



# Digitale projector Gebruikershandleiding

Draagbare serie | GV31

V 1.00

# Productondersteuning

U wordt ten eerste aangeraden om het product naar de nieuwste firmwareversie te upgraden en de meest recente gebruikershandleiding te gebruiken om het product optimaal te gebruiken.

Dit document streeft ernaar om de meest geüpdatete en nauwkeurige informatie aan klanten te geven en dus kan van tijd tot tijd en zonder voorafgaande kennisgeving de inhoud worden aangepast. Bezoek de website voor de nieuwste versie van dit document en andere productinformatie. Beschikbare bestanden verschillen per model.

1. Zorg dat uw computer is aangesloten op het internet.
2. Ga naar de lokale website van [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com). De opmaak en inhoud van de website kunnen per regio/land verschillen. Zoek regelmatig het volgende om de meest recente informatie te krijgen.
  - Gebruikershandleiding en gerelateerd document
  - Firmware en toepassing
  - Regelmatig gestelde vragen

## Onderhoud

- Bij misbruik of andere ongelukken, dient u contact op te nemen met het bevoegde servicepersoneel voor onderhoud en reparatie.
- Neem contact op met uw plaats van aankoop of ga naar de lokale website van [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) voor meer ondersteuning.



[Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com)

# V&A-index

Start met de onderwerpen waarin u bent geïnteresseerd:

## Set-up

|   |    |
|---|----|
| Hoe installeer ik de projector en hoe zit ik hem aan? |    |
| Het kiezen van een plek                               | 23 |
| Inschakelen en initiële instelling                    | 31 |

## Beeldafstelling

|  |    |
|--|----|
| Hoe stel ik de focus voor het geprojecteerde beeld af? |    |
| Het geprojecteerde beeld aanpassen                     | 36 |
| De beeldhelderheid fijn afstellen                      | 37 |
| Hoe pas ik het geprojecteerde beeld aan op het scherm? |    |
| Keystone   | 38 |

## Gebruik

|  |    |
|--|----|
| Hoe kan ik draadloos projecteren?                |    |
| Draadloze projectie                              | 43 |
| Hoe speel ik muziek af via de projector?         |    |
| Van uw projector een draadloze luidspreker maken | 45 |

## Onderhoud en productondersteuning

|  |    |
|--|----|
| Wat moet ik doen als ik van plan ben de projector gedurende lange tijd niet gebruiken? |    |
| De projector opbergen  | 58 |

# Inhoudsopgave

|   |    |
|---|----|
| Productondersteuning .....  | 2  |
| Onderhoud.....  | 2  |
| V&A-index.....  | 3  |
| Veiligheidsinstructies.....   | 7  |
| Inhoud van de verpakking.....   | 12 |
| Inleiding.....  | 13 |
| Overzicht projector .....   | 13 |
| Overzicht.....  | 13 |
| I/O-poorten .....   | 15 |
| Afmetingen.....   | 16 |
| Aansluitingen projector .....   | 17 |
| Draadloze verbinding (via ATV-dongle) .....                             | 17 |
| Bedrade verbinding (HDMI-poort).....                                    | 17 |
| Bedrade verbinding (USB-A-poort) .....                                  | 17 |
| Bedrade verbinding (USB-C-poort).....                                   | 17 |
| Afstandsbediening (alleen afstandsbediening voor projector) .....       | 20 |
| Effectief bereik van de afstandsbediening .....                         | 21 |
| De projector via de afstandsbediening inschakelen.....                  | 22 |
| De achtergrondverlichting van de afstandsbediening aan/uit zetten ..... | 22 |
| Installatie .....   | 23 |
| Het kiezen van een plek .....   | 23 |
| Een voorkeursgrootte voor het beeld verkrijgen.....                     | 26 |
| Projectieafmetingen .....   | 26 |
| De projector in een buitenomgeving gebruiken.....                       | 27 |
| De ATV-dongle installeren .....   | 28 |
| Voeding.....  | 30 |
| De batterij laden .....   | 30 |

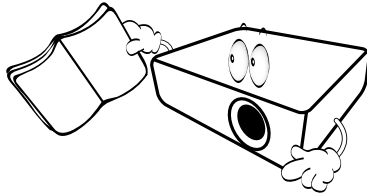
|   |           |
|---|-----------|
| Aan de slag.....  | 31        |
| Inschakelen en initiële instelling.....                         | 31        |
| Stroom-LED-indicator.....                                       | 32        |
| Opties voedingsmenu.....  | 33        |
| De projector uitschakelen.....                                  | 34        |
| Uw projector opwaarderen.....                                   | 35        |
| Het geprojecteerde beeld aanpassen.....                         | 36        |
| De projectiehoek aanpassen.....                                 | 36        |
| De beeldhelderheid fijn afstellen.....                          | 37        |
| Het beeld op uw scherm aanpassen.....                           | 38        |
| Keystone.....   | 38        |
| De invoerbron veranderen.....                                   | 39        |
| Streaming video's bekijken.....                                 | 40        |
| ATV-startscherm.....  | 40        |
| Kies een juiste beeldmodus voor video streaming.....            | 41        |
| Kies een juiste geluidsmodus voor video streaming.....          | 41        |
| Een geluidsmodus aanpassen.....                                 | 42        |
| Projectie.....  | 43        |
| Draadloze projectie.....  | 43        |
| Bedrade projectie.....  | 43        |
| Muziek afspelen met uw projector.....                           | 45        |
| Van uw projector een draadloze luidspreker maken.....           | 45        |
| Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek.....    | 46        |
| Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden<br>afspelen..... | 48        |
| Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat.....                      | 49        |
| Melding stroomtoevoer USB-C.....                                | 49        |
| Menunavigatie.....  | 50        |
| <b>Brightness (Helderheid).....</b>                             | <b>50</b> |
| <b>Picture Mode (Beeldmodus).....</b>                           | <b>51</b> |

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Sound Mode (Geluidsmodus)</b> .....                              | <b>51</b> |
| <b>Picture (Beeld)</b> .....  | <b>53</b> |
| <b>Sound (Geluid)</b> .....   | <b>53</b> |
| <b>Focus</b> .....  | <b>54</b> |
| <b>Installation (Installatie)</b> .....                             | <b>55</b> |
| <b>Power Mode (Voedingsmodus)</b> .....                             | <b>56</b> |
| <b>Systeem</b> .....  | <b>57</b> |
| <b>Onderhoud</b> .....  | <b>58</b> |
| Onderhoud van de projector .....                                    | 58        |
| De lens reinigen .....  | 58        |
| De projector opbergen .....   | 58        |
| De projector vervoeren .....  | 59        |
| Informatie over de lichtbron .....                                  | 59        |
| Verlenging levensduur LED .....                                     | 59        |
| Problemen oplossen .....  | 60        |
| <b>Specificaties</b> .....  | <b>62</b> |
| Specificaties van de projector .....                                | 62        |
| Timing-diagram .....  | 64        |
| Videotimings .....  | 65        |
| Ondersteunde bestandsindelingen .....                               | 66        |
| <b>Bijlagen</b> .....   | <b>67</b> |
| Werken met een statief (afzonderlijk gekocht) .....                 | 67        |
| Koppelen met een nieuwe afstandsbediening .....                     | 68        |
| <b>Copyright en disclaimer</b> .....                                | <b>69</b> |
| Copyright .....   | 69        |
| Disclaimer .....  | 69        |
| Garantie .....  | 70        |
| Verklaringen betreffende hyperlinks en websites van<br>derden ..... | 70        |
| BenQ ecoFACTS .....   | 71        |

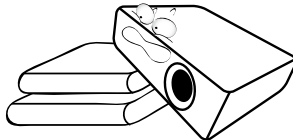
# Veiligheidsinstructies

De projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsstandaards voor ict-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in deze handleiding en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

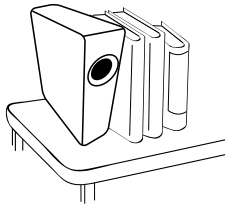
1. Lees deze gebruikershandleiding aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.  
Bewaar deze handleiding op een veilige plek voor naslag in de toekomst.



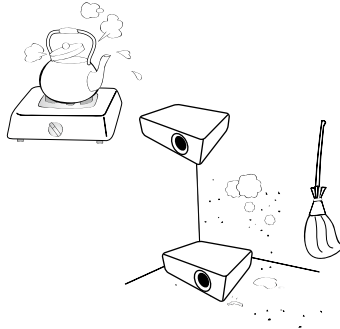
2. Plaats de projector tijdens het gebruik altijd op een stabiel en niet hellend oppervlak.
  - Plaats de projector nooit op een instabiel wagentje, standaard of tafel omdat deze dan kan vallen en kan worden beschadigd.
  - Plaats geen ontvlambare voorwerpen in de buurt van de projector. Gebruik hem niet als hij is in een hoek groter dan 10 graden naar links of naar rechts is gekanteld en kantel hem niet achterover in een grotere hoek dan 15 graden.



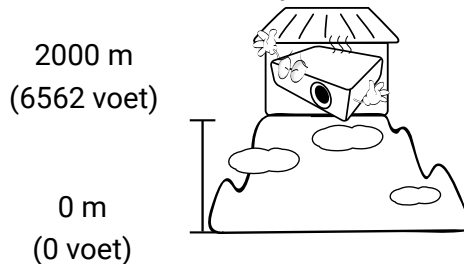
3. Plaats de projector niet verticaal. De projector kan dan namelijk vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.



4. Plaats de projector niet in de volgende ruimtes.
- Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
  - Plekken waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
  - Erg vochtige, stoffige of rokerige plaatsen die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.

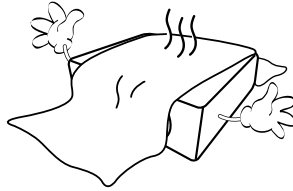


- Plekken in de buurt van een brandalarm.
- Plekken met een omgevingstemperatuur hoger dan 40°C / 104°F.
- Locaties waar de hoogten groter zijn dan 2000 m (6562 voet).

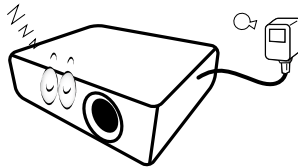


5. Blokkeer niet de ventilatieopeningen terwijl de projector aan is (zelfs niet in stroombesparende modus).
- Bedek de projector nooit met een voorwerp.
  - Plaats de projector niet op een deken, beddengoed of elke andere zachte ondergrond.

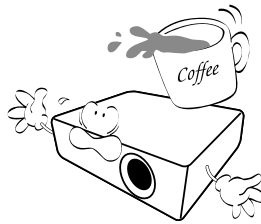




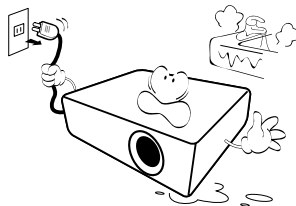
- Op plekken waar het voltage van het elektriciteitsnet kan fluctueren met  $\pm 10$  volt, wordt aanbevolen de projector via een stroomstabilisator, spanningspiekbeveiliging of ononderbroken voeding (UPS) aan te sluiten, afhankelijk van wat het beste past in uw situatie.



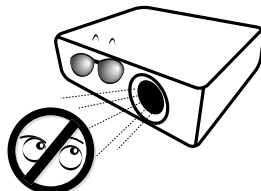
- Trap niet op de projector of leg er geen voorwerpen op.



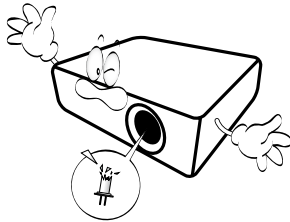
- Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Mocht er enige vloeistof in de projector zijn gemorst, dan wordt die niet gedekt door de garantie. Mocht de projector nat worden, trek dan de stekker uit het stopcontact en bel BenQ om de projector te laten repareren.



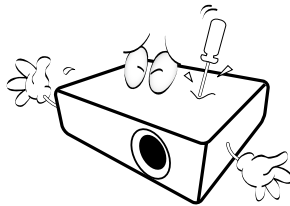
- Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector. Dit kan uw ogen beschadigen.



10. Activeer de LED van de projector niet langer dan de nominale levensduur van de LED. Overmatige activering van LED's langer dan de nominale levensduur kan veroorzaken dat de LED's in zeldzame gevallen breken.



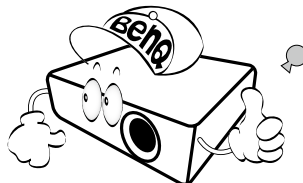
11. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning. U mag nooit andere onderdelen losmaken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.



#### Waarschuwing

- Bewaar de originele verpakking voor eventueel vervoer in de toekomst.
- Als u de projector na gebruik moet vervoeren, stel dan de lenspositie in op een geschikte positie, plaats het lenskussen rond de lens en pas het lenskussen in het projectorkussen om beschadiging tijdens het transport tegen te gaan.

12. Als u denkt dat de projector moet worden gerepareerd, laat u reparaties uitsluitend uitvoeren door een gekwalificeerde reparateur.



# Vochtcondensatie

Gebruik de projector nooit onmiddellijk nadat de projector van een koude naar een warme plek is gebracht. Als de projector aan zo'n temperatuurverandering wordt blootgesteld, kan vocht op belangrijke interne onderdelen condenseren. Bij zo'n temperatuurverandering gebruikt u de projector niet gedurende ten minste 2 uur, om te voorkomen dat de projector beschadigt.

# Vermijd vluchtige vloeistoffen

Gebruik geen vluchtige vloeistoffen, zoals insecticide of bepaalde reinigingsmiddelen, in de buurt van de projector. Plaats geen rubberen of plastic producten gedurende langere tijd tegen de projector. Deze kunnen vlekken op de buitenkant achterlaten. Mocht u de projector met een chemisch behandelde doek reinigen, volg dan de veiligheidsinstructies van het schoonmaakmiddel.

# Wegwerpen

Dit product bevat de volgende materialen, welke schadelijk kunnen zijn voor het menselijke lichaam en het milieu.

- Lood, dit zit in het soldeer.

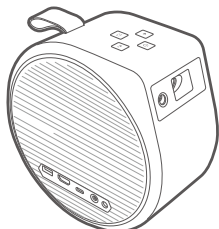
Om dit product af te voeren, dient u uw lokale milieu-instanties raadplegen betreffende voorschriften.

## Opmerking

- De afbeeldingen die in dit document worden getoond, zijn voor uw referentie.
- De feitelijke inhoud kan per product dat in uw regio wordt geleverd, verschillen.

# Inhoud van de verpakking

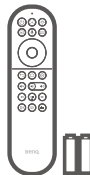
Pak alles voorzichtig uit en controleer of u alle onderstaande items aanwezig zijn. Afhankelijk van de plaats van aankoop, zijn bepaalde items wellicht niet beschikbaar. Wanneer een of meerdere van deze items ontbreken, dient u contact op te nemen met de leverancier.



GV31



ATV-dongle (QS02)



Afstandsbediening van projector  
(met twee AAA-batterijen)



Snelgids



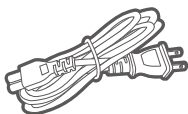
Verklaringen van  
regelgevende instanties



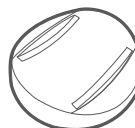
Garantiekaart  
(verschilt per regio)



Stroomadapter



Netsnoer  
(verschilt per regio)



Basis

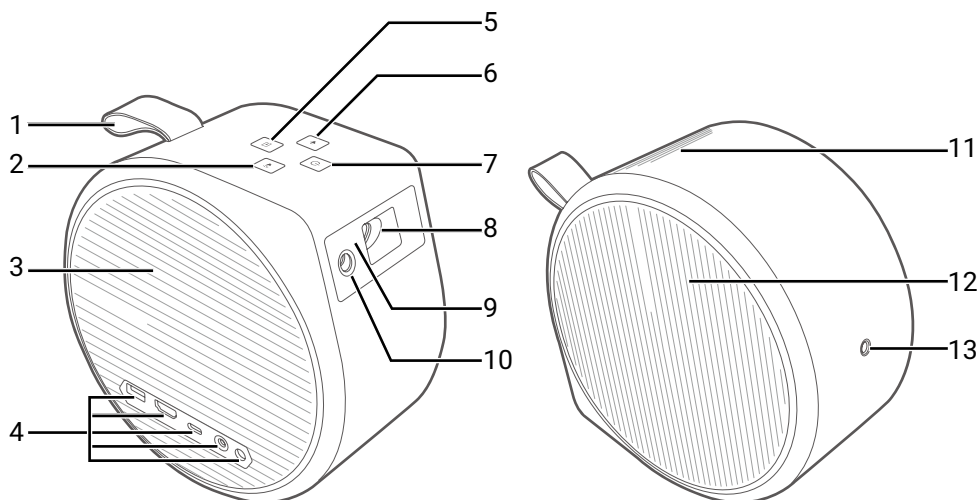
## Opmerking

- Resultaten betreffende de levensduur van de LED verschillen, afhankelijk van omgevingsvoorwaarden en gebruik. De daadwerkelijke kenmerken en specificaties van het product kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.
- Het ledlampje kan niet door de gebruiker worden gewisseld. Neem, indien nodig, contact op met het service-center.
- Bepaalde accessoires kunnen verschillen per regio.
- De garantiekaart wordt alleen in bepaalde regio's geleverd. Vraag uw verkoper voor gedetailleerde informatie.
- Gebruik originele accessoires om zeker te zijn dat ze passen.
- Type voedingsstekker kan veranderen per regionale vereisten.

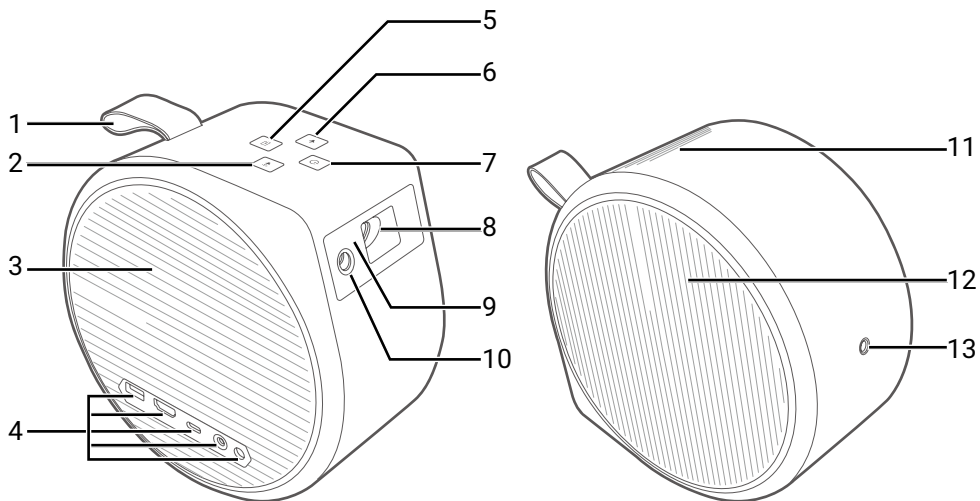
# Inleiding

## Overzicht projector

### Overzicht

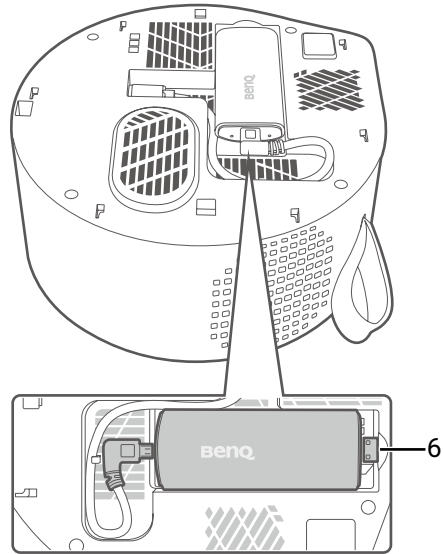
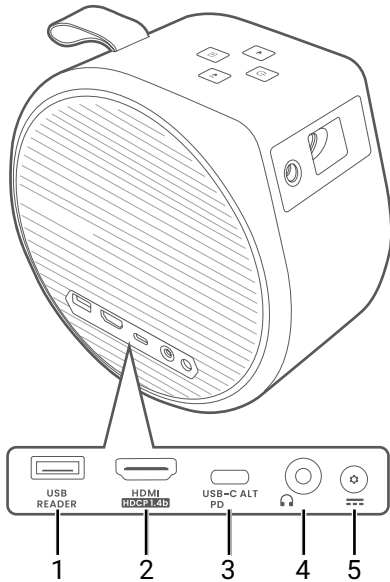


| Nr. | Beschrijvingen   |
|-----|--|
| 1.  | <b>Riem</b>  |
| 2.  | <b>Knop Volume omhoog</b>  |
| 3.  | <b>Linkerluidspreker en ventilator</b>   |
| 4.  | <b>I/O-poorten</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Zie "<a href="#">I/O-poorten</a>" op pagina 15 voor details.</li><li>• Zie "<a href="#">Aansluitingen projector</a>" op pagina 17 voor aansluitingen.</li></ul> |
| 5.  | <b>Knop Ingangsbron</b>  |
| 6.  | <b>Knop Volume omlaag</b>  |
| 7.  | <b>Aan/uit-knop en LED</b>   |



| Nr. | Beschrijvingen   |
|-----|--|
| 8.  | <b>Projectielens</b>   |
| 9.  | <b>IR-sensor</b>   |
| 10. | <b>Camera met automatische focus</b>   |
| 11. | <b>Luidspreker bovenkant</b>   |
| 12. | <b>Rechterluidspreker en ventilator</b>  |
| 13. | <b>Schroefgat voor statief</b><br>Zie " <a href="#">Werken met een statief (afzonderlijk gekocht)</a> " op pagina 67 voor details. |

# I/O-poorten



Nr.

Beschrijvingen

## USB-type-A-poort

Zie het volgende voor details.

1.
  - ["Vanaf een USB-flashstation multimediatebestanden afspelen"](#) op pagina 48
  - Netvoeding. Zie ["Specificaties"](#) op pagina 62.

## HDMI-poort (versie 1.4b)

2. Zie ["Bedrade verbinding \(HDMI-poort\)"](#) op pagina 17 voor details.

## USB-type-C-poort

Zie het volgende voor details.

3.
  - ["Voeding"](#) op pagina 30
  - ["Uw projector opwaarderen"](#) op pagina 35
  - ["Bedrade projectie"](#) op pagina 43
  - ["Vanaf een USB-flashstation multimediatebestanden afspelen"](#) op pagina 48
  - ["Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat"](#) op pagina 49

4. **Audio-uitgangsbuis van 3,5"**

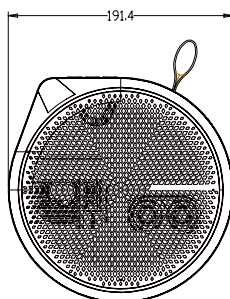
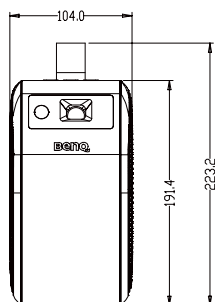
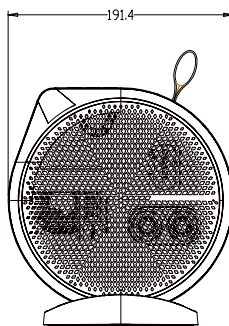
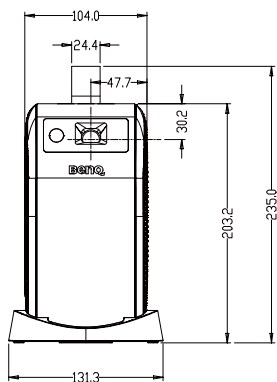
5. **Poort voor voedingsadapater**

6. **Interne HDMI-poort (exclusief voor QS02)**

# Afmetingen

Met basis: 131,3 (B) x 203,2 (H) x 191,4 (D) mm (5,2 x 8 x 7,5 in)

Zonder basis: 104 (B) x 191,4 (H) x 191,4 (D) mm (4,1 x 7,5 x 7,5 in)





# Aansluitingen projector

U kunt uw apparaat op diverse manieren op de projector aansluiten om video-inhoud te projecteren.

## Draadloze verbinding (via ATV-dongle)

- Smartphone, tablet, laptop/pc (zie "[Draadloze projectie](#)" op pagina 43)
- Bluetooth-apparaten (luidsprekers, koptelefoon, muis, enz.)

Zorg voor het volgende alvorens draadloze verbindingen te maken:

- Installeer de meegeleverde ATV-dongle voor draadloze verbinding.
- Plaats de projector binnen bereik van de draadloze AP als u plant deze aan te sluiten.

## Bedrade verbinding (HDMI-poort)

- AV-apparaat
- Smartphone, tablet, laptop/pc

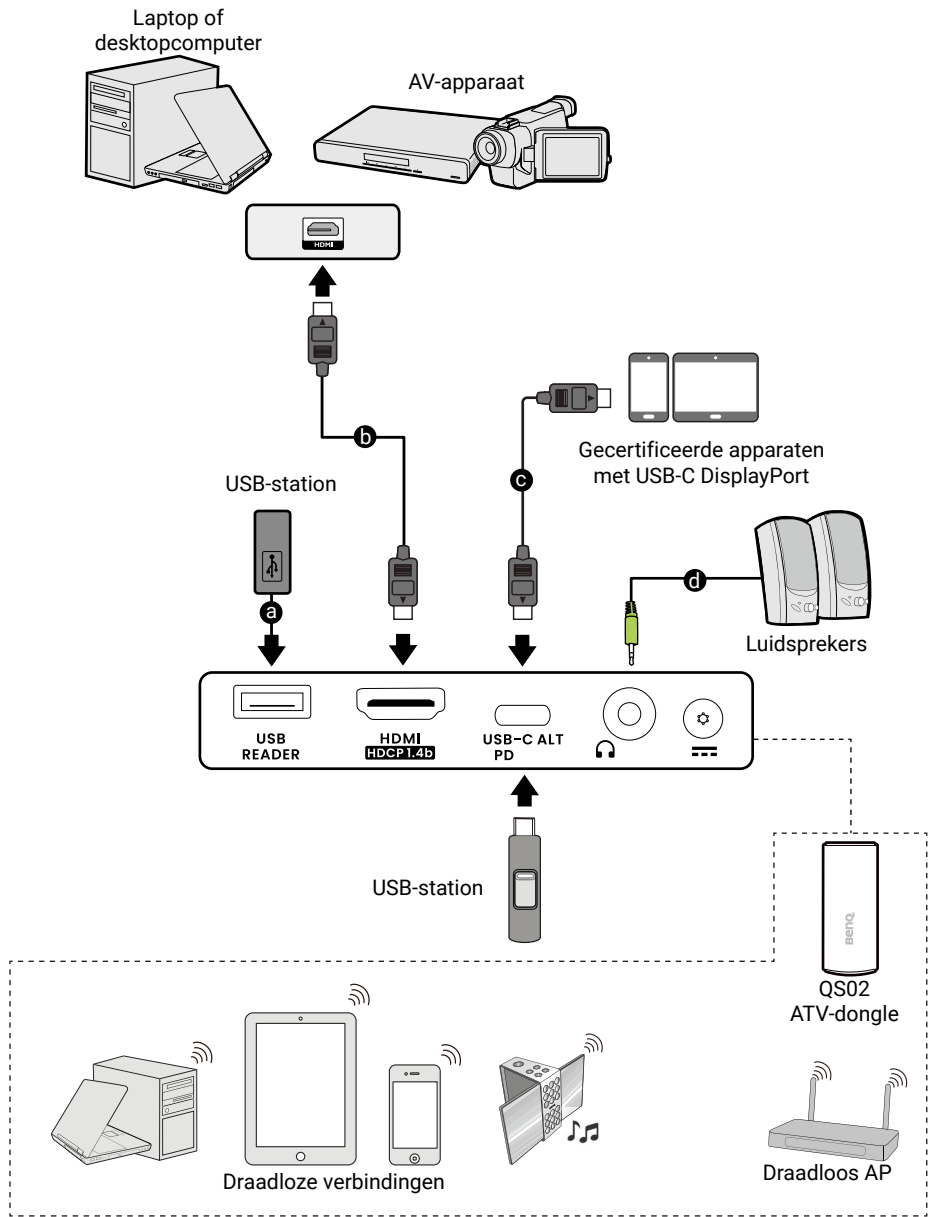
## Bedrade verbinding (USB-A-poort)

- USB-A flashstation (zie "[Vanaf een USB-flashstation multimediatebestanden afspelen](#)" op pagina 48)

## Bedrade verbinding (USB-C-poort)

- Smartphone, tablet, laptop/pc (zie "[Bedrade projectie](#)" op pagina 43)
- Powerbank (zie "[Voeding](#)" op pagina 30 en "[Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat](#)" op pagina 49)
- USB-C flashstation (zie "[Vanaf een USB-flashstation multimediatebestanden afspelen](#)" op pagina 48)

Alvorens bedrade verbindingen te maken, moet u ervoor zorgen dat u voor elke bron de juiste kabel gebruikt en dat deze stevig is ingestoken. De verbinding met USB-C-kabels/-apparaten die door USB-IF zijn gecertificeerd, kunnen de compatibiliteit verhogen.



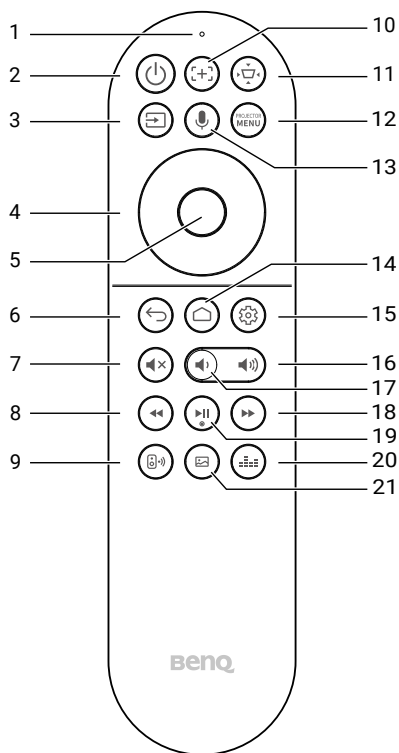
| Nr. | Beschrijvingen                     | Nr. | Beschrijvingen              |
|-----|------------------------------------|-----|-----------------------------|
| a.  | USB-flashstation voor media-reader | c.  | Gecertificeerde USB-C-kabel |

| Nr. | Beschrijvingen | Nr. | Beschrijvingen |
|-----|----------------|-----|----------------|
| b.  | Hdmi-kabel     | d.  | Audiokabel     |

#### Opmerking

- Niet alle kabels die in de onderstaande verbindingen zijn weergegeven, worden bij de projector geleverd (zie "[Inhoud van de verpakking](#)" op pagina 12). Deze kabels zijn verkrijgbaar bij elektronikawinkels.
- Onderstaande afbeeldingen met verbindingen dienen slechts ter illustratie.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videoapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.
- De geïntegreerde luidsprekers worden gedempt als de AUDIO OUT-aansluiting is aangesloten.
- De afbeelding hierboven is uitsluitend ter referentie.

# Afstandsbediening (alleen afstandsbediening voor projector)

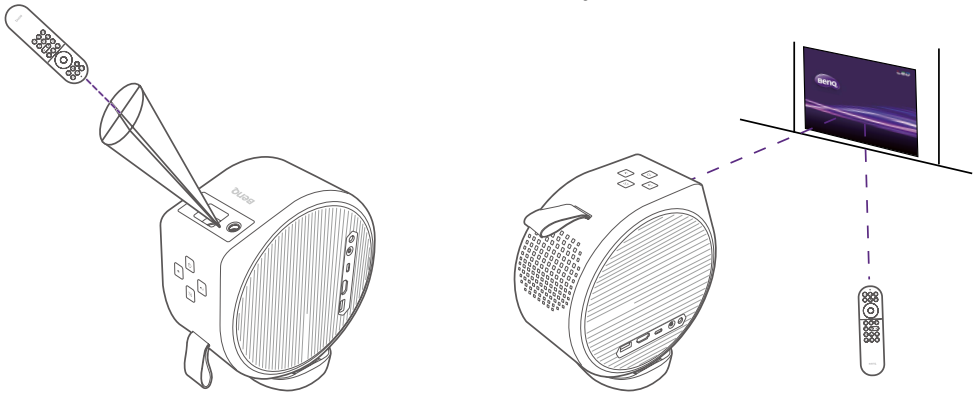


| Nr. | Beschrijvingen                   |
|-----|----------------------------------|
| 5.  | OK                               |
| 6.  | ← Terug                          |
| 7.  | 🔊× Dempfen                       |
| 8.  | ⏮ Terugspoelen                   |
| 9.  | 🔊📶 Draadloze luidsprekermodus    |
| 10. | [+] Focus                        |
| 11. | 📐 Geometrie-instelling: Keystone |
| 12. | PROJECTOR MENU Projectormenu     |
| 13. | 🗣 Gesproken zoekopdrachten       |
| 14. | 🏠 Android TV-startscherm         |
| 15. | ⚙ Android TV-instellingen        |
| 16. | 🔊) Volume omhoog                 |
| 17. | 🔊) Volume omlaag                 |
| 18. | ▶▶ Snel vooruit spoelen          |
| 19. | ▶   Afspelen/pauzeren            |
| 20. | 🔊 Geluidsmodus                   |
| 21. | 🖼 Beeldmodus                     |

| Nr. | Beschrijvingen |
|-----|----------------|
| 1.  | Microfoon      |
| 2.  | 🔌 Aan/uit      |
| 3.  | 📺 Bron         |
| 4.  | Pijltoetsen    |

# Effectief bereik van de afstandsbediening

De projector heeft een IR-afstandsbedieningssensor die zich op de voorkant van de projector bevindt, met een bereik van 8 meter (~26 voet) in een hoek van 30 graden (links en rechts) en 20 graden (omhoog en omlaag). Voor het paringsproces van de afstandbediening, gedurende de Installatie-wizard (zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 31), kan de afstandsbediening alleen worden gebruikt door het rechtstreeks op de IR-sensor te richten of door het IR-signaal vanaf een muur/scherm te reflecteren, waarbij u zorgt dat er geen obstakels zijn tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector.



Zodra de afstandsbediening is gepaard met de ATV-dongle die in de projector is geïnstalleerd, zult u het in elke willekeurige hoek kunnen gebruiken, binnen een bereik van 8 meter (~26 voet).

## Opmerking

Op de afstandsbediening is de functionaliteit Gesproken zoekopdrachten alleen beschikbaar nadat de afstandsbediening tijdens het proces van de Installatie-wizard is gekoppeld aan de projector. Zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 31 voor meer details.

# De projector via de afstandsbediening inschakelen



Standaard is het inschakelen van de projector via de afstandsbediening niet ingeschakeld. Om dit in te schakelen, drukt u op de <sup>PROJECTOR</sup> **MENU** >

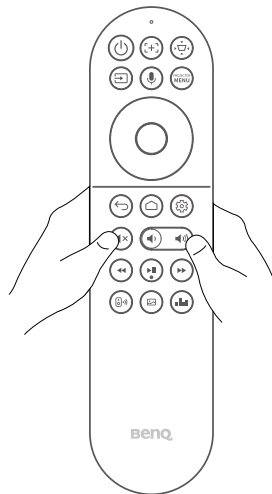
**System (Systeem) > Use remote control to power on (Gebruik de afstandsbediening om in te schakelen).**

Zodra ingeschakeld, scant de projector voor signalen van de afstandsbediening als deze is uitgeschakeld en kan het batterijvermogen geleidelijk afnemen.

# De achtergrondverlichting van de afstandsbediening aan/uit zetten

Met de achtergrondverlichting van de afstandsbediening kunt u de knoppen zien als u in het donker op ze drukt.

Houd de knop Dempen  x en de knop Volume omhoog  op de afstandsbediening ingedrukt om de functie voor achtergrondverlichting in/uit te schakelen. Om het batterijvermogen te besparen, kunt u de achtergrondverlichting uitschakelen.



# Installatie

## Het kiezen van een plek

Voordat u een plek voor de projector kiest, houdt u rekening met de volgende zaken:

- Formaat en positie van het scherm
- Plek van het stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van de apparatuur
- Locatie en afstand tussen de projector en het draadloze toegangspunt

U kunt de projector op de volgende manieren installeren:

- **Front Table (Tafel voor)**

Selecteer deze plek als u de projector op de vloer en voor het scherm plaatst.

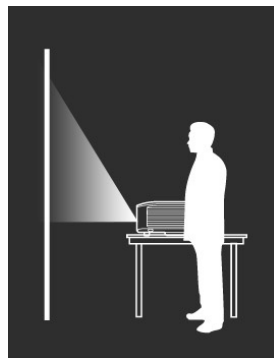
Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling.

Schakel de projector in en selecteer de volgende instellingen in het menu Instellingen van de projector. Zie "[Installation \(Installatie\)](#)" op pagina 55 voor meer details:

**Installation (Installatie) >**

**Projector Position (Positie projector) >**

**Front Table (Tafel voor)**



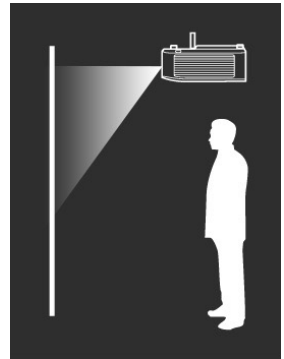
- **Front Ceiling (Plafond voor)**

Selecteer deze locatie waarbij de projector nabij het plafond is getild, voor het scherm. Schakel de projector in en selecteer de volgende instellingen in het menu Instellingen van de projector. Zie "[Installation \(Installatie\)](#)" op pagina 55 voor meer details:

**Installation (Installatie) >  
Projector Position (Positie projector) >  
Front Ceiling (Plafond voor)**

**Opmerking**

De projector bevat geen onderdelen/apparatuur voor plafondmontage. Als u ervoor kiest een plafondlocatie te gebruiken, moet u hem op een afzonderlijk gekochte, verhoogde en egale plank plaatsen. Zorg dat de plank stabiel genoeg is om het gewicht van de projector te dragen. Maak de plank stevig vast en behoed de projector tegen vallen.



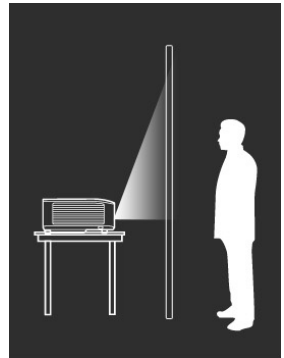
- **Rear Table (Tafel achter)**

Selecteer deze plek als u de projector op de vloer en achter het scherm plaatst. Schakel de projector in en selecteer de volgende instellingen in het menu Instellingen van de projector. Zie "[Installation \(Installatie\)](#)" op pagina 55 voor meer details:

**Installation (Installatie) >  
Projector Position (Positie projector) >  
Rear Table (Tafel achter)**

**Opmerking**

Er is een speciaal scherm voor projectie van achteren vereist.





- **Rear Ceiling (Plafond achter)**

Selecteer deze locatie terwijl de projector vanaf het plafond achter het scherm is verhoogd.

Schakel de projector in en selecteer de volgende instellingen in het menu Instellingen van de projector. Zie "[Installation \(Installatie\)](#)" op pagina 55 voor meer details:

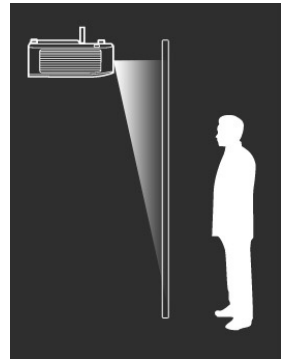
**Installation (Installatie) >**

**Projector Position (Positie projector) >**

**Rear Ceiling (Plafond achter)**

**Opmerking**

- Er is een speciaal scherm voor projectie van achteren vereist.
- De projector bevat geen onderdelen/apparatuur voor plafondmontage. Als u ervoor kiest een plafondlocatie te gebruiken, moet u hem op een afzonderlijk gekochte, verhoogde en egale plank plaatsen. Zorg dat de plank stabiel genoeg is om het gewicht van de projector te dragen. Maak de plank stevig vast en behoed de projector tegen vallen.

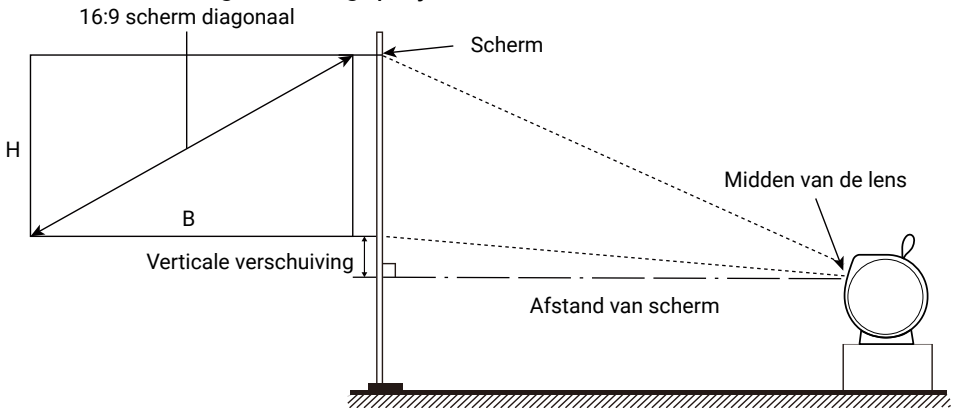


# Een voorkeursgrootte voor het beeld verkrijgen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstellingen en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

## Projectieafmetingen

De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:9 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:9.



| Schermgrootte |      | B (mm) | H (mm) | Afstand tot scherm (mm) |
|---------------|------|--------|--------|-------------------------|
| Inch          | mm   |        |        |                         |
| 30            | 762  | 664    | 374    | 797                     |
| 40            | 1016 | 886    | 498    | 1063                    |
| 50            | 1270 | 1107   | 623    | 1328                    |
| 60            | 1524 | 1328   | 747    | 1594                    |
| 70            | 1778 | 1550   | 872    | 1860                    |
| 80            | 2032 | 1771   | 996    | 2125                    |
| 90            | 2286 | 1992   | 1121   | 2391                    |
| 100           | 2540 | 2214   | 1245   | 2657                    |
| 110           | 2794 | 2435   | 1370   | 2922                    |
| 120           | 3048 | 2657   | 1494   | 3188                    |

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 100 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 2657 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 2391 mm is, dan is het geprojecteerde schermformaat 90 inch.

#### Opmerking

- Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten.
- Om de kwaliteit van uw projectie te optimaliseren, suggereren wij de waarden in de niet-grijze rijen voor projectie te raadplegen.
- BenQ beveelt bij een permanente plaatsing van de projector aan om de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het beste past in uw specifieke locatie.

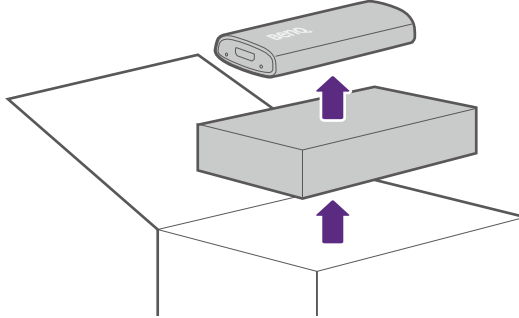
## De projector in een buitenomgeving gebruiken

De projector is voornamelijk voor gebruik binnen ontworpen, maar zijn draagbare ontwerp maakt het ook mogelijk om af en toe gebruik buiten te ondersteunen. Wanneer de projector buiten wordt gebruikt, worden de volgende items gesuggereerd om de kijkervaring te verbeteren:

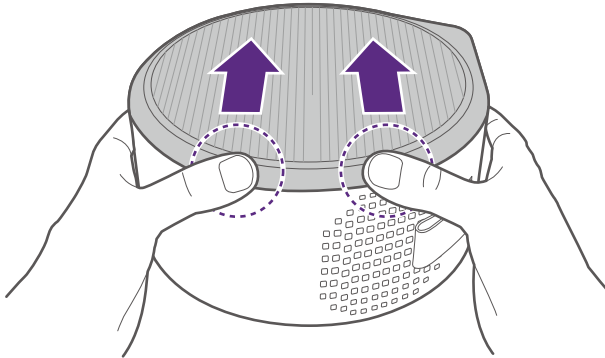
- Installeer de projector op een statief als er geen vlak oppervlak is om de projector op te plaatsen. Zie "[Werken met een statief \(afzonderlijk gekocht\)](#)" op [pagina 67](#) voor meer details.
- Stel de beeldmodus in op de best passende instelling (bijv. **Bright (Helder)** voor een helder verlichte omgeving). Zie "[Picture Mode \(Beeldmodus\)](#)" op [pagina 51](#) voor meer details.

# De ATV-dongle installeren

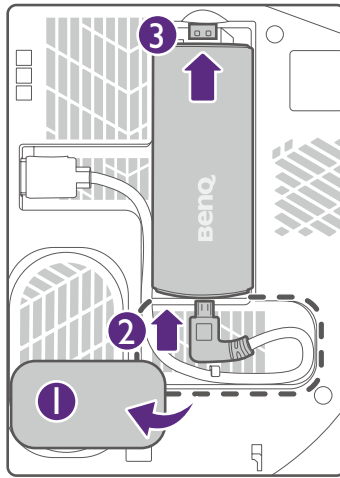
1. Zoek de meegeleverde ATV-dongle in de verpakking.



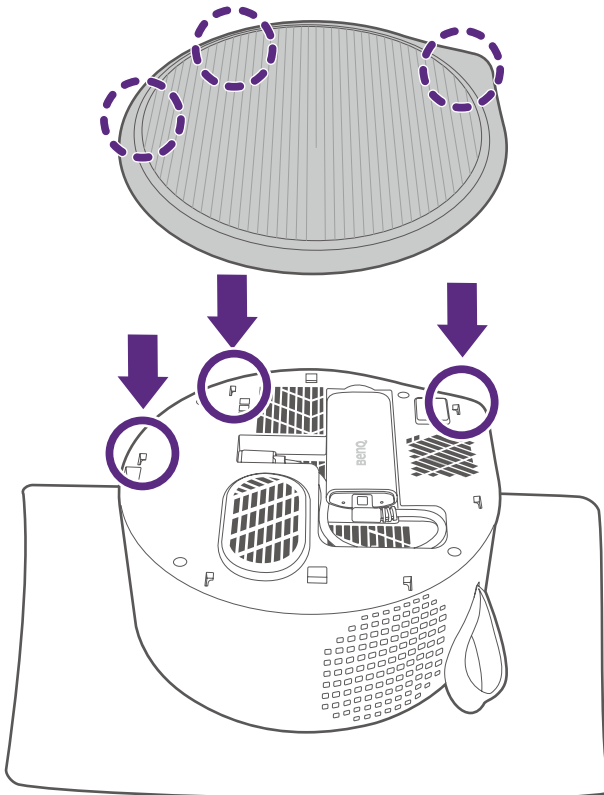
2. Plaats de projector op een vlak en stabiel oppervlak dat is afgedekt met een beschermfolie terwijl de rechterluidspreker opwaarts is gericht. Zorg dat de luidspreker op de achterkant naar u is gericht terwijl de riem op de rechterzijde is.
3. Gebruik de duimen van beide handen om de hoek van het paneel van de rechterluidspreker te duwen, zodat deze voorwaarts glijdt en verwijder vervolgens het paneel van de projector.



4. Trek het plaksponsje af dat het compartiment van de micro-USB-voedingskabel afdekt.
5. Richt de ATV-dongle zodat het BenQ-logo opwaarts is. Sluit vervolgens de micro-USB-voedingskabel aan op de poort op de achterzijde van de dongle en duw vervolgens de dongle in de HDMI-connector op de projector totdat u een klinkgeluid hoort.



6. Lijn het paneel van de rechterluidspreker uit over de projector, zodat de haken op het paneel op een lijn zijn met de overeenkomende openingen op de projector en installeer vervolgens het bovenpaneel terug op de projector.



# Voeding

Voorzie uw projector op een van de volgende manieren van stroom.

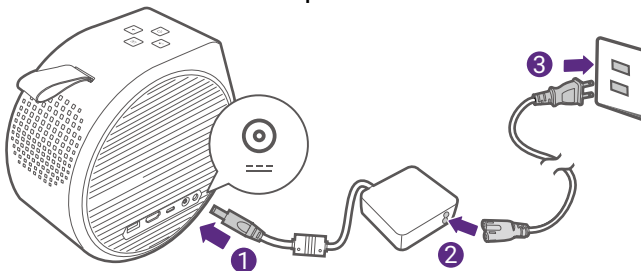
- (Aanbevolen) Via de meegeleverde stroomadapter en -kabel. De **Power Mode (Voedingsmodus)** is geschakeld naar **Normal (Normaal)** of de vorige modus die u hebt ingesteld.
- Via een powerbank of stroomadapter, met een USB-C-connector of USB-C-kabel die door USB-IF zijn gecertificeerd. Zie PD in informatie in "[Specificaties](#)" op pagina 62 voor details. De **Power Mode (Voedingsmodus)** is geschakeld naar **Normal (Normaal)** of de vorige modus die u hebt ingesteld.
- Via een geïntegreerde batterij nadat die volledig is opgeladen. De **Power Mode (Voedingsmodus)** van de projector wordt automatisch naar **Low Power Consumption (Laag stroomverbruik)** geschakeld.

## Opmerking

- De USB-C-poort kan vermogen geven aan aangesloten apparaten. Zie "[Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat](#)" op pagina 49 voor meer informatie.
- De USB-A-poort kan vermogen geven aan aangesloten apparaten. Zie "[Specificaties](#)" op pagina 62.
- Gebruik alleen de meegeleverde voedingsadapter om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok of brand.

## De batterij laden

1. Zorg dat de juiste stekker correct is aangesloten en sluit vervolgens de adapter aan op de stroomadapterpoort.
2. Steek de stroomkabel in een stopcontact.

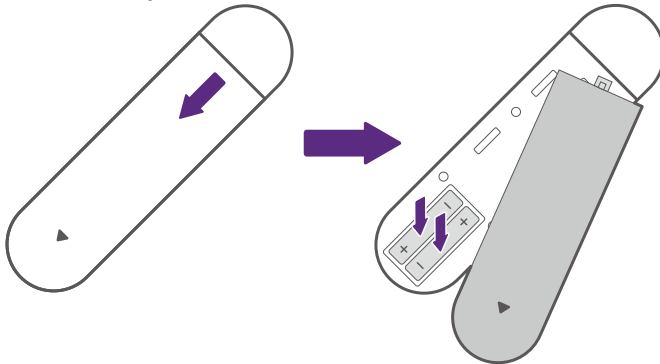


De voedings-LED-indicator zal volgens zijn laadstatus branden, wacht voor een volle lading tot de indicator continu groen brandt (zie "[Stroom-LED-indicator](#)" op pagina 32 voor meer informatie over LED-gedrag). Het duurt ongeveer 3 uur.

# Aan de slag

## Inschakelen en initiële instelling


1. Kies een voorkeurslocatie en beeldgrootte, zoals beschreven in "[Het kiezen van een plek](#)" op pagina 23. Zorg dat de ATV-dongle is geïnstalleerd. Zie "[De ATV-dongle installeren](#)" op pagina 28 voor meer details.
2. Installeer de batterijen van de afstandsbediening.  
Voordat u de afstandsbediening begint te gebruiken, moet u de meegeleverde batterijen in de afstandsbediening plaatsen.
  - Schuif het batterijlid voorwaarts.
  - Plaats de batterijen in de hieronder getoond richting.
  - Schuif het batterijlid terug op de afstandbediening.

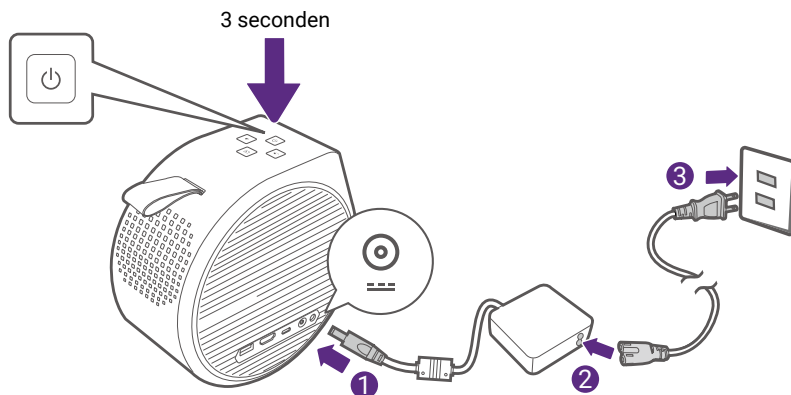


### Opmerking

Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.

3. Sluit de stroom aan op de projector. Als u de projector voor de eerste keer opstart, laad dan de batterij op of lever voeding aan de projector totdat de groene stroom-LED brandt. Zie "[De batterij laden](#)" op pagina 30 voor meer informatie.

Houd de aan/uit-knop  op de projector gedurende 3 seconden ingedrukt. De groene stroom-LED zal in langzaam knipperen.



### Opmerking

- Wanneer u rechtstreeks aan de projector voeding levert via de meegeleverde stroomadapter, gebruik dan de meegeleverde stroomkabel om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok en brand.
- Voorafgaand aan het paren van de afstandsbediening met uw projector, moet u zorgen dat uw afstandsbediening binnen het bereik is van de IR-sensor van de projector. Zie "[Effectief bereik van de afstandsbediening](#)" op pagina 21 voor meer details.
- Standaard is het inschakelen via de afstandsbediening niet ingeschakeld. Om deze in te schakelen, gaat u naar **System (Systeem) > Use remote control to power on (Gebruik de afstandsbediening om in te schakelen)**.
- Als u niet de installatiewizardprocedure hebt voltooid of als het batterijniveau van de projector lager is dan 5%, dan zal het opstarten via de afstandsbediening niet werken.

- Schakel de projector in en volg de instructies op het scherm om de initiële instelling te voltooien. Als u wordt gevraagd uw afstandsbediening te configureren, selecteer dan "**Not now (Niet nu)**" om door te gaan. Raadpleeg de QS02-gebruikershandleiding van [Support.BenQ.com](#) voor meer informatie.
- Controleer of voor uw product een bijgewerkte firmware beschikbaar is. Raadpleeg "[Uw projector opwaarderen](#)" op pagina 35.
- Ga naar een voorkeursscenario.
  - "[Streaming video's bekijken](#)" op pagina 40
  - "[Projectie](#)" op pagina 43
  - "[Muziek afspelen met uw projector](#)" op pagina 45


## Stroom-LED-indicator


| Scenario         | LED-status       | Stroomstatus             |
|------------------|------------------|--------------------------|
| In-/uitschakelen | Groen knipperend | Juist in-/uitschakelen   |
|                  | Rood knipperend  | Lege batterij (onder 5%) |




| Scenario                             | LED-status                    | Stroomstatus                   |
|--------------------------------------|-------------------------------|--------------------------------|
| Opladen met adapter                  | Groen brandend                | Volledig opgeladen             |
|                                      | Rood brandend                 | Opladen                        |
| Batterijmodus                        | Brandend/<br>knipperend groen | Batterijcapaciteit: 60% - 100% |
| • Stoom aan: Brandend                | Brandend/<br>knipperend rood  | Batterijcapaciteit: 21% - 59%  |
| • Energiebesparing/<br>Alleen audio: |                               |                                |
| Knipperend                           | Rood knipperend               | Batterijcapaciteit: < 20%      |

## Opties voedingsmenu

Druk op de knop  op de afstandsbediening of de projector om het voedingsmenu op te halen.

| Item                                       | Beschrijving  |
|--|---|
| <b>Power Off (Uitschakelen)</b>            | Stelt in op uitschakelen van de projector.  |
| <b>Audio-Only Mode (Alleen-audiomodus)</b> | Stelt in op uitschakelen van het scherm terwijl het afspelen van de muziek doorgaat. Zie " <a href="#">Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek</a> " op pagina 46 voor meer informatie.   |
| <b>Power Saving (Energiebesparing)</b>     | Stelt de projector en de ATV-dongle in op energiebesparingsmodus als zij niet worden gebruikt. Om de modus <b>Power Saving (Energiebesparing)</b> uit te schakelen, drukt u op de knop  . |

# De projector uitschakelen

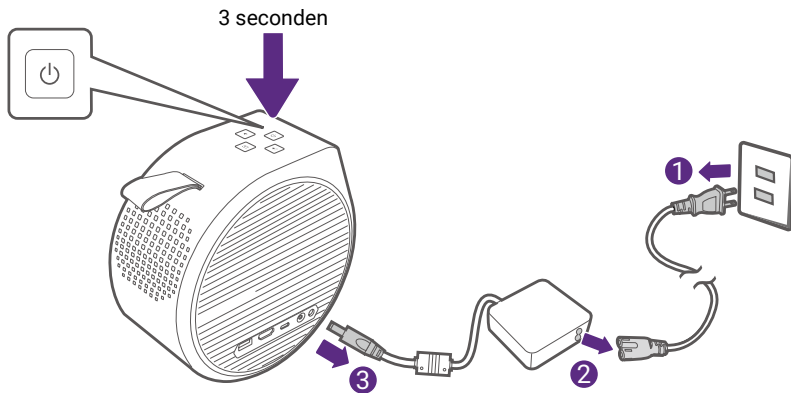
Druk gedurende 3 seconden op de aan/uit-knop  op de projector en de projector zal onmiddellijk worden uitgeschakeld.

De groene stroom-LED zal knipperen. De ventilatoren blijven mogelijk werken om het systeem af te koelen.

Als de projector voor lange tijd niet wordt gebruikt, dient u de stroomkabel uit het stopcontact te verwijderen en de batterijen uit de afstandsbediening te halen.

## Opmerking

Druk kort op de aan/uit-knop op de projector of afstandsbediening om een venster voor bevestiging van afsluiting op te halen. Onder deze omstandigheid, drukt u opnieuw op de aan/uit-knop om de projector uit te schakelen.



# Uw projector opwaarderen

Het wordt voorgesteld dat u de projector met de nieuwste versie van de firmware bijwerkt om de gebruikerservaring te optimaliseren.

Instructievideo



[Upgrade firmware](#)

1. Ga naar [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) en download de nieuwe firmware-bestanden (indien beschikbaar) van uw projector. Sla de firmware-bestanden op een USB-flashstation op in de FAT32-schijfindeling. U moet ook de nieuwste gebruikershandleiding downloaden voor raadpleging.
2. Zorg via de stroomadapter voor een stabiele stroomvoorziening naar de projector. Schakel de projector niet uit.
3. Sluit het USB-flashstation aan op de USB-C-poort.
4. Ga naar **System (Systeem) > System Update (Update systeem) > USB Update (Update USB)** op uw projector om de opwaardering te starten. Wacht tot u wordt geïnstrueerd om de initiële installatie te voltooien. De upgrade is voltooid.

## Opmerking

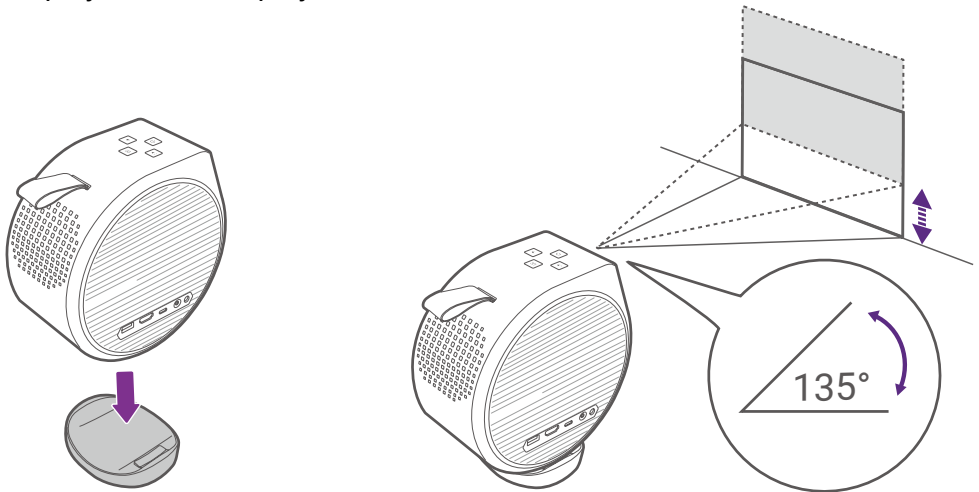
Controleer of er bijgewerkte firmware-bestanden en gebruikershandleiding zijn van de QS02 ATV-dongle van [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Ontdek de updates van de upgrademelding. Als een nieuw firmwareversie beschikbaar is, wordt u aangeraden om voor de beste prestaties de dongle op te waarderen.

# Het geprojecteerde beeld aanpassen

## De projectiehoek aanpassen

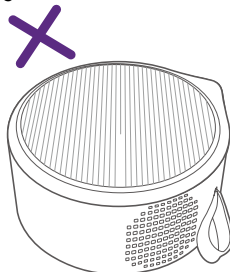
De projector heeft een basis die de projector vasthoudt en waarmee u de projectiehoek kunt afstellen.

Plaats de projector juist op de basis tot dat u een klikgeluid hoort, en draai de projector om de projectiehoek af te stellen.



### Opmerking

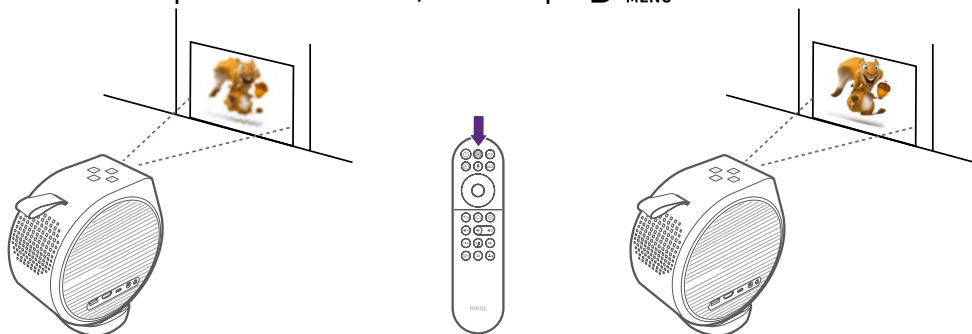
- De maximale afstellingshoek is 135 graden.
- Als het scherm en de projector niet loodrecht ten opzichte van elkaar zijn, dan wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig. Zie "[Keystone](#)" op [pagina 38](#) voor details om dit te corrigeren.
- Als de projector is ingeschakeld, mag u de projector NIET neerwaarts plaatsen terwijl de linker en rechter ventilatoren neerwaarts zijn gericht, omdat dit de ventilatoren zal blokkeren.



# De beeldhelderheid fijn afstellen

Stel de focus af om het beeld te verscherpen.

- Realtime afstelling van de focus: U kunt via het menu Instellingen de projector toestaan om het beeld automatisch in realtime scherp te stellen, door **Focus > Real Time Adjustment (Real-time aanpassing)** naar **On (Aan)** te configureren. Als de projector is verplaatst en de afstand van de projector is veranderd, dan zal de functie automatisch worden uitgevoerd. De effectieve afstand van de projectielens tot het scherm is 3,2 meter. Zie "**Focus**" op pagina 54 voor meer informatie.
- Automatische scherpstelling: Druk op de afstandsbediening op de knop Focus **[+]** en de projector zal automatisch het beeld scherpstellen. Als het scherpstellen is voltooid, drukt u op **←** PROJECTOR MENU om af te sluiten.



- Handmatige focus: U kunt het beeld ook handmatig scherpstellen door op de afstandsbediening op de knop Focus **[+]** te drukken en door op de linker- **◀** of rechter knoppen **▶** op de afstandsbediening te drukken terwijl de focusgeleider nog op het scherm is of door **Focus > Manual Focus (Handmatige focus)** in het menu Instellingen te gebruiken. Zie "**Focus**" op pagina 54 voor meer informatie.


## Opmerking

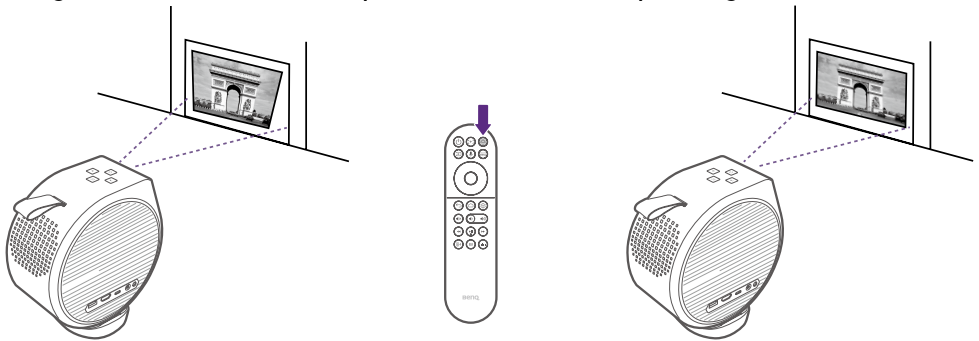
Kijk niet in de lens terwijl de licht brandt. Het sterke licht van de lens kan schade aan uw ogen veroorzaken.


# Het beeld op uw scherm aanpassen

## Keystone

Het keystone-effect verwijst naar de situatie waarin het geprojecteerde beeld opmerkelijk breder is aan de boven-/onder-/linker-/rechterkant. Dit doet zich voor als de projector niet loodrecht op het scherm staat. Het scherm voert automatisch keystone-correctie uit terwijl de projector beweegt.

- Automatisch verticale keystone: Beschikbaar vanaf **Installation (Installatie) > Auto Vertical Keystone (Automatisch verticale keystone)** in het menu Instellingen. Als de projector is verplaatst of de projectiehoek is veranderd, dan zal de functie automatisch worden uitgevoerd.
- Handmatige keystone: Beschikbaar door op de afstand bediening op de knop  te drukken of vanuit **Installation (Installatie) > Vertical Keystone Correction (Verticale keystone-correctie)**. Volg gewoon de instructies op het scherm om aanpassingen te maken.

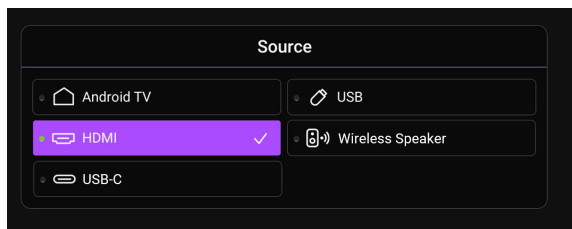



Als u de aanpassingen hebt uitgevoerd drukt u op  **PROJECTOR MENU** om uw wijzigingen op te slaan en naar het vorige menu terug te keren.

# De invoerbron veranderen

Standaard zal de projector op elk moment dat hij wordt ingeschakeld, naar de **Android TV**-interface gaan. Zodra ingeschakeld zal de projector automatisch naar die ingangsbron schakelen als een apparaat op een van zijn ingangspoorten is aangesloten.

Om tussen ingangsbronnen en **Android TV** te schakelen, drukt u op de afstandsbediening op de bronknop  en selecteert u de gewenste ingangsbron van het bronmenu.



U kunt op de afstandsbediening ook op de knop Home  drukken om op elk moment terug te keren naar het **Android TV**-startscherm.


# Streaming video's bekijken

Zorg dat de ATV-dongle (QS02) correct is geïnstalleerd en aangesloten op een draadloos netwerk. Android TV is het besturingssysteem van de projector waarmee u draadloos video's kunt projecteren en streaming-apps kunt gebruiken.

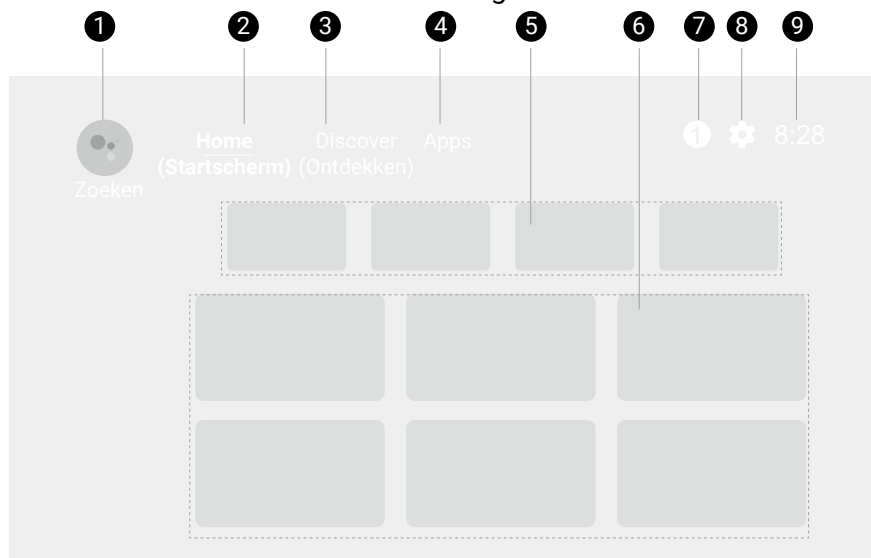
## Opmerking

Voor de gebruikershandleiding van de ATV-dongle (QS02) gaat u naar [Support.BenQ.com](https://support.benq.com).

## ATV-startscherm

Bij eerste opstart of wanneer de ingangsbron is ingesteld op ATV, zal de projector de **Android TV**-interface weergeven. Als de projector vanuit een bron projecteert, kunt u terugkeren naar **Android TV** door op uw afstandsbediening te drukken op de knop  of door ATV te selecteren in het menu Ingangsbron.

Het **Android TV**-startscherm bevat de volgende items:



## Opmerking


Het feitelijke scherm kan verschillen op basis van uw **Android TV**-versie.

| Nr. | Item             | Beschrijving  |
|-----|------------------|---|
| 1   | Google Assistant | Druk op de Google Assistant-knop op de afstandsbediening om met Google te praten. |




| Nr. | Item                            | Beschrijving   |
|-----|---------------------------------|--|
| ②   | <b>Home (Startscherm)</b>       | Toegang tot het Android TV-startscherm.  |
| ③   | <b>Discover (Ontdekken)</b>     | Toegang tot gepersonaliseerde aanbevelingen.   |
| ④   | <b>Apps</b>                     | Toegang tot alle geïnstalleerde apps van Google Play.  |
| ⑤   | Aanbevolen apps/mijn favorieten | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toegang tot de aanbevolen apps of video-on-demand-diensten.</li> <li>• Toegang tot de apps die via de bladwijzertoets zijn toegevoegd aan de favorieten.</li> </ul> |
| ⑥   | Aanbevolen content              | Toegang tot content die wordt aanbevolen door het opgegeven kanaal/streamingdienst.  |
| ⑦   | <b>Notification (Melding)</b>   | Toegang tot meldingen.   |
| ⑧   | <b>Settings (Instellingen)</b>  | Toegang tot de Android-instellingenmenu's.   |
| ⑨   | Systeemtijd                     | Geeft de tijd weer.  |

## Kies een juiste beeldmodus voor video streaming


U krijgt verschillende beeldmodi voor verschillende scenario's in **Picture Mode (Beeldmodus)**. Druk op de afstandsbediening op de knop  voor opties. Meestal worden **Cinema (Bioscoop)** en **Living Room (Woonkamer)** aanbevolen om films te kijken. Zie "[Picture Mode \(Beeldmodus\)](#)" op pagina 51 voor meer informatie.

## Kies een juiste geluidsmodus voor video streaming

Over het algemeen kunt u **Sound Mode (Geluidsmodus)** een geluidsmodus selecteren die bij uw scenario past. Druk op de afstandsbediening op de knop  voor opties. Aangezien **Cinema Extra Bass (Bioscoop extra bas)** wordt aanbevolen voor het kijken naar films, worden meer opties geboden om uw cinematografische ervaring te verbeteren. Zie "[Sound Mode \(Geluidsmodus\)](#)" op pagina 51 voor meer informatie.

# Een geluidsmodus aanpassen

1. Ga naar **Sound (Geluid) > User (Gebruiker)**.
2. Pas de frequentie naar wens aan.
3. Druk op de afstandsbediening op  om de wijzigingen op te slaan en af te sluiten.

Om de aangepaste geluidsmodus aan te passen, drukt u op de afstandsbediening op de knop  en selecteert u **User (Gebruiker)**.

## Opmerking

Druk op **Sound (Geluid) > Reset Audio Settings (Audio-instellingen resetten)** om de audio-instellingen te resetten naar de standaard-fabrieksinstellingen.

# Projectie

## Draadloze projectie

Draadloze projectie is alleen beschikbaar als de meegeleverde ATV-dongle (QS02) is geïnstalleerd en de projector en uw apparaat op hetzelfde draadloze netwerk zijn aangesloten. Raadpleeg de QS02-gebruikershandleiding beschikbaar vanaf [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) of scan de volgende QR-code voor instructies over hoe draadloze projectie uit te voeren.

Instructievideo



[Draadloze projectie](#)

## Bedrade projectie

Met behulp van een HDMI- of gecertificeerde USB-C 3.0-kabel kunt u een apparaat aansluiten dat is uitgerust met HDMI- of DisplayPort-capaciteiten om video's en beelden op de projector uit te zenden.

### Opmerking

Niet alle apparaten met een USB-C-poort hebben DisplayPort-functionaliteit. Controleer de documentatie van uw apparaat voor duidelijkheid.


Ga als volgt te werk om een apparaat met HDMI of USB-C op DisplayPort aansluiten:

1. Sluit het apparaat met een gecertificeerde kabel aan op de HDMI- of USB-C-poort op de projector. Er verschijnt een pop-upmelding om aan te geven dat er een apparaat is aangesloten.
2. Bevestig of u vanaf het apparaat video wilt projecteren. De video van het apparaat wordt weergegeven zodra het signaal van het apparaat is gedetecteerd.

### Opmerking

Als geen signaal wordt gedetecteerd of als het signaal wordt onderbroken, dan verschijnt een bericht. Controleer dan opnieuw de kabelverbinding.

3. Gebruik het bronmenu of druk op de knop Home  om af te sluiten en terug te keren naar het **Android TV**-startscherm.

4. Als het apparaat verbonden blijft en u als opnieuw de video wilt projecteren, dan drukt u op de bronknop , en vervolgens selecteert u de overeenkomende poort in het bronmenu.

#### Opmerking

- Sommige computers zijn uitgerust met HDMI-poorten die geen audio verzenden, in dergelijke gevallen moet een afzonderlijke audiokabel worden aangesloten op de projector.
- Sommige laptops schakelen hun externe videopoorten niet in als zij op een projector zijn aangesloten. Met een toetsencombinatie, zoals Fn + F3 of CRT/LCD kunt u de externe weergave meestal in- of uitschakelen. Zoek op de laptop de functietoets CRT/LCD of de functietoets met een beeldscherm. Druk op Fn en tegelijkertijd op de betreffende functietoets. Zie de documentatie van de laptop voor informatie over de toetscombinaties van de laptop.



#### Tip

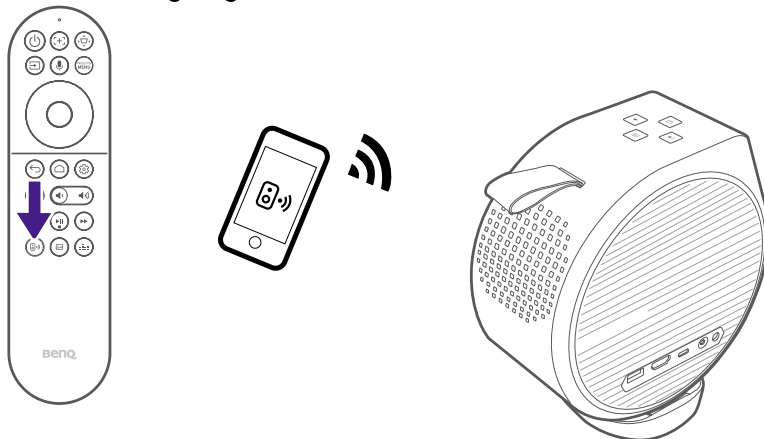
Uw projector bevat video/audio-overdracht en stroomlevering vanaf de USB-C-poort. Met deze functie kunt u uw gaming-console (met USB-C-videouitgang) rechtstreeks opladen tijdens het gamen, zonder een andere docking. Zie "[Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat](#)" op pagina 49 voor details.

# Muziek afspelen met uw projector

Met de geïntegreerde luidsprekers kunt u genieten van het afspelen van muziek via de projector, zonder een projectiescherm. De projector kan als een gewone luidspreker of als een draadloze luidspreker werken.


## Van uw projector een draadloze luidspreker maken

1. Zorg dat de ATV-dongle juist wordt geïnstalleerd (zie "[De ATV-dongle installeren](#)" op pagina 28).
2. Schakel de projector in (zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 31).
3. Druk op de afstandsbediening op de knop Draadloze luidsprekermodus  of druk op de knop Ingangsmodus  > **Wireless Speaker (Draadloze luidspreker)**. De projector stopt met projecteren en schakelt over naar de Draadloze luidsprekermodus.
4. Sluit uw mobiele apparaat en de projector (met de QS02 ATV-dongle geïnstalleerd) aan op hetzelfde draadloze netwerk.
5. Lanceer de muziek-app op uw mobiele apparaat en gebruik de zendfunctie via Chromecast. Zoek QS02 als het zendapparaat om van muziek-streaming te genieten.

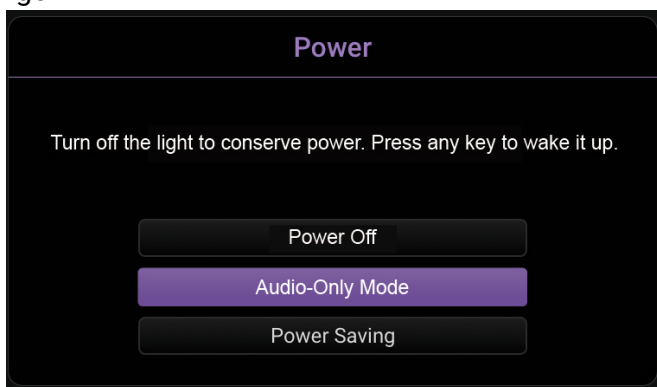


## Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek

U kunt genieten van het afspelen van muziek via de projector zonder een projectiescherm.


Druk op de afstandsbediening of op de projector op de knop  en selecteer de **Audio-Only Mode (Alleen-audiomodus)** om de projector naar de Alleen-audiomodus te schakelen. Het scherm is uitgeschakeld terwijl het afspelen van de muziek doorgaat.

Om het afspelen te stoppen of andere handelingen uit te voeren, drukt u op de afstandsbediening op een willekeurige toets om het projectiescherm terug te brengen.



## De projector op een externe Bluetooth-luidspreker/-koptelefoon aansluiten

Alleen beschikbaar als de ingangsbron ATV is.

1. Zorg dat de ATV-dongle juist wordt geïnstalleerd (zie "[De ATV-dongle installeren](#)" op pagina 28).
2. Schakel de projector in (zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 31).
3. Druk op de afstandsbediening op de knop .
4. Selecteer **Remotes & Accessories (Afstandsbedieningen en accessoires)**.
5. Selecteer **Add Accessory (Accessoire toevoegen)**.
6. Activeer de Bluetooth-paring mode (Bluetooth-koppelingsmodus) op de

luidspreker of koptelefoon.

7. Selecteer de luidspreker of koptelefoon vanaf de apparatenlijst die op het scherm wordt getoond.
8. Selecteer **Pair (Koppelen)**.


Als de projector en luidspreker en koptelefoon succesvol zijn aangesloten, zal het apparaat gelabeld zijn als aangesloten in de **Network & Internet (Netwerk en internet)**. U kunt de audio nu vanaf de ATV naar de luidspreker of koptelefoon uitvoeren.

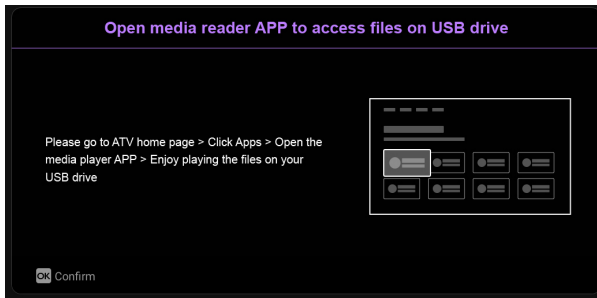
#### Opmerking

- Deze functie is alleen beschikbaar als de ingangsbron is ingesteld op ATV. Zelfs als de projector is geschakeld naar andere ingangsbronnen, zoals HDMI, terwijl ATV nog op de achtergrond werkt, zal hij doorgaan audio vanaf de ATV te verzenden naar de aangesloten Bluetooth-luidspreker of koptelefoon.
- De projector ondersteunt geen automatisch hernieuwde verbindingen met eerder gekoppelde apparaten. Om opnieuw verbinding te maken met een gekoppeld apparaat of verbinding te maken met een ander apparaat, dient u de bovenstaande stappen te herhalen.

# Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen

Om multimediabestanden die zijn opgeslagen op een USB-flashstation af te spelen, moet u op de juiste wijze verbindingen en instellingen maken.

1. Zorg dat de ATV-dongle juist wordt geïnstalleerd (zie "[De ATV-dongle installeren](#)" op pagina 28).
2. Sluit uw USB-flashstation aan op de USB-A of USB-C-poort op de projector.
3. Druk op de afstandsbediening op de knop Bron  en selecteer in het menu Bron **USB**.
4. Volg de instructies op het scherm. Klik vanaf het ATV-startscherm op **Apps**.



5. Start een media reader-app om de multimediabestanden te openen die op uw USB-flashstation zijn opgeslagen. Ondersteunde bestandsindelingen voor afspelen, kunnen per app verschillen.



# Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat

Alleen beschikbaar als de projector stroom krijgt via de inbegrepen stroomadapter.

Met de stroomtoevoerfunctie kan uw projector stroom leveren aan een aangesloten USB-C-apparaat die is gecertificeerd met USB-IF.

Ondersteunde stroomtoevoer USB-C:

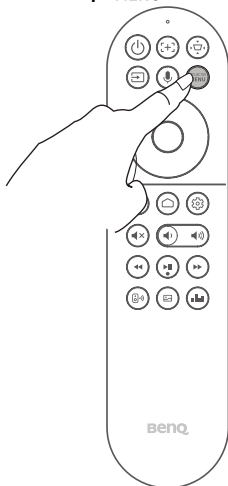
- 5V/2A
- 9V/2A
- 12V/1,5A
- 15V/1,2A

## Melding stroomtoevoer USB-C

- De informatie is gebaseerd op de standaard testcriteria en wordt ter referentie geleverd. De compatibiliteit wordt niet gewaarborgd gezien de gebruikersomgevingen verschillen. Wanneer een afzonderlijk aangeschafte USB-C-kabel wordt gebruikt, dient u te zorgen dat de kabel door USB-IF is gecertificeerd en volledig functioneel is, met de stroomtoevoerfunctie.
- Een aangesloten apparaat moet zijn uitgerust met een USB-C-connector die de oplaadfunctie ondersteunt via de USB-stroomtoevoer.
- Als het aangesloten apparaat voor werking of voor opstarten meer vereist dan de stroom die door uw projector wordt geleverd (als de batterij leeg is), gebruik dan de originele stroomadapter die is meegeleverd met het apparaat.

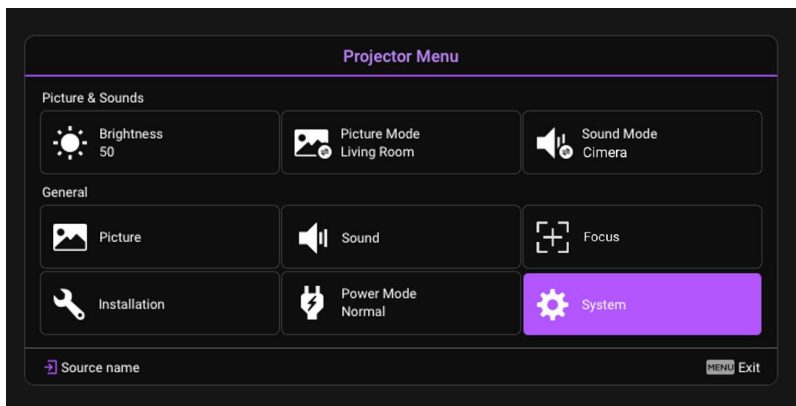
# Menunavigatie

Zodat u diverse aanpassingen of instellingen aan de projector kunt maken, biedt de projector een menu Instellingen. Om het menu te openen, drukt u op de afstandsbediening op de knop **PROJECTOR MENU**.



## Opmerking

Voor instellingen die gerelateerd zijn aan het systeem, inclusief draadloze verbinding, account en app-gerelateerde instelling, gebruik u het menu Android TV-instellingen dat toegankelijk is op het startscherm. Zie "[ATV-startscherm](#)" op pagina 40 voor meer details.



## Brightness (Helderheid)

Hiermee kunt u de helderheid van de projector aanpassen op een schaal van 0 tot 100.

## Picture Mode (Beeldmodus)

| Item                           | Opties en beschrijvingen   |
|--------------------------------|--|
| <b>Bright (Helder)</b>         | Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is de helderste modus op uw projector.  |
| <b>Living Room (Woonkamer)</b> | Met goed verzadigde kleuren en fijnafgestemde scherpte, is deze modus iets helderder dan de modus <b>Cinema (Bioscoop)</b> en geschikt om bij een kleine hoeveelheid omgevingsverlichting TV-streaming af te spelen. |
| <b>Game</b>                    | Beeldinstellingen die passend zijn party video-games te spelen. Deze modus verbetert voornamelijk details in donkere scènes, zodat de vijanden zich niet kunnen verstoppen.  |
| <b>Sports (Sport)</b>          | Met goed verzadigde kleuren, is dit de beste modus om sportevenementen te kijken.  |
| <b>Cinema (Bioscoop)</b>       | Met nauwkeurige kleuren en het diepste contrast op een lager helderheidsniveau, is deze modus geschikt om films af te spelen in een omgeving met een beetje omgevingsverlichting.                                    |
| <b>Day Time (Zomertijd)</b>    | Door gedimde delen van beelden helderder te maken, is deze modus geschikt om in verlichte ruimten te gebruiken.  |

## Sound Mode (Geluidsmodus)

| Item                        | Opties en beschrijvingen  |
|-----------------------------|---|
| <b>Standard (Standaard)</b> | Deze modus is geschikt om streaming-content te kijken, zoals dramaseries, Tv-shows en nieuwsuitzendingen. |

| Item  | Opties en beschrijvingen   |
|---|--|
| <b>Cinema Extra Bass (Bioscoop extra bas)</b> | Deze modus versterkt het geluidseffect van lage frequentie, net als een ideale bioscoop; het publiek wordt omgeven door diepere cinematografische bas. Deze modus balanceert de achtergrondmuziek en geluidseffecten van films en verbetert vooral het geluidseffect van stereo bas voor explosieve actiescènes, zoals schoten en vuurgevechten. Daarom is deze modus geschikt voor diverse soorten films, zoals serieuze drama, musicals en komedie.                                  |
| <b>Music (Muziek)</b>                         | Deze modus versterkt de totale balans (lage, midden, hoge frequentie) om de klanken van muziekinstrumenten, ritmes van symfonieën en solo's van zangers in populaire concerten of in de concertzaal volledig weer te geven voor verschillende soorten muziek, zoals pop, rock en jazz. Om een meeslepende atmosfeer of de aanwezigheid van klankbeelden te reproduceren, verbetert deze modus de beat van ritme-instrumenten, de stereogeluidsruimte en de levendigheid van de zanger. |
| <b>Game</b>                                   | Deze modus benadrukt niet alleen de duidelijke positie en ruimtelijke dynamiek om gericht geluid te verbeteren.  |
| <b>Sports (Sport)</b>                         | Met deze modus kunt u van de rijke levendigheid van sportuitzendingen en lichte entertainmentprogramma's genieten. De stem van de commentator is helder en het schrille gejuich met hoge tonen van het publiek wordt verwerkt.   |
| <b>User (Gebruiker)</b>                       | In deze modus kunt u de frequentie-instellingen naar eigen wens instellen.   |

## Picture (Beeld)

| Item                             | Opties en beschrijvingen   |
|----------------------------------|--|
| <b>Picture Mode (Beeldmodus)</b> | De projector beschikt over verschillende beeldmodi waaruit u de modus kunt kiezen die het beste past bij uw gebruiksomgeving en het beeldtype van hetingangssignaal. Zie " <a href="#">Picture Mode (Beeldmodus)</a> " op pagina 51 voor details.  |
| <b>Brightness (Helderheid)</b>   | Hoe hoger de waarde, hoe helderder de afbeelding. Stel deze knop zo in dat de zwarte gedeelten van het beeld echt zwart worden weergegeven en er nog details zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.   |
| <b>Contrast</b>                  | Hoe hoger de waarde, hoe groter het contrast. Gebruik deze optie om het maximale witniveau in te stellen nadat u eerder de instelling <b>Brightness (Helderheid)</b> hebt ingesteld in overeenstemming met de geselecteerde ingang en de omgeving. |
| <b>Color (Kleur)</b>             | Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren. Als de instelling te hoog is, worden de kleuren op het beeld overweldigend waardoor het onrealistisch lijkt.   |
| <b>Sharpness (Scherpte)</b>      | Hoe hoger de waarde, hoe scherper het beeld.   |

## Sound (Geluid)

| Item                             | Opties en beschrijvingen   |
|----------------------------------|--|
| <b>Sound Mode (Geluidsmodus)</b> | <b>Sound Mode (Geluidsmodus)</b> gebruikt technologie voor geluidsverbetering. Deze maakt gebruik van algoritmes van Waves voor geweldige effecten van hoge en lage tonen, om u een indrukwekkende audiobeleving te bieden. Zie " <a href="#">Sound Mode (Geluidsmodus)</a> " op pagina 51 en " <a href="#">Een geluidsmodus aanpassen</a> " op pagina 42. |

| Item  | Opties en beschrijvingen   |
|---|--|
| <b>100Hz</b>  | Geeft de informatie betreffende de frequentieband van elke geluidsmodus weer. Wanneer <b>Sound Mode (Geluidsmodus)</b> is ingesteld op <b>User (Gebruiker)</b> , dan kunt u de frequentie naar wens aanpassen. Zie " <a href="#">Een geluidsmodus aanpassen</a> " op pagina 42 voor meer informatie. Selecteer de gewenste frequentiebanden om de niveaus naar uw voorkeur af te stellen. De hier gemaakte instellingen bepalen de <b>User (Gebruiker)</b> -modus. |
| <b>300Hz</b>  |  |
| <b>1KHz</b>   |  |
| <b>3KHz</b>   |  |
| <b>10KHz</b>  |  |
| <b>Reset Audio Settings (Audio-instellingen resetten)</b> | U kunt een reset uitvoeren naar de standaard-fabrieksinstellingen.   |

## Focus

| Item   | Opties en beschrijvingen   |
|--|--|
| <b>Real Time Adjustment (Real-time aanpassing)</b> | Hiermee kan de projector de focusinstellingen in real-time aanpassen.  |
| <b>Sensitivity (Gevoeligheid)</b>                  | Hiermee kunt u het gevoeligheidsniveau instellen die door de functie <b>Real Time Adjustment (Real-time aanpassing)</b> wordt gebruikt om aanpassingen te maken. |
| <b>Manual Focus (Handmatige focus)</b>             | Hiermee kunt u de focus voor het geprojecteerde beeld handmatig aanpassen.   |

# Installation (Installatie)

| Item   | Opties en beschrijvingen   |
|--|--|
| <b>Projector Position (Positie projector)</b>                      | Kiest de positie waarin de projector is geïnstalleerd. Zie " <a href="#">Het kiezen van een plek</a> " op <a href="#">pagina 23</a> voor meer details.   |
| <b>Auto Vertical Keystone (Automatisch verticale keystone)</b>     | Schakelt de automatische keystone-aanpassing van de projector in/uit.  |
| <b>Vertical Keystone Correction (Verticale keystone-correctie)</b> | Hiermee kunt u de keystone-instellingen voor het geprojecteerde beeld handmatig aanpassen. Zie " <a href="#">Keystone</a> " op <a href="#">pagina 38</a> voor meer details.  |
| <b>HDMI Format (HDMI-indeling)</b>                                 | Selecteer een geschikt kleurformaat voor een optimale beeldkwaliteit.  |
| <b>Aspect Ratio (Beeldverhouding)</b>                              | <p>Er zijn diverse opties voor het instellen van de beeldverhouding, afhankelijk van het apparaat waarvan het signaal afkomstig is.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Auto (Automatisch)</b>: Schaalt een beeld proportioneel om de oorspronkelijke resolutie van de projector passend te maken in zijn horizontale of verticale breedte.</li><li>• <b>Real (Reëel)</b>: Projecteert een beeld in de oorspronkelijke resolutie en de grootte wordt aangepast binnen het weergavegebied. Voor ingangssignalen met lagere resoluties zal het geprojecteerde beeld in zijn oorspronkelijke grootte worden weergegeven.</li><li>• <b>4:3</b>: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven.</li><li>• <b>16:9</b>: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven.</li></ul> |

| Item                                    | Opties en beschrijvingen   |
|---|--|
| <b>Test Pattern (Testpatroon)</b>       | Geeft het testpatroonraster weer welke u helpt de grootte van het beeld en de focus aan te passen om te controleren of het geprojecteerde beeld vrij is van vervorming.  |
| <b>High Altitude Mode (Hoogtemodus)</b> | <p>Wij raden u aan dat u de High Altitude Mode (Hoogtemodus) gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m - 2000 m boven zeespiegel is en de omgevingstemperatuur is tussen 0°C – 30°C.</p> <p>Bediening onder High Altitude Mode (Hoogtemodus) kunnen een operationele geluidsniveau van hogere decibellen veroorzaken omdat een hogere ventilatiesnelheid nodig is om de algehele systeemafkoeling en -prestaties te verbeteren. Als u de projector in andere dan deze extreme omstandigheden gebruikt, wordt het apparaat mogelijk automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de projector oververhit geraakt. Schakel over naar <b>High Altitude Mode (Hoogtemodus)</b> om deze symptomen op te lossen. Dit betekent echter niet dat de projector in alle ruwe of extreme omstandigheden kan worden gebruikt.</p> |

## Power Mode (Voedingsmodus)

| Item   | Opties en beschrijvingen  |
|--|---|
| <b>Normal (Normaal)</b>                            | 100% helderheid LED.  |
| <b>Eco</b>   | Deze instelling vermindert de systeemruis en het stroomverbruik met 30%. Als de modus <b>Eco</b> is geselecteerd, wordt de lichtuitvoer vermindert en resulteert dit in donkerder geprojecteerde beelden. |
| <b>Low Power Consumption (Laag stroomverbruik)</b> | Vermindert de helderheid met 50% om de levensduur van de LED-lamp te verlengen.   |



# System (Systeem)

| Item   | Opties en beschrijvingen  |
|--|---|
| <b>Language (Taal)</b>   | Stelt de taal in voor de projector.   |
| <b>Use remote control to power on (Gebruik de afstandsbediening om in te schakelen)</b>                              | Wordt via de aan/uit-knop op de afstandsbediening ingesteld om de projector in te schakelen.<br>Zodra ingeschakeld, scant de projector voor signalen van de afstandsbediening als deze is uitgeschakeld en kan het batterijvermogen snel afnemen.   |
| <b>Turn off the Backlight of the remote control (De achtergrondverlichting van de afstandbediening uitschakelen)</b> | Geeft de tip weer om de achtergrondverlichting van de afstandbediening uit te schakelen. Zie " <a href="#">De achtergrondverlichting van de afstandsbediening aan/uit zetten</a> " op pagina 22 voor meer informatie.   |
| <b>System Update (Systeemupdate)</b>   | Hiermee kunt u de software op de projector bijwerken via een USB-flashstation. Zie " <a href="#">Uw projector opwaarderen</a> " op pagina 35 voor meer informatie.  |
| <b>System Information (Systeeminformatie)</b>  | Geeft hardware-/software-informatie weer over de projector, inclusief apparaat- en het serienummer.   |
| <b>Projector Information (Projectorinformatie)</b>   | Geeft informatie weer over de huidige status van de projector, inclusief de huidige <b>Detected Resolution (Gedetecteerde resolutie)</b> , <b>Source (Bron)</b> , <b>Picture Mode (Beeldmodus)</b> , <b>Power Mode (Voedingsmodus)</b> , <b>Color System (Kleursysteem)</b> , <b>Light Usage Time (Gebruikstijd licht)</b> , <b>Firmware Version (Firmware-versie)</b> en <b>Service Code (Servicecode)</b> . |
| <b>Factor Reset (Reset fabrieksinstellingen)</b>   | Brengt de projector terug naar de standaard-fabrieksinstellingen.<br><br><b>Opmerking</b><br>Deze functie stelt alleen uw projector opnieuw in. Als u uw ATV-dongle (QS02) wilt resetten, voer dan de reset van fabrieksinstellingen uit vanuit het menu Android-instellingen.  |

# Onderhoud

## Onderhoud van de projector

De projector heeft maar weinig onderhoud nodig. Het enige dat u regelmatig moet doen, is de lens schoonhouden.

Verwijder nooit onderdelen van de projector. Neem contact op met uw verkoper of plaatselijke klantenservice als de projector niet normaal functioneert.

## De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet. Schakel de projector uit en laat de projector volledig afkoelen voordat u de lens reinigt.

- Verwijder stof met een fles met gecompriëerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van cameralenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor cameralenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een schuursponsje, reinigingsmiddel met alkaline/zuur, schuurmiddel of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, wasbenzine, thinner of insecticide. Het gebruik van zulke stoffen of langdurig contact met materiaal van rubber of vinyl, kan resulteren in beschadiging van het oppervlak en behuizing van de projector.

### Opmerking

Gebruik nooit was, alcohol, benzine, verdunner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.

## De projector opbergen

Volg de aanwijzingen hieronder als u de projector langere tijd wilt opbergen.

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Zie "[Specificaties](#)" op pagina 62 of neem contact op met uw leverancier voor het bereik.
- Schuif de verstelpootjes/kickstand uit (indien aanwezig).
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een soortgelijke verpakking.

# De projector vervoeren

Het wordt aanbevolen dat de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking wordt getransporteerd.

## Informatie over de lichtbron

Ga naar **PROJECTOR MENU** > **System (Systeem)** > **Projector Information (Projectorinformatie)** en druk op **OK**. De pagina **Projector Information (Projectorinformatie)** verschijnt.

## Verlenging levensduur LED


De LED-koplamp omvat een peertje die een veel langere levensduur heeft dan traditionele gloeilampen, maar het is nog steeds een verbruiksartikel. Om de levensduur van de LED-lamp zo lang mogelijk te houden, kunt u via het menu Instellingen de volgende instellingen wijzigen.

Ga naar **Power Mode (Voedingsmodus)** en selecteer een passende lichtbronmodus van de gegeven modi.

Stel de projector in op de modus **Eco** of **Low Power Consumption (Laag stroomverbruik)** om de levensduur van het ledlampje te verlengen.

| Lichtbronmodus                                     | Beschrijving  |
|--|---|
| <b>Normal (Normaal)</b>                            | 100% helderheid LED.  |
| <b>Eco</b>   | Deze instelling vermindert de systeemruis en het stroomverbruik met 30%. Als de modus <b>Eco</b> is geselecteerd, wordt de lichtuitvoer verminderd en resulteert dit in donkerder geprojecteerde beelden. |
| <b>Low Power Consumption (Laag stroomverbruik)</b> | Verminder het stroomverbruik met 50% om de levensduur van het ledlampje te verlengen.   |

# Problemen oplossen

 De LED-indicator knippert.

| Scenario                       | LED-status                  |
|--------------------------------|-----------------------------|
| Fout van driverboard           | Rood/blauw knipperend       |
| Ventilator fout                | Blauw/groen knipperend      |
| Optische motortemperatuur fout | Rood knipperend             |
| G-sensor fout                  | Rood/blauw/groen knipperend |

Neem contact op met de klantendienst voor hulp.

## Opmerking


Raadpleeg "[Stroom-LED-indicator](#)" op pagina 32 voor details betreffende LED-stroomindicator.


 U kunt de projector niet inschakelen.

| Oorzaak   | Oplossing   |
|---|---|
| Het netsnoer levert geen stroom.  | Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting op de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing). |
| Tijdens het afkoelproces is geprobeerd de projector weer in te schakelen. | Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.   |


 Geen beeld.

| Oorzaak  | Oplossing   |
|--|---|
| De videobron is niet ingeschakeld of niet correct aangesloten. | <ul style="list-style-type: none"><li>Controleer of de videobron juist is aangesloten.</li><li>De projector kan in de modus Alleen audio of Energiebesparing. Druk de aan/uit-knop om uit te schakelen.</li></ul> |
| De projector is niet correct aangesloten op de invoerbron.     | Controleer de aansluiting.  |


| Oorzaak                                     | Oplossing   |
|---|---|
| Hetingangssignaal is verkeerd geselecteerd. | Selecteer het juiste ingangssignaal met de knop  . |

 **Onscherp beeld.**

| Oorzaak  | Oplossing  |
|--|--|
| De projectielens is niet correct scherpgesteld.        | Stel de focus van de lens af.<br>Zie " <a href="#">De beeldhelderheid fijn afstellen</a> " op pagina 37. |
| De projector en het scherm zijn niet juist uitgelijnd. | Pas indien nodig de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan.                            |
| De functie Automatisch verticale keystone werkte niet. | Pas de projectiehoek aan.  |

 **De afstandsbediening werkt niet.**

| Oorzaak   | Oplossing  |
|---|--|
| De batterijen zijn leeg.  | Vervang beide batterijen met nieuwe.                         |
| Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector. | Verwijder het obstakel.                                      |
| U bent te ver verwijderd van de projector.                                | Ga niet verder dan 8 meter (26 voet) van de projector staan. |

 **Aanpassing Helderheid van het scherm.**

| Oorzaak                                    | Oplossing   |
|--|---|
| Het scherm is niet zo helder als verwacht. | De helderheid van het scherm is gewijzigd door de modus Lichtbron.<br>Controleer de modus Lichtbron van <b>Power Mode (Voedingsmodus)</b> . Kies <b>Normal (Normaal)</b> om volledige helderheid van de lichtbron te hebben. Let op dat deze optie ook meer stroom verbruikt dan andere opties. |

# Specificaties

## Specificaties van de projector

| Categorie       | Item                                 | Beschrijvingen  |
|-----------------|--------------------------------------|---|
| Weergave        | Helderheid (ANSI-lumens)             | 300   |
|                 | Native resolutie                     | 1080P (1920x1080)   |
|                 | Oorspronkelijke beelverhouding       | 16:9  |
|                 | Contrastverhouding (FOFO)            | 100.000:1   |
|                 | Weergavekleur                        | 24-bits (16,7 miljoen kleuren)  |
|                 | Lichtbron                            | LED   |
|                 | Levensduur lichtbron                 | Eco: 30000 uur<br>Normaal: 20000 uur  |
| Optisch         | Throw-verhouding                     | 1,2   |
|                 | Zoomratio                            | Vast  |
|                 | Objectief                            | Vast  |
|                 | Projectieverschuiving (volle lengte) | 100%  |
|                 | Keystone-aanpassing                  | 1D, (Automatisch) verticaal $\pm$ 40 graden   |
|                 | Beeldformaat wissen                  | 30" – 120"  |
| Beeld           | Rec. 709 dekking                     | 98%   |
| Compatibiliteit | Invoervertraging                     | 45ms (1080p@60Hz)   |
|                 | Resolutie-ondersteuning              | VGA(640 x 480) tot Full HD(1920 x 1080)   |
|                 | Horizontale frequentie               | 25 K – 85 KHz   |
|                 | Verticale scansnelheid               | 22 – 62 Hz  |
|                 | HDTV-compatibiliteit                 | 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p  |
| I/O-interface   | HDMI in                              | (x2)<br>HDMI-1 (1.4b/HDCP1.4)<br>HDMI-intern (1.4b/HDCP1.4)   |
|                 | USB type A                           | (x1)<br>USB-type A-1 (2.0/stroomvoorziening 1,0 A/Reader)   |
|                 | USB type C                           | (x1)<br>Display Port/ PD in 15 V-3 A; 20 V-2,25 A tot 3,25 A /PD uit 5 V-2 A, 9 V-2 A, 12 V-1,5 A, 15 V 1,2 A/ FW Upgrade |
| Audio           | Luidspreker                          | (x2)<br>4W  |
|                 | Audio uit (3,5 mm Mini-jack)         | (x1)  |
|                 | Woofers                              | 8W-kamer  |

| Categorie                 | Item                              | Beschrijvingen  |
|---------------------------|-----------------------------------|---|
| Omgeving                  | Stroomvoorziening                 | AC 100 tot 240 V, 50/60 Hz  |
|                           | Typisch stroomverbruik            | 45W@100 – 240VAC  |
|                           | Akoestische ruis (Typ./Eco.) (dB) | 28 dBA/26 dBA   |
|                           | Bedrijfstemperatuur               | 0 – 400   |
|                           | Opslagtemperatuur                 | -20 – 60°C, zonder condensatie  |
|                           | Relatieve bedrijfsvochtigheid     | 10 – 90% RH, zonder condensatie   |
|                           | Relatieve vochtigheid voor opslag | 10 – 90% RH, zonder condensatie   |
| Batterij                  | Type batterijcel                  | Lithium-ion   |
|                           | Levensduur van batterij           | Afspeeltijd video: circa 180 min.<br>Afspeeltijd muziek: circa 300 min. |
|                           | Levensduur batterij               | 500 cycli   |
| Mechanische eigenschappen | Projectiehoek (alleen draagbaar)  | 135   |
| Slimme functies           | Bluetooth                         | Bluetooth 5.0   |
|                           | Wifi-standaard                    | 802.11A/b/g/n/ac/ax (2,4 GHz/5 GHz)                                     |
| Afmetingen en gewicht     | Netto gewicht (kg)                | 1,7 kg  |
|                           | Netto gewicht (lb)                | 3,7 lb  |
|                           | Afmetingen (BxHxD) (mm)           | 131,3 (B) x 203,2 (H) x 191,4 (D)                                       |
|                           | Afmetingen (BxHxD) (inch)         | 5,2 (B) x 8 (H) x 7,5 (D)   |
| Projectiesysteem          | Projectiesysteem                  | DLP   |
|                           | DMD-formaat                       | 0,23" Pico  |

### Opmerking

- Resultaten betreffende de levensduur van de LED verschillen, afhankelijk van omgevingsvoorwaarden en gebruik.
- De prestaties van wifi en Bluetooth kunnen verstoord raken door afstand en obstakels.
- De levensduur van de batterij kan verschillen naar gelang de afgespeelde content, de mediabron of de projectorinstellingen.
- \*: PD uit is alleen beschikbaar als de projector stroom krijgt via de stroomadapter die met uw product is meegeleverd.

# Timing-diagram

| Resolutie   | Resolutie                       | Verticale frequentie (Hz) | Horizontale frequentie (KHz) | Puntklokfrequentie (MHz) |
|-------------|---------------------------------|---------------------------|------------------------------|--------------------------|
| 640 x 480   | VGA_60                          | 59,940                    | 31,469                       | 25,175                   |
|             | VGA_72                          | 72,809                    | 37,861                       | 31,500                   |
|             | VGA_75                          | 75,000                    | 37,500                       | 31,500                   |
|             | VGA_85                          | 85,008                    | 43,269                       | 36,000                   |
| 720 x 400   | 720 x 400_70                    | 70,087                    | 31,469                       | 28,322                   |
| 800 x 600   | SVGA_60                         | 60,317                    | 37,879                       | 40,000                   |
|             | SVGA_72                         | 72,188                    | 48,077                       | 50,000                   |
|             | SVGA_75                         | 75,000                    | 46,875                       | 49,500                   |
|             | SVGA_85                         | 85,061                    | 53,674                       | 56,250                   |
| 1024 x 768  | XGA_60                          | 60,004                    | 48,363                       | 65,000                   |
|             | XGA_70                          | 70,069                    | 56,476                       | 75,000                   |
|             | XGA_75                          | 75,029                    | 60,023                       | 78,750                   |
|             | XGA_85                          | 84,997                    | 68,667                       | 94,500                   |
| 1152 x 864  | 1152 x 864_75                   | 75,000                    | 67,500                       | 108,000                  |
| 1024x576    | BenQ Notebook Timing            | 60,000                    | 35,820                       | 46,996                   |
| 1024x600    | BenQ Notebook Timing            | 64,995                    | 41,467                       | 51,419                   |
| 1280x720    | 1280 x 720_60                   | 60,000                    | 45,000                       | 74,250                   |
| 1280 x 768  | 1280 x 768_60 (Reduce Blanking) | 60,000                    | 47,396                       | 68,250                   |
|             | 1280 x 768_60                   | 59,870                    | 47,776                       | 79,500                   |
| 1280 x 800  | WXGA_60                         | 59,810                    | 49,702                       | 83,500                   |
|             | WXGA_75                         | 74,934                    | 62,795                       | 106,500                  |
|             | WXGA_85                         | 84,880                    | 71,554                       | 122,500                  |
| 1280 x 1024 | SXGA_60                         | 60,020                    | 63,981                       | 108,000                  |
|             | SXGA_75                         | 75,025                    | 79,976                       | 135,000                  |
|             | SXGA_85                         | 85,024                    | 91,146                       | 157,500                  |
| 1280 x 960  | 1280 x 960_60                   | 60,000                    | 60,000                       | 108,000                  |
|             | 1280 x 960_85                   | 85,002                    | 85,938                       | 148,500                  |



| Resolutie          | Resolutie                              | Verticale frequentie (Hz) | Horizontale frequentie (KHz) | Puntklokfrequentie (MHz) |
|--------------------|--|---------------------------|------------------------------|--------------------------|
| 1360 x 768         | 1360 x 768_60                          | 60,015                    | 47,712                       | 85,500                   |
| 1440 x 900         | WXGA+_60 (Reduce Blanking)             | 60,000                    | 55,469                       | 88,750                   |
|                    | WXGA+_60                               | 59,887                    | 55,935                       | 106,500                  |
| 1400 x 1050        | SXGA+_60                               | 59,978                    | 65,317                       | 121,750                  |
| 1600 x 1200        | UXGA                                   | 60,000                    | 75,000                       | 162,000                  |
| 1680 x 1050        | 1680 x 1050_60 (Reduce Blanking)       | 59,883                    | 64,674                       | 119,000                  |
|                    | 1680 x 1050_60                         | 59,954                    | 65,290                       | 146,250                  |
| 640x480 @67 Hz     | MAC13                                  | 66,667                    | 35,000                       | 30,240                   |
| 832x624 @75 Hz     | MAC16                                  | 74,546                    | 49,722                       | 57,280                   |
| 1024x768 @75 Hz    | MAC19                                  | 75,020                    | 60,241                       | 80,000                   |
| 1152x870 @75 Hz    | MAC21                                  | 75,060                    | 68,680                       | 100,000                  |
| 1920x1080 @60 HZ   | 1920 x 1080_60                         | 60,000                    | 67,500                       | 148,500                  |
| 1920 x 1080 (VESA) | 1920 x 1080_60 (voor Auditorium-model) | 59,963                    | 67,158                       | 173,000                  |

## Videotimings

| Resolutie | Resolutie        | Verticale frequentie (Hz) | Horizontale frequentie (KHz) | Puntklokfrequentie (MHz) |
|-----------|------------------|---------------------------|------------------------------|--------------------------|
| 480i      | 720 (1440) x 480 | 15,730                    | 59,940                       | 27,000                   |
| 480p      | 720 x 480        | 31,470                    | 59,940                       | 27,000                   |
| 576i      | 720 (1440) x 576 | 15,630                    | 50,000                       | 27,000                   |
| 576p      | 720 x 576        | 31,250                    | 50,000                       | 27,000                   |
| 720/50p   | 1280 x 720       | 37,500                    | 50,000                       | 74,250                   |
| 720/60p   | 1280 x 720       | 45,000                    | 60,000                       | 74,250                   |
| 1080/24P  | 1920 x 1080      | 27,000                    | 24,000                       | 74,250                   |
| 1080/25P  | 1920 x 1080      | 28,130                    | 25,000                       | 74,250                   |
| 1080/30P  | 1920 x 1080      | 33,750                    | 30,000                       | 74,250                   |
| 1080/50i  | 1920 x 1080      | 28,130                    | 50,000                       | 74,250                   |
| 1080/60i  | 1920 x 1080      | 33,750                    | 60,000                       | 74,250                   |

| Resolutie | Resolutie   | Verticale frequentie (Hz) | Horizontale frequentie (KHz) | Puntklokfrequentie (MHz) |
|-----------|-------------|---------------------------|------------------------------|--------------------------|
| 1080/50P  | 1920 x 1080 | 56,250                    | 50,000                       | 148,500                  |
| 1080/60P  | 1920 x 1080 | 67,500                    | 60,000                       | 148,500                  |

## Ondersteunde bestandsindelingen

De media-reader van de projector krijgt stroom via de meegeleverde Android TV-dongle QS02. Zie de QS02-gebruikershandleiding van [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) voor de ondersteunde bestandsindelingen.

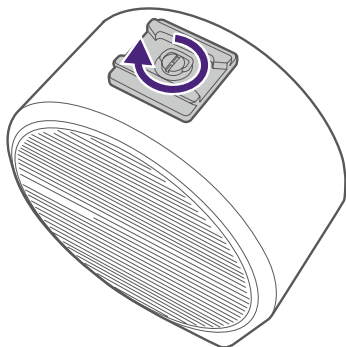
Ga voor details over de ondersteunde media-indelingen, naar: <https://developer.android.com/guide/topics/media/media-formats>

# Bijlagen

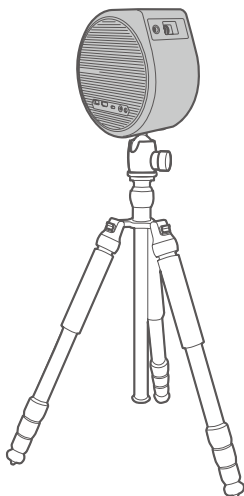
## Werken met een statief (afzonderlijk gekocht)

Gebruik om een statiefplaat om de projector op te bevestigen:

1. Installeer de plaat met snelle loskoppeling in het schroefgat van het statief van de projector en draai de schroef van de plaat vast.



2. Installeer de projector op het statief.







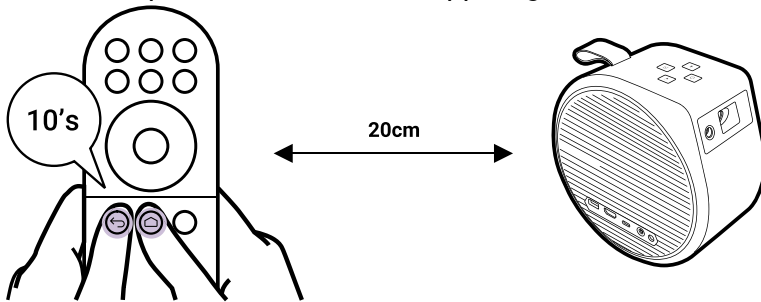
Het schroefgat voor het statief aan de onderkant van uw projector, is niet ontworpen voor installatie via plafondmontage. Als u een plafondlocatie kiest voor uw projector, raadpleeg ["Front Ceiling \(Plafond voor\)"](#) op pagina 24 en ["Rear Ceiling \(Plafond achter\)"](#) op pagina 25 voor instructies.

# Koppelen met een nieuwe afstandsbediening

Compatibel model van de BenQ-afstandsbediening: RCI077

In geval een nieuwe afstandsbediening hebt ontvangen van de BenQ-klantendienst, dan moet u deze met uw projector koppelen (met ATV-dongle QS02 geïnstalleerd) voorafgaand aan gebruik.

1. Zorg dat de projector (met ATV-dongle QS02 geïnstalleerd) is ingeschakeld en dat de batterijen in de afstandsbediening zijn geplaatst.
2. Houd de afstandsbediening dicht bij uw projector, binnen 20 cm.
3. Druk tegelijkertijd op de knoppen  en  op de afstandsbediening om het scherm Koppelen weer te geven.
4. Houd de knoppen  en  opnieuw gedurende 10 seconden tegelijk ingedrukt, zoals geïnstreueerd om het koppelen te starten. Volg gewoon de instructies op het scherm om de koppeling te voltooien.



# Copyright en disclaimer

## Copyright

Copyright © 2023, by BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een zoekstelsel of vertaald in een andere taal of computertaal, onder geen enkele vorm en op geen enkele wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Alle andere logo's, producten of bedrijfsnamen die in deze handleiding worden genoemd, kunnen de gedeponeerde handelsmerken of auteursrechten zijn van de betreffende eigenaren, en dienen slechts een informatief doel.

Android™ is een handelsmerk van Google LLC.

Het woordmerk en de logo's van Bluetooth® zijn geregistreerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en BenQ Corporation gebruikt deze merken onder licentie.

iOS is een handelsmerk of een geregistreerd handelsmerk van Cisco in de V.S. en andere landen en wordt onder licentie gebruikt.

macOS® is een handelsmerk van Apple Inc., geregistreerd in de V.S. en andere landen.

## Disclaimer

BenQ Corporation is niet aansprakelijk en geeft geen garanties, uitdrukkelijk noch stilzwijgend, ten aanzien van de inhoud van deze publicatie en wijst alle garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel af. BenQ Corporation behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan van tijd tot tijd te wijzigen zonder dat BenQ Corporation enige verplichting heeft enige persoon mededeling van die herzieningen of wijzigingen te doen. Deze gebruikershandleiding beoogt de klant de meest actuele en nauwkeurige informatie te bieden, en vandaar kunnen alle gegevens zonder voorafgaande kennisgeving regelmatig worden gewijzigd. Ga naar <http://support.benq.com> voor de nieuwste versie van deze handleiding.

Het is de verantwoordelijkheid van de gebruiker als problemen (zoals gegevensverlies en systeemstoring) optreden als gevolg van software, onderdelen en/of niet-originele accessoires die niet in de fabriek zijn geïnstalleerd.

# Garantie

De garantie van BenQ voor dit product heeft betrekking op productie- en materiaalfouten die zich bij normaal gebruik van het apparaat voordoen. Wanneer u een beroep wilt doen op de garantie, dient u een geldig aankoopbewijs te overleggen. In geval dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is BenQ alleen verplicht tot en is uw enigste oplossing de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidskosten). Om in geval van een defect reparatie- of servicewerkzaamheden te laten uitvoeren die onder de garantie vallen, dient u zich zo snel mogelijk te wenden tot de leverancier bij wie u het product hebt gekocht.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 40°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 2000 meter. Deze garantie verleent de koper van het apparaat bepaalde rechten, evenals het zogenaamde consumentenrecht, dat echter per land kan verschillen.

Ga voor meer informatie naar [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Verklaringen betreffende hyperlinks en websites van derden

BenQ is niet verantwoordelijk voor de inhoud van de websites of gelijksoortige bronnen, die door derden worden onderhouden en beheerd, en die via dit product worden gelinkt. Het aanbieden van koppelingen naar dergelijke websites en gelijksoortige bronnen betekent niet dat BenQ uitdrukkelijk of impliciet een uitspraak doet over garantie of dergelijke content vertegenwoordigt.

Elke content of voorgeïnstalleerde diensten op dit product van derden wordt als zodanig geleverd. BenQ biedt geen uitdrukkelijke of impliciete garantie op de content of diensten van derden. BenQ biedt geen garantie dat de content op diensten van derden nauwkeurig, werkzaam, actueel, legaal of compleet zijn. BenQ kan onder geen enkele voorwaarde aansprakelijk worden gehouden voor de content of diensten van derden. Hiertoe behoort ook nalatigheid.

Diensten van derden kunnen tijdelijk of permanent worden beëindigd. BenQ garandeert of waarborgt niet dat de door derden geleverde inhoud of diensten op elk moment in goede staat zijn, en is niet aansprakelijk voor de beëindiging van de genoemde inhoud en diensten.

Daarnaast is BenQ niet betrokken bij transacties die u uitvoert op de websites of soortgelijke bronnen die door derden worden onderhouden. In geval van vragen, bezwaren of klachten neemt u contact op met de aanbieders van de content of diensten.

## BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase.

Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



BenQ.com

© 2023 BenQ Corporation.  
Alle rechten voorbehouden. Rechten op wijziging voorbehouden.