



Google TV

Digitale projector

Gebruik-

ershandleiding

Copyright en disclaimer

Copyright

Copyright © 2025, by BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een zoekstelsel of vertaald in een andere taal of computertaal, onder geen enkele vorm en op geen enkele wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Het woordmerk en de logo's van Bluetooth® zijn geregistreerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en BenQ Corporation gebruikt deze merken onder licentie.

iOS is een handelsmerk of een geregistreerd handelsmerk van Cisco in de V.S. en andere landen en wordt onder licentie gebruikt.

macOS® is een handelsmerk van Apple Inc., geregistreerd in de V.S. en andere landen.

Google TV is de naam van de software-ervaring van dit apparaat en is een handelsmerk van Google LLC. Google, Android, YouTube, Google Cast en andere merken zijn handelsmerken van Google LLC.

NETFLIX

Netflix is een handelsmerk van Netflix, Inc.



Gefabriceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het symbool van de dubbele D zijn geregistreerde handelsmerken van Dolby Laboratories Licensing Corporation.

De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress en de HDMI-logo's zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.

Alle andere logo's, producten of bedrijfsnamen die in deze handleiding worden genoemd, kunnen de gedeponeerde handelsmerken of auteursrechten zijn van de betreffende eigenaren, en dienen slechts een informatief doel.

Disclaimer

BenQ Corporation is niet aansprakelijk en geeft geen garanties, uitdrukkelijk noch stilzwijgend, ten aanzien van de inhoud van deze publicatie en wijst alle garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel af. BenQ Corporation behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan van tijd tot tijd te wijzigen zonder dat BenQ Corporation enige verplichting heeft enige persoon mededeling van die herzieningen of wijzigingen te doen. Deze gebruikershandleiding beoogt de klant de meest actuele en nauwkeurige informatie te bieden, en vandaar kunnen alle gegevens zonder voorafgaande kennisgeving regelmatig worden gewijzigd. Ga naar <http://support.benq.com> voor de nieuwste versie van deze handleiding.

Het is de verantwoordelijkheid van de gebruiker als problemen (zoals gegevensverlies en systeemstoring) optreden als gevolg van software, onderdelen en/of niet-originele accessoires die niet in de fabriek zijn geïnstalleerd.

Garantie

De garantie van BenQ voor dit product heeft betrekking op productie- en materiaalfouten die zich bij normaal gebruik van het apparaat voordoen. Wanneer u een beroep wilt doen op de garantie, dient u een geldig aankoopbewijs te overleggen. In geval dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is BenQ alleen verplicht tot en is uw enigste oplossing de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidskosten). Om in geval van een defect reparatie- of servicewerkzaamheden te laten uitvoeren die onder de garantie vallen, dient u zich zo snel mogelijk te wenden tot de leverancier bij wie u het product hebt gekocht.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur

tussen 0°C en 35°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 2000 meter. Deze garantie verleent de koper van het apparaat bepaalde rechten, evenals het zogenaamde consumentenrecht, dat echter per land kan verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Verklaringen betreffende hyperlinks en websites van derden

BenQ is niet verantwoordelijk voor de inhoud van de websites of gelijksoortige bronnen, die door derden worden onderhouden en beheerd, en die via dit product worden gelinkt. Het aanbieden van koppelingen naar dergelijke websites en gelijksoortige bronnen betekent niet dat BenQ uitdrukkelijk of impliciet een uitspraak doet over garantie of dergelijke content vertegenwoordigt.

Elke content of voorgeïnstalleerde diensten op dit product van derden wordt als zodanig geleverd. BenQ biedt geen uitdrukkelijke of impliciete garantie op de content of diensten van derden. BenQ biedt geen garantie dat de content op diensten van derden nauwkeurig, werkzaam, actueel, legaal of compleet zijn. BenQ kan onder geen enkele voorwaarde aansprakelijk worden gehouden voor de content of diensten van derden. Hiertoe behoort ook nalatigheid.

Diensten van derden kunnen tijdelijk of permanent worden beëindigd. BenQ garandeert of waarborgt niet dat de door derden geleverde inhoud of diensten op elk moment in goede staat zijn, en is niet aansprakelijk voor de beëindiging van de genoemde inhoud en diensten.

Daarnaast is BenQ niet betrokken bij transacties die u uitvoert op de websites of soortgelijke bronnen die door derden worden onderhouden. In geval van vragen, bezwaren of klachten neemt u contact op met de aanbieders van de content of diensten.

Productondersteuning

U wordt ten eerste aangeraden om het product naar de nieuwste firmwareversie te upgraden en de meest recente gebruikershandleiding te gebruiken om het product optimaal te gebruiken.

Dit document streeft ernaar om de meest geüpdate en nauwkeurige informatie aan klanten te geven en dus kan van tijd tot tijd en zonder voorafgaande kennisgeving de inhoud worden aangepast. Bezoek de website voor de nieuwste versie van dit document en andere productinformatie. Beschikbare bestanden verschillen per model.

1. Zorg dat uw computer is aangesloten op het internet.
2. Ga naar de lokale website van Support.BenQ.com. De opmaak en inhoud van de website kunnen per regio/land verschillen. Zoek regelmatig het volgende om de meest recente informatie te krijgen.
 - Gebruikershandleiding en gerelateerd document
 - Firmware en toepassing
 - Regelmatig gestelde vragen

Onderhoud

- Neem bij verkeerd gebruik of andere ongelukken contact op met het gekwalificeerde servicepersoneel voor onderhoud en reparatie.
- Neem contact op met uw plaats van aankoop of ga naar de lokale website van Support.BenQ.com voor meer ondersteuning.



Support.BenQ.com

V&A-index

Start met de onderwerpen waarin u bent geïnteresseerd:

Set-up

Hoe installeer ik de projector en hoe zit ik hem aan?	
Het kiezen van een plek	27
Inschakelen en initiële instelling	32

Beeldafstelling

Hoe stel ik de focus voor het geprojecteerde beeld af?	
Projectiehoek aanpassen	39
De beeldhelderheid fijn afstellen	40
Hoe pas ik het geprojecteerde beeld aan op het scherm?	
Keystone	41
Passend op scherm	42

Gebruik

Hoe kan ik draadloos projecteren?	
Draadloze projectie (scherm casten)	54
Hoe speel ik muziek af via de projector?	
Muziek afspelen met uw projector	58

Onderhoud en productondersteuning

Wat moet ik doen als ik van plan ben de projector gedurende lange tijd niet gebruiken?	
De projector opbergen	68

Inhoudsopgave

Copyright en disclaimer	2
Copyright	2
Disclaimer	3
Garantie	3
Verklaringen betreffende hyperlinks en websites van derden	4
Productondersteuning	5
Onderhoud	5
V&A-index	6
Veiligheidsinstructies	11
Inhoud van de verpakking	16
Inleiding	17
Overzicht projector	17
Overzicht	17
Toetsenbord	19
I/O-poorten	20
Afmetingen	21
Aansluitingen projector	22
Draadloze verbinding	22
Bedrade verbinding (USB-A-poort)	22
Bedrade verbinding (HDMI-poort)	22
Bedrade verbinding (USB-C-poort)	22
Afstandsbediening	24
Effectief bereik van de afstandsbediening	25
De projector via de afstandsbediening inschakelen	26
Installation (Installatie)	27
Het kiezen van een plek	27
Een voorkeursgrootte voor het beeld verkrijgen	29
Projectieafmetingen	29

De projector op grote hoogte gebruiken.....	30
Voeding.....	31
Aan de slag.....	32
Inschakelen en initiële instelling.....	32
Stroom-LED-indicator.....	33
Energie-instellingen en opties voor energiebesparing	34
De projector uitschakelen.....	35
Toegang tot handige BenQ-apps	37
Apps gedownload op de projector	37
Download de SmartRemote for BenQ Projector -app voor uw mobiele apparaat.....	37
Uw projector opwaarderen.....	38
Het besturingssysteem bijwerken.....	38
Geavanceerd firmware-upgrade	38
Het geprojecteerde beeld aanpassen.....	39
Projectiehoek aanpassen	39
De beeldhelderheid fijn afstellen.....	40
Het beeld op uw scherm aanpassen.....	41
Keystone	41
Passend op scherm	42
Obstakel vermijden	43
Projectiegrootte en positieaanpassing (digitale zoom en beeldverschuiving).....	43
Beeldrotatie	44
Projectie op plafond	44
Aanpassing voor zijwaartse projectie.....	45
Schermhelderheid aanpassen.....	46
Slimme oogbescherming activeren	47
De invoerbron veranderen	47
Streaming video's bekijken	48
Google TV-startscherm.....	48

Dashboard.....	49
Kies een juiste beeldmodus voor video streaming	50
Beeldkleur instellen op de wandkleur.....	51
Kies een juiste geluidsmodus voor video streaming.....	52
Films vanuit bed kijken.....	53
Een slaaptimer instellen	53
Projectie	54
Draadloze projectie (scherm casten)	54
Scherm casten via iOS/macOS- apparaten.....	54
Scherm casten vanaf Android™-apparaten met Google Cast™	55
Scherm casten vanaf Android-apparaten met Google Home	55
Scherm casten vanaf pc-apparaten met Google Cast.....	56
Bedrade projectie.....	57
Muziek afspelen met uw projector	58
Van uw projector een Bluetooth-luidspreker maken	58
De projector op een externe Bluetooth-luidspreker/- koptelefoon aansluiten	59
Van uw projector een draadloze luidspreker maken	59
Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek.....	60
Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen	61
Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat	62
Melding stroomtoevoer USB-C.....	62
Menunavigatie	63
Set your device name (Stel de apparaatnaam in)	63
Projector	63
Display & Sound (Beeld en geluid)	66
Network & Internet (Netwerk en internet).....	66
Accounts & sign-in (Accounts en aanmelden).....	67
Privacy.....	67
Apps	67

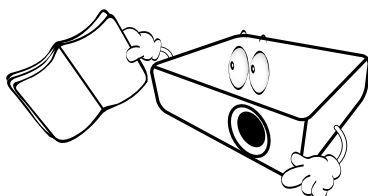
System (Systeem)	67
Remotes & Accessories (Afstandsbedieningen en accessoires)	67
Onderhoud	68
Onderhoud van de projector	68
De lens reinigen	68
De projector opbergen	68
De projector vervoeren	69
Informatie over de lichtbron	69
Problemen oplossen	70
Specificaties	73
Specificaties van de projector	73
Timing-diagram	75
Videotimings	76
Ondersteunde bestandsindelingen	76
Video	76
Audio	78
Bijlagen	80
Werken met een statief (afzonderlijk gekocht)	80

Veiligheidsinstructies

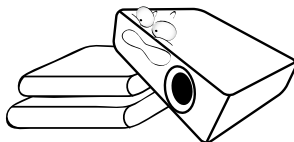
De projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsstandaards voor ict-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in deze handleiding en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

1. Lees deze gebruikershandleiding aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.

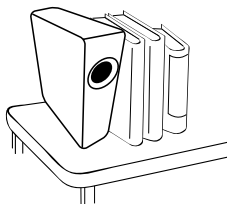
Bewaar deze handleiding op een veilige plek voor naslag in de toekomst.



2. Plaats de projector tijdens het gebruik altijd op een stabiel en niet hellend oppervlak.
 - Plaats de projector nooit op een instabiel wagentje, standaard of tafel omdat deze dan kan vallen en kan worden beschadigd.
 - Plaats geen ontvlambare voorwerpen in de buurt van de projector. Gebruik hem niet als hij is in een hoek groter dan 10 graden naar links of naar rechts is gekanteld en kantel hem niet achterover in een grotere hoek dan 15 graden.

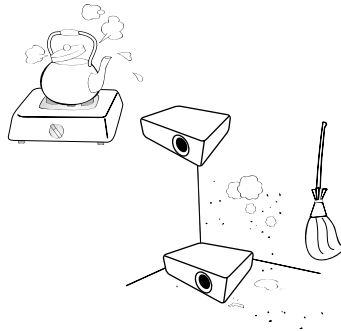


3. Plaats de projector niet verticaal. De projector kan dan namelijk vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.

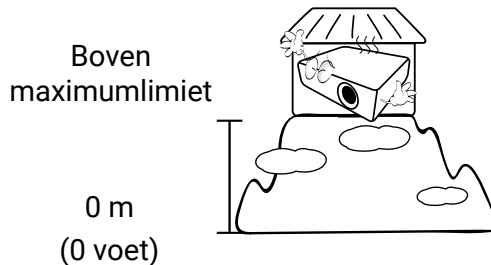


4. Plaats de projector niet in de volgende ruimtes.

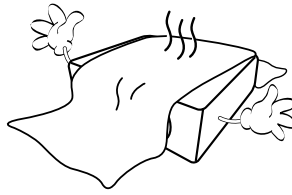
- Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
- Plekken waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
- Erg vochtige, stoffige of rokerige plaatsen die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.



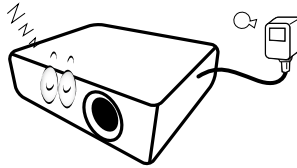
- Plekken in de buurt van een brandalarm.
- Locaties met een omgevingstemperatuur die hoger is dan de maximumlimiet die in de productspecificaties is vermeld.
- Locaties met een hoogte die hoger is dan de maximumlimiet die in de productspecificaties is vermeld.



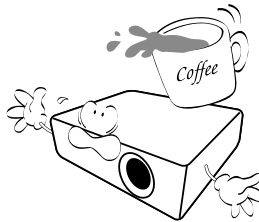
5. Blokkeer niet de ventilatieopeningen terwijl de projector aan is (zelfs niet in stroombesparende modus).
 - Bedek de projector nooit met een voorwerp.
 - Plaats de projector niet op een deken, beddengoed of elke andere zachte ondergrond.



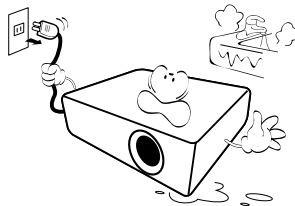
6. Op plekken waar het voltage van het elektriciteitsnet kan fluctueren met ± 10 volt, wordt aanbevolen de projector via een stroomstabilisator, spanningspiekbeveiliging of ononderbroken voeding (UPS) aan te sluiten, afhankelijk van wat het beste past in uw situatie.



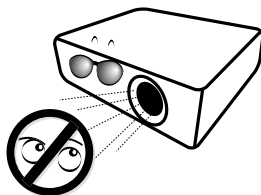
7. Trap niet op de projector of leg er geen voorwerpen op.



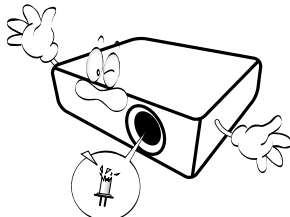
8. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Mocht er enige vloeistof in de projector zijn gemorst, dan wordt die niet gedekt door de garantie. Mocht de projector nat worden, trek dan de stekker uit het stopcontact en bel BenQ om de projector te laten repareren.



9. Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector. Dit kan uw ogen beschadigen.

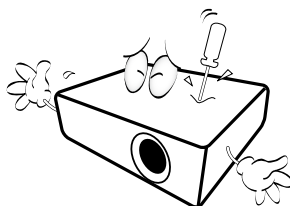


10. Activeer de laser van de projector niet langer dan de nominale levensduur van de laser.



11. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning.

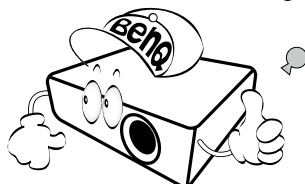
U mag nooit andere onderdelen losmaken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.



Waarschuwing

- Bewaar de originele verpakking voor eventueel vervoer in de toekomst.
- Als u de projector na gebruik moet vervoeren, stel dan de lenspositie in op een geschikte positie, plaats het lenskussen rond de lens en pas het lenskussen in het projectorkussen om beschadiging tijdens het transport tegen te gaan.

12. Als u denkt dat de projector moet worden gerepareerd, laat u reparaties uitsluitend uitvoeren door een gekwalificeerde reparateur.



Vochtcondensatie

Gebruik de projector nooit onmiddellijk nadat de projector van een koude naar een warme plek is gebracht. Als de projector aan zo'n temperatuurverandering wordt blootgesteld, kan vocht op belangrijke interne onderdelen condenseren. Bij zo'n temperatuurverandering gebruikt u de projector niet gedurende ten minste 2 uur, om te voorkomen dat de projector beschadigt.

Vermijd vluchtige vloeistoffen

Gebruik geen vluchtige vloeistoffen, zoals insecticide of bepaalde reinigingsmiddelen, in de buurt van de projector. Plaats geen rubberen of plastic producten gedurende langere tijd tegen de projector. Deze kunnen vlekken op de buitenkant achterlaten. Mocht u de projector met een chemisch behandelde doek reinigen, volg dan de veiligheidsinstructies van het schoonmaakmiddel.

Wegwerpen

Dit product bevat de volgende materialen, welke schadelijk kunnen zijn voor het menselijke lichaam en het milieu.

- Lood, dit zit in het soldeer.

Om dit product af te voeren, dient u uw lokale milieu-instanties raadplegen betreffende voorschriften.

Opmerking

- De afbeeldingen die in dit document worden getoond, zijn voor uw referentie.
- De feitelijke inhoud kan per product dat in uw regio wordt geleverd, verschillen.

Inhoud van de verpakking

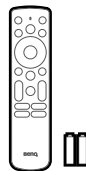
Pak alles voorzichtig uit en controleer of u alle onderstaande items aanwezig zijn. Afhankelijk van de plaats van aankoop, zijn bepaalde items wellicht niet beschikbaar. Wanneer een of meerdere van deze items ontbreken, dient u contact op te nemen met de leverancier.



Projector



Basis



Afstandsbediening
(met twee AAA-batterijen)



Stroomadapter



Netsnoer
(verschilt per regio)



Gebruikersdocumenten

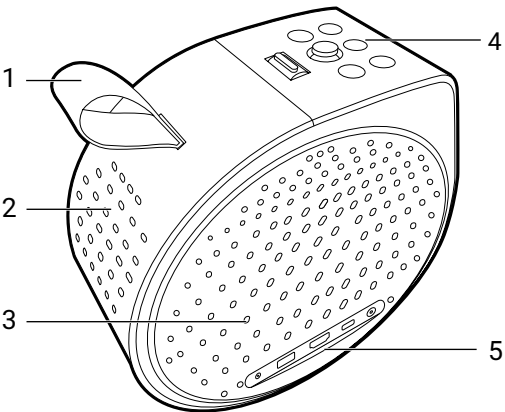
Opmerking

- De daadwerkelijke kenmerken en specificaties van het product kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.
- Bepaalde accessoires kunnen per regio verschillen.
- De garantiekaart wordt alleen in bepaalde regio's geleverd. Vraag uw verkoper voor gedetailleerde informatie of bekijk informatie over de garantie online.
- Gebruik originele accessoires om zeker te zijn dat ze passen.
- Type voedingsstekker kan veranderen per regionale vereisten.

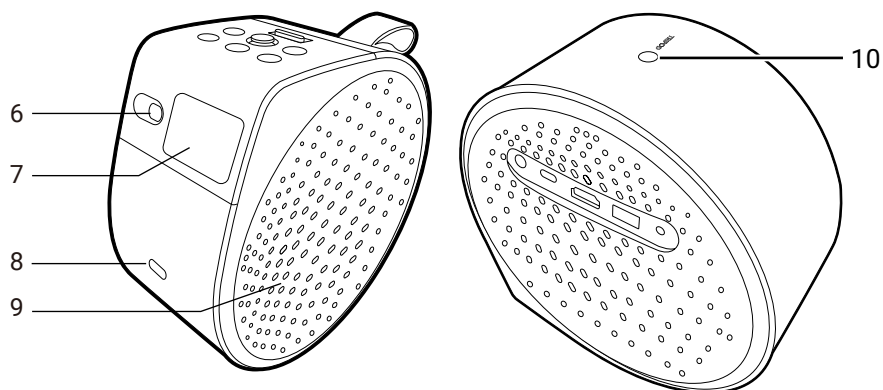
Inleiding

Overzicht projector

Overzicht

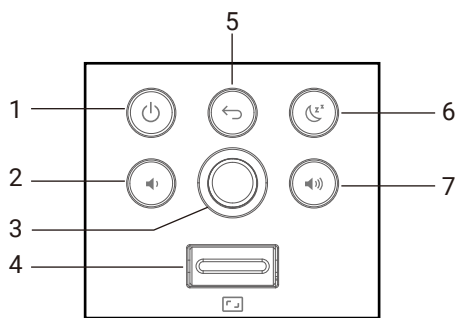


Nr. Beschrijvingen	
1.	Riem
2.	Luidspreker bovenkant
3.	Rechterluidspreker en luchtopeningen
4.	Toetsenbord Zie "Toetsenbord" op pagina 19 voor details.
5.	I/O-poorten • Zie "I/O-poorten" op pagina 20 voor details. • Zie "Aansluitingen projector" op pagina 22 voor details.



Nr. Beschrijvingen	
6.	IR-sensor voor afstandsbediening en Time of Flight-sensor (ToF)
7.	Projectielens
8.	Camera met automatische focus
9.	Linkerluidspreker en luchtopeningen
10.	Schroefgat voor statief Zie " Werken met een statief (afzonderlijk gekocht) " op pagina 80 voor details.

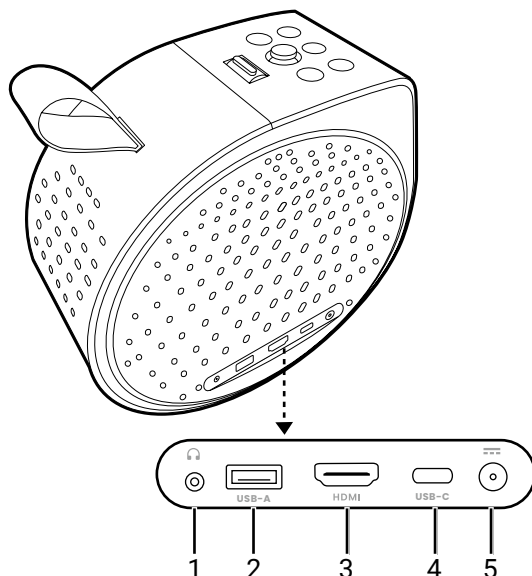
Toetsenbord



Nr. Beschrijvingen	
1.	Aan/uittoets
2.	Knop Volume omlaag
3.	Joystick
4.	Hendel voor digitaal zoomen Zie "Projectiegrootte en positieaanpassing (digitale zoom en beeldverschuiving)" op pagina 43 voor details.
5.	Terug-toets
6.	Slaaptimer-toets Zie "Een slaaptimer instellen" op pagina 53 voor details.
7.	Volume-omhoogtoets

Opmerking
De toetsverlichting is standaard ingeschakeld. Als u de toetsverlichting wilt uitschakelen, gaat u naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **Projector** > **Advanced Settings (Geavanceerde instellingen)** > **More (Meer)** > **Keypad Backlight always on (Toetsverlichting altijd aan)**.

I/O-poorten

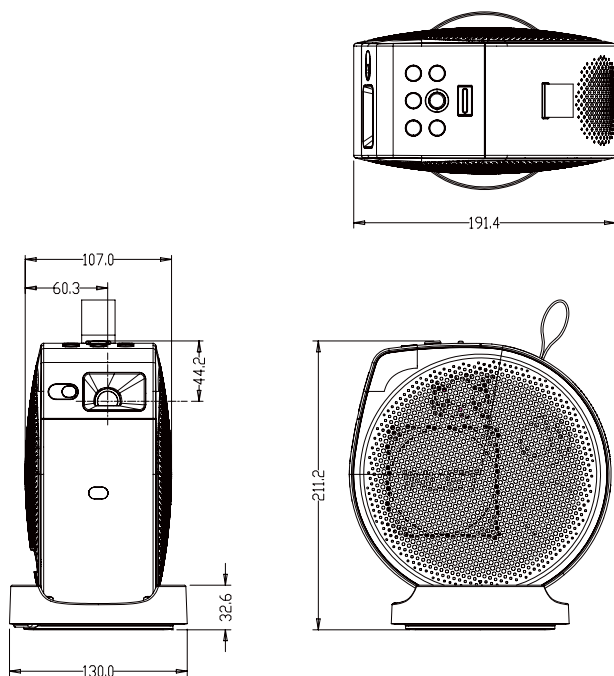


Nr. Beschrijvingen	
1.	3,5 mm audio-uitgang
2.	Usb-type-A-poort Zie het volgende voor details. • "Geavanceerd firmware-upgrade" op pagina 38 • "Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen" op pagina 61 • Netvoeding. Zie "Specificaties" op pagina 73.
3.	HDMI-poort (versie 2.0b) Zie "Bedrade verbinding (HDMI-poort)" op pagina 22 voor details.
4.	USB-type-C-poort Zie het volgende voor details. • "Voeding" op pagina 31 • "Bedrade projectie" op pagina 57 • "Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen" op pagina 61 • "Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat" op pagina 62
5.	Poort voor voedingsadapater

Afmetingen

Zonder basis: 107,0 (B) x 193,3 (H) x 191,4 (D) mm (4,21 x 7,54 x 7,61 in)

Met basis: 130,0 (B) x 211,2 (H) x 191,4 (D) mm (5,12 x 8,31 x 7,54 in)



Aansluitingen projector

U kunt uw apparaat op diverse manieren op de projector aansluiten om video-inhoud te projecteren.

Draadloze verbinding

- Smartphone, tablet, laptop/PC (zie ["Draadloze projectie \(scherm casten\)" op pagina 54](#))
- Bluetooth-apparaten (luidsprekers, koptelefoon, muis, enz.)

Voordat u een draadloze verbinding maakt, zorgt u dat u de projector binnen bereik van de draadloze AP plaatst waarmee u verbinding wilt maken.

Bedrade verbinding (USB-A-poort)

- USB-A-flashdrive (zie ["Vanaf een USB-flashstation multimedialbestanden afspelen" op pagina 61](#))

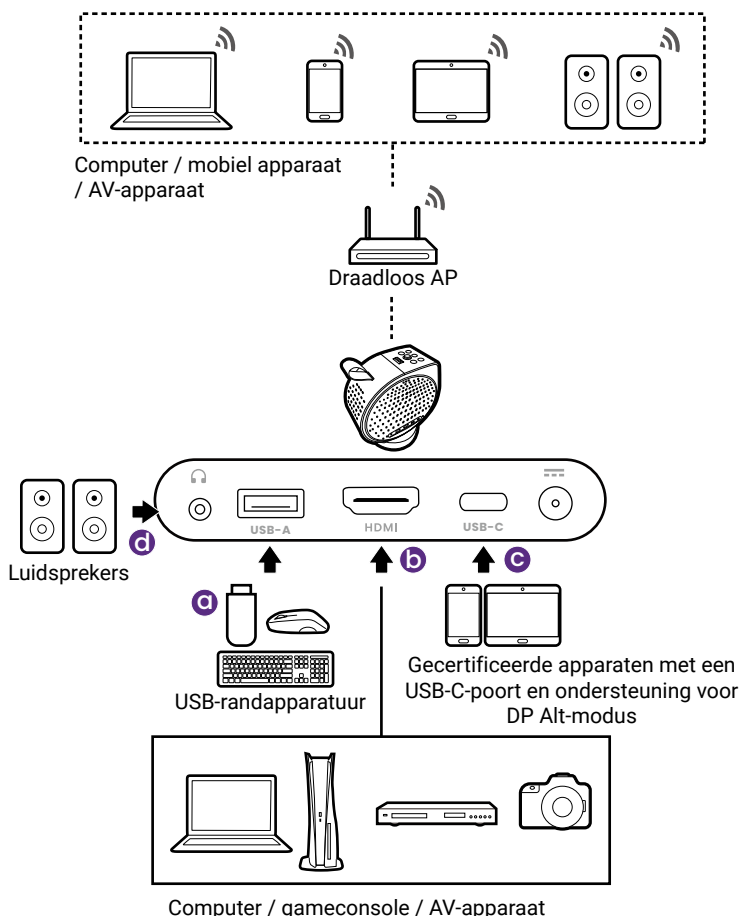
Bedrade verbinding (HDMI-poort)

- AV-apparaat
- Smartphone, tablet, laptop/pc

Bedrade verbinding (USB-C-poort)

- Smartphone, tablet, laptop/PC (zie ["Bedrade projectie" op pagina 57](#))
- Powerbank (zie ["Voeding" op pagina 31](#) en ["Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat" op pagina 62](#))
- USB-C-flashdrive (zie ["Vanaf een USB-flashstation multimedialbestanden afspelen" op pagina 61](#))

Zorg voordat u kabels aansluit dat u voor elke ingang de juiste kabel voor de passende functie gebruikt (bijvoorbeeld DP Alt-modus of stroomtoevoer) en dat elke kabel stevig wordt aangesloten. De verbinding met USB-C-kabels/-apparaten die door USB-IF zijn gecertificeerd, kunnen de compatibiliteit verhogen.

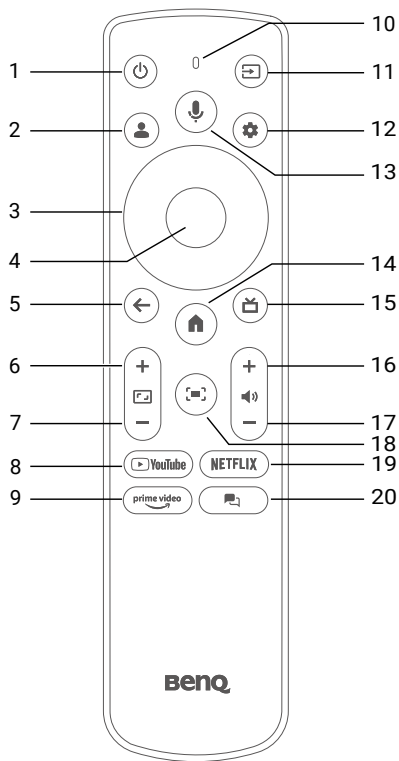


Nr.	Beschrijvingen	Nr.	Beschrijvingen
a.	USB-flashdrive voor mediareader en randapparatuur	c.	Gecertificeerde USB-C-kabel voor DP Alt-modus
b.	HDMI-kabel	d.	Audiokabel

Opmerking

- In de bovenstaande aansluitingen zijn enkele kabels mogelijk niet inbegrepen bij de projector (zie "[Inhoud van de verpakking](#)" op pagina 16). Deze zijn verkrijgbaar bij elektronicawinkels.
- Onderstaande afbeeldingen met verbindingen dienen slechts ter illustratie.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videoapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.
- De geïntegreerde luidsprekers worden gedempt als de AUDIO OUT-aansluiting is aangesloten.

Afstandsbediening



Nr.	Beschrijvingen
1.	Aan/uit
2.	Profielen
3.	Pijltoetsen
4.	OK
5.	← Terug
6.	Digitaal inzoomen
7.	Digitaal uitzoomen

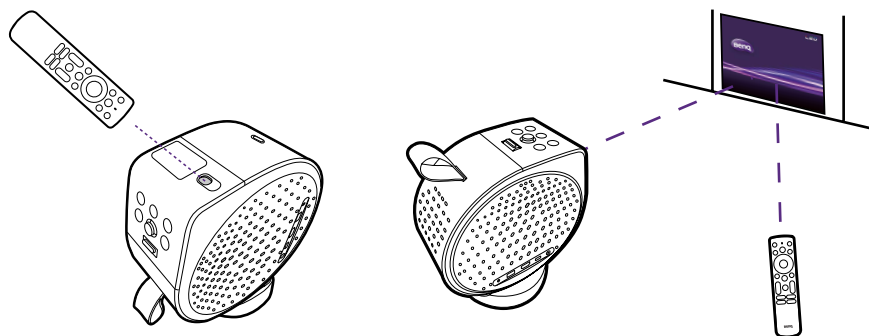
Nr.	Beschrijvingen
8.	YouTube YouTube
9.	Prime Video Prime Video
10.	Microfoon
11.	Ingang
12.	Dashboard
13.	Gesproken zoekopdrachten
14.	Google TV startscherm
15.	HDMI-bron
16.	Volume omhoog
17.	Volume omlaag
18.	Scherm aanpassing
19.	NETFLIX Netflix
20.	Projector Assistant Alleen-audiomodus (Zie pagina 60)

Tip

U kunt in plaats van de afstandsbediening ook de **SmartRemote for BenQ Projector**-app gebruiken. Installeer de app op een mobiel toestel en gebruik dit als nieuwe afstandsbediening. Bekijk "[Toegang tot handige BenQ-apps](#)" op [pagina 37](#) voor meer informatie.

Effectief bereik van de afstandsbediening

De projector heeft een IR-afstandsbedieningssensor die zich op de voorkant van de projector bevindt, met een bereik van 8 meter (~26 voet) in een hoek van 30 graden (links en rechts) en 20 graden (omhoog en omlaag). Voor het paringsproces van de afstandsbediening, gedurende de Installatie-wizard (zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 32), kan de afstandsbediening alleen worden gebruikt door het rechtstreeks op de IR-sensor te richten of door het IR-signaal vanaf een muur/scherm te reflecteren, waarbij u zorgt dat er geen obstakels zijn tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector.



Zodra de afstandsbediening is met de projector is gekoppeld, kunt u deze in elke willekeurige hoek gebruiken, binnen een bereik van 8 meter (~26 voet).

Opmerking

Op de afstandsbediening is de functionaliteit Gesproken zoekopdrachten alleen beschikbaar nadat de afstandsbediening met de projector is gekoppeld. Zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 32 voor meer details.

De projector via de afstandsbediening inschakelen

Standaard is het inschakelen van de projector via de afstandsbediening niet ingeschakeld. Schakel dit in door te drukken op  > **All settings (Alle instellingen)** > **Projector** >

Advanced Settings (Geavanceerde instellingen) >

Remote Control (Afstandsbediening) > **Use remote control to power on (Gebruik de afstandsbediening om in te schakelen).**

Zodra ingeschakeld, scant de projector voor signalen van de afstandsbediening als deze is uitgeschakeld en kan het batterijvermogen geleidelijk afnemen.

Installation (Installatie)

Het kiezen van een plek

Voordat u een plek voor de projector kiest, houdt u rekening met de volgende zaken:

- Formaat en positie van het scherm
- Plek van het stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van de apparatuur
- Locatie en afstand tussen de projector en het draadloze toegangspunt

U kunt de projector op de volgende manieren installeren vanuit  >

All settings (Alle instellingen) > Projector >

Advanced Settings (Geavanceerde instellingen) >

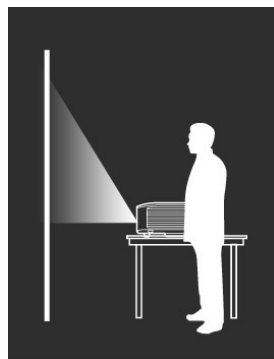
Projection Mode (Projectiemodus).

- **Auto (Automatisch)**

Verandert de projectiemodus automatisch door te detecteren of de projector ondersteboven is geplaatst tussen **Front (Voor)** en **Front Ceiling (Plafond voor)** door het scenario te gebruiken (naar boven of naar beneden). De audiokanalen worden zo omgeschakeld dat deze bij de projectorpositie passen.

- **Front (Voor)**

Selecteer deze plek als u de projector op de vloer en voor het scherm plaatst. Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling.

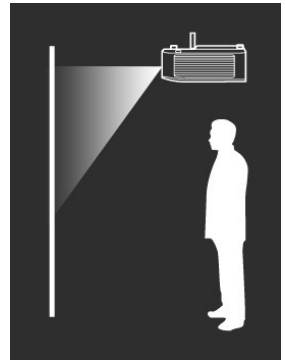


- **Front Ceiling (Plafond voor)**

Selecteer deze locatie waarbij de projector nabij het plafond is getild, voor het scherm. De audiokanalen worden zo omgeschakeld dat deze bij de projectorpositie passen.

Opmerking

De projector bevat geen onderdelen/apparatuur voor plafondmontage. Als u ervoor kiest een plafondlocatie te gebruiken, moet u hem op een afzonderlijk gekochte, verhoogde en egale plank plaatsen. Zorg dat de plank stabiel genoeg is om het gewicht van de projector te dragen. Maak de plank stevig vast en behoed de projector tegen vallen.

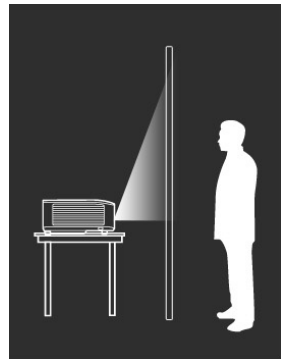


- **Rear (Achter)**

Selecteer deze plek als u de projector op de vloer en achter het scherm plaatst. De audiokanalen worden zo omgeschakeld dat deze bij de projectorpositie passen.

Opmerking

Er is een speciaal scherm voor projectie van achteren vereist.

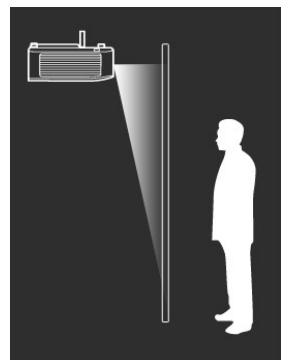


- **Rear Ceiling (Plafond achter)**

Selecteer deze locatie terwijl de projector vanaf het plafond achter het scherm is verhoogd.

Opmerking

- Er is een speciaal scherm voor projectie van achteren vereist.
- De projector bevat geen onderdelen/apparatuur voor plafondmontage. Als u ervoor kiest een plafondlocatie te gebruiken, moet u hem op een afzonderlijk gekochte, verhoogde en egale plank plaatsen. Zorg dat de plank stabiel genoeg is om het gewicht van de projector te dragen. Maak de plank stevig vast en behoed de projector tegen vallen.

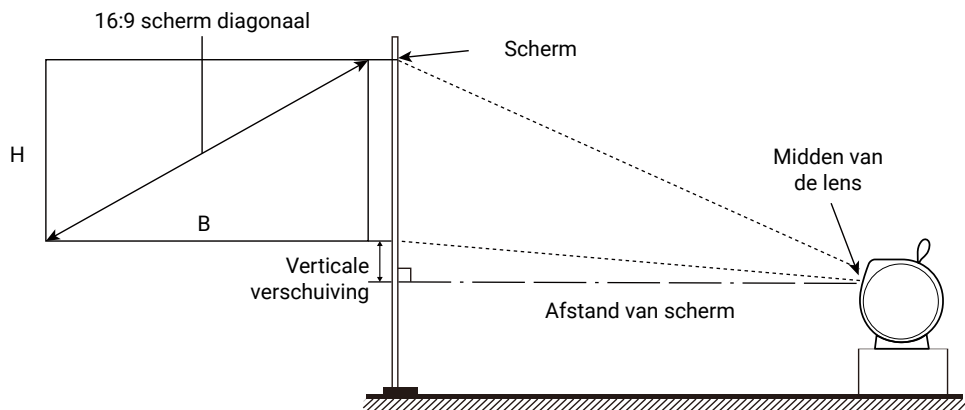


Een voorkeursgrootte voor het beeld verkrijgen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstellingen en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

Projectieafmetingen

De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:9 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:9.



Schermgrootte		B (mm)	H (mm)	Afstand tot scherm (mm)
Inch	mm			
30	762	664	374	797
40	1016	886	498	1063
50	1270	1107	623	1328
60	1524	1328	747	1594
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2125
90	2286	1992	1121	2391
100	2540	2214	1245	2657
110	2794	2435	1370	2922

Schermgrootte		B (mm)	H (mm)	Afstand tot scherm (mm)
Inch	mm			
120	3048	2657	1494	3188

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 100 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 2657 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 2391 mm is, dan is het geprojecteerde schermformaat 90 inch.

Opmerking

- Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten.
- BenQ beveelt bij een permanente plaatsing van de projector aan om de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het beste past in uw specifieke locatie.

De projector op grote hoogte gebruiken

Wij raden u aan dat u de **High Altitude Mode (Hoogtemodus)** gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m - 2000 m boven zeespiegel is en de omgevingstemperatuur is tussen 0°C en 30°C.

Tijdens het gebruik van de **High Altitude Mode (Hoogtemodus)** wordt er wellicht meer geluid geproduceerd omdat de ventilatoren sneller moeten draaien voor een betere koeling en optimale prestaties.

Als u de projector in andere dan deze extreme omstandigheden gebruikt, wordt het apparaat mogelijk automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de projector oververhit geraakt.

Schakel over naar **High Altitude Mode (Hoogtemodus)** om deze symptomen op te lossen. Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **Projector > Advanced Settings (Geavanceerde instellingen)** > **More (Meer)** > **High Altitude Mode (Hoogtemodus)**.

Dit betekent echter niet dat de projector in alle ruwe of extreme omstandigheden kan worden gebruikt.

Voeding

Voorzie uw projector op een van de volgende manieren van stroom.

- (Aanbevolen) Via de meegeleverde stroomadapter en -kabel.
- Via een powerbank / stroomadapter / USB-C-kabel met USB-C-voedingsfunctie die allemaal zijn gecertificeerd door USB-IF en minstens 65 W (20 V-3,25 A) leveren. Zie PD in informatie in ["Specificaties" op pagina 73](#) voor details.

De standaardhelderheid van het scherm varieert per voedingsmethode. U kunt past u de helderheid handmatig aanpassen zoals is aangegeven in ["Schermhelderheid aanpassen" op pagina 46](#).

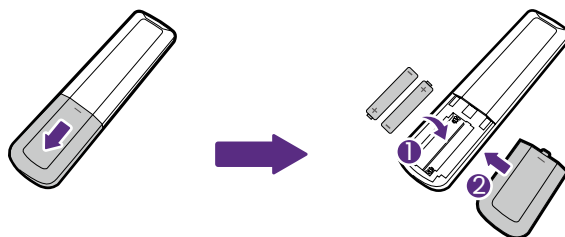
Opmerking

- De USB-C-poort kan vermogen geven aan aangesloten apparaten. Zie ["Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat" op pagina 62](#) voor meer informatie.
- De USB-A-poort kan vermogen geven aan aangesloten apparaten. Zie ["Specificaties" op pagina 73](#).
- Gebruik alleen de meegeleverde stroomadapter om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok of brand.

Aan de slag

Inschakelen en initiële instelling

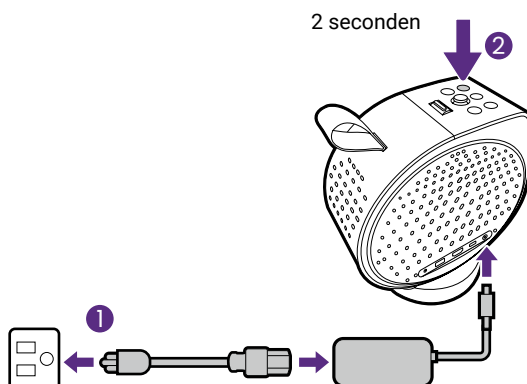
1. Kies een gewenste locatie en beeldgrootte volgens de instructies in ["Het kiezen van een plek" op pagina 27](#).
2. Plaats de batterijen in de afstandsbediening.



Opmerking

Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.

3. Sluit de stroom aan op de projector. Houd de aan/uitknop  op de projector 2 seconden ingedrukt. De stroomled knippert langzaam wit.



Opmerking

- Wanneer u rechtstreeks aan de projector voeding levert via de meegeleverde stroomadapter, gebruik dan de meegeleverde stroomkabel om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok en brand.
- Voorafgaand aan het paren van de afstandsbediening met uw projector, moet u zorgen dat uw afstandsbediening binnen het bereik is van de IR-sensor van de projector. Zie "[Effectief bereik van de afstandsbediening](#)" op pagina 25 voor meer details.
- Standaard is het inschakelen via de afstandsbediening niet ingeschakeld.
Schakel dit in via  > **All settings (Alle instellingen)** > **Projector** > **Advanced Settings (Geavanceerde instellingen)** > **Remote Control (Afstandsbediening)** > **Use remote control to power on (Gebruik de afstandsbediening om in te schakelen)**.
- Als u de installatiewizardprocedure niet hebt voltooid, dan zal het opstarten via de afstandsbediening niet werken.

4. Volg de instructies op het scherm om de initiële instellingen te voltooien. Selecteer desgevraagd **Set up Google TV (Google TV instellen)** omdat u hiermee van alle functies van Google TV kunt genieten.
5. In de volgende stap selecteert u **Set up on TV instead (In plaats daarvan op tv instellen)** onderaan op het scherm om Google TV te openen.
6. Controleer of voor uw product een bijgewerkte firmware beschikbaar is. Zie "[Uw projector opwaarderen](#)" op pagina 38.
7. Ga naar een voorkeursscenario.
 - "[Streaming video's bekijken](#)" op pagina 48
 - "[Projectie](#)" op pagina 54
 - "[Muziek afspelen met uw projector](#)" op pagina 58

Stroom-LED-indicator

Scenario	LED-status
Uitgeschakeld	Brandt oranje
Ingeschakeld	Groen brandend
Bezig met inschakelen	Wit knipperend
Bezig met uitschakelen	Wit knipperend

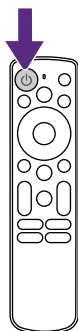
Energie-instellingen en opties voor energiebesparing

Om energie te sparen, wordt de projector standaard automatisch uitgeschakeld.

Inactieve tijd	Standaardinstelling
15 minuten	De projector activeert de netwerkstand-bymodus.
240 minuten	De projector wordt uitgeschakeld.

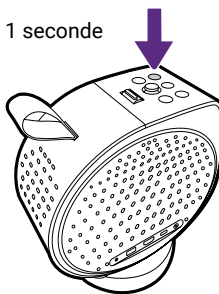
Om de netwerkstand-bymodus handmatig in te schakelen, drukt u 1 seconde lang op de aan/uittoets  op de afstandsbediening / projector.

1 seconde



of

1 seconde



U kunt de netwerkstand-by-instelling wijzigen via  >

All settings (Alle instellingen) > System (Systeem) >

Power & Energy (Aan/uit en energie) >

Power & Energy (Aan/uit en energie) > Automatically turn off TV when inactive (TV automatisch uitschakelen bij inactiviteit). Deze instelling schakelt de projector niet uit.

Navigeer door meer energiemenu's via  >

All settings (Alle instellingen) > System (Systeem) >

Power & Energy (Aan/uit en energie). Stel de instellingen naar eigen inzicht in. Hier zijn enkele instellingen van **Power (Aan/uit)** die mogelijk praktisch zijn.

Item	Beschrijvingen
Sleep Timer (Slaaptimer)	Stelt in dat de projector na een ingestelde tijd automatisch wordt uitgeschakeld. Zie " Een slaaptimer instellen " op pagina 53 voor details.
Picture off (Beeld uit)	Schakelt de lichtbron uit. Druk op een willekeurige toets om de lichtbron weer in te schakelen.
Switch Off Timer (Uitschakeltimer)	Stelt in dat de projector na een ingestelde tijd automatisch wordt uitgeschakeld.
Auto Sleep (Automatische slaapstand)	Stelt in dat de projector na een ingestelde inactieve tijd automatisch wordt uitgeschakeld.

Opmerking

Om de batterij te beschermen tegen te lange netwerkstand-bytijd, wordt de projector standaard automatisch uitgeschakeld na 4 uur van geen activiteit. Als u de stand-bytijd liever wilt verlengen, volgt u de volgende stappen.

1. Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **System (Systeem)** > **Power & Energy (Aan/uit en energie)** > **Power & Energy (Aan/uit en energie)** > **Automatically turn off TV when inactive (TV automatisch uitschakelen bij inactiviteit)** en selecteer **Never (Nooit)**.
2. Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **System (Systeem)** > **Power & Energy (Aan/uit en energie)** > **Power (Aan/uit)** > **Auto Sleep (Automatische slaapstand)** en selecteer een optie die langer duurt dan 4 uur.

De projector uitschakelen

Druk gedurende 2 seconden op de aan/uit-knop  op de afstandsbediening of op de projector en de projector wordt meteen uitgeschakeld.

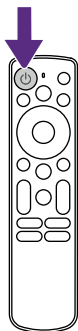
De stroomled knippert wit. De ventilatoren blijven mogelijk werken om het systeem af te koelen.

Als de projector voor lange tijd niet wordt gebruikt, dient u de stroomkabel uit het stopcontact te verwijderen en de batterijen uit de afstandsbediening te halen.

Opmerking

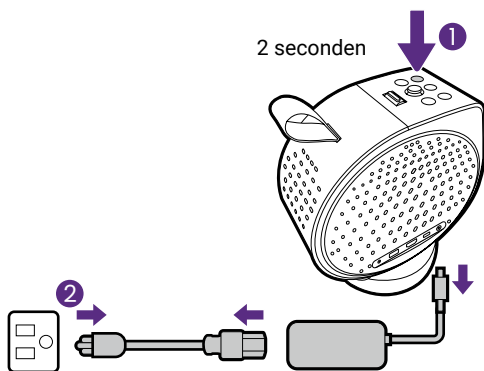
Als u wilt dat de projector automatisch naar de netwerkstand-bymodus schakelt, stelt u eerst Auto Sleep (Automatische slaapstand) in. Zie "[Energie-instellingen en opties voor energiebesparing](#)" op pagina 34 voor details.

2 seconden



of

2 seconden



Toegang tot handige BenQ-apps

U kunt bepaalde BenQ-apps installeren om de functionaliteit van de projector te verbeteren.

Apps gedownload op de projector

- **BenQ Projector Assistant:** levert tips, FAQ's en productondersteuning.
- **Screen Sharing for iOS:** helpt bij het draadloos casten van content vanaf een iOS/macOS-apparaat. Zie "[Scherm casten via iOS/macOS-apparaten](#)" op [pagina 54](#) voor meer informatie.

U installeert de apps op de projector door via het tabblad **Apps** bovenaan in het startscherm de gewenste app te zoeken.

Download de SmartRemote for BenQ Projector-app voor uw mobiele apparaat.

SmartRemote for BenQ Projector: koppelt uw mobiele apparaat met de projector voor basale functies (volume aanpassen, pijltoetsen gebruiken, scherpstellen en dergelijke) en voor geavanceerde besturing van sneltoetsen voor streamingdiensten, tekstinvoer en een touchpad dat het gebruik slimmer en handiger maakt.



Uw projector opwaarderen

Het wordt voorgesteld dat u de projector met de nieuwste versie van de firmware bijwerkt om de gebruikerservaring te optimaliseren.

Het besturingssysteem bijwerken

Wanneer updates voor het besturingssysteem beschikbaar zijn voor de projector, verschijnt een melding op het Google TV-startscherm. Volg de instructies op het scherm van de melding om de update te voltooien. Op het startscherm verschijnen alleen meldingen wanneer de projector met een draadloos netwerk is verbonden.

U kunt ook via  > **All settings (Alle instellingen)** > **About (Over)** > **System update (Systeemupdate)** handmatig controleren op updates.

Geavanceerd firmware-upgrade

Als een USB-flashdrive vereist is, gebruikt u eentje met een USB-A-stekker die met FAT32 is geformatteerd.

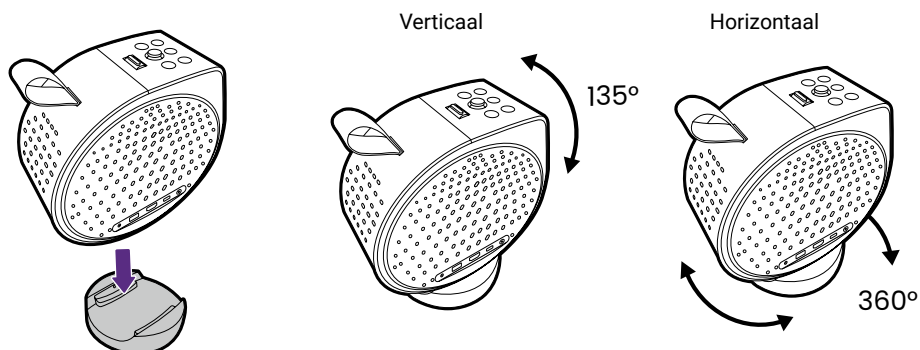
1. Ga naar [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) en download de nieuwe firmwarebestanden (indien beschikbaar) op de projector. De upgradestappen kunnen per hardwarecomponent verschillen. Bekijk de updates en instructies van de upgrademelding. U moet ook de nieuwste gebruikershandleiding van de projector downloaden voor naslag.
2. Zorg via de stroomadapter voor een stabiele stroomvoorziening naar de projector. Schakel de projector niet uit.
3. De wijze waarop een geavanceerde firmware-upgrade wordt uitgevoerd, kan variëren. Zie de melding van de firmware-upgrade voor instructies over het voltooien van de upgrade.

Het geprojecteerde beeld aanpassen

Projectiehoek aanpassen

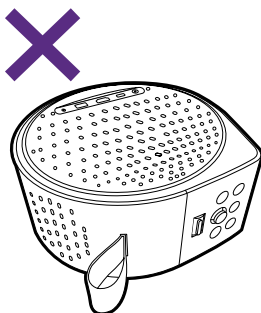
De projector heeft een basis die de projector vasthoudt en waarmee u de projectiehoek kunt afstellen.

Plaats de projector juist op de basis tot dat u een klikgeluid hoort, en draai de projector om de projectiehoek af te stellen.



Opmerking

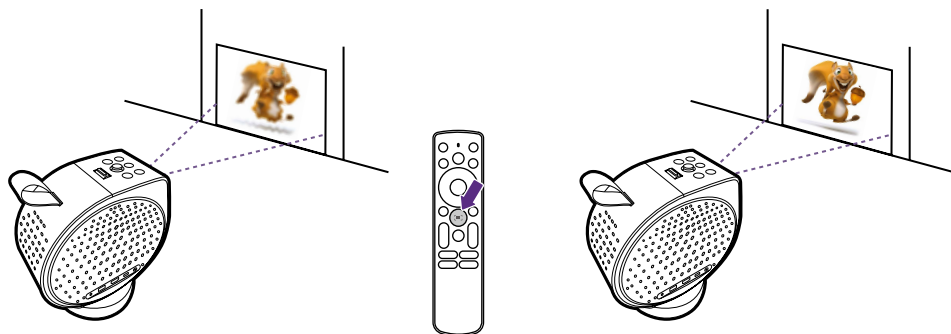
Als de projector is ingeschakeld, mag u de projector NIET neerwaarts plaatsen terwijl de linker en rechter ventilatoren neerwaarts zijn gericht, omdat dit de ventilatoren zal blokkeren.



De beeldhelderheid fijn afstellen

Stel de focus af om het beeld te verscherpen.

- **Realtime afstellen van focus en keystone:** De projector past de focus en keystone automatisch standaard aan bij het opstarten. Deze functie wordt ook automatisch uitgevoerd wanneer de projector is verplaatst. Controleer/wijzig de instelling van automatische focus via **⚙ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Focus > Advanced (Geavanceerd)**. De effectieve afstand van de projectielens tot het scherm is 0,8 ~ 3,2 meter.
- **Schermaanpassing met één klik:** Druk op de knop **[↔]** op de afstandsbediening en de projector stelt het beeld automatisch scherp en past de keystone aan. Zorg dat het volledige keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt.



- **Handmatige focus:** Ga naar **⚙ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Focus > Manual Focus (Handmatige focus)**. Druk op de omhoog/omlaag-toetsen om de aanpassing uit te voeren. Wanneer het scherpstellen is voltooid, drukt u op **←** om af te sluiten.

Opmerking

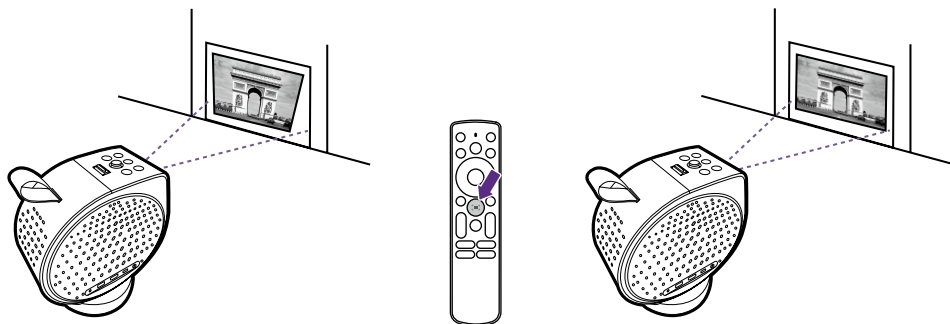
Er wordt standaard een focuspatroon weergegeven voor de beeldfocusaanpassing. Met name bij het afspelen van video, wordt aangeraden om het focuspatroon te gebruiken voor een betere focusaanpassing. Als u liever niet wordt afgeleid door het patroon tijdens het uitvoeren van de aanpassing, kunt u het patroon handmatig uitschakelen via **⚙ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Focus > Advanced (Geavanceerd) > Deep Focus Always On (Diepe focus altijd aan)**.

Het beeld op uw scherm aanpassen

Keystone

Het keystone-effect verwijst naar de situatie waarin het geprojecteerde beeld opmerkelijk breder is aan de boven-/onder-/linker-/rechterkant. Dit doet zich voor als de projector niet loodrecht op het scherm staat. Het scherm voert automatisch keystonecorrectie uit nadat de projector is verplaatst. Zorg dat het keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt.

- **Realtime correctie van focus en keystone:** De projector past de focus en keystone automatisch aan bij het opstarten als deze optie is ingeschakeld. Deze functie wordt ook automatisch uitgevoerd wanneer de projector is verplaatst. Controleer/wijzig de instelling van automatische keystone via **⚙ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Image Correction (Beeldcorrectie) > Advanced (Geavanceerd)**. Het effectieve bereik van automatisch keystone is als volgt:
 - Verticaal: ± 20 graden
 - Horizontaal: ± 30 graden
 - Rotatie: ± 30 graden
 - Afstand van lens tot wand: 2 meter



- **Schermaanpassing met één klik:** Druk op de knop **[One Click]** op de afstandsbediening en de projector stelt het beeld automatisch scherp en past de keystone aan. Zorg dat het volledige keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt.
- **Handmatige keystone:** Ga naar **⚙ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Image Correction (Beeldcorrectie) >**

Manual Keystone Correction (Handmatige keystonecorrectie). Volg gewoon de instructies op het scherm om aanpassingen te maken. Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op ← om de wijzigingen op te slaan en terug te keren naar het vorige menu.

Opmerking

De wijze waarop keystone wordt aangepast, is afhankelijk van de projectieafstand. Dit heeft ook invloed op het weergegeven patroon. Dit wijzigt het gecorrigeerde resultaat echter niet.

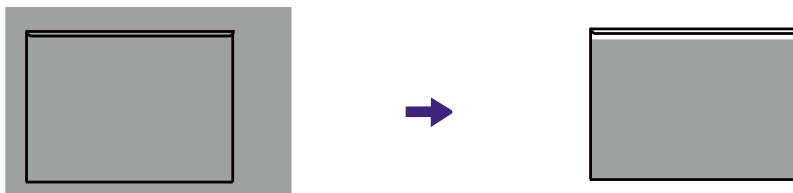
Passend op scherm

Als de projector niet in het midden is geplaatst, kan het beeld vervormd zijn en buiten het scherm vallen. Met de functie Screen Fit (Passend op scherm) kunt u het beeld met 4 randen van het scherm uitlijnen zodat het goed op het scherm past. Let op dat de functie Screen Fit (Passend op scherm) alleen functioneert wanneer alle schermranden door de focus/keystonecamera worden gedetecteerd.

1. Zorg dat de projectie het hele scherm afdekt en groter is dan het scherm.
2. Zorg dat de automatische keystonefunctie is ingeschakeld via **⚙️ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Image Correction (Beeldcorrectie) > Advanced (Geavanceerd) > Auto Keystone Correction After Movement (Automatische keystonecorrectie na beweging).**
3. Ga naar **⚙️ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Image Correction (Beeldcorrectie) > Fit to Screen (Aanpassen aan scherm).**
4. Volg de instructies op het scherm. Zorg dat het volledige keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt. De projectie wordt automatisch aangepast aan het scherm.

Tip

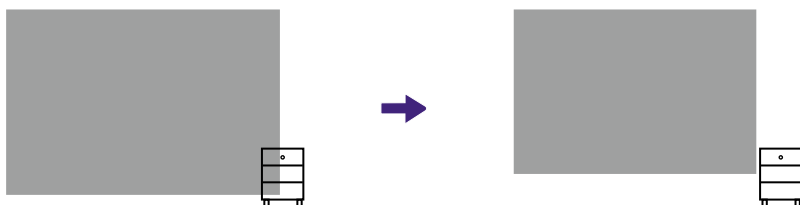
Voer deze functie automatisch uit via **⚙️ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Image Correction (Beeldcorrectie) > Advanced (Geavanceerd) > Auto fit to Screen (Automatisch aanpassen aan scherm).** Zet de schakelaar aan.



Obstakel vermijden

Met deze functie detecteert de projector of het scherm wordt overschaduwd door een object en wordt de grootte van het geprojecteerde beeld automatisch aangepast om het object te vermijden.

1. Zorg dat de automatische keystonefunctie is ingeschakeld via **⚙️ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Image Correction (Beeldcorrectie) > Advanced (Geavanceerd) > Auto Keystone Correction After Movement (Automatische keystone-correctie na beweging)**.
2. Ga naar **⚙️ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Image Correction (Beeldcorrectie) > Advanced (Geavanceerd) > Avoid Obstacles (Obstakels vermijden)**. De projector past automatisch de grootte van het scherm aan om te voorkomen dat een schaduw van het object op het scherm valt. Zorg dat het volledige keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt.



Opmerking

Auto fit to Screen (Automatisch aanpassen aan scherm) en

Avoid Obstacles (Obstakels vermijden)-functies kunnen niet samen worden uitgevoerd. Het correctieresultaat wordt gebaseerd op **Avoid Obstacles (Obstakels vermijden)**.

Projectiegrootte en positieaanpassing (digitale zoom en beeldverschuiving)

Pas eenvoudig de grootte en verschuiving van het geprojecteerde beeld aan zodat dit in de beschikbare ruimte past met de digitale zoom- en herpositioneringsfuncties.

1. Om een beeldgrootte aan te passen aan een kleinere ruimte, beweegt u de digitale zoomhendel  of de digitale in/uitzoomtoetsen op de afstandsbediening. De maximale grootte is het beeld dat u in eerste instantie hebt geprojecteerd.

2. Druk op OK om naar de beeldherpositioneringsfunctie te schakelen. Gebruik de pijltoetsen op de afstandsbediening of de joystick op de projector om het beeld te verplaatsen. Volg de instructies op het scherm om tussen digitale zoom en beeldherpositionering te schakelen.
3. Druk op ← om op te slaan en af te sluiten.

Tip

Open het menu via  > **All settings (Alle instellingen)** > **Projector** > **Image Correction (Beeldcorrectie)** > **Zoom & Shift (Zoom en verschuiving)**.

Beeldrotatie

Gebruik de functie beeldrotatie om het beeld aan te passen aan de kamerlay-out of aan de kijkhoek als u op bed ligt.

1. Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **Projector** > **Image Correction (Beeldcorrectie)** > **Image Rotation (Beeldrotatie)**.
2. Volg de instructies op het scherm om het beeld te draaien.
3. Druk op ← om op te slaan en af te sluiten. Of houd OK ingedrukt om te resetten.

Projectie op plafond

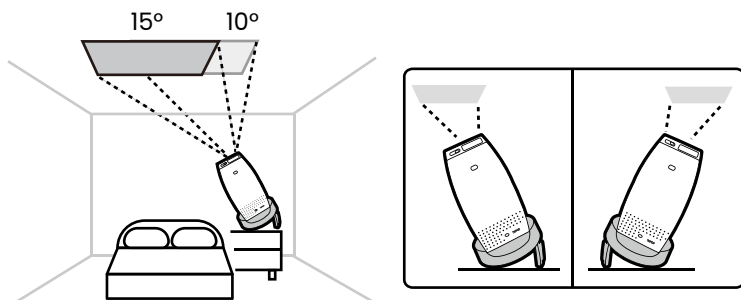
Pas de projector aan om het beeld op een plafond te projecteren zoals wordt uitgelegd in "[Projectiehoek aanpassen](#)".

Werk met meer scherm aanpassingsfuncties om de projectie fijn af te stellen.

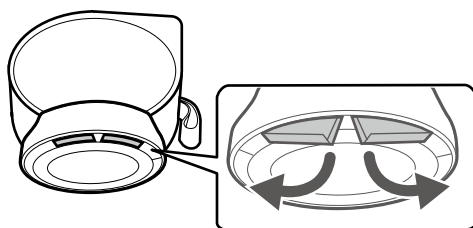
- "[Projectiegrootte en positieaanpassing \(digitale zoom en beeldverschuiving\)](#)"
- "[Beeldrotatie](#)"

Aanpassing voor zijwaartse projectie

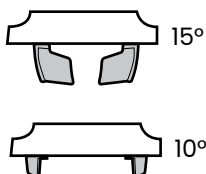
Met een basis die kan kantelen, kunt u de projector op een nachtkastje plaatsen en een beeld op een gewenste plek op het plafond boven u projecteren. Dit is handig als u in bed films wilt kijken.



1. Trek het verstelvoetje uit de onderkant van de projectorbasis.



2. Verstel het voetje naar een van de twee beschikbare kantelhoeken. Plaats de basis en de projector voorzichtig op het nachtkastje om de projectiehoek te controleren.



Tip

Voor meer aanpassingen voor films kijken in bed, zie "[Films vanuit bed kijken](#)" op pagina 53.

Schermhelderheid aanpassen

Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **Display & Sound (Beeld en geluid)** > **Picture (Beeld)** > **Brightness (Helderheid)**.

Item	Beschrijvingen	Piekhelderheid
Normal (Normaal)	Detecteert het voltage van de voeding en past de schermhelderheid hierop aan. Bijvoorbeeld als de stroomadapter is aangesloten, is de piekhelderheid van het scherm standaard 100%. U kunt de helderheid verlagen via ECO of Custom (Aangepast) .	
	• Verstrekte adapter	100%
	• Powerbank / stroomadapter via USB-C in een bereik tussen 65 W (20 V-3,25 A) en 90 W (20 V-4,5 A)	50%
	• Powerbank / stroomadapter via USB-C met een vermogen van meer dan 90 W (20 V-4,5 A)	100%
ECO	Vermindert de huidige piekhelderheid met 50%.	
Custom (Aangepast)	Er zijn 10 helderheidsniveaus om de huidige piekhelderheid te verlagen.	

Slimme oogbescherming activeren

Deze functie beperkt de schermhelderheid wanneer een object/persoon binnen 2 meter voor de projectielens wordt gedetecteerd.

Activeer deze functie via  > **All settings (Alle instellingen)** > **Projector > Advanced Settings (Geavanceerde instellingen)** > **Smart Eye Protection (Slimme oogbescherming)**.

De invoerbron veranderen

De projector geeft standaard het Google TV-startscherm weer wanneer het apparaat wordt ingeschakeld.

Sluit een apparaat aan op een van de ingangen van de projector. Druk op de brontoets  op de afstandsbediening en selecteer de gewenste ingangsbron in het bronmenu.

U kunt op de afstandsbediening ook op de knop Home  drukken om op elk moment terug te keren naar het Google TV-startscherm.

Opmerking

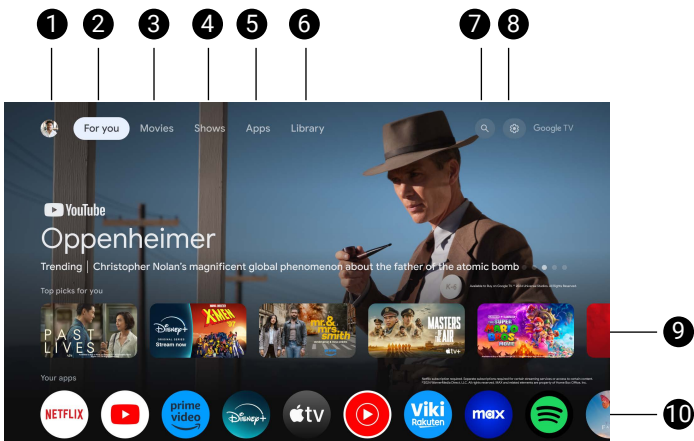
Een USB-flashdrive wordt niet gezien als een ingangsbron. Als u bestanden vanaf een USB-flashdrive wilt afspelen, zie dan ["Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen" op pagina 61](#).

Streaming video's bekijken

Zorg dat de projector is verbonden met een draadloos netwerk en dat u bent aangemeld met uw Google-account.

Google TV-startscherm

Bij de eerste start of wanneer u op de toets  op de afstandsbediening drukt, toont de projector het startscherm van Google TV.



Opmerking

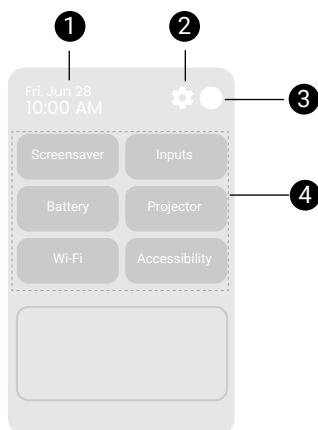
Het daadwerkelijke scherm en functies kunnen per land/regio verschillen.

Nr.	Item	Beschrijving
1	Profiel	Aangemeld profiel.
2	For You (Voor u)	Toegang tot het startscherm.
3	Movies (Films)	Blader door diverse films.
4	Shows (Programma's)	Ontdek allerlei programma's.
5	Apps	Download nieuwe apps of toegang tot geïnstalleerde apps.
6	Library (Bibliotheek)	Toegang tot uw eigen watchlist.
7	Zoeken	Voer tekst in om te zoeken.

Nr.	Item	Beschrijving
8	Dashboard	Snel toegang tot instellingenmenu en bepaalde functies (Zie pagina 49).
9	Aanbevelingen	Ontdek films en programma's in uw apps met gepersonaliseerde suggesties.
10	Your Apps (Uw apps)	Blader door uw geïnstalleerde apps.

Dashboard

Gebruik het dashboard aan de zijkant voor snelle toegang tot bepaalde functies en instellingen.



Nr.	Item	Beschrijvingen
1	Systeemtijd	Geeft de tijd weer.
2	Settings (Instellingen)	Toegang tot de instellingenmenu's.
3	Profielen	Schakel naar verschillende gebruikersprofielen.
4	Standaard veelgebruikte menu's	Toegang tot recent gebruikte menu's/ functies.

Opmerking

Het daadwerkelijke scherm kan variëren, afhankelijk van de beschikbaarheid van het netwerk en de Google TV-versie. Het kan zonder voorafgaande melding worden onderworpen aan veranderingen.

Kies een juiste beeldmodus voor video streaming

U krijgt verschillende beeldmodi voor verschillende scenario's in **Picture Mode (Beeldmodus)**. Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **Display & Sound (Beeld en geluid)** > **Picture (Beeld)** voor de keuze. Meestal wordt **Cinema (Bioscoop)** aangeraden voor het bekijken van films. De beschikbare opties verschillen per content. Wanneer HDR- en HLG-content beschikbaar is, ondersteunen bepaalde opties bij **Picture (Beeld)** HDR- en HLG-content. Vergeleken met de standaardbeeldmodus, helpt een HDR-modus bij het leveren van High Dynamic Range-effecten met een hoger contrast voor helderheid en kleuren.

Optie	Beschrijvingen
Vibrant (Levendig) / HDR-Vibrant (HDR-levendig)	Met goed verzadigde kleuren en fijn afgestemde scherpte is deze modus iets helderder dan de Cinema (Bioscoop) -modus en geschikt voor het afspelen van streamprogramma's.
Cinema (Bioscoop) / HDR-Cinema (HDR-bioscoop)	Met nauwkeurige kleuren en het diepste contrastniveau is deze modus geschikt voor het afspelen van films.
Night Shift (Nachtverschuiving) / HDR-Night Shift (HDR-nachtverschuiving)	Past de schermkleuren aan op een warmere kleurtemperatuur voor minder belasting op de ogen. Deze modus is geoptimaliseerd voor donkere ruimtes, bijvoorbeeld voor films vanuit bed.

Optie	Beschrijvingen
Game / HDR-Game (HDR-game)	Beeldinstellingen die passend zijn party video-games te spelen. Deze modus verbetert ook details in donkere scènes, zodat de vijanden zich niet kunnen verstoppen. Opmerking Wanneer de ingangsbron HDMI/USB-C is en deze modus is geselecteerd, krijgt u twee opties: • Game Standard (Game standaard) / HDR-Game Standard (HDR-game-standaard) • Game Boost (Gameboost) / HDR-Game Boost (HDR-gameboost) Selecteer Game Boost (Gameboost) / HDR-Game Boost (HDR-gameboost) om de gamebeleving te verbeteren. In dit geval worden de standaardinstellingen van alle ingestelde beeldcorrecties hersteld en wordt de latency verbinderd naar ultralage latency (22,4 ms op 1080P 60 Hz).
Bright (Helder)	Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is de helderste modus op uw projector.
HLG	Geoptimaliseerd voor HLG-compatibele films met verfijnde instellingen voor kleur/scherpte/contrast.
Custom (Aangepast) / HDR-Custom (HDR-aangepast) / HLG-Custom (HLG-aangepast)	Pas de kleurinstellingen naar eigen inzicht aan.

Beeldkleur instellen op de wandkleur

Als het beeld wordt geprojecteerd op een gekleurde wand, kunt u de beeldkleur aanpassen voor een passende kleurverteenwoordiging. Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **Display & Sound (Beeld en geluid)** > **Picture (Beeld)** > **Expert Settings (Expertinstellingen)** > **Wall Color (Wandkleur)** voor een keuze.

Kies een juiste geluidsmodus voor video streaming

Over het algemeen kunt u **Sound Mode (Geluidsmodus)** een geluidsmodus selecteren die bij uw scenario past. Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **Display & Sound (Beeld en geluid)** > **Sound (Geluid)** voor de keuze. Meestal wordt **Cinema (Bioscoop)** aangeraden voor het bekijken van films.

Optie	Beschrijvingen
Cinema (Bioscoop)	Deze modus balanceert de achtergrondmuziek en geluidseffecten van films en verbetert vooral het geluidseffect van stereo bas voor explosieve actiescènes, zoals schoten en vuurgevechten. Daarom is deze modus geschikt voor diverse soorten films, zoals serieuze drama, musicals en komedie.
Ceiling Cinema (Plafond bioscoop)	Deze modus is geoptimaliseerd voor films vanuit bed. De modus balanceert hoge en lage frequenties wanneer de projector wordt afgesteld voor projectie op het plafond. De bassen in de film worden versterkt voor een beter geluidseffect wanneer u ligt en geluid op een lagere hoogte hoort.
Music (Muziek)	Deze modus versterkt de totale balans (lage, midden, hoge frequentie) om de klanken van muziekinstrumenten, ritmes van symfonieën en solo's van zangers in populaire concerten of in de concertzaal volledig weer te geven voor verschillende soorten muziek, zoals pop, rock en jazz. Om een meeslepende atmosfeer of de aanwezigheid van klankbeelden te reproduceren, verbetert deze modus de beat van ritme-instrumenten, de stereogeluidsruimte en de levendigheid van de zanger.
Game	Deze modus benadrukt niet alleen de positie en ruimtelijke dynamiek, maar verbetert ook de directheid van het geluid.

Films vanuit bed kijken

Projecteer het beeld op het plafond zodat u lekker achterover kunt liggen en in bed van films kunt genieten.

Volg de instructies uit "[Projectie op plafond](#)" om een prettig hoekje in te stellen en werk met de slaaptimer om de projector automatisch op netwerkstand-by te zetten.

Stel de beeldmodus en audiomodus in op het passende scenario.

- Beeldmodus:  > **All settings (Alle instellingen)** > **Display & Sound (Beeld en geluid)** > **Picture (Beeld)** > **Night Shift (Nachtverschuiving)**
- Audiomodus:  > **All settings (Alle instellingen)** > **Display & Sound (Beeld en geluid)** > **Sound (Geluid)** > **Ceiling Cinema (Plafond bioscoop)**

Een slaaptimer instellen

Stel in dat de projector automatisch na de ingestelde tijd de netwerkstand-bymodus activeert.

1. Druk op de -toets op de projector om de timer in te stellen.
2. Selecteer een gewenste tijd en bevestig met de OK-toets.
3. Druk op  om op te slaan en af te sluiten. De -toets brandt groen wanneer een slaaptimer is ingesteld.

De ingestelde slaaptimer is meteen actief. Stel de timer elke keer in wanneer dat nodig is.

Opmerking

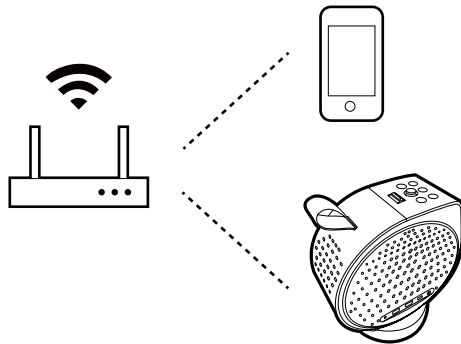
- Wanneer de projector op stand-by staat, drukt op de -toets om het normaal functioneren van de projector te herstellen.
- Druk nogmaals op de -toets en kies **Off (Uit)** om de timer uit te schakelen.
- Voor meer energieopties zie "[Energie-instellingen en opties voor energiebesparing](#)" op pagina 34.

Projectie

Draadloze projectie (scherm casten)

Om het beeld van een mobiel apparaat, tablet of computer naar de projector te casten, zorgt u dat beide apparaten met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.

Afhankelijk van uw mobiele apparaat, zijn verschillende procedures en opties vereist. Volg de instructies.



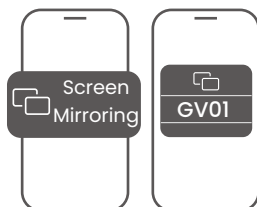
Scherm casten via iOS/macOS- apparaten

1. Installeer en start de **Screen Sharing for iOS**-app via **⚙️ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Advanced Settings (Geavanceerde instellingen) > Screen Sharing for iOS**.
2. Ga naar **Apps** via het startscherm van Google TV op de projector en start de **Screen Sharing for iOS**-app.



3. Volg de instructies op het scherm om toegang te verlenen.

4. Zorg dat het mobiele apparaat en de projector met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.
5. Schakel de functie voor scherm spiegelen in op het iOS/macOS-apparaat. Kies **GV01** (de standaardapparaatnaam van de projector) uit de apparaatlijst. Als u de naam wijzigt, zoekt u de nieuwe naam in de apparaatlijst.



Tip

Sommige streamingapps gebruiken alleen staande schermen en kunnen mogelijk niet volledig in liggende houding worden geprojecteerd. Druk op de linker-/rechertoets om het scherm te draaien als u een iOS/MacOS-apparaat cast.

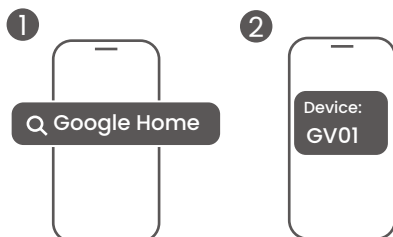
Schermm casten vanaf Android™-apparaten met Google Cast™

1. Zorg dat het mobiele apparaat en de projector met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.
2. Open een app met Google Cast-functionaliteit op het mobiele apparaat.
3. Selecteer de content die u van het mobiele apparaat naar de projector wilt casten.
4. Tik op het pictogram Casten (📶) op het mobiele apparaat en selecteer **GV01** (de standaardapparaatnaam van de projector) als het apparaat waarnaar u wilt casten.

Schermm casten vanaf Android-apparaten met Google Home

1. Zorg dat het mobiele apparaat en de projector met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.
2. Ga naar **Google Play** op het mobiele apparaat. Installeer en start de **Google Home**-app.

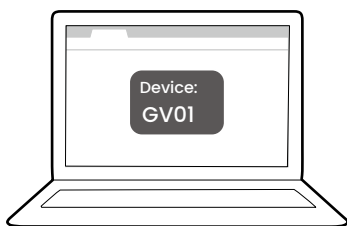
3. Volg de instructies op het scherm. Selecteer **GV01** (de standaardapparaatnaam van de projector) als castapparaat bij **Google Home** om de functie voor scherm spiegelen in op het mobiele apparaat in te stellen. Als u de naam wijzigt, zoekt u de nieuwe naam in de apparaatlijst.



Schermm casten vanaf pc-apparaten met Google Cast

1. Zorg dat de computer en de projector met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.
2. Schakel de functie voor scherm spiegelen (casten) in via de browser (bijv. Chrome) op de computer. De naam van en toegang tot de functie voor scherm spiegelen kunnen per programma variëren. Let op dat de projector standaard de naam **GV01** heeft. Als u de naam wijzigt, zoekt u de nieuwe naam in de apparaatlijst.

Windows



Bedrade projectie

Met behulp van een HDMI- of gecertificeerde USB-C 3.0-kabel kunt u een apparaat aansluiten dat is uitgerust met HDMI- of DP Alt-modus-capaciteiten om video's en beelden naar de projector te zenden.

Opmerking

Niet alle apparaten met een USB-C-poort hebben DisplayPort-functionaliteit. Controleer de documentatie van uw apparaat voor duidelijkheid.

1. Sluit het apparaat met een gecertificeerde kabel aan op de HDMI- of USB-C-poort op de projector.
2. Druk op de ingangtoets  en kies vervolgens de corresponderende poort in het bronmenu.
3. Gebruik het bronmenu of druk op de knop Home  om af te sluiten en terug te keren naar het Google TV-startscherm.
4. Als het apparaat verbonden blijft en u als opnieuw de video wilt projecteren, dan drukt u op de bronknop , en vervolgens selecteert u de overeenkomende poort in het bronmenu.

Opmerking

- Sommige computers zijn uitgerust met HDMI-poorten die geen audio verzenden, in dergelijke gevallen moet een afzonderlijke audiokabel worden aangesloten op de projector.
- Sommige laptops schakelen hun externe videopoorten niet in als zij op een projector zijn aangesloten. Met een toetsencombinatie, zoals Fn + F3 of CRT/LCD kunt u de externe weergave meestal in- of uitschakelen. Zoek op de laptop de functietoets CRT/LCD of de functietoets met een beeldscherm. Druk op Fn en tegelijkertijd op de betreffende functietoets. Zie de documentatie van de laptop voor informatie over de toetsencombinaties van de laptop.

Tip

Uw projector bevat video/audio-overdracht en stroomlevering vanaf de USB-C-poort. Met deze functie kunt u uw gaming-console (met USB-C-videouitgang) rechtstreeks opladen tijdens het gamen, zonder een andere docking. Zie ["Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat"](#) op pagina 62 voor details.

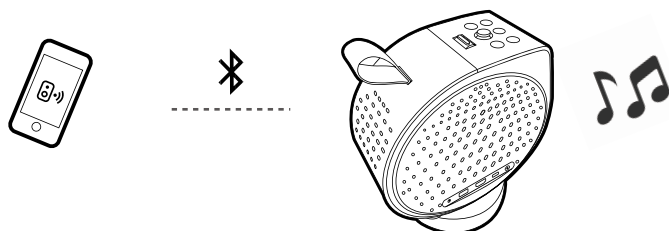
Muziek afspelen met uw projector

Met de geïntegreerde luidsprekers kunt u genieten van het afspelen van muziek via de projector, zonder een projectiescherm. De projector kan als een gewone luidspreker of als een draadloze luidspreker werken.

Van uw projector een Bluetooth-luidspreker maken

Beschikbaar wanneer ingangsbron is ingesteld op Google TV.

1. Ga naar **⚙️ > All settings (Alle instellingen) > Projector > Bluetooth Speaker Mode (Bluetooth-luidsprekermodus)** om de Bluetooth-functie van de projector in te schakelen. Het scherm is uitgeschakeld.
2. Schakel de Bluetooth-functie van het apparaat ook in. Selecteer GV01 (de standaardapparaatnaam van de projector) uit de apparaatlijst om te koppelen. Als u de naam wijzigt, zoekt u de nieuwe naam in de apparaatlijst.
3. Nadat het koppelen is gelukt, kunt u het geluid van het apparaat uitvoeren naar de projector.
4. Om het afspelen van muziek via de projector te stoppen en de Bluetooth-verbinding te verbreken, drukt u op een willekeurige toets en houdt u **⬅️** ingedrukt.



Opmerking

De projector ondersteunt geen automatisch hernieuwde verbindingen met eerder gekoppelde apparaten. Om opnieuw verbinding te maken met een gekoppeld apparaat of verbinding te maken met een ander apparaat, dient u de bovenstaande stappen te herhalen.

De projector op een externe Bluetooth-luidspreker/-koptelefoon aansluiten

Beschikbaar wanneer ingangsbron is ingesteld op Google TV.

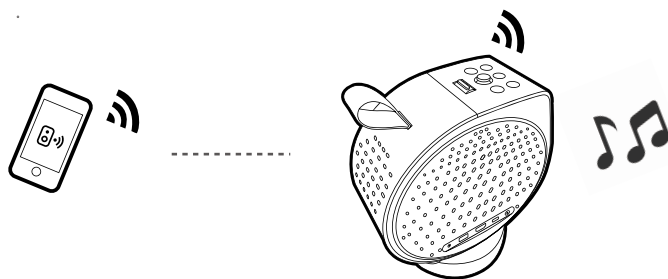
1. Ga naar  > **All settings (Alle instellingen)** > **Remotes & Accessories (Afstandsbedieningen en accessoires)** > **Pair accessory (Accessoire koppelen)** op de projector.
2. Activeer de Bluetooth-koppelingsmodus op de luidspreker of koptelefoon.
3. Selecteer de luidspreker/ koptelefoon uit de apparatenlijst.
4. Selecteer **Pair (Koppelen)**.
5. Zodra de projector en luidspreker / koptelefoon zijn verbonden, kunt u het geluid van de projector uitvoeren naar de luidspreker / koptelefoon.

Opmerking

De projector ondersteunt geen automatisch hernieuwde verbindingen met eerder gekoppelde apparaten. Om opnieuw verbinding te maken met een gekoppeld apparaat of verbinding te maken met een ander apparaat, dient u de bovenstaande stappen te herhalen.

Van uw projector een draadloze luidspreker maken

1. Schakel de projector in (zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 32).
2. Verbind het mobiele apparaat en de projector met hetzelfde draadloze netwerk.
3. Cast het geluid van het mobiele apparaat naar de projector zoals is uitgelegd in "[Draadloze projectie \(scherm casten\)](#)" op pagina 54.
4. Houd  op de afstandsbediening 2 seconden ingedrukt om de alleen-audiomodus te activeren. Zie "[Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek](#)" voor details.
5. Start de muziek-app op uw mobiele apparaat en gebruik de castfunctie via Google Cast zoals is uitgelegd in "[Draadloze projectie \(scherm casten\)](#)". Zoek GV01 als het zendapparaat om van muziek-streaming te genieten.



Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek

U kunt genieten van het afspelen van muziek via de projector zonder een projectiescherm.

Houd  op de afstandsbediening ingedrukt om de alleen-audiomodus van de projector te activeren. Het scherm is uitgeschakeld terwijl het afspelen van de muziek doorgaat.

U kunt het volume aanpassen zonder projectiescherm door op de volume-aanpassingstoetsen te drukken.

Om het afspelen te stoppen of andere handelingen uit te voeren, behalve het in/uitschakelen, drukt u op een assistentietoets van de projector () , volume-aanpassingstoetsen van de afstandsbediening om het projectiescherm terug te halen.

Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen

Een medialezer-app is verplicht. Installeer eentje voordat u bestanden op een USB-flashdrive opvraagt.

Om multimediabestanden die zijn opgeslagen op een USB-flashstation af te spelen, moet u op de juiste wijze verbindingen en instellingen maken.

1. Sluit uw USB-flashdrive aan op de USB-A-/USB-C-poort op de projector.
2. U ziet een melding wanneer het USB-opslagapparaat is gedetecteerd. Volg de instructies op het scherm. Ga op het startscherm naar **Apps** > Zoek "mediaspeler" en download een gewenste app.
3. Start een media reader-app op de projector om de multimediabestanden op uw USB-flashstation te openen. Ondersteunde bestandsindelingen voor afspelen, kunnen per app verschillen.

Opmerking

Ondersteunde USB-flashdrive-indelingen: NTFS, FAT en FAT32.

Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat

Alleen beschikbaar als de projector stroom krijgt via de inbegrepen stroomadapter.

Met de stroomtoevoerfunctie kan uw projector stroom leveren aan een aangesloten USB-C-apparaat die is gecertificeerd met USB-IF.

Ondersteunde stroomtoevoer USB-C:

- 5V/1,5A
- 9V/1A

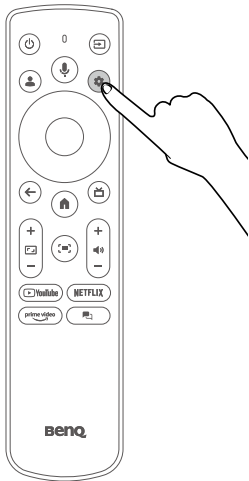
Melding stroomtoevoer USB-C

- De informatie is gebaseerd op de standaard testcriteria en wordt ter referentie geleverd. De compatibiliteit wordt niet gewaarborgd gezien de gebruikersomgevingen verschillen. Wanneer een afzonderlijk aangeschafte USB-C-kabel wordt gebruikt, dient u te zorgen dat de kabel door USB-IF is gecertificeerd en volledig functioneel is, met de stroomtoevoerfunctie.
- Een aangesloten apparaat moet zijn uitgerust met een USB-C-connector die de oplaadfunctie ondersteunt via de USB-stroomtoevoer.
- Als het aangesloten apparaat voor werking of voor opstarten meer vereist dan de stroom die door uw projector wordt geleverd (als de batterij leeg is), gebruik dan de originele stroomadapter die is meegeleverd met het apparaat.

Menunavigatie

Zodat u diverse aanpassingen of instellingen aan de projector kunt maken, biedt de projector een menu Instellingen. Open het menu via  > **All settings (Alle instellingen)**.

Het daadwerkelijke menu en de opties kunnen per land/regio verschillen. Hier zijn enkele menu's met projectorinstellingen. Ga naar <https://tv.google/> voor meer informatie over menu's en opties.



Set your device name (Stel de apparaatnaam in)

Indien gewenst kunt u de projectornaam veranderen.

Projector

 > **All settings (Alle instellingen)** > **Projector**

Item	Opties en beschrijvingen
Focus	Bepaalt of de focus automatisch of handmatig wordt aangepast.

Item	Opties en beschrijvingen
Image Correction (Beeldcorrectie)	Stelt keystonecorrectie en passend op scherm in.
	Auto Keystone Correction (Automatische keystone-correctie) Stelt in dat keystonecorrectie automatisch wordt uitgevoerd. Zie "Keystone" op pagina 41 .
	Manual Keystone Correction (Handmatige keystonecorrectie) Voert keystonecorrectie handmatig uit. Zie "Keystone" op pagina 41 .
	Fit to Screen (Aanpassen aan scherm) Stelt in dat het beeld op een scherm wordt gepast. Zie "Passeend op scherm" op pagina 42 .
	Zoom & Shift (Zoom en verschuiving) Stelt in om de beeldgrootte of beeldverschuiving aan te passen. Zie "Projectiegrootte en positieaanpassing (digitale zoom en beeldverschuiving)" op pagina 43 .
	Image Rotation (Beeldrotatie) Stelt in om het beeld naar wens te draaien. Zie "Beeldrotatie" op pagina 44 .
	Auto Rotation for Upward Ceiling Projection (Automatische beeldrotatie voor plafondprojectie naar boven) Activeert automatisch rotatiecorrectie wanneer van tafelprojectie naar opwaartse plafondprojectie wordt geschakeld. Het referentiepunt wordt ingesteld wanneer de verticale projectiehoek meer dan 80 graden bedraagt.
	Reset to Default Image (Resetten naar standaardbeeld) Herstelt de beeldaanpassingen.
	Advanced (Geavanceerd) Stelt in dat beeldaanpassingen automatisch wordt uitgevoerd.

Item	Opties en beschrijvingen
Bluetooth-luidsprekermodus	Schakelt de Bluetooth-luidsprekermodus van de projector in. Zie " Van uw projector een Bluetooth-luidspreker maken " op pagina 58 en " De projector op een externe Bluetooth-luidspreker/-koptelefoon aansluiten " op pagina 59.
Advanced Settings (Geavanceerde instellingen)	Opent de geavanceerde projectorfuncties
	Screen Sharing for iOS Installeert of start de Screen Sharing for iOS -app voor scherm casten via een iOS/macOS-apparaat. Zie " Scherm casten via iOS/macOS- apparaten " op pagina 54.
	Smart Eye Protection (Slimme oogbescherming) Stelt een lagere beeldhelderheid in wanneer een persoon in de buurt van de projectielens wordt gedetecteerd om de ogen te beschermen. Zie " Slimme oogbescherming activeren " op pagina 47.
	Projection Mode (Projectiemodus) Bepaalt de installatieplek van de projector. Zie " Het kiezen van een plek " op pagina 27.
	Remote Control (Afstandsbediening) Opent informatie over de afstandsbediening, zoals batterijniveau en firmware-upgrade voor de afstandsbediening.
	Clear Cache (Cache wissen) Helpt om geheugen vrij te maken om de projectorprestaties te verbeteren.

Display & Sound (Beeld en geluid)

⚙️ > All settings (Alle instellingen) > Display & Sound (Beeld en geluid)

Item	Opties en beschrijvingen
Picture (Beeld)	Past beeldinstellingen aan.
	Brightness (Helderheid) Stelt de schermhelderheid in. Zie " Schermhelderheid aanpassen " op pagina 46.
	Beeldmodus Stelt een passende beeldmodus voor de content in. Zie " Kies een juiste beeldmodus voor video streaming " op pagina 50.
	Expert Settings (Expertinstellingen) Past instellingen aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
	Reset to Default (Standaardwaarden herstellen) Herstelt de standaardwaarden van de beeldinstellingen.
Sound (Geluid)	Stelt een passende geluidsmodus voor de content in. Zie " Kies een juiste geluidsmodus voor video streaming " op pagina 52.
Audio Output (Audio-uitvoer)	Selecteert de audio-indeling en uitvoervertraging van het bronapparaat dat verbonden is met de HDMI-poort. Wanneer de instelling van de digitale uitvoer Auto (Automatisch) is, detecteert de projector automatisch de indeling van de invoercontent en wordt automatisch de audio-indeling ingesteld.

Network & Internet (Netwerk en internet)

⚙️ > All settings (Alle instellingen) >

Network & Internet (Netwerk en internet)

Stelt de netwerkverbinding in. U kunt de draadloze verbinding activeren of deactiveren.

Accounts & sign-in (Accounts en aanmelden)

⚙️ > **All settings (Alle instellingen)** > **Accounts & sign-in (Accounts en aanmelden)**
Beheert accounts.

Privacy

⚙️ > **All settings (Alle instellingen)** > **Privacy**
Beheert uw privacyinstellingen.

Apps

⚙️ > **All settings (Alle instellingen)** > **Apps**
Beheert de geïnstalleerde apps.

System (Systeem)

⚙️ > **All settings (Alle instellingen)** > **System (Systeem)**
Opent de apparaatinstellingen.

Remotes & Accessories (Afstandsbedieningen en accessoires)

⚙️ > **All settings (Alle instellingen)** > **Remotes & Accessories (Afstandsbedieningen en accessoires)**
U kunt een afstandsbediening handmatig koppelen via Bluetooth of een gekoppeld apparaat beheren.

Onderhoud

Onderhoud van de projector

De projector heeft maar weinig onderhoud nodig. Het enige dat u regelmatig moet doen, is de lens schoonhouden.

Verwijder nooit onderdelen van de projector. Neem contact op met uw verkoper of plaatselijke klantenservice als de projector niet normaal functioneert.

De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet. Schakel de projector uit en laat de projector volledig afkoelen voordat u de lens reinigt.

- Verwijder stof met een fles met gecomprimeerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van cameralenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor cameralenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een schuursponsje, reinigingsmiddel met alkaline/zuur, schuurmiddel of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, wasbenzine, thinner of insecticide. Het gebruik van zulke stoffen of langdurig contact met materiaal van rubber of vinyl, kan resulteren in beschadiging van het oppervlak en behuizing van de projector.

Opmerking

Gebruik nooit was, alcohol, benzine, verdunner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.

De projector opbergen

Volg de aanwijzingen hieronder als u de projector langere tijd wilt opbergen.

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Zie ["Specificaties" op pagina 73](#) of neem contact op met uw leverancier voor het bereik.
- Schuif de verstelpootjes/kickstand uit (indien aanwezig).
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een soortgelijke verpakking.

De projector vervoeren

Het wordt aanbevolen dat de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking wordt getransporteerd.

Informatie over de lichtbron

Controleer de gebruikstijd van de lamp via  >

All settings (Alle instellingen) > Projector >

Advanced Settings (Geavanceerde instellingen) > More (Meer) >

Light Source Information (Informatie over de lichtbron).

Problemen oplossen

? De LED-indicator knippert.

Scenario	LED-status
Fout van driverboard	Rood/blauw knipperend
Ventilator fout	Blauw/groen knipperend
Optische motortemperatuur fout	Rood knipperend
TOF-fout	Rood/groen knipperend
G-sensor fout	Rood/blauw/groen knipperend

Neem contact op met de klantendienst voor hulp.

Opmerking

Raadpleeg "[Stroom-LED-indicator](#)" op pagina 33 voor details betreffende LED-stroomindicator.

? U kunt de projector niet inschakelen.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
Het netsnoer levert geen stroom.	Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting op de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing).
Tijdens het afkoelproces is geprobeerd de projector weer in te schakelen.	Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.

? Geen beeld.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of niet correct aangesloten.	• Controleer of de videobron juist is aangesloten. • De projector is mogelijk in de modus Alleen audio of netwerkstand-by. Druk de aan/uit-knop om uit te schakelen.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
De projector is niet correct aangesloten op de invoerbron.	Controleer de aansluiting.
Het ingangssignaal is verkeerd geselecteerd.	Selecteer het juiste ingangssignaal met de  -toets.

Onscherp beeld.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet correct scherpgesteld.	Stel de focus van de lens af. Zie " De beeldhelderheid fijn afstellen " op pagina 40 .
De projector en het scherm zijn niet juist uitgelijnd.	Pas indien nodig de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan.
De functie Automatisch verticale keystone werkte niet.	Pas de projectiehoek aan.
De ToF-sensor is vuil.	Reinig de sensor voorzichtig met een schoonmaakdoekje. Verwijder voorzicht stof of vingerafdrukken.

De afstandsbediening werkt niet.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen met nieuwe.
Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bent te ver verwijderd van de projector.	Ga niet verder dan 8 meter (26 voet) van de projector staan.

Aanpassing Helderheid van het scherm.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
Het scherm is niet zo helder als verwacht.	De schermhelderheid verandert bij een andere stroombron. Zie " Schermhelderheid aanpassen op pagina 46 " voor details. Een de volledige helderheid van de lichtbron, gebruikt u de bijgesloten stroomadapter of een USB-C-voeding van meer dan 90 W.

Specificaties

Specificaties van de projector

Categorie	Item	Beschrijvingen
Weergave	Helderheid (ANSI-lumens)	500
	Native resolutie	1080P (1920x1080)
	Oorspronkelijke beelverhouding	16:9
	Contrastverhouding (FOFO)	100.000:1
	Weergavekleur	24-bits (16,7 miljoen kleuren)
	Lichtbron	LED
	Levensduur lichtbron	Eco: 30000 uur Normaal: 20000 uur
Optisch	Throw-verhouding	1,2
	Zoomratio	Vast
	Projectieverschuiving (volle lengte)	100%
	Keystone-aanpassing	2D, (automatisch) verticaal ± 20 graden, horizontaal ± 30 graden, rotatie ± 30 graden (afstand tot de wand bij projectieafstand: binnen 2 m); 2D, (handmatig) verticaal en horizontaal en rotatie ± 40 graden
	Beeldformaat wissen	40" – 100"
Afbeelding	Rec. 709-dekking	95%
Compatibiliteit	Invoervertraging	22,4ms (1080p@60Hz)
	Resolutie-ondersteuning	VGA (640 x 480) tot 4K UHD (3840 x 2160)
	Horizontale frequentie	15 K – 135 KHz
	Verticale scansnelheid	23 – 62 Hz
	HDTV-compatibiliteit	480p, 576p, 720p, 1080p, 2160p
I/O-interface	HDMI in	(x1) HDMI-1 (2.0b/HDCP2.3)
	USB type A	(x1) USB-type A-1 (2.0/stroomvoorziening 1,0 A/Reader/FW-upgrade)
	USB type C	(x1) DisplayPort/ PD-in 20 V-3 A tot 5 A/ PD-uit 5 V-1,5 A, 9 V-1 A*/ Reader
Audio	Luidspreker	(x2) 4W
	Audio uit (3,5 mm Mini-jack)	(x1)
	HDMI Audio Return	ARC, 5.1-kanaal
	Woofer	10W-kamer

Categorie	Item	Beschrijvingen
Omgeving	Stroomvoorziening	AC 100 tot 240 V, 50/60 Hz
	Typisch stroomverbruik	80 W@100 – 240 VAC
	Energieverbruik in netwerkstand-bymodus/uitgeschakeld	2 W/0,3 W
	Akoestische ruis (Typ./Eco.) (dB)	26 dBA/24 dBA
	Bedrijfstemperatuur	0 – 35°C, zonder condensatie
	Opslagtemperatuur	-20 – 60°C, zonder condensatie
	Relatieve bedrijfsvochtigheid	10 – 90% RH, zonder condensatie
	Relatieve vochtigheid voor opslag	10 – 90% RH, zonder condensatie
Mechanische eigenschappen	Projectiehoek (alleen draagbaar)	135° verticaal/ 360° horizontaal/ 10°-15° kanteling voor plafondprojectie
Slimme functies	Bluetooth	Bluetooth 5.0
	Wifi-standaard	802.11 a/b/g/n/ac (2,4G/5G)
Afmetingen en gewicht	Netto gewicht (kg)	1,6 kg
	Netto gewicht (lb)	3,5 lb
	Afmetingen (BxHxD) (mm)	130,0 (B) x 211,2 (H) x 191,4 (D)
	Afmetingen (BxHxD) (inch)	5,12 (B) x 8,31 (H) x 7,54 (D)
Projectiesysteem	Projectiesysteem	DLP
	DMD-formaat	0,23" Pico

Opmerking

- De prestaties van wifi en Bluetooth kunnen verstoord raken door afstand en obstakels.
- *: PD uit is alleen beschikbaar als de projector stroom krijgt via de stroomadapter die met uw product is meegeleverd.

Informatie over verstrekte stroomadapter

Technische productinformatie over de verstrekte stroomadapter (externe voeding):

Productnaam: AC-adapter

Fabrieksmodel: NSA90ED-19047401

Max vermogen: 90 W (19 V, 4,74 A)

Fabrikant:

Shenzhen JingQuanHua&Everrise Intelligent Electric Co., Ltd

Timing-diagram

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (KHz)	Puntklokfrequentie (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280x720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080 @ 60 HZ	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
1920 x 1080(VESA)	1920 x 1080_60 (voor Auditorium-model)	59,963	67,158	173
2560 x 1440 @ 60 HZ	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
2560 x 1600 (VESA)	2560 x 1600_60	59,987	99,458	348,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Voor 4K/2K-model)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Voor 4K/2K-model)	60	135	594

Opmerking

- USB-C-poort voor alt-modus ondersteunt maximaal 1920 x 1080@60 Hz.
- Niet alle timings zijn beschikbaar voor de ingangsbron die is verbonden met de interne HDMI-poort. Zie "[Videotimings](#)" op pagina 76 voor de beschikbare timings.

Videotimings

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (KHz)	Puntklokfrequentie (MHz)
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594

Opmerking

- USB-C-poort voor alt-modus kan maximaal 1920 x 1080@60 Hz ondersteunen.
- De ingangsbron die is verbonden met de interne HDMI-poort ondersteuning alleen timings die zijn aangemerkt met *.

Ondersteunde bestandsindelingen

Video

MPEG-2-videodecoder

ISO/IEC 11172-2 MPEG-1-video-indelingsdecodering

ISO/IEC 13818-2 MPEG-2 video MP@HL en HD level

Ondersteunt resolutie tot HDTV (1080p60, 1080i, 720p) en SDTV

Ondersteunt tweevoudige streamdecodering voor 3D-content

Ondersteunt 2x snel vooruit afspelen van FHDp60

MPEG-4-videodecoder

ISO/IEC 14496-2 MPEG-4 ASP videodecodering tot HD level

Ondersteunt resoluties tot HDTV (1080p@60fps)

Ondersteunt FLV version1-video-indelingsdecoding

Ondersteunt tweevoudige streamdecoding voor 3D-content

H.264-decoder

ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10-videodecodering (Main- en hoog profiel tot niveau 5.2)

Ondersteunt resoluties tot 4096x2160@60fps

Ondersteunt een bitrate tot 135Mbps

Ondersteunt resoluties voor alle DVB, ATSC, HDTV, DVD en VCD

Ondersteunt SVAFF 2ES (voor Dual Decode)

Ondersteunt MVC 3D-decoding tot 1080p@60fps

VP8-decoder

Ondersteunt VP8-decoder

Ondersteunt resoluties tot 1920x1080@60fps

Ondersteunt een maximaal bitrate tot 50Mbps

VP9-decoder

- Ondersteunt VP9-decoder
- Ondersteunt 4:2:0 subsampling en 8bit/10bit kleurdiepte
- Ondersteunt een maximale resolutie en beeldsnelheid 4096x2160@60fps
- Ondersteunt een maximale bitsnelheid tot 100Mbps

AV1-videodecoder

- Ondersteunt AV1-videodecodering
- Ondersteunt Main-profiel, niveau 5.1
- Ondersteunt een 8-bit/10-bit kleurdiepte
- Ondersteunt resoluties tot 4096x2304@60fps
- Ondersteunt een maximale bitsnelheid tot 100Mbps

HEVC (H.265) Decoder

- Ondersteunt HEVC/H.265-videodecodering
- Ondersteunt Main/Main-10-profiel, en Scalable Main/Scalable Main-10-profiel, niveau 5.1, high tier

- Ondersteunt een 8-bit/10-bit kleurdiepte
- Ondersteunt resoluties tot 4096x2160@75fps
- Ondersteunt een maximale bitsnelheid tot 100Mbps

Hardware JPEG-decoder

- Ondersteunt tot 1920x1080@30fps, 1280x720@60fps
- Ondersteunde indelingen: 422/411/420/444/422T
- Ondersteunde verhoudingen voor omlaag schalen: 1/2x1/2, 1/4x1/4, 1/8x1/8
- Ondersteunt zowel zwart-witte als kleurenafbeeldingen
- Ondersteunt sequentiële modus, enkelvoudige scan
- Ondersteunt programmeerbare Region of Interest (ROI)
- In navolging van de bestandheaderscan verwerkt de hardwaredecoder het decoderen volledig

VC-1-videodecoder

- Ondersteunt SMPTE-421M (VC1 video) decoderen tot AP@L3 (2048x1024p60)
- Ondersteunt tweevoudige streamdecodering voor 3D-content

NTSC/PAL/SECAM-videodecoder

- Ondersteunt de normen NTSC-M, NTSC-J, NTSC-4.43, PAL (B, D, G, H, M, N, I, Nc) en SECAM
- Automatische standaarddetectie
- Bewegingsadaptief 3D-combfilter
- Ondersteunt CVBS- en Y/C S-video-invoer
- Ondersteunt Teletext en V-chip

Audio

Multi-standaard tv-geluidsprocessor

- Ondersteunt BTSC/A2-demodulatie
- Ondersteunt NICAM/FM/AM-demodulatie
- Ondersteunt MTS-modus mono/stereo/SAP in BTSC-modus
- Ondersteunt mono/stereo/duaal in A2/NICAM-modus
- Ingebouwde audio sampling rate conversion (SRC)

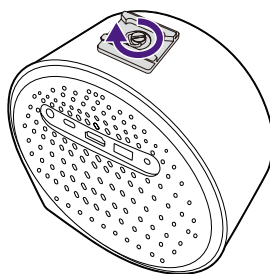
- Audioverwerking voor luidsprekerkanaal, waaronder volume, balans, dempen, toon, EQ, virtueel stereo/surround en instellen van hoge/lage tonen
- Geavanceerde opties voor geluidsverwerking, bijvoorbeeld: Dolby1, DBX-TV2
- Ondersteunde digitale audioformaten: MPEG-1, MPEG-2 (Layer I/II), MP3, AAC-LC, HE-AAC
- Ondersteunt multi-streamprogramma's: Dolby MS12-Y
- Ondersteunt audiobeschrijving
- Ondersteunt MPEG-audiocodering
- Ondersteunt time shift PVR
- Ondersteunt programmeerbare vertraging voor audio/videosynchronisatie

Bijlagen

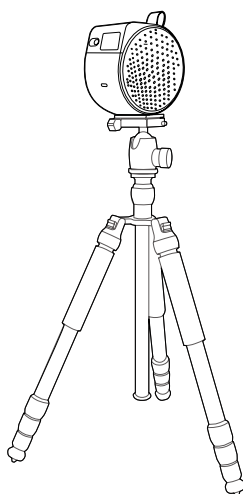
Werken met een statief (afzonderlijk gekocht)

Gebruik om een statiefplaat om de projector op te bevestigen:

1. Installeer de plaat met snelle loskoppeling in het schroefgat van het statief van de projector en draai de schroef van de plaat vast. (Schroeftype: 1/4"-20)



2. Installeer de projector op het statief.



Opmerking

Het schroefgat voor het statief aan de onderkant van uw projector, is niet ontworpen voor installatie via plafondmontage. Als u een plafondlocatie voor de projector zoekt, zie dan ["Front Ceiling \(Plafond voor\)" op pagina 28](#) en ["Rear Ceiling \(Plafond achter\)" op pagina 28](#) voor instructies.



BenQ.com

© 2025 BenQ Corporation.
Alle rechten voorbehouden. Informatie kan zonder kennisgeving worden
gewijzigd.