



Digitale projector

Gebruikershandleiding

LX710 / LX710D / LU710 / LU710D / LH710 / LH710D
LX730 / LX730D / LU930 / LU930D / LH930 / LH930D

V 1.00

Informatie over garantie en auteursrechten

Beperkte garantie

De garantie van BenQ voor dit product heeft betrekking op productie- en materiaalfouten die zich bij normaal gebruik van het apparaat voordoen.

Wanneer u een beroep wilt doen op de garantie, dient u een geldig aankoopbewijs te overleggen. Wanneer dit product tijdens de garantieperiode defect raakt, is BenQ alleen verplicht de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidsloon). Om in geval van een defect reparatie- of servicewerkzaamheden te laten uitvoeren die onder de garantie vallen, dient u zich zo snel mogelijk te wenden tot de leverancier bij wie u het product hebt gekocht.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 35°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 4920 voet. Deze garantie verleent de koper van het apparaat bepaalde rechten, evenals het zogenaamde consumentenrecht, dat echter per land kan verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2019, by BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een zoekstelsel of vertaald in een andere taal of computertaal, onder geen enkele vorm en op geen enkele wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Aansprakelijkheid

BenQ Corporation is niet aansprakelijk en geeft geen garanties, uitdrukkelijk noch stilzwijgend, ten aanzien van de inhoud van deze publicatie en wijst alle garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel af. BenQ Corporation behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan van tijd tot tijd te wijzigen zonder verplicht te zijn aan enige persoon mededeling van die herzieningen of wijzigingen te doen.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Andere merk- en productnamen zijn eigendom van de respectieve bedrijven of organisaties.

Patenten

Ga naar <http://patmarketing.benq.com/> voor details over patenten die de BenQ-projector gebruikt.

Inhoud

Informatie over garantie en auteursrechten	2
Belangrijke veiligheidsinstructies	4
Inleiding	6
Inhoud van de verpakking	6
Buitenkant van de projector	8
Bedieningselementen en functies	9
De projector positioneren	11
Een plek kiezen	11
De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen	12
De projector bevestigen	16
De projectorpositie aanpassen (LU930/LU930D/LH930/LH930D)	18
Het geprojecteerde beeld aanpassen	19
Aansluitingen	21
Bediening	23
De projector opstarten	23
De menu's gebruiken	24
De projector beveiligen	25
Schakelen tussen ingangsignalen	27
De projector besturen in een kabel-lanomgeving	27
De projector uitschakelen	30
Direct uitschakelen	31
Menubewerkingen	32
Menu Basis	37
Menu Geavanceerd	39
Onderhoud	49
Onderhoud van de projector	49
Informatie over de lichtbron	50
Problemen oplossen	52
Specificaties	53
Projectorspecificaties	53
Afmetingen	54
Timingdiagram	55

Belangrijke veiligheidsinstructies

De projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsstandaards voor ict-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in de gebruikershandleiding / installatiegids en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

1. **Lees de gebruikershandleiding / installatiegids aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.** Bewaar de handleiding voor toekomstig gebruik.
2. **Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector.** De sterke lichtstraal kan uw ogen beschadigen.
3. **Laat reparatie- of onderhoudswerkzaamheden over aan een bevoegd technicus.**
4. **Zorg er altijd voor dat de lensluis (indien aanwezig) is geopend of de lensdop (indien aanwezig) is verwijderd wanneer de lichtbron van de projector brandt.**
5. De lichtbron wordt erg heet tijdens het gebruik.
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel. Hoewel deze projector normaal werkt bij een netspanning van 100 tot 240 V (wisselstroom), kan het apparaat uitvallen wanneer zich een stroomstoring of een spanningspiek van ± 10 V voordoet. **In gebieden waar dit risico hoog is, is het raadzaam de projector aan te sluiten op een spanningsstabilisator, piekbeveiliging of UPS-systeem (Uninterruptible Power Supply).**
7. Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten. Om de lichtbron tijdelijk uit te schakelen, gebruikt u de functie leeg.
8. Gebruik de lichtbronnen niet langer dan de voorgeschreven levensduur.
9. Plaats dit product nooit op een onstabiele ondergrond. Het product kan dan vallen en ernstig worden beschadigd.
10. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning.
U mag nooit andere onderdelen losmaken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.
11. **Blokkeer het ventilatierooster niet.**
 - Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of op een ander zacht oppervlak.
 - Bedek deze projector niet met een doek of met andere voorwerpen.
 - Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.Als het ventilatierooster niet vrij wordt gehouden, kan er door oververhitting in de projector brand ontstaan.
12. Plaats de projector niet verticaal. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.
13. Trap niet op de projector of leg er geen voorwerpen op. Dit kan niet alleen schade aan de projector veroorzaken, maar ook leiden tot ongevallen en mogelijk letsel.
14. Wanneer u de projector gebruikt, neemt u mogelijk warme lucht en een bepaalde geur waar bij het ventilatierooster. Dit is een normaal verschijnsel.
15. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Als er vloeistof in de projector wordt gemorst, werkt deze mogelijk niet meer. Als de projector nat wordt, trekt u de stekker uit het stopcontact en belt u BenQ voor reparaties.
16. Dit apparaat moet worden geaard.

17. Plaats de projector niet in de volgende ruimtes.

- Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
- Plekken waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
- Plekken met veel vocht, stof of rook die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.
- Plekken in de buurt van een brandalarm.
- Plekken met een omgevingstemperatuur hoger dan 40°C / 104°F.
- Plekken die hoger liggen dan 3000 m (10000 voet).

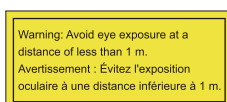
18. Richt nooit een krachtige laserstraal op de projectielens om beschadiging van de DLP-chips te vermijden.

Risicogroep 2

1. Volgens de classificatie van fotobiologische veiligheid van lichtbronnen en lichtbronsystemen valt dit product onder Risicogroep 2, IEC 62471-5:2015.
2. Dit product straalt mogelijk gevaarlijke optische straling uit.
3. Kijk niet direct in de functionerende lichtbron. Dit kan uw ogen beschadigen.
4. Net als bij elke andere felle lichtbron, is het niet raadzaam direct in de straal te kijken.



De lichtbroneenheid van de projector gebruikt een laser.



- Let op dat iemand toezicht houdt op kinderen en dat kinderen nooit direct in de straal van de projector mogen kijken, ongeacht de afstand tot de projector.
- Let op dat u voorzichtig bent als u voor de projectielens staat en de projector start met de afstandsbediening.
- Let op dat u geen optische hulpmiddelen gebruikt in de straal, zoals een verrekijker of telescoop.

Waarschuwing over lasers

Dit product is een laserproduct van KLASSE I en voldoet aan IEC 60825-1:2014.

LASERSTRAAL, KIJK NIET IN DE STRAAL, LASERPRODUCT VAN KLASSE I.



Bovenstaande waarschuwingen over de laser staat aan de onderzijde van dit apparaat.

Pas op – Het gebruik van besturingselementen of aanpassingen of prestaties van procedures die afwijken van de hier genoemde, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.

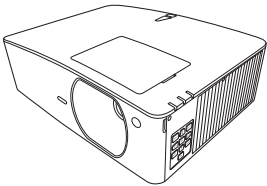
Inleiding

Inhoud van de verpakking

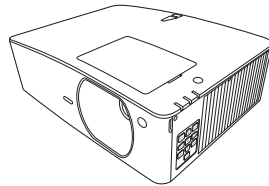
Pak alles voorzichtig uit en controleer of u alle onderstaande items aanwezig zijn. Wanneer een of meerdere van deze items ontbreken, dient u contact op te nemen met de leverancier.

Standaardaccessoires

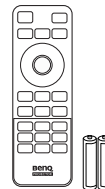
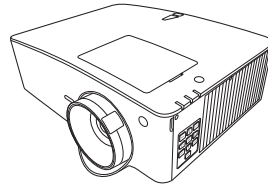
LX710/LX710D/LU710/
LU710D/LH710/LH710D



LX730/LX730D



LU930/LU930D/LH930/
LH930D



Projector

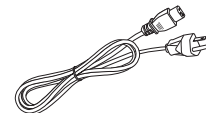
Afstandsbediening met
batterijen



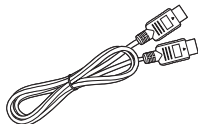
Snelgids



Garantietaart*



Netsnoer



Hdmi-kabel



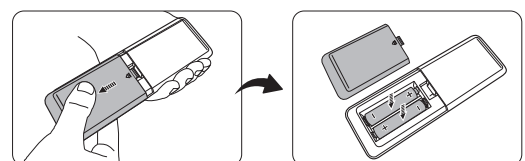
- De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.
- *De garantietaart wordt slechts in bepaalde regio's geleverd. Vraag uw verkoper voor gedetailleerde informatie.

Optionele accessoires

1. 3D-bril
2. InstaShow™ (WDC10/WDC20)
3. Draadloze dongles (QCast Mirror)

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Druk en schuif de batterijklep weg zoals in de afbeelding is weergegeven.
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Zorg dat de positieve en negatieve zijdes correct zijn gepositioneerd zoals in de afbeelding is weergegeven.
3. Schuif de batterijklep terug zodat deze op z'n plek klikt.

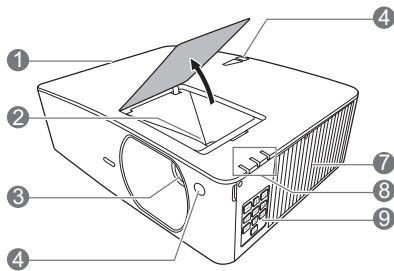




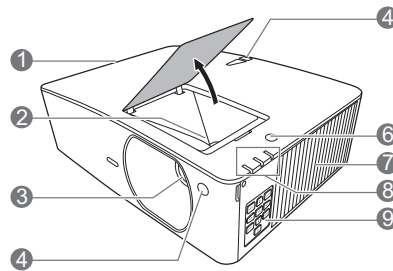
- Laat de afstandsbediening en batterijen niet liggen op plaatsen die extreem warm of vochtig zijn, zoals de keuken, badkamer, sauna, solarium of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en volgens de plaatselijke milieuregelgeving.
- Werp batterijen nooit in vuur. Dit kan een explosie veroorzaken.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening gedurende langere tijd niet gebruikt, verwijdert u de batterijen om beschadiging van de afstandsbediening door lekkende batterijen te voorkomen.

Buitenkant van de projector

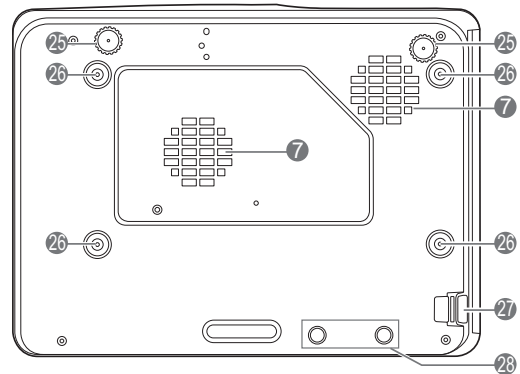
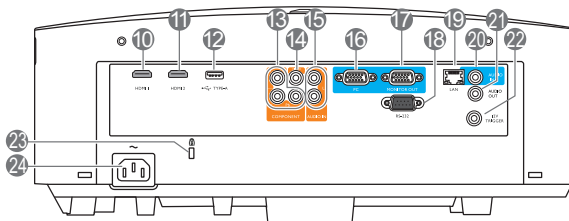
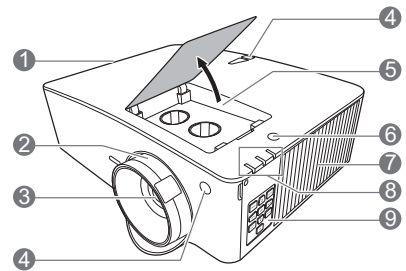
LX710/LX710D/LU710/
LU710D/LH710/LH710D



LX730/LX730D



LU930/LU930D/LH930/
LH930D



- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> 1. Ventilatie (luchtuitlaat) 2. Focus- en zoomring 3. Projectielens 4. IR-sensor voor afstandsbediening 5. Knoppen voor aanpassen van de lensverschuiving (LINKS/RECHTS, OMHOOG/OMLAAG) 6. Omgevingslichtsensor (ALS) 7. Ventilatie (luchtinlaat) 8. POWER (Aan/uit-indicator)/TEMP (waarschuwingslampje temperatuur)/LIGHT (Licht-lampje) (Zie Indicatoren op pagina 51.) 9. Extern besturingspaneel (Zie Bedieningselementen en functies op pagina 9.) 10. HDMI 1-ingang 11. HDMI 2-ingang 12. USB Type A-poort (5 V/1,5 A energie voor WDC10/QCast Mirror) | <ul style="list-style-type: none"> 13. Component RCA RGB-ingangen 14. Video-ingang 15. Audio-ingangen (L/R) 16. RGB (pc)-signaalinput 17. RGB (pc)-signaaloutput 18. RS-232-besturingspoort 19. RJ-45 lan-ingang 20. Audio-ingang 21. Audio-uit-aansluiting 22. 12V-trigger 23. Sleuf voor antidiefstalslot 24. Stroomaansluiting 25. Verstelvoetjes 26. Gaten voor wandmontage 27. Beveiligingsbalk 28. InstaShow-openingen |
|---|--|



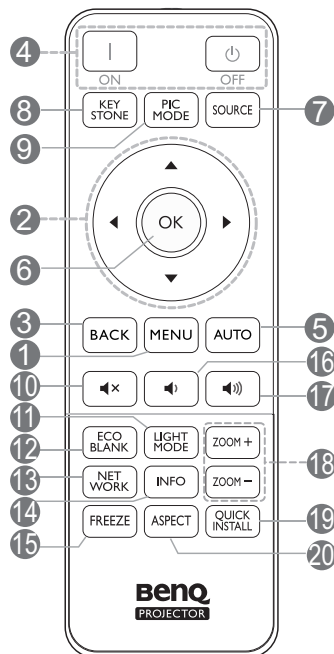
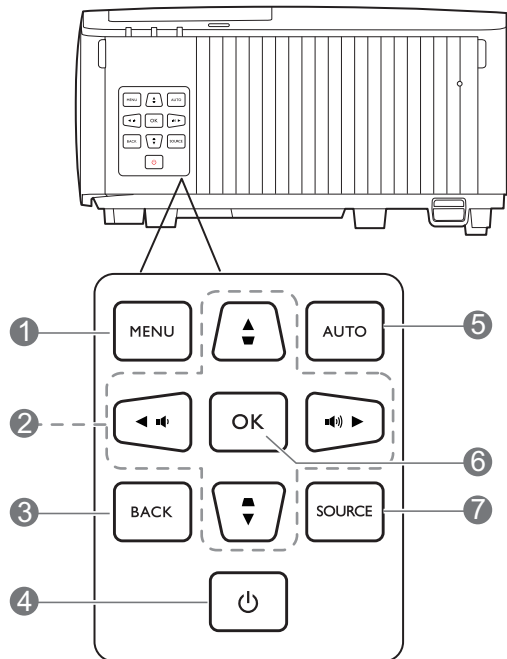
*Energie voor WDC20 moet afkomstig zijn van een externe energiebron.

Bedieningselementen en functies

Projector en afstandsbediening



Alle toetsindrukken die in dit document zijn beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening of op de projector.



1. MENU

Activeert het schermmenu (OSD).

2. Pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶)

Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren.

Keystonetoetsen (▲, ▼)

Opent de pagina voor keystonecorrectie.

Volumetoetsen (◀/▶)

Zet het volume van de projector lager of hoger.

3. BACK

Keert terug naar het vorige OSD-menu, sluit en bewaart de menu-instellingen.

4. AAN/UIT

Dit zet de projector aan of op stand-by.

☐ ON/ ☐ OFF

Dit zet de projector aan of op stand-by.

5. AUTO

Bepaalt automatisch de beste beeldtimings voor het weergegeven beeld als pc-signaal (analoog RGB) is geselecteerd.

6. OK

Hiermee bevestigt u het geselecteerde menu-item in het On-Screen Display (OSD)-menu.

7. SOURCE

Opent de ingangselectiebalk.

8. KEYSTONE

Opent de pagina voor keystonecorrectie.

9. PIC MODE

Kies een beschikbare beeldinstellingsmodus.

10.

Schakelt het projectorgeluid in of uit.

11. LIGHT MODE

Kies een beschikbare lichtmodus.

12. ECO BLANK

Hiermee kunt u de schermafbeelding verbergen.



Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten.

13. NETWORK

Geeft het netwerkinstellingenmenu weer.

14. INFO

Toont informatie over de projector.

15. FREEZE

Zet het geprojecteerde beeld stil.

16.

Zet het volume van de projector lager.

17.

Zet het volume van de projector hoger.

18. ZOOM+/ZOOM-

Vergroot of verkleint het geprojecteerde beeld.

19. QUICK INSTALL

Selecteert snel diverse functies om het geprojecteerde beeld aan te passen en toont het testpatroon.

20. ASPECT

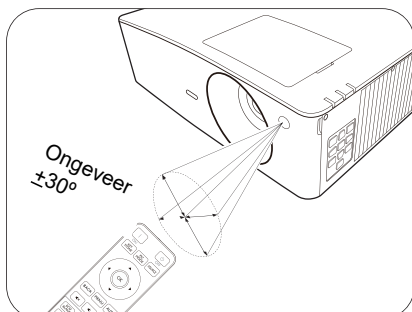
Hiermee selecteert u de beeldverhouding.

Effectief bereik van de afstandsbediening

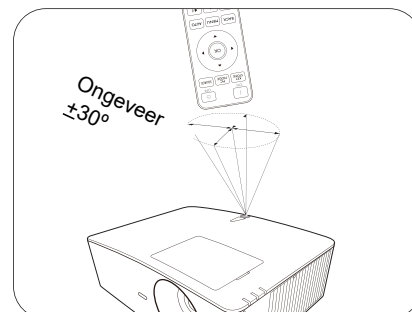
De afstandsbediening moet in een hoek van 30 graden ten opzichte van de IR-sensor van de projector worden gehouden om correct te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet meer dan 8 meter (~ 26 voet) bedragen.

Zorg dat tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) van de projector geen obstakels liggen die de infraroodstraal kunnen blokkeren.

- De projector bedienen via de voorkant



- De projector bedienen via de bovenkant



De projector positioneren

Een plek kiezen

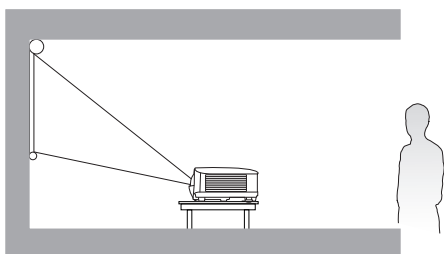
Voordat u een plek voor de projector kiest, houdt u rekening met de volgende zaken:

- Formaat en positie van het scherm
- Plek van het stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van de apparatuur

U kunt de projector op de volgende manieren installeren.

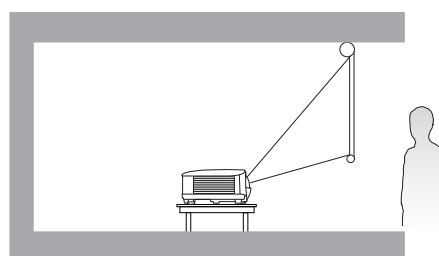
1. Tafel voor

Selecteer deze instelling als u de projector op de tafel en voor het scherm installeert. Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling.



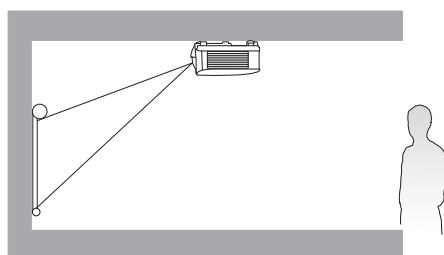
2. Tafel achter

Selecteer deze instelling als u de projector op de tafel en achter het scherm installeert. Voor deze opstelling is een speciaal scherm voor achterwaartse projectie vereist.



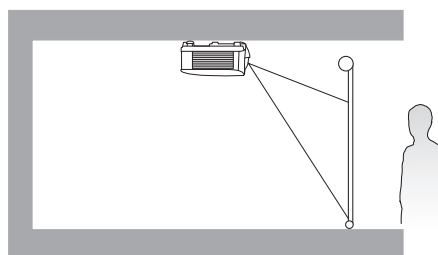
3. Plafond voor

Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en voor het scherm installeert. Als u de projector aan het plafond wilt bevestigen, kunt u het beste de plafondmontageset voor een BenQ Projector bij uw leverancier kopen.



4. Plafond achter

Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en achter het scherm installeert. Voor deze opstelling zijn een speciaal scherm voor achterwaartse projectie en de plafondmontageset voor een BenQ Projector vereist.



Na het inschakelen van de projector gaat u naar het menu **Geavanceerd - Instellingen > Projectorinstallatie > Projectorinstallatie** en drukt u op ◀/▶ om een instelling te selecteren.

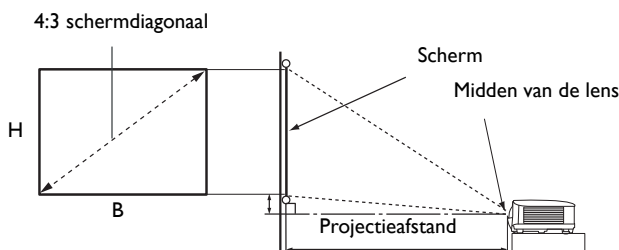
U kunt dit menu ook openen met **QUICK INSTALL** op de afstandsbediening.

De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstellingen (indien beschikbaar) en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

Projectieafmetingen

LX710/LX710D/LX730/LX730D



- De beeldverhouding van het scherm is 4:3 en van het geprojecteerde beeld 4:3

LX710/LX710D							
Schermgrootte				Projectieafstand (mm)			Verschuiving (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min. afstand	Gemiddeld	Max. afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	457	610	920	1061	1201	34
50	1270	762	1016	1534	1768	2002	57
60	1524	914	1219	1841	2121	2402	69
70	1778	1067	1422	2148	2475	2802	80
80	2032	1219	1626	2455	2829	3202	91
90	2286	1372	1829	2761	3182	3603	103
100	2540	1524	2032	3068	3536	4003	114
110	2794	1676	2235	3375	3889	4403	126
120	3048	1829	2438	3682	4243	4804	137
130	3302	1981	2642	3989	4596	5204	149
140	3556	2134	2845	4296	4950	5604	160
150	3810	2286	3048	4602	5304	6005	171
160	4064	2438	3251	4909	5657	6405	183
170	4318	2591	3454	5216	6011	6805	194
180	4572	2743	3658	5523	6364	7205	206
200	5080	3048	4064	6137	7071	8006	229
250	6350	3810	5080	7671	8839	10008	286
300	7620	4572	6096	9205	10607	12009	343

Als u bijvoorbeeld een scherm van 120 inch gebruikt, is de aanbevolen projectieafstand 4243 mm.

Voor een projectieafstand van 6000 mm is 6005 mm de dichtstbijzijnde waarde in de kolom "Projectieafstand (mm)". Als u in deze rij kijkt, ziet u dat u hiervoor een scherm van 150" (ongeveer 3,8 m) nodig hebt.

LX730/LX730D							
Schermgrootte				Projectieafstand (mm)			Verschuiving (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min. afstand	Gemiddeld	Max. afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	457	610	860	1116	1372	46
50	1270	762	1016	1433	1859	2286	76
60	1524	914	1219	1719	2231	2743	91
70	1778	1067	1422	2006	2603	3200	107
80	2032	1219	1626	2292	2975	3658	122
90	2286	1372	1829	2579	3347	4115	137
100	2540	1524	2032	2865	3719	4572	152
110	2794	1676	2235	3152	4090	5029	168
120	3048	1829	2438	3438	4462	5486	183
130	3302	1981	2642	3725	4834	5944	198
140	3556	2134	2845	4011	5206	6401	213
150	3810	2286	3048	4298	5578	6858	229
200	5080	3048	4064	5730	7437	9144	305
250	6350	3810	5080	7163	9296	11430	381
300	7620	4572	6096	8595	11156	13716	457

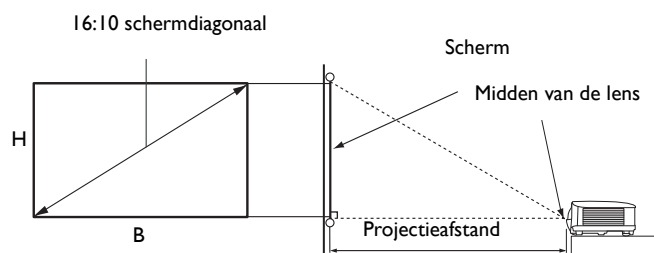
Als u bijvoorbeeld een scherm van 120 inch gebruikt, is de aanbevolen projectieafstand 4462 mm.

Voor een projectieafstand van 5000 mm is 4834 mm de dichtstbijzijnde waarde in de kolom "Projectieafstand (mm)". Als u in deze rij kijkt, ziet u dat u hiervoor een scherm van 130" (ongeveer 3,3 m) nodig hebt.



- Voor een optimale beeldkwaliteit raden we aan dat u projecteert op een gebied dat niet grijs is.
- Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten. BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het beste past in uw specifieke locatie.

LU710/LU710D/LU930/LU930D



- De beeldverhouding van het scherm is 16:10 en die van het geprojecteerde beeld is 16:10

LU710/LU710D							
Schermgrootte				Projectieafstand (mm)			Verschuiving (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min. afstand	Gemiddeld	Max. afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	404	646	730	837	943	0
50	1270	673	1077	1217	1395	1572	0
60	1524	808	1292	1460	1674	1887	0
70	1778	942	1508	1704	1953	2201	0
80	2032	1077	1723	1947	2231	2516	0
90	2286	1212	1939	2191	2510	2830	0
100	2540	1346	2154	2434	2789	3145	0
110	2794	1481	2369	2677	3068	3459	0
120	3048	1615	2585	2921	3347	3774	0
130	3302	1750	2800	3164	3626	4088	0
140	3556	1885	3015	3407	3905	4403	0
150	3810	2019	3231	3651	4184	4717	0
200	5080	2692	4308	4868	5579	6289	0
250	6350	3365	5385	6085	6973	7862	0
300	7620	4039	6462	7302	8368	9434	0

Als u bijvoorbeeld een scherm van 120 inch gebruikt, is de aanbevolen projectieafstand 3347 mm.

Voor een projectieafstand van 4000 mm is 3905 mm de dichtstbijzijnde waarde in de kolom "Projectieafstand (mm)". Als u in deze rij kijkt, ziet u dat u hiervoor een scherm van 140" (ongeveer 3,6 m) nodig hebt.

LU930/LU930D							
Schermgrootte				Projectieafstand (mm)			Verschuiving (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min. afstand	Gemiddeld	Max. afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	404	646	879	1144	1409	0
50	1270	673	1077	1465	1906	2348	0
60	1524	808	1292	1758	2287	2817	0
70	1778	942	1508	2051	2669	3287	0
80	2032	1077	1723	2343	3050	3756	0
90	2286	1212	1939	2636	3431	4226	0
100	2540	1346	2154	2929	3812	4696	0
110	2794	1481	2369	3222	4194	5165	0
120	3048	1615	2585	3515	4575	5635	0
130	3302	1750	2800	3808	4956	6104	0
140	3556	1885	3015	4101	5337	6574	0
150	3810	2019	3231	4394	5719	7043	0
200	5080	2692	4308	5859	7625	9391	0
250	6350	3365	5385	7323	9531	11739	0
300	7620	4039	6462	8788	11437	14087	0

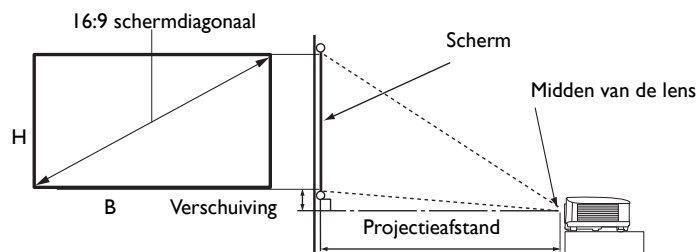
Als u bijvoorbeeld een scherm van 120 inch gebruikt, is de aanbevolen projectieafstand 4575 mm.

Voor een projectieafstand van 4000 mm is 3812 mm de dichtstbijzijnde waarde in de kolom "Projectieafstand (mm)". Als u in deze rij kijkt, ziet u dat u hiervoor een scherm van 100" (ongeveer 2,8 m) nodig hebt.



- Voor een optimale beeldkwaliteit raden we aan dat u projecteert op een gebied dat niet grijs is.
- Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten.
BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het beste past in uw specifieke locatie.

LH710/LH710D/LH930/LH930D



- De beeldverhouding van het scherm is 16:9 en van het geprojecteerde beeld 16:9

LH710/LH710D							
Schermgrootte				Projectieafstand (mm)			Verschuiving (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min. afstand (max. zoom)	Gemiddeld	Max. afstand (min. zoom)	
Inch	mm						
30	762	374	664	750	860	970	19
50	1270	623	1107	1251	1433	1616	31
60	1524	747	1328	1501	1720	1939	37
70	1778	872	1550	1751	2007	2263	44
80	2032	996	1771	2001	2293	2586	50
90	2286	1121	1992	2251	2580	2909	56
100	2540	1245	2214	2502	2867	3232	62
110	2794	1370	2435	2752	3154	3555	68
120	3048	1494	2657	3002	3440	3879	75
130	3302	1619	2878	3252	3727	4202	81
140	3556	1743	3099	3502	4014	4525	87
150	3810	1868	3321	3752	4300	4848	93
200	5080	2491	4428	5003	5734	6464	125
250	6350	3113	5535	6254	7167	8080	156
300	7620	3736	6641	7505	8601	9696	187

Als u bijvoorbeeld een scherm van 120 inch gebruikt, is de aanbevolen projectieafstand 3440 mm.

Voor een projectieafstand van 4000 mm is 4014 mm de dichtstbijzijnde waarde in de kolom "Projectieafstand (mm)". Als u in deze rij kijkt, ziet u dat u hiervoor een scherm van 140" (ongeveer 3,6 m) nodig hebt.

LH930/LH930D							
Schermgrootte				Projectieafstand (mm)			Verschuiving (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min. afstand	Gemiddeld	Max. afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	374	664	903	1176	1448	0
50	1270	623	1107	1505	1959	2413	0
60	1524	747	1328	1806	2351	2896	0
70	1778	872	1550	2108	2743	3378	0
80	2032	996	1771	2409	3135	3861	0
90	2286	1121	1992	2710	3527	4343	0
100	2540	1245	2214	3011	3918	4826	0
110	2794	1370	2435	3312	4310	5309	0
120	3048	1494	2657	3613	4702	5791	0
130	3302	1619	2878	3914	5094	6274	0
140	3556	1743	3099	4215	5486	6757	0
150	3810	1868	3321	4516	5878	7239	0
200	5080	2491	4428	6022	7837	9652	0
250	6350	3113	5535	7527	9796	12065	0
300	7620	3736	6641	9032	11755	14478	0

Als u bijvoorbeeld een scherm van 120 inch gebruikt, is de aanbevolen projectieafstand 4702 mm.

Voor een projectieafstand van 4000 mm is 3918 mm de dichtstbijzijnde waarde in de kolom "Projectieafstand (mm)". Als u in deze rij kijkt, ziet u dat u hiervoor een scherm van 100" (ongeveer 2,5 m) nodig hebt.



- Voor een optimale beeldkwaliteit raden we aan dat u projecteert op een gebied dat niet grijs is.
- Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten. BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het beste past in uw specifieke locatie.

De projector bevestigen

Als u de projector wilt bevestigen, is het raadzaam een gepaste montageset voor BenQ-projectoren te gebruiken voor een veilige en stevige montage.

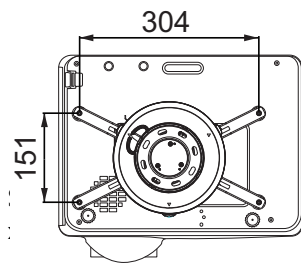
Als u een montageset van een ander merk dan BenQ gebruikt, bestaat het gevaar dat de projector naar beneden valt omdat het apparaat met de verkeerde schroeven is bevestigd.

Voordat u de projector bevestigt

- U kunt een projectormontageset voor BenQ-projectoren kopen bij de leverancier van uw BenQ-projector.
- BenQ raadt u aan een aparte veiligheidskabel aan te schaffen die compatibel is met het Kensington-slot. Maak deze kabel vast aan de sleuf voor het antidiefstalslot op de projector en aan de houder. Wanneer de projector loskomt van de houder, blijft het apparaat toch veilig zitten.
- Vraag de leverancier om de projector voor u te monteren. Als u de projector zelf monteert, kan de projector vallen en letsel opleveren.
- Neem de benodigde maatregelen om te voorkomen dat de projector naar beneden valt tijdens bijvoorbeeld een aardbeving.
- De garantie dekt geen beschadiging van het product als gevolg van het monteren van de projector met een projectormontageset die niet van BenQ is.

- Let op de omgevingstemperatuur van de plek waar de projector aan het plafond/wand wordt bevestigd. Als een verwarming wordt gebruikt, kan de temperatuur bij het plafond hoger zijn dan verwacht.
- Lees de gebruikershandleiding van de montageset voor informatie over de kracht van het draaimoment. Als u de montageset te stevig vastschroeft, kan dit de projector beschadigen waardoor deze uiteindelijk naar beneden kan vallen.
- Zorg dat het stopcontact op een toegankelijke hoogte is, zodat u de projector makkelijk kunt uitschakelen.

Plafond/wandmontage installatiediagram

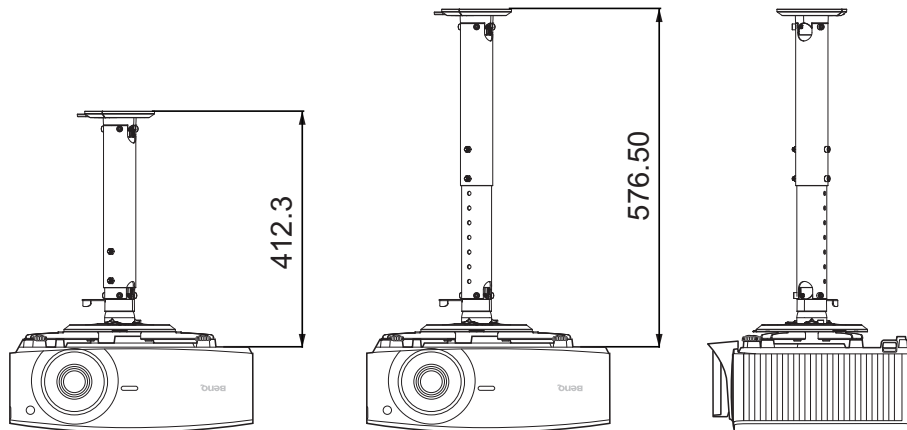


BenQ plafondmontage CMG3 (5J.JAM10.001)

Schroef voor plafondmontage: M4

(max. L = 25 mm; min. L = 20 mm)

Eenheid: mm

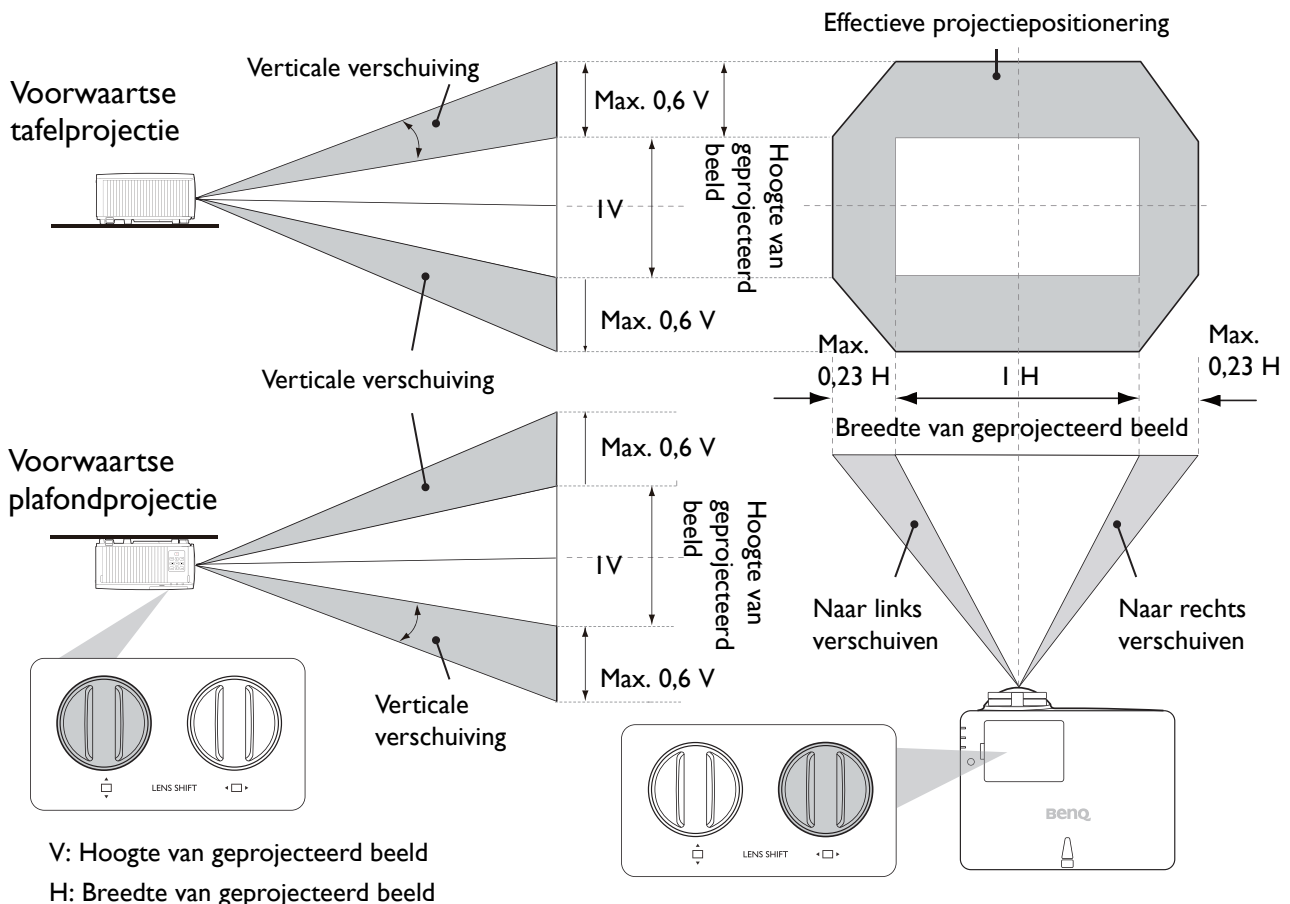


De projectorpositie aanpassen (LU930/LU930D/LH930/LH930D)

De projectielens verschuiven

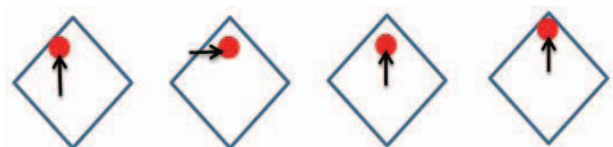
De lensverschuiving zorgt voor flexibiliteit bij de montage van de projector. Hiermee kan de projector afwijkend gepositioneerd worden ten opzichte van de middenas.

De lensverschuiving wordt uitgedrukt als een percentage van de geprojecteerde beeldhoogte of -breedte. U kunt de knoppen op de projector gebruiken om de projectielens in een richting binnen het toegestane bereik te verschuiven, afhankelijk van de gewenste beeldpositie.



De hoogste of laagste projectiepositie bereiken:

1. Draai (omhoog/omlaag).
2. Als u merkt dat u de limiet bereikt, draait u (links/rechts) naar links of rechts en draait u opnieuw aan .
3. Herhaal bovenstaande stappen todat u de gewenste positie bereikt.



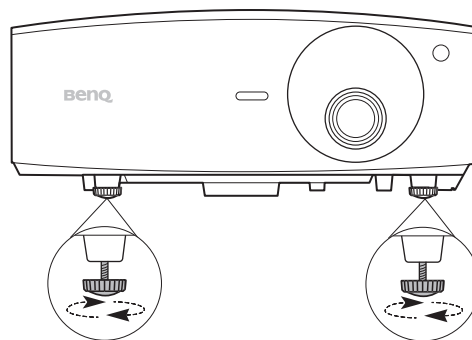
- Als u tijdens het aanpassen een "klikgeluid hoort", betekent dit dat u de knop te ver hebt gedraaid. Stop met aanpassen om beschadiging te voorkomen. Draai vervolgens de knop in de andere richting, ten minste één stap voor de klik.
- Als u niet terug kunt draaien, drukt en draait u tegelijkertijd aan de knop.

Het geprojecteerde beeld aanpassen

De projectiehoek aanpassen

Wanneer de projector niet op een horizontaal oppervlak wordt geplaatst of het scherm en de projector niet loodrecht op elkaar staan, wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig weergegeven. U kunt aan het verstelvoetje draaien om de horizontale hoek nauwkeuriger in te stellen.

Trek de voet terug door het verstelvoetje in de andere richting te draaien.

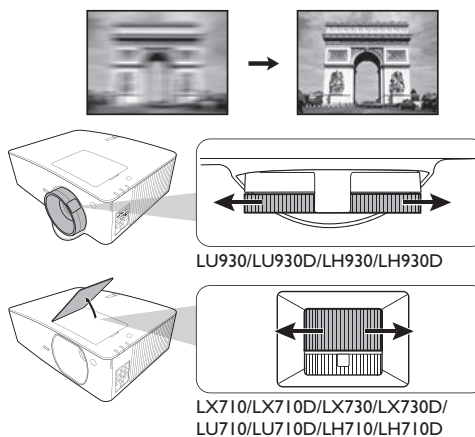
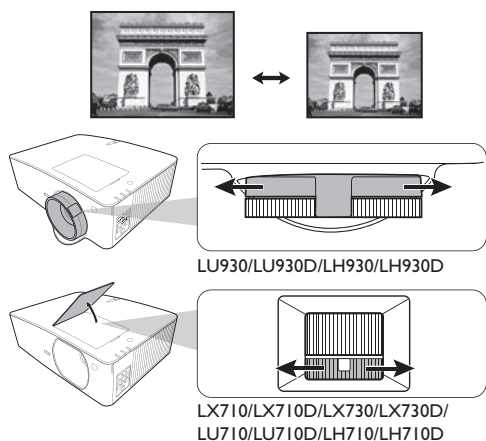


Kijk niet in de lens wanneer de lichtbron brandt. Het felle licht kan schade toebrengen aan uw ogen.

Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen

Wijzig de grootte van het geprojecteerde beeld met behulp van de zoomring.

Stel het beeld scherp door aan de focusing te draaien.



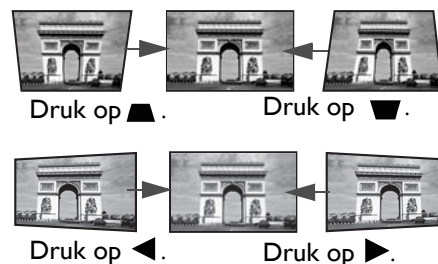
Keystone corrigeren

Keystone verwijst naar de situatie waarin het geprojecteerde beeld een trapezoïde vorm aanneemt als onder een hoek wordt geprojecteerd.

U corrigeert de trapeziumvormige vervorming door de functie **Auto verticale keystone** in het **menu Geavanceerd - menu Weergave** te activeren. Of u corrigeert dit met de volgende stappen.

1. Open de keystonecorrectiepagina met een van de volgende stappen.

- Druk op **▲** / **▼** op de projector of op de afstandsbediening.
- Druk op **QUICK INSTALL** op de afstandsbediening. Druk op **▼** om **2D-keystone** te selecteren en druk op **OK**.
- Ga naar het **menu Geavanceerd - Weergave > 2D-keystone** en druk op **OK**.



2. De correctiepagina voor **2D-keystone** wordt geopend. Druk op ▲ om de keystone bovenin het beeld te corrigeren. Druk op ▼ om de keystone onderin het beeld te corrigeren. Druk op ◀ om de keystone rechts in het beeld te corrigeren. Druk op ▶ om de keystone links in het beeld te corrigeren.
3. Als de correctiepagina **2D-keystone** verschijnt, kunt u de volgende instellingen veranderen:
 - Druk op **AUTO** om de kestonewaarden te resetten.
 - Druk op ▲/▼ om de automatische verticale keystonefunctie uit te schakelen.

Passend in hoek aanpassen



Deze functie is niet beschikbaar als geen ingangssignaal beschikbaar is. Als u deze functie wilt gebruiken zonder ingangssignaal, activeert u eerst **Testpatroon**.

Pas handmatig de vier hoeken van het beeld aan door de horizontale en verticale waarden in te stellen.

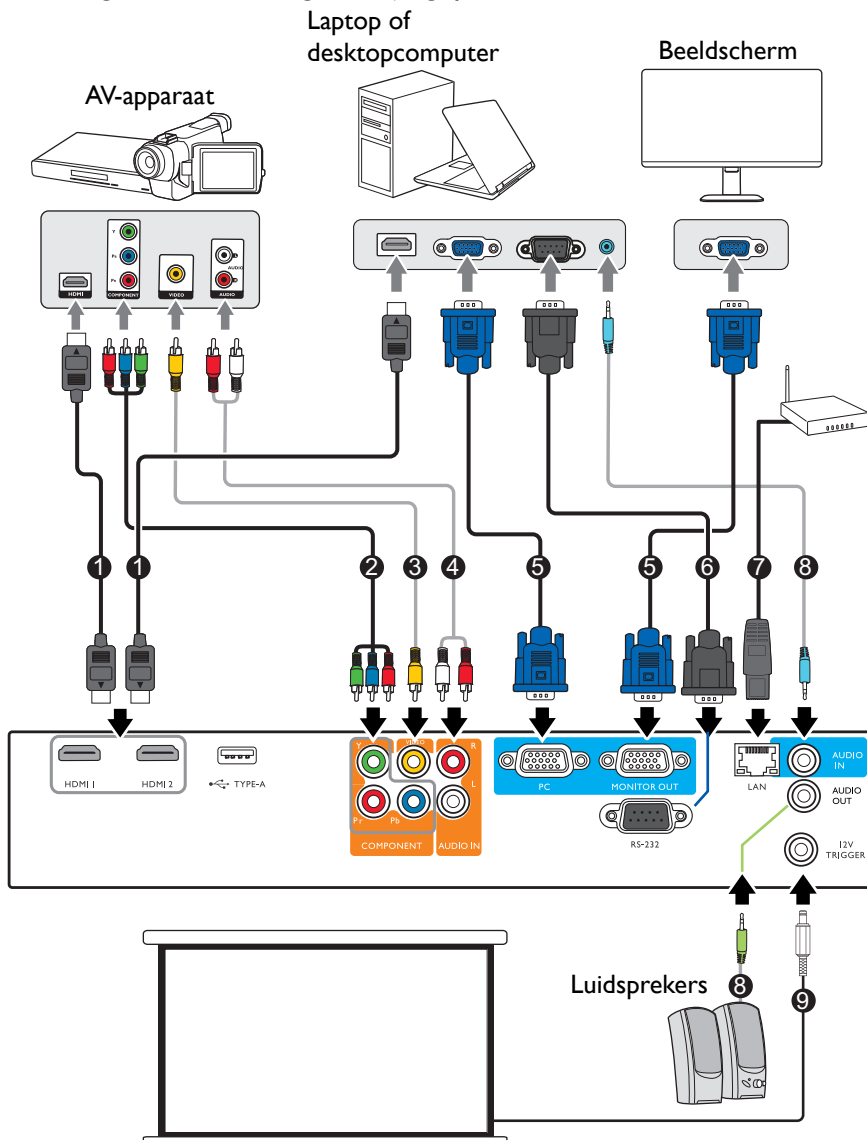
1. Open de pagina om de hoeken aan te passen met een van de volgende stappen.
 - Druk op **QUICK INSTALL** op de afstandsbediening. Druk op ▼ om **Hoek passend** te selecteren en druk op **OK**.
 - Ga naar het menu **Geavanceerd - Weergave > Hoek passend** en druk op **OK**.
2. Druk op ▲/▼/◀/▶ om een hoek te selecteren en druk op **OK**.
3. Druk op ▲/▼ om de verticale waarden aan te passen.
4. Druk op ◀/▶ om de horizontale waarden aan te passen.



Aansluitingen

Volg deze instructies om apparatuur op de projector aan te sluiten:

1. Schakel alle apparatuur uit voordat deze aansluit.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.






1	Hdmi-kabel
2	Component Videokabel
3	Videokabel
4	Audio-l/r-kabel
5	VGA-kabel
6	RS-232-kabel
7	RJ-45-kabel
8	Audiokabel
9	I2V-triggerkabel



- Niet alle kabels die in de onderstaande verbindingen zijn weergegeven, worden bij de projector geleverd (zie [Inhoud van de verpakking op pagina 6](#)). Deze kabels zijn verkrijgbaar bij elektronicawinkels.
- Onderstaande afbeeldingen met verbindingen dienen slechts ter illustratie. De aansluitingen op de achterzijde van de projector verschillen per projectormodel.
- Bij notebooks worden de externe videopoorten vaak niet ingeschakeld wanneer een projector is aangesloten. Met de toetsencombinatie FN + functietoets kunt u de externe weergave doorgaans in- of uitschakelen. Druk tegelijkertijd op FN en een van deze toetsen. Raadpleeg de handleiding van het notebook voor meer informatie over mogelijke toetsencombinaties.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videoapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.

U dient de projector slechts op een van de volgende videoutgangen aan te sluiten. Elke uitgang levert een andere videokwaliteit.

Aansluiting		Beeldkwaliteit
HDMI I		Best
Component Video		Beter
Video		Normaal

Audioapparaten aansluiten

De projector heeft ingebouwde mono-luidspreker(s) met enkele basisfuncties voor het geluid bij zakelijke presentaties. Deze zijn niet ontworpen, noch bedoel voor het leveren van stereogeluid zoals dit verwacht kan worden in home-theater- of home-cinematoeepassingen. Eventuele stereo-geluidssignalen worden omgezet naar monogeluid voor de luidsprekers van de projector.



De geïntegreerde luidsprekers worden gedempt als de **AUDIO OUT**-aansluiting is aangesloten.



- De projector kan alleen gemengd monogeluid afspelen, zelfs als u een stereo-invoerbron hebt aangesloten.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videoapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.

Bediening

De projector opstarten

1. Sluit het netsnoer aan. Schakel het stopcontact in (indien nodig). De Powerindicator op de projector brandt oranje zodra de stroom is ingeschakeld.
2. Druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening om de projector te starten. De powerindicator knippert groen en blijft groen als de projector is ingeschakeld.

Het opstarten duurt ongeveer 30 seconden. In de latere fase van het opstarten wordt het opstartlogo weergegeven.

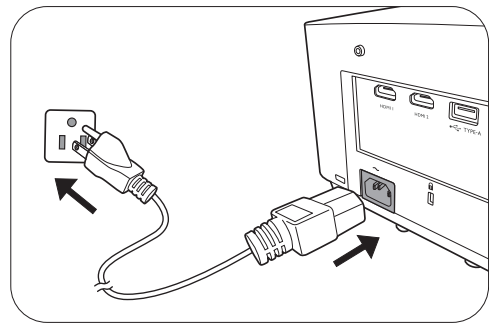
Draai zo nodig aan de focusring om de helderheid van het beeld aan te passen.

3. Als de projector voor het eerst wordt geactiveerd, kies dan uw OSD-taal door de instructies op het scherm te volgen.
4. Als u om een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijltoetsen om een wachtwoord van 6 cijfers in te voeren. Zie [De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 25](#).

5. Schakel alle aangesloten apparatuur in.

6. De projector zoekt naar ingangssignalen. Het huidige ingangssignaal dat gescand wordt verschijnt. Als de projector geen goed signaal waarneemt, blijft het bericht "Geen signaal" op het scherm staan totdat er een ingangssignaal wordt gevonden.

U kunt ook op **SOURCE** drukken om het gewenste ingangssignaal te selecteren. Zie [Schakelen tussen ingangssignalen op pagina 27](#).



- Gebruik de originele accessoires (zoals het netsnoer) om mogelijk gevaar, zoals een elektrische schok of brand, te voorkomen.
- Als de projector nog warm is van de vorige sessie, gaat de ventilator ongeveer 90 seconden draaien voordat de lichtbron wordt ingeschakeld.



- De Setupwizard-afbeeldingen dienen slechts ter referentie en kunnen afwijken van het daadwerkelijke ontwerp.
- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal buiten het bereik van de projector valt, wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op een leeg scherm. Selecteer een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lager niveau in. Zie [Timingdiagram op pagina 55](#).
- Als gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, wordt automatisch de spaarmodus geactiveerd.

De menu's gebruiken

De projector beschikt over 2 soorten schermmenu's (OSD) waarin u de instellingen kunt aanpassen.

- OSD-menu **Basis**: biedt de belangrijkste menufuncties. (Zie [Menu Basis op pagina 37](#))
- OSD-menu **Geavanceerd**: biedt de alle menufuncties. (Zie [Menu Geavanceerd op pagina 39](#))

U opent het OSD-menu door op **MENU** op de projector of afstandsbediening te drukken.

- Navigeer door de menu-items met de pijltoetsen (▲/▼/◀/▶) op de projector of afstandsbediening.
- Gebruik **OK** op de projector of afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

De eerste keer dat u de projector gebruikt (na het voltooien van de eerste instellingen), verschijnt het OSD-menu **Geavanceerd**.



Onderstaande OSD-afbeeldingen dienen slechts ter referentie en kunnen afwijken van de daadwerkelijke OSD.

Hieronder ziet u een overzicht van het OSD-menu **Geavanceerd**.

	<p>1 Hoofd-menu en hoofdmenu-pictogram</p>	<p>5 Druk op BACK om terug te keren naar de vorige pagina.</p>
	<p>2 Submenu</p>	<p>6 Druk op MENU om terug naar de vorige pagina te gaan of af te sluiten.</p>
	<p>3 Huidig ingangssignaal</p>	<p>7 Status</p>
	<p>4 Druk op OK om het menu te openen.</p>	

Als u van het OSD-menu **Geavanceerd** naar het OSD-menu **Basis** wilt schakelen, volgt u onderstaande instructies:

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Systeem > Menu-instellingen** en druk op **OK**.
2. Kies **Menutype** en **OK**.
3. Druk op ▲/▼ om **Basis** te selecteren. De volgende keer dat u de projector inschakelt, kunt u het OSD-menu **Basis** openen door op **MENU** te drukken.

Hieronder ziet u een overzicht van het OSD-menu **Basis**.

	<p>1 Menutype</p>	<p>4 Druk op OK om het menu te openen.</p>
	<p>2 Hoofdmenu</p>	<p>5 Status</p>
	<p>3 Huidig ingangssignaal</p>	<p>6 Druk op MENU om terug naar de vorige pagina te gaan of af te sluiten.</p>

Op dezelfde manier schakelt u van het OSD-menu **Basis** naar het OSD-menu **Geavanceerd**. Volg de onderstaande instructies:

1. Ga naar **Menu Basis > Menutype**.
2. Druk op **OK** en druk op **▲/▼** om **Geavanceerd** te selecteren. De volgende keer dat u de projector inschakelt, kunt u het OSD-menu **Geavanceerd** openen door op **MENU** te drukken.

De projector beveiligen

Een veiligheidskabelslot gebruiken

De projector moet op een veilige plek worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Of schaf een slot aan, bijvoorbeeld een Kensington-slot, om de projector te beveiligen. U ziet aan de achterkant van de projector een sleuf voor een antidiefstalslot. Zie item 23 op [pagina 8](#).

Een Kensington veiligheidskabelslot is meestal een combinatie van sleutel(s) en slot. Zie de documentatie van het slot voor meer informatie over het gebruik.

De wachtwoordbeveiliging gebruiken

Een wachtwoord instellen

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen**. Druk op **OK**. De pagina **Beveiligingsinstellingen** wordt weergegeven.
2. Selecteer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) vertegenwoordigen de 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk, afhankelijk van het gewenste wachtwoord, op de pijltoetsen op afstandsbediening om de zes cijfers van het wachtwoord in te voeren.
4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het nieuwe wachtwoord opnieuw in te voeren. Als het wachtwoord is ingesteld, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsinstellingen**.
5. Activeer de functie **Inschakelblokkering** door op **▲/▼** te drukken om **Inschakelblokkering** te markeren en druk op **OK**. Druk op **◀/▶** om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord nogmaals in.



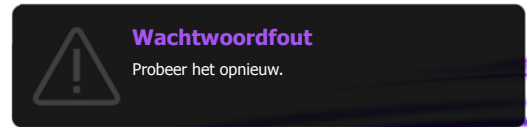


- De ingevoerde cijfers worden als sterretjes op het scherm weergegeven. Schrijf het door u gekozen wachtwoord van te voren of net nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd op, zodat u het altijd kunt opzoeken, mocht u het vergeten.
- Als u een wachtwoord hebt ingesteld en de inschakelblokkering is geactiveerd, kunt u de projector alleen gebruiken als het wachtwoord wordt ingevoerd. Telkens wanneer u de projector start, moet u het wachtwoord opgeven.

Als u het wachtwoord bent vergeten

Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord en verschijnt vervolgens de melding **Voer huidig wachtwoord in**. Als u het wachtwoord echt niet meer weet, gebruikt u de wachtwoordherstelprocedure. Zie [De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 26](#).

Wanneer u 5 keer achter elkaar het verkeerde wachtwoord invoert, wordt de projector na korte tijd automatisch uitgeschakeld.



De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten

1. Houd **AUTO** 3 seconden ingedrukt. De projector laat op het scherm een code zien.
2. Schrijf het nummer op en schakel de projector uit.
3. Neem contact op met de klantenservice van BenQ in uw land om het nummer te decoderen. Mogelijk wordt u gevraagd om een bewijs van aankoop te overleggen om te controleren of u bevoegd bent de projector te gebruiken.



Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen > Wachtwoord wijzigen**.
2. Druk op **OK**. Het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" verschijnt.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord juist is, verschijnt het bericht "**Voer nieuw wachtwoord in**".
 - Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord op het scherm. Daarna verschijnt het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het nieuwe wachtwoord opnieuw in te voeren.

De wachtwoordfunctie uitschakelen

Schakel de wachtwoordbeveiliging uit door naar het menu **Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen > Inschakelblokkering** te gaan en druk op **OK**. Druk op **◀/▶** om **Uit te selecteren**. Het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het juiste wachtwoord is ingevoerd, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsinstellingen**. U hoeft de volgende keer dat u de projector inschakelt geen wachtwoord meer in te voeren.
- Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord op het scherm. Daarna verschijnt het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" en kunt u het opnieuw proberen.

U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.



Hoewel de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, dient u het oude wachtwoord bij de hand te houden voor het geval dat u de wachtwoordfunctie ooit weer moet inschakelen door het oude wachtwoord in te voeren.

Schakelen tussen ingangssignalen

De projector kan tegelijkertijd op verschillende apparaten worden aangesloten. De beelden van deze apparaten kunnen echter niet tegelijkertijd op volledig scherm worden weergegeven. Tijdens het opstarten zoekt de projector automatisch beschikbare signalen.

Zorg dat het menu **Geavanceerd - Instellingen > Ingang automatisch zoeken** is ingesteld op **Aan** als u wilt dat de projector automatisch signalen zoekt.

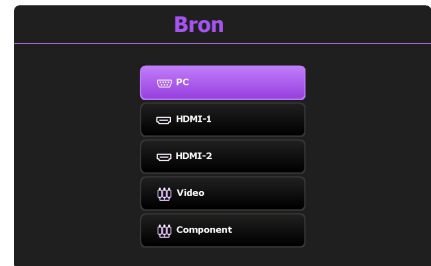
De ingang selecteren:

1. Druk op **SOURCE**. Een ingangselectiebalk verschijnt dan.
2. Druk op **▲/▼** totdat het gewenste signaal is geselecteerd en druk op **OK**.

Zodra het signaal is gevonden, wordt de informatie over de geselecteerde ingang een aantal seconden in de hoek van het scherm weergegeven. Als er meerdere apparaten op de projector zijn aangesloten, herhaal dan stappen 1-2 om een ander signaal te zoeken.



- De helderheid van het geprojecteerde beeld verandert tijdens het schakelen tussen de verschillende ingangssignalen.
- Voor de beste beeldresultaten, kiest u een ingangssignaal dat ook gebruik maakt van de eigenresolutie van de projector. Andere resoluties worden door de projector aangepast, afhankelijk van de instelling "beeldverhouding", waardoor enige beeldvervalsing of verlies van beeldkwaliteit kan optreden. Zie [Beeldverhouding op pagina 37](#).



De projector besturen in een kabel-lanomgeving

Kabel-lan zorgt ervoor dat u de projector vanaf een computer kunt besturen via een webbrowser, als de computer en de projector beide correct op hetzelfde lokale netwerk zijn aangesloten.

Het kabel-lan configureren

Als u in een dhcp-omgeving bent:

1. Pak een RJ45-kabel en sluit deze aan op de RJ45-lan-ingang van de projector en op de RJ45-poort.



Als u de RJ45-kabel gebruikt, zorgt u ervoor dat de kabels niet verstrikt raken aangezien dit kan resulteren in storing of onderbreking van het signaal.

2. Zorg dat het menu type **Geavanceerd** is. Zie [De menu's gebruiken op pagina 24](#) voor informatie over het OSD-menu **Geavanceerd**.
3. Ga naar **Geavanceerd - Netwerk**.
4. Selecteer **Kabel-lan** en druk op **OK**. De pagina **Kabel-lan** wordt geopend.
5. Druk op **▲/▼** om **DHCP** te markeren en druk op **◀/▶** om **Aan** te selecteren.
6. Druk op **▲/▼** om **Toepassen** te selecteren en druk op **OK**.
7. Ga terug naar de pagina **Netwerk**.
8. Druk op **▲/▼** om **AMX-apparaat detecteren** te markeren en druk op **◀/▶** om **Aan** of **Uit** te selecteren. Als **AMX-apparaat detecteren** op **Aan** staat, kan de projector door de AMX-controller worden gedetecteerd.

9. Wacht ongeveer 15 - 20 seconden en open de pagina **Kabel-lan** opnieuw.
10. De instellingen voor **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaardgateway** en **Dns-server** worden weergegeven. Schrijf het ip-adres op dat in de rij **IP-adres** te zien is.



Als het **IP-adres** niet te zien is, vraag dit dan aan uw systeembeheerder.

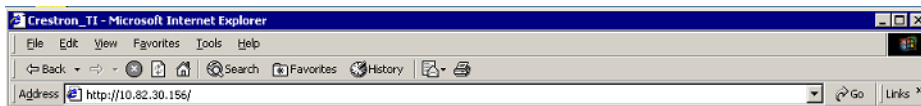
Als u niet in een dhcp-omgeving bent:

1. Herhaal bovenstaande stappen 1-4.
2. Druk op ▲/▼ om **DHCP** te markeren en druk op ◀/▶ om **Uit** te selecteren.
3. Vraag uw systeembeheerder naar informatie over de instellingen **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaardgateway** en **Dns-server**.
4. Druk op ▲/▼ om het item te kiezen dat u wilt wijzigen en druk op **OK**.
5. Druk op ◀/▶ om de cursor te verplaatsen en druk vervolgens op ▲/▼ om de waarde in te voeren.
6. Druk op **OK** om de instelling op te slaan. Als u de instelling niet wilt opslaan, drukt u op **BACK**.
7. Druk op **BACK** om terug te keren naar de pagina **Kabel-lan**, druk op ▲/▼ om **AMX-apparaat detecteren** te selecteren en druk op ◀/▶ om **Aan** of **Uit** te selecteren.
8. Druk op **BACK** om het menu af te sluiten.

De projector op afstand bedienen via een webbrowser

Zodra u het juiste ip-adres van de projector hebt en de projector op stand-by staat, kunt u de projector vanaf elke computer in hetzelfde lokale netwerk bedienen.


1. Voer in de adresbalk van de browser het adres in van de projector en druk op Go (Gaan).



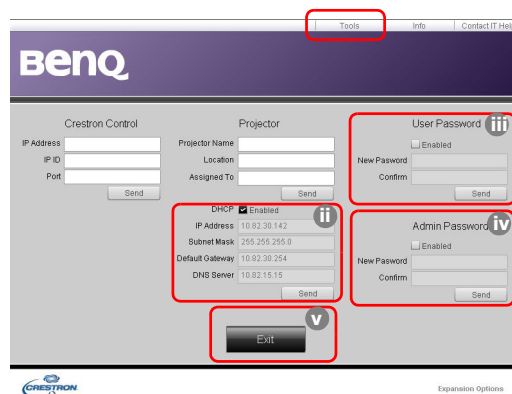
2. De pagina voor externe netwerkbesturing wordt geopend. Op deze pagina kunt u de projector besturen alsof u de afstandsbediening of paneeltoetsen van de projector gebruikt.



<ul style="list-style-type: none"> • Menu (MENU) • OK • ▲ (▼) • ◀ • Blank (Leeg) (ECO BLANK) 	<ul style="list-style-type: none"> • Auto PC (AUTO) • Input (Ingang) (SOURCE) • ▼ (▲) • ▶ 	Zie Projector en afstandsbediening op pagina 9 voor details.
--	---	--

- i** Schakel naar een ander ingangssignaal door op het gewenste signaal te klikken.
-  De lijst met ingangen is afhankelijk van de aansluitingen van de projector. "Video" staat voor het Videosignaal.

Op de pagina Tools (Hulpmiddelen) kunt u de projector beheeren, de **Netwerk**-instellingen instellen en toegang via extern netwerkbeheer op deze projector beveiligen.



- i. U kunt de projector een naam geven, bijhouden op welke plek hij staat en wie de projector beheert.
- ii. U kunt de **Netwerk**-instellingen aanpassen.
- iii. Eenmaal ingesteld, is de toegang tot de projector via extern netwerkgebruik beveiligd met een wachtwoord.
- iv. Eenmaal ingesteld, is toegang tot de pagina Tools (Hulpmiddelen) beveiligd met een wachtwoord.

 Zodra aanpassingen zijn aangebracht, drukt u op de knop Send (Verzenden) en de gegevens worden opgeslagen op de projector.

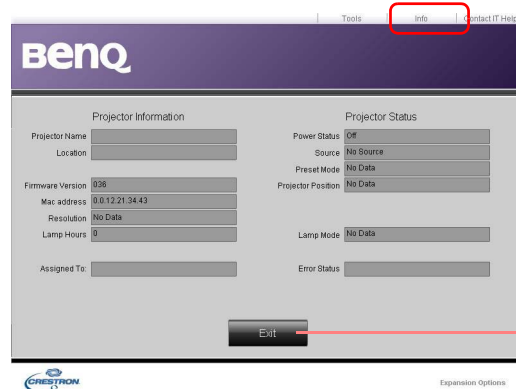
- v. Druk op **Exit (Afsluiten)** om terug te gaan naar de pagina extern netwerkgebruik.

Let op de lengtelimieten (inclusief spaties en leestekens) in onderstaande lijst:

Categorie-item	Invoerlengte	Maximum aantal tekens
Crestron Control	IP Address (IP-adres)	15
	IP ID (IP-id)	4
	Port (Poort)	5
Projector	Projector Name (Projectornaam)	22
	Location (Locatie)	22
	Assigned To (Toegekend aan)	22

Network Configuration (Netwerkconfiguratie)	DHCP (Enabled) (DHCP (ingeschakeld))	(niet beschikbaar)
	IP Address (IP-adres)	15
	Subnet Mask (Subnetmasker)	15
	Default Gateway (Standaardgateway)	15
	DNS Server (Dns-server)	15
User Password (Gebruikerswachtwoord)	Enabled (Ingeschakeld)	(niet beschikbaar)
	New Password (Nieuw wachtwoord)	15
	Confirm (Bevestigen)	15
Admin Password (Beheerderswachtwoord)	Enabled (Ingeschakeld)	(niet beschikbaar)
	New Password (Nieuw wachtwoord)	15
	Confirm (Bevestigen)	15





Op de pagina Info staat de informatie en status van deze projector.

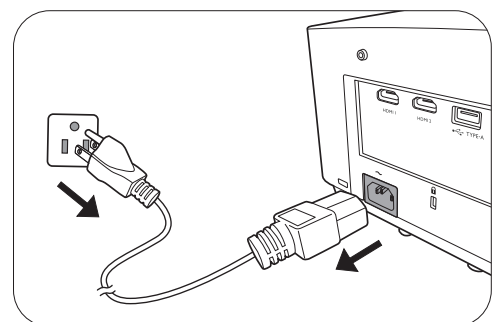


Druk op **Exit (Afsluiten)** om terug te gaan naar de pagina voor extern netwerkgebruik.

Ga naar <http://www.crestron.com> en www.crestron.com/getroomview voor meer informatie.



De projector uitschakelen

1. Druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening en er verschijnt een melding die om een bevestiging vraagt. Wanneer u niet binnen enkele seconden reageert, verdwijnt het bericht.
2. Druk nogmaals op  of . De powerindicator knippert oranje en de lichtbron wordt uitgeschakeld. De ventilatoren blijven nog ongeveer 90 seconden draaien zodat de projector kan afkoelen.
3. Zodra het afkoelen klaar is, brandt de powerindicator oranje en stoppen de ventilatoren. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.



- Ter bescherming van de lichtbron reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.
- Probeer de projector niet onmiddellijk weer in te schakelen als deze net is uitgeschakeld, aangezien grote hitte nadelig is voor de levensduur van de lichtbron.
- De daadwerkelijk levensduur van de lichtbron is afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.

Direct uitschakelen

De stroomkabel kan direct nadat de projector is uitgeschakeld, worden losgekoppeld. Bescherm de lichtbron door ongeveer 10 minuten te wachten voordat u de projector weer inschakelt. Als u de projector weer probeert in te schakelen, kunnen de ventilatoren enkele minuten blijven draaien om de projector af te koelen. Mocht dit gebeuren, druk dan nogmaals op  of op  om de projector te starten nadat de ventilatoren zijn gestopt en oranje brandt.

Menubewerkingen

De schermmenu (OSD)'s verschillen afhankelijk van het geselecteerde signaaltype en het projectormodel.

De menu-items zijn beschikbaar wanneer de projector minstens één goed signaal detecteert. Wanneer geen apparatuur op de projector is aangesloten of geen signaal wordt waargenomen, zijn beperkte menuopties beschikbaar.

Menu Basis

Hoofdmenu	Opties
Helderheid	0~50~100
Beeldverhouding	Auto/Reëel/4:3/16:9/16:10
Beeldmodus	Helder/Presentatie/Infographic/Video/sRGB/(3D)/Gebruiker 1/Gebruiker 2
Volume	0~5~10
Lichtmodus	Normaal/Economisch/Dimmen/Aangepast
LumiExpert-niveau	-2~0~2
Informatie	Native resolutie
	Gedetecteerde resolutie
	Bron
	Beeldmodus
	Lichtmodus
	3D-formaat
	Kleursysteem
	Gebruikstijd van lichtbron
	Firmware-versie
	Servicecode
Menutype	Basis/Geavanceerd

Menu Geavanceerd

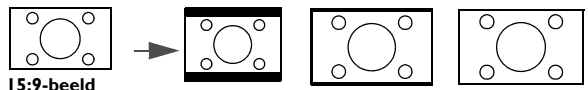
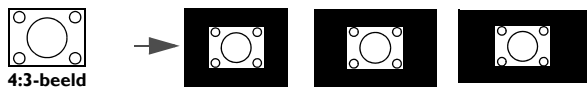
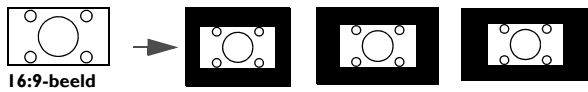
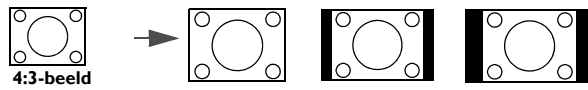
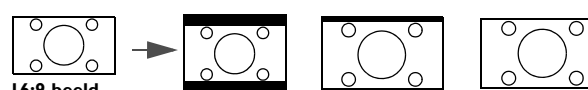
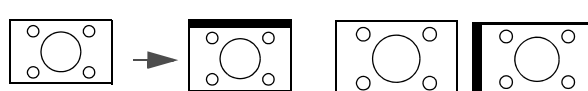
Hoofdmenu	Submenu	Opties	
Beeld	Beeldmodus	Helder/Presentatie/Infographic/ Video/sRGB/(3D)/Gebruiker 1/ Gebruiker 2	
	Referentiemodus	Helder/Presentatie/Infographic/ Video/sRGB/(3D)	
	Helderheid	0~50~100	
	Contrast	-50~0~50	
	Kleur	-50~0~50	
	Scherpte	0~15~31	
	Brilliant Color	Aan/Uit	
		Kleurtempera- tuur	Koel/Normaal/Warm
			R-versterking (0~50~100)
			G-versterking (0~50~100)
		Kleurtempera- tuur afstemmen	B-versterking (0~50~100)
			R-verschuiving (-50~0~50)
			G-verschuiving (-50~0~50)
			B-verschuiving (-50~0~50)
		Geavanceerde kleurinstellingen	R (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			G (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			B (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
		Kleurbeheer	C (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			M (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			Y (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
		Wandkleur	Uit/Lichtgeel/Roze/Lichtgroen/ Blauw/Schoolbord
		LumiExpert	Aan/Uit
		LumiExpert-niv eau	-2~0~2
	LumiExpert (LX730/LX730D/ LU930/LU930D/ LH930/LH930D)	Handmatige kalibratie	
		Status van handmatige kalibratie	
		Kalibreren	
		Handm. kalibratie resetten	
	Beeld resetten	Resetten/Annuleren	

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
Weergave	Beeldverhouding	Auto/Reëel/4:3/16:9/16:10	
	2D-keystone	H: -30~0~30 V: -40~0~40	
	Hoek passend		
	Testpatroon	Uit/Grid W/Grid R/Grid G/ RGB Ramps	
	Pc & YPbPr-component afstemmen	Fase Horizontale afmeting	
	Positie	H: -5~0~5 V: -5~0~5	
	3D	3D-modus	Auto/Boven-onder/Frame opeenvolgend/Frame-packing/ Naast elkaar/Uit
		3D-sync omkeren	Uitschakelen/Omkeren
		3D-instellingen toepassen	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/3D-instellingen 3/Uit
		3D-instellingen opslaan	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/3D-instellingen 3
	Hdmi-formaat	Auto/RGB beperkt/RGB volledig/ YUV beperkt/YUV volledig	
	Beeldgrootte aanpassen	Digitale zoom	PC: 1,0X/2,0X Video: 1,0X/1,8X
		Digitaal verkleinen en verschuiven	0,75X~1,0X
		Blanco maken	Aanpassingsmodi
			Bovenkant
			Onder
		Links	
		Rechts	
	Dig-lensverschuiving (LU710/LU710D/LU930/LU930D/LH710/LH710D/LH930/LH930D)		
	Weergave resetten	Resetten/Annuleren	
Netwerk	Kabel-lan	Status	
		DHCP	Aan/Uit
		IP-adres	
		Subnetmasker	
		Standaardgateway	
		Dns-server	
		Toepassen	
		AMX-apparaat detecteren	Aan/Uit
MAC-adres (kabel)			

Hoofdmenu	Submenu	Opties		
Instellingen	Projectorinstallatie	Tafel voor/Tafel achter/Plafond achter/Plafond voor		
	Externe ontvanger	Voorkant/Bovenkant/ Voorkant+Bovenkant		
	Ingang automatisch zoeken	Aan/Uit		
	Auto-sync	Aan/Uit		
	Dynamisch dimmen	Aan/Uit		
	Lichtinstellingen	Lichtmodus	Normaal/Economisch/Dimmen/ Aangepast	
		Gebuikstijd van lichtbron	Aangepaste helderheid	
	Gebruiksin- stellingen	Inactief-timer	Uitschakelen/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min	
		Herinnering	Aan/Uit	
		Hoogtemodus	Aan/Uit	
		Instellingen voor in/uitschakelen	Direct inschakelen	
			Inschakelen bij signaal	
			Automatisch uitschakelen	
	12 V trigger	Uitschakeltimer		
	Beveiligingsin- stellingen	Schermtoets- blokkering	Aan/Uit	
		Wachtwoord wijzigen		
		Inschakelblok- kering	Aan/Uit	
	Baudrate	9600/14400/19200/38400/57600/ 115200		
	Hdmi-equalizer	HDMI 1	Auto/Lager/Laag/Gemiddeld/ Hoog/Hoger	
		HDMI 2	Auto/Lager/Laag/Gemiddeld/ Hoog/Hoger	
USB-aan/uitschakelaar	Aan/Uit			
Instellingen resetten	Resetten/Annuleren			

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
Systeem	Taal	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ فارسی / Tiếng Việt	
	Stand-by-instellingen	Stand-bymodus	Eco/Netwerk/Normaal
		Netwerkstand-bymodus auto uit	Uit/20 min/1 uur/2 uur/3 uur/6 uur
		Beeldscherm-uit	Aan/Uit
		Audio pass-through	Uit/Audio-in/Audio L/R/HDMI 1/ HDMI 2
	Achtergrondinstellingen	Achtergrond	Grijs/BenQ/Zwart/Blauw/Paars
		Beginscherm	BenQ/Zwart/Blauw
	Menu-instellingen	Menutype	Basis/Geavanceerd
		Weergaveduur menu	5 sec/10 sec/20 sec/30 sec/Altijd
	Geluidsinstellingen	Dempen	Aan/Uit
		Volume	0~5~10
		Beltoon in/uitschakelen	Aan/Uit
	Ondertitels	Ondertitels inschakelen	Aan/Uit
		Ondertitelversie	OT1/OT2/OT3/OT4
	Weergaveresolutie-schakelaar (LU710/LU710D/LU930/LU930D)		WUXGA/1080P
	Fabriekswaarden		Resetten/Annuleren
	Systeem resetten		Resetten/Annuleren
	Informatie	Native resolutie	
		Gedetecteerde resolutie	
		Bron	
		Beeldmodus	
		Lichtmodus	
		3D-formaat	
		Kleursysteem	
		Gebruikstijd van lichtbron	
		Firmware-versie	
	Servicecode		

Menu Basis

<p>Helderheid</p>	<p>Hoe hoger de waarde, hoe helderder de afbeelding. Stel deze knop zo in dat de zwarte gedeelten van het beeld echt zwart worden weergegeven en er nog details zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.</p>
<p>Beeldverhouding</p>	<p>Er zijn diverse opties voor het instellen van de beeldverhouding, afhankelijk van het apparaat waarvan het signaal afkomstig is.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>• Auto: De verhouding van het beeld wordt aangepast aan de eigen resolutie van de projector in de horizontale of verticale breedte.</p> <p>(LX710/LX710D/ (LU710/LU710D/ (LH710/LH710D/ LX730/LX730D) LU930/LU930D) LH930/LH930D)</p>  <p>• Reëel: Projecteert een beeld in de oorspronkelijke resolutie en de grootte wordt aangepast binnen het weergavegebied. Voor ingangssignalen met een lagere resolutie wordt het geprojecteerde beeld op de originele grootte weergegeven.</p>   <p>• 4:3: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 4:3.</p>  <p>• 16:9: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:9.</p>  <p>• 16:10: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:10.</p> 

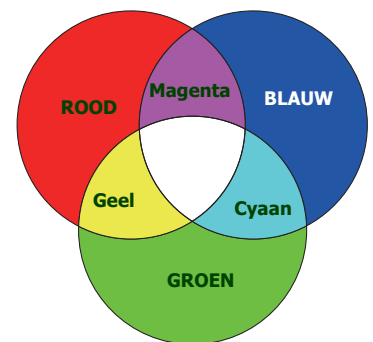
Beeldmodus	<p>De projector beschikt over verschillende beeldmodi waaruit u de modus kunt kiezen die het beste past bij uw gebruiksomgeving en het beeldtype van hetingangssignaal.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Helder: maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze optie is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer. • Presentatie: is ontworpen voor presentaties. De helderheid primeert in deze modus opdat de kleuren overeenkomen met die van de pc of notebook. • Infographic: is perfect voor presentaties met een combinatie van tekst en afbeeldingen omwille van zijn hoge kleurhelderheid en een betere kleurgradatie om details duidelijker te zien. • Video: is geschikt voor video's in een omgeving met omgevingslicht. Dynamische kleurdetails worden behouden dankzij de verbeteringstechnologie van BenQ. • sRGB: in deze modus worden de RGB-kleuren zo zuiver mogelijk weergegeven, waardoor de beelden levensecht worden, ongeacht de helderheidinstellingen. De modus is geschikt voor het bekijken van foto's die zijn gemaakt met een sRGB-compatibele en correct gekalibreerde camera, en voor het bekijken van grafische toepassingen en tekenprogramma's zoals AutoCAD. • 3D: is geschikt voor 3D-beelden en 3D-videofragmenten. • Gebruiker 1/Gebruiker 2: Roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Zie Referentiemodus op pagina 39.
Volume	Past het geluidsniveau aan.
Lichtmodus	Zie Instellen van de Lichtmodus op pagina 50 .
Informatie	<ul style="list-style-type: none"> • Native resolutie: toont de eigenresolutie van de projector. • Gedetecteerde resolutie: geeft de eigenresolutie van hetingangssignaal weer. • Bron: geeft de huidige signaalbron weer. • Beeldmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Beeld weer. • Lichtmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Lichtinstellingen weer. • 3D-formaat: geeft de huidige 3D-modus aan. • Kleursysteem: geeft de indeling van hetingangssysteem aan. • Gebruikstijd van lichtbron: geeft het aantal uur weer dat de lichtbron is gebruikt. • Firmware-versie: toont de firmware-versie van de projector. • Servicecode: toont het serienummer van de projector.
Menutype	Schakelt naar het OSD-menu Geavanceerd . Zie De menu's gebruiken op pagina 24 .



Menu Geavanceerd

Beeld

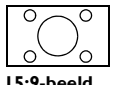
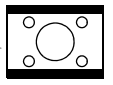
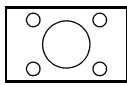
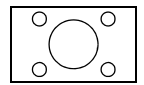




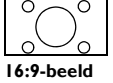

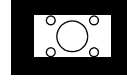
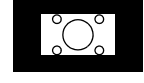

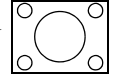
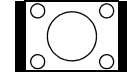
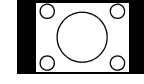
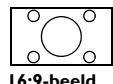
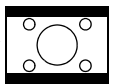
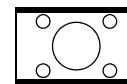
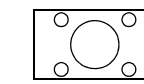
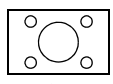
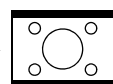
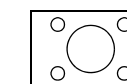
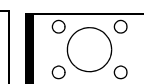
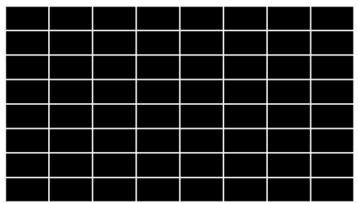

Beeldmodus	<p>De projector beschikt over verschillende beeldmodi waaruit u de modus kunt kiezen die het beste past bij uw gebruiksomgeving en het beeldtype van hetingangssignaal.</p> <ul style="list-style-type: none">• Helder: maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze optie is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer.• Presentatie: is ontworpen voor presentaties. De helderheid primeert in deze modus opdat de kleuren overeenkomen met die van de pc of notebook.• Infographic: is perfect voor presentaties met een combinatie van tekst en afbeeldingen omwille van zijn hoge kleurhelderheid en een betere kleurgradatie om details duidelijker te zien.• Video: is geschikt voor video's in een omgeving met omgevingslicht. Dynamische kleurdetails worden behouden dankzij de verbeteringstechnologie van BenQ.• sRGB: in deze modus worden de RGB-kleuren zo zuiver mogelijk weergegeven, waardoor de beelden levensecht worden, ongeacht de helderheidinstellingen. De modus is geschikt voor het bekijken van foto's die zijn gemaakt met een sRGB-compatibele en correct gekalibreerde camera, en voor het bekijken van grafische toepassingen en tekenprogramma's zoals AutoCAD.• 3D: is geschikt voor 3D-beelden en 3D-videofragmenten.• Gebruiker 1/Gebruiker 2: Roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Zie Referentiemodus op pagina 39.
Referentie-modus	<p>Er zijn twee door de gebruiker te definiëren modi als de momenteel beschikbare beeldkwaliteitstanden niet aan uw wensen voldoen. U kunt een van de beeldmodi als beginpunt gebruiken (behalve Gebruiker 1/Gebruiker 2) en de instellingen aanpassen.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Ga naar Beeld > Beeldmodus.2. Druk op ◀/▶ om Gebruiker 1 of Gebruiker 2 te selecteren.3. Druk op ▼ om Referentiemodus te markeren en druk op ◀/▶ om een beeldmodus te kiezen die uw eisen het dichtst benadert.4. Druk op ▼ om een submenu-item te selecteren dat kan worden veranderd en pas de waarde aan. De aanpassingen worden opgenomen in de geselecteerde gebruikersmodus.
Helderheid	<p>Hoe hoger de waarde, hoe helderder de afbeelding. Stel deze knop zo in dat de zwarte gedeelten van het beeld echt zwart worden weergegeven en er nog details zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.</p>
Contrast	<p>Hoe hoger de waarde, hoe groter het contrast. Gebruik deze optie om het maximale witniveau in te stellen nadat u eerder de Helderheid hebt ingesteld die past bij de geselecteerde ingang en de omgeving.</p>
Kleur	<p>Lagere instelling levert minder verzadigde kleuren op. Als de instelling te hoog staat, worden de kleuren op het beeld te fel, waardoor het beeld onrealistisch wordt.</p>



Tint	Hoe hoger de waarde, hoe groener het beeld. Hoe lager de waarde, hoe roder het beeld.
Scherpte	Hoe hoger de waarde, hoe scherper het beeld.
Brilliant Color	Deze functie maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en systeemniveauverbeteringen voor een hogere helderheid terwijl de kleuren getrouwer en pakkender in beeld komen. Het verhoogt de helderheid van de middentonen met meer dan 50%. Middentonen komen veel voor in video's en natuurlijke scènes, zodat de projector de beelden realistisch en natuurgetrouw weergeeft. Als u beelden van deze kwaliteit wilt, kies dan Aan . Als Uit is geselecteerd, is de functie Kleurtemperatuur niet beschikbaar.
Geavanceerde kleurinstellingen	<p>Kleurtemperatuur</p> <p>Er zijn diverse voorinstellingen voor kleurtemperatuur beschikbaar. De beschikbare instellingen variëren op basis van het geselecteerde signaaltype.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normaal: de witte kleur behoudt de normale schakering. • Koel: maakt het beeld blauwachtig wit. • Warm: maakt het beeld roodachtig wit.
	<p>Kleurtemperatuur afstemmen</p> <p>U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties aan te passen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • R-versterking/G-versterking/B-versterking: past de contrastniveaus van Rood, Groen en Blauw aan. • R-verschuiving/G-verschuiving/B-verschuiving: past de helderheidsniveaus van Rood, Groen en Blauw aan.
	<p>Kleurbeheer</p> <p>Deze functie heeft zes kleurreeksen (RGBCMY) die kunnen worden aangepast. Als u elke kleur selecteert, kunt u onafhankelijk het bereik en verzadiging naar wens aanpassen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Primaire kleur: selecteert een kleur uit R (Rood), G (Groen), B (Blauw), C (Cyaan), M (Magenta) of Y (Geel). • Schakering: Tint wordt gebruikt om de kleurbalans aan te passen. Een verhoging van de waarde omvat de kleuren die bestaan uit meer kenmerken van links naastliggende kleuren. Verlaag de waarde om het effect rechtsom uit te voeren. Zie de afbeelding om te zien hoe de kleuren samenhangen. Als u bijvoorbeeld Rood kiest en de waarde instelt op 0, wordt alleen puur rood in het geprojecteerde beeld geselecteerd. Als u de waarde verhoogt, wordt rood in de buurt van geel opgenomen. Als u de waarde verlaagt, wordt rood in de buurt van magenta opgenomen.







<p>Geavanceerde kleurinstellingen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Verzadiging: past de waarden naar wens aan. Elke aangebrachte aanpassing is direct terug te vinden in het beeld. Als u bijvoorbeeld Rood kiest en het bereik instelt op 0, wordt alleen de verzadiging van puur rood beïnvloed.  <p>Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert de betreffende kleur volledig uit het beeld. Als de verzadiging te hoog is, wordt de betreffende kleur te sterk en onrealistisch.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Versterking: past de waarden naar wens aan. Het contrastniveau van de gekozen primaire kleur wordt beïnvloed. Elke aangebrachte aanpassing is direct terug te vinden in het beeld. <p>Wandkleur</p> <p>Corrigeert de kleur van het geprojecteerde beeld als het projectieoppervlak, bijvoorbeeld een geverfde muur, niet wit is. De functie Wandkleur kan dan de kleur van het geprojecteerde beeld corrigeren zodat eventueel kleurverschil tussen het oorspronkelijke en het geprojecteerde beeld zoveel mogelijk wordt beperkt. U kunt uit diverse vooraf ingestelde kleuren kiezen: Lichtgeel, Roze, Lichtgroen, Blauw en Schoolbord.</p>
<p>LumiExpert</p>	<ul style="list-style-type: none"> • LumiExpert: als deze functie is ingeschakeld, detecteert de projector actief het omgevingslicht en past automatisch de gebalanceerde visuele helderheid toe voor een optimale weergave.  <p>Deze functie is niet beschikbaar als de Beeldmodus is ingesteld op Helder of 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • LumiExpert-niveau: past de gammaverschuiving aan. • Handmatige kalibratie: u kunt de kalibratie zelf uitvoeren op basis van de helderheid van de omgeving. <ul style="list-style-type: none"> • Status van handmatige kalibratie: toont de status van de handmatige kalibratie. • Kalibreren: activeer dit item om de kalibratie te starten. • Handm. kalibratie resetten: herstelt de fabriekswaarden van de gammaverschuiving.
<p>Beeld resetten</p>	<p>Herstelt alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Beeld naar de standaard fabriekswaarden.</p>

Weergave

<p>Beeldverhouding</p>	<p>Er zijn diverse opties voor het instellen van de beeldverhouding, afhankelijk van het apparaat waarvan het signaal afkomstig is.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: De verhouding van het beeld wordt aangepast aan de eigen resolutie van de projector in de horizontale of verticale breedte. <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>15:9-beeld</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> • Reëel: Projecteert een beeld in de oorspronkelijke resolutie en de grootte wordt aangepast binnen het weergavegebied. Voor ingangssignalen met een lagere resolutie wordt het geprojecteerde beeld op de originele grootte weergegeven. <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>4:3-beeld</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>16:9-beeld</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> • 4:3: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 4:3. <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>4:3-beeld</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> • 16:9: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:9. <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>16:9-beeld</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> • 16:10: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:10. <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>16:10-beeld</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 10px;">(LX710/LX710D/ (LU710/LU710D/ (LH710/LH710D/ LX730/LX730D) LU930/LU930D) LH930/LH930D)</p>
<p>Keystone</p>	<p>Deze functie biedt handmatige 2D-keystone-aanpassing en automatische verticale keystone-aanpassing. Zie Keystone corrigeren op pagina 19.</p>
<p>Hoek passend</p>	<p>Zie Passend in hoek aanpassen op pagina 20.</p>
<p>Testpatroon</p>	<p>Ingebouwde afbeeldingen om te controleren of het geprojecteerde beeld niet is vervormd.</p> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;">  </div>
<p>Pc & YPbPr-component afstemmen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Fase: hiermee past u de klokfase aan om vervorming van het beeld te verminderen. Deze functie is alleen beschikbaar als pc-sigitaal (analoog RGB) of YPbPr is geselecteerd. • Horizontale afmeting: stelt de horizontale breedte van het beeld in. Deze functie is alleen beschikbaar als pc-sigitaal (analoog RGB) is geselecteerd. <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">  </div>
<p>Positie</p>	<p>De pagina wordt weergegeven waarop u de positie kunt aanpassen. U verplaatst het geprojecteerde beeld met de richtingspijlen. Deze functie is alleen beschikbaar als pc-sigitaal (analoog RGB) is geselecteerd.</p>

<p>3D</p>	<p>Deze projector bevat een 3D-functie waarmee u kunt genieten van films, video's en sportprogramma's in 3D, die nog realistischer lijken als ze via hdmi worden weergegeven. Draag een 3D-bril om van de 3D-beelden te kunnen genieten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D-modus: de standaardinstelling is Uit. Als u wilt dat de projector automatisch een geschikt 3D-formaat kiest als 3D-beelden worden gedetecteerd, kiest u Auto. Als de projector het 3D-formaat niet kan herkennen, drukt u op ▲/▼ om een 3D-modus te kiezen uit Boven-onder, Frame opeenvolgend, Frame-packing en Naast elkaar. <p></p> <p>Als de 3D-functie is geactiveerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> • De helderheid van het geprojecteerde beeld wordt verminderd. • De volgende instellingen kunnen niet worden aangepast: Beeldmodus, Referentiemodus. • De Keystone kan alleen in beperkte mate worden aangepast. • 3D-sync omkeren: als u merkt dat de beelddiepte is omgedraaid, schakel dan deze functie in om het probleem te verhelpen. • 3D-instellingen toepassen: zodra de 3D-instellingen zijn opgeslagen, kunt u ze activeren door ze als een reeks opgeslagen 3D-instellingen te selecteren. Eenmaal toegepast speelt de projector de ontvangen 3D-content automatisch af als deze overeenkomt met de opgeslagen 3D-instellingen. <p></p> <p>Alleen de reeks(en) met 3D-instellingen met onthouden gegevens is (zijn) beschikbaar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D-instellingen opslaan: als de 3D-content correct wordt weergegeven nadat de aanpassingen zijn gemaakt, schakelt u deze functie in en kiest u een reeks 3D-instellingen om de actuele 3D-instellingen op te slaan.
<p>Hdmi-formaat</p>	<p>Selecteer een geschikt kleurformaat voor een optimale beeldkwaliteit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: selecteert automatisch een geschikte kleurruimte en grijsniveau voor het inkomende HDMI-sigitaal. • RGB beperkt: maakt gebruik van het beperkte bereik RGB 16-235. • RGB volledig: maakt gebruik van het volledige bereik RGB 0-255. • YUV beperkt: maakt gebruik van het beperkte bereik YUV 16-235. • YUV volledig: maakt gebruik van het volledige bereik YUV 0-255.

	<p>Digitale zoom</p> <p>Hiermee vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ▲/▼ om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat. 2. Druk op OK om de panmodus te openen. 3. Druk op de pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶) op de projector of op de afstandsbediening om door het beeld te navigeren.  <p>Het beeld kan alleen worden verschoven nadat het is vergroot. U kunt het beeld verder uitvergroten terwijl u details zoekt.</p>
<p>Beeldgrootte aanpassen</p>	<p>Digitaal verkleinen en verschuiven</p> <p>Verkleint en/of verschuift het geprojecteerde beeld.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ◀/▶ om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat. 2. Druk op OK om digitaal verschuiven te activeren. 3. Als digitaal verschuiven is geactiveerd, drukt u op de richtingspijlen (▲, ▼, ◀, ▶) om het beeld te verschuiven. 4. Herstel de oorspronkelijke beeldgrootte door op AUTO te drukken.  <p>Het beeld kan alleen worden verschuift als het is verkleind.</p>
	<p>Blanco maken</p> <p>Maakt een deel van het geprojecteerde beeld blanco.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kies eerst de Aanpassingsmodi door op ◀/▶ te drukken. 2. Druk op ▲/▼ om het gebied te selecteren dat u wilt aanpassen en druk op ◀/▶ om het bereik aan te passen.  <p>Activeer de functie Alle blanking-instellingen resetten om de fabriekswaarden van alle functies in het menu Blanco maken te herstellen. Druk op AUTO om de waarden van het geselecteerde item te wissen (behalve Aanpassingsmodi).</p>
<p>Dig-lensver-schuiving</p>	<p>Zodra de pagina Dig-lensverschuiving verschijnt, drukt u op ▲/▼ om het geprojecteerde beeld te verschuiven.</p>  <p>Deze functie is in de volgende omstandigheden niet beschikbaar: Beeldmodus is 3D; Weergaveresolutie-schakelaar is WUXGA.</p>
<p>Weergave resetten</p>	<p>Herstelt alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Weergave naar de standaard fabriekswaarden.</p>

Netwerk

Kabel-lan	Zie De projector besturen in een kabel-lanomgeving op pagina 27 .
AMX-apparaat detecteren	als deze functie Aan staat, kan de projector door de AMX-controller worden gedetecteerd.
MAC-adres (kabel)	toont het mac-adres van deze projector.

Instellingen

Projectorinstallatie	U kunt de projector tegen het plafond of achter een scherm installeren of met een of meerdere spiegels. Zie Een plek kiezen op pagina 11 .
Externe ontvanger	Hiermee kunt u alle externe ontvangers of één specifieke externe ontvanger inschakelen op de projector.
Ingang automatisch zoeken	Hiermee kan de projector automatisch een signaal zoeken.
Auto-sync	<ul style="list-style-type: none">• Aan: hiermee bepaalt de projector automatisch de beste beeldtimings voor het weergegeven beeld als pc-signaal (analoog RGB) is geselecteerd en op AUTO wordt gedrukt.• Uit: de projector reageert niet als op AUTO wordt gedrukt.
Dynamisch dimmen	Hiermee kan de projector automatisch de videobeelden detecteren en het contrast in donkere scènes verbeteren.
Lichtinstellingen	<ul style="list-style-type: none">• Lichtmodus: zie Instellen van de Lichtmodus op pagina 50.• Aangepaste helderheid: is uitsluitend beschikbaar als Lichtmodus is ingesteld op Aangepast.• Gebruikstijd van lichtbron: geeft het aantal uur weer dat de lichtbron is gebruikt.

Gebruiksinstellingen

Inactief-timer

Stelt in hoeveel tijd moet verstrijken met geen inactiviteit op een zwart beeld. Als de ingestelde tijd is verstreken, wordt het beeld hersteld. Wanneer de huidige tijdsduur niet overeenkomt met uw wensen, selecteert u **Uitschakelen**. Ongeacht of **Inactief-timer** is geactiveerd of uitgeschakeld, kunt u op de meeste toetsen op de projector of afstandsbediening drukken om het beeld te herstellen.

Herinnering

zet de herinneringen aan of uit.

Hoogtemodus

Als u de projector op een hoogte van 1500 - 3000 m boven zeeniveau gebruikt, en de temperatuur tussen 0°C - 30°C ligt, wordt aanbevolen de **Hoogtemodus** te gebruiken.



Tijdens het gebruik van de "**Hoogtemodus**" wordt wellicht meer geluid geproduceerd omdat de ventilatoren sneller moeten draaien voor een betere koeling en optimale prestaties.

Als u de projector in andere dan deze extreme omstandigheden gebruikt, wordt het apparaat mogelijk automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de projector oververhit geraakt. Selecteer de hoogtemodus om te voorkomen dat de projector automatisch wordt uitgeschakeld. Dit betekent echter niet dat de projector in alle ruwe of extreme omstandigheden kan worden gebruikt.



Gebruik **Hoogtemodus** niet als uw hoogte tussen 0 en 1500 m ligt en de temperatuur tussen 0°C en 35°C is. Als u onder zulke omstandigheden de modus inschakelt, wordt de projector te ver afgekoeld.

Instellingen voor in/uitschakelen

- **Direct inschakelen:** hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra er stroom staat op de stroomkabel.
- **Inschakelen bij signaal:** bepaalt of de projector direct wordt ingeschakeld zonder op  **AAN/UIT** of  **ON** te drukken als de projector op stand-by staat en een signaal van 5 V op de vga-kabel of hdmi-kabel wordt gedetecteerd.
- **Automatisch uitschakelen:** hiermee wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de lichtbron niet onnodig energie verbruikt.
- **Uitschakeltimer:** stelt de timer voor automatisch uitschakelen in.

12 V trigger




Er is één 12 V-trigger die onafhankelijk functioneert en die u naar eigen inzicht kunt installeren.

- **Uit:** als dit is geselecteerd, verstuurt de projector geen elektronisch signaal als deze wordt ingeschakeld.
- **Aan:** de projector stuurt een laag naar hoog elektronisch signaal als de projector wordt ingeschakeld, en een hoog naar laag signaal als de projector wordt uitgeschakeld.

Beveiligingsinstellingen	Zie De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 25 .
Baudrate	Kies een baudrate die identiek is aan die van de computer, zodat u de projector via een geschikte RS-232-kabel kunt aansluiten en de firmware van de projector kunt updaten of downloaden. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerde reparateurs.
Hdmi-equalizer	Past de versterkingsinstellingen van de equalizer aan voor een HDMI-sigitaal. Hoe hoger de instelling, hoe hoger de versterking. Als de projector over meer dan een HDMI-poort beschikt, selecteert u eerst de HDMI-poort voordat u de waarde aanpast.
USB-aan/uitschakelaar	Schakelt de 5 V-voedingsuitvoer van "Type A-aansluiting" in of uit. Kies Aan om deze functie in te schakelen.
Instellingen resetten	Herstelt alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Instellingen naar de standaard fabriekswaarden.

System

Taal	Hiermee stelt u de taal van de On-Screen Display (OSD)-menu's in.
Stand-by-instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Stand-bymodus <ul style="list-style-type: none"> • Eco: de projector blijft in de normale stand-bymodus met een energieverbruik van minder dan 0,5 W. • Netwerk: de projector blijft in de netwerkstand-bymodus met een energieverbruik van minder dan 2 W. • Normaal: hiermee kan de projector in stand-bymodus netwerkfuncties, beeldscherm-uit en audio pass-through activeren. • Netwerkstand-bymodus auto uit: Hiermee kan de projector de netwerkfunctie uitschakelen na een bepaalde tijd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als bijvoorbeeld 20 min is geselecteerd, blijft de netwerkfunctie van de projector nog 20 minuten geactiveerd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als 20 minuten voorbij zijn, activeert de projector de normale stand-bymodus. • Beeldscherm-uit: hiermee kan de projector een vga-sigitaal uitvoeren in de stand-bymodus en als de PC-aansluiting en de MONITOR OUT-aansluiting correct zijn aangesloten. • Audio pass-through: de projector kan in de stand-bystand een geluid afspelen als op de aansluitingen randapparatuur is aangesloten. Druk op ◀/▶ om de gewenste bron te kiezen. Zie Aansluitingen op pagina 21 voor meer informatie over aansluitingen.
Achtergrondinstellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Achtergrond: stelt de achtergrondkleur van de projector in. • Beginscherm: hiermee selecteert u het logoscherm dat wordt weergegeven bij het opstarten van de projector.
Menu-instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Menutype: schakelt naar het OSD-menu Basis. • Weergaveduur menu: bepaalt hoe lang het OSD op het scherm wordt weergegeven nadat u op de knop hebt gedrukt.

<p>Geluidsinstellingen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dempen: schakelt het geluid tijdelijk uit. • Volume: past het geluidsniveau aan. • Beltoon in/uitschakelen: schakelt de beltoon uit tijdens het opstarten of uitschakelen van de projector.  <p>De enige manier om Beltoon in/uitschakelen te veranderen is het instellen van Aan of Uit hier. Het dempen van het geluid of aanpassen van het geluidsniveau heeft geen invloed op de Beltoon in/uitschakelen.</p>
<p>Ondertitels</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ondertitels inschakelen: activeer de functie door Aan te kiezen als het geselecteerde ingangssignaal ondertitels bevat.  <p>Ondertitels: Plaatst de dialoog, verhaallijn en geluidseffecten van tv-programma's en video's die ondertiteling bevatten, op het scherm (in de programmagids wordt dit vaak aangegeven met "CC").</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ondertitelversie: selecteert een gewenste ondertitelmodus. Bekijk ondertitels door OT1, OT2, OT3 of OT4 te kiezen (OT1 toont ondertitels in de primaire taal van uw regio).
<p>Weergaveresolutie-schakelaar (LU710/LU710D/LU930/LU930D)</p>	<p>Schakelt de eigenresolutie van deze projector in op WUXGA of 1080P.</p>
<p>Fabriekswaarden</p>	<p>Zet alle instellingen terug op de fabrieksinstellingen.</p>  <p>De volgende instellingen blijven behouden: Keystone, Projectorinstallatie, Gebruikstijd van lichtbron Hoogtemodus, Beveiligingsinstellingen, Baudrate.</p>
<p>Systeem resetten</p>	<p>Herstelt alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Systeem naar de standaard fabriekswaarden.</p>

Informatie

<p>Informatie</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Native resolutie: toont de eigenresolutie van de projector. • Gedetecteerde resolutie: geeft de eigenresolutie van het ingangssignaal weer. • Bron: geeft de huidige signaalbron weer. • Beeldmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Beeld weer. • Lichtmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Lichtinstellingen weer. • 3D-formaat: geeft de huidige 3D-modus aan. • Kleursysteem: geeft de indeling van het ingangssysteem aan. • Gebruikstijd van lichtbron: geeft het aantal uur weer dat de lichtbron is gebruikt. • Firmware-versie: toont de firmware-versie van de projector.
--------------------------	--

Onderhoud

Onderhoud van de projector

De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet. Schakel de projector uit en laat de projector volledig afkoelen voordat u de lens reinigt.

- Verwijder stof met een fles met gecomprimeerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van cameralenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor cameralenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een schuursponsje, reinigingsmiddel met alkaline/zuur, schuurmiddel of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, wasbenzine, thinner of insecticide. Het gebruik van zulke stoffen of langdurig contact met materiaal van rubber of vinyl, kan resulteren in beschadiging van het oppervlak en behuizing van de projector.

De projectorbehuizing reinigen

Schakel de projector op de correcte manier uit (zie [De projector uitschakelen op pagina 30](#)) en trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact voordat u de behuizing reinigt.

- Verwijder vuil of stof met een zachte, pluisvrije doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkige vlekken gebruikt u een zachte doek die u hebt bevochtigd met water en een neutraal schoonmaakmiddel. Veeg hiermee de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzine, verdunner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.

De projector opbergen

Volg de aanwijzingen hieronder als u de projector langere tijd wilt opbergen:

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Zie [Specificaties op pagina 53](#) of neem contact op met uw leverancier voor het bereik.
- Schuif de verstelvoetjes in.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een soortgelijke verpakking.

De projector vervoeren

Het wordt aanbevolen dat de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking wordt getransporteerd.

Informatie over de lichtbron

De gebruikstijd van de lichtbron weergeven

De gebruiksduur van de lichtbron (in uren) wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer als de projector wordt gebruikt. De equivalente gebruiksduur van de lichtbron wordt als volgt berekend:

Gebruikstijd lichtbron = (aantal uren in de modus **Normaal**) + (aantal uren in de modus **Economisch**) + (aantal uren in de modus **Dimmen**) + (aantal uren in de modus **Aangepast**)

Totaal (equivalent) aantal lichtbronuren = 1,0 x (aantal uren in de modus **Normaal**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Economisch**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Dimmen**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Aangepast**)

Informatie over de gebruikstijd van de lichtbron weergeven:

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Instellingen > Lichtinstellingen** en druk op **OK**. De pagina **Lichtinstellingen** wordt weergegeven.
2. Druk op **▼** om **Gebruikstijd van lichtbron** te selecteren en druk op **OK**. De **Gebruikstijd van lichtbron**-informatie wordt geopend.

U kunt de informatie over de lichtbron ook zien in het menu **Informatie**.

De levensduur van de lichtbron optimaliseren

- Instellen van de **Lichtmodus**

Ga naar het menu **Geavanceerd - Instellingen > Lichtinstellingen > Lichtmodus** en selecteer een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi.

Schakel de projector in de modus **Economisch**, **Dimmen** of **Aangepast** om de levensduur van de lichtbron te verlengen.

Lichtbronmodus	Beschrijving
Normaal	Voor een lichtbron op volle helderheid
Economisch	Beperkt de helderheid om de levensduur van de lichtbron te verlengen en het geruis van de ventilator te verminderen
Dimmen	Een lagere helderheid zorgt voor een langere levensduur van de lichtbron
Aangepast	Activeert de aanpassingsbalk van de lichtbronhelderheid zodat u de instelling naar wens kunt aanpassen

- Instellen van **Automatisch uitschakelen**


























































Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lichtbron niet onnodig wordt verbruikt.









Stel **Automatisch uitschakelen** in via het menu **Geavanceerd - Instellingen > Gebruiksinstellingen > Instellingen voor in/uitschakelen > Automatisch uitschakelen** en druk op **◀/▶**.



- De helderheid van het geprojecteerde beeld is afhankelijk van het omgevingslicht en de instellingen voor contrast en helderheid van de geselecteerde ingangssignaal, én van de afstand tot het scherm.
- De helderheid van de lichtbron neemt na verloop van tijd af en verschilt per fabrikant. Dit is normaal en geanticipeerd gedrag.

Indicatoren

Licht			Status en beschrijving
POWER	TEMP	LIGHT	
Situaties gerelateerd aan de stroomtoevoer			
			Stand-bymodus
			Opstarten
			Normale werking
			Afkoelen bij normaal uitschakelen
			Downloaden
			Starten van CW mislukt
			Starten van fosforwiel is mislukt
			Inbranden AAN
			Inbranden UIT
Lichtbrongegebeurtenissen			
			Levensduur van lichtbron is verstreken
			Lichtbronstoring bij normaal gebruik
			Lichtbron brandt niet
Situaties gerelateerd aan de temperatuur			
			Storing bij ventilator 1 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 2 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 3 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 4 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 5 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 6 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij temperatuur 1 (overschrijding van temperatuurlimiet)

	 : Uit	 : oranje aan  : oranje knippert	 : groen aan  : groen knippert	 : rood aan  : rood knippert
---	--	---	---	---

Problemen oplossen

? U kunt de projector niet inschakelen.

Oorzaak	Oplossing
Het netsnoer levert geen stroom.	Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting op de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing).
Tijdens het afkoelproces is geprobeerd de projector weer in te schakelen.	Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.

? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of niet correct aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel correct is aangesloten.
De projector is niet correct aangesloten op de invoerbron.	Controleer de aansluiting.
Het ingangssignaal is verkeerd geselecteerd.	Selecteer het correcte ingangssignaal met de SOURCE -toets.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lensklep.

? Onscherp beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet correct scherpgesteld.	Pas de scherpstelling van de lens aan met de focusring.
De projector en het scherm staan scheef.	Pas indien nodig de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lensklep.

? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen met nieuwe.
Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bevindt zich te ver van de projector.	Ga niet verder dan 8 meter (26 voet) van de projector staan.

? Het wachtwoord is onjuist.

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Zie De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 26 .

Specificaties

Projectorspecificaties



Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Optisch

Resolutie

LX710/LX710D/LX730/LX730D: 1024 x 768 XGA
LU710/LU710D/LU930/LU930D: 1920 x 1200 WUXGA
LH710/LH710D/LH930/LH930D: 1920 x 1080 1080p

Weergavesysteem 1-CHIP DMD

Objectief

LX710/LX710D: F = 2,59 ~ 2,87, f = 16,88 ~ 21,88 mm
LX730/LX730D: F = 2,45 ~ 3,07, f = 15,75 ~ 25,1 mm
LU710/LU710D: F = 1,94 ~ 2,07, f = 11,9 ~ 15,5 mm
LH710/LH710D: F = 1,94 ~ 2,12, f = 11,9 ~ 15,5 mm
LU930/LU930D/LH930/LH930D:
F = 1,81 ~ 2,1, f = 14,3 ~ 22,9 mm

Open focusbereik

LX710/LX710D:
1,84 – 5,52 m @ breed, 2,40 – 7,2 m @ tele
LX730/LX730D:
1,72 – 4,30 m @ breed, 2,74 – 6,86 m @ tele
LU710/LU710D:
1,46 – 4,87 m @ breed, 1,89 – 6,29 m @ tele
LU930/LU930D:
1,76 – 5,86 m @ breed, 2,82 – 9,39 m @ tele
LH710/LH710D:
1,50 – 5,00 m @ breed, 1,94 – 6,46 m @ tele
LH930/LH930D:
1,81 – 6,02 m @ breed, 2,90 – 9,65 m @ tele

Lichtbron Laser

Elektrisch

Voeding / Stroomverbruik

LX710/LX710D/LU710/LU710D/LH710/LH710D:
AC100-240 V, 3,8 A, 50-60 Hz (automatisch) /
392 W (max); < 0,5 W (stand-by)
LX730/LX730D/LU930/LU930D/LH930/LH930D:
AC100-240 V, 5,2 A, 50-60 Hz (automatisch) /
475 W (max); < 0,5 W (stand-by)

Mechanisch

Gewicht 6,3 Kg (13,0 lbs)

Uitgangen

RGB-uitgang D-Sub 15-pins (contrastekker) x 1

Luidspreker 10 Watt x 1

Audiosignaaluitgang PC-audio-aansluiting x 1

Bediening

Usb Type-A x 1 (5 V/1,5 A)

RS-232 seriële besturing 9 pins x 1

Lan-besturing RJ45 x 1

12V-trigger x 1

IR-ontvanger x 2

Ingangen

Computeringang RGB-ingang D-Sub 15-pins (contrastekker) x 1

Video-ingangssignaal VIDEO RCA-aansluiting x 1 SD/HDTV-signaalingang Analoog - Component RCA RGB x 1 Digitaal - HDMI x 2

Audio-ingangssignaal PC-audio-aansluiting x 1 RCA audio-aansluiting (L/R) x 1

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur 0°C–40°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid van omgeving 10%–90% (zonder condens)

Bedrijfshoogte 0–1499 m bij 0°C–35°C 1500–3000 m bij 0°C–30°C (met Hoogtemodus aan)

Opslagtemperatuur -20°C–60°C op zeeniveau

Opslagvochtigheid 10%–90% RLV (zonder condens)

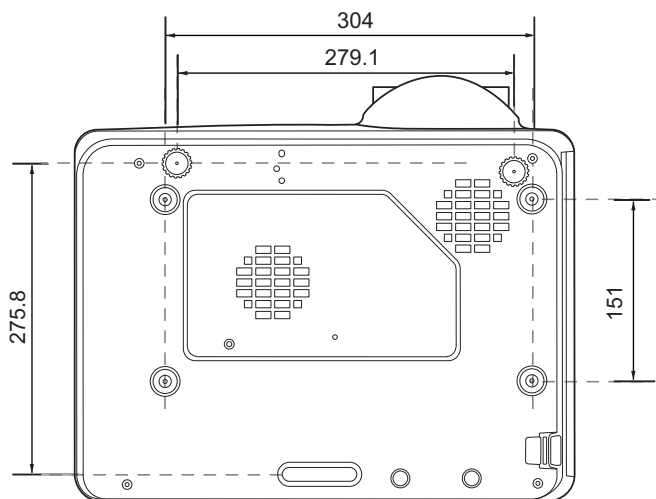
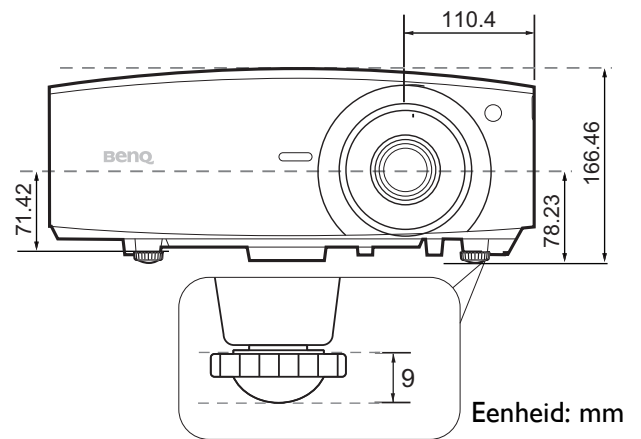
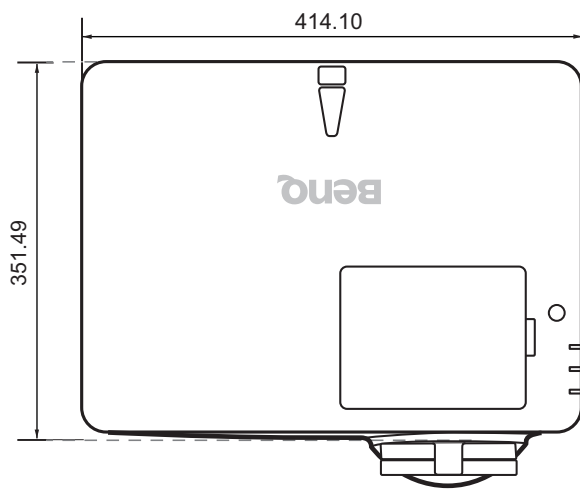
Opslaghoogte 30°C @ 0~12.200 m boven zeeniveau

Transport Originele verpakking of gelijksoortig wordt aanbevolen

Reparatie Ga naar onderstaande website en kies uw land voor de contactgegevens. <http://www.benq.com/welcome>

Afmetingen

414 mm (B) x 166 mm (H) x 351 mm (D)



Timingdiagram

Ondersteunde timing voor pc-sigitaal

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat		
					Frame opeenvolgend	Boven-onder	Naast elkaar
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	Ondersteund		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Ondersteund		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Ondersteund		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Ondersteund	Ondersteund
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Ondersteund	Ondersteund
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Ondersteund	
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Ondersteund	Ondersteund
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Ondersteund	Ondersteund
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Bovenstaande timingen worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timingen niet worden gekozen.

Ondersteunde timing voor HDMI (HDCP)-ingang

• PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat		
					Frame opeenvolgend	Boven-onder	Naast elkaar
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
1024 x 768	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	Ondersteund		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
1024 x 768	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Ondersteund		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Ondersteund		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Ondersteund	Ondersteund
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Ondersteund	Ondersteund
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Ondersteund	Ondersteund
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Ondersteund	Ondersteund
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Ondersteund	Ondersteund
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Ondersteund	Ondersteund
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000		Ondersteund	Ondersteund



Bovenstaande timings worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timings niet worden gekozen.

• Videotimings

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat			
					Frame opeenvolgend	Frame-packing	Boven-onder	Naast elkaar
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	Ondersteund			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Ondersteund			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				Ondersteund
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				Ondersteund
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			Ondersteund	Ondersteund
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			Ondersteund	Ondersteund

Ondersteunde timing voor component-YPbPr-ingang

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat
					Frame opeenvolgend
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	Ondersteund
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Ondersteund
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Ondersteund
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Een signaal van 1080i(1125i)@60 Hz of 1080i(1125i)@50 Hz kan resulteren in een licht trillend beeld.

Ondersteunde timing voor Video- en S-Video-ingang

Videomodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Frequentie kleursubdrager (MHz)	Ondersteund 3D-formaat
				Frame opeenvolgend
NTSC	15,73	60	3,58	Ondersteund
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 of 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4,43	15,73	60	4,43	