



Digitale projector

Gebruikershandleiding

LU935 / LU935ST

V 1.00

Informatie betreffende garantie en copyright

Beperkte garantie

BenQ biedt een garantie voor dit product tegen materiaal- en fabricagefouten bij gewoon gebruik en opslag.

Bij een garantieclaim is bewijs van de aankoopdatum vereist. In geval dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is BenQ alleen verplicht tot en is uw enigste oplossing de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidskosten). Om garantieservice te verkrijgen, dient u onmiddellijk de dealer waar u het product hebt gekocht, in te lichten over de defecten.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 35°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 4920 voet. Deze garantie geeft u specifieke juridische rechten en u hebt mogelijk andere rechten die per land kunnen verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2020 door BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Van deze publicatie mogen in geen enkele vorm of op geen enkele wijze, elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of anders, delen worden gereproduceerd, overgedragen, overgeschreven, opgeslagen in een zoekstelsel of in elke willekeurige taal of computertaal worden vertaald, zonder de schriftelijke toestemming van BenQ Corporation

Disclaimer

BenQ Corporation verstrekt geen verklaringen of garanties, expliciet of impliciet, betreffende de inhoud hiervan en wijst uitdrukkelijk eventuele garanties, verhandelbaarheid of geschiktheid voor een specifiek doeleinde af. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor om deze publicatie te herzien en van tijd tot tijd wijzigingen aan te brengen aan de inhoud ervan, zonder verplicht te zijn personen betreffende dergelijke herzieningen of veranderingen te hoeven in te lichten.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Anderen zijn copyrights van hun respectievelijke bedrijven of organisaties.

Octrooien

Ga naar <http://patmarketing.benq.com/> voor de details over de octrooilicentie van de BenQ-projector.

Inhoud

Informatie betreffende garantie en copyright	2
Belangrijke veiligheidsinstructies	4
Inleiding	6
Inhoud van de verpakking	6
Buitenkant van de projector	8
Bedieningselementen en functies	9
De projector positioneren	11
Een plek kiezen	11
Een voorkeursgrootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen	13
De projector monteren	15
De projectorpositie aanpassen	17
Het geprojecteerde beeld afstellen	18
Aansluitingen	20
Werking	22
De projector opstarten	22
De menu's gebruiken	23
De projector veiligstellen	24
Schakelen tussen ingangsignalen	26
De projector besturen in een kabel-lanomgeving	26
De projector uitschakelen	30
Direct uitschakelen	30
Menubewerkingen	31
Menu Basis	36
Menu Geavanceerd	39
Onderhoud	50
Zorg voor de projector	50
Informatie over de lichtbron	51
Probleemoplossen	53
Specificaties	54
Projectorspecificaties	54
Afmetingen	55
Timingdiagram	56

Belangrijke veiligheidsinstructies

Uw projector is ontworpen en getest om te voldoen aan de nieuwste normen inzake veiligheid van de apparatuur voor informatietechnologie. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in de gebruikershandleiding / installatiegids en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

1. **Lees de gebruikershandleiding / installatiegids aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.** Bewaar de handleiding voor toekomstig gebruik.
2. **Kijk tijdens de werking niet rechtstreeks naar de projectorlens.** De sterke lichtstraal kan uw ogen beschadigen.
3. **Verwijs onderhoud aan bevoegd servicepersoneel.**
4. **Zorg er altijd voor dat de lenssluiter (indien aanwezig) is geopend of de lensdop (indien aanwezig) is verwijderd wanneer de lichtbron van de projector brandt.**
5. De lichtbron wordt erg heet tijdens het gebruik.
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel. Deze projector is ontworpen om veilig te werken binnen een bereik van netspanning tussen 100 tot 240 volt wisselstroom. Hij kan echter falen als stroomstoringen schommelingen van ± 10 volt optreden. **In gebieden waar dit risico hoog is, is het raadzaam de projector aan te sluiten op een spanningsstabilisator, piekbeveiliging of UPS-systeem (Uninterruptible Power Supply).**
7. Blokkeer de projectielens niet met objecten als de projector in werking is. Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken. Om de lichtbron tijdelijk uit te schakelen, gebruikt u de functie leeg.
8. Gebruik de lichtbronnen niet langer dan de voorgeschreven levensduur.
9. Plaats dit product niet op een onstabiele wagen, stand of tafel. Het product kan vallen en ernstige schade ondergaan.
10. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning.
U mag onder geen enkele voorwaarde andere panelen ongedaan maken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.
11. Blokkeer niet de ventilatieopeningen.
 - Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of elke andere zachte ondergrond.
 - Dek deze projector niet af met doek of andere items.
 - Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.Als de ventilatieopeningen ernstig worden belemmerd, kan de oververhitting in de projector leiden tot brand.
12. Plaats de projector niet terwijl deze geheel verticaal staat. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.
13. Sta niet op de projector en plaats geen objecten erop. Behalve mogelijke fysieke schade aan de projector, kan dit resulteren in ongelukken en mogelijk letsel.
14. Als de projector in werking is, kunt u mogelijk verwarmde lucht en geur van het ventilatierooster waarnemen. Dit is een normaal fenomeen en geeft niet aan dat het product defect is.

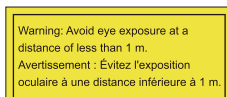
15. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Gemorste vloeistoffen in de projector kunnen storing eraan veroorzaken. Als de projector nat wordt, verwijder het dan van het stopcontact en bel naar BenQ om de projector te laten onderhouden.
16. Dit apparaat moet geaard zijn.
17. Plaats deze projector niet in één van de volgende omgevingen.
 - Slecht geventileerde of afgesloten ruimte: zorg voor ten minste 50 cm afstand van muren en zorg voor een vrije luchtstroom rondom de projector;
 - locaties waar temperaturen overmatig hoog kunnen worden, zoals in een auto met alle ramen gesloten;
 - in locaties met overmatige vochtigheid, stof of sigarettenrook kunnen optische componenten vervuild raken, kan de levensduur van de projector worden verkort en de afbeeldingen donkerder worden weergegeven;
 - locaties nabij brandalarmen;
 - locaties met een omgevingstemperatuur van meer dan 40 °C/104 °F;
 - locaties waar de hoogten groter zijn dan 3000 m (10000 voet).
18. Richt nooit een krachtige laserstraal op de projectielens om beschadiging van de DLP-chips te vermijden.

Risicogroep 2

1. Volgens de classificatie van fotobiologische veiligheid van lichtbronnen en lichtbronsystemen valt dit product onder Risicogroep 2, IEC 62471-5:2015.
2. Dit product straalt mogelijk gevaarlijke optische straling uit.
3. Staar niet in de werkende lichtbron. Dit kan uw ogen beschadigen.
4. Net als bij elke andere felle lichtbron, is het niet raadzaam direct in de straal te kijken.



De lichtbroneenheid van de projector gebruikt een laser.



- Let op dat iemand toezicht houdt op kinderen en dat kinderen nooit direct in de straal van de projector mogen kijken, ongeacht de afstand tot de projector.
- Let op dat u voorzichtig bent als u voor de projectielens staat en de projector start met de afstandsbediening.
- Let op dat u geen optische hulpmiddelen gebruikt in de straal, zoals een verrekijker of telescoop.

Waarschuwing over lasers

Dit product is een laserproduct van KLASSE I en voldoet aan IEC 60825-1:2014.

LASERSTRAAL, KIJK NIET IN DE STRAAL, LASERPRODUCT VAN KLASSE I.



Bovenstaande waarschuwingen over de laser staat aan de onderzijde van dit apparaat.

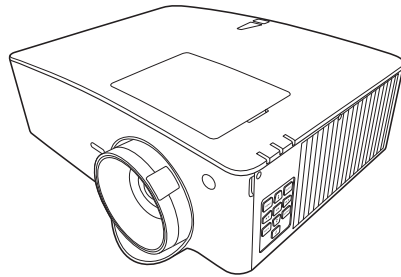
Pas op – Het gebruik van besturingselementen of aanpassingen of prestaties van procedures die afwijken van de hier genoemde, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.

Inleiding

Inhoud van de verpakking

Pak de doos voorzichtig uit en zorg dat u alle hieronder getoonde items hebt. Als enkele van deze items ontbreken, neem dan contact op met de plaats van uw aankoop.

Standaardaccessoires



Projector



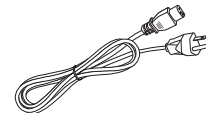
Afstandsbediening met
batterijen



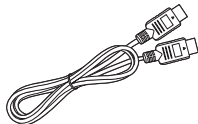
Installatiegids



Garantiekaart*



Netsnoer



HDMI-kabel



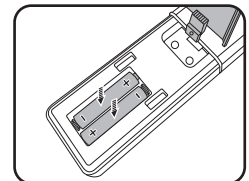
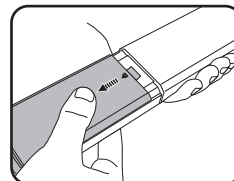
- De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.
- *De garantiekaart wordt slechts in bepaalde regio's geleverd. Raadpleeg uw dealer voor meer informatie.

Optionele accessoires

1. 3D-bril
2. InstaShow™ (WDC10/WDC20)
3. Draadloze dongles (QCast Mirror)

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Druk en schuif de batterijklep weg zoals in de afbeelding is weergegeven.
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Zorg dat de positieve en negatieve zijdes correct zijn gepositioneerd zoals in de afbeelding is weergegeven.
3. Schuif de batterijklep terug zodat deze op z'n plek klikt.

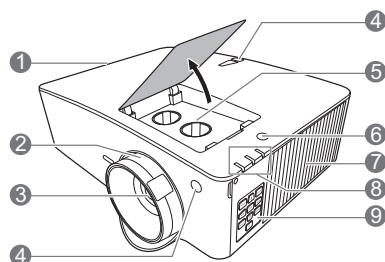




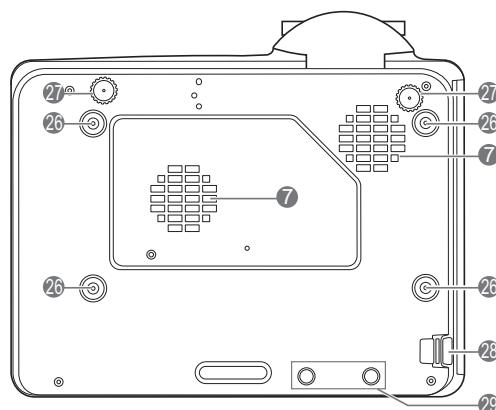
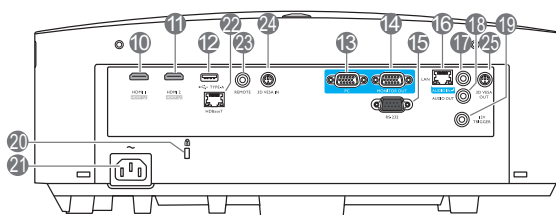
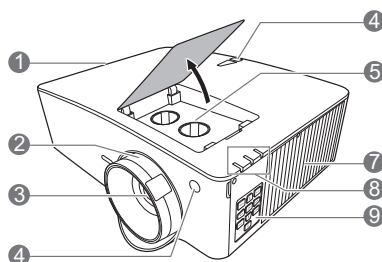
- Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi de gebruikte batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en de lokale milieuwetten in uw regio.
- Gooi de batterijen nooit in vuur. Dit veroorzaakt gevaar op explosie.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening voor een lange tijd niet wilt gebruiken, verwijder dan de batterijen, om schade aan de afstandsbediening door mogelijke lekkende batterijen te vermijden.

Buitenkant van de projector

LU935



LU935ST



1. Ventilatie (luchtuitlaat)
2. Focus- en zoomring
3. Projectielens
4. IR-afstandssensor
5. Knoppen voor aanpassen van de lensverschuiving (LINKS/RECHTS, OMHOOG/OMLAAG)
6. Omgevingslichtsensor (ALS)
7. Ventilatie (luchtinlaat)
8. **POWER (Power-lampje)/TEMP (waarschuwinglampje temperatuur)/LIGHT (Light-indicator)**
(Zie [Indicatoren op pagina 52.](#))
9. Extern besturingspaneel
(Zie [Bedieningselementen en functies op pagina 9.](#))
10. HDMI 1-ingangspoort
11. HDMI 2-ingangspoort
12. USB Type A-poort (5 V/1,5 A energie voor WDC10/QCast Mirror)
13. RGB (pc)-signaalingsbus
14. RGB (pc)-signaaluitgangsbuis
15. RS-232-poort
16. RJ-45 lan-ingang
17. Audio-ingang
18. Audio-uit-aansluiting
19. 12V-trigger
20. Sleuf voor Kensington-slot
21. Wisselstroomstekker
22. HDBaseT-poort
Voor verbinding met een HDBaseT-zender via een Ethernet-kabel (Cat5/Cat6) voor het invoeren van maximaal een WUXGA-timing (1920 x 1200), RS232-besturingssignaal en signaal van een IR-afstandsbediening. De HDBaseT-poort biedt geen ondersteuning voor LAN-besturing.
23. Afstandsbedieningsaansluiting
24. 3D VESA-ingang
25. 3D VESA-uitgang
26. Gat voor wandmontage
27. Verstelvoetjes
28. Beveiligingsbalk
29. InstaShow-openingen



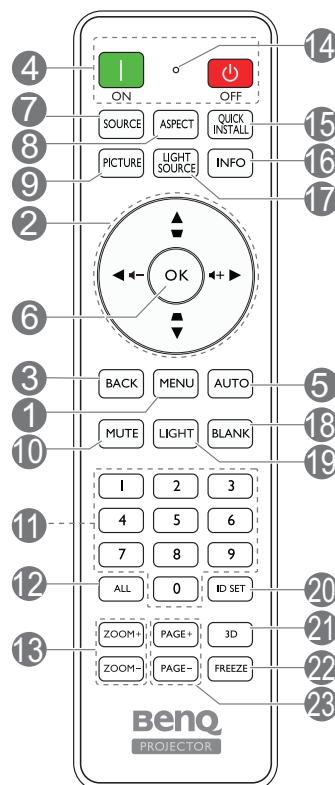
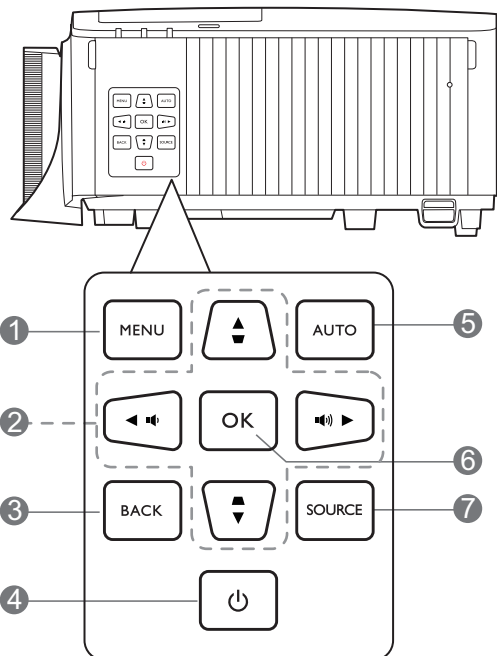
*Energie voor WDC20 moet afkomstig zijn van een externe energiebron.

Bedieningselementen en functies

Projector en afstandsbediening



Alle toetsindrukken die in dit document zijn beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening of op de projector.



1. MENU

Schakelt het menu On-screen display (OSD) in.

2. Pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶)

Als het menu On-screen display (OSD) is geactiveerd, worden deze toetsen als directionele toetsen gebruikt om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassingen te maken.

Keystonetoetsen (▲, ▼)

Geeft de keystone-correctiepagina weer.

Volumetoetsen (◀/▶), (◀-/▶+)

Zet het volume van de projector lager of hoger.

3. BACK

Brengt u terug naar het vorige OSD-menu, sluit af en slaat menu-instellingen op.

4. AAN/UIT

Dit zet de projector aan of op stand-by.

ON/ OFF

Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.

5. AUTO

Bepaalt automatisch de beste beeldtiming voor de weergegeven afbeelding als het pc-sigitaal (analoge RGB) is geselecteerd.

6. OK

Bevestigt het menu-item van On-screen display (OSD).

7. SOURCE

Geeft de bronselectiebalk weer.

8. ASPECT

Selecteert de hoogte/breedteverhouding van de weergave.

9. PICTURE

Kies een beschikbare beeldinstellingsmodus.

10. MUTE

Schakelt het projectorgeluid in of uit.

11. Numerieke toetsen

Voor het invoeren van cijfers in de netwerkinstellingen of om de ID van de afstandsbediening in te stellen. Numerieke toetsen 1, 2, 3, 4 kunnen niet worden ingedrukt om een wachtwoord in te voeren.

12. ALL

Houd **ID SET** ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. Druk op **ALL** om de huidige ID-instelling van de afstandsbediening te wissen. De ID wordt gewist als u ziet dat de ID-instellingsindicator gaat knipperen en vervolgens uit gaat.

13. ZOOM+/ZOOM-

Vergroot of verkleint de afmeting van het geprojecteerde beeld.

14. ID-instellingsindicator

15. QUICK INSTALL

Selecteert snel enkele functies om het geprojecteerde beeld af te stellen en geeft het testpatroon weer.

16. INFO

Toont informatie over de projector.

17. LIGHT SOURCE

Kies een beschikbare lichtmodus.

18. BLANK

Gebruikt om het schermbeeld te verbergen.



Blokkeer de projectielens niet tijdens projectie. Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken.

19. LIGHT

Zet de verlichting van de afstandsbediening een aantal seconden aan. Druk, terwijl de verlichting aan is, op een andere toets om de verlichting aan te houden. Druk nogmaals op de toets om de verlichting uit te schakelen.

20. ID SET

Stelt de code in voor deze afstandsbediening. Houd **ID SET** ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. Voer de ID in voor de afstandsbediening (tussen 01~99). De afstandsbediening-ID moet dezelfde zijn als de corresponderende projector-ID. De ID is opgeslagen als u ziet dat de ID-instellingsindicator knippert en vervolgens uit gaat.

21. 3D

Geeft het **3D**-menu weer.

22. FREEZE

Bevriest het geprojecteerde beeld.

23. PAGE+/PAGE-

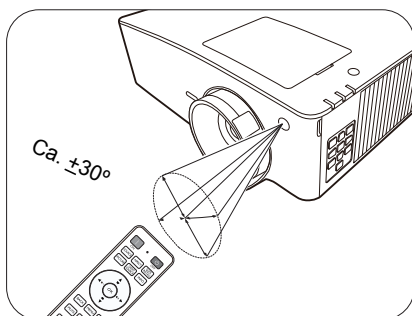
Geen functie.

Effectief bereik van afstandsbediening

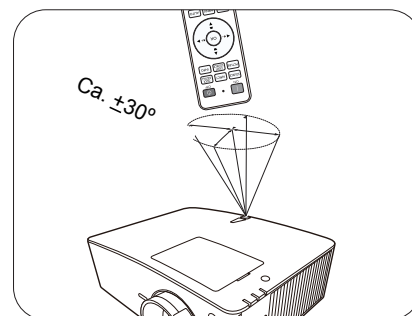
De afstandsbediening met in een hoek van 30 graden loodrecht op de IR-afstandsbedieningssensor(en) worden gericht om juist te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet de 8 meter overschrijden (~ 26 voet).

Zorg dat tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) van de projector geen obstakels liggen die de infraroodstraal kunnen blokkeren.

- De projector vanaf de voorzijde bedienen



- De projector vanaf de bovenzijde bedienen



De projector positioneren

Een plek kiezen

Alvorens een installatielocatie te kiezen voor uw projector, moet u de volgende factoren in beschouwing nemen:

- Grootte en positie van uw scherm
- Locatie van stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw apparatuur

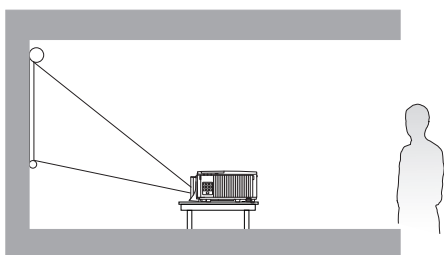
U kunt uw projector op de volgende wijze installeren.



Onderstaande afbeeldingen dienen slechts ter illustratie. Zie [Projectieafmetingen](#) voor installatie.

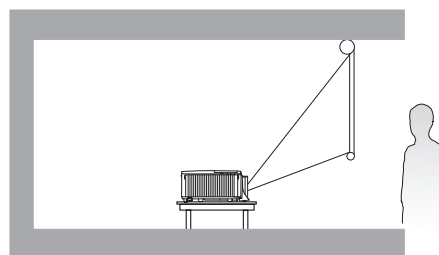
1. Tafel voor

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel voor het scherm is geplaatst. Dit is de meest gebruikte wijze om de projector voor snelle installatie en draagbaarheid te plaatsen.



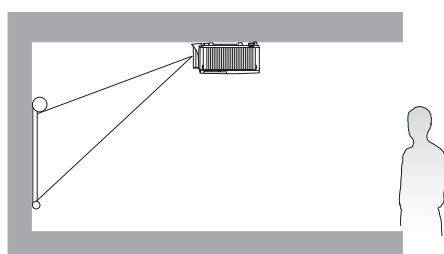
2. Tafel achter

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel achter het scherm is geplaatst. Let op dat hiervoor een speciaal scherm voor projectie van achteren is vereist.



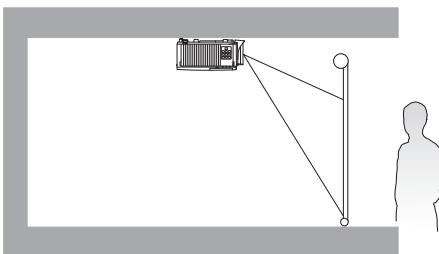
3. Plafond voor

Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en voor het scherm installeert. Als u de projector aan het plafond wilt bevestigen, kunt u het beste de plafondmontageset voor een BenQ Projector bij uw leverancier kopen.



4. Plafond achter

Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en achter het scherm installeert. Voor deze opstelling zijn een speciaal scherm voor achterwaartse projectie en de plafondmontageset voor een BenQ Projector vereist.

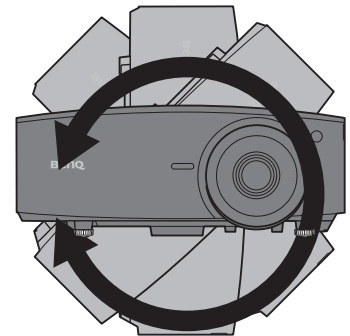
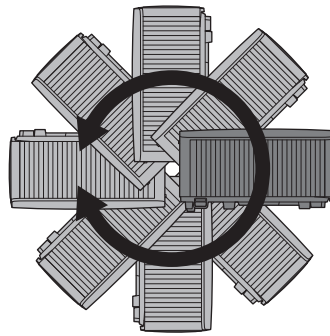
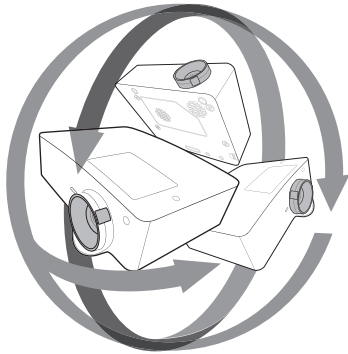


Ga, naar het inschakelen van de projector, naar het menu **Geavanceerd - Instell.** > **Projectorinstallatie** > **Projectorinstallatie** en druk op ◀/▶ om een instelling te selecteren.

U kunt ook **QUICK INSTALL** gebruiken op de afstandsbediening om dit menu te openen.

De projector kan in de volgende hoeken worden geïnstalleerd:

360-graden projectie

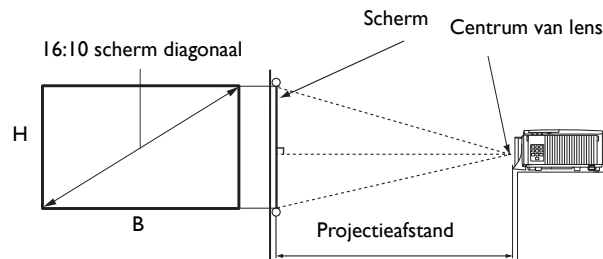


! De installatie van de projector moet voorzichtig worden uitgevoerd. Door een onvolledige of onjuiste installatie kan de projector vallen, wat kan resulteren in persoonlijk letsel of beschadiging van eigendom.

Een voorkeursgrootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen

De afstand van de projectorlens tot het scherm, de zoominstelling (indien beschikbaar) en de video-indeling beïnvloeden de grootte van het geprojecteerde beeld.

Projectieafmetingen



LU935

- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:10 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:10

Schermformaat			Projectieafstand (mm)			
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min lengte	Gemiddeld	Max lengte
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)
30	762	646	404	879	1144	1409
40	1016	862	538	1172	1525	1878
50	1270	1077	673	1465	1906	2348
60	1524	1292	808	1758	2287	2817
80	2032	1723	1077	2343	3050	3756
90	2286	1939	1212	2636	3431	4226
100	2540	2154	1346	2929	3812	4696
110	2794	2369	1481	3222	4194	5165
120	3048	2585	1615	3515	4575	5635
130	3302	2800	1750	3808	4956	6104
140	3556	3015	1885	4101	5337	6574
150	3810	3231	2019	4394	5719	7043
160	4064	3446	2154	4687	6100	7513
170	4318	3662	2289	4980	6481	7982
180	4572	3877	2423	5273	6862	8452
190	4826	4092	2558	5566	7244	8922
200	5080	4308	2692	5859	7625	9391
250	6350	5385	3365	7323	9531	11739
300	7620	6462	4039	8788	11437	14087

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 4575 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 4000 mm is, dan is 3812 mm de beste benadering in de "Projectieafstand (mm)"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 100" (ca 2.8 m) wordt vereist.



- Voor een optimale beeldkwaliteit raden we aan dat u projecteert op een gebied dat niet grijs is.
- Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.
BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

LU935ST

- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:10 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:10

Schermformaat				Projectieafstand (mm)		
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min lengte	Gemiddeld	Max lengte
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)
30	762	646	404	523	549	575
40	1016	862	538	698	732	767
50	1270	1077	673	872	915	958
60	1524	1292	808	1047	1098	1150
80	2032	1723	1077	1396	1465	1534
90	2286	1939	1212	1570	1648	1725
100	2540	2154	1346	1745	1831	1917
110	2794	2369	1481	1919	2014	2109
120	3048	2585	1615	2094	2197	2300
130	3302	2800	1750	2268	2380	2492
140	3556	3015	1885	2443	2563	2684
150	3810	3231	2019	2617	2746	2875
160	4064	3446	2154	2791	2929	3067
170	4318	3662	2289	2966	3112	3259
180	4572	3877	2423	3140	3295	3451
190	4826	4092	2558	3315	3479	3642
200	5080	4308	2692	3489	3662	3834
250	6350	5385	3365	4362	4577	4792
300	7620	6462	4039	5234	5492	5751

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 2197 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 2500 mm is, dan is 2563 mm de beste benadering in de "Projectieafstand (mm)"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 140" (ca 3.6 m) wordt vereist.



- Voor een optimale beeldkwaliteit raden we aan dat u projecteert op een gebied dat niet grijs is.
- Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.
BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

De projector monteren

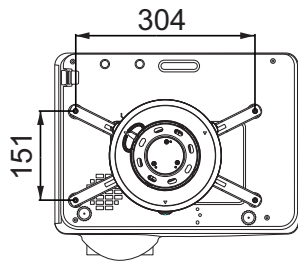
Als u uw projector wenst te monteren, raden wij u ten eerste aan dat u de juist passende BenQ-montageset voor de projector gebruikt en dat u zorgt dat deze stevig en veilig wordt geïnstalleerd.

Als u een montageset voor de projector gebruikt die niet van het merk BenQ is, dan ontstaat er een veiligheidsrisico waardoor de projector kan vallen wegens onjuiste bevestiging door de verkeerde maat of lengte van schroeven te gebruiken.

Alvorens de projector te monteren.

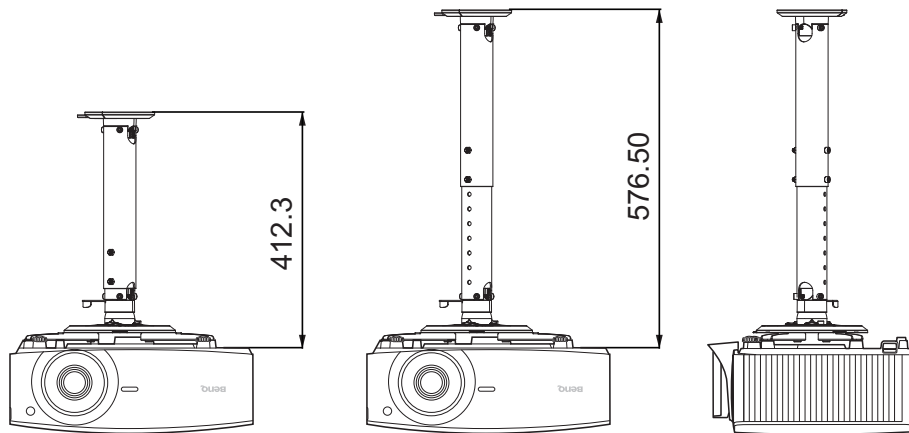
- Schaf een BenQ-montageset voor de projector aan waar u uw BenQ-projector hebt gekocht.
- BenQ raadt u aan een aparte veiligheidskabel aan te schaffen die compatibel is met het Kensington-slot. Maak deze kabel vast aan de sleuf voor het antidiefstalslot op de projector en aan de houder. Dit zal de ondergeschikte rol spelen om de projector te weerhouden als de bevestiging ervan aan de montagebeugel los raakt.
- Vraag uw dealer om voor u de projector te installeren. Door zelf uw projector te installeren, kunt u veroorzaken dat deze valt wat in letsel kan resulteren.
- Neem de nodige maatregelen om te voorkomen dat de projector valt, bijvoorbeeld tijdens een aardbeving.
- De garantie dekt geen schade aan het product die wordt veroorzaakt door de projector met een montageset voor projectoren te gebruiken dat niet van het merk BenQ is.
- Houd rekening met de omgevingstemperatuur op de plek waar de projector op het plafond of aan de wand wordt gemonteerd. Als een verwarming wordt gebruikt, kan de temperatuur bij het plafond hoger zijn dan verwacht.
- Lees de gebruikershandleiding voor de montageset inzake het koppelbereik. Door met een koppel vast te maken die het aanbevolen bereik overschrijdt, kan schade aan de projector veroorzaken en vervolgens een val.
- Zorg dat de netuitgang op een toegankelijke hoogte is, zodat u de projector gemakkelijk kunt uitschakelen.

Installatieschema plafond-/wandmontage



BenQ plafondmontage CMG3 (5J.JAM10.001)
Schroef voor plafondmontage: M4
(max. L = 25 mm; min. L = 20 mm)

Eenheid: mm

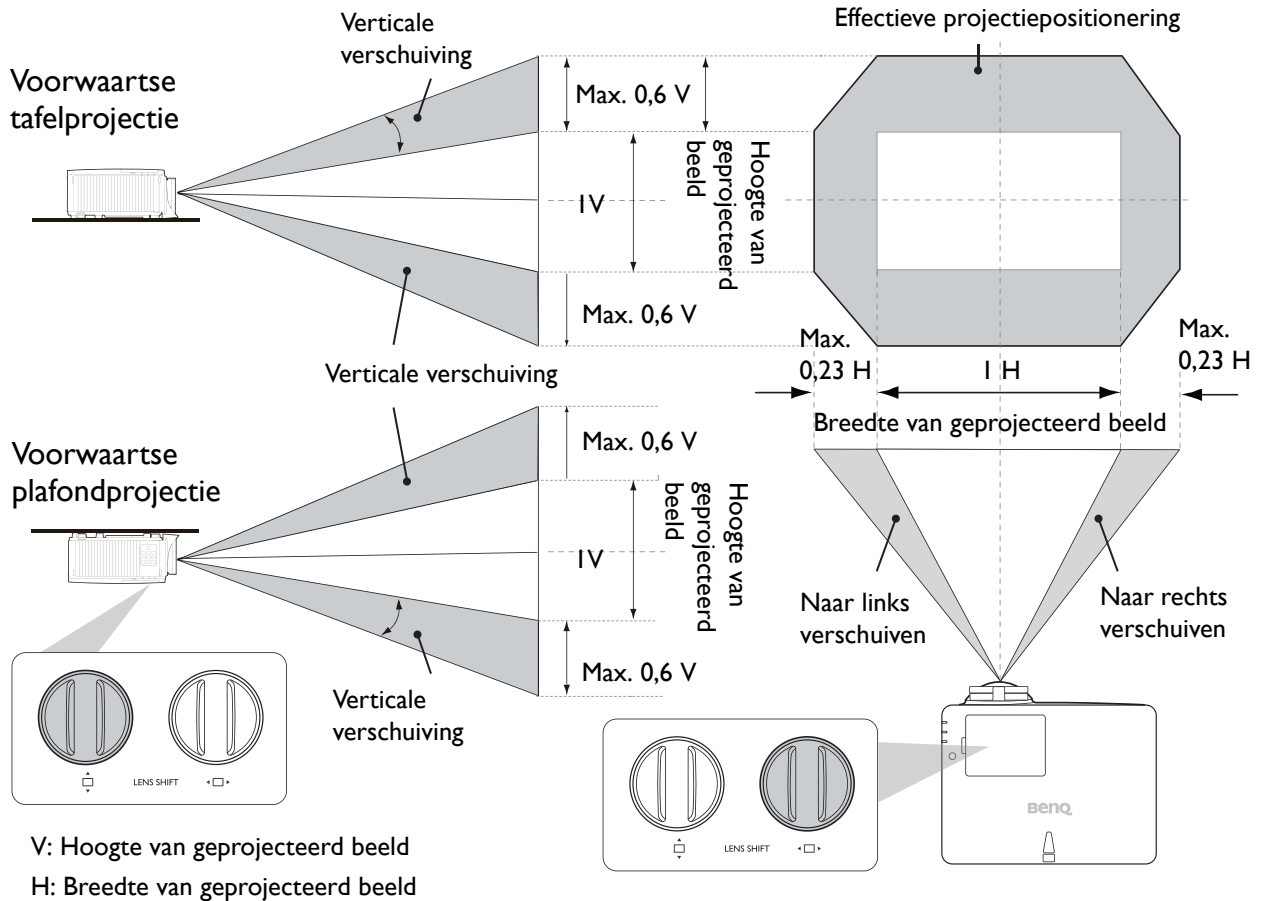


De projectorpositie aanpassen

De projectielens verschuiven

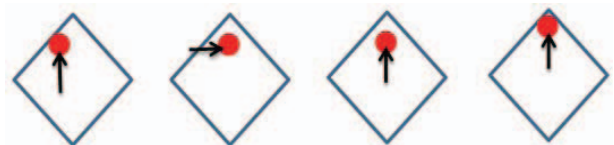
De lensverschuiving zorgt voor flexibiliteit bij de montage van de projector. Hiermee kan de projector afwijkend gepositioneerd worden ten opzichte van de middenas.

De lensverschuiving wordt uitgedrukt als een percentage van de geprojecteerde beeldhoogte of -breedte. U kunt de knoppen op de projector gebruiken om de projectielens in een richting binnen het toegestane bereik te verschuiven, afhankelijk van de gewenste beeldpositie.



De hoogste of laagste projectiepositie bereiken:

1. Draai (omhoog/omlaag).
2. Als u merkt dat u de limiet bereikt, draait u (links/rechts) naar links of rechts en draait u opnieuw aan .



3. Herhaal bovenstaande stappen totdat u de gewenste positie bereikt.



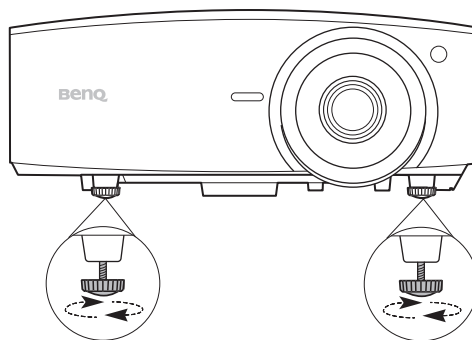
- Als u tijdens het aanpassen een "klikgeluid hoort", betekent dit dat u de knop te ver hebt gedraaid. Stop met aanpassen om beschadiging te voorkomen. Draai vervolgens de knop in de andere richting, ten minste één stap voor de klik.
- Als u niet terug kunt draaien, drukt en draait u tegelijkertijd aan de knop.

Het geprojecteerde beeld afstellen

De projectiehoek aanpassen

Als de projector niet op een egaal oppervlak is geplaatst of als het scherm en de projector niet loodrecht ten opzichte van elkaar zijn, dan wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig. U kunt de stelootjes draaien om de horizontale hoek fijn af te stellen.

Om de pootjes uit te trekken, schroeft u de stelootjes in omgekeerde richting.

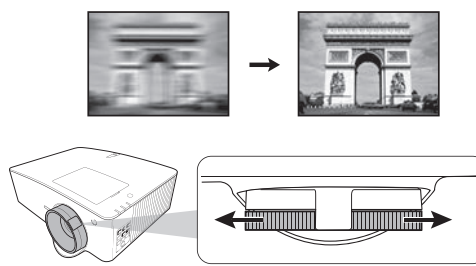
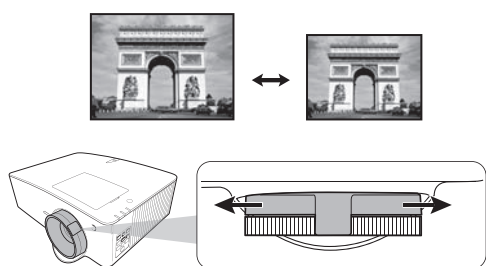


! Kijk niet in de lens wanneer de lichtbron brandt. Het felle licht kan schade toebrengen aan uw ogen.

Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen

Stel het geprojecteerde beeld met de zoomring af op de grootte die u nodig hebt.

Maak het beeld scherp door aan de focusingring te draaien.



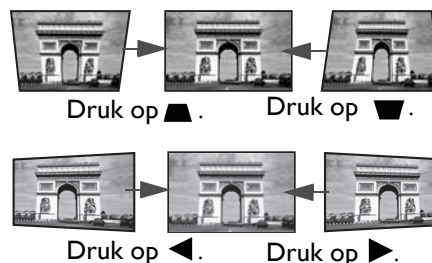
Keystone corrigeren

Keystone veroorzaken, verwijst naar de situatie waarbij het geprojecteerde beeld trapezoidvormig wordt door de gehoekte projectie.

U corrigeert de trapeziumvormige vervorming door de functie **Auto verticale keystone** in het **menu Geavanceerd - menu Weergave** te activeren. Of u corrigeert dit met de volgende stappen.

1. Voer één van de volgende stappen uit om de pagina Keystone-correctie weer te geven.

- Druk op de projector of de afstandsbediening op **▲** / **▼** of **▲** / **▼**.
- Druk op de afstandsbediening op **QUICK INSTALL**. Druk op **▼** om **2D-keystone** te markeren en druk op **OK**.
- Ga naar het **menu Geavanceerd - Weergave > 2D-keystone** en druk op **OK**.



2. Nadat de pagina **2D-keystone**-correctie wordt weergegeven. Druk op ▲ om boven in het beeld keystone-correctie uit te voeren. Druk op ▼ om onder in het beeld keystone-correctie uit te voeren. Druk op ◀ om de keystone rechts in het beeld te corrigeren. Druk op ▶ om de keystone links in het beeld te corrigeren.
3. Als de correctiepagina **2D-keystone** verschijnt, kunt u de volgende instellingen veranderen:
 - Druk op **AUTO** om de kestonewaarden te resetten.
 - Druk op ▲/▼ om de automatische verticale keystonefunctie uit te schakelen.

Passend in hoek aanpassen

Pas handmatig de vier hoeken van het beeld aan door de horizontale en verticale waarden in te stellen.

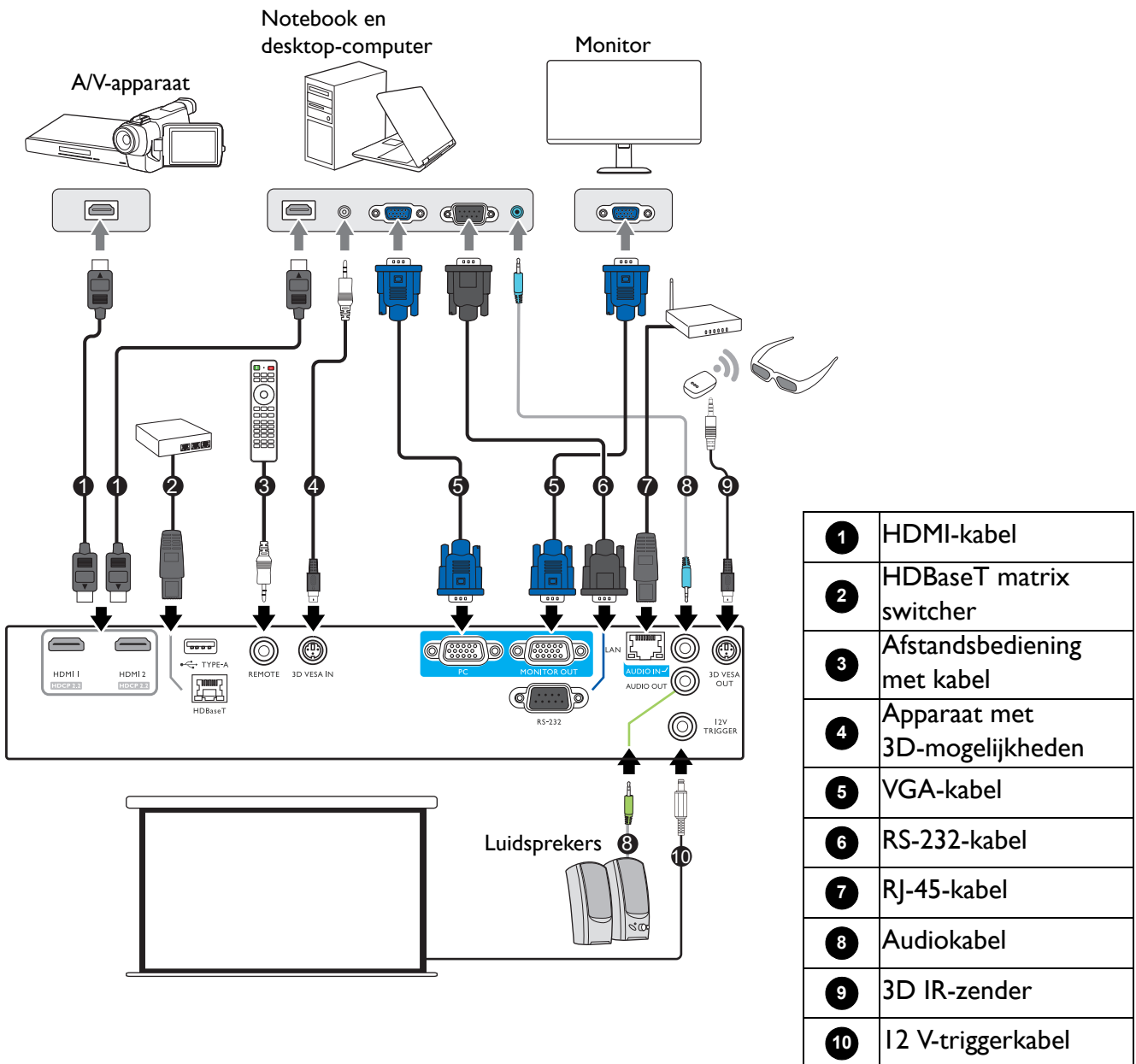
1. Open de pagina om de hoeken aan te passen met een van de volgende stappen.
 - Druk op de afstandbediening op **QUICK INSTALL**. Druk op ▼ om **Hoek passend** te markeren en druk op **OK**.
 - Ga naar het menu **Geavanceerd - Weergave** > **Hoek passend** en druk op **OK**.
2. Druk op ▲/▼/◀/▶ om een hoek te selecteren en druk op **OK**.
3. Druk op ▲/▼ om de verticale waarden aan te passen.
4. Druk op ◀/▶ om de horizontale waarden aan te passen.



Aansluitingen

Zorg voor het volgende als u een signaalbron op de projector aansluit:


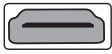
1. schakel alle apparatuur uit alvorens u enige aansluitingen maakt;
2. gebruik voor elke bron de juiste signaalkabels;
3. zorg dat de kabels stevig worden ingevoerd.





- In de bovenstaande aansluitingen, zijn mogelijk enkele kabels niet inbegrepen met de projector (raadpleeg [Inhoud van de verpakking op pagina 6](#)). Zij zijn commercieel verkrijgbaar bij elektronicazaken.
- De afbeeldingen voor de aansluiten zijn alleen ter referentie. De achterste aansluitbussen die op de projector beschikbaar zijn, kunnen per projectormodel verschillen.
- Veel notebooks schakelen hun externe videopoorten niet in als zij op een projector zijn aangesloten. Meestal wordt de externe display in/uit geschakeld via een toetsencombinatie, zoals FN + functietoets met een monitorsymbool. Druk tegelijkertijd op FN en de gelabelde functietoets. Raadpleeg de documentatie van uw notebook om de toetsencombinatie voor uw notebook te vinden.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.

U hoeft de projector alleen op een videobronapparaat aan te sluiten met behulp van een van de aansluitingsmethoden. Elk methode kan echter een ander niveau van videokwaliteit bieden.

Aansluitklem		Beeldkwaliteit
HDMI 1		Beste
HDMI 2		Beste

Audio aansluiten

De projector heeft, alleen voor bedrijfsdoeleinden, geïntegreerde mono-luidsprekers die zijn ontworpen om basis-audiofunctionaliteit te geven met bijbehorende gegevenspresentaties. Zij zijn niet ontworpen of bedoeld voor stereo-audioreproductie dat naar verwachting kan worden gebruikt in toepassingen voor thuisbioscopen. Een stereo-audio-ingang (indien gegeven), wordt via de luidsprekes van de projector in een algemene mono-audio-uitgang gemengd.



De geïntegreerde luidspreker(s) zal/zullen worden gedempt als de **AUDIO OUT**-bus wordt aangesloten.

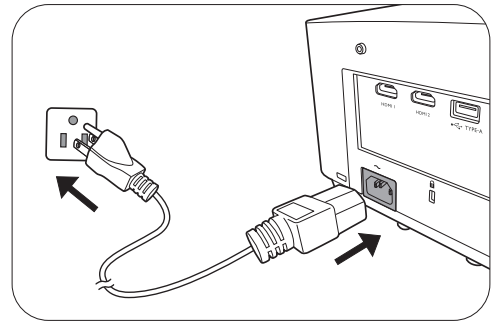


- Zelfs als een stereo-audio-ingang is aangesloten, kan de projector alleen maar gemengde mono-audio afspelen.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.

Werking

De projector opstarten

1. Steek de stroomkabel in. Schakel de schakelaar van de netuitgang in (waar uitgerust). De Powerindicator op de projector brandt oranje zodra de stroom is ingeschakeld.
2. Druk op de projector op  of op de afstandsbediening op  om de projector te starten. Het groene lampje van de voedingsindicator knippert en blijft groen als de projector aan is.



De opstartprocedure duurt ongeveer 30 seconden. In een latere fase van het opstarten, wordt een opstartlogo geprojecteerd.

Draai, indien nodig, de focusing om de beeldscherpte af te stellen.

3. Als de projector voor het eerst wordt geactiveerd, kies dan uw OSD-taal door de instructies op het scherm te volgen.
4. Als u voor een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijltoetsen om een 6-cijferig wachtwoord in te voeren. Raadpleeg [De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 24](#).
5. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
6. De projector zal naar ingangssignalen zoeken. Het huidige ingangssignaal dat wordt gescand, verschijnt. Als de projector geen geldig signaal vindt, wordt het bericht "Geen signaal" continu weergegeven totdat een ingangssignaal wordt gevonden.



U kunt ook drukken op **SOURCE** om uw gewenste ingangssignaal te selecteren. Raadpleeg [Schakelen tussen ingangssignalen op pagina 26](#).



- Gebruik de oorspronkelijke accessoires (bijv. Stroomkabel) om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok of brand.
- Als de projector nog warm is van de vorige sessie, gaat de ventilator ongeveer 90 seconden draaien voordat de lichtbron wordt ingeschakeld.



- De schermopnamen van de wizard Installatie zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.
- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal het werkbereik van de projector overschrijdt, dan wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op het achtergrondschermbild. Verander naar een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lagere instelling in. Raadpleeg [Timingdiagram op pagina 56](#).
- Als er gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, dan gaat de projector automatisch naar de besparingsmodus.

De menu's gebruiken

De projector is uitgerust met 2 types menu's voor On-Screen Display (OSD) om diverse aanpassingen en instellingen uit te voeren.

- OSD-menu **Basis**: biedt de belangrijkste menufuncties. (Raadpleeg [Menu Basis op pagina 36](#))
- OSD-menu **Geavanceerd**: biedt de alle menufuncties. (Raadpleeg [Menu Geavanceerd op pagina 39](#))

Voor toegang tot het OSD-menu drukt u op de projector of de afstandsbediening op **MENU**.

- Gebruik de pijltoetsen (▲/▼/◀/▶) op de projector of de afstandsbediening om door de menu-items te bladeren.
- Gebruik **OK** op de projector of de afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

De eerste keer dat u de projector gebruikt (na het voltooien van de eerste instellingen), verschijnt het OSD-menu **Geavanceerd**.



De onderstaande schermopnamen van de OSD zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.

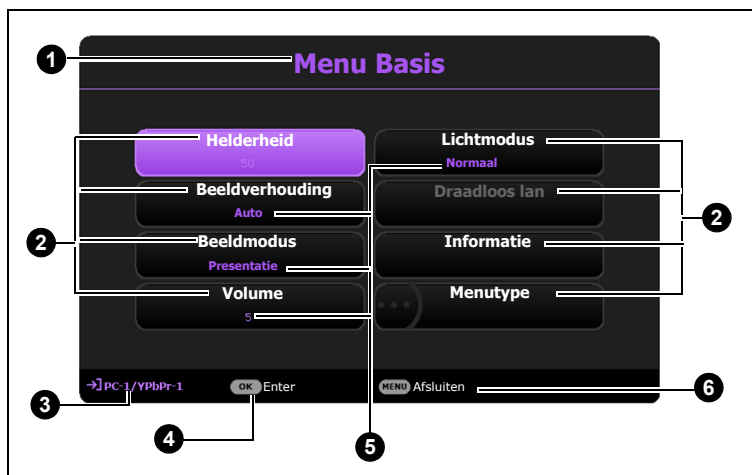
Hieronder vindt u het overzicht van het **Geavanceerd** OSD-menu.

	<p>1 Hoofdmenu en pictogram van hoofdmenu</p>	<p>5 Druk op BACK om naar de vorige pagina te gaan.</p>
<p>2 Submenu</p>	<p>6 Druk op MENU om af te sluiten.</p>	
<p>3 Huidig ingangssignaal</p>	<p>7 Status</p>	
<p>4 Druk op OK om het menu te openen.</p>		

Als u denkt om van het **Geavanceerd** OSD-menu naar het **Basis** OSD-menu te schakelen, volg dan de onderstaande instructies:

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Systeem > Menu-instellingen** en druk op **OK**.
2. Selecteer **Menutype** en **OK**.
3. Druk op ▲/▼ om **Basis** te selecteren. De volgende keer als u de projector inschakelt, kunt u het **Basis** OSD-menu openen door op **MENU** te drukken.

Hieronder vindt u het overzicht van het **Basis** OSD-menu.



1	Type menu	4	Druk op OK om het menu te openen.
2	Hoofdmenu	5	Status
3	Huidig ingangssignaal	6	Druk op MENU om af te sluiten.

Als u denkt om van het **Basis** OSD-menu naar het **Geavanceerd** OSD-menu te schakelen, volg dan de onderstaande instructies:

1. Ga naar het **menu Basis > Menutype**.
2. Druk op **OK** en druk op **▲/▼** om **Geavanceerd** te selecteren. De volgende keer als u de projector inschakelt, kunt u het **Geavanceerd** OSD-menu openen door op **MENU** te drukken.

De projector veiligstellen

Gebruik een beveiligingskabel met vergrendeling.

De projector moet op een veilige plek worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Koop anders een slot, zoals het Kensington-slot, om de projector veilig te stellen. U ziet aan de achterkant van de projector een sleuf voor een antidiefstalslot. Raadpleeg item 20 op [pagina 8](#).

Een Kensington-beveiligingskabelslot komt meestal in een combinatie van sleutel(s) en het slot. Raadpleeg de documentatie van het slot om te leren hoe het te gebruiken.

De wachtwoordbeveiliging gebruiken

Een wachtwoord instellen

1. Ga naar **Geavanceerd Menu - Systeem > Beveiligingsins Tellingen**. Druk op **OK**. De pagina **Beveiligingsins Tellingen** verschijnt.
2. Markeer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) vertegenwoordigen respectievelijk 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk volgens het wachtwoord dat u wilt instellen, op de pijltoetsen en voer een zes cijfers in voor het wachtwoord.
4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.
5. Activeer de functie **Inschakelblokkering** door op **▲/▼** te drukken om **Inschakelblokkering** te markeren en druk op **OK**. Druk op **◀/▶** om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord opnieuw in.

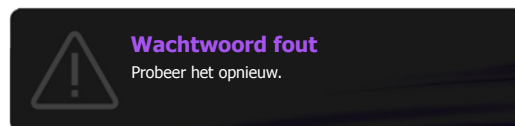




- De cijfers die worden ingevoerd, worden als asterisks op het scherm weergegeven. Noteer uw geselecteerde wachtwoord en bewaar het op een veilige plek voordat of nadat u het wachtwoord invoert, zodat het altijd beschikbaar is, mocht u het ooit vergeten.
- Zodra een wachtwoord is ingesteld, en de opstartvergrendeling is geactiveerd, kan de projector niet worden gebruikt, tenzij elke keer dat de projector wordt gestart, het juiste wachtwoord wordt ingevoerd.

Als u het wachtwoord bent vergeten

Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord en verschijnt vervolgens de melding **Voer huidig wachtwoord in**. Als u zich het wachtwoord echt niet meer herinnert, kunt u de procedure voor terugroepen van wachtwoord gebruiken. Raadpleeg [De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 25](#).



Als u 5 keer achter elkaar een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd, zal de projector in korte tijd automatisch worden uitgeschakeld.

De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten

1. Druk op **AUTO** en houd deze 3 seconden ingedrukt. De projector zal een gecodeerd nummer weergeven op het scherm.
2. Noteer het nummer en schakel uw projector uit.
3. Vraag het lokale BenQ-servicecentrum om te helpen het nummer te decoderen. Mogelijk moet u een bewijs van aankoopdocumentatie leveren om te verifiëren dat u een bevoegde gebruiker van de projector bent.



Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Systeem > Beveiligingsins Tellingen > Wachtwoord wijzigen**.
2. Druk op **OK**. Het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" verschijnt.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord juist is, verschijnt een ander bericht als "**Voer nieuw wachtwoord in**".
 - Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord op het scherm. Daarna verschijnt het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.

De wachtwoordfunctie uitschakelen

Schakel de wachtwoordbeveiliging uit door naar het menu **Geavanceerd - Systeem > Beveiligingsins Tellingen > Inschakelblokkering** te gaan en druk op **OK**. Druk op **◀/▶** om **Uit te selecteren**. Het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het wachtwoord juist is, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsinstellingen**. De volgende keer dat u de projector inschakelt, hoeft u niet mee het wachtwoord in te voeren.
- Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord op het scherm. Daarna verschijnt het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.

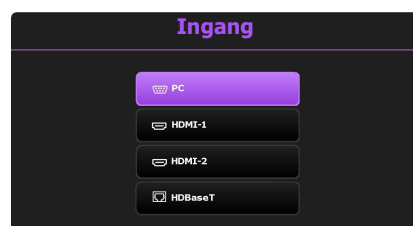


Hoewel de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, dient u het oude wachtwoord bij de hand te houden voor het geval dat u de wachtwoordfunctie ooit weer moet inschakelen door het oude wachtwoord in te voeren.

Schakelen tussen ingangssignalen

De projector kan tegelijkertijd op meerdere apparaten worden aangesloten. Echter, het kan meer één volledig scherm per keer weergeven. Bij het opstarten, zoekt de projector automatisch naar beschikbare signalen.

Zorg dat het **Geavanceerd Menu - menu Instell. > Ingang autom. Zoeken Aan** is als u de projector automatisch naar signalen wilt laten zoeken.



Ga als volgt te werk om de bron te selecteren:

1. Druk op **SOURCE**. Er verschijnt een bronselectiebalk.
2. Druk op **▲/▼** totdat het gewenste signaal is geselecteerd en druk op **OK**.

Zodra gedetecteerd, zal in de hoek van het scherm enkele seconden informatie over de geselecteerde bron verschijnen. Als op de projector meerdere apparaten zijn aangesloten, herhaalt u stappen 1-2 om naar een ander signaal te zoeken.



- Het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verandert overeenkomstig terwijl u tussen verschillende ingangssignalen schakelt.
- Voor de beste resultaten voor beeldweergaven moet u een ingangssignaal selecteren en gebruiken die uitvoert met de oorspronkelijke resolutie van de projector. Elke andere resolutie zal, afhankelijk van de instelling "hoogte-/breedteverhouding" door de projector worden geschaald. Dit kan enige beeldvervalsing of verlies van beeldscherpte veroorzaken. Zie [Beeldverhouding op pagina 36](#).

De projector besturen in een kabel-lanomgeving

Kabel-lan zorgt ervoor dat u de projector vanaf een computer kunt besturen via een webbrowser, als de computer en de projector beide correct op hetzelfde lokale netwerk zijn aangesloten.

Het kabel-lan configureren

Als u in een dhcp-omgeving bent:

1. Pak een RJ45-kabel en sluit deze aan op de RJ45-lan-ingang van de projector en op de RJ45-poort.



Als u de RJ45-kabel gebruikt, zorgt u ervoor dat de kabels niet verstrikt raken aangezien dit kan resulteren in storing of onderbreking van het signaal.

2. Zorg dat het menu type **Geavanceerd** is. Zie [De menu's gebruiken op pagina 23](#) voor informatie over het OSD-menu **Geavanceerd**.
3. Ga naar **Geavanceerd - Netwerk**.

4. Selecteer **Kabel-lan** en druk op **OK**. De pagina **Kabel-lan** wordt geopend.
5. Druk op **▲/▼** om **DHCP** te markeren en druk op **◀/▶** om **Aan** te selecteren.
6. Druk op **▲/▼** om **Toepassen** te selecteren en druk op **OK**.
7. Ga terug naar de pagina **Netwerk**.
8. Druk op **▲/▼** om **AMX-apparaat detecteren** te markeren en druk op **◀/▶** om **Aan** of **Uit** te selecteren. Als **AMX-apparaat detecteren** op **Aan** staat, kan de projector door de AMX-controller worden gedetecteerd.
9. Wacht ongeveer 15 - 20 seconden en open de pagina **Kabel-lan** opnieuw.
10. De instellingen voor **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaardgateway** en **Dns-server** worden weergegeven. Schrijf het ip-adres op dat in de rij **IP-adres** te zien is.



Als het **IP-adres** niet te zien is, vraag dit dan aan uw systeembeheerder.

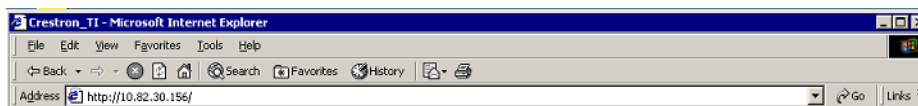
Als u niet in een dhcp-omgeving bent:

1. Herhaal bovenstaande stappen 1-4.
2. Druk op **▲/▼** om **DHCP** te markeren en druk op **◀/▶** om **Uit** te selecteren.
3. Vraag uw systeembeheerder naar informatie over de instellingen **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaardgateway** en **Dns-server**.
4. Druk op **▲/▼** om het item te kiezen dat u wilt wijzigen en druk op **OK**.
5. Druk op **◀/▶** om de cursor te verplaatsen en druk vervolgens op **▲/▼** om de waarde in te voeren.
6. Druk op **OK** om de instelling op te slaan. Als u de instelling niet wilt opslaan, drukt u op **BACK**.
7. Druk op **BACK** om terug te keren naar de pagina **Kabel-lan**, druk op **▲/▼** om **AMX-apparaat detecteren** te selecteren en druk op **◀/▶** om **Aan** of **Uit** te selecteren.
8. Druk op **BACK** om het menu af te sluiten.

De projector op afstand bedienen via een webbrowser

Zodra u het juiste ip-adres van de projector hebt en de projector op stand-by staat, kunt u de projector vanaf elke computer in hetzelfde lokale netwerk bedienen.

1. Voer in de adresbalk van de browser het adres in van de projector en druk op Go (Gaan).



2. De pagina voor externe netwerkbesturing wordt geopend. Op deze pagina kunt u de projector besturen alsof u de afstandsbediening of paneeltoetsen van de projector gebruikt.



<p>i</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Menu (MENU) • OK • ▲ (▼) • ◀ • Blank (Leeg) (BLANK) 	<ul style="list-style-type: none"> • Auto PC (AUTO) • ▼ (▲) • ▶ • Input (Ingang) (SOURCE) 	<p>Zie Projector en afstandsbediening op pagina 9 voor details.</p>
----------	--	---	---

i Schakel naar een ander ingangsignaal door op het gewenste signaal te klikken.

 De lijst met ingangen is afhankelijk van de aansluitingen van de projector. "Video" staat voor het Videosignaal.

Op de pagina Tools (Hulpmiddelen) kunt u de projector beheeren, de **Netwerk**-instellingen instellen en toegang via extern netwerkbeheer op deze projector beveiligen.



- i. U kunt de projector een naam geven, bijhouden op welke plek hij staat en wie de projector beheert.
- ii. U kunt de **Netwerk**-instellingen aanpassen.
- iii. Eenmaal ingesteld, is de toegang tot de projector via extern netwerkgebruik beveiligd met een wachtwoord.
- iv. Eenmaal ingesteld, is toegang tot de pagina Tools (Hulpmiddelen) beveiligd met een wachtwoord.

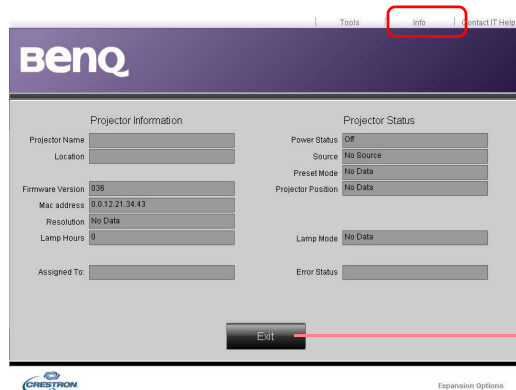
 Zodra aanpassingen zijn aangebracht, drukt u op de knop Send (Verzenden) en de gegevens worden opgeslagen op de projector.

- v. Druk op **Exit (Afsluiten)** om terug te gaan naar de pagina extern netwerkgebruik.

Let op de lengtelimieten (inclusief spaties en leestekens) in onderstaande lijst:

Caterogie-item	Invoerlengte	Maximum aantal tekens
Crestron Control	IP Address (IP-adres)	15
	IP ID (IP-id)	4
	Port (Poort)	5
Projector	Projector Name (Projectornaam)	22
	Comment (Opmerking)	22
	Assigned To (Toegekend aan)	22
Network Configuration (Netwerkconfiguratie)	DHCP (Enabled) (DHCP (ingeschakeld))	(niet beschikbaar)
	IP Address (IP-adres)	15
	Subnet Mask (Subnetmasker)	15
	Default Gateway (Standaardgateway)	15
	DNS Server (Dns-server)	15
User Password (Gebruikerswachtwoord)	Enabled (Ingeschakeld)	(niet beschikbaar)
	New Password (Nieuw wachtwoord)	15
	Confirm (Bevestigen)	15
Admin Password (Beheerderswachtwoord)	Enabled (Ingeschakeld)	(niet beschikbaar)
	New Password (Nieuw wachtwoord)	15
	Confirm (Bevestigen)	15





Op de pagina Info staat de informatie en status van deze projector.

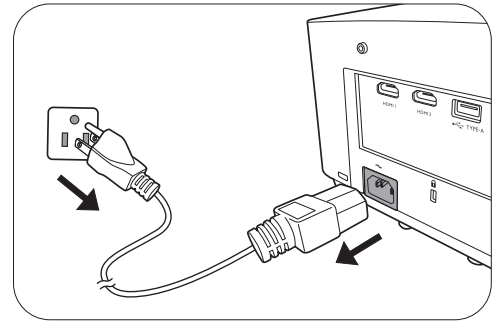


Druk op **Exit (Afsluiten)** om terug te gaan naar de pagina voor extern netwerkgebruik.

Ga naar <http://www.crestron.com> en www.crestron.com/getroomview voor meer informatie.



De projector uitschakelen

1. Druk op de projector op  of op de afstandsbediening op  en er zal een bevestigingsbericht verschijnen die u om bevestiging vraagt. Wanneer u niet binnen enkele seconden reageert, verdwijnt het bericht.
2. Druk voor een tweede keer op  of op . De powerindicator knippert oranje en de lichtbron wordt uitgeschakeld. De ventilatoren blijven nog ongeveer 90 seconden draaien zodat de projector kan afkoelen.
3. Zodra het afkoelingsproces is voltooid, brand het oranje lampje van de voedingsindicator continu en stoppen de ventilatoren. Verwijder de stroomkabel uit het stopcontact.



- Ter bescherming van de lichtbron reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.
- Probeer de projector niet onmiddellijk weer in te schakelen als deze net is uitgeschakeld, aangezien grote hitte nadelig is voor de levensduur van de lichtbron.
- De daadwerkelijk levensduur van de lichtbron is afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.

Direct uitschakelen

De wisselstroomkabel kan meteen worden verwijderd zodra de projector is uitgeschakeld. Bescherm de lichtbron door ongeveer 10 minuten te wachten voordat u de projector weer inschakelt. Als u probeert de projector opnieuw te starten, kunnen de ventilatoren gedurende enkele minuten blijven draaien om af te koelen. Druk in dergelijke gevallen opnieuw op  of op  om de projector te starten zodra de ventilatoren zijn gestopt en het lampje van de voedingsindicator continu oranje brandt.

Menubewerkingen

Let op dat de menu's van on-screen display (OSD) verschillen volgens het geselecteerde signaaltype en het projectormodel dat u gebruikt.

De menu-items zijn beschikbaar zodra de projector ten minste één geldig signaal detecteert. Als er geen apparatuur is aangesloten op de projector en er is geen signaal gedetecteerd, dan zijn beperkte menu-items toegankelijk.

Menu Basis

Hoofdmenu	Opties
Helderheid	0~50~100
Beeldverhouding	Auto/Werkelijk/4:3/16:9/16:10/2,4:1
Beeldmodus	Helder/Presentatie/sRGB/Infographic/Video/ DICOM SIM/(3D)/(HDR10)/(HLG)/ Gebruiker 1/Gebruiker 2
Volume	0~5~10
Lichtmodus	Normaal/ECO/Dimmen/Aangepast
Informatie	Native resolutie
	Gedetecteerde resolutie
	Ingang
	Beeldmodus
	Lichtmodus
	3D-formaat
	Kleursysteem
	Gebruikstijd licht
	Projector-ID
Firmware-versie	
Menutype	Basis/Geavanceerd

Menu Geavanceerd

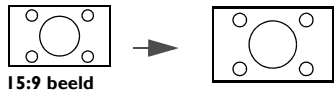
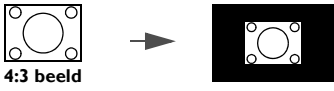
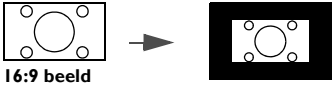

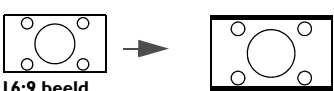
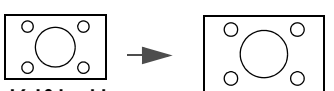
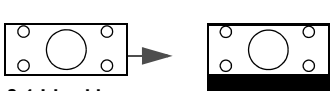
Hoofdmenu	Submenu	Opties	
BEELD	Beeldmodus	Helder/Presentatie/sRGB/ Infographic/Video/DICOM SIM/ (3D)/(HDR10)/(HLG)/ Gebruiker 1/Gebruiker 2	
	Referentiemodus	Helder/Presentatie/sRGB/ Infographic/Video/DICOM SIM/ (3D)	
	Helderheid	0~50~100	
	Contrast	-50~0~50	
	Kleur	-50~0~50	
	Tint	-50~0~50	
	Scherpte	0~17~31	
	Brilliant Color	0~10	
		Gammaselectie	1,8 / 2,0 / 2,1 / 2,2 / 2,3 / 2,4 / 2,6 / BenQ/DICOM
		HDR-helderheid	-2~2
		Kleurtempera- tuur	Koel/Normaal/Warm
		Kleurtempera- tuur afstemmen	R-versterking (0~50~100)
			G-versterking (0~50~100)
			B-versterking (0~50~100)
			R-verschuiving (-50~0~50)
			G-verschuiving (-50~0~50)
			B-verschuiving (-50~0~50)
		Geavanceerde kleurinstellingen	R (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking)
			G (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking)
			B (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking)
			C (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking)
			M (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking)
			Y (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking)
	Witbalans	R-versterking/B-versterking/ G-versterking	
	Wandkleur	Uit/Lichtgeel/Roze/Lichtgroen/ Blauw/Schoolbord	
	Beeld resetten	Reset/Annuleren	

Hoofdmenu	Submenu	Opties		
Weergave	Beeldverhouding	Auto/Werkelijk/4:3/16:9/16:10/2,4:1		
	2D-keystone	H: -30~0~30 V: -30~0~30		
	Hoek passend			
	Testpatroon	Uit/Grid W/Grid G/RGB Ramps		
	Pc & YPbPr-component afstemmen	Fase Horizontale afmeting		
	Positie			
	3D	3D synchronisatiemodus	DLP Link/VESA 3D	
		3D-modus	Auto/Boven-onder/Frame opeenvolg./Frame packing/Side-by-side/Uit	
		3D sync omkeren	Uitschakelen/Omkeren	
		3D synchr. uitv. Vertraging	0~359	
		3D-sync buiten bereik	3D VESA/Bypass	
		3D-instellingen toepassen	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/3D-instellingen 3/Uit	
		3D-instellingen opslaan	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/3D-instellingen 3	
	Hdmi-formaat	Auto/RGB beperkt/RGB volledig/YUV beperkt/YUV volledig		
	Beeldgrootte aanpassen	Digitale zoom	1,0X/2,0X	
		Digitaal verkleinen en verschuiven	0,75X~1,0X	
		Blanco maken	Aanpassingsmodi	
			Bovenkant	
	Onder			
	Links			
	Native resolutie	Weergaveresolutie-schakelaar	WUXGA/1080P	
		Dig-lensverschuiving		
	Snelle modus	Aan/Uit		
Weergave resetten	Reset/Annuleren			

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
Netwerk	Kabel-lan	Status	
		DHCP	Aan/Uit
		IP-adres	
		Subnetmasker	
		Standaardgateway	
		Dns-server	
		Toepassen	
	AMX-apparaat detecteren	Aan/Uit	
	MAC-adres (kabel)		
	Instell.	Projectorinstallatie	Tafel voor/Tafel achter/Plafond achter/Plafond voor
Externe ontvanger		Voorkant/Bovenkant/Voorkant+Bovenkant	
Ingang autom. Zoeken		Aan/Uit	
Auto-sync		Aan/Uit	
Dynamisch dimmen		Aan/Uit	
HDR		Auto/SRD/HDRI0/HLG	
Lichtinstellingen		Lichtmodus	Normaal/ECO/Dimmen/Aangepast
			Aangepaste helderheid
		Gebruikstijd licht	
Gebruiksinstellingen		Inactief-timer	Uitschakelen/5 min./10 min./15 min./20 min./25 min./30 min.
		Herinnering	Aan/Uit
		Hoogtemodus	Aan/Uit
		Instellingen voor in/uitschakelen	Direct inschakelen
			Inschakelen bij signaal
			Automatisch uitschakelen
		Uitschakeltimer	
		12V-trigger	Aan/Uit
Seriële-poortinstelling		Poortselectie	RS232/HDBaseT
		Baud-ratio	9600/14400/19200/38400/57600/115200
HDMI-equalizer		HDMI 1	Auto/Lager/Laag/Medium/Hoog/Hoger
		HDMI 2	Auto/Lager/Laag/Medium/Hoog/Hoger
Beeldgeheugen		Beeldgeheugen opslaan	Memory-1/Memory-2/Memory-3/Memory-4/Memory-5
		Beeldgeheugen toepassen	
		Naam wijzigen	
Instellingen resetten			Reset/Annuleren

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
Systeem	Taal	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português/ไทย/PolSKI/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ فارسی / Tiếng Việt	
	Stand-by-instellingen	Stand-bymodus ECO/Netwerk/Normaal Net- werkstand-bymodus auto uit Uit/20 min./1 uur/3 uur/6 uur	
	Achtergrondinstellingen	Audio pass-through Uit/Audio-in/Audio L/R/HDMI 1/ HDMI 2	
	Menu-instellingen	Achtergrond Opstartscherm	BenQ/Grijs/Zwart/Blauw/Paars BenQ/Zwart/Blauw
		Menutype	Basis/Geavanceerd
	Geluidsinstellingen	Weergaveduur menu	5 sec./10 sec./20 sec./30 sec./Altijd
		Geluid uit	Aan/Uit
			Volume
	Beveiligingsinstellingen	Beltoon aan/uit	Aan/Uit
		Paneeltoetsblokkering	Aan/Uit
		Wachtwoord wijzigen	
	Informatie	Inschakelblokkering	Aan/Uit
		Projector ID-instelling	Uit/01/02/.../99
		Fabriekswaarden	Reset/Annuleren
		Systeem resetten	Reset/Annuleren
		Native resolutie	
		Gedetecteerde resolutie	
		Ingang	
		Beeldmodus	
		Lichtmodus	
3D-formaat			
Kleursysteem			
Gebruikstijd licht			
Projector-ID			
Firmware-versie			
Servicecode			

Menu Basis

<p>Helderheid</p>	<p>Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld. Stel dit bedieningselement af zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.</p>
<p>Beeldverhouding</p>	<p>Afhankelijk van uw ingangssignaalbron zijn er diverse opties om de hoogte-/breedteverhouding van het beeld in te stellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>• Auto: De verhouding van het beeld wordt aangepast aan de eigen resolutie van de projector in de horizontale of verticale breedte.</p>  <p>• Werkelijk: Projecteert een beeld volgens de oorspronkelijke resolutie en past de grootte aan zodat deze binnen het weergavegebied past. Voor ingangssignalen met lagere resoluties zal het geprojecteerde beeld in zijn oorspronkelijke grootte worden weergegeven.</p>   <p>• 4:3: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven.</p>  <p>• 16:9: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven.</p>  <p>• 16:10: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:10 weergegeven.</p>  <p>• 2,4:1: Schaalt een afbeelding zodat het wordt uitgelijnd met de bovenste rand van het weergavegebied met een beeldverhouding van 2,4:1.</p> 

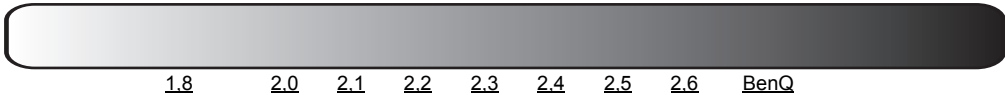
<p>Beeldmodus</p>	<p>De projector is met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi gepreset, zodat u er één kunt kiezen die bij uw bedrijfsomgeving en het beeld van het typeingangssignaal past.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Helder: maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is geschikt voor omgevingen waar extra hoge helderheid wordt vereist, zoals wanneer de projector in goed verlichte ruimtes wordt gebruikt. • Presentatie: is ontworpen voor presentaties. De helderheid wordt in deze modus benadrukt om op de kleuring van de pc en het notebook aan te passen. • sRGB: in deze modus worden de RGB-kleuren zo zuiver mogelijk weergegeven, waardoor de beelden levensecht worden, ongeacht de helderheidinstellingen. Het is vooral geschikt om foto's te bekijken die met een sRGB compatibele en juist gekalibreerde camera zijn gemaakt en om pc-afbeeldingen en tekentoeepassingen te bekijken, zoals AutoCAD. • Infographic: is perfect voor presentaties met een combinatie van tekst en afbeeldingen omwille van zijn hoge kleurhelderheid en een betere kleurgradatie om details duidelijker te zien. • Video: is geschikt voor video's in een omgeving met omgevingslicht. Dynamische kleurdetails blijven behouden dankzij de BenQ-technologie voor kleurverbetering. • DICOM SIM: optimaliseert de contrastprestaties. • 3D: is geschikt voor 3D-beelden en 3D-videofragmenten. Deze modus is uitsluitend beschikbaar als de 3D-functie is ingeschakeld en 3D-beeldmateriaal wordt gedetecteerd. • HDR10: levert HDR-effecten (High Dynamic Range) met meer helderheid en hoger contrast voor kleuren. Deze modus is uitsluitend beschikbaar Instell. > HDR is ingesteld op Auto of HDR10 en HDR-beeldmateriaal wordt gedetecteerd. • HLG: levert HDR-effecten (High Dynamic Range) met meer helderheid en hoger contrast voor kleuren. Deze modus is uitsluitend beschikbaar Instell. > HDR is ingesteld op Auto of HLG en HLG-beeldmateriaal wordt gedetecteerd. • Gebruiker 1/Gebruiker 2: Roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Raadpleeg Referentiemodus op pagina 39.
<p>Volume</p>	<p>Stelt het geluidsniveau af.</p>
<p>Lichtmodus</p>	<p>Raadpleeg Instellen van de Lichtmodus op pagina 51.</p>

<p>Informatie</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Native resolutie: Toont de oorspronkelijke resolutie van de projector. • Gedetecteerde resolutie: geeft de eigenresolutie van het ingangssignaal weer. • Ingang: geeft de huidige signaalbron weer. • Beeldmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu BEELD weer. • Lichtmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Lichtinstellingen weer. • 3D-formaat: geeft de huidige 3D-modus aan. • Kleursysteem: geeft de indeling van het ingangssysteem aan. • Gebruikstijd licht: geeft het aantal uur weer dat de lichtbron is gebruikt. • Projector-ID: toont de projector-ID van de projector. • Firmware-versie: toont de firmware-versie van de projector.
<p>Menutype</p>	<p>Schakelt naar het Geavanceerd OSD-menu. Raadpleeg De menu's gebruiken op pagina 23.</p>

Menu Geavanceerd

BEELD

Beeldmodus	<p>De projector is met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi gepreset, zodat u er één kunt kiezen die bij uw bedrijfsomgeving en het beeld van het typeingangssignaal past.</p> <ul style="list-style-type: none">• Helder: maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is geschikt voor omgevingen waar extra hoge helderheid wordt vereist, zoals wanneer de projector in goed verlichte ruimtes wordt gebruikt.• Presentatie: is ontworpen voor presentaties. De helderheid wordt in deze modus benadrukt om op de kleuring van de pc en het notebook aan te passen.• sRGB: in deze modus worden de RGB-kleuren zo zuiver mogelijk weergegeven, waardoor de beelden levensecht worden, ongeacht de helderheidsinstellingen. Het is vooral geschikt om foto's te bekijken die met een sRGB compatibele en juist gekalibreerde camera zijn gemaakt en om pc-afbeeldingen en tekentoeepassingen te bekijken, zoals AutoCAD.• Infographic: is perfect voor presentaties met een combinatie van tekst en afbeeldingen omwille van zijn hoge kleurhelderheid en een betere kleurgradatie om details duidelijker te zien.• Video: is geschikt voor video's in een omgeving met omgevingslicht. Dynamische kleurdetails blijven behouden dankzij de BenQ-technologie voor kleurverbetering.• DICOM SIM: optimaliseert de contrastprestaties.• 3D: is geschikt voor 3D-beelden en 3D-videofragmenten. Deze modus is uitsluitend beschikbaar als de 3D-functie is ingeschakeld en 3D-beeldmateriaal wordt gedetecteerd.• HDR10: levert HDR-effecten (High Dynamic Range) met meer helderheid en hoger contrast voor kleuren. Deze modus is uitsluitend beschikbaar Instell. > HDR is ingesteld op Auto of HDR10 en HDR-beeldmateriaal wordt gedetecteerd.• HLG: levert HDR-effecten (High Dynamic Range) met meer helderheid en hoger contrast voor kleuren. Deze modus is uitsluitend beschikbaar Instell. > HDR is ingesteld op Auto of HLG en HLG-beeldmateriaal wordt gedetecteerd.• Gebruiker 1/Gebruiker 2: Roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Raadpleeg Referentiemodus op pagina 39.
Referentiemodus	<p>Er zijn twee door de gebruiker definieerbare modi als de huidige beschikbare beeldmodi niet aan uw behoefte voldoen. U kunt als startpunt een van de beeldmodi gebruiken (met uitzondering van de Gebruiker 1/Gebruiker 2) en de instellingen aanpassen.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Ga naar BEELD > Beeldmodus.2. Druk op ◀/▶ om Gebruiker 1 of Gebruiker 2 te selecteren.3. Druk op ▼ om Referentiemodus te selecteren en druk op ◀/▶ om een beeldmodus te selecteren die het beste aan uw behoeften voldoet.4. Druk op ▼ om een menu-item te selecteren die moet worden gewijzigd en stel de waarde af. De afstellingen definiëren de geselecteerde gebruikersmodus.

Helderheid	Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld. Stel dit bedieningselement af zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.
Contrast	Hoe hoger de waarde, des te beter het contrast. Gebruik deze om de piek van het witniveau in te stellen nadat u eerder de instelling Helderheid hebt afgesteld, om het op uw geselecteerde ingang en kijkomgeving aan te passen.
Kleur	Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren. Als de instelling te hoog is, worden de kleuren op het beeld overweldigend waardoor het onrealistisch lijkt.
Tint	Hoe hoger de waarde, des te groener het beeld wordt. Hoe lager de waarde, des te roder het beeld wordt.
Scherpte	Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld wordt.
Brilliant Color	Deze functie gebruikt een nieuw algoritme voor kleurverwerking en verbeteringen aan het systeemniveau, terwijl het reëlere, levendigere kleuren in beeld brengt. Hiermee kan de helderheid meer dan 50% worden verhoogd in beelden met middentonen. Dit is normaal bij video- en natuurlijke scènes, zodat de projector beelden geeft in realistische en ware kleuren. Als u beelden met die kwaliteit prefereert, selecteer dan een gewenst niveau. Als 0 is geselecteerd, is de functie Kleurtemperatuur niet beschikbaar.
Geavanceerde kleurinstellingen	<p>Gammaselectie</p> <p>Gamma verwijst naar de verhouding tussen de helderheid van ingangssignaal en beeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1,8/2,0/2,1/BenQ/DICOM: selecteer deze waarden op basis van uw voorkeuren. • 2,2/2,3: verhoogt de gemiddelde helderheid van het beeld. Met name geschikt voor verlichte omgevingen, vergaderkamers of huiskamers. • 2,4/2,5: met name geschikt voor films in een donkere omgeving. • 2,6: beste voor het weergeven van films met veel donkere scènes. <p>Hoge Helderheid Laag Contrast</p> <p>Lage Helderheid Hoog Contrast</p>  <p>1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 BenQ</p>
	<p>HDR-helderheid</p> <p>De projector kan het helderheidsniveau van het beeld automatisch aanpassen op basis van het ingangssignaal. U kunt het helderheidsniveau ook handmatig instellen om een de beeldkwaliteit te verbeteren. Bij een hogere waarde wordt het beeld helderder. Bij een lagere waarde wordt het beeld donkerder.</p>
	<p>Kleurtemperatuur</p> <p>Er zijn diverse preset-instellingen voor kleurtemperatuur beschikbaar. De beschikbare instellingen kunnen verschillen volgens het geselecteerde signaaltype.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normaal: de witte kleur behoudt de normale schakering. • Koel: maakt het beeld blauwachtig wit. • Warm: maakt het beeld roodachtig wit.

Geavanceerde kleurinstellingen

Kleurtemperatuur afstemmen

U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties af te stellen.

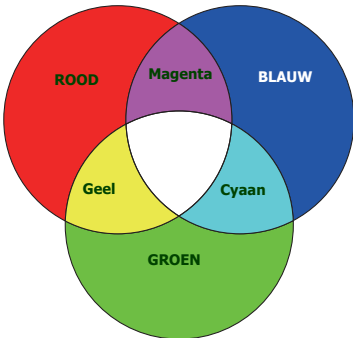
- **R-versterking/G-versterking/B-versterking:** past de contrastniveaus van Rood, Groen en Blauw aan.
- **R-verschuiving/G-verschuiving/B-verschuiving:** past de helderheidsniveaus van Rood, Groen en Blauw aan.

Kleurbeheer

Deze functie biedt zes setten (RGBCMY) van kleuren die moeten worden afgesteld. Als u elke kleur selecteert, dan kunt u zijn bereik en verzadiging onafhankelijk naar uw voorkeur afstellen.

- **Primaire kleur:** selecteert een kleur uit **R** (Rood), **G** (Groen), **B** (Blauw), **C** (Cyaan), **M** (Magenta) of **Y** (Geel).

- **Tint:** Tint wordt gebruikt om de kleurbalans aan te passen. Een verhoging van de waarde omvat de kleuren die bestaan uit meer kenmerken van links naastliggende kleuren. Verlaag de waarde om het effect rechtsom uit te voeren. Zie de afbeelding om te zien hoe de kleuren samenhangen.



Als u bijvoorbeeld Rood kiest en de waarde instelt op 0, wordt alleen puur rood in het geprojecteerde beeld geselecteerd. Als u de waarde verhoogt, wordt rood in de buurt van geel opgenomen. Als u de waarde verlaagt, wordt rood in de buurt van magenta opgenomen.

- **Verzadiging:** past de waarden naar wens aan. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd. Als u bijvoorbeeld Rood selecteert en zijn waarde instelt op 0, dan wordt alleen de verzadiging van zuiver rood beïnvloed.



Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert die kleur helemaal van het beeld. Als de verzadiging te hoog is, dan wordt die kleur overweldigend en onrealistisch.

- **Versterking:** past de waarden naar wens aan. Het contrastniveau van de primaire kleur die u selecteert, zal worden beïnvloed. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd.

Witbalans




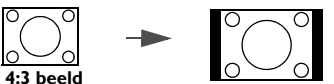
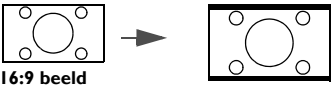
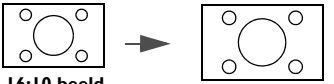
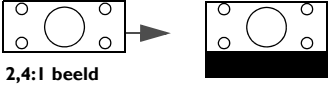

Kleurtemperatuur van wit kan worden aangepast door de rood-/groen-/blauwversterking aan te passen.



Wandkleur





Corrigeert de kleur van het geprojecteerde beeld als het projectieoppervlak, zoals een geverfde muur, niet wit is. De functie Muurkleur kan helpen de kleuren van het geprojecteerde beeld te corrigeren om kleurverschil tussen de bron en de geprojecteerde beelden te vermijden. Er zijn verschillende vooraf gekalibreerde kleuren waar u van kunt kiezen: **Lichtgeel, Roze, Lichtgroen, Blauw** en **Schoolbord**.

Beeld resetten	Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu BEELD terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.
-----------------------	---

Weergave

Beeldverhouding	<p>Afhankelijk van uw ingangssignaalbron zijn er diverse opties om de hoogte-/breedteverhouding van het beeld in te stellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: De verhouding van het beeld wordt aangepast aan de eigen resolutie van de projector in de horizontale of verticale breedte.  • Werkelijk: Projecteert een beeld volgens de oorspronkelijke resolutie en past de grootte aan zodat deze binnen het weergavegebied past. Voor ingangssignalen met lagere resoluties zal het geprojecteerde beeld in zijn oorspronkelijke grootte worden weergegeven.   • 4:3: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven.  • 16:9: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven.  • 16:10: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:10 weergegeven.  • 2,4:1: Schaalt een afbeelding zodat het wordt uitgelijnd met de bovenste rand van het weergavegebied met een beeldverhouding van 2,4:1. 
2D-keystone	Deze functie biedt handmatige 2D-keystone-aanpassing en automatische verticale keystone-aanpassing. Raadpleeg Keystone corrigeren op pagina 18 .
Hoek passend	Raadpleeg Passend in hoek aanpassen op pagina 19 .
Testpatroon	Ingebouwde afbeeldingen om te controleren of het geprojecteerde beeld niet is vervormd.
Pc & YPbPr-component afstemmen	<ul style="list-style-type: none"> • Fase: Stelt de klokfase in om beeldvervorming te verminderen. • Horizontale afmeting: stelt de horizontale breedte van het beeld in. 
Positie	De pagina wordt weergegeven waarop u de positie kunt aanpassen. Om het geprojecteerde beeld te verplaatsen, gebruikt u de directionele pijltoetsen. Deze functie is alleen beschikbaar als het pc-signaal (analoge RGB) is geselecteerd.

<p>3D</p>	<p>Deze projector heeft een 3D-functie waarmee u op een realistischere wijze kunt genieten van de 3D-films, -video's en sportevenementen door de diepte van de beelden te tonen. Om de 3D-beelden te zien, moet u een 3D-bril dragen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D synchronisatiemodus: selecteer een passende 3D-synchronisatiemodus. • 3D-modus: de standaardinstelling is Uit. Als je wilt dat de project automatisch een 3D-indeling kiest als hij 3D-inhoud detecteert, selecteer dan Auto. Als de projector de 3D-indeling niet kan herkennen, druk dan op ▲/▼ om een 3D-modus te kiezen uit Boven-onder, Frame opeenvolg., Frame packing en Side-by-side. <p></p> <p>Als de 3D-functie is geactiveerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zal het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verminderen. • De volgende instellingen kunnen niet worden afgesteld: Beeldmodus, Referentiemodus. • De Keystone kan alleen in beperkte mate worden aangepast. • 3D sync omkeren: als u merkt dat de beelddiepte is omgedraaid, schakel dan deze functie in om het probleem te verhelpen. • 3D synchr. uitv. Vertraging: pas de vertraging van het 3D-synchronisatie-uitsignaal aan. • 3D-sync buiten bereik: geef aan of het 3D-synchronisatie-uitsignaal naar een 3D VESA-zender gaat of wordt omgeleid naar een andere projector. • 3D-instellingen toepassen: zodra de 3D-instellingen zijn opgeslagen, kunt u ze activeren door ze als een reeks opgeslagen 3D-instellingen te selecteren. Zodra toegepast, zal de projector automatisch de binnenkomende 3D-content afspelen als deze overeenkomt met de opgeslagen 3D-instellingen. <p></p> <p>Alleen de set(s) van 3D-instellingen met in het geheugen opgeslagen gegevens is/zijn beschikbaar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D-instellingen opslaan: als de 3D-content correct wordt weergegeven nadat de aanpassingen zijn gemaakt, schakelt u deze functie in en kiest u een reeks 3D-instellingen om de actuele 3D-instellingen op te slaan.
<p>Hdmi-formaat</p>	<p>Selecteer een geschikte kleurindeling om de weergavekwaliteit te optimaliseren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: selecteert automatisch een geschikte kleurruimte en grijsniveau voor het inkomende HDMI-signaal. • RGB beperkt: maakt gebruik van het beperkte bereik RGB 16-235. • RGB volledig: maakt gebruik van het volledige bereik RGB 0-255. • YUV beperkt: maakt gebruik van het beperkte bereik YUV 16-235. • YUV volledig: maakt gebruik van het volledige bereik YUV 0-255.




	<p>Digitale zoom</p> <p>Vergroot of verkleint de afmeting van het geprojecteerde beeld.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ▲/▼ om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat. 2. Druk op OK om de panmodus te openen. 3. Druk op de directionele pijlen (▲, ▼, ◀, ▶) op de projector of de afstandsbediening om het beeld te navigeren.  <p>Het beeld kan alleen worden verschoven nadat het is vergroot. U kunt het beeld verder uitvergroten terwijl u details zoekt.</p>
<p>Beeldgrootte aanpassen</p>	<p>Digitaal verkleinen en verschuiven</p> <p>Verkleint en/of verschuift het geprojecteerde beeld.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ◀/▶ om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat. 2. Druk op OK om digitaal verschuiven te activeren. 3. Als digitaal verschuiven is geactiveerd, drukt u op de richtingspijlen (▲, ▼, ◀, ▶) om het beeld te verschuiven. 4. Herstel de oorspronkelijke beeldgrootte door op AUTO te drukken.  <p>Het beeld kan alleen worden verschuift als het is verkleind.</p>
	<p>Blanco maken</p> <p>Maakt een deel van het geprojecteerde beeld blanco.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kies eerst de Aanpassingsmodi door op ◀/▶ te drukken. 2. Druk op ▲/▼ om het gebied te selecteren dat u wilt aanpassen en druk op ◀/▶ om het bereik aan te passen.  <p>Activeer de functie Alle blanking-instellingen resetten om de fabriekswaarden van alle functies in het menu Blanco maken te herstellen. Druk op AUTO om de waarden van het geselecteerde item te wissen (behalve Aanpassingsmodi).</p>
<p>Native resolutie</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Weergaveresolutie-schakelaar: schakelt de eigenresolutie van deze projector in op WUXGA of 1080P. • Dig-lensverschuiving: zodra de pagina Dig-lensverschuiving verschijnt, drukt u op ▲/▼ om het geprojecteerde beeld te verschuiven.  <p>Deze functie is in de volgende omstandigheden niet beschikbaar: Beeldmodus is 3D; Weergaveresolutie-schakelaar is WUXGA.</p>
<p>Weergave resetten</p>	<p>Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu Weergave terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.</p>

Netwerk

Kabel-lan	Raadpleeg De projector besturen in een kabel-lanomgeving op pagina 26 .
AMX-apparaat detecteren	als deze functie Aan staat, kan de projector door de AMX-controller worden gedetecteerd.
MAC-adres (kabel)	toont het mac-adres van deze projector.

Instell.




Projectorinstallatie	U kunt de projector tegen het plafond of achter een scherm installeren of met een of meerdere spiegels. Raadpleeg Een plek kiezen op pagina 11 .
Externe ontvanger	Hiermee kunt u alle afstandsontvangers of één specifieke afstandsontvanger op de projector inschakelen.
Ingang autom. Zoeken	Hiermee kan de projector automatisch naar een signaal zoeken.
Auto-sync	<ul style="list-style-type: none"> • Aan: hiermee bepaalt de projector automatisch de beste beeldtimings voor het weergegeven beeld als pc-signaal (analoog RGB) is geselecteerd en op AUTO wordt gedrukt. • Uit: de projector reageert niet als op AUTO wordt gedrukt.
Dynamisch dimmen	Hiermee kan de projector automatisch de videobeelden detecteren en het contrast in donkere scènes verbeteren.
Lichtinstellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Lichtmodus: zie Instellen van de Lichtmodus op pagina 51. • Aangepaste helderheid: is uitsluitend beschikbaar als Lichtmodus is ingesteld op Aangepast. • Gebruikstijd licht: geeft het aantal uur weer dat de lichtbron is gebruikt.
Gebruiksinstellingen	<p>Inactief-timer</p> <p>Stelt de blanco tijd van het beeld in als er op het lege scherm geen actie wordt ondernomen. Zodra verlopen, zal het beeld terugkeren op het scherm. Als de vooraf ingestelde tijds�pannen niet geschikt zijn voor uw behoeften, dan selecteert u Uitschakelen. Ongeacht Inactief-timer al of niet is geactiveerd, kunt u op de projector of afstandsbediening op de meeste toetsen drukken om het beeld te herstellen.</p>
	<p>Herinnering</p> <p>Stelt de herinneringsberichten aan of uit.</p>


	<p>Hoogtemodus</p> <p>Wij raden u aan dat u de Hoogtemodus gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m –3000 m boven zeepeil is en de omgevingstemperatuur is tussen 0 °C – 30 °C.</p> <p>Bediening onder "Hoogtemodus" kunnen een bedrijfsgeluidniveau van hogere decibellen veroorzaken omdat een hogere ventilatiesnelheid nodig is om de algehele systeemafkoeling en -prestaties te verbeteren.</p> <p>Als u deze projector onder andere extreme omstandigheden gebruikt, met uitzondering van bovenstaande, kan hij automatische afsluitsymptomen tonen. Deze zijn ontworpen om uw projector tegen oververhitting te beschermen. In deze gevallen moet u naar de modus Grootte hoogte schakelen om deze symptomen op te lossen. Echter, dit geeft niet aan dat deze projector onder enkele of alle ruige of extreme omstandigheden kan werken.</p>  <p>Gebruik niet de Hoogtemodus als op een hoogte tussen 0 m en 1500 m is en de omgevingstemperatuur tussen 0 °C en 35 °C is. De projector zal overmatig verkoeld raken als u onder dergelijke omstandigheden de modus inschakelt.</p>
<p>Gebruiksinstellingen</p>	<p>Instellingen voor in/uitschakelen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Direct inschakelen: hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra er stroom staat op de stroomkabel. • Inschakelen bij signaal: bepaalt of de projector direct wordt ingeschakeld zonder op  AAN/UIT of  ON te drukken als de projector op stand-by staat en een signaal van 5 V op de vga-kabel of hdmi-kabel wordt gedetecteerd. • Automatisch uitschakelen: hiermee wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de lichtbron niet onnodig energie verbruikt. • Uitschakeltimer: stelt de timer voor automatisch uitschakelen in.
	<p>12V-trigger</p> <p>Er is één 12 V-trigger die onafhankelijk functioneert en die u naar eigen inzicht kunt installeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: als dit is geselecteerd, verstuurt de projector geen elektronisch signaal als deze wordt ingeschakeld. • Aan: de projector stuurt een laag naar hoog elektronisch signaal als de projector wordt ingeschakeld, en een hoog naar laag signaal als de projector wordt uitgeschakeld.
<p>Seriële-poortinstelling</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortselectie: hiermee kunt u een gewenste besturingspoort selecteren: via de RS-232C-poort (RS232-poort op de projector) of via de HDBaseT-poort (HDBaseT-ingang op de projector). • Baud-ratio: kies een baudrate die identiek is aan die van de computer, zodat u de projector via een geschikte RS-232-kabel kunt aansluiten. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerd servicepersoneel.

HDMI-equalizer	Stelt de gain-instellingen van de equalizer af voor een HDMI-sigitaal. Hoe hoger de instelling, des te sterker is de gain-waarde. Als er meer dan één HDMI-poort is op de projector, selecteert u eerste de HDMI-projector alvorens de waarde af te stellen.
Beeldgeheugen	<ul style="list-style-type: none"> • Beeldgeheugen opslaan: hiermee kunt u diverse reeksen beeldinstellingen opslaan en toepassen voor veelgebruikte omstandigheden, waaronder de volgende instellingen: Projectorinstallatie, Beeldverhouding, Beeldmodus, Ingang, Resolutie, Lichtbronmodus, Digitaal verkleinen en verschuiven, Blanco maken. Kies een reeks uit het geheugen om de huidige instellingen op te slaan. • Beeldgeheugen toepassen: zodra het beeldgeheugen is opgeslagen, kunt u dit activeren door een opgeslagen beeldgeheugenreeks te kiezen. • Naam wijzigen: wijzigt de naam van het beeldgeheugen.
Instellingen resetten	Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu Instell. terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.

System

Taal	Stelt de taal in voor de On-Screen Display (OSD)-menu's.
Stand-by-instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Stand-bymodus <ul style="list-style-type: none"> • ECO: de projector blijft in de normale stand-bymodus met een energieverbruik van minder dan 0,5 W. • Netwerk: de projector blijft in de netwerkstand-bymodus met een energieverbruik van minder dan 2 W. • Normaal: hiermee kan de projector in stand-bymodus netwerkfuncties, beeldscherm-uit en audio pass-through activeren. • Netwerkstand-bymodus auto uit: Hiermee kan de projector de netwerkfunctie uitschakelen na een bepaalde tijd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als bijvoorbeeld 20 min is geselecteerd, blijft de netwerkfunctie van de projector nog 20 minuten geactiveerd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als 20 minuten voorbij zijn, activeert de projector de normale stand-bymodus. • Audio pass-through: de projector kan in de stand-bystand een geluid afspelen als op de aansluitingen randapparatuur is aangesloten. Druk op ◀/▶ om de bron te kiezen die u wilt gebruiken. Raadpleeg Aansluitingen op pagina 20 over hoe de verbinding te maken.
Achtergrondinstellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Achtergrond: stelt de achtergrondkleur in voor de projector. • Opstartscherm: hiermee kunt u selecteren welk logoscherm wordt weergegeven tijdens het opstarten van de projector.
Menu-instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Menutype: schakelt naar het OSD-menu Basis. • Weergaveduur menu: bepaalt hoe lang het OSD op het scherm wordt weergegeven nadat u op de knop hebt gedrukt.

<p>Geluidsinstellingen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Geluid uit: schakelt het geluid tijdelijk uit. • Volume: past het geluidsniveau aan. • Beltoon aan/uit: schakelt de beltoon uit tijdens het opstarten of uitschakelen van de projector.  <p>De enige manier om Beltoon aan/uit te veranderen is door hier Aan of Uit in te stellen. Het geluid dempen of het geluidsniveau wijzigen, heeft geen invloed op de Beltoon aan/uit.</p>
<p>Beveiligingsinstellingen</p>	<p>Paneeltoetsblokkering</p> <p>Als de besturingstoetsen op de projector geblokkeerd zijn, kunnen de instellingen van de projector niet per ongeluk worden veranderd (bijvoorbeeld door kinderen). Als de Paneeltoetsblokkering is ingeschakeld, functioneert geen enkele toets op de projector, behalve  AAN/UIT.</p> <p>U kunt de schermtoetsblokkering opheffen door ► (de rechertoets) op de projector 3 seconden ingedrukt te houden of schakel de functie uit met de afstandsbediening.</p>  <p>Als u de projector uitschakelt zonder de paneeltoetsblokkering op te heffen, zijn de paneeltoetsen van de projector nog steeds geblokkeerd als de projector weer wordt ingeschakeld.</p> <p>Wachtwoord wijzigen</p> <p>Raadpleeg De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 24.</p> <p>Inschakelblokkering</p> <p>Raadpleeg De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 24.</p>
<p>Projector ID-instelling</p>	<p>Stelt het projector-ID van deze projector in (tussen 01~99). Als meerdere aangrenzende projectors tegelijkertijd worden gebruikt, verandert u de projector-ID-codes om storing met andere afstandsbedieningen te voorkomen. Als de Projector-ID is ingesteld, schakelt u naar dezelfde ID voor de afstandsbediening om deze projector te kunnen bedienen. Zie Projector en afstandsbediening op pagina 9.</p> <p>Stel de ID in</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Houd ID SET ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. 2. Voer de ID in voor de afstandsbediening (tussen 01~99). De afstandsbediening-ID moet dezelfde zijn als de corresponderende projector-ID. 3. De ID is opgeslagen als u ziet dat de ID-instellingsindicator gaat knipperen en vervolgens uit gaat. <p>De ID wissen</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Houd ID SET ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. 2. Druk op ALL om de huidige ID-instelling van de afstandsbediening te wissen. 3. De ID wordt gewist als u ziet dat de ID-instellingsindicator gaat knipperen en vervolgens uit gaat.

Fabriekswaarden	<p>Brengt alle instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.</p>  <p>De volgende instellingen zullen blijven: 2D-keystone, Auto verticale keystone, Hoek passend, Projectorinstallatie, Gebruikstijd licht, Hoogtemodus, Beveiligingsinstellingen, Baud-ratio, Hoek passend, Digitaal verkleinen en verschuiven, Dig-lensverschuiving, Netwerk, HDMI-equalizer, Weergaveresolutie-schakelaar, Dynamisch dimmen, Aangepaste helderheid.</p>
Systeem resetten	<p>Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu Systeem terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.</p>

Informatie

Informatie	<ul style="list-style-type: none"> • Native resolutie: Toont de oorspronkelijke resolutie van de projector. • Gedetecteerde resolutie: geeft de eigenresolutie van het ingangssignaal weer. • Ingang: geeft de huidige signaalbron weer. • Beeldmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu BEELD weer. • Lichtmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Lichtinstellingen weer. • 3D-formaat: geeft de huidige 3D-modus aan. • Kleursysteem: geeft de indeling van het ingangssysteem aan. • Gebruikstijd licht: geeft het aantal uur weer dat de lichtbron is gebruikt. • Projector-ID: toont de projector-ID van de projector. • Firmware-versie: toont de firmware-versie van de projector. • Servicecode: toont het serienummer van de projector.
-------------------	--

Onderhoud

Zorg voor de projector

De lens reinigen

Reinig de lens zodra u vuil of stof op het oppervlak waarneemt. Zorg dat u de projector uitschakelt en deze geheel laat afkoelen, alvorens u de lens reinigt.

- Gebruik perslucht om stof te verwijderen.
- Als er vuil of vegen zijn, gebruik dan papier voor lensreiniging of bevochtig een zachte doek met lensreiniger en veeg het lensoppervlak voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een soort van schuurpons, basisch of zuur reinigingsmiddel, schuurpoeder of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, benzeen, thinner of insecticide. Door dergelijk materiaal te gebruiken of langdurig contact te houden met rubber of vinyl materiaal kan resulteren in schade aan het oppervlak van de projector en het materiaal van de behuizing.

De projectorbehuizing reinigen

Alvorens u de behuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen volgens de juiste uitschakelingsprocedure, zoals wordt beschreven in [De projector uitschakelen op pagina 30](#) en de voedingskabel uittrekken.

- Om vuil of stof te verwijderen, veegt u de behuizing met een zachte, pluisvrije doek schoon.
- Om hardnekkig vuil of vlekken te verwijderen, maakt u een zachte doek vochtig met water en een neutrale pH-reinigingsmiddel. Veeg vervolgens de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzeen, thinner of andere chemische reinigingsmiddelen. Deze kunnen de behuizing beschadigen.

De projector opslaan

Als u de projector voor een langere periode moet opslaan, dient u de onderstaande instructies te volgen:

- zorg dat de temperatuur en vochtigheid in de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector zijn. Raadpleeg [Specificaties op pagina 54](#) of vraag uw dealer over advies betreffende het bereik.
- Schuif de verstelpootjes in.
- Verwijder de batterij uit de afstandsbediening.
- Pak de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan in.

De projector transporteren

Het wordt aanbevolen dat u de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan verzendt.

Informatie over de lichtbron

De gebruikstijd van de lichtbron weergeven

De gebruiksduur van de lichtbron (in uren) wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer als de projector wordt gebruikt. De equivalente gebruiksduur van de lichtbron wordt als volgt berekend:

Gebruikstijd lichtbron = (aantal uren in de modus **Normaal**) + (aantal uren in de modus **ECO**) + (aantal uren in de modus **Dimmen**) + (aantal uren in de modus **Aangepast**)

Totaal (equivalent) aantal lichtbronuren = 1,0 x (aantal uren in de modus **Normaal**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **ECO**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Dimmen**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Aangepast**)

Informatie over de gebruikstijd van de lichtbron weergeven:

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Instell.** > **Lichtinstellingen** en druk op **OK**. De pagina **Lichtinstellingen** verschijnt.
2. Druk op **▼** om **Gebruikstijd licht** te selecteren en druk op **OK**. De informatie over **Gebruikstijd licht** wordt weergegeven.

U kunt de informatie over de lichtbron ook zien in het menu **Informatie**.

De levensduur van de lichtbron optimaliseren

- Instellen van de **Lichtmodus**

Ga naar het menu **Geavanceerd - Instell.** > **Lichtinstellingen** > **Lichtmodus** en selecteer een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi.

Schakel de projector in de modus **ECO**, **Dimmen** of **Aangepast** om de levensduur van de lichtbron te verlengen.

Lichtbronmodus	Beschrijving
Normaal	Voor een lichtbron op volle helderheid
ECO	Beperkt de helderheid om de levensduur van de lichtbron te verlengen en het geruis van de ventilator te verminderen
Dimmen	Een lagere helderheid zorgt voor een langere levensduur van de lichtbron
Aangepast	Activeert de aanpassingsbalk van de lichtbronhelderheid zodat u de instelling naar wens kunt aanpassen

- Instellen van **Automatisch uitschakelen**


























































Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lichtbron niet onnodig wordt verbruikt.









Om **Automatisch uitschakelen** in te stellen gaat u naar **Geavanceerd Menu - Instell.** > **Gebruiksinstellingen** > **Instellingen voor in/uitschakelen** > **Automatisch uitschakelen** en drukt u op **◀/▶**.



- De schijnbare helderheid van het geprojecteerde beeld zal verschillen. Dit hangt af van de condities van de omgevingsverlichting, de instellingen voor contrast/helderheid van het ingangssignaal en is rechtstreeks proportioneel aan de afstand van de projectie.
- De helderheid van de lichtbron neemt na verloop van tijd af en verschilt per fabrikant. Dit is normaal en naar verwachting.

Indicatoren

Verlichting			Status en beschrijving
POWER	TEMP	LIGHT	
Stroomgebeurtenissen			
			Standby-modus
			Opstarten
			Normale werking
			Normale afkoeling bij uitschakeling
			Download
			Startstoring KW
			Starten van fosforwiel is mislukt
			Inbranden AAN
			Inbranden UIT
Lichtbrongebeurtenissen			
			Levensduur van lichtbron is verstreken
			Lichtbronstoring bij normaal gebruik
			Lichtbron brandt niet
Thermische gebeurtenissen			
			Ventilator 1 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 2 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 3 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 4 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 5 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 6 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Temperatuur 1 fout (over temperatuursgrens)

	 : Uit	 : oranje aan  : oranje knippert	 : groen aan  : groen knippert	 : rood aan  : rood knippert
---	--	---	---	---

Probleemoplossen

? De project kan niet inschakelen

Oorzaak	Oplossing
Er is geen voeding via de voedingskabel.	Steek de voedingskabel in de voedingsbus voor wisselstroom op de projector en steek de voedingskabel in het stopcontact. Als het stopcontact een schakelaar heeft, zorg dan dat deze is ingeschakeld.
Er is een poging gedaan om de projector tijdens het afkoelingsproces weer in te schakelen.	Wacht tot het afkoelingsproces is voltooid.

? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of is niet juist aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel juist is aangesloten.
De projector is niet juist op het apparaat van hetingangssignaal aangesloten.	Controleer de verbinding.
Het ingangssignaal is niet juist geselecteerd.	Selecteer het juiste ingangssignaal met de toets SOURCE .
De lenskap is nog gesloten	Open de lenskap.

? Wazig beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet juist scherp gesteld.	Stel de focus van de lens af met de focusing.
De projector en het scherm zijn niet juist uitgelijnd.	Stel de projecthoek en richting af, evenals de hoogte van de projector als dit nodig is.
De lenskap is nog gesloten	Open de lenskap.

? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen door nieuwe.
Er is een obstakel tussen de afstandbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bent te ver verwijderd van de projector.	Sta binnen 8 meter (26 voet) van de projector.

? Het wachtwoord is onjuist.

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Raadpleeg De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 25 .

Specificaties

Projectorspecificaties



Alle specificaties kunnen, zonder voorafgaande melding, worden gewijzigd.

Optisch

Resolutie

1920 (H) x 1200 (V)

Weergavesysteem

1-CHIP DMD

Objectief

LU935: F = 1,81 ~ 2,1, f = 14,3 ~ 22,9 mm

LU935ST: F = 1,83 ~ 1,86, f = 8,6 ~ 9,4 mm

Open focusbereik

LU935: 1,75 – 5,84 m @ breed, 2,8 – 5,61 m @ tele

LU935ST: 1,04 – 3,47 m @ breed, 1,15 – 2,29 m @ tele

Lichtbron

Laser

Elektriciteit

Voeding

AC100–240 V, 5,3 A, 50–60 Hz (automatisch)

Stroomverbruik

495 W (max); < 0,5 W (stand-by); < 2 W (als de Netwerkfunctie in de Stand-by-instellingen is ingeschakeld)

Mechanisch

Gewicht

7,0 Kg (15,4 lbs)

Uitgangsaansluitingen

RGB-uitgang

D-Sub 15-pins (contrastekker) x 1

Luidspreker

10 Watt x 2

Audiosignaaluitgang

PC-audio-aansluiting x 1

3D VESA

3D VESA OUT x 1

Bediening

Usb

Type-A x 1 (5 V/1,5 A)

RS-232 seriële besturing

9 pins x 1

Lan-besturing

RJ45 x 1

12V-trigger x 1

IR-ontvanger x 2

Afstandsbediening met kabel x 1

Ingangsaansluitingen

Computeringang

RGB-ingang

D-Sub 15-pins (contrastekker) x 1

Video-ingangssignaal

SD/HDTV-signaalingang

Analoog - Component (via RGB-ingang)

Digitaal - HDMI x 2

HDBaseT x 1

Audio-ingangssignaal

PC-audio-aansluiting x 1

3D VESA

3D VESA IN x 1

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur

0°C–40°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid van omgeving

10%–90% (zonder condens)

Bedrijfshoogte

0–1499 m bij 0°C–35°C

1500–3000 m bij 0°C–30°C (met

Hoogtemodus aan)

Opslagtemperatuur

-20°C–60°C op zeeniveau

Opslagvochtigheid

10%–90% RLV (zonder condens)

Opslaghoogte

30°C@ 0~12.200 m boven zeeniveau

Transport

Originele verpakking of gelijksoortig wordt aanbevolen

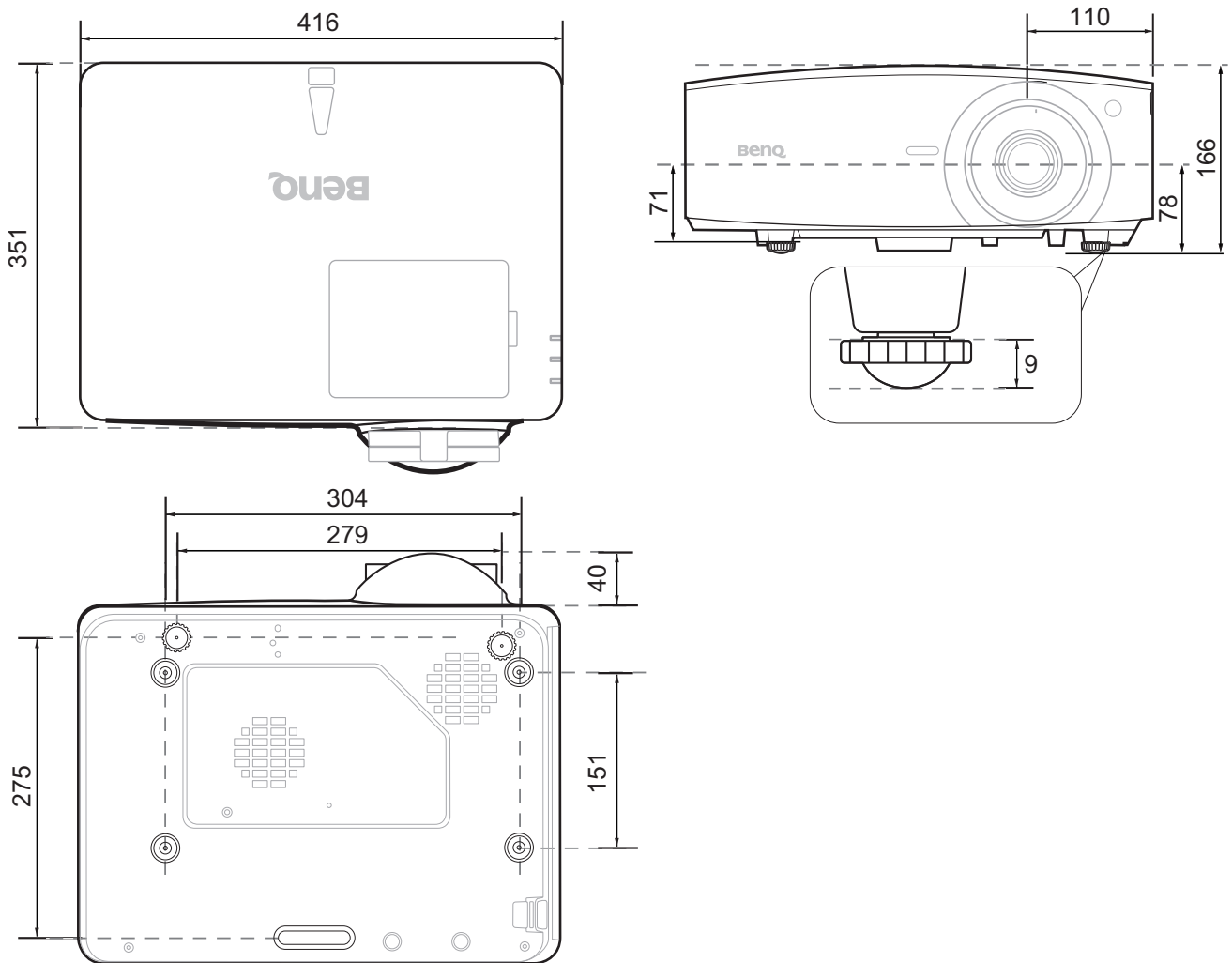
Reparatie

Ga naar onderstaande website en kies uw land voor de contactgegevens.

<http://www.benq.com/welcome>

Afmetingen

416 mm (B) x 166 mm (H) x 351 mm (D)



Timingdiagram

Ondersteunde timing voor pc-sigitaal

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling		
					Frame opeenvolgv.	Boven-onder	Side-by-side
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Blanking verminderen)	119,854	77,425	83,000	Ondersteund		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Blanking verminderen)	119,989	97,551	115,5	Ondersteund		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Blanking verminderen)	119,909	101,563	146,25	Ondersteund		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Ondersteund	Ondersteund
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Ondersteund	Ondersteund
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Ondersteund	
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Ondersteund	Ondersteund
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Ondersteund	Ondersteund
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



De hierboven getoonde timings worden mogelijk niet ondersteund wegens beperkingen van het EDID-bestand en de VGA grafische kaart. Het is mogelijk dat sommige timings niet kunnen worden gekozen.

Ondersteunde timing voor (HDCP)-ingang

- PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling		
					Frame opeenvolg.	Boven-onder	Side-by-side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		Ondersteund	Ondersteund
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		Ondersteund	Ondersteund
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Blanking verminderen)	119,854	77,425	83,000	Ondersteund		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		Ondersteund	Ondersteund
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Blanking verminderen)	119,989	97,551	115,5	Ondersteund		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Timing BenQ-notebook	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Timing BenQ-notebook	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Ondersteund	Ondersteund
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		Ondersteund	Ondersteund
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		Ondersteund	Ondersteund
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Blanking verminderen)	119,909	101,563	146,25	Ondersteund		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Ondersteund	Ondersteund
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Ondersteund	Ondersteund
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Ondersteund	Ondersteund
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Ondersteund	Ondersteund
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Ondersteund	Ondersteund
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Ondersteund	Ondersteund
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Blanking verminderen)	59,950	74,038	154,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1200@120 Hz	1920 x 1200_120 (Reduce Blanking)	119,909	152,404	317,00			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (voor Auditorium-model)	59,963	67,158	137			
1920 x 1080@120 Hz	1920 x 1080_120 (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Voor 4K2K-model	30	67,5	297			

3840 x 2160	3840 x 2160_30 Voor 4K2K-model (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	60	135	594			
-------------	---	----	-----	-----	--	--	--



De hierboven getoonde timings worden mogelijk niet ondersteund wegens beperkingen van het EDID-bestand en de VGA grafische kaart. Het is mogelijk dat sommige timings niet kunnen worden gekozen.

• Videotimings

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling			
					Frame opeenvolg.	Frame packing	Boven-onder	Side-by-side
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	Ondersteund			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Ondersteund			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				Ondersteund
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				Ondersteund
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			Ondersteund	Ondersteund
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			Ondersteund	Ondersteund
1080/120P	1920 x 1080	120	135	297				
2160/24P	3840 x 2160 (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	24	54	297				
2160/25P	3840 x 2160 (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	25	56,25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	30	67,5	297				
2160/50P	3840 x 2160 (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	50	112,5	594				
2160/60P	3840 x 2160 (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	60	135	594				

Ondersteunde timing voor component-YPbPr-ingang

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling
					Frame opeenvolg.
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	Ondersteund
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Ondersteund
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Ondersteund
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Het weergeven van een signaal van 1080i(1125i)@60Hz of 1080i(1125i)@50Hz kan in lichte beeldtrilling resulteren.

Ondersteunde timing voor Video-ingang

Videomodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Frequentie subdrager kleuren (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling
				Frame opeenvolg.
NTSC	15,73	60	3,58	Ondersteund
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 of 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4,43	15,73	60	4,43	