



Google TV

Digitale projector

Gebruik- shandleiding

Copyright en disclaimer

Copyright

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een zoekstelsel of vertaald in een andere taal of computertaal, onder geen enkele vorm en op geen enkele wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Het woordmerk en de logo's van Bluetooth® zijn geregistreerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en BenQ Corporation gebruikt deze merken onder licentie.

iOS is een handelsmerk of een geregistreerd handelsmerk van Cisco in de V.S. en andere landen en wordt onder licentie gebruikt.

macOS® is een handelsmerk van Apple Inc., geregistreerd in de V.S. en andere landen.

Google TV is de naam van de software-ervaring van dit apparaat en is een handelsmerk van Google LLC. Google, YouTube, Google Cast, YouTube Music en andere merken zijn handelsmerken van Google LLC.

NETFLIX

Netflix is een handelsmerk van Netflix, Inc.



Gefabriceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio en het symbool van de dubbele D zijn handelsmerken van Dolby Laboratories Licensing Corporation.



De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress en de HDMI-logo's zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.

Alle andere logo's, producten of bedrijfsnamen die in deze handleiding worden genoemd, kunnen de gedeponeerde handelsmerken of auteursrechten zijn van de betreffende eigenaren, en dienen slechts een informatief doel.

Disclaimer

BenQ Corporation is niet aansprakelijk en geeft geen garanties, uitdrukkelijk noch stilzwijgend, ten aanzien van de inhoud van deze publicatie en wijst alle garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel af. BenQ Corporation behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan van tijd tot tijd te wijzigen zonder dat BenQ Corporation enige verplichting heeft enige persoon mededeling van die herzieningen of wijzigingen te doen. Deze gebruikershandleiding beoogt de klant de meest actuele en nauwkeurige informatie te bieden, en vandaar kunnen alle gegevens zonder voorafgaande kennisgeving regelmatig worden gewijzigd. Ga naar <http://support.benq.com> voor de nieuwste versie van deze handleiding.

Het is de verantwoordelijkheid van de gebruiker als problemen (zoals gegevensverlies en systeemstoring) optreden als gevolg van software, onderdelen en/of niet-originele accessoires die niet in de fabriek zijn geïnstalleerd.

Garantie

De garantie van BenQ voor dit product heeft betrekking op productie- en materiaalfouten die zich bij normaal gebruik van het apparaat voordoen. Wanneer u een beroep wilt doen op de garantie, dient u een geldig aankoopbewijs te overleggen. In geval dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is BenQ alleen verplicht tot en is uw enigste oplossing de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidskosten). Om in geval van een defect reparatie- of servicewerkzaamheden te laten uitvoeren die onder de garantie vallen, dient u zich zo snel mogelijk te wenden tot de leverancier bij wie u het product hebt gekocht.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 40°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 2000 meter. Deze garantie verleent de koper van het apparaat bepaalde rechten, evenals het zogenaamde consumentenrecht, dat echter per land kan verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Verklaringen betreffende hyperlinks en websites van derden

BenQ is niet verantwoordelijk voor de inhoud van de websites of gelijksoortige bronnen, die door derden worden onderhouden en beheerd, en die via dit product worden gelinkt. Het aanbieden van koppelingen naar dergelijke websites en gelijksoortige bronnen betekent niet dat BenQ uitdrukkelijk of impliciet een uitspraak doet over garantie of dergelijke content vertegenwoordigt.

Elke content of voorgeïnstalleerde diensten op dit product van derden wordt als zodanig geleverd. BenQ biedt geen uitdrukkelijke of impliciete garantie op de content of diensten van derden. BenQ biedt geen garantie dat de content op diensten van derden nauwkeurig, werkzaam, actueel, legaal of compleet zijn. BenQ kan onder geen enkele voorwaarde aansprakelijk worden gehouden voor de content of diensten van derden. Hiertoe behoort ook nalatigheid.

Diensten van derden kunnen tijdelijk of permanent worden beëindigd. BenQ garandeert of waarborgt niet dat de door derden geleverde inhoud of diensten op elk moment in goede staat zijn, en is niet aansprakelijk voor de beëindiging van de genoemde inhoud en diensten.

Daarnaast is BenQ niet betrokken bij transacties die u uitvoert op de websites of soortgelijke bronnen die door derden worden onderhouden. In geval van vragen, bezwaren of klachten neemt u contact op met de aanbieders van de content of diensten.

Productondersteuning

U wordt ten eerste aangeraden om het product naar de nieuwste firmwareversie te upgraden en de meest recente gebruikershandleiding te gebruiken om het product optimaal te gebruiken.

Dit document streeft ernaar om de meest geüpdate en nauwkeurige informatie aan klanten te geven en dus kan van tijd tot tijd en zonder voorafgaande kennisgeving de inhoud worden aangepast. Bezoek de website voor de nieuwste versie van dit document en andere productinformatie. Beschikbare bestanden verschillen per model.

1. Zorg dat uw computer is aangesloten op het internet.
2. Ga naar de lokale website van [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). De opmaak en inhoud van de website kunnen per regio/land verschillen. Zoek regelmatig het volgende om de meest recente informatie te krijgen.
 - Gebruikershandleiding en gerelateerd document
 - Firmware en toepassing
 - Regelmatig gestelde vragen

Onderhoud

- Neem bij verkeerd gebruik of andere ongelukken contact op met het gekwalificeerde servicepersoneel voor onderhoud en reparatie.
- Neem contact op met uw plaats van aankoop of ga naar de lokale website van [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) voor meer ondersteuning.



[Support.BenQ.com](https://support.benq.com)

V&A-index

Start met de onderwerpen waarin u bent geïnteresseerd:

Set-up

Hoe installeer ik de projector en hoe zit ik hem aan?	
Een plek kiezen	27
Inschakelen en initiële instelling	32

Beeldafstelling

Hoe stel ik de focus voor het geprojecteerde beeld af?	
De helderheid van het beeld fijn afstellen	46
Hoe pas ik het geprojecteerde beeld aan op het scherm?	
Keystone	47
Passend op scherm	49

Gebruik

Hoe kan ik draadloos projecteren?	
Draadloze projectie (scherm casten)	59
Hoe speel ik muziek af via de projector?	
Muziek afspelen met uw projector	63

Onderhoud en productondersteuning

Wat moet ik doen als ik van plan ben de projector gedurende lange tijd niet gebruiken?	
De projector opbergen	83

Inhoudsopgave

Copyright en disclaimer	2
Copyright	2
Disclaimer	3
Garantie	3
Verklaringen betreffende hyperlinks en websites van derden	4
Productondersteuning	5
Onderhoud	5
V&A-index	6
Veiligheidsinstructies	11
Inhoud van de verpakking	16
Inleiding	17
Overzicht projector	17
Overzicht	17
Toetsenbord	19
I/O-poorten	20
Afmetingen	21
Aansluitingen projector	22
Draadloze verbinding	22
Bedrade verbinding (USB-A-poort)	22
Bedrade verbinding (HDMI-poort)	22
Bedrade verbinding (USB-C-poort)	22
Afstandsbediening	24
Effectief bereik van de afstandsbediening	26
Installatie	27
Een plek kiezen	27
Een voorkeursgrootte voor het beeld verkrijgen	29
Projectieafmetingen	29
De projector op grote hoogte gebruiken	31

Aan de slag	32
Inschakelen en initiële instelling	32
Stroom-LED-indicator	34
Energie-instellingen en opties voor energiebesparing	35
De projector uitschakelen	36
Toegang tot handige BenQ-apps	37
Apps gedownload op de projector	37
Download de app SmartRemote for BenQ Projector naar uw mobieltje	37
Uw projector upgraden	38
Het besturingssysteem bijwerken	38
Geavanceerd firmware-upgrade	38
Montage	39
Montage op een statief (apart verkocht)	39
Schroeflocatie	39
Flexibele opstelling	39
Met een statiefplaat werken	40
Plafondmontage	42
Schroeflocatie	42
Met een plafondbeugel werken	43
Het bovenste verstelvoetje gebruiken	45
Het geprojecteerde beeld aanpassen	46
De helderheid van het beeld fijn afstellen	46
Het beeld op uw scherm aanpassen	47
Keystone	47
Passend op scherm	49
Obstakel vermijden	50
Projectiegrootte en positieaanpassing (digitale zoom en beeldverschuiving)	50
Schermhelderheid aanpassen	51
Slimme oogbescherming activeren	51

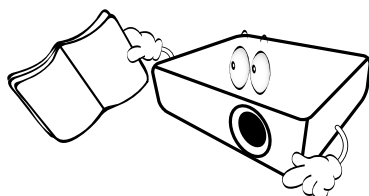
Optimaliseer de beeldkwaliteit via de modus Auto Cinema ...	51
De invoerbron veranderen	52
Streaming video's bekijken	53
Google TV-startscherm.....	53
Dashboard.....	54
Een juiste beeldmodus voor videostreaming kiezen.....	55
Een juiste geluidsmodus voor videostreaming kiezen.....	56
De gamebeleving verbeteren	58
Automatische lage latency-modus (ALLM)	58
Gameboost	58
Projectie	59
Draadloze projectie (scherm casten)	59
Scherm casten via iOS/macOS- apparaten	59
Scherm casten vanaf een Android™-apparaat via Google Cast™	60
Scherm casten vanaf Android™-apparaten met Google Home	60
Scherm casten vanaf pc-apparaten met Google Cast™	61
Bedrade projectie	62
Muziek afspelen met uw projector	63
De projector gebruiken als een Bluetooth-luidspreker	63
Bluetooth-luidsprekermodus-ledlampje	64
De projector op een externe Bluetooth-luidspreker/- koptelefoon aansluiten	65
De projector gebruiken als een draadloze luidspreker.....	65
Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek.....	66
Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen	67
Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat	68
Melding stroomtoevoer USB-C.....	68
Menunavigatie	69
Stel de apparaatnaam in	69
Ingangen.....	70

Projector	71
Beeld en geluid	76
Netwerk en internet	81
Accounts en profielen.....	81
Privacy	81
Apps	81
Systeem	81
Toegankelijkheid.....	81
Afstandsbedieningen en accessoires	81
Help en feedback.....	82
Onderhoud.....	83
Onderhoud van de projector	83
De lens reinigen.....	83
De projector opbergen	83
De projector vervoeren	84
Lichtbroninformatie	84
Problemen oplossen	85
Specificaties.....	88
Projectorspecificaties	88
Timingdiagram.....	90
HDMI-ingang.....	90
USB-C-ingang.....	93
Ondersteunde bestandsindelingen	95
Video	95
Audio.....	96

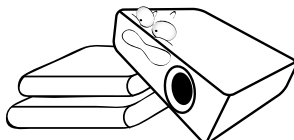
Veiligheidsinstructies

De projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsstandaards voor ict-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in deze handleiding en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

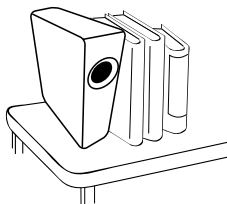
1. Lees deze gebruikershandleiding aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.
Bewaar deze handleiding op een veilige plek voor naslag in de toekomst.



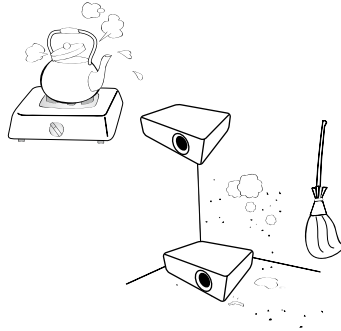
2. Plaats de projector tijdens het gebruik altijd op een stabiel en niet hellend oppervlak.
 - Plaats de projector nooit op een instabiel wagentje, standaard of tafel omdat deze dan kan vallen en kan worden beschadigd.
 - Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector. Gebruik het noch wanneer hij in een grotere hoek dan 10 graden van links naar rechts is gekanteld, noch wanneer gekanteld in een grotere hoek dan 15 graden van voor naar achteren.



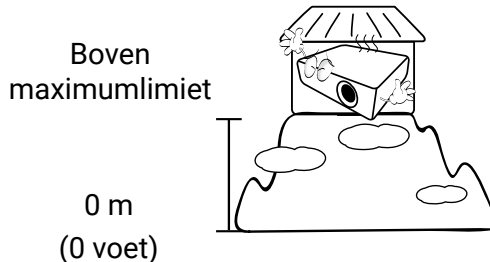
3. Plaats de projector niet verticaal. De projector kan dan namelijk vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.



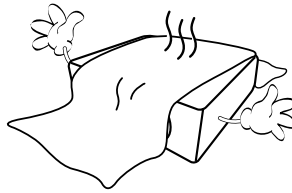
4. Plaats de projector niet in de volgende ruimtes.
- Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
 - Plekken waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
 - Erg vochtige, stoffige of rokerige plaatsen die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.



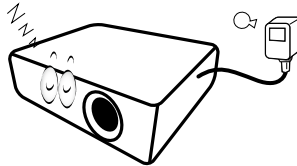
- Plekken in de buurt van een brandalarm.
- Locaties met een omgevingstemperatuur die hoger is dan de maximumlimiet die in de productspecificaties is vermeld.
- Locaties met een hoogte die hoger is dan de maximumlimiet die in de productspecificaties is vermeld.



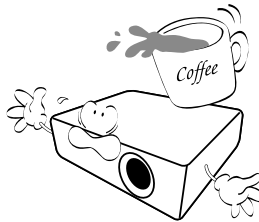
5. Blokkeer niet de ventilatieopeningen terwijl de projector aan is (zelfs niet in stroombesparende modus).
- Bedek de projector nooit met een voorwerp.
 - Plaats de projector niet op een deken, beddengoed of elke andere zachte ondergrond.



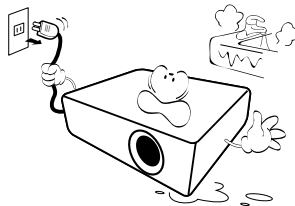
6. Op plekken waar het voltage van het elektriciteitsnet kan fluctueren met ± 10 volt, wordt aanbevolen de projector via een stroomstabilisator, spanningspiekbeveiliging of ononderbroken voeding (UPS) aan te sluiten, afhankelijk van wat het beste past in uw situatie.



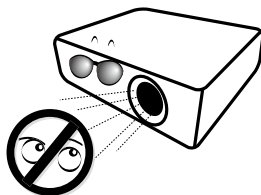
7. Trap niet op de projector of leg er geen voorwerpen op.



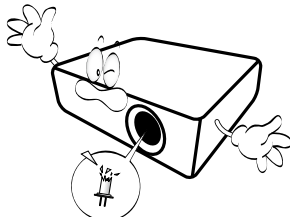
8. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Mocht er enige vloeistof in de projector zijn gemorst, dan wordt die niet gedekt door de garantie. Mocht de projector nat worden, trek dan de stekker uit het stopcontact en bel BenQ om de projector te laten repareren.



9. Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector. Dit kan uw ogen beschadigen.

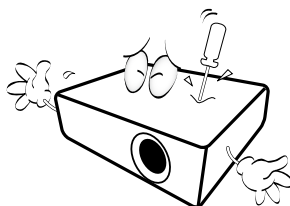


10. Activeer de laser van de projector niet langer dan de nominale levensduur van de laser.



11. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning.

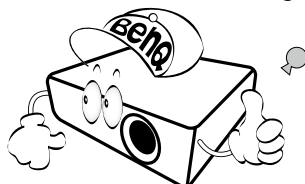
U mag nooit andere onderdelen losmaken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.



Waarschuwing

- Bewaar de originele verpakking voor eventueel vervoer in de toekomst.
- Als u de projector na gebruik moet vervoeren, stel dan de lenspositie in op een geschikte positie, plaats het lenskussen rond de lens en pas het lenskussen in het projectorkussen om beschadiging tijdens het transport tegen te gaan.

12. Als u denkt dat de projector moet worden gerepareerd, laat u reparaties uitsluitend uitvoeren door een gekwalificeerde reparateur.



Vochtcondensatie

Gebruik de projector nooit onmiddellijk nadat de projector van een koude naar een warme plek is gebracht. Als de projector aan zo'n temperatuurverandering wordt blootgesteld, kan vocht op belangrijke interne onderdelen condenseren. Bij zo'n temperatuurverandering gebruikt u de projector niet gedurende ten minste 2 uur, om te voorkomen dat de projector beschadigt.

Vermijd vluchtige vloeistoffen

Gebruik geen vluchtige vloeistoffen, zoals insecticide of bepaalde reinigingsmiddelen, in de buurt van de projector. Plaats geen rubberen of plastic producten gedurende langere tijd tegen de projector. Deze kunnen vlekken op de buitenkant achterlaten. Mocht u de projector met een chemisch behandelde doek reinigen, volg dan de veiligheidsinstructies van het schoonmaakmiddel.

Wegwerpen

Dit product bevat de volgende materialen, welke schadelijk kunnen zijn voor het menselijke lichaam en het milieu.

- Lood, dit zit in het soldeer.

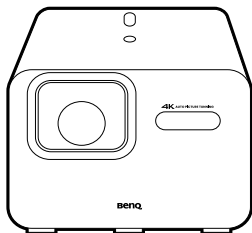
Om dit product af te voeren, dient u uw lokale milieu-instanties raadplegen betreffende voorschriften.

Opmerking

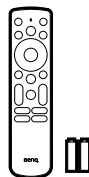
- De afbeeldingen die in dit document worden getoond, zijn voor uw referentie.
- De feitelijke inhoud kan per product dat in uw regio wordt geleverd, verschillen.

Inhoud van de verpakking

Pak alles voorzichtig uit en controleer of u alle onderstaande items aanwezig zijn. Afhankelijk van de plaats van aankoop, zijn bepaalde items wellicht niet beschikbaar. Wanneer een of meerdere van deze items ontbreken, dient u contact op te nemen met de leverancier.



Projector



Afstandsbediening
(met twee AAA-batterijen)
(beschikbaarheid
verschilt per regio)



Stroomadapter



Netsnoer
(verschilt per regio)



Gebruikersdocumenten

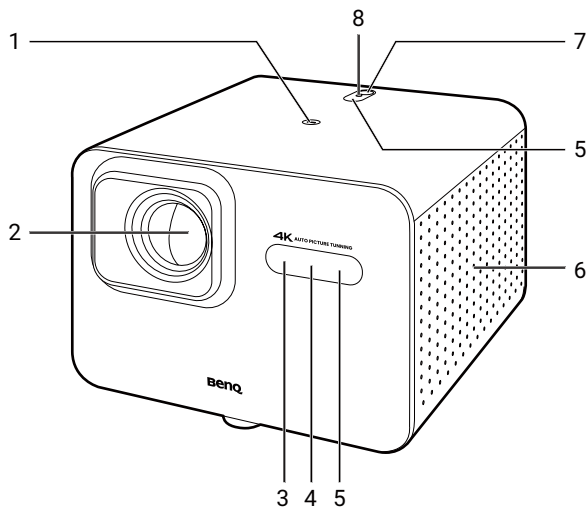
Opmerking

- De daadwerkelijke kenmerken en specificaties van het product kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.
- Bepaalde accessoires kunnen per regio verschillen.
- De garantiekaart wordt alleen in bepaalde regio's geleverd. Vraag uw verkoper voor gedetailleerde informatie of bekijk informatie over de garantie online.
- Gebruik originele accessoires om zeker te zijn dat ze passen.
- Type voedingsstekker kan veranderen per regionale vereisten.

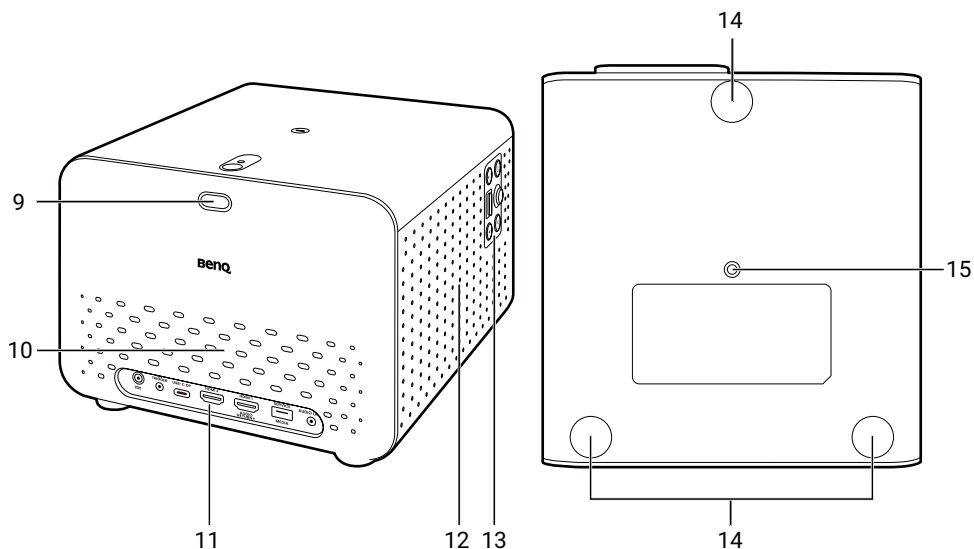
Inleiding

Overzicht projector

Overzicht

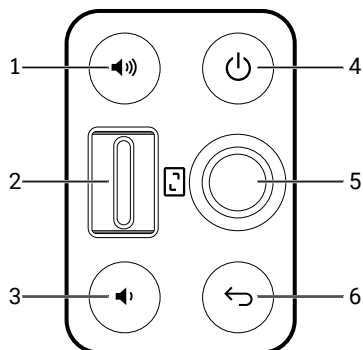


Nr. Beschrijvingen	
1.	Schroefgat voor statief Zie " Montage op een statief (apart verkocht) " op pagina 39 voor details.
2.	Projectielens
3.	Camera met automatische focus
4.	Time of Flight-sensor (ToF)
5.	IR-sensor voor afstandsbediening
6.	Rechterluidspreker en luchtopeningen
7.	Bovenste verstelvoetje Zie " Het bovenste verstelvoetje gebruiken " op pagina 45 voor details.
8.	Omgevingslichtsensor (ALS)



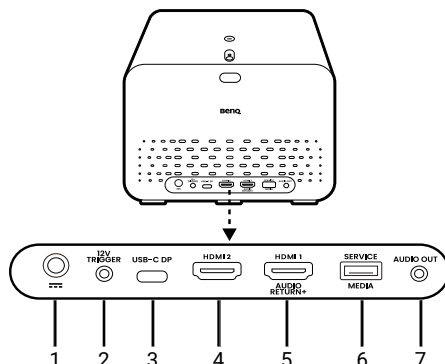
Nr. Beschrijvingen	
9.	Knop van bovenste verstelvoetje Zie "Het bovenste verstelvoetje gebruiken" op pagina 45 voor details.
10.	Luchtopeningen
11.	I/O-poorten Zie het volgende voor details. • "I/O-poorten" op pagina 20 • "Aansluitingen projector" op pagina 22
12.	Linkerluidspreker en luchtopeningen
13.	Toetsenbord Zie "Toetsenbord" op pagina 19 voor details.
14.	Openingen voor projectorvoet / plafondmontageschroef Zie "Plafondmontage" op pagina 42 voor details. Opmerking De openingen voor de plafondmontageschroeven zijn toegankelijk door het projectorvoetje te demonteren.
15.	Schroefgat voor statief Zie "Montage op een statief (apart verkocht)" op pagina 39 voor details.

Toetsenbord



Nr. Beschrijvingen	
1.	Knop Volume omhoog
2.	Schakelaar voor in-/uitzoomen • Zoomt mechanisch en digitaal in/uit voor TK705i • Zoomt digitaal in/uit voor TK705STi
3.	Knop Volume omlaag
4.	Aan/uit-knop en LED Zie het volgende voor details. • "Stroom-LED-indicator" op pagina 34 • "Bluetooth-luidsprekermodus-ledlampje" op pagina 64
5.	Joystick
6.	Terug

I/O-poorten



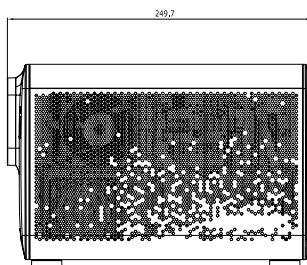
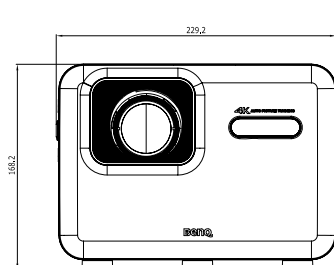
Nr.	Beschrijvingen
1.	Poort voor voedingsadapater
2.	12 V/0,5 A-triggeruitvoerpoort Opmerking De 12 V/0,5 A-triggeruitvoerpoort levert 12 V/0,5 A energie om het gemotoriseerde elektronische projectiescherm in te schakelen en neer te laten op het moment dat de projector wordt ingeschakeld. Wanneer de projector is uitgeschakeld, wordt ook het scherm uitgeschakeld en omhoog gebracht zodra de 12 V voeding van het scherm wordt uitgeschakeld. Zie de handleiding van het gemotoriseerde projectiescherm voor instructies over het verbinden van het projectiescherm met de projector via de 12 V/0,5 A-triggeruitvoerpoort.
3.	USB Type-C-poort Zie het volgende voor details. • "Bedrade projectie" op pagina 62 • "Vanaf een USB-flashstation multimediatekstbestanden afspelen" op pagina 67 • "Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat" op pagina 68
4.	HDMI 2-ingang Zie "Bedrade projectie" op pagina 62 voor details.
5.	HDMI 1-ingang (met Audio Return Channel+) Zie "Bedrade projectie" op pagina 62 voor details.

Nr. Beschrijvingen	
6.	USB Type-A-poort (voor onderhoud en medialezer) Zie het volgende voor details. • "Geavanceerd firmware-upgrade" op pagina 38 • "Vanaf een USB-flashstation multimedialbestanden afspelen" op pagina 67
7.	3,5 mm audio-uitgang

Afmetingen

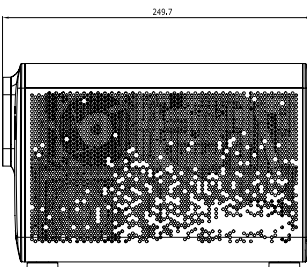
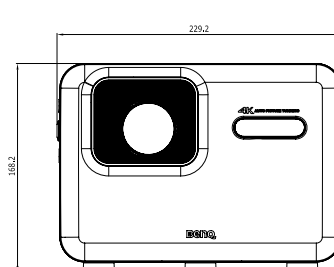
229,2 (B) x 249,7 (D) x 168,2 (H) mm (9,02 x 9,83 x 6,62 in)

TK705i



Eenheid: mm

TK705STi



Eenheid: mm

Aansluitingen projector

U kunt uw apparaat op diverse manieren op de projector aansluiten om video-inhoud te projecteren.

Draadloze verbinding

- Smartphone, tablet, laptop/pc (zie ["Draadloze projectie \(scherm casten\)" op pagina 59](#))
- Bluetooth-apparaten (luidsprekers, koptelefoon, muis, enz.)

Voordat u een draadloze verbinding maakt, zorgt u dat u de projector binnen bereik van de draadloze AP plaatst waarmee u verbinding wilt maken.

Bedrade verbinding (USB-A-poort)

- USB-A-flashdrive (zie ["Vanaf een USB-flashstation multimediatebestanden afspelen" op pagina 67](#))

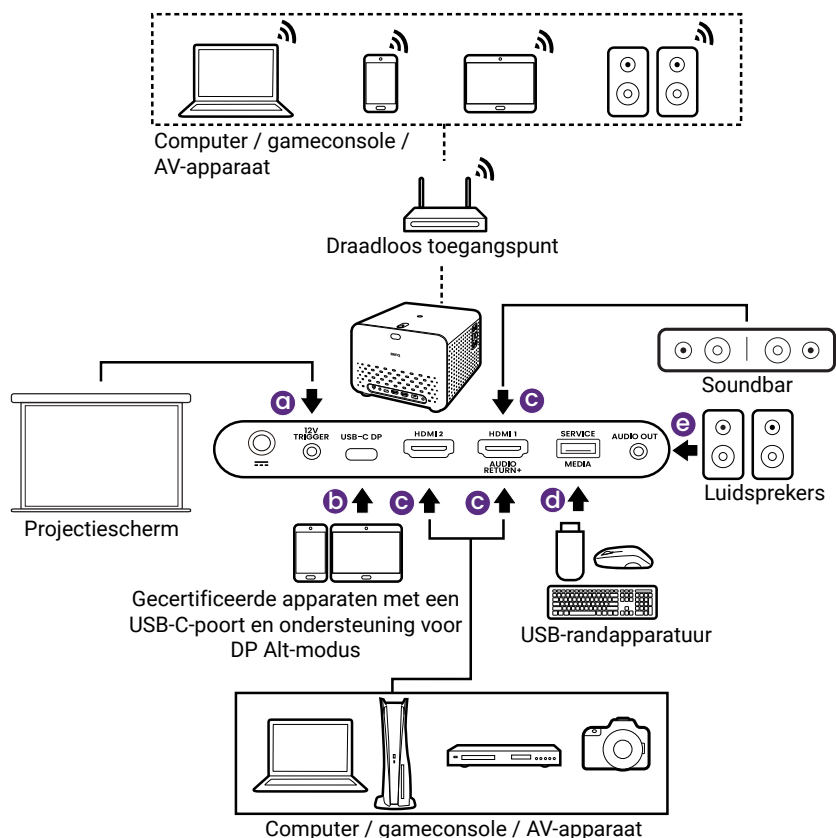
Bedrade verbinding (HDMI-poort)

- AV-apparaat
- Smartphone, tablet, laptop/pc

Bedrade verbinding (USB-C-poort)

- Smartphone, tablet, laptop/pc (zie ["Bedrade projectie" op pagina 62](#))
- USB-C-flashdrive (zie ["Vanaf een USB-flashstation multimediatebestanden afspelen" op pagina 67](#))

Zorg voordat u kabels aansluit dat u voor elke ingang de juiste kabel voor de passende functie gebruikt (bijvoorbeeld DP Alt-modus of stroomtoevoer) en dat elke kabel stevig wordt aangesloten. De verbinding met USB-C-kabels/-apparaten die door USB-IF zijn gecertificeerd, kunnen de compatibiliteit verhogen.

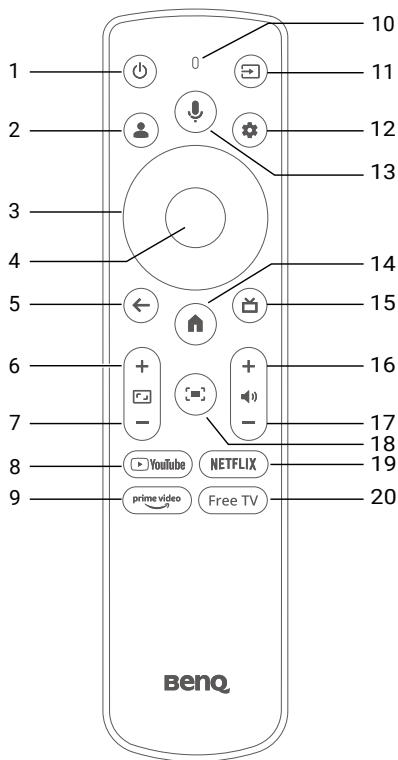


Nr.	Beschrijvingen	Nr.	Beschrijvingen
a.	12 V/0,5 A-trigger voor besturing van elektronisch projectiescherm	d.	USB-flashdrive voor mediareader en randapparatuur
b.	Gecertificeerde USB-C-kabel voor DP Alt-modus	e.	Audiokabel
c.	HDMI-kabel		

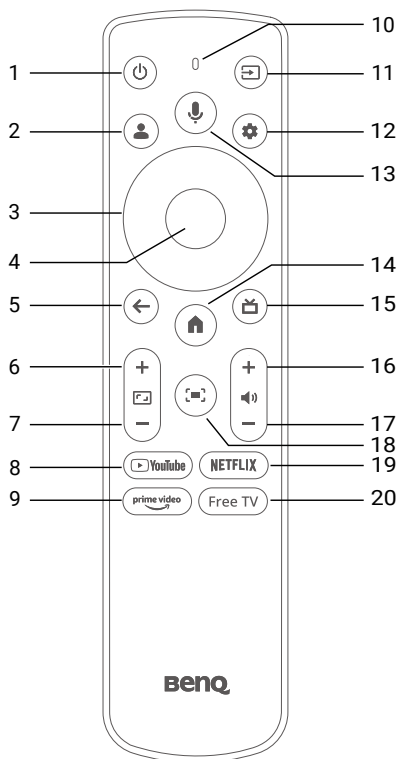
Opmerking

- Niet alle kabels die in de bovenstaande verbindingen zijn weergegeven, worden bij de projector geleverd (zie "[Inhoud van de verpakking](#)" op pagina 16). Deze zijn verkrijgbaar bij elektronicawinkels.
- Onderstaande afbeeldingen met verbindingen dienen slechts ter illustratie.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videoapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.
- De geïntegreerde luidsprekers worden gedempt als de AUDIO OUT-aansluiting is aangesloten.

Afstandsbediening



Nr.	Beschrijvingen
1.	Aan/uit
2.	Profielen
3.	Pijltoetsen
4.	OK
5.	← Terug
6.	Inzoomen
7.	Uitzoemen
8.	YouTube
9.	Prime Video
10.	• Microfoon • Indicatieled voor status van Bluetooth-koppeling Opmerking Wanneer op de afstandsbediening wordt gedrukt, knippert de led rood als de afstandsbediening niet via Bluetooth met de projector is gekoppeld, en knippert blauw als deze via Bluetooth met de projector is gekoppeld.
11.	Ingang
12.	Dashboard
13.	Gesproken zoekopdrachten
14.	TV-startscherm
15.	HDMI-ingang



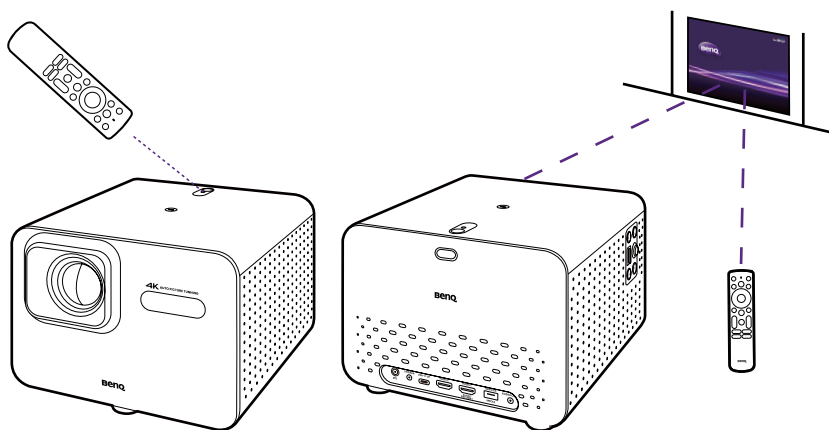
Nr.	Beschrijvingen
16.	Volume omhoog
17.	Volume omlaag
18.	 • Schermaanpassing • Auto Cinema-modus (Zie pagina 51) Opmerking Wanneer Beeldmodus is ingesteld op Auto Cinema resulteert het indrukken van deze knop in het activeren van zowel de schermaanpassingsfunctie als de Auto Cinema-modusinstelling. Wanneer Beeldmodus niet is ingesteld op Auto Cinema, resulteert het indrukken van deze knop alleen in het activeren van de schermaanpassingsfunctie.
19.	NETFLIX Netflix
20.	Free TV/Live TV Opmerking De beschikbaarheid van de app Free TV/Live TV verschilt per regio.

Tip

U kunt de **SmartRemote for BenQ Projector**-app gebruiken als alternatief voor de afstandsbediening. Installeer de app op een mobiel toestel en gebruik dit als nieuwe afstandsbediening. Bekijk "[Toegang tot handige BenQ-apps](#)" op pagina 37 voor meer informatie.

Effectief bereik van de afstandsbediening

De projector heeft een IR-sensor voor de afstandsbediening die zich op de voorkant van de projector bevindt en een andere sensor aan de bovenkant met een bereik van 8 meter (~26 voet) in een hoek van 30 graden (links en rechts) en 20 graden (omhoog en omlaag). Voorafgaand aan het koppelen van de afstandsbediening, gedurende de Installatiewizard (zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 32 voor details), kan de afstandsbediening alleen worden gebruikt door deze rechtstreeks op de IR-sensor te richten of door het IR-signaal via een muur/scherm te reflecteren, waarbij u zorgt dat er geen obstakels zijn tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de project.



Zodra de afstandsbediening is met de projector is gekoppeld, kunt u deze in elke willekeurige hoek gebruiken, binnen een bereik van 8 meter (~26 voet).

Opmerking

Op de afstandsbediening is de functionaliteit Gesproken zoekopdrachten alleen beschikbaar nadat de afstandsbediening met de projector is gekoppeld. Zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 32 voor meer details.

Installatie

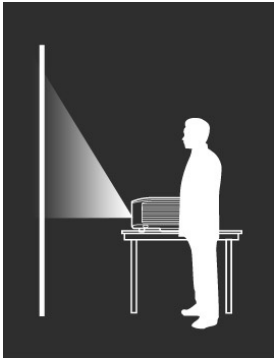
Een plek kiezen

Voordat u een plek voor de projector kiest, houdt u rekening met de volgende zaken:

- Formaat en positie van het scherm
- Plek van het stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van de apparatuur
- Locatie en afstand tussen de projector en het draadloze toegangspunt

U kunt de projector op de volgende manieren installeren via

 > **Alle instellingen** > **Projector** > **Geavanceerde instellingen** > **Projectiemodus**.

• Auto Verandert de projectiemodus automatisch door te detecteren of de projector ondersteboven is geplaatst tussen Voorkant en Plafond voor door het scenario te gebruiken (omhoog of omlaag). De audiokanalen worden zo omgeschakeld dat deze bij de projectorpositie passen. Opmerking De modus Auto is de standaardprojectiemodus.	
• Voorkant Selecteer deze plek als u de projector op de vloer en voor het scherm plaatst. Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling.	

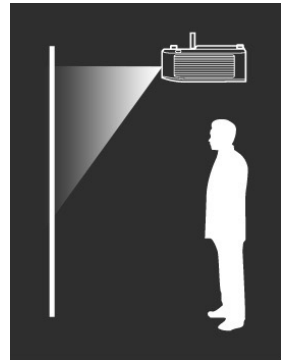
- **Plafond voor**

Selecteer deze locatie waarbij de projector dichtbij het plafond voor het scherm is gemonteerd.

De audiokanalen worden zo omgeschakeld dat deze bij de projectorpositie passen.

Opmerking

De projector bevat geen onderdelen/apparatuur voor plafondmontage. Als u ervoor kiest een plafondlocatie te gebruiken, moet u hem op een afzonderlijk gekochte, verhoogde en egale plank plaatsen. Zorg dat de plank stabiel genoeg is om het gewicht van de projector te dragen. Maak de plank stevig vast en behoed de projector tegen vallen.



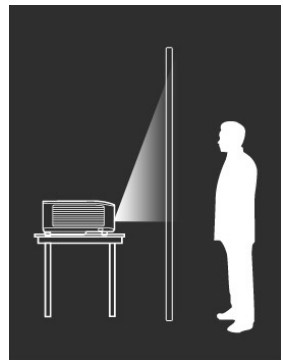
- **Achterkant**

Selecteer deze plek als u de projector op de vloer en achter het scherm plaatst.

De audiokanalen worden zo omgeschakeld dat deze bij de projectorpositie passen.

Opmerking

Er is een speciaal scherm voor projectie van achteren vereist.

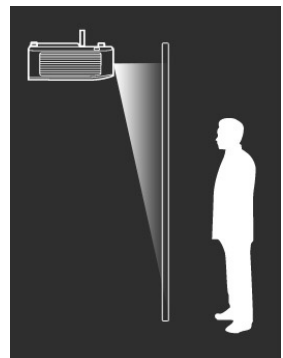


- **Plafond achter**

Selecteer deze locatie als de projector aan het plafond achter het scherm wordt gehangen.

Opmerking

- Er is een speciaal scherm voor projectie van achteren vereist.
- De projector bevat geen onderdelen/apparatuur voor plafondmontage. Als u ervoor kiest een plafondlocatie te gebruiken, moet u hem op een afzonderlijk gekochte, verhoogde en egale plank plaatsen. Zorg dat de plank stabiel genoeg is om het gewicht van de projector te dragen. Maak de plank stevig vast en behoed de projector tegen vallen.

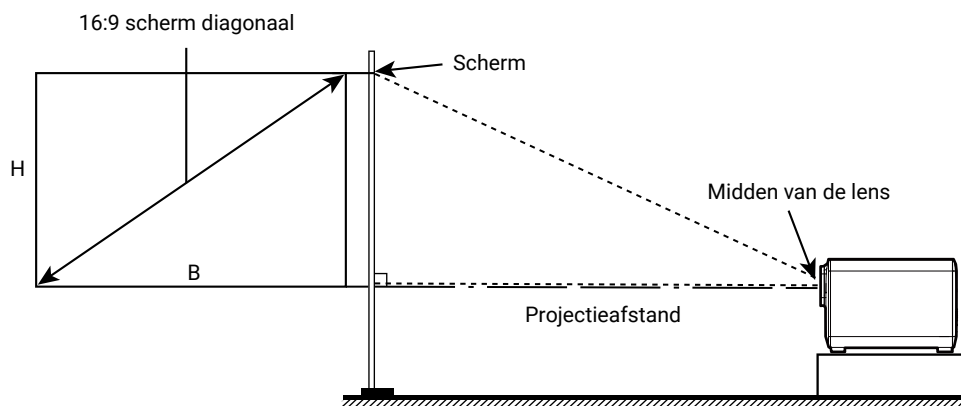


Een voorkeursgrootte voor het beeld verkrijgen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstellingen en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

Projectieafmetingen

De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:9 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:9.



TK705i

Schermgrootte		B (mm)	H (mm)	Projectieafstand (mm)	
Inch	mm			Breed: TR1,00	Tele: TR1,30
50	1270	1107	623	1107	1439
60	1524	1328	747	1328	1727
70	1778	1550	872	1550	2015
80	2032	1771	996	1771	2303
90	2286	1992	1121	1992	2591
100	2540	2214	1245	2214	2878
110	2794	2435	1370	2435	3166
120	3048	2657	1494	2657	3454
130	3302	2878	1619	2878	3742

Schermgrootte		B (mm)	H (mm)	Projectieafstand (mm)	
Inch	mm			Breed: TR1,00	Tele: TR1,30
140	3556	3099	1743	3099	4030
150	3810	3321	1868	3321	4317
160	4064	3542	1992	3542	4605

TK705STi

Schermgrootte		B (mm)	H (mm)	Projectieafstand (mm)
Inch	mm			
50	1270	1107	623	886
60	1524	1328	747	1063
70	1778	1550	872	1240
80	2032	1771	996	1417
90	2286	1992	1121	1594
100	2540	2214	1245	1772
110	2794	2435	1370	1949
120	3048	2657	1494	2126
130	3302	2878	1619	2303
140	3556	3099	1743	2480
150	3810	3321	1868	2657
160	4064	3542	1992	2834

Als u bijvoorbeeld een scherm van 100-inch gebruikt, is de aanbevolen projectieafstand 2214/2878 mm (voor TK705i) of 1772 mm (voor TK75STi).

Als uw gemeten projectieafstand 1992/2591 mm (voor TK705i) of 1594 (voor TK705STi) is, dan is het geprojecteerde schermformaat 90 inch.

Opmerking

- Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten.
- BenQ beveelt bij een permanente plaatsing van de projector aan om de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het beste past in uw specifieke locatie.

De projector op grote hoogte gebruiken

Wij raden u aan dat u de **Hoogtemodus** gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m en 2000 m boven de zeespiegel is en de omgevingstemperatuur tussen 0°C en 40°C is.

Als de **Hoogtemodus** wordt gebruikt, kan dit resulteren in een hoger geluidsniveau door een hogere ventilatorsnelheid die nodig is om het systeem beter af te koelen en de prestaties op peil te houden.

Als u de projector in andere dan deze extreme omstandigheden gebruikt, wordt het apparaat mogelijk automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de projector oververhit geraakt.

Schakel over naar **Hoogtemodus** om deze symptomen op te lossen.

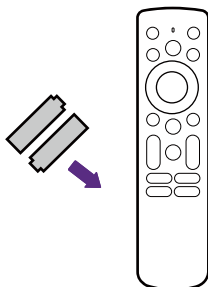
Ga naar  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Energie en prestaties** > **Hoogtemodus**.

Dit betekent echter niet dat de projector in alle ruwe of extreme omstandigheden kan worden gebruikt.

Aan de slag

Inschakelen en initiële instelling

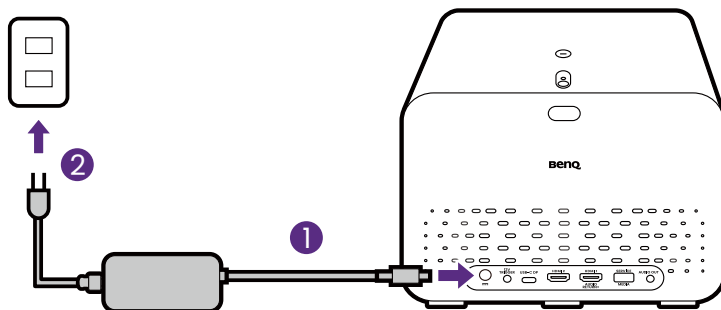
1. Kies een gewenste locatie en beeldgrootte zoals is aangegeven in ["Een plek kiezen" op pagina 27](#).
2. Plaats de batterijen in de afstandsbediening.



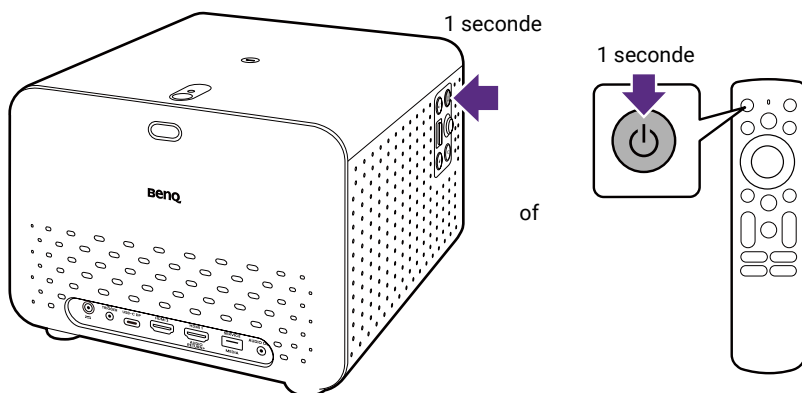
Opmerking

Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.

3. Sluit de stroom aan op de projector.



4. Houd de aan/uitknop  op de projector 1 seconde ingedrukt of druk op de aan/uitknop  op de afstandsbediening. De aan/uitled knippert groen wanneer de projector wordt ingeschakeld en brandt groen wanneer de projector gebruiksklaar is.



Opmerking

- Wanneer u rechtstreeks aan de projector voeding levert via de meegeleverde stroomadapter, gebruik dan de meegeleverde stroomkabel om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok en brand.
 - Voorafgaand aan het paren van de afstandsbediening met uw projector, moet u zorgen dat uw afstandsbediening binnen het bereik is van de IR-sensor van de projector. Zie "[Effectief bereik van de afstandsbediening](#)" op pagina 26 voor meer details.
5. Volg de instructies op het scherm om de initiële instellingen te voltooien. Koppel de afstandsbediening correct in de eerste stap.
6. Selecteer **Google TV instellen** wanneer dat gevraagd wordt. Google TV™ biedt films, tv-programma's en nog veel meer bij elkaar van diverse apps en abonnementen en ordent deze speciaal voor u.
7. Selecteer in de volgende stap **In plaats daarvan op tv instellen** onderaan op het scherm om Google TV te openen.
8. Controleer of voor uw product een bijgewerkte firmware beschikbaar is. Raadpleeg "[Uw projector upgraden](#)" op pagina 38.
9. Ga naar een voorkeursscenario.
- "[Streaming video's bekijken](#)" op pagina 53
 - "[Projectie](#)" op pagina 59
 - "[Muziek afspelen met uw projector](#)" op pagina 63

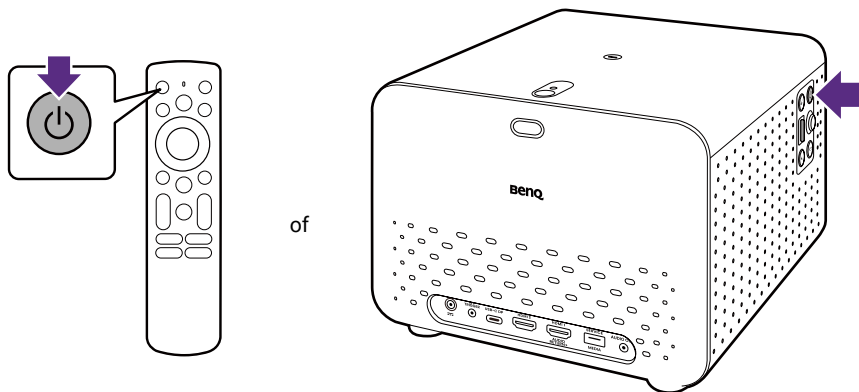
Stroom-LED-indicator

LED-status	Stroomstatus
Groen knipperend	Correct inschakelen
Groen brandend	Ingeschakeld en klaar voor gebruik
Knippert oranje	Correct uitschakelen
Brandt oranje	In stand-bymodus/netwerkstand-bymodus
Rood knipperend	Firmware wordt gedownload
Oranje/blauw knipperend	In Alleen audio-modus

Energie-instellingen en opties voor energiebesparing

Om energie te besparen wordt de projector automatisch uitgeschakeld (dat wil zeggen, de Netwerkstand-bymodus wordt geactiveerd) als de projector 20 minuten inactief is of na 4 uur kijktijd.

Als u de Netwerkstand-bymodus handmatig wilt inschakelen, drukt u 1 seconde op de aan/uittoets  op de afstandsbediening of projector.



U kunt de netwerkstand-by-instelling wijzigen via  > **Alle instellingen** > **Systeem** > **Aan/uit en energie** > **Uitschakeltimer** > **Wanneer inactief**.

Deze instelling schakelt de projector niet uit.

Als u door meer energiemenu's wilt navigeren, gaat u naar  > **Alle instellingen** > **Systeem** > **Aan/uit en energie**. Stel de instellingen naar eigen inzicht in. Hier zijn enkele instellingen van **Aan/uit en energie** die mogelijk praktisch zijn.

Item	Beschrijvingen
Uitschakeltimer	Hiermee kunt u een timer instellen zodat de projector na de ingestelde inactieve tijd of kijktijd automatisch wordt uitgeschakeld.

Item	Beschrijvingen
Gepland in-/uitschakelen	• Hiermee kunt u een timer instellen zodat de projector automatisch na een ingestelde tijd wordt in-/uitgeschakeld. • Hiermee kunt u een timer instellen zodat de projector automatisch na een ingestelde gebruikstijd automatisch wordt uitgeschakeld.

Opmerking

De projector wordt standaard na een inactieve tijd van 20 minuten uitgeschakeld. Als u liever de stand-bytijd uitbreidt, gaat u naar  > **Alle instellingen** > **Systeem** > **Aan/uit en energie** > **Uitschakeltimer** > **Wanneer inactief** en selecteert u **Nooit** of een optie die hoger is dan 20 minuten.

De projector uitschakelen

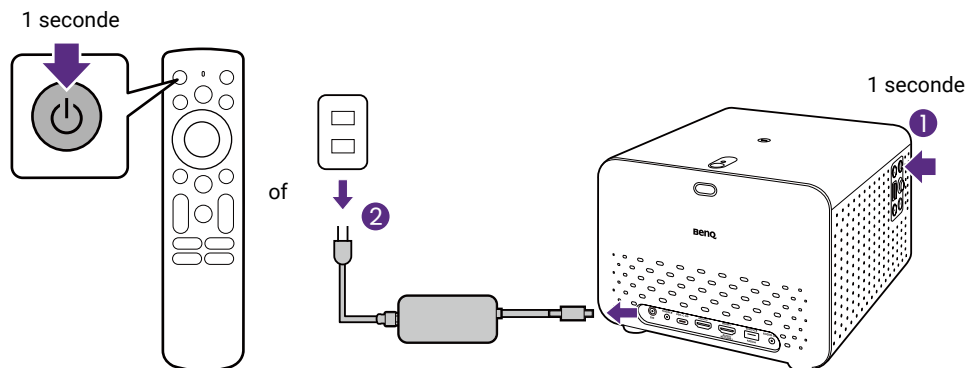
Houd de aan/uittoets  op de afstandsbediening of op de projector 1 seconde ingedrukt en de projector wordt meteen uitgeschakeld.

De oranje aan/uitled knippert oranje. De ventilatoren blijven mogelijk werken om het systeem af te koelen.

Als de projector voor lange tijd niet wordt gebruikt, dient u de stroomkabel uit het stopcontact te verwijderen en de batterijen uit de afstandsbediening te halen.

Opmerking

- Als u wilt dat de projector automatisch in de Netwerkstand-bymodus wordt geschakeld, stelt u eerst **Uitschakeltimer** in. Zie "[Energie-instellingen en opties voor energiebesparing](#)" op pagina 35 voor details.
- Het systeem activeert automatisch de Stand-bymodus zodra de gelijkspanninguitgang van de adapter wordt verbonden.



Toegang tot handige BenQ-apps

U kunt bepaalde BenQ-apps installeren om de functionaliteit van de projector te verbeteren.

Apps gedownload op de projector

- **BenQ Projector Assistant:** levert tips, FAQ's en productondersteuning.
- **Screen Sharing for iOS:** helpt bij het draadloos casten van content vanaf een iOS-/macOS-apparaat. Zie "[Scherm casten via iOS/macOS-apparaten](#)" op [pagina 59](#) voor meer informatie.

U installeert de apps op de projector door via het tabblad **Apps** bovenaan in het startscherm de gewenste app te zoeken.

Download de app SmartRemote for BenQ Projector naar uw mobieltje

SmartRemote for BenQ Projector: koppelt uw mobiele apparaat met de projector voor basale functies (volume aanpassen, pijltoetsen gebruiken, scherpstellen en dergelijke) en voor geavanceerde besturing van sneltoetsen voor streamingdiensten, tekstinvoer en een touchpad dat het gebruik slimmer en handiger maakt.



Uw projector upgraden

Het wordt geadviseerd dat u de projector met de nieuwste firmwareversie bijwerkt om de gebruikerservaring te optimaliseren.

Het besturingssysteem bijwerken

Wanneer updates voor het besturingssysteem beschikbaar zijn voor de projector, verschijnt een melding op het startscherm van Google TV. Volg de instructies op het scherm van de melding om de update te voltooien. Op het startscherm verschijnen alleen meldingen wanneer de projector met een draadloos netwerk is verbonden.

U kunt ook via  > **Alle instellingen** > **Systeem** > **Over** > **Systeemupdate** handmatig controleren op updates.

Geavanceerd firmware-upgrade

Als een USB-flashdrive vereist is, gebruikt u eentje met een USB-A-stekker die met FAT32 is geformatteerd.

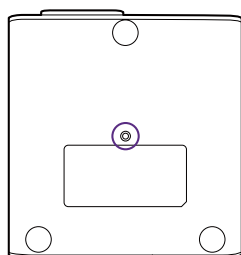
1. Ga naar [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) en download de nieuwe firmwarebestanden (indien beschikbaar) van de projector. De upgradestappen kunnen per hardwarecomponent verschillen. Bekijk de updates en instructies van de upgrademelding. U moet ook de nieuwste gebruikershandleiding van de projector downloaden voor naslag.
2. Zorg via de stroomadapter voor een stabiele stroomvoorziening naar de projector. Schakel de projector niet uit.
3. De wijze waarop een geavanceerde firmware-upgrade wordt uitgevoerd, kan variëren. Zie de melding van de firmware-upgrade voor instructies over het voltooien van de upgrade.

Montage

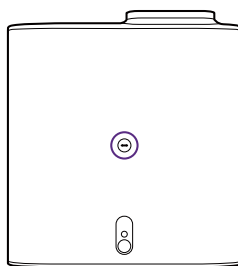
Montage op een statief (apart verkocht)

De projector heeft twee schroefgaten voor een statief aan de bovenkant en onderkant. Zorg dat de gekochte accessoire een schroef van 1/4" ondersteunt en een minimale draagcapaciteit van minstens 4 kg heeft.

Schroeflocatie



Onderkant
Schroeftype: 1/4"
Schroefgatlength: 10 mm

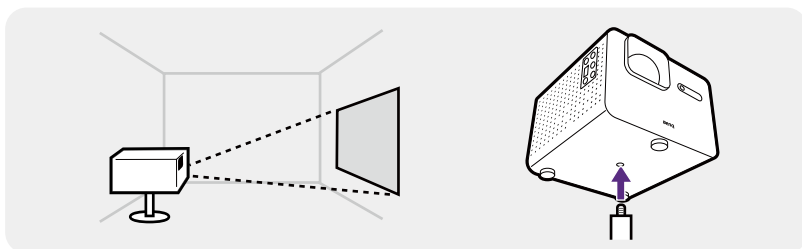


Bovenkant
Schroeftype: 1/4"
Schroefgatlength: 10 mm

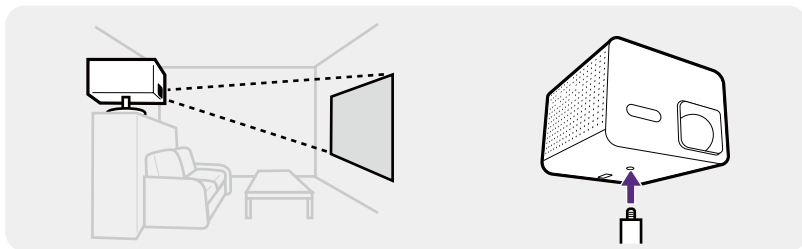
Flexibele opstelling

Met de twee statiefgaten kunt u de projector eenvoudig op een statief (apart verkocht) monteren zodat u voor diverse ruimtes een flexibele opstelling hebt.

- Voorprojectie



- Ondersteboven projectie



Opmerking

U kunt het verstelvoetje aan de bovenkant ook gebruiken om ondersteboven te projecteren zonder statief. Zie ["Het bovenste verstelvoetje gebruiken" op pagina 45](#).

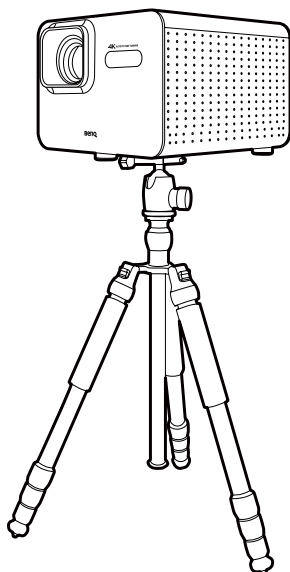
Met een statiefplaat werken

Gebruik een statiefplaat om de projector op een statief te bevestigen:

1. Installeer de plaat met snelle loskoppeling in het schroefgat van het statief van de projector en draai de schroef van de plaat vast.

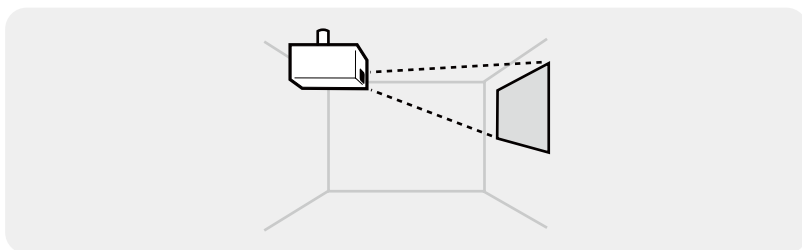


2. Installeer de projector op het statief.



Plafondmontage

De projector heeft aan de onderkant montagepunten voor gebruikelijke plafondmontage.



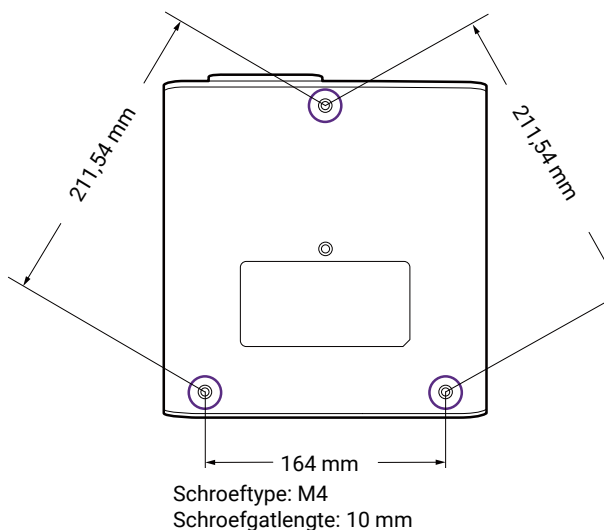
Zorg dat de gekochte plafondmontage een M4-schroef ondersteunt en een minimale draagcapaciteit van minstens 4 kg heeft.

Opmerking

De projector is compatibel met de universele plafondmontage BenQ CM00G3.

Schroeflocatie

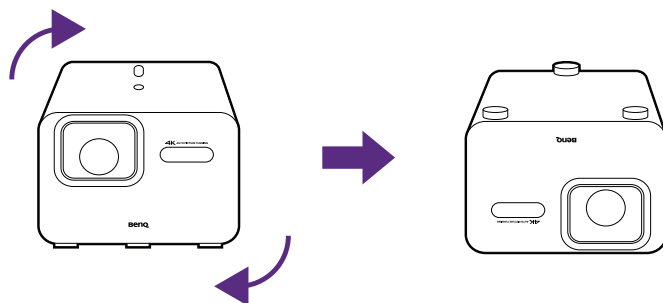
De openingen voor de plafondmontageschroeven zijn toegankelijk door het projectorvoetje te demonteren van de onderzijde.



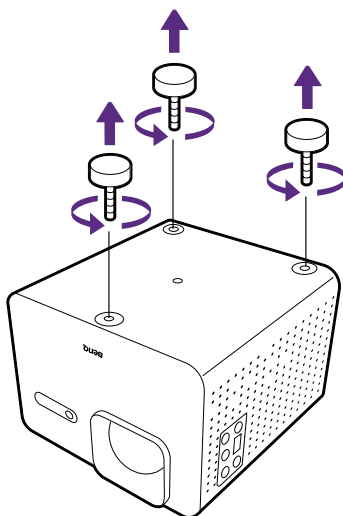
Met een plafondbeugel werken

Zo installeert u de projector op een plafondbeugel:

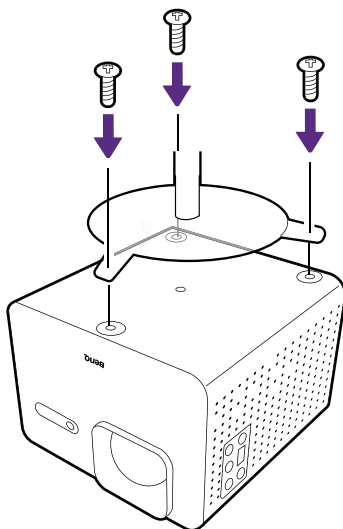
1. Plaats de projector ondersteboven op een plat oppervlak.



2. Verwijder met uw hand de drie verstelbare voetjes van de onderkant van de projector voor toegang tot de schroefopeningen voor de plafondbeugel.

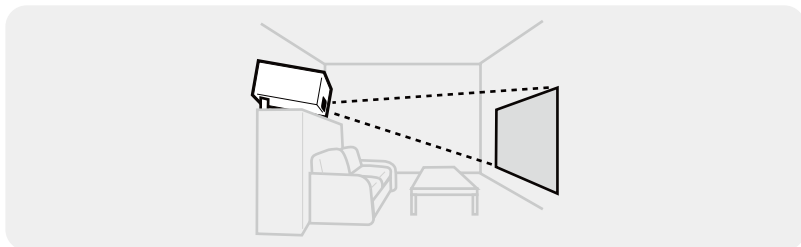


3. Monteer de projector aan de plafondbeugel en bevestig deze met de schroeven voor de plafondmontagebeugel.



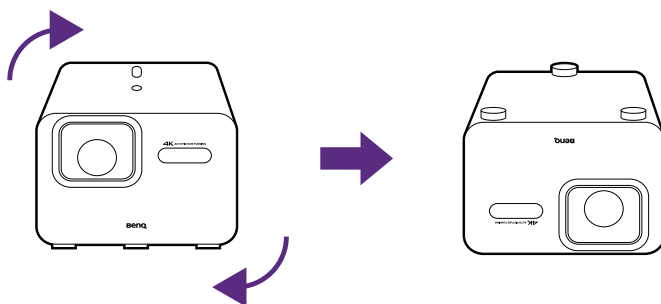
Het bovenste verstelvoetje gebruiken

De projector heeft aan de bovenkant een verstelvoetje met een loslaatknop aan de zijkant. Met dit voetje kunt u zonder statief ondersteboven projecteren.

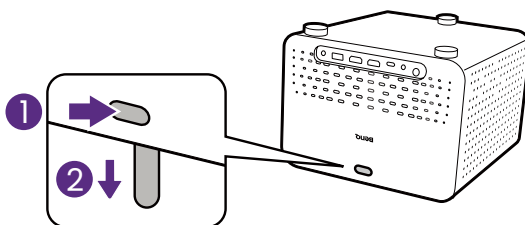


Zo gebruikt u bovenste verstelvoetje:

1. Plaats de projector ondersteboven op een plat oppervlak.



2. Til de projector ietwat op om ruimte te maken onder het verstelvoetje en druk vervolgens aan de zijkant van de projector op de knop om het verstelvoetje los te maken uit de sleuf.



Opmerking

Er is geen mechanisme om het verstelvoetje uit de projector te werpen. Het kan alleen door zwaartekracht uit de sleuf vallen wanneer op de knop wordt gedrukt en de projector ondersteboven wordt gehouden.

Het geprojecteerde beeld aanpassen

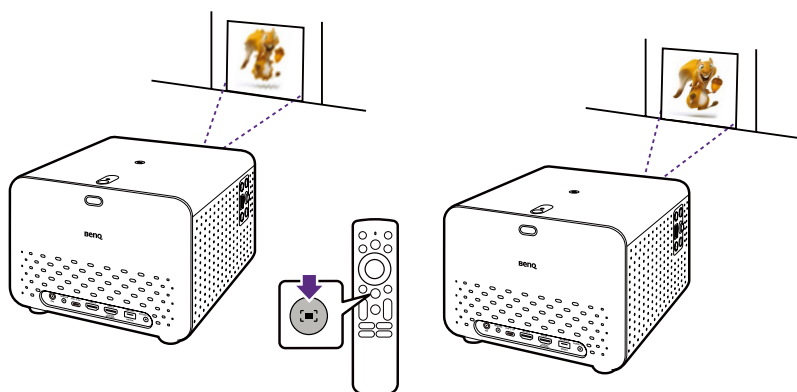
De helderheid van het beeld fijn afstellen

Stel de focus af om het beeld te verscherpen.

- **Realtime afstelling van de focus en keystone:** De projector past de focus en keystone automatisch standaard aan bij het opstarten. Deze functie wordt ook automatisch uitgevoerd wanneer de projector is verplaatst. U controleert/wijzigt de automatische scherpstellingsinstellingen via **⚙ > Alle instellingen > Projector > Focus > Focusinstellingen**. De effectieve afstand van de projectielens tot het scherm is 1,3 – 4,9 meter.
- **Schermaanpassing met één klik:** Druk op de knop **[]** op de afstandsbediening en de projector stelt automatisch het beeld scherp en past de keystone aan. Zorg dat het volledige keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt.

Opmerking

Wanneer Beeldmodus is ingesteld op Auto Cinema, drukt u op de knop **[]** op de afstandsbediening om zowel de schermaanpassingsfunctie en de Auto Cinema-modusinstelling te activeren.



Handmatige focus: Ga naar  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Focus** > **Handmatige focus**. Druk op de omhoog/omlaag-toetsen om de aanpassing uit te voeren. Wanneer het scherpstellen is voltooid, drukt u op  om te sluiten.

Opmerking

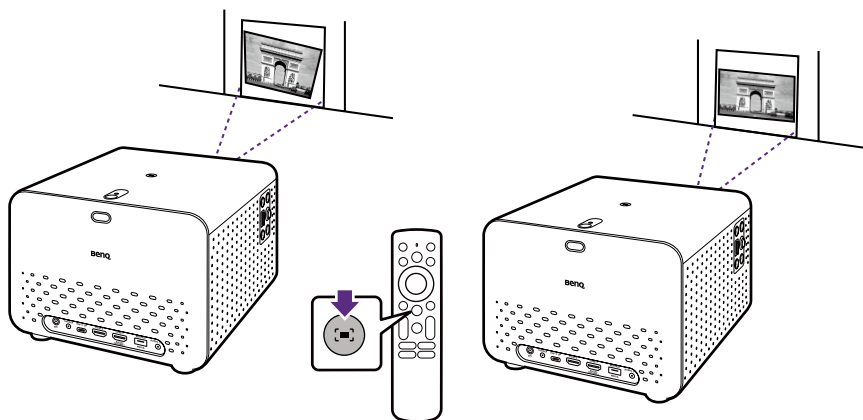
Er wordt standaard een focuspatroon weergegeven voor de beeldfocusaanpassing. Met name bij het afspelen van video, wordt aangeraden om het focuspatroon te gebruiken voor een betere focusaanpassing. Als u tijdens het afstellen liever niet wordt afgeleid door het patroon, kunt u het patroon handmatig uitschakelen via  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Focus** > **Focusinstellingen** > **Diepe scherping is altijd aan**.

Het beeld op uw scherm aanpassen

Keystone

Het keystone-effect verwijst naar de situatie waarin het geprojecteerde beeld opmerkelijk breder is aan de boven-/onder-/linker-/rechterkant. Dit doet zich voor als de projector niet loodrecht op het scherm staat. Zorg dat het keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt.

- **Realtime afstelling van de focus en keystone:** De projector past de focus en keystone automatisch standaard aan bij het opstarten. De realtime afstelling van focus en keystone is standaard ingeschakeld. Hierdoor stelt de projector automatisch scherp en voert keystonecorrectie uit wanneer deze wordt aangeraakt of verplaatst. U controleert/wijzigt de automatische keystonecorrectie via  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Keystone-correctie** > **Keystonecorrectie-instellingen**. Het effectieve bereik van automatisch keystone is als volgt:
 - Verticaal: ± 30 graden (één as)
 - Horizontaal: ± 20 graden (één as)
 - Afstand van lens tot wand: 2 meter



- **Schermaanpassing met één klik:** Druk op de knop [] op de afstandsbediening en de projector stelt automatisch het beeld scherp en past de keystone aan. Zorg dat het volledige keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt.

Opmerking

Wanneer Beeldmodus is ingesteld op Auto Cinema, drukt u op de knop [] op de afstandsbediening om zowel de schermaanpassingsfunctie en de Auto Cinema-modusinstelling te activeren.

- **Handmatige keystone:** Ga naar **⚙ > Alle instellingen > Projector > Keystone-correctie > Handmatige keystonecorrectie**. Volg gewoon de instructies op het scherm om aanpassingen te maken. Wanneer de afstelling is voltooid, drukt u op **←** om de wijzigingen op te slaan en terug te keren naar het vorige menu. Het effectieve bereik van handmatige keystone is:
 - Verticaal: ± 30 graden (één as)
 - Horizontaal: ± 20 graden (één as)
 - Afstand van lens tot wand: 2 meter

Opmerking

De wijze waarop keystone wordt aangepast, is afhankelijk van de projectieafstand. Dit heeft ook invloed op het weergegeven patroon. Dit wijzigt het gecorrigeerde resultaat echter niet.

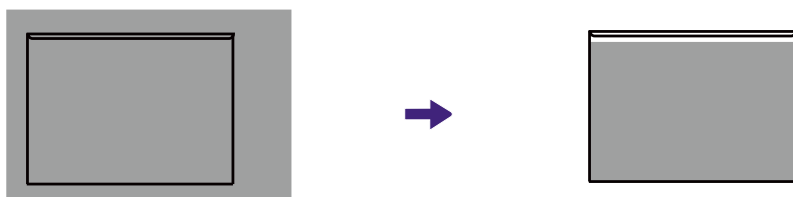
Passend op scherm

Als de projector niet in het midden is geplaatst, kan het beeld vervormd zijn en buiten het scherm vallen. Met de functie Passend op scherm kunt u het beeld met 4 randen van het scherm uitlijnen zodat het goed op het scherm past. Let op dat de functie Passend op scherm alleen functioneert wanneer minstens twee randen van het scherm door de focus/keystonecamera worden gedetecteerd.

1. Zorg dat de projectie het hele scherm afdekt en groter is dan het scherm.
2. Ga naar **⚙️ > Alle instellingen > Projector > Geavanceerde instellingen > Aanpassen aan scherm.**
3. Volg de instructies op het scherm. Zorg dat het volledige keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt. De projectie wordt automatisch aangepast aan het scherm.

Tip

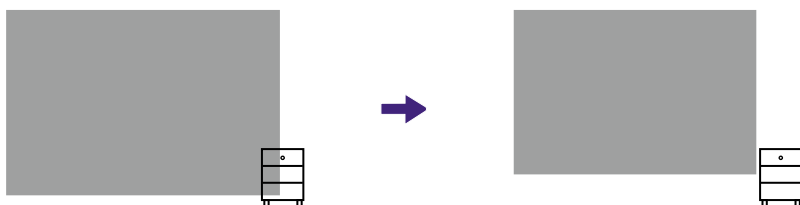
U kunt deze functie automatisch laten uitvoeren wanneer op de knop **⏏** op de afstandsbediening wordt gedrukt, door naar **⚙️ > Alle instellingen > Projector > Keystone-correctie > Keystonecorrectie-instellingen > Automatisch aanpassen aan scherm via afstandsbediening** te gaan. Zet de schakelaar aan.



Obstakel vermijden

Met deze functie detecteert de projector of het scherm wordt overschaduwd door een object en wordt de grootte van het geprojecteerde beeld automatisch aangepast om het object te vermijden.

Ga naar  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Geavanceerde instellingen** > **Obstakels vermijden**. De projector past automatisch de grootte van het scherm aan om te voorkomen dat een schaduw van het object op het scherm valt. Zorg dat het volledige keystonepatroon zichtbaar is op het scherm om te zorgen dat de correctie lukt.



Opmerking

De functies **Aanpassen aan scherm** en **Obstakels vermijden** kunnen niet samenwerken. Het correctieresultaat wordt gebaseerd op de schermdetectie.

Projectiegrootte en positieaanpassing (digitale zoom en beeldverschuiving)

Pas eenvoudig de grootte en verschuiving van het geprojecteerde beeld aan zodat dit in de beschikbare ruimte past met de digitale zoom- en herpositioneringsfuncties.

1. Om een beeld kleiner te maken, drukt u op de toetsen voor digitaal in/uitzoomen op de afstandsbediening. De maximale grootte is het beeld dat u in eerste instantie hebt geprojecteerd.
2. Druk op OK om naar de beeldherpositioneringsfunctie te schakelen. Gebruik de pijltoetsen op de afstandsbediening om het beeld te bewegen. Volg de instructies op het scherm om tussen digitale zoom en beeldherpositionering te schakelen.
3. Druk op  om op te slaan en af te sluiten.

Tip

Open het menu via  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Keystone-correctie** > **Beeldaanpassing** > **Beeldherpositionering**.

Schermhelderheid aanpassen

Ga naar  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Energie en prestaties** > **Lichtbronmodus**.

Item	Beschrijvingen
Normaal	Voor een lichtbron op volle helderheid.
ECO	Beperkt de helderheid om de levensduur van de lichtbron te verlengen en het geruis van de ventilator te verminderen.
Aangepast	Er zijn 10 helderheidsniveaus om de huidige piekhelderheid te verlagen.

Slimme oogbescherming activeren

Deze functie beperkt de schermhelderheid wanneer een object/persoon binnen 2 meter voor de projectielens wordt gedetecteerd.

Activeer deze functie via  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Geavanceerde instellingen** > **Slimme oogbescherming**.

Optimaliseer de beeldkwaliteit via de modus Auto Cinema

De Auto Cinema-modus biedt de mogelijkheid dat de projector automatisch de beeldkwaliteit optimaliseert door bepaalde parameters aan te passen, zoals verzadiging, helderheid, contrast en scherpte.

Dit gebeurt in real time op basis van omgevingsomstandigheden zoals omgevingslicht, projectorpositie, schermafstand en kleur van de wand waarop het beeld wordt geprojecteerd.

De Auto Cinema-modus kan worden geactiveerd door de projector te verplaatsen of door op de scherm aanpassingsknop op de afstandsbediening te drukken. Onder deze omstandigheden projecteert de projector het ijkpatroon en optimaliseert automatisch de hierboven genoemde beeldparameterinstellingen. De Auto Cinema-modus is beschikbaar voor een projectieafstand tussen 1,2 en 4,0 meter voor TK705i of 1,0 en 3,0 meter voor TK705STi.

Ga naar  > **Alle instellingen** > **Beeld en geluid** > **Weergave** > **Beeldmodus** om naar een andere beeldmodus te schakelen.

De invoerbron veranderen

De projector geeft standaard het Google TV-startscherm weer wanneer het apparaat wordt ingeschakeld.

Sluit een apparaat aan op een van de ingangen van de projector. Druk op de ingangstoets  op de afstandsbediening en selecteer de gewenste ingang in het bronmenu.

U kunt op de afstandsbediening ook op de knop Home  drukken om op elk moment terug te keren naar het Google TV-startscherm.

Opmerking

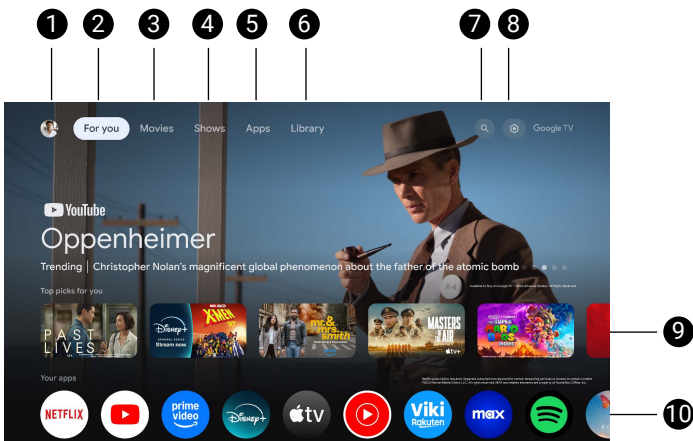
Een USB-flashdrive wordt niet gezien als een ingangsbron. Voor informatie over het afspelen van bestanden vanaf een USB-flashdrive, zie "[Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen](#)" op pagina 67.

Streaming video's bekijken

Zorg dat de projector is verbonden met een draadloos netwerk en dat u bent aangemeld met uw Google-account.

Google TV-startscherm

Bij de eerste start of wanneer u op de toets  op de afstandsbediening drukt, toont de projector het startscherm van Google TV.



Opmerking

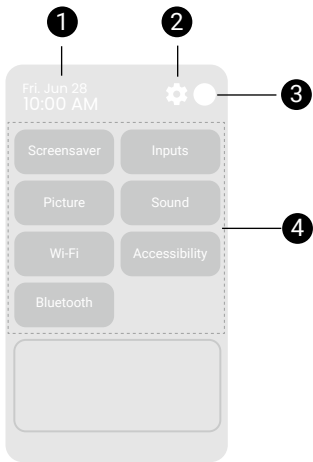
Het daadwerkelijke scherm en functies kunnen per land/regio verschillen.

Nr.	Item	Beschrijving
1	Profiel	Aangemeld profiel.
2	Voor u	Toegang tot het startscherm.
3	Films	Blader door diverse films.
4	Programma's	Ontdek allerlei programma's.
5	Apps	Download nieuwe apps of toegang tot geïnstalleerde apps.
6	Bibliotheek	Toegang tot uw eigen watchlist.
7	Zoeken	Voer tekst in om te zoeken.

Nr.	Item	Beschrijving
8	Dashboard	Snel toegang tot het instellingenmenu en bepaalde functies (Zie pagina 54).
9	Aanbevelingen	Ontdek films en programma's in uw apps met gepersonaliseerde suggesties.
10	Uw apps	Blader door uw geïnstalleerde apps.

Dashboard

Gebruik het dashboard aan de zijkant voor snelle toegang tot bepaalde functies en instellingen.



Nr.	Item	Beschrijvingen
1	Systeemtijd	Geeft de tijd weer.
2	Instell.	Toegang tot de instellingenmenu's.
3	Profielen	Schakel naar verschillende gebruikersprofielen.
4	Standaard veelgebruikte menu's	Toegang tot veelgebruikte menu's/functies.

Opmerking
 Het daadwerkelijke scherm kan afwijken op basis van de beschikbaarheid van het netwerk en de Google TV-versie. Het kan zonder voorafgaande melding worden onderworpen aan veranderingen.

Een juiste beeldmodus voor videostreaming kiezen

U kunt in **Beeldmodus** kiezen uit diverse beeldmodi voor verschillende scenario's. Ga naar  > **Alle instellingen** > **Beeld en geluid** > **Weergave** > **Beeldmodus** om een keuze te maken. Meestal wordt **Energiebesparing** aangeraden om films te kijken.

De beschikbare opties verschillen per content. Wanneer HDR/HLG/HDR10+-content beschikbaar is, bieden enkele opties bij **Afbeelding** ondersteuning voor HDR/HLG/HDR10+-content.

Vergeleken met de standaardbeeldmodus, helpt een HDR-modus bij het leveren van High Dynamic Range-effecten met een hoger contrast voor helderheid en kleuren.

Optie	Beschrijvingen
Energiebesparing	Met nauwkeurige kleuren en het diepste contrast op een lager helderheidsniveau, is deze modus geschikt om films af te spelen in een omgeving met een beetje omgevingsverlichting.
Auto Cinema / HDR Auto Cinema	Past automatisch de kleurinstellingen aan op basis van wandkleur, omgevingslicht en schermgrootte. In een omgeving met weinig omgevingslicht is deze modus passend voor het afspelen van films met authentieke kleuren en het diepste contrast bij een laag helderheidsniveau. Bij weinig omgevingslicht is deze modus geschikt om tv-beelden te streamen met intensieve kleuren en fijn afgestelde scherpste. Zie " Optimaliseer de beeldkwaliteit via de modus Auto Cinema " op pagina 51 voor meer informatie.
RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS	Beeldinstellingen die passen voor role-playing games of first-person shooters. Deze modus verbetert voornamelijk details in donkere scènes, zodat de vijanden zich niet kunnen verstoppen. Opmerking Ruisonderdrukking is niet beschikbaar in deze modus.
Gebr / HDR-Gebr / HDR10+ Gebr / HLG-Gebr	Geeft toegang tot de aangepaste instellingen.

Optie	Beschrijvingen
Helder	Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is de helderste modus op uw projector.
HDR10	Lever HDR-effecten (High Dynamic Range) met meer helderheid en hoger contrast voor kleuren.
HDR10+	Lever effecten met een hoog-dynamisch bereik met grotere contrasten van helderheid en kleuren met name voor HDR Blu-ray-films.
HLG	Lever Hybrid Long Gamma-effecten door een logaritmische curve toe te voegen met extra helderheid bovenop het signaal.

Een juiste geluidsmodus voor videostreaming kiezen

In het algemeen kunt u bij **Geluidmod.** een geluidsmodus kiezen die past bij uw scenario. Ga naar  > **Alle instellingen** > **Beeld en geluid** > **Geluid** > **Geluidmod.** om een keuze te maken. Meestal wordt **Bioscoop** aangeraden om films te kijken.

Optie	Beschrijvingen
Bioscoop	Deze modus brengt de achtergrondmuziek en het geluidseffect van de film in balans en verbetert vooral dialogen voor duidelijk gefluisterde stemmen en stereogeluidseffecten voor explosieve actiescènes, zoals gewerschoten en vuurgevechten.
Muziek	Deze modus versterkt de totale balans (lage, midden en hoge frequentie) om de klanken van muziekinstrumenten, ritmes van symfonieën en solo's van zangers in populaire concerten of in de concertzaal volledig weer te geven voor verschillende soorten muziek, zoals pop, rock en jazz.

Optie	Beschrijvingen
Game	Deze modus richt zich op een duidelijke positie en ruimtelijke dynamiek om het richtingsgeluid te verbeteren, zodat de speler de richting van een geweerschot of voetstappen van rechts naar links kan herkennen, zodat vijanden in de actie- of vechtgame zich niet kunnen verstoppen.
Sport	In deze modus kunnen gebruikers genieten van de rijke levendigheid van sportuitzendingen en lichte amusementsprogramma's. De stem van de commentator is helder en het schrille gejuich met hoge tonen van het publiek wordt verwerkt.

De gamebeleving verbeteren

Voor een betere gamebeleving zijn er beeld- en geluidsmodi die geschikt zijn voor games. In het algemeen worden **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS** (beeldmodus) en **Game** (geluidsmodus) aangeraden voor games.

Automatische lage latency-modus (ALLM)

Automatische lage latency-modus (ALLM) is ontworpen voor vloeiende games met weinig vertraging. Hiermee kan de projector automatisch schakelen naar de lage latency-modus wanneer het gamesignalen detecteert die afkomstig zijn van een gameconsole, pc, laptop of ander apparaat. In de lage latency-modus keert de projector terug naar de standaard weergavemodus zodra de projector detecteert dat het gamesignaal is gestopt.

ALLM is alleen beschikbaar wanneer de ingang HDMI is en de beeldmodus is ingesteld op **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS**.

ALLM is standaard uitgeschakeld. Schakel deze functie in via  > **Alle instellingen > Beeld en geluid > Weergave > HDMI-weergave-instellingen > ALLM**.

Gameboost

Wanneer de beeldmodus al is ingesteld op **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS** en u nog betere reacties in games wilt, ga dan naar  > **Alle instellingen > Beeld en geluid > Weergave > HDMI-weergave-instellingen > Gamemodus** om **Gameboost** in te schakelen.

Opmerking

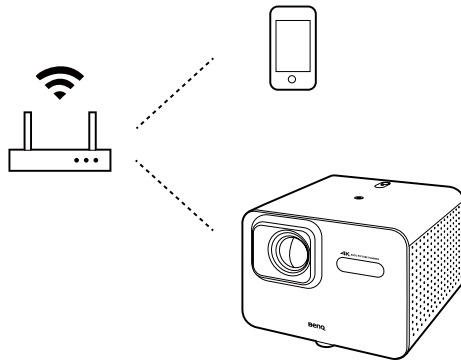
- **Gameboost** is alleen beschikbaar wanneer **Beeldmodus** is ingesteld op **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS** en de ingang HDMI of USB-C is.
- Zodra **Gameboost** is ingeschakeld, wordt de keystonecorrectiewaarde automatisch ingesteld op nul. Daarom zorgt u, voordat u **Gameboost** inschakelt, dat de projector loodrecht op het scherm is geplaatst.
- Als u de keystonecorrectiefunctie in de modus **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS** wilt gebruiken, gaat u naar **Alle instellingen > Beeld en geluid > Weergave > Expertinstellingen > HDMI-weergave-instellingen > Gamemodus** om **Gameboost** uit te schakelen.

Projectie

Draadloze projectie (scherm casten)

Om het beeld van een mobiel apparaat, tablet of computer naar de projector te casten, zorgt u dat beide apparaten met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.

Afhankelijk van uw mobiele apparaat, zijn verschillende procedures en opties vereist. Volg de instructies.



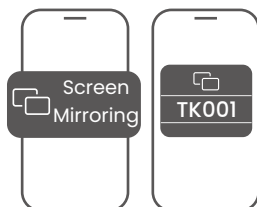
Scherm casten via iOS/macOS- apparaten

1. Installeer en start de app **Screen Sharing for iOS** via **⚙️ > Alle instellingen > Projector > Geavanceerde instellingen > Screen Sharing for iOS**.
2. Ga naar **Apps** via het Google TV-startscherm op de projector en start de **Screen Sharing for iOS**-app.



3. Volg de instructies op het scherm om toegang te verlenen.

4. Zorg dat het mobiele apparaat en de projector met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.
5. Schakel de functie voor scherm spiegelen in op het iOS/macOS-apparaat. Kies **TK001** (de standaardapparaatnaam van de projector) uit de apparaatlijst. Als u de naam wijzigt, zoekt u de nieuwe naam in de apparaatlijst.



Tip

Sommige streamingapps gebruiken alleen staande schermen en kunnen mogelijk niet in liggende houding op het volledige scherm worden geprojecteerd. Druk op de linker-/rechertoets om het scherm te draaien als u een iOS/macOS-apparaat cast.

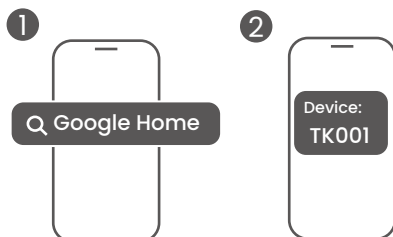
Schermm casten vanaf een Android™-apparaat via Google Cast™

1. Zorg dat het mobiele apparaat en de projector met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.
2. Open een app met Google Cast-functionaliteit op het mobiele apparaat.
3. Selecteer de content die u van het mobiele apparaat naar de projector wilt casten.
4. Tik op het pictogram Casten (📶) op het mobiele apparaat en selecteer **TK001** (de standaardapparaatnaam van de projector) als het apparaat waarnaar u wilt casten.

Schermm casten vanaf Android™-apparaten met Google Home

1. Zorg dat het mobiele apparaat en de projector met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.
2. Ga naar **Google Play** op het mobiele apparaat. Installeer en start de **Google Home**-app.

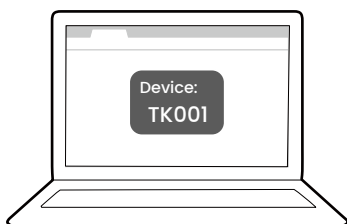
3. Volg de instructies op het scherm. Selecteer **TK001** (de standaardapparaatnaam van de projector) als castapparaat bij **Google Home** om de functie voor scherm spiegelen op het mobiele apparaat in te stellen. Als u de naam wijzigt, zoekt u de nieuwe naam in de apparaatlijst.



Schermm casten vanaf pc-apparaten met Google Cast™

1. Zorg dat de computer en de projector met hetzelfde draadloze netwerk zijn verbonden.
2. Schakel de functie voor scherm spiegelen (casten) in via de browser (bijv. Chrome) op de computer. De naam van en toegang tot de functie voor scherm spiegelen kunnen per programma variëren. Let op dat de projector standaard de naam **TK001** heeft. Als u de naam wijzigt, zoekt u de nieuwe naam in de apparaatlijst.

Windows



Bedrade projectie

Met behulp van een HDMI- of gecertificeerde USB-C 3.0-kabel kunt u een apparaat aansluiten dat is uitgerust met HDMI- of DP Alt-modus-capaciteiten om video's of beelden naar de projector te zenden.

Opmerking

Niet alle apparaten met een USB-C-poort hebben DisplayPort-functionaliteit. Controleer de documentatie van uw apparaat voor duidelijkheid.

1. Sluit het apparaat met een gecertificeerde kabel aan op de HDMI- of USB-C-poort op de projector.
2. Druk op de ingangstoets  en kies vervolgens in het bronmenu de corresponderende poort.
3. Gebruik het bronmenu of druk op de knop Home  om af te sluiten en terug te keren naar het Google TV-startscherm.
4. Als het apparaat verbonden blijft en u wilt opnieuw de video projecteren, dan drukt u op de ingangsknop  en vervolgens selecteert u de overeenkomende poort in het bronmenu.

Opmerking

- Bepaalde computers hebben HDMI-poorten die geen audio verzenden. In dergelijke gevallen moet een aparte audiokabel worden aangesloten op de projector.
- Sommige laptops schakelen hun externe videopoorten niet in als zij op een projector zijn aangesloten. Met een toetsencombinatie, zoals Fn + F3 of CRT/LCD kunt u de externe weergave meestal in- of uitschakelen. Zoek op de laptop de functietoets CRT/LCD of de functietoets met een beeldscherm. Druk op Fn en tegelijkertijd op de betreffende functietoets. Zie de documentatie van de laptop voor informatie over de toetsencombinaties van de laptop.

Tip

Uw projector bevat video/audio-overdracht en stroomlevering vanaf de USB-C-poort. Met deze functie kunt u uw gaming-console (met USB-C-videouitgang) rechtstreeks opladen tijdens het gamen, zonder een andere docking. Zie ["Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat" op pagina 68](#) voor details.

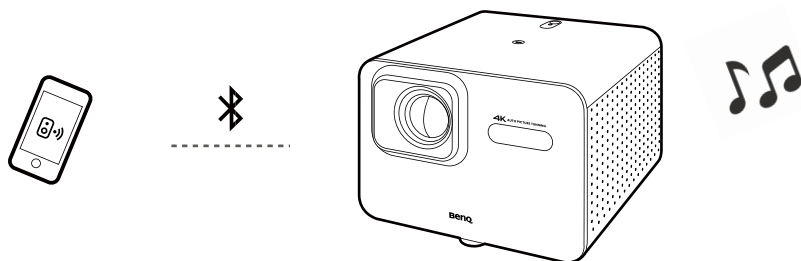
Muziek afspelen met uw projector

Met de geïntegreerde luidsprekers kunt u genieten van het afspelen van muziek via de projector, zonder een projectiescherm. De projector kan als een gewone luidspreker of als een draadloze luidspreker werken.

De projector gebruiken als een Bluetooth-luidspreker

Beschikbaar wanneer de ingang is ingesteld op Google TV.

1. Ga naar **⚙️ > Alle instellingen > Projector > Bluetooth-luidsprekermodus** om de Bluetooth-functie van de projector in te schakelen.
2. Schakel de Bluetooth-functie van het apparaat ook in. Selecteer **TK001** (de standaardapparaatnaam van de projector) uit de apparaatlijst om te koppelen. Als u de naam wijzigt, zoekt u de nieuwe naam in de apparaatlijst.
3. Nadat het koppelen is gelukt, kunt u het geluid van het apparaat uitvoeren naar de projector.
4. Om het afspelen van muziek vanaf de projector te stoppen en de Bluetooth-verbinding te verbreken, drukt u op een willekeurige toets en houdt u de terugknop **⬅️** op de afstandsbediening ingedrukt.



Opmerking

De projector ondersteunt geen automatisch hernieuwde verbindingen met eerder gekoppelde apparaten. Om opnieuw verbinding te maken met een gekoppeld apparaat of verbinding te maken met een ander apparaat, dient u de bovenstaande stappen te herhalen.

Bluetooth-luidsprekermodus-ledlampje

Opmerking

Het ledlampje voor de Bluetooth-luidsprekermodus bevindt zich op de aan/uitknop en deelt de plek met het aan/uit-ledlampje. Zie "[Toetsenbord](#)" op [pagina 19](#) voor de plek van de aan/uitknop.

Scenario	LED-status	Bluetooth-status
Bezig met overschakelen naar Bluetooth-luidsprekermodus of bezig met koppelen en verbinden met een Bluetooth-apparaat	Knippert blauw	Bluetooth-luidsprekermodus ingeschakeld
		Bezig met wachten op Bluetooth-apparaat voor koppelen en verbinden
	Brandt blauw	Koppelen en verbinden met Bluetooth-apparaat is bezig
Verbinding en koppeling met Bluetooth-apparaat wordt verbroken	Knippert blauw	Bluetooth-apparaat is verbonden
		Verbreken van koppeling en verbinding met Bluetooth-apparaat is bezig
Bluetooth-luidsprekermodus wordt gesloten	Uit	Bluetooth-apparaatverbinding verbroken
		Uit

De projector op een externe Bluetooth-luidspreker/-koptelefoon aansluiten

Beschikbaar wanneer de ingang is ingesteld op Google TV.

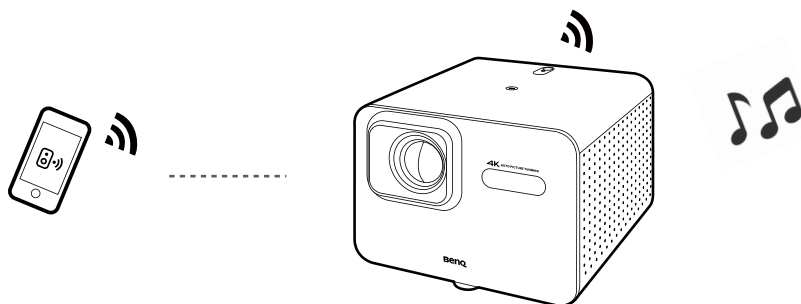
1. Ga naar  > **Alle instellingen** > **Afstandsbedieningen en accessoires** > **Accessoire koppelen** op de projector.
2. Activeer de Bluetooth-koppelingsmodus op de luidspreker of koptelefoon.
3. Selecteer de luidspreker/ koptelefoon uit de apparatenlijst.
4. Selecteer **Koppelen**.
5. Zodra de projector en luidspreker / koptelefoon zijn verbonden, kunt u het geluid van de projector uitvoeren naar de luidspreker / koptelefoon.

Opmerking

De projector ondersteunt geen automatisch hernieuwde verbindingen met eerder gekoppelde apparaten. Om opnieuw verbinding te maken met een gekoppeld apparaat of verbinding te maken met een ander apparaat, dient u de bovenstaande stappen te herhalen.

De projector gebruiken als een draadloze luidspreker

1. Schakel de projector in (zie "[Inschakelen en initiële instelling](#)" op pagina 32).
2. Verbind het mobiele apparaat en de projector met hetzelfde draadloze netwerk.
3. Cast audio vanaf een mobieltje naar de projector zoals is aangegeven in "[Draadloze projectie \(scherm casten\)](#)" op pagina 59.
4. Ga naar  > **Alle instellingen** > **Beeld en geluid** > **Alleen audio-modus** op de projector om het scherm uit te schakelen. Zie "[Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek](#)" voor details.
5. Start de muziekapp op uw mobiele apparaat en gebruik de castfunctie via Google Cast zoals is uitgelegd in "[Draadloze projectie \(scherm casten\)](#)". Zoek **TK001** als het castapparaat om van muziekstreams te genieten.



Het scherm uitschakelen tijdens het afspelen van muziek

U kunt genieten van het afspelen van muziek via de projector zonder een projectiescherm. Ga naar **⚙ > Alle instellingen > Beeld en geluid > Alleen audio-modus** op de projector om het scherm uit te schakelen terwijl de muziek blijft afspelen.

U kunt het volume aanpassen zonder projectiescherm door op de volume-aanpassingstoetsen te drukken.

Om het afspelen te stoppen of andere handelingen uit te voeren, drukt u op een willekeurige toets (behalve de aan/uitknop en de volumetoetsen) op de afstandsbediening om het projectiescherm terug te halen.

Vanaf een USB-flashstation multimediabestanden afspelen

Een medialezer-app is verplicht. Installeer eentje voordat u bestanden op een USB-flashdrive opvraagt.

Om multimediabestanden die zijn opgeslagen op een USB-flashstation af te spelen, moet u op de juiste wijze verbindingen en instellingen maken.

1. Sluit uw USB-flashdrive aan op de USB-A-/USB-C-poort op de projector.
2. U ziet een melding wanneer het USB-opslagapparaat is gedetecteerd. Volg de instructies op het scherm. Ga op het startscherm naar **Apps** > Zoek "media player" en download een gewenste app.
3. Start een media reader-app op de projector om de multimediabestanden op uw USB-flashstation te openen. Ondersteunde bestandsindelingen voor afspelen, kunnen per app verschillen.

Opmerking

Ondersteunde USB-flashdrive-indelingen: NTFS, FAT en FAT32.

Stroomtoevoer naar een USB-C-apparaat

Alleen beschikbaar als de projector stroom krijgt via de inbegrepen stroomadapter.

Met de stroomtoevoerfunctie kan uw projector stroom leveren aan een aangesloten USB-C-apparaat die is gecertificeerd met USB-IF.

Ondersteunde stroomtoevoer USB-C:

- 5 V/2 A
- 9 V/2 A
- 12 V/1,5 A
- 15 V/2 A

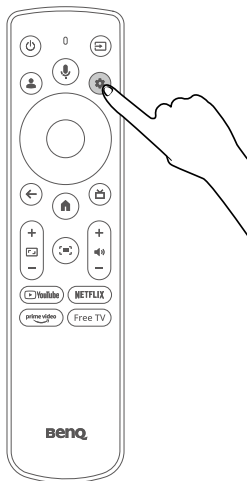
Melding stroomtoevoer USB-C

- De informatie is gebaseerd op de standaard testcriteria en wordt ter referentie geleverd. De compatibiliteit wordt niet gewaarborgd gezien de gebruikersomgevingen verschillen. Wanneer een afzonderlijk aangeschafte USB-C-kabel wordt gebruikt, dient u te zorgen dat de kabel door USB-IF is gecertificeerd en volledig functioneel is met de stroomtoevoerfunctie.
- Een aangesloten apparaat moet zijn uitgerust met een USB-C-connector die de oplaadfunctie ondersteunt via de USB-stroomtoevoer.
- Als het aangesloten apparaat voor het gebruik of opstarten meer energie nodig heeft dan door de projector wordt geleverd, gebruik dan de originele stroomadapter die is meegeleverd met het apparaat.

Menunavigatie

Zodat u diverse aanpassingen of instellingen aan de projector kunt maken, biedt de projector een menu Instellingen. Open het menu via  > **Alle instellingen**.

Het daadwerkelijke menu en de opties kunnen per land/regio verschillen. Hier zijn enkele menu's met projectorinstellingen. Ga naar <https://tv.google/> voor meer informatie over menu's en opties.



Stel de apparaatnaam in

Indien gewenst kunt u de projectornaam veranderen.

Ingangen

⚙️ > Alle instellingen > Ingangen

Item	Opties en beschrijvingen
Ingang schakelen	Hiermee kunt u tussen ingangen schakelen.
Ingangen	HDMI 1/AUDIO RETURN+ / HDMI 2 / USB-C Opmerking Onderstaande instellingen gelden voor alle drie ingangen (HDMI 1/AUDIO RETURN+, HDMI 2 en USB-C). • Deze ingang weergeven Schakelt in/uit dat deze specifieke ingang wordt weergegeven in het gedeelte Ingangen van het OSD-menu. • Pinvergrendeling Hiermee kunt u een pincode instellen voor deze specifieke ingang en de pinvergrendeling ervan in- of uitschakelen. Indien ingeschakeld, moet bij het schakelen naar deze ingang de pincode van deze ingang worden ingevoerd. • Namen bewerken Hiermee kunt u een naam voor deze ingang aangeven of aanpassen. • Stand-bytime-out voor geen signaal Hiermee kunt u de een timer instellen zodat de projector na de ingestelde tijd automatisch wordt uitgeschakeld wanneer geen signaalingang op deze ingang wordt gedetecteerd. • HDMI EDID-uitvoering Hiermee kunt u een EDID-versie voor deze ingang selecteren. Globale CEC-besturing Schakelt globale CEC-besturing in/uit. Indien ingeschakeld, kunnen de projector en verbonden apparaten elkaar via CEC besturen.

Item	Opties en beschrijvingen
	Hiermee kan de projector verbonden apparaten uitschakelen Schakelt het HDMI CEC automatisch uitschakelen op de projector in of uit. Indien ingeschakeld, worden bij het uitschakelen van de projector ook de verbonden apparaten met CEC-ondersteuning uitgeschakeld. Hiermee kunnen verbonden apparaten de projector inschakelen Schakelt het HDMI CEC automatisch inschakelen op de projector in of uit. Indien ingeschakeld, wordt bij het inschakelen van aangesloten apparaten met CEC-ondersteuning ook de projector ingeschakeld.

Projector

> Alle instellingen > Projector

Item	Opties en beschrijvingen
Focus	Hiermee kunt u de helderheid en scherpte-instellingen van het beeld aanpassen. Autofocus Past automatisch de beeldhelderheid aan. Handmatige focus Toont het focuspatroon zodat u de beeldhelderheid handmatig kunt aanpassen. Focusinstellingen • Autofocus bij opstarten Schakelt in/uit dat de projector autofocus uitvoert wanneer de projector wordt opgestart. • Autofocus na beweging Schakelt in/uit dat de projector autofocus uitvoert wanneer de projector wordt verplaatst. • Diepe scherpstelling is altijd aan Schakelt de diepefocusfunctie in/uit voor een duidelijker beeld.

Item	Opties en beschrijvingen
Keystone-correctie	Hiermee kunt u keystonecorrectie uitvoeren, passend op scherm uitvoeren, geprojecteerde beelden op- of omlaagschalen en verschuiven en instellingen voor keystonecorrectie aanpassen.
	Automatische keystonecorrectie Past het beeld automatisch aan naar een rechthoekige vorm en vermijdt obstakels. Zie "Keystone" op pagina 47.
	Handmatige keystonecorrectie Hiermee kunt u de keystonecorrectie handmatig uitvoeren. Zie "Keystone" op pagina 47.
	Keystonecorrectie-instellingen • Automatische keystonecorrectie bij opstarten Schakelt in/uit dat de projector automatische keystonecorrectie uitvoert wanneer de projector wordt opgestart. • Automatische keystone-correctie na beweging Schakelt in/uit dat de projector automatisch het beeld aanpast in een rechthoekige vorm nadat het apparaat is verplaatst. • Automatische keystonecorrectie via afstandsbediening Schakelt in/uit dat de projector de automatische keystonecorrectie uitvoert wanneer op de scherm aanpassingsknop () op de afstandsbediening wordt gedrukt. • Automatisch aanpassen aan scherm via afstandsbediening Schakelt in/uit dat de projector de passend op scherm-functie uitvoert tijdens een keystonecorrectie wanneer op de scherm aanpassingsknop () op de afstandsbediening wordt gedrukt. Zie "Passend op scherm" op pagina 49. • Obstakels vermijden altijd aan Schakelt in/uit dat de projector obstakels kan vermijden tijdens de keystonecorrectie. Zie "Obstakel vermijden" op pagina 50.

Item	Opties en beschrijvingen
	Beeldaanpassing • Zoom Hiermee kunt u de grootte van het geprojecteerde beeld proportioneel veranderen. • Beeldherpositionering Hiermee kunt u het geprojecteerde beeld verschuiven. Resetten naar standaardbeeld Herstelt de beeldaanpassingen.
Geavanceerde instellingen	Opent de geavanceerde projectorfuncties. Screen Sharing for iOS Installeert of start de Screen Sharing for iOS-app voor het casten van een scherm vanaf een iOS/macOS-apparaat. Zie "Scherm casten via iOS/macOS-apparaten" op pagina 59. Aanpassen aan scherm Lijnt het beeld automatisch uit met een scherm. Zie "Passend op scherm" op pagina 49. Obstakels vermijden Detecteert of op het scherm schaduw valt van voorwerpen en past de beeldgrootte automatisch aan om het obstakel te vermijden. Zie "Obstakel vermijden" op pagina 50. Slimme oogbescherming Schakelt de slimme oogbescherming in/uit. Indien ingeschakeld, verlaagt de projector de beeldhelderheid wanneer een persoon in de buurt van de projectielens wordt gedetecteerd om de ogen te beschermen. Zie "Slimme oogbescherming activeren" op pagina 51. Projectiemodus Hiermee kunt u de plek wijzigen waar de projector is opgesteld. Zie "Een plek kiezen" op pagina 27.

Item	Opties en beschrijvingen
	Wandkleur Hiermee kunt u de kleur instellen van de wand waarop het beeld wordt geprojecteerd, zodat de kleur van het beeld wordt afgestemd op de geselecteerde wandkleur. U kunt kiezen uit Wit, Hemelsblauw, Imitatie-ivoor, Roomgeel, Eigroen, Lichtroze en Auto. Wanneer de Wandkleur is ingesteld op Auto, detecteert de projector de wandkleur en past automatisch de beeldkleur hierop aan. Focusijking IJkt de focusfunctie. Opmerking Plaats de projector op een plat oppervlak dat 1,5 - 2 meter verwijderd is van het scherm wanneer u de Focusijking-functie uitvoert. Keystone-ijking IJkt de keystonecorrectiefunctie. ALS-ijking IJkt de omgevingslichtsensor (ALS). 12V-trigger Schakelt de 12 V/0,5 A-uitvoervoeding in/uit op de 12 V/0,5 A-triggeruitvoerpoort. Opmerking Zie "I/O-poorten" op pagina 20 voor de plek van de triggeruitvoerpoort. Geavanceerde firmware-update Upgradet de MCU-firmware vanaf een USB-A-apparaat verbonden met de USB Type-A-onderhoudspoort.

Item	Opties en beschrijvingen
Energie en prestaties	Hiermee kunt u de helderheid van het scherm aanpassen en projectieprestaties verbeteren.
	Lichtbronmodus Hiermee kunt u de helderheid van het scherm aanpassen. Zie " Schermhelderheid aanpassen " op pagina 51 .
	Hoogtemodus Schakelt Hoogtemodus in/uit. Zie " De projector op grote hoogte gebruiken " op pagina 31 .
	Gebruikstijd van lichtbron Geeft het aantal uur in dat de lichtbron is gebruikt.
	Systeemversnelling Helpt om geheugen vrij te maken om de projectorprestaties te verbeteren.
Bluetooth-luidsprekermodus	Hiermee kunt u de projector in de Bluetooth-luidsprekermodus schakelen. Zie " De projector gebruiken als een Bluetooth-luidspreker " op pagina 63 .

Beeld en geluid

⚙ > Alle instellingen > Beeld en geluid

Item	Opties en beschrijvingen
Weergave	Hiermee kunt u de beeldinstellingen aanpassen.
	Beeldmodus Hiermee kunt u een passende beeldmodus voor de content kiezen. Zie " Een juiste beeldmodus voor videostreaming kiezen " op pagina 55.
	Helderheid Hiermee kunt u de helderheid van het geprojecteerde beeld aanpassen in een bereik van 0 tot 100.
	Contrast Hiermee kunt u het contrast van het geprojecteerde beeld aanpassen in een bereik van 0 tot 100.
	Verzadiging Hiermee kunt u de verzadiging van het geprojecteerde beeld aanpassen in een bereik van 0 tot 100.
	Tint Hiermee kunt u de tint van het geprojecteerde beeld aanpassen in een bereik van -50 tot 50.
	Scherpte Hiermee kunt u de scherpte van het geprojecteerde beeld aanpassen in een bereik van 0 tot 20.

Item	Opties en beschrijvingen
	Expertinstellingen • Gamma Hiermee kunt u de gamma-instelling aanpassen. • DNR Hiermee kunt u de instelling van Digitale ruisonderdrukking (DNR) aanpassen. • MPEG NR Hiermee kunt u de ruisonderdrukkinginstelling van de Moving Picture Experts Group (MPEG) aanpassen. • Globale contrastverbetering Hiermee kunt u de instelling van de globale contrastverbetering aanpassen. • Lokale contrastverbetering Hiermee kunt u de instelling van de lokale contrastverbetering aanpassen. • MEMC Hiermee kunt u de instelling van Motion Estimate and Motion Compensation (MEMC) aanpassen. • Dynamische kleurbooster Hiermee kunt u de instelling van de dynamische kleurbooster aanpassen. • Kleurtuner Hiermee kunt u de instelling van de kleurtuner aanpassen. • Witbalans met 11 punten Hiermee kunt u de witbalans van het geprojecteerde beeld aanpassen. Alleen audio-modus Schakelt de lichtbron van de projector uit. Opmerking Druk op een willekeurige toets (behalve de aan/uitknop en volumetoetsen) om de lichtbron weer in te schakelen.

Item	Opties en beschrijvingen
	HDMI-weergave-instellingen • Gamemodus Hiermee kunt u de instellingen van de gamemodi aanpassen. • ALLM Schakelt de functie ALLM in/uit. Zie "Automatische lage latency-modus (ALLM)" op pagina 58. • HDMI RGB-bereik Hiermee kunt u de instelling van het HDMI RGB-kleurbereik aanpassen. Standaardwaarden herstellen Herstelt de standaardwaarden van de beeldinstellingen.
Scher	Hiermee kunt u de beeldverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen. Opmerking Deze instelling is niet beschikbaar wanneer de projector de Google TV-modus heeft geactiveerd. Auto Verandert de grootte van een beeld proportioneel zodat dit past bij de eigenresolutie van de projector op basis van de breedte of de hoogte. Vol Verandert de grootte van een beeld zodat dit volledig op het scherm past. Niet geschaald Projecteert een beeld met de oorspronkelijke beeldverhouding die dezelfde als die van de ingangsbron, zonder het beeld op te schalen. 4:3 Verandert de grootte van een beeld zodat het in het midden van het scherm, met een beeldverhouding van 4:3, wordt weergegeven.

Item	Opties en beschrijvingen
	Film uitbreiden 14:9 Verandert de grootte van een beeld zodat het in het midden van het scherm, met een beeldverhouding van 14:9, wordt weergegeven. Film uitbreiden 16:9 Past de grootte het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:9.
Geluid	Hiermee kunt u een geluidsmodus selecteren en de luidsprekerinstellingen aanpassen. Geluidmod. Hiermee kunt u een passende geluidsmodus voor de content kiezen. Zie "Een juiste geluidsmodus voor videostreaming kiezen" op pagina 56. Basisinstellingen • Balans Hiermee kunt u de ingestelde geluidsbalans van de luidsprekers aanpassen. • Lage tonen Hiermee kunt u de lage frequenties van de luidsprekers aanpassen. • Hoge tonen Hiermee kunt u de hoge frequenties van de luidsprekers aanpassen. • Equalizerdetails Hiermee kunt u de equalizerinstellingen van de luidsprekers aanpassen. • Automatisch volumebeheer Schakelt in/uit dat de projector het volume van de luidsprekers automatisch aanpast. Luidsprekers Schakelt de luidsprekers van de projector in/uit. Luidsprekervertraging Hiermee kunt u de vertraging tussen de audio-uitvoer en het geprojecteerde beeld aanpassen binnen het bereik van 0 tot 250 ms.

Item	Opties en beschrijvingen
	Downmixmodus Hiermee kunt u een downmixmodus selecteren, waaronder Stereo en Surround. Dialoogverbetering Hiermee kunt u Dialoogverbetering in-/uitschakelen en het verbeteringsniveau instellen op Laag, Medium of Hoog. Standaardwaarden herstellen Herstelt de standaardwaarden van de geluidsmodus en luidsprekerinstellingen.
Audio-uitvoer	Hiermee kunt u de instellingen van de geluidsuitvoer aanpassen. Digitale uitvoer Hiermee kunt u de indeling van het uitgevoerde audiosignaal instellen op Auto, Bypass, PCM, MAT, Dolby Digital Plus of Dolby Digital. Wanneer Auto is geselecteerd, detecteert de projector de ingang en stelt daarvoor automatisch een audio-indeling in. Digitale uitvoervertraging Hiermee kunt u de vertraging van de audio-uitgang aanpassen binnen een bereik van 0 tot 250 ms wanneer het geluid wordt uitgevoerd via de interne luidsprekers van de projector of via een extern bekabeld audioapparaat. Bluetooth-vertraging Hiermee kunt u de vertraging van de audio-uitgang aanpassen binnen een bereik van 0 tot 500 ms wanneer het geluid wordt uitgevoerd via een Bluetooth-audioapparaat dat met de projector is verbonden. Audio-uitvoerapparaat Hiermee kunt u het audio-uitvoerapparaat instellen op Auto, TV-luidspreker, HDMI eARC, Bluetooth of Koptelefoon. Wanneer Auto is geselecteerd, detecteert en selecteert de projector automatisch het audio-uitvoer.

Netwerk en internet

> **Alle instellingen** > **Netwerk en internet**

Stelt de netwerkverbinding in. U kunt de draadloze verbinding activeren of deactiveren.

Accounts en profielen

> **Alle instellingen** > **Accounts en profielen**

Beheert accounts.

Privacy

> **Alle instellingen** > **Privacy**

Beheert uw privacyinstellingen.

Apps

> **Alle instellingen** > **Apps**

Beheert de geïnstalleerde apps.

Systeem

> **Alle instellingen** > **Systeem**

Opent de apparaatinstellingen.

Toegankelijkheid

> **Alle instellingen** > **Toegankelijkheid**

Configureert toegankelijkheidsinstellingen.

Afstandsbedieningen en accessoires

> **Alle instellingen** > **Afstandsbedieningen en accessoires**

U kunt een afstandsbediening handmatig koppelen via Bluetooth of een gekoppeld apparaat beheren.

Help en feedback

 > **Alle instellingen** > **Help en feedback**

Opent de hulppagina van Google TV of stuurt feedback.

Onderhoud

Onderhoud van de projector

De projector heeft maar weinig onderhoud nodig. Het enige dat u regelmatig moet doen, is de lens schoonhouden.

Verwijder nooit onderdelen van de projector. Neem contact op met uw verkoper of plaatselijke klantenservice als de projector niet normaal functioneert.

De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet. Schakel de projector uit en laat de projector volledig afkoelen voordat u de lens reinigt.

- Verwijder stof met een fles met gecomprimeerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van cameralenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor cameralenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een schuursponsje, reinigingsmiddel met alkaline/zuur, schuurmiddel of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, wasbenzine, thinner of insecticide. Het gebruik van zulke stoffen of langdurig contact met materiaal van rubber of vinyl, kan resulteren in beschadiging van het oppervlak en behuizing van de projector.

Opmerking

Gebruik nooit was, alcohol, benzine, verdunner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.

De projector opbergen

Volg de aanwijzingen hieronder als u de projector langere tijd wilt opbergen.

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Raadpleeg ["Specificaties" op pagina 88](#) of vraag uw dealer over advies betreffende het bereik.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een soortgelijke verpakking.

De projector vervoeren

Het wordt aanbevolen dat de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking wordt getransporteerd.

Lichtbroninformatie

Controleer de gebruikstijd van de lamp via  > **Alle instellingen** > **Projector** > **Energie en prestaties** > **Gebruikstijd van lichtbron**.

Problemen oplossen

 De LED-indicator knippert.

Stroomled-status	Scenario
Rood brandend	Ventilator fout
Rood/groen knipperend	Fout temperatuur
Knippert oranje/groen	Levensduur van lichtbron is verstreken
Knippert groen/paars	DLP-communicatiefout
Knippert paars/rood	Storing in G-sensor
Brandt paars	Fout van driverboard
Paars knipperend	TOF-sensorfout

Neem contact op met de klantendienst voor hulp.

Opmerking

Zie "[Stroom-LED-indicator](#)" op [pagina 34](#) voor details over de stroomled.

 U kunt de projector niet inschakelen.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
Het netsnoer levert geen stroom.	Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting op de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing).
Tijdens het afkoelproces is geprobeerd de projector weer in te schakelen.	Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.

? Geen beeld.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of niet correct aangesloten.	• Controleer of de videobron juist is aangesloten. • De projector is mogelijk in de modus Alleen audio of in de Netwerkstand-bymodus. Druk de aan/uit-knop om uit te schakelen.
De projector is niet correct aangesloten op de invoerbron.	Controleer de aansluiting.
Het ingangssignaal is verkeerd geselecteerd.	Selecteer het correcte ingangssignaal met de  -toets.

? Onscherp beeld.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet correct scherpgesteld.	Stel de lens handmatig scherp. Zie " De helderheid van het beeld fijn afstellen " op pagina 46.
De projector en het scherm zijn niet correct uitgelijnd.	Pas indien nodig de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan.
De functie automatisch keystone werkt niet.	Pas de projectiehoek aan.
De ToF-sensor is vuil.	Reinig de sensor voorzichtig met een schoonmaakdoekje. Verwijder voorzigt stof of vingerafdrukken.



De afstandsbediening werkt niet.

Mogelijke oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen met nieuwe.
Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bent te ver verwijderd van de projector.	Ga niet verder dan 8 meter (26 voet) van de projector staan.

Specificaties

Projectorspecificaties

Categorie	Item	Beschrijvingen
Weergave	Helderheid (ANSI-lumens)	3000
	Native resolutie	UHD (3840 x 2160)
	Oorspronkelijke beelverhouding	16:9
	Contrastverhouding (FOFO)	600000:1
	Weergavekleur	30 bits (1,07 miljard kleuren)
	Lichtbron	LED
	Levensduur lichtbron	Eco: 30000 uur Normaal: 20000 uur
Optisch	Throw-verhouding	- TK705i: 1,0 – 1,3 - TK705STi: 0,8
	Zoomratio	Vast
	Mechanische zoom	- TK705i: 1,3 - TK705STi: Niet beschikbaar
	Objectief	- TK705i: F/#= 1,8-1,85, f = 10,55-13,68 mm - TK705STi: F/#=1,8, f=8,498 mm
	Projectieverschuiving (volle lengte)	100%
	Keystone-aanpassing	(automatisch) verticaal: ± 30 graden (één as), horizontaal: ± 20 graden (één as)
	Beeldformaat wissen	60" – 150"
	Projectiegrootte	30" – 300"
Afbeelding	Rec. 709-dekking	98%
Compatibiliteit	Resolutie-ondersteuning	VGA (640 x 480) tot 4K UHD (3840 x 2160)
	Horizontale frequentie	15 kHz – 102 kHz
	Verticale scansnelheid	23 Hz – 120 Hz
	HDTV-compatibiliteit	480i, 480p, 576i, 567p, 720p, 1080i, 1080p, 2160p
I/O-interface	HDMI in	(x2) - HDMI-1 (CEC) - HDMI-2 (CEC / Audio Return+ met multikanaalse audio-uitvoer)
	USB type A	(x1) USB 2.0 (5 V 1,5 A): Voor onderhoud en voeding (maximaal 5 V/1,5 A) / USB-lezer / Firmware-upgrade
	USB type C	(x1) Display Port 1.4 / PD-uitvoer 5 V (2 A) / 9 V (2 A) / 12 V (1,5 A) / 15 V (2 A) / medialezer USB 2.0
	12 V/0,5 A-trigger	(x1)

Categorie	Item	Beschrijvingen
Audio	Luidspreker	(x2) 8 W
	Audio uit (3,5 mm Mini-jack)	(x1)
	HDMI Audio Return+	eARC, bypass 5.1-kanaal, 7.1-kanaal
Omgeving	Stroomvoorziening	AC 100 V tot 240 V, 50 Hz/60 Hz
	Energieverbruik	250 W (Max.); < 0,5 W (stand-by)
	Energieverbruik in netwerkstand-bymodus/ stand-bymodus	2 W / < 0,5 W
	Akoestische ruis (Typ./Eco.) (dB)	28 dBA / 24 dBA
	Bedrijfstemperatuur	0°C – 40°C
	Opslagtemperatuur	-20°C – 60°C zonder condensvorming
	Relatieve vochtigheid bij gebruik	10% – 90% RLV, zonder condensvorming
	Relatieve vochtigheid voor opslag	10% – 90% RLV, zonder condensvorming
Slimme functies	Bluetooth	Bluetooth 5.2
	Wifi-standaard	802.11 a/b/g/n/ac/ax (2,4G / 5G)
Afmetingen en gewicht	Netto gewicht (kg)	3,8 kg
	Netto gewicht (lb)	8,4 lb
	Afmetingen (BxDxH) (mm)	229,2 (B) x 249,7 (D) x 168,2 (H)
	Afmetingen (BxDxH) (inch)	9,02 (B) x 9,83 (D) x 6,62 (H)
Projectiesysteem	Projectiesysteem	DLP
	DMD-formaat	0,47"

Opmerking

- Resultaten betreffende de levensduur van de LED verschillen, afhankelijk van omgevingsvoorwaarden en gebruik.
- De prestaties van wifi en Bluetooth kunnen verstoord raken door afstand en obstakels.

Timingdiagram

HDMI-ingang

PC

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (KHz)	Puntklokfrequentie (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1600 x 1200	1920 x 1080_60	60,00	74,04	154,00
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
2560 x 1440@60 Hz	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Voor 4K/2K-model)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Voor 4K/2K-model)	60	135	594

Video

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (KHz)	Puntklokfrequentie (MHz)
480i	720(1440) x 480	60	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720(1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
2160/24P	3840 x 2160	24	54	297
2160/25P	3840 x 2160	25	56,25	297
2160/30P	3840 x 2160	30	67,5	297
2160/50P	3840 x 2160	50	112,5	594
2160/60P	3840 x 2160	60	135	594

Opmerking

Aangezien de beschikbare timings beperkt zijn tot het EDID-bestand en VGA-videokaart, kan de gebruiker mogelijk niet alle van bovenstaand timings op de VGA-videokaart kiezen.

Audio-indeling

- 1.4.1 audio-indelingscode: LPCM
Kanalen: 2
Samplingfreq: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Samplinggrootte (bit): 24, 20, 16
- 1.4.2 audio-indelingscode: Dolby Digital
Kanalen: 6
Samplingfreq: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Max bitsnelheid: 640 kbps
- 1.4.3 audio-indelingscode: Dolby Digital Plus
Kanalen: 8
Samplingfreq: 44,1 kHz, 48 kHz

USB-C-ingang

PC

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (KHz)	Puntklokfrequentie (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	SVGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1440 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5

Video

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (KHz)	Puntklokfrequentie (MHz)
480i	720(1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720(1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
1440/60P	2560 x 1440	59,951	-	241,5
2160/60P	3840 x 2160	60	-	-
2160/50P	3840 x 2160	50	-	-
2160/30P	3840 x 2160	30	-	-
2160/25P	3840 x 2160	25	-	-
2160/24P	3840 x 2160	24	-	-

Opmerking

Aangezien de beschikbare timings beperkt zijn tot het EDID-bestand en VGA-videokaart, kan de gebruiker mogelijk niet alle van bovenstaand timings op de VGA-videokaart kiezen.

Audio-indeling (op basis van DP-Alt-modus)

- Audio-indelingscode: LPCM
 Kanalen: 2
 Samplingfreq: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
 Samplinggrootte (bit): 24, 20, 16

Ondersteunde bestandsindelingen

Video

MPEG-2-videodecoder

- ISO/IEC 11172-2 MPEG-1-video-indelingsdecoding
- ISO/IEC 13818-2 MPEG-2 video MP@HL en HD level
- Ondersteunt resoluties tot HDTV (1080p60, 1080i, 720p) en SDTV
- Ondersteunt een bitrate tot 60 Mbps
- Ondersteunt 2x snel vooruit afspelen op FHDp60

MPEG-4/H.263-videodecoder

- ISO/IEC 14496-2 MPEG-4 ASP@L5/SP@L6
- Ondersteunt resoluties tot HDTV (1080p@60fps)
- Ondersteunt een bitrate tot 60 Mbps

AVC/H.264-videodecoder

- ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10 (MP/HiP/CBP tot niveau 5.2) videodecoding
- Ondersteunt resoluties tot 4K@60fps + 720p@30fps
- Ondersteunt een bitrate tot 135 Mbps

HEVC/H.265-videodecoder

- Ondersteunt HEVC/H.265-videodecoding
- Ondersteunt main/main-10 profiel, niveau 5.1
- Ondersteunt een 8-bit/10-bit kleurdiepte
- Ondersteunt resoluties tot 4K@60fps + 720p@30fps
- Ondersteunt een maximale bitrate tot 100 Mbps

VP8-videodecoder

- Ondersteunt Google VP8-decoder
- Ondersteunt resoluties tot 1920x1080@60fps
- Ondersteunt een maximale bitrate tot 40 Mbps

VP9-videodecoder

- Ondersteunt Google VP9-decoder
- Ondersteunt Profile 0/2 en 8-bit/10-bit kleurdiepte
- Ondersteunt resoluties tot 4K@60fps + 720p@30fps
- Ondersteunt een maximale bitrate tot 100 Mbps

AV1-videodecoder

- Ondersteunt AV1-videodecoding
- Ondersteunt main-profiel, niveau 5.1
- Ondersteunt een 8-bit/10-bit kleurdiepte
- Ondersteunt resoluties tot 4K@60fps + 720p@30fps
- Ondersteunt een maximale bitrate tot 100 Mbps

VC-1-videodecoder

- Ondersteunt SMPTE-421M (VC-1 video) decoderen tot AP@L4
- Ondersteunt resoluties tot HDTV (1080p@60fps)
- Ondersteunt een bitrate tot 60 Mbps

Audio

Ondersteunde digitale audio-indelingen:

- MPEG-1
- MPEG-2 (Layer I/II)
- MP3
- AAC-LC
- HE-AAC
- WMA
- WMA9 Pro



BenQ.com

© 2025 BenQ Corporation.
Alle rechten voorbehouden. Rechten op wijziging voorbehouden.