



Digitale projector

Gebruikershandleiding

V7000i / V7050i

V 1.00

Informatie betreffende garantie en copyright

Beperkte garantie

BenQ biedt een garantie voor dit product tegen materiaal- en fabricagefouten bij gewoon gebruik en opslag.

Bij een garantieclaim is bewijs van de aankoopdatum vereist. In geval dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is BenQ alleen verplicht tot en is uw enigste oplossing de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidskosten). Om garantieservice te verkrijgen, dient u onmiddellijk de dealer waar u het product hebt gekocht, in te lichten over de defecten.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 35°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 4920 voet. Deze garantie geeft u specifieke juridische rechten en u hebt mogelijk andere rechten die per land kunnen verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2021 door BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Van deze publicatie mogen in geen enkele vorm of op geen enkele wijze, elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of anders, delen worden gereproduceerd, overgedragen, overgeschreven, opgeslagen in een zoekstelsel of in elke willekeurige taal of computertaal worden vertaald, zonder de schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Disclaimer

BenQ Corporation verstrekt geen verklaringen of garanties, expliciet of impliciet, betreffende de inhoud hiervan en wijst uitdrukkelijk eventuele garanties, verhandelbaarheid of geschiktheid voor een specifiek doeleinde af. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor om deze publicatie te herzien en van tijd tot tijd wijzigingen aan te brengen aan de inhoud ervan, zonder verplicht te zijn personen betreffende dergelijke herzieningen of veranderingen te hoeven in te lichten.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Anderen zijn copyrights van hun respectievelijke bedrijven of organisaties.

Octrooien

Ga naar <http://patmarketing.benq.com/> voor de details over de octrooilicentie van de BenQ-projector.

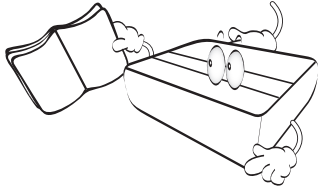
Table of Contents

Informatie betreffende garantie en copyright	2
Belangrijke veiligheidsinstructies	4
Inleiding	8
Inhoud van de verpakking	8
Buitenkant van de projector	10
Bedieningselementen en functies	11
De projector plaatsen	15
De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen	15
Het geprojecteerde beeld afstellen	16
Aansluitingen	17
Werking	18
De projector opstarten	18
QS01 Android TV-setup	20
De menu's gebruiken	22
De projector veiligstellen	22
Schakelen tussen ingangsignalen	24
Presenteren vanaf een usb-flashdrive	25
De projector uitschakelen	27
Menubewerkingen	28
Menusysteem	28
Menu BEELD	31
Menu WEERGAVE	36
Menu INSTALLATIE	37
Menu SYSTEEMINSTLL: Basis	38
Menu SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd	39
Menu INFORMATIE	40
Onderhoud	41
Zorg voor de projector	41
Informatie over de lichtbron	42
Probleemoplossen	44
Specificaties	45
Specificaties van de projector	45
Afmetingen	46
Timing-diagram	47

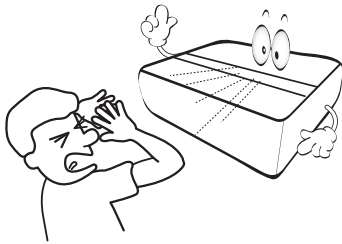
Belangrijke veiligheidsinstructies

Uw projector is ontworpen en getest om te voldoen aan de nieuwste normen inzake veiligheid van de apparatuur voor informatietechnologie. Echter, om veilig gebruik van dit product te waarborgen, is het belangrijk dat u de instructies naleeft, zoals in deze handleiding worden genoemd en die op het product zijn gemarkeerd.

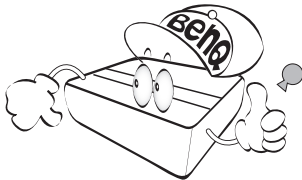
1. **Lees deze handleiding aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.** Bewaar het voor toekomstige raadpleging.



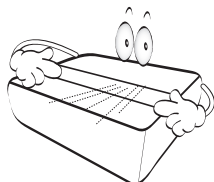
2. **Kijk tijdens de werking niet rechtstreeks naar de projectorlens.** De sterke lichtstraal kan uw ogen beschadigen.



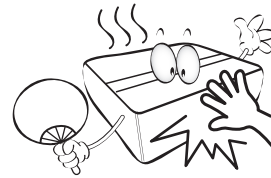
3. **Verwijs onderhoud aan bevoegd servicepersoneel.**



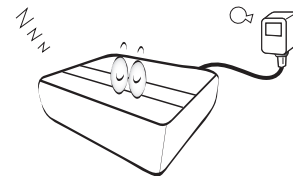
4. **Zorg er altijd voor dat de lenssluiter (indien aanwezig) is geopend of de lensdop (indien aanwezig) is verwijderd wanneer de lichtbron van de projector brandt.**



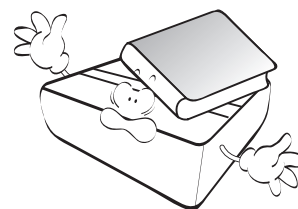
5. De lichtbron wordt erg heet tijdens het gebruik.



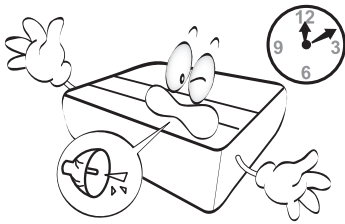
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel is. Deze projector is ontworpen om veilig te werken binnen een bereik van netspanning tussen 100 tot 240 Volt wisselstroom. Hij kan echter falen als stroomstoringen schommelingen van ± 10 Volt optreden. **In gebieden waar dit risico hoog is, is het raadzaam de projector aan te sluiten op een spanningsstabilisator, piekbeveiliging of UPS-systeem (Uninterruptible Power Supply).**



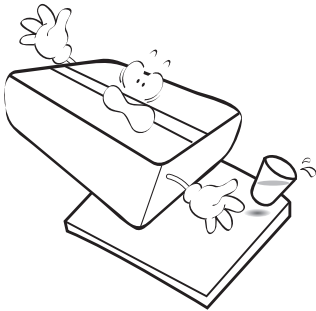
7. Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten.



8. Gebruik de lichtbronnen niet langer dan de voorgeschreven levensduur.

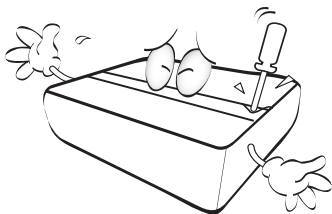


9. Plaats dit product niet op een onstabiele wagen, stand of tafel. Het product kan vallen en ernstige schade ondergaan.



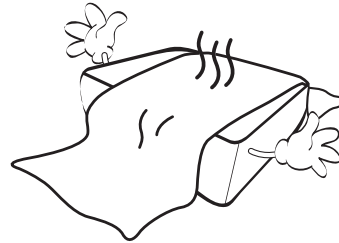
10. Probeer deze projector niet uit elkaar te halen. Binnen zijn gevaarlijke hoge spanningen die de dood kunnen veroorzaken als u in contact komt met onderdelen onder hoogspanning. Het enige onderdeel dat u mag vervangen, is de lichtbron met het deksel.

U mag onder geen enkele voorwaarde andere panelen ongedaan maken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.



11. Blokkeer niet de ventilatieopeningen.

- Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of elke andere zachte ondergrond.
- Dek deze projector niet af met doek of andere items.
- Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.

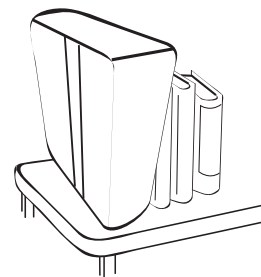


Als de ventilatieopeningen ernstig worden belemmerd, kan de oververhitting in de projector leiden tot brand.

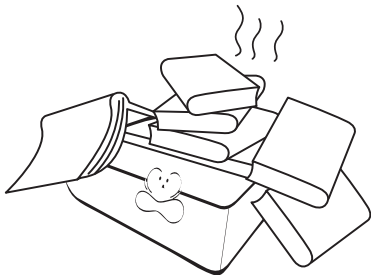
12. Plaats de projector altijd op een egaal, horizontaal oppervlak tijdens de werking.

- Gebruik het noch wanneer hij in een grotere hoek dan 10 graden van links naar rechts is gekanteld, noch wanneer gekanteld in een grotere hoek dan 15 graden van voor naar achteren. Als u de projector gebruikt wanneer deze niet volledig horizontaal staat, werkt deze mogelijk niet optimaal of kan de lichtbron beschadigd raken.

13. Plaats de projector niet terwijl deze geheel verticaal staat. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.

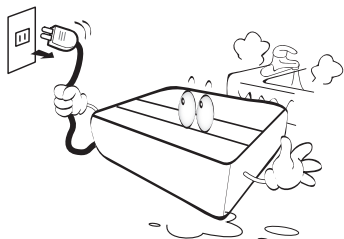


14. Sta niet op de projector en plaats geen objecten erop. Dit kan niet alleen schade aan de projector veroorzaken, maar ook leiden tot ongevallen en mogelijk letsel.



15. Als de projector in werking is, kunt u mogelijk verwarmde lucht en geur van het ventilatierooster waarnemen. Dit is een normaal fenomeen en geeft niet aan dat het product defect is.

16. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Gemorste vloeistoffen in de projector kunnen storing eraan veroorzaken. Als de projector nat wordt, trekt u de stekker uit het stopcontact en belt u BenQ voor reparaties.



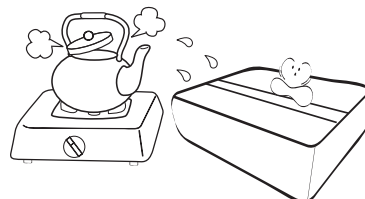
17. Dit apparaat moet geaard zijn.



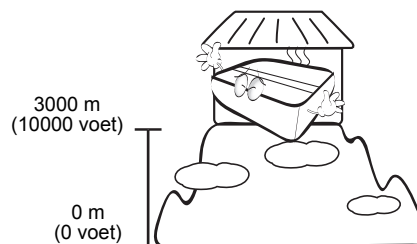
Om schade te voorkomen aan de DLP-chips, mag nooit een krachtige laserstraal op de projectielens worden gericht.

18. Plaats deze projector niet in één van de volgende omgevingen.

- Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
- Plekken waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
- Plekken met veel vocht, stof of rook die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.



- locaties nabij brandalarmen;
- locaties met een omgevingstemperatuur van meer dan 40°C/104°F;
- locaties waar de hoogten groter zijn dan 3000 m (10000 voet).



Risicogroep 2

1. Volgens de classificatie van fotobiologische veiligheid van lichtbronnen en lichtbronsystemen behoort dit product tot Risicogroep 2, IEC 62471-5:2015.
2. Mogelijk stoot dit product gevaarlijke optische straling uit.
3. Staar niet in de werkende lichtbron. Dit kan schadelijk zijn voor uw ogen.
4. Net als bij elke andere felle lichtbron, is het niet raadzaam direct in de straal te kijken.



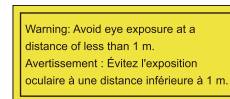
De lichtbroneenheid van de projector gebruikt een laser.

Waarschuwing over lasers

Dit product is een laserproduct van KLASSE I en voldoet aan IEC 60825-1:2014.



Bovenstaande waarschuwingen over de laser staat aan de onderzijde van dit apparaat.



- Let op dat iemand toezicht houdt op kinderen en dat kinderen nooit direct in de straal van de projector mogen kijken, ongeacht de afstand tot de projector.
- Let op dat u voorzichtig bent als u voor de projectielens staat en de projector start met de afstandsbediening.
- Let op dat u geen optische hulpmiddelen gebruikt in de straal, zoals een verrekijker of telescoop.



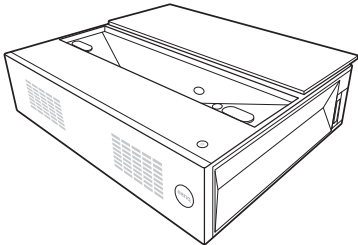
Pas op – Het gebruik van besturingselementen of aanpassingen of prestaties van procedures die afwijken van de hier genoemde, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.

Inleiding

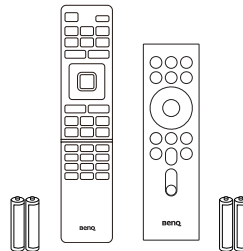
Inhoud van de verpakking

Pak de doos voorzichtig uit en zorg dat u alle hieronder getoonde items hebt. Als enkele van deze items ontbreken, neem dan contact op met de plaats van uw aankoop.

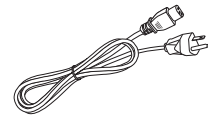
Standaardaccessoires



Projector



Afstandsbediening met
batterijen



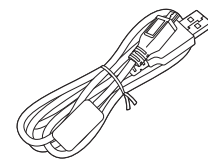
Netsnoer



Snelgids



Garantiekaart*



USB-kabel



QS01 Android TV-dongle



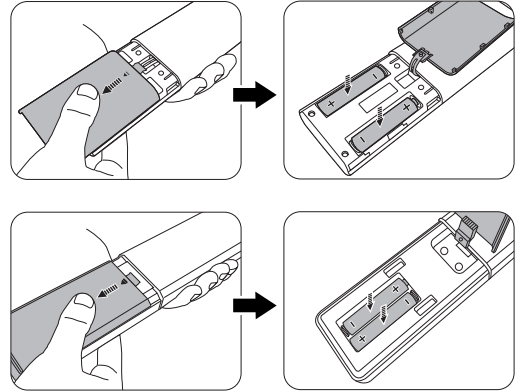
- De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.
- *De garantiekaart wordt alleen in enkele specifieke regio's geleverd. Raadpleeg uw dealer voor meer informatie.

Optionele accessoires

- BenQ 3D-bril

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

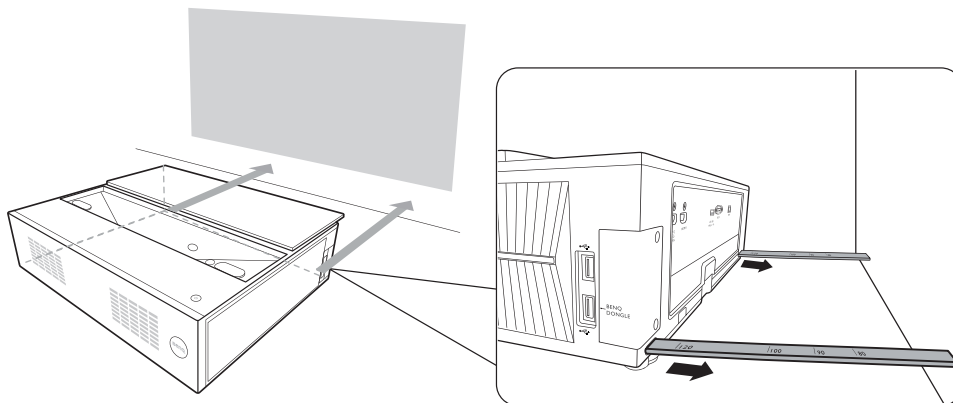
1. Open de batterijklep zoals is aangegeven.
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Zorg dat de positieve en negatieve polen juist worden geplaatst, zoals wordt weergegeven.
3. Plaats de batterijklep terug zodat deze op z'n plek klikt.



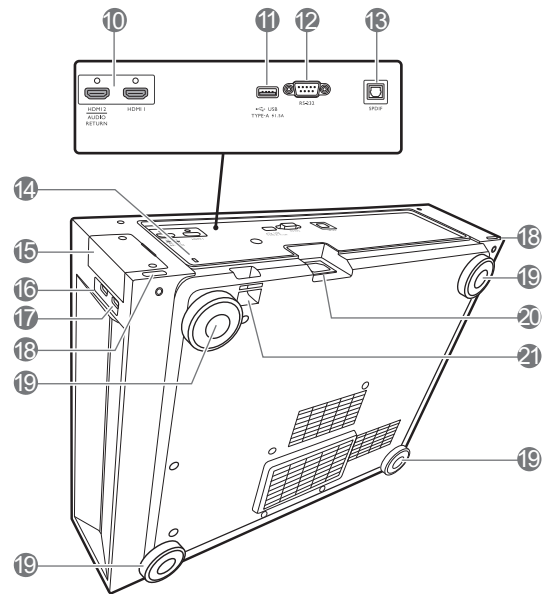
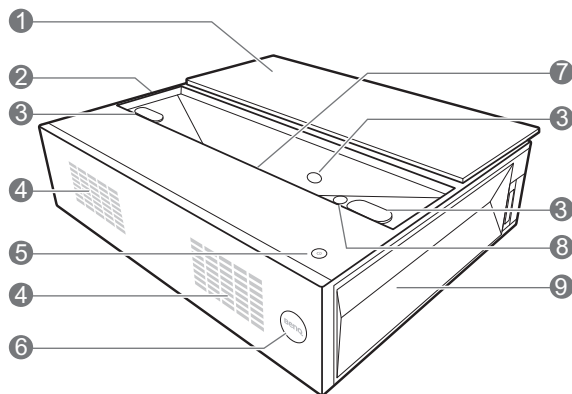
- Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi de gebruikte batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en de lokale milieuwetten in uw regio.
- Gooi de batterijen nooit in vuur. Dit veroorzaakt gevaar op explosie.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening voor een lange tijd niet wilt gebruiken, verwijder dan de batterijen, om schade aan de afstandsbediening door mogelijke lekkende batterijen te vermijden.


De positioneringseenheden gebruiken

Aan de achterzijde van de projector kunnen twee linealen worden uitgetrokken om de projectieafstand tussen de projector en het scherm te meten. Dit helpt u bij het positioneren van de projector.



Buitenkant van de projector



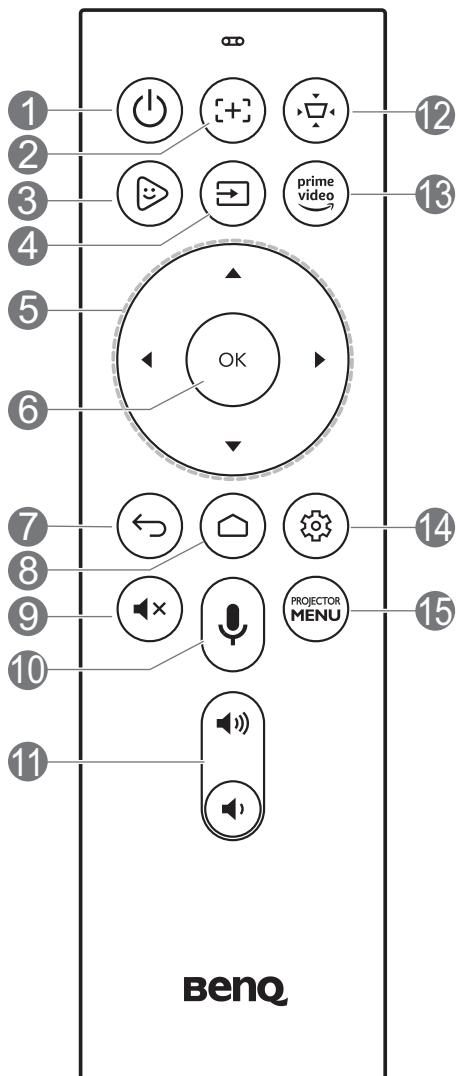
1. Lensklep
2. Ventilatie (luchtinlaat)
3. Oogbeschermingssensoren
4. Luidsprekers
5.  **AAN/UIT**
Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.
6. IR-afstandssensor
7. Projectielens
8. LumiExpert
9. Ventilatie (luchtuitleat)
10. HDMI-ingangen (versie 2.0a)
11. Usb-type-A-poorten (1,5 A voeding)
12. RS-232-poort
13. SPDIF-audio-uitgang
14. Sleuf voor Kensington-vergrendeling
15. Afdekking van draadloze dongle
16. Usb-type-A-poort
17. Usb-type-A-poort (voor dongle-besturing)
18. Positioneringseenheden
19. Verstelvoetjes
20. Wisselstroomstekker
21. Beveiligingsbalk

Bedieningselementen en functies

Afstandsbediening



Alle toetsindrukken die in dit document zijn beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening.



1. **AAN/UIT**

Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.

2. **FOCUS**

Indrukken om de pagina **Motorfocus** te openen.

3. **KIDS TV**

Opent bij de ATV-bron de toepassing "Kids TV".

4. **INGANG**

Opent het bronmenu.

5. **Pijltoetsen** (, , ,)

Als het menu On-screen display (OSD) of het menu ATV is geactiveerd, worden deze toetsen als directionele toetsen gebruikt om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassingen te maken.

Als het OSD-menu of het ATV-menu niet actief zijn, functioneren deze uitsluitend bij bronnen met CEC-mogelijkheden.

6. **OK**

- Bevestigt het menu-item van On-screen display (OSD).
- Tijdens het afspelen van ATV-media, speelt dit een video- of audiobestand af of pauzeert het.

7. **TERUG**

Bij ATV-bron:

- Keert terug naar het bovenste niveau van het ATV-menu.
- Sluit het ATV-snelmenu.
- Verlaat de huidige ATV-toepassing.

In projector-OSD:

- Keert terug naar het bovenste niveau of sluit het OSD-menu.
- Sluit het OSD-snelmenu.

8.  **ANDROID TV HOME**

Opent de startpagina van ATV.

9.  **GELUID UIT**

Schakelt het projectorgeluid in of uit.

10.  **SPRAAKGESTUURD ZOEKEN / ASSISTENT**

Ingedrukt houden om de spraakassistent of voice-zoeken te activeren. Houd deze toets ingedrukt en spreek in de microfoon aan de bovenkant van de afstandsbediening als u de spraakassistent gebruikt.

11. Volumetoetsen (, )

Zet het volume van de projector lager of hoger.

12.  **KEYSTONE**

Opent het keystonemenu.

13.  **AMAZON PRIME VIDEO**

Bij een ATV-bron opent de toepassing "Amazon Prime Video".

14.  **ANDROID-INSTELLING**

Toont de Android-instellingsoptie.

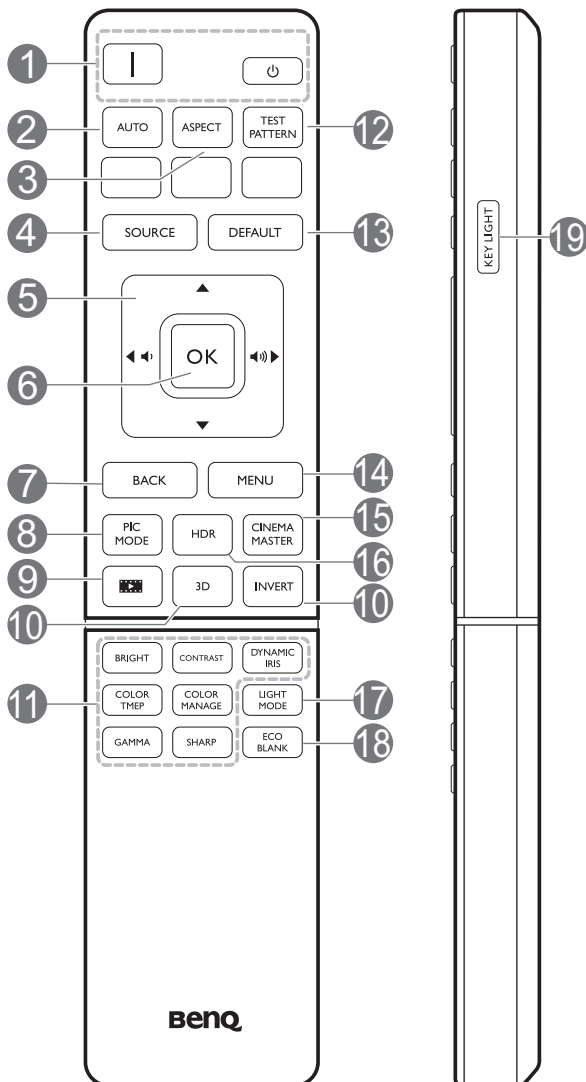
15.  **PROJECTOR MENU**

Opent/sluit het OSD-menu van de projector.

Afstandsbediening



Alle toetsindrukken die in dit document zijn beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening.



1. / **AAN/UIT**

Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.

2. **AUTO**

De toetsfunctie is niet beschikbaar op dit model.

3. **ASPECT**

Selecteert de hoogte/breedteverhouding van de weergave.

4. **INGANG**

Geeft de bronselectiebalk weer.

5. **Volumetoetsen** (,)

Zet het volume van de projector lager of hoger.

Pijltoetsen (, , ,)

Als het menu On-screen display (OSD) is geactiveerd, worden deze toetsen als directionele toetsen gebruikt om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassingen te maken.

6. **OK**

Bevestigt het menu-item van On-screen display (OSD).

7. **TERUG**

Brengt u terug naar het vorige OSD-menu, sluit af en slaat menu-instellingen op.

8. **PIC MODE**

Kies een beschikbare beeldinstellingsmodus.

9. **FILMMAKER MODE**

Selecteert de **FILMMAKER MODE**.

10. **3D/INVERT**

Geeft het **3D**-menu weer.

11. **Aanpassingstoetsen voor de beeldkwaliteit (BRIGHT, CONTRAST, COLOR TEMP, COLOR MANAGE, GAMMA, SHARP) (DYNAMIC IRIS wordt op dit model niet ondersteund)**

Geeft de instellingsbalken weer voor aanpassing van de betreffende waarden voor beeldkwaliteit.

12. TEST PATTERN

Geeft het testpatroon weer.

13. DEFAULT

Resets de huidige functie naar standaard fabrieksinstelling.

14. MENU

Schakelt het menu On-screen display (OSD) in.

15. CINEMAMASTER

Geeft het **CinemaMaster**-menu weer. Raadpleeg [CinemaMaster op pagina 34](#).

16. HDR

Geeft het **HDR**-menu weer. Raadpleeg [HDR op pagina 36](#).

17. LIGHT MODE

selecteert een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi.

18. ECO BLANK

Gebruikt om het schermbeeld te verbergen.



Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten.

19. KEY LIGHT

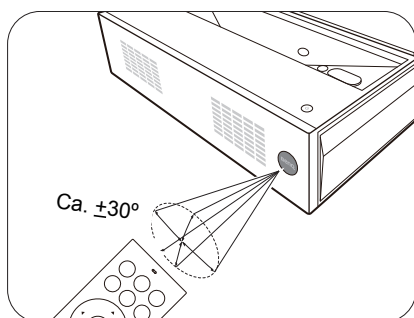
Zet de verlichting van de afstandsbediening een aantal seconden aan. Druk, terwijl de verlichting aan is, op een andere toets om de verlichting aan te houden. Druk nogmaals op de toets om de verlichting uit te schakelen.

Effectief bereik van afstandsbediening

De afstandsbediening met in een hoek van 30 graden loodrecht op de IR-afstandsbedieningssensor(en) worden gericht om juist te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet de 8 meter overschrijden (~ 26 voet).

Zorg dat er geen obstakels zijn tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) op de project die de infrarode straal kunnen belemmeren.

- De projector vanaf de voorzijde bedienen



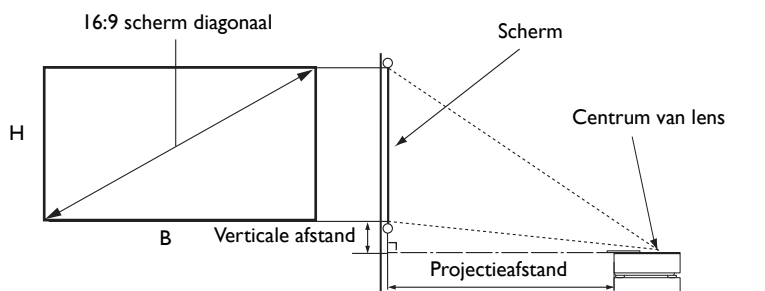
De projector plaatsen

De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstellingen en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

Projectieafmetingen

- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:9 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:9



Beeldgrootte				Projectieafstand (mm)	Verticale afstand (mm)
Diagonaal		B (mm)	H (mm)		
Inch	mm				
70	1778	1550	872	73	160
80	2032	1771	996	120	191
90	2286	1992	1121	176	221
95	2413	2103	1183	200	236
100	2540	2214	1245	222	252
120	3048	2657	1494	331	313

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 331 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 230 mm is, dan is 222 mm de beste benadering in de "**Projectieafstand (mm)**"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 100" (ca 2,5 m) wordt vereist.



Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.

BenQ beveelt bij een permanente plaatsing van de projector aan om de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector.

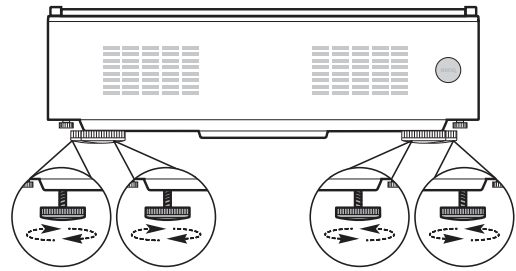
U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

Tijdens de installatie moet rekening worden gehouden met de afstand tussen het reflectiescherm van het omgevingslicht en de projector.

Het geprojecteerde beeld afstellen

De projectiehoek aanpassen

Als de projector niet op een egaal oppervlak is geplaatst of als het scherm en de projector niet loodrecht ten opzichte van elkaar zijn, dan wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig. U kunt de stelootjes draaien om de horizontale hoek fijn af te stellen.

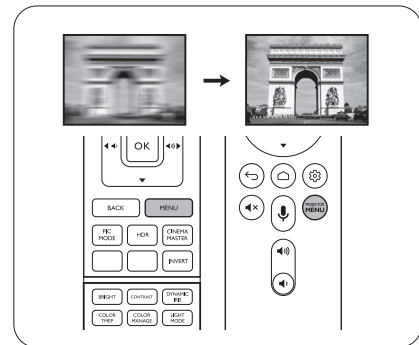


Om de pootjes uit te trekken, schroeft u de stelootjes in omgekeerde richting.

! Kijk niet in de lens wanneer de lichtbron brandt. Het felle licht kan schade toebrengen aan uw ogen.

De beeldhelderheid fijn afstellen

Ga naar **INSTALLATIE > Motorfocus** en pas met ◀/▶ de focusinstellingen aan.





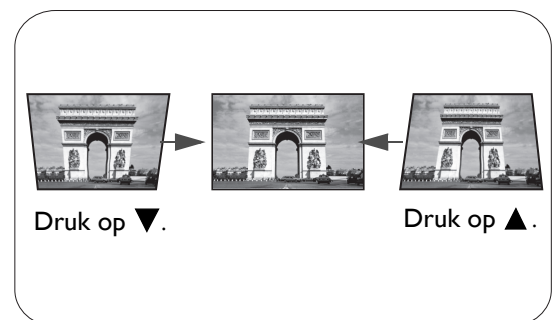
Keystone corrigeren

Keystone veroorzaken, verwijst naar de situatie waarbij het geprojecteerde beeld trapezoidvormig wordt door de gehoekte projectie.

U kunt dit automatisch corrigeren door **Automatische keystone** te activeren in het menu **INSTALLATIE**.

Corrigeer dit als volgt handmatig:

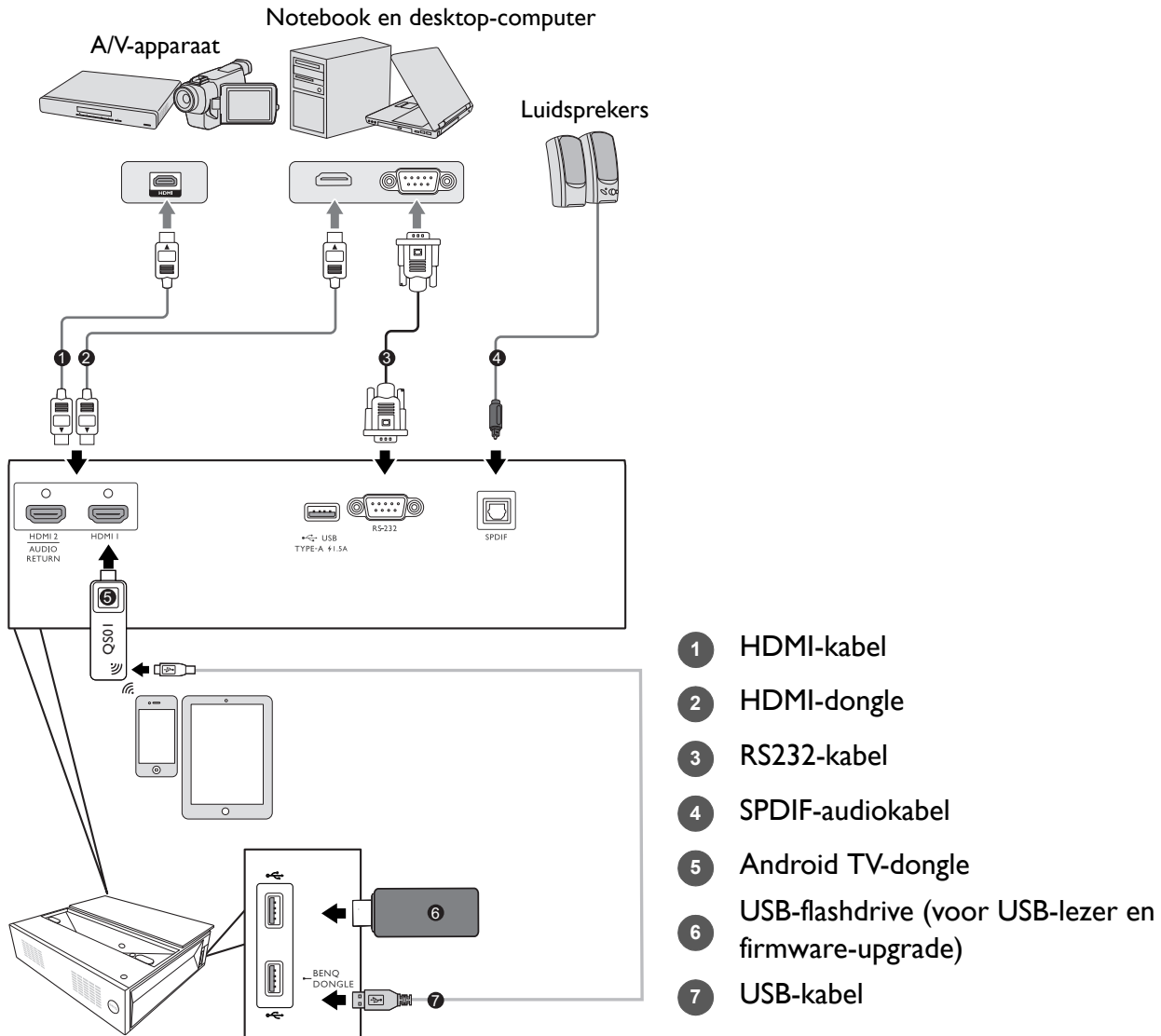
1. Druk op  **KEYSTONE** op de afstandsbediening of ga naar **INSTALLATIE > Keystone**.
2. Druk op ▲/▼ op de afstandsbediening.
3. Als de **Keystone**-correctiepagina verschijnt, drukt u op ▼ om de keystonevorming aan de bovenkant van het beeld te corrigeren. Druk op ▲ om onder in het beeld keystone-correctie uit te voeren. Als u klaar bent, drukt u op  **TERUG** om op te slaan en af te sluiten.



Aansluitingen

Zorg voor het volgende als u een signaalbron op de projector aansluit:



1. Schakel alle apparatuur uit voordat deze aansluit.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. zorg dat de kabels stevig worden ingevoerd.

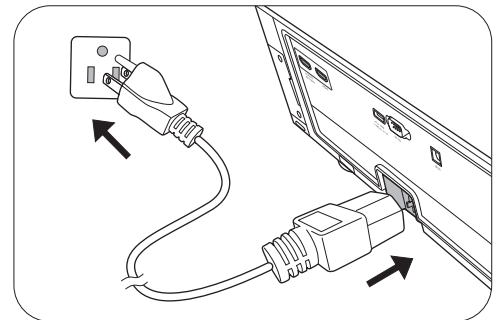


- In de bovenstaande aansluitingen, zijn mogelijk enkele kabels niet inbegrepen met de projector (raadpleeg [Inhoud van de verpakking op pagina 8](#)). Zij zijn commercieel verkrijgbaar bij elektronica-zaken.
- De afbeeldingen voor de aansluiten zijn alleen ter referentie. De achterste aansluitbussen die op de projector beschikbaar zijn, kunnen per projectormodel verschillen.
- Veel notebooks schakelen hun externe videopoorten niet in als zij op een projector zijn aangesloten. Met de toetsencombinatie FN + functietoets of de Windowstoets + F9 met een beeldscherm-icoon kunt u de externe weergave doorgaans in- of uitschakelen. Druk tegelijkertijd op FN en de gelabelde functietoets. Raadpleeg de documentatie van uw notebook om de toetsencombinatie voor uw notebook te vinden.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.





Werking

De projector opstarten

1. Steek de stroomkabel in. Schakel de schakelaar van de netuitgang in (waar uitgerust). De aan/uit-indicator op de projector brandt blauw zodra de stroom is ingeschakeld.
2. Druk op de projector op  of op de afstandsbediening op  om de projector te starten. De aan/uit-indicator knippert blauw en blijft wit als de projector is ingeschakeld.



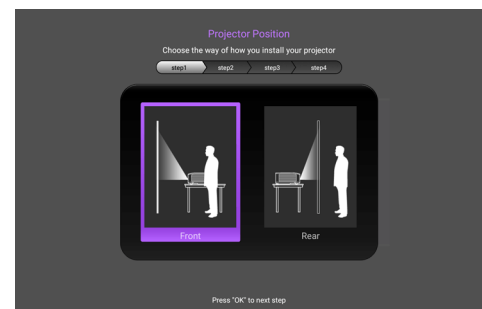
De opstartprocedure duurt ongeveer 30 seconden. In de latere fase van het opstarten wordt het opstartlogo weergegeven.

3. Als dit de eerste keer is dat u de projector inschakelt, helpt de setupwizard u met het instellen van de projector. Als dit al is uitgevoerd, slaat u deze stap over en gaat u naar de volgende stap.
 - Navigeer door de menu-items met de pijltoetsen (///) op de afstandsbediening.
 - Bevestig het geselecteerde menu-item met **OK**.

Stap 1:

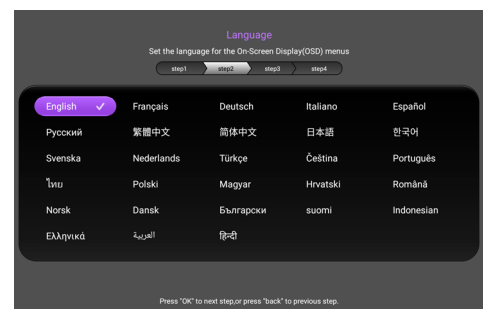
Geef de **Projectorpositie** aan.

Zie [De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen](#) voor meer informatie over het positioneren van de projector.



Stap 2:

Geef de **OSD-Taal** aan.



Stap 3:

Herinnert u om de ATV-dongle te plaatsen.

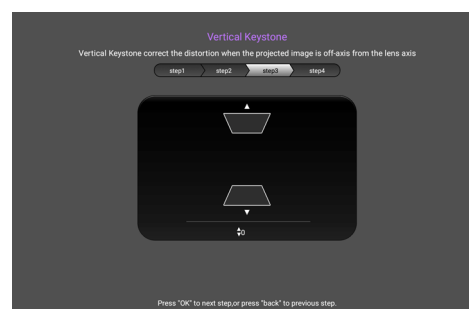
Druk op **OK** om dit bericht te verwerpen of houd **TERUG** 2 seconden ingedrukt om dit voorgoed te verwerpen.



Stap 4:

Geef de **Keystone** aan.

Zie [Keystone corrigeren](#) voor meer informatie over keystone.

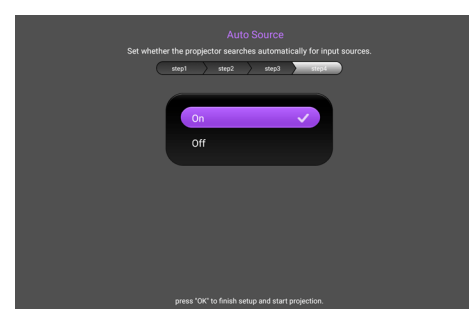


Stap 5:


Geef de **Automatische ingang** aan.

Selecteer **Aan** en de projector zoekt altijd automatisch naar beschikbare signalen als de projector wordt ingeschakeld.

De eerste instellingen zijn nu voltooid.



4. Schakel alle aangesloten apparatuur in.

5. U kunt ook drukken op  **INGANG** om uw gewenste ingangssignaal te selecteren. Raadpleeg [Schakelen tussen ingangssignalen op pagina 24](#).



- Gebruik de oorspronkelijke accessoires (bijv. Stroomkabel) om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok of brand.
- Als de projector nog warm is van de vorige sessie, gaat de ventilator ongeveer 90 seconden draaien voordat de lichtbron wordt ingeschakeld.



- De schermopnamen van de wizard Installatie zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.
- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal het werkingsbereik van de projector overschrijdt, dan wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op het achtergrondschermb. Verander naar een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lagere instelling in. Raadpleeg [Timing-diagram op pagina 47](#).
- Als er gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, dan gaat de projector automatisch naar de besparingsmodus.

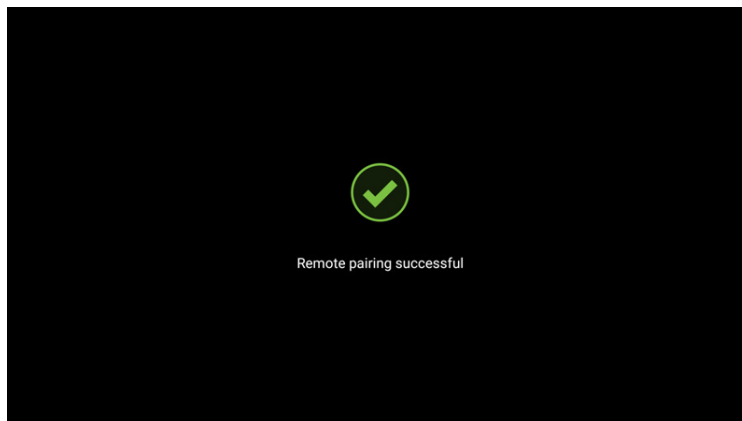
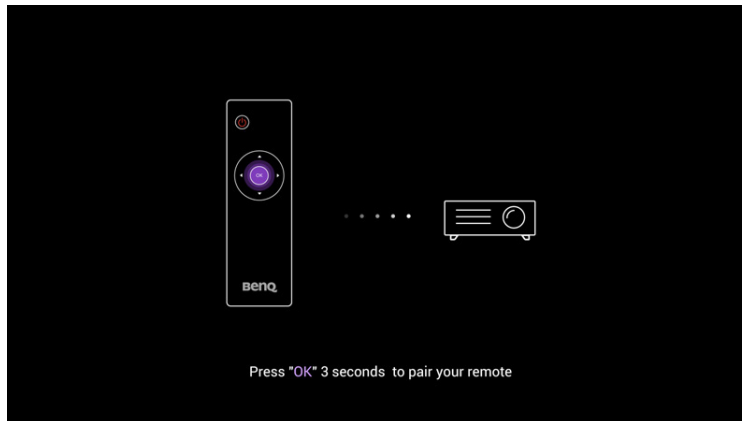
QS01 Android TV-setup

Voordat u begint

Controleer wat u hebt:

- Een wifi-internetverbinding
- Een Google-account

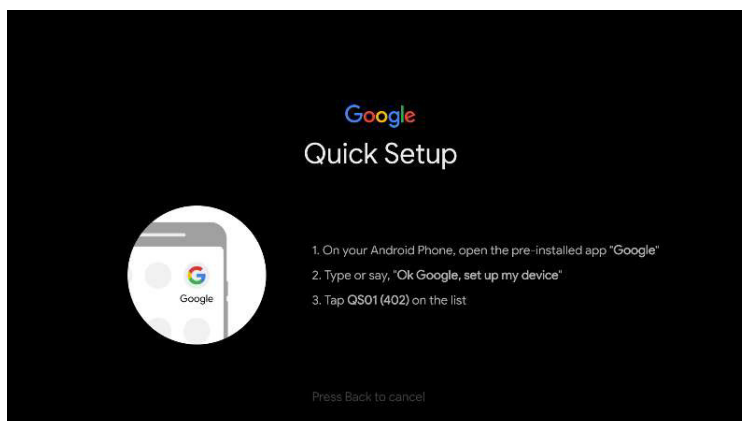
Stap 1: Houd **OK drie seconden ingedrukt om de afstandsbediening te koppelen**



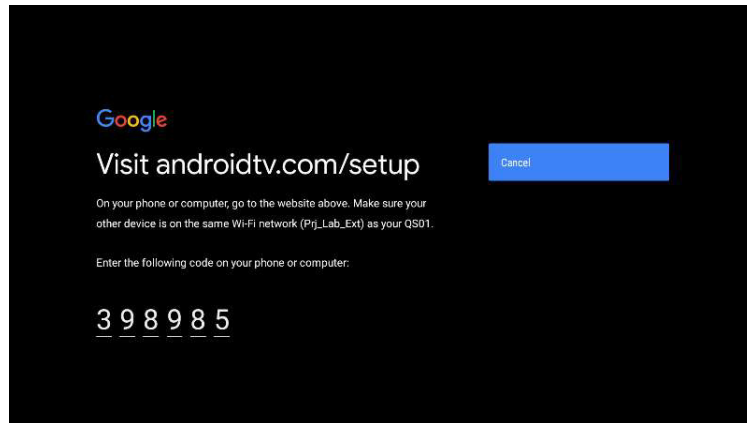
Stap 2: Stel het apparaat in

Er zijn drie mogelijkheden om het apparaat in te stellen:

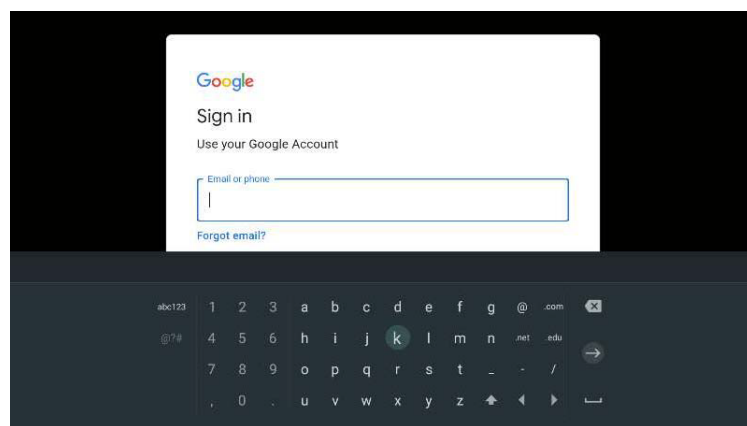
- Snel instellen met een Android-telefoon



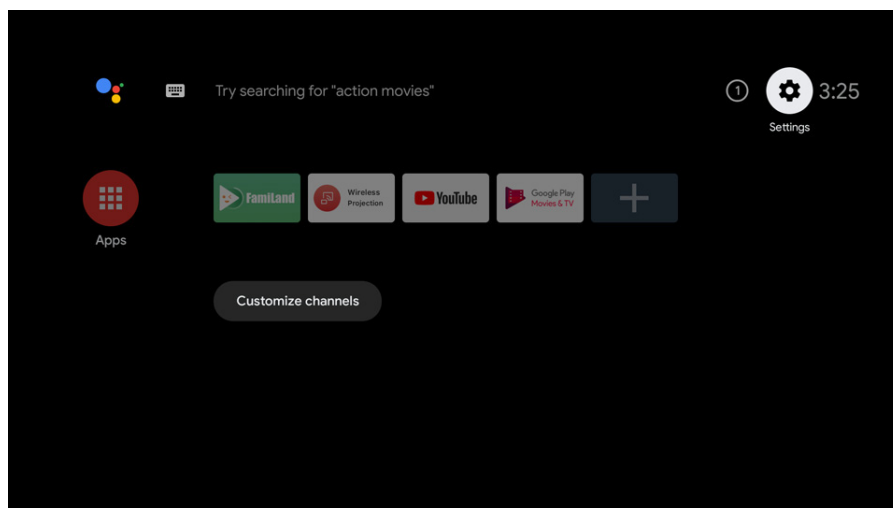
- Met de telefoon of computer



- Met de afstandsbediening



Stap 3: Open het startscherm van Android TV



 Ga naar <https://support.google.com/androidtv/> voor meer informatie

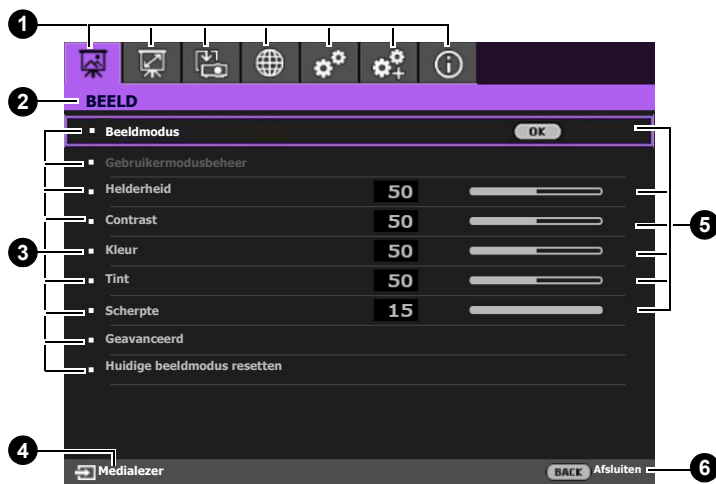
De menu's gebruiken

De projector beschikt over schermmenu's (OSD) waarin u de instellingen kunt aanpassen.



De onderstaande schermopnamen van de OSD zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.

Hieronder ziet u een overzicht van het OSD-menu.




1 Hoofdmenu pictogram

2 Hoofdmenu





3 Submenu

4 Huidig ingangssignaal

5 Status

6 Druk op  **TERUG** om terug naar de vorige pagina te gaan of af te sluiten.

U opent het beginscherm door op  **PROJECTOR MENU** op de afstandsbediening te drukken.

- Navigeer door de menu-items met de pijltoetsen (///) op de afstandsbediening.
- Gebruik **OK** op de afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.



De projector veiligstellen

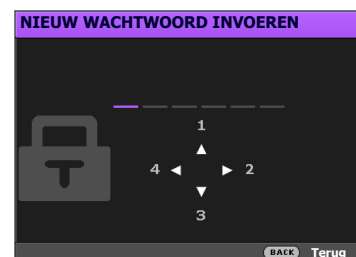
Gebruik een beveiligingskabel met vergrendeling

De projector moet op een veilige plek worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Of koop een veiligheidskabel om de projector te beveiligen. Aan de rechterzijde van de projector is een beveiligingsbalk bevestigd. Raadpleeg item 14 op [pagina 10](#). Steek een veiligheidskabel in de opening van de beveiligingsbalk en bevestig dit aan een beugel of zwaar meubelstuk in de buurt.

De wachtwoordbeveiliging gebruiken

Een wachtwoord instellen

1. Ga naar **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd > Wachtwoord**. Druk op **OK**. De pagina **WACHTWOORD** verschijnt.
2. Markeer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen ( ,  ,  , ) vertegenwoordigen de 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk volgens het wachtwoord dat u wilt instellen, op de pijltoetsen en voer een zes cijfers in voor het wachtwoord.
4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.
Als het wachtwoord is ingesteld, keert het OSD-menu terug naar de pagina **WACHTWOORD**.



5. Om de functie **Inschakelblokkering** te activeren, drukt u op ▲/▼ om **Inschakelblokkering** te markeren en drukt u op ◀/▶ om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord opnieuw in.



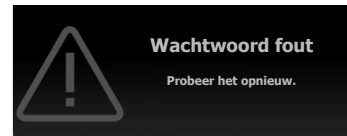
- De ingevoerde cijfers worden als sterretjes op het scherm weergegeven. Noteer uw geselecteerde wachtwoord en bewaar het op een veilige plek voordat of nadat u het wachtwoord invoert, zodat het altijd beschikbaar is, mocht u het ooit vergeten.
- Zodra een wachtwoord is ingesteld, en de opstartvergrendeling is geactiveerd, kan de projector niet worden gebruikt, tenzij elke keer dat de projector wordt gestart, het juiste wachtwoord wordt ingevoerd.

Als u het wachtwoord bent vergeten

Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord en verschijnt vervolgens de melding **HUIDIG WACHTWOORD INVOEREN**.

Als u zich het wachtwoord echt niet meer herinnert, kunt u de procedure voor terugroepen van wachtwoord gebruiken. Raadpleeg [De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten op pagina 23](#).

Als u 5 keer achter elkaar een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd, zal de projector in korte tijd automatisch worden uitgeschakeld.



De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten

1. Druk op **OK** en houd deze 3 seconden ingedrukt. De projector zal een gecodeerd nummer weergeven op het scherm.
2. Noteer het nummer en schakel uw projector uit.
3. Vraag het lokale BenQ-servicecentrum om te helpen het nummer te decoderen. Mogelijk moet u een bewijs van aankoopdocumentatie leveren om te verifiëren dat u een bevoegde gebruiker van de projector bent.




Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd > Wachtwoord > Wachtwoord wijzigen**.
2. Druk op **OK**. Het bericht **HUIDIG WACHTWOORD INVOEREN** verschijnt.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord correct is verschijnt het bericht **NIEUW WACHTWOORD INVOEREN**.
 - Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt het foutbericht voor het wachtwoord. Vervolgens verschijnt het bericht **HUIDIG WACHTWOORD INVOEREN** en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op (↶) **TERUG** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.

De wachtwoordfunctie uitschakelen

Schakel de wachtwoordbeveiliging uit door naar **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd > Wachtwoord > Inschakelblokkering** te gaan en druk op ◀/▶ om **Uit te selecteren**. Het bericht **HUIDIG WACHTWOORD INVOEREN** verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het wachtwoord juist is, keert het OSD-menu terug naar de pagina **WACHTWOORD**. De volgende keer dat u de projector inschakelt, hoeft u niet mee het wachtwoord in te voeren.
- Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt het foutbericht voor het wachtwoord. Vervolgens verschijnt het bericht **HUIDIG WACHTWOORD INVOEREN** en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op ⏪ **TERUG** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.

 Hoewel de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, dient u het oude wachtwoord bij de hand te houden voor het geval dat u de wachtwoordfunctie ooit weer moet inschakelen door het oude wachtwoord in te voeren.

Schakelen tussen ingangssignalen

De projector kan tegelijkertijd op meerdere apparaten worden aangesloten. Echter, het kan meer één volledig scherm per keer weergeven. Bij het opstarten, zoekt de projector automatisch naar beschikbare signalen.


Zorg dat de functie in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Automatische ingang** is ingesteld op **Aan** als u wilt dat de projector automatisch signalen zoekt.

Ga als volgt te werk om de bron te selecteren:

1. Druk op ⏪ **INGANG**. Er verschijnt een bronselectiebalk.
2. Druk op ▲/▼ totdat het gewenste signaal is geselecteerd en druk op **OK**.



Zodra het is gedetecteerd, verschijnt het beeld van de geselecteerde ingang. Als op de projector meerdere apparaten zijn aangesloten, herhaalt u stappen 1-2 om naar een ander signaal te zoeken.

-  Het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verandert overeenkomstig terwijl u tussen verschillende ingangssignalen schakelt.
- Voor de beste resultaten voor beeldweergaven moet u een ingangssignaal selecteren en gebruiken die uitvoert met de oorspronkelijke resolutie van de projector. Andere resoluties worden door de projector aangepast, afhankelijk van de instelling "beeldverhouding", waardoor enige beeldvervalsing of verlies van beeldkwaliteit kan optreden.











Presenteren vanaf een usb-flashdrive

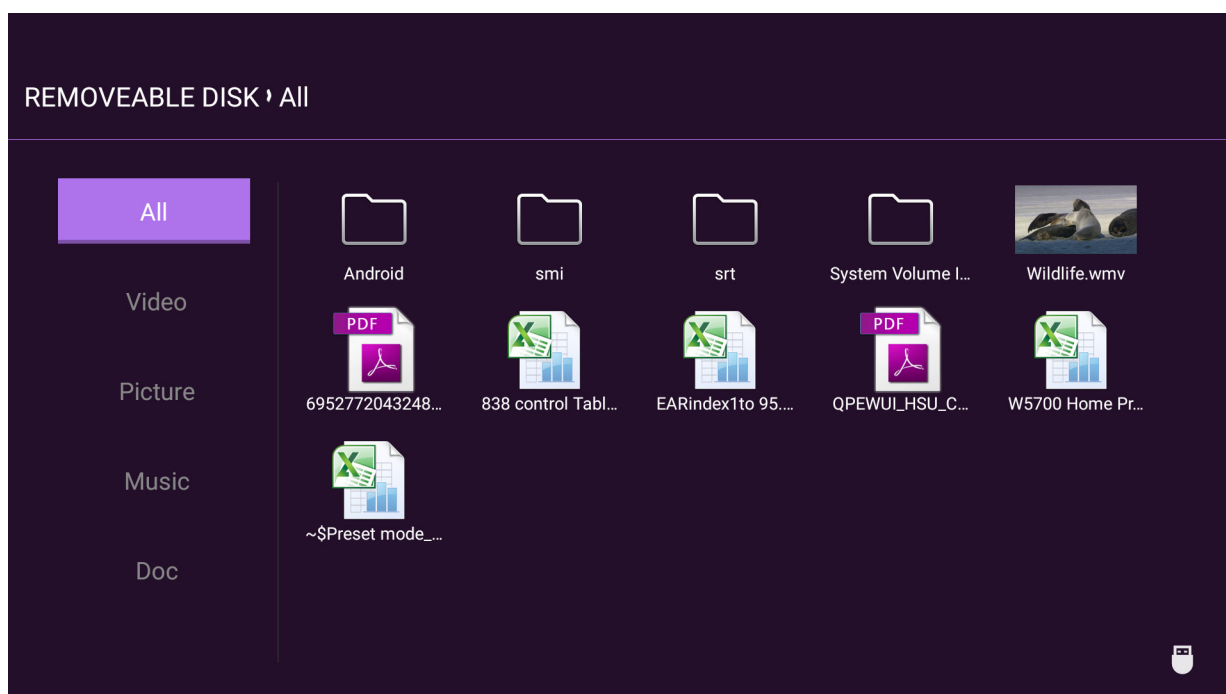
De usb type-A-poorten van de projector bieden u de mogelijkheid om door beeld- en tekstbestanden te bladeren die op een op projector aangesloten usb-flashdrive staan. Dankzij deze functie is geen computer meer nodig.

Ondersteunde bestandsformaten


Video-indeling	Audio-indeling	Foto-indeling
<ul style="list-style-type: none">• MPEG1• MPEG4• H.263• H.264• H.265• Motion JPEG	<ul style="list-style-type: none">• MPEG I/2 Layer1• MPEG I/2 Layer2• FLAC• MP3	<ul style="list-style-type: none">• JPEG Base-line• JPEG Progressive• PNG non-interlace• PNG interlace• BMP

Bestanden weergeven




















1. Steek a USB-flashdrive in de USB-poort aan de achterkant van de projector.
2. Druk op  **INGANG** en selecteer **Medialezer**. De projector geeft de ingebouwde hoofdpagina van medialezer weer.
3. Druk op /// om te selecteren en druk op **OK** om de submap te openen of een bestand weer te geven.
4. Als een bestand wordt weergegeven, drukt u op **OK** en /// om andere acties uit te voeren, of druk op  **TERUG** om terug te keren naar de vorige pagina.































• Knopfuncties voor het weergeven van videofragmenten

Knop	Beschrijving
OK	Speelt de video af of pauzeert deze.
▲/▼	Bladert door de videofragmenten.
◀/▶	Spoelt vooruit/terug door de video.
 TERUG	Terug naar de miniaturespagina.

• Knopfuncties voor het weergeven van afbeeldingen

Knop	Beschrijving															
OK	<p>1. Opent het functiemenu.</p> <p>2. Als de volgende items zijn gemarkeerd, drukt u op OK om de betreffende functies in te schakelen.</p> <table border="1" data-bbox="359 750 1436 1153"> <tbody> <tr> <td></td> <td>Diavoorstelling</td> <td>Stelt in hoe alle afbeeldingen in dezelfde map worden weergegeven met ▲/▼/◀/▶.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Foto draaien</td> <td>Draai de afbeelding rechtop.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Fotogrootte wijzigen</td> <td>Vergroot het beeld. Druk op  TERUG om de oorspronkelijke grootte te herstellen.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Vorige</td> <td>Gaat naar de vorige afbeelding.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Volgende</td> <td>Gaat naar de volgende afbeelding.</td> </tr> </tbody> </table>		Diavoorstelling	Stelt in hoe alle afbeeldingen in dezelfde map worden weergegeven met ▲/▼/◀/▶.		Foto draaien	Draai de afbeelding rechtop.		Fotogrootte wijzigen	Vergroot het beeld. Druk op  TERUG om de oorspronkelijke grootte te herstellen.		Vorige	Gaat naar de vorige afbeelding.		Volgende	Gaat naar de volgende afbeelding.
	Diavoorstelling	Stelt in hoe alle afbeeldingen in dezelfde map worden weergegeven met ▲/▼/◀/▶.														
	Foto draaien	Draai de afbeelding rechtop.														
	Fotogrootte wijzigen	Vergroot het beeld. Druk op  TERUG om de oorspronkelijke grootte te herstellen.														
	Vorige	Gaat naar de vorige afbeelding.														
	Volgende	Gaat naar de volgende afbeelding.														
 TERUG	Terug naar de miniaturespagina.															



• Knopfuncties voor het afspelen van muziek

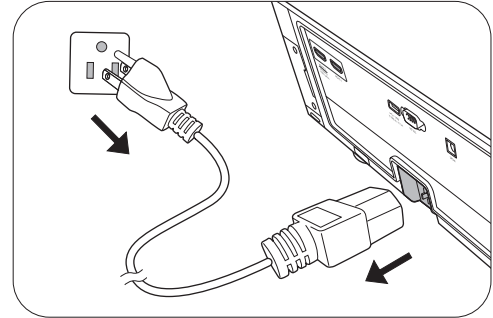
Knop	Beschrijving										
OK	<p>Als de volgende items zijn gemarkeerd, drukt u op OK om de betreffende functies in te schakelen.</p> <table border="1" data-bbox="359 1467 1436 1848"> <tbody> <tr> <td></td> <td>Opent de afspeellijst. Selecteer een nummer uit de lijst met ▲/▼. Druk op  TERUG om de afspeellijst te verwerpen.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Gaat naar het vorige nummer.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Gaat naar het volgende nummer.</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>Speelt de muziek af of pauzeert deze.</td> </tr> <tr> <td>  </td> <td>Stelt in hoe de muziek wordt afgespeeld, bijvoorbeeld Afspelen, Enkel afspelen, Willekeurig.</td> </tr> </tbody> </table>		Opent de afspeellijst. Selecteer een nummer uit de lijst met ▲/▼. Druk op  TERUG om de afspeellijst te verwerpen.		Gaat naar het vorige nummer.		Gaat naar het volgende nummer.	 	Speelt de muziek af of pauzeert deze.	  	Stelt in hoe de muziek wordt afgespeeld, bijvoorbeeld Afspelen, Enkel afspelen, Willekeurig.
	Opent de afspeellijst. Selecteer een nummer uit de lijst met ▲/▼. Druk op  TERUG om de afspeellijst te verwerpen.										
	Gaat naar het vorige nummer.										
	Gaat naar het volgende nummer.										
 	Speelt de muziek af of pauzeert deze.										
  	Stelt in hoe de muziek wordt afgespeeld, bijvoorbeeld Afspelen, Enkel afspelen, Willekeurig.										
 TERUG	Terug naar de miniaturespagina.										

- Knopfuncties voor het weergeven van documenten

Knop	Beschrijving
▲/▼	Blader omhoog of omlaag door de pagina. Als PowerPoint-bestanden worden weergegeven, volgt u de instructies op het scherm om in te stellen hoe de pagina's worden weergegeven.

De projector uitschakelen

1. Druk op  en er verschijnt een melding die u om een bevestiging vraagt. Wanneer u niet binnen enkele seconden reageert, verdwijnt het bericht.
2. Druk nogmaals op . De aan/uit-indicator knippert wit en de lichtbron van de projector wordt uitgeschakeld.
3. Zodra het afkoelen klaar is, brandt de aan/uit-indicator blauw en stoppen de ventilatoren. Verwijder de stroomkabel uit het stopcontact.



- Ter bescherming van de lichtbron reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.
- Probeer de projector niet onmiddellijk weer in te schakelen als deze net is uitgeschakeld, aangezien grote hitte nadelig is voor de levensduur van de lichtbron.
- De daadwerkelijk levensduur van de lichtbron is afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.

Menubewerkingen

Menusysteem

Let op dat de menu's van on-screen display (OSD) verschillen volgens het geselecteerde signaaltype en het projectormodel dat u gebruikt.


De menu-items zijn beschikbaar zodra de projector ten minste één geldig signaal detecteert. Als er geen apparatuur is aangesloten op de projector en er is geen signaal gedetecteerd, dan zijn beperkte menu-items toegankelijk.

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
BEELD	Beeldmodus	Bright/Living Room/FILMMAKER MODE/DCI-P3/User/Silence/3D/FILMMAKER MODE/HLG	
	Gebruikermodus-beheer	Instelling laden van Naam van gebruikermodus wijzigen	
	Helderheid	0 – 100	
	Contrast	0 – 100	
	Kleur	0 – 100	
	Tint	0 – 100	
	Scherpte	0 – 15	
		Gammaselectie	1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ
		HDR-helderheid	-2 – +2
		Kleurtemperatuur	Voorinstelling/Rood effect/Groen effect/Blauw effect/Rode hoek/Groene hoek/Blauwe hoek
		Kleurbeheer	Primaire kleur/Tint/Verzadiging/Versterking
	Geavanceerd	CinemaMaster	Kleurverbetering/Huidtint/Pixel Enhancer 4K/Motion Enhancer 4K
		Ruisonderdrukking	Laag/Medium/Hoog/Uit
		Brilliant Color	0 – 10
		Brede kleurengamma	Aan/Uit
		LumiExpert	Aan/Uit Niveau
		Lichtmodus	Normaal/Economisch/SmartEco
		Huidige beeldmodus resetten	Reset/Annuleren
	WEERGAVE	Overscanaanpassing	0 – 3
		3D	3D-modus 3D sync omkeren
HDR		Auto/Uit	
Silence		Aan/Uit	

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
INSTALLATIE	Projectorpositie	Tafel voor/Tafel achter	
	Motorfocus		
	Testpatroon	Aan/Uit	
	Beeldverhouding	Auto/4:3/16:9	
	Hoogtemodus	Aan/Uit	
	Automatische keystone	Aan/Uit	
	Keystone		
SYSTEEMINSTLL: Basis	Taal	العربية/Български/Hrvatski/ Čeština/Dansk/Nederlands/English/ Suomi/Français/Deutsch/Ελληνικά/ हिंदी /Magyar/Italiano/Indonesian/ 日本語 / 한국어 /Norsk/Polски/ Português/Română/Rусский/ 简体中文 /Español/Svenska/Türkçe/ไทย/ 繁體中文	
	Achtergrondkleur	Zwart/Blauw/Paars	
	Opstartscherm	BenQ/Zwart/Blauw	
	Automatisch uit	Uitschakelen/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min	
	Direct inschakelen	Aan/Uit	
	Menu-instellingen	Menupositie	Midden/Linksboven/Rechtsboven/ Rechtsonder/Linksonder
		Weergaveduur menu	Altijd aan/5 sec./10 sec./15 sec./ 20 sec./25 sec./30 sec.
		Herinnering	Aan/Uit
	Ingangnaam wijzigen		
	Automatische ingang	Aan/Uit	
	Geluid	Geluidmodus	Effectmodus Gebruiker-EQ
		Geluid uit	Aan/Uit
		Volume	
		Beltoon aan/uit	Aan/Uit
		Audio-instellingen resetten	Reset/Annuleren
		Luidspreker	Aan/Uit
		Audio retour (HDMI-2)	Aan/Uit
		SPDIF	Aan/Uit
	Oogbescherming	Aan/Uit	

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd	Lichtbroninstellingen	Lichtbrontimer	
	HDMI-instellingen	Hdmi-formaat	Auto/RGB beperkt/RGB volledig/YUV
		Hdmi-equalizer	
		HDMI EDID	
		Elektronische bediening	Aan/Uit
		Inschakelkoppeling	Uit/Van apparaat
	Wachtwoord	Uitschakelen bij koppeling	Uit/Van projector
		Wachtwoord wijzigen	
		Inschakelblokkering	Aan/Uit
	Toetsblokkering		Aan/Uit
	LED-indicator		Aan/Uit
	Instellingen herstellen		Reset/Annuleren
	INFORMATIE	Ingang	
Beeldmodus			
Dynamisch bereik			
Resolutie			
Kleursysteem			
Gebruikstijd licht			
3D-formaat			
Firmware-versie			
Servicecode			

Menu **BEELD**

<p>Beeldmodus</p>	<p>De projector is met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi gepreset, zodat u er één kunt kiezen die bij uw bedrijfsomgeving en het beeld van het type ingangssignaal past.</p> <ul style="list-style-type: none">• Bright: maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is geschikt voor omgevingen waar extra hoge helderheid wordt vereist, zoals wanneer de projector in goed verlichte ruimtes wordt gebruikt.• Living Room: met goed verzadigde kleuren, fijn afgestelde scherpte en een hogere helderheid is dit perfect voor films in ruimtes met weinig omgevingslicht, zoals een woonkamer.• FILMMAKER MODE: Deze modus is het beste voor het bekijken van films met accurate kleuren en diep contrast bij een laag helderheidsniveau in een ruimte met weinig omgevingslicht, zoals in een commerciële bioscoop.• DCI-P3: in overeenstemming met 100% DCI-P3 kleurengamma biedt deze modus het diepste contrast bij een laag helderheidsniveau. Dit is geschikt voor 4K SDR-films in een volledig donkere omgeving, zoals in een commerciële bioscoop.• User: roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Raadpleeg Gebruikermodusbeheer op pagina 32.• Silence: minimaliseert de akoestische ruis. Geschikt om films te kijken waarvoor een zeer stille omgeving nodig is, zodat u niet wordt afgeleid door de ruis van de projector. Deze modus is alleen beschikbaar als het menu WEERGAVE > Silence is ingesteld op Aan.• 3D: geoptimaliseerd om 3D-effecten zichtbaar te maken van 3D-beeldmateriaal. <p></p> <p>Deze modus is uitsluitend beschikbaar als de 3D-functie is ingeschakeld.</p> <ul style="list-style-type: none">• HDR10/FILMMAKER MODE/HLG: levert HDR-effecten (High Dynamic Range) met meer helderheid en hoger contrast voor kleuren. Deze modus is optimaal voor 4K Blu-ray HDR10 of HLG-streaming beelden 100% Rec. 709 kleurengamme. Beeldmodus wordt automatisch omgeschakeld naar FILMMAKER MODE/HLG als metadata of EOTF-info worden gedetecteerd uit 4K Blu-ray HDR10 of HLG-streaming beelden.• Deze modus is uitsluitend beschikbaar WEERGAVE > HDR is ingesteld op Auto en HDR-beeldmateriaal wordt gedetecteerd.• Kleurengamma kan worden uitgebreid naar 100% DCI-P3 in de modus FILMMAKER MODE/HLG voor nauwkeurigere kleurvertegenwoordiging. Activeer Brede kleurengamma in het menu BEELD > Geavanceerd.
--------------------------	---

<p>Gebruikermodusbeheer</p>	<p>Er is één door de gebruiker te definiëren modus als de momenteel beschikbare beeldkwaliteitstanden niet aan uw wensen voldoen. U kunt een van de beeldmodi als beginpunt gebruiken (behalve User) en de instellingen aanpassen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Instelling laden van <ol style="list-style-type: none"> 1. Ga naar BEELD > Beeldmodus. 2. Druk op ◀/▶ om User te selecteren. 3. Druk op √ om Gebruikermodusbeheer te selecteren en druk op OK. De pagina Gebruikermodusbeheer wordt geopend. 4. Kies Instelling laden van en druk op OK. 5. Druk op ▲/▼ om een beeldmodus te kiezen die uw wensen het dichtst benadert. 6. Druk op OK en ⏪ TERUG om terug te keren naar het menu BEELD. 7. Druk op ▼ om de items in het submenu die u wilt veranderen te selecteren en pas de waardes aan door op ◀/▶ te drukken. De afstellingen definiëren de geselecteerde gebruikersmodus. <ul style="list-style-type: none"> • Naam van gebruikermodus wijzigen <p>Kies dit om de namen van de aangepaste beeldmodi te wijzigen (User). De nieuwe naam kan maximaal 9 tekens bevatten, waaronder letters (A-Z, a-z), cijfers (0-9), en spatie ().</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ga naar BEELD > Beeldmodus. 2. Druk op ◀/▶ om User te selecteren. 3. Druk op ▼ om Gebruikermodusbeheer te selecteren en druk op OK. De pagina Gebruikermodusbeheer wordt geopend. 4. Druk op ▼ om Naam van gebruikermodus wijzigen te selecteren en druk op OK. De pagina Naam van gebruikermodus wijzigen wordt geopend. 5. Selecteer de gewenste tekens met ▲/▼/◀/▶ en OK. 6. Als u klaar bent, drukt u op ⏪ TERUG om de wijzigingen op te slaan en af te sluiten.
<p>Helderheid</p>	<p>Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld. Stel dit bedieningselement af zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.</p>
<p>Contrast</p>	<p>Hoe hoger de waarde, des te beter het contrast. Gebruik deze om de piek van het witniveau in te stellen nadat u eerder de instelling Helderheid hebt afgesteld, om het op uw geselecteerde ingang en kijkomgeving aan te passen.</p>
<p>Kleur</p>	<p>Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren. Als de instelling te hoog is, worden de kleuren op het beeld overweldigend waardoor het onrealistisch lijkt.</p>
<p>Tint</p>	<p>Hoe hoger de waarde, des te groener het beeld wordt. Hoe lager de waarde, des te roder het beeld wordt.</p>
<p>Scherpte</p>	<p>Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld wordt.</p>

Geavanceerd

• Gammaselectie

Gamma verwijst naar de verhouding tussen de helderheid van ingangssignaal en beeld.

- **1,8/2,0/2,1/BenQ**: kies deze waardes naar wens.
- **2,2/2,3**: verhoogt de gemiddelde helderheid van het beeld. Met name geschikt voor verlichte omgevingen, vergaderkamers of huiskamers.
- **2,4/2,5**: met name geschikt voor films in een donkere omgeving.
- **2,6**: beste voor het weergeven van films met veel donkere scènes.

Hoge Helderheid
Laag Contrast

Lage Helderheid
Hoog Contrast



1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 BenQ

• HDR-helderheid

De projector kan het helderheidsniveau van het beeld automatisch aanpassen op basis van het ingangssignaal. U kunt het helderheidsniveau ook handmatig instellen om een de beeldkwaliteit te verbeteren. Bij een hogere waarde wordt het beeld helderder. Bij een lagere waarde wordt het beeld donkerder.

• Kleurtemperatuur

Er zijn diverse preset-instellingen voor kleurtemperatuur beschikbaar. De beschikbare instellingen kunnen verschillen volgens het geselecteerde signaaltype.

- **Normaal**: de witte kleur behoudt de normale schakering.
- **Koel**: maakt het beeld blauwachtig wit.
- **Native lamp**: met de oorspronkelijke kleurtemperatuur van de lichtbron en hogere helderheid. Deze instelling is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer.
- **Warm**: maakt het beeld roodachtig wit.

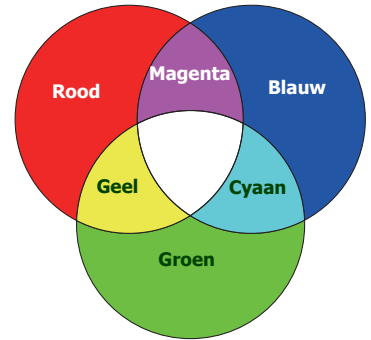
U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties af te stellen.

- **Rood effect/Groen effect/Blauw effect**: past de contrastniveaus van Rood, Groen en Blauw aan.
- **Rode hoek/Groene hoek/Blauwe hoek**: past de helderheidsniveaus van Rood, Groen en Blauw aan.

• **Kleurbeheer**

Kleurbeheer heeft zes reeksen (RGBCMY) kleuren die kunnen worden aangepast. Als u elke kleur selecteert, dan kunt u zijn bereik en verzadiging onafhankelijk naar uw voorkeur afstellen.

- **Primaire kleur:** selecteert een kleur uit Rood, Geel, Groen, Cyaan, Blauw of Magenta.
- **Tint:** een verhoging van het bereik omvat de kleuren die de twee naastliggende kleuren bevatten. Raadpleeg de afbeelding over hoe de kleuren met elkaar gerelateerd zijn. Als u bijvoorbeeld Rood kiest en het bereik instelt op 0, wordt alleen puur rood in het geprojecteerde beeld geselecteerd. Door zijn bereik te vergroten, zal hij rood dichterbij geel en rood dichterbij magenta omvatten.
- **Verzadiging:** past de waarden naar wens aan. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd. Als u bijvoorbeeld Rood selecteert en zijn waarde instelt op 0, dan wordt alleen de verzadiging van zuiver rood beïnvloed.
- **Versterking:** past de waarden naar wens aan. Het contrastniveau van de primaire kleur die u selecteert, zal worden beïnvloed. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd.



Geavanceerd (vervolg)



Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert die kleur helemaal van het beeld. Als de verzadiging te hoog is, dan wordt die kleur overweldigend en onrealistisch.

• **CinemaMaster**

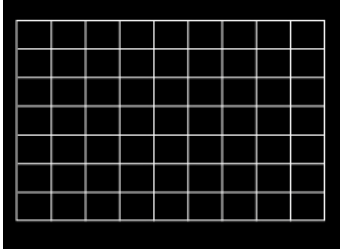
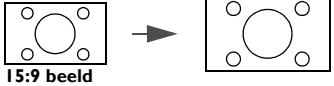

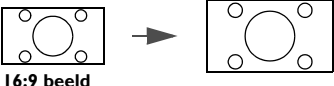

- **Kleurverbetering:** hiermee kunt u de verzadiging van kleuren nog flexibeler aanpassen. Het moduleert complexe kleuralgorithmes om foutloos verzadigde kleuren, fijne kleurschakeringen, tussenliggende tinten en subtiele pigmenten te renderen.
- **Huidtint:** levert een kleine aanpassing van alleen de tint om de huidskleur van personen te ijken, en niet voor andere kleuren in de afbeelding. Het voorkomt het verliezen van kleur van huidtinten in het licht van de projectiestraal, waardoor elke huidtint in de mooiste kleurschakering wordt weergegeven.
- **Pixel Enhancer 4K:** het is een technologie voor superresoluties die Full HD-content radicaal verbetert wat betreft kleur, contrast en textuur. Daarnaast is het een technologie voor verbetering van details die oppervlakedetails verfijnt voor natuurgetrouwe afbeeldingen die van het scherm af knallen. Gebruikers kunnen de scherpte en detailverbetering aanpassen voor optimaal kijkplezier.
- **Motion Enhancer 4K:** verbetert de vloeiendheid van het beeld met bewegingsschatting/bewegingscompensatie.
- **Ruisonderdrukking:** vermindert elektrische ruis in het beeld die veroorzaakt wordt door verschillende mediaspelers.

<p>Geavanceerd (vervolg)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Brilliant Color: deze functie maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en systeemniveauverbeteringen voor een hogere helderheid terwijl de kleuren getrouwer en pakkender in beeld komen. Hiermee kan de helderheid meer dan 50% worden verhoogd in beelden met middentonen. Dit is normaal bij video- en natuurlijke scènes, zodat de projector beelden geeft in realistische en ware kleuren. Als u beelden van deze kwaliteit wilt, kies dan tussen 1 en 10. Als 0 is geselecteerd, is de functie Kleurtemperatuur niet beschikbaar. • Brede kleurengamma: kleurengamma verwijst het kleurbereik dat door een apparaat kan worden weergegeven. Er worden verschillende standaarden gebruikt met verschillende niveaus voor kleurengamma, zoals CIE 1976, sRGB, Adobe RGB, NTSC, enz. Deze functie is alleen beschikbaar als het FILMMAKER MODE HDR- of HLG-signaal is gekozen. Als u op deze projector Aan selecteert, wordt automatisch het meest geschikte kleurengamma toegepast op de beeldbron. Dit wordt automatisch ingeschakeld als BEELD > Beeldmodus > DCI-P3 is geselecteerd. In de andere instellingen is dit menu niet beschikbaar. • LumiExpert: deze functie past het Gammaniveau automatisch aan op basis van het omgevingslicht dat via de sensor wordt gedetecteerd. U kunt de waarde handmatig aanpassen naar uw voorkeur. <ul style="list-style-type: none"> • Aan/Uit: selecteren om deze functie in of uit te schakelen. • Niveau: als LumiExpert is ingesteld op Aan, past u het Niveau aan tussen -2 (donker) en 2 (helder). • Lichtmodus: selecteert een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi. Raadpleeg De levensduur van de lichtbron optimaliseren op pagina 42.
<p>Huidige beeldmodus resetten</p>	<p>Alle aanpassingen die zijn aangebracht voor de geselecteerde Beeldmodus (geldt ook voor de vooraf ingestelde modus, User) worden hersteld naar de standaard fabriekswaardes.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Druk op OK. Er wordt een bevestiging weergegeven. 2. Druk op ◀/▶ om Reset te selecteren en druk op OK. De fabrieksinstellingen voor de beeldmodus worden hersteld.



Menu WEERGAVE

<p>Overscanaanpassing</p>	<p>Verbergt de slechte beeldkwaliteit in de vier randen.</p> <p>Hoe hoger de waarde, hoe meer van het beeld wordt verborgen, terwijl het scherm gevuld en geometrisch kloppend blijft. Instelling 0 betekent dat 100% van het beeld wordt weergegeven.</p>
<p>3D</p>	<p>Deze projector ondersteunt het afspelen van driedimensionale (3D) content vanaf 3D-compatibele videoapparatuur en andere beeldbronnen, zoals PlayStation-consoles (met 3D-gamedisks), 3D Blu-rayspelers (met 3D Blu-raydisks) en dergelijke. Nadat de 3D-videoapparatuur op de projector is aangesloten, draagt u de BenQ 3D-bril en zorgt u dat deze is ingeschakeld om 3D-beelden te bekijken.</p> <p>Houd rekening met het volgende als u 3D-beelden bekijkt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Het beeld kan vervormd lijken. Dit is geen storing van het product. • Neem voldoende pauzes als u 3D-beelden bekijkt. • Stop met het kijken van 3D-beelden als u zich moe of onprettig voelt. • Houd een afstand tot het scherm in acht van ongeveer driemaal de effectieve hoogte van het scherm. • Kinderen en personen met een overgevoeligheid voor licht, met hartproblemen of met een ander medisch probleem dienen voorzichtig te zijn met het bekijken van 3D-beelden. • Het beeld kan rood, groen of blauw lijken als u geen 3D-bril draagt. Als u 3D-inhoud bekijkt met een 3D-bril, zult u echter geen kleurverschil merken. • De 4K-bron wordt niet weergegeven. <p>• 3D-modus</p> <p>De standaardinstelling is Auto en de projector kiest automatisch een geschikt 3D-formaat als 3D-beelden worden gedetecteerd. Als de projector het 3D-formaat niet herkent, drukt u op OK om een 3D-modus te kiezen uit Boven-onder en Side-by-side.</p> <p>Als deze functie is ingeschakeld:</p> <ul style="list-style-type: none"> • De helderheid van het geprojecteerde beeld wordt verminderd. • De Beeldmodus kan niet worden aangepast. <p>• 3D sync omkeren</p> <p>Als het 3D-beeld is vervormd, kunt u deze functie inschakelen om de beelden voor linkeroog en rechteroog om te wisselen zodat u comfortabel van 3D-beelden kunt genieten.</p>
<p>HDR</p>	<p>De projector ondersteunt HDR-beeldbronnen. Het kan automatisch het dynamische bereik van de bron detecteren en instellingen optimaliseren om beelden met een breder dynamisch bereik weer te geven. Als u overschakelt naar HDR, kan Beeldmodus niet ondertussen worden gewijzigd.</p>
<p>Silence</p>	<p>Als deze functie is ingeschakeld:</p> <ul style="list-style-type: none"> • De akoestische ruis wordt geminimaliseerd. • De weergaveresolutie wordt ingesteld op 1920 x 1080. • Het menu BEELD > Beeldmodus wordt automatisch veranderd in Silence grijs gemaakt.




Menu INSTALLATIE

Projectorpositie	U kunt de projector achter een scherm installeren of met een of meerdere spiegels. Raadpleeg De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen op pagina 15 .
Motorfocus	Nadat dit menu is geopend, past u de focusinstellingen aan met ◀/▶.
Testpatroon	Past de beeldgrootte en de focus aan zodat het geprojecteerde beeld niet vervormd is. 
Beeldverhouding	<p>Afhankelijk van uw ingangssignaalbron zijn er diverse opties om de hoogte-/breedteverhouding van het beeld in te stellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: De verhouding van het beeld wordt aangepast aan de eigen resolutie van de projector in de horizontale of verticale breedte.  • 4:3: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven.  • 16:9: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven. 
Hoogtemodus	<p>Wij raden u aan dat u de Hoogtemodus gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m – 3000 m boven zeepeil is en de omgevingstemperatuur is tussen 0 °C – 30 °C.</p> <p>Bediening onder "Hoogtemodus" kunnen een bedrijfsgeluidniveau van hogere decibellen veroorzaken omdat een hogere ventilatiesnelheid nodig is om de algehele systeemafkoeling en -prestaties te verbeteren.</p> <p>Als u deze projector onder andere extreme omstandigheden gebruikt, met uitzondering van bovenstaande, kan hij automatische afsluitsymptomen tonen. Deze zijn ontworpen om uw projector tegen oververhitting te beschermen. In deze gevallen moet u naar de modus Grootte hoogte schakelen om deze symptomen op te lossen. Echter, dit geeft niet aan dat deze projector onder enkele of alle ruige of extreme omstandigheden kan werken.</p> <p> Gebruik niet de Hoogtemodus als op een hoogte tussen 0 m en 1500 m is en de omgevingstemperatuur tussen 0 °C en 35 °C is. De projector zal overmatig verkoeld raken als u onder dergelijke omstandigheden de modus inschakelt.</p>
Automatische keystone	Raadpleeg Keystone corrigeren op pagina 16 .
Keystone	

Menu SYSTEEMINSTLL: Basis

Taal	Stelt de taal in voor de On-Screen Display (OSD)-menu's.
Achtergrondkleur	Stelt de achtergrondkleur van de projector in.
Opstartscherm	Hiermee selecteert u het logoscherm dat wordt weergegeven bij het opstarten van de projector.
Automatisch uit	Hiermee wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de lichtbron niet onnodig energie verbruikt.
Direct inschakelen	Hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra de voeding door de voedingskabel gaat.
Menu-instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Menupositie: hiermee stelt u de positie van het OSD-menu in. • Weergaveduur menu: bepaalt hoe lang het OSD op het scherm wordt weergegeven nadat u op de knop hebt gedrukt. • Herinnering: zet de herinneringen aan of uit.
Ingangnaam wijzigen	<p>Past de naam van het actuele ingangssignaal aan.</p> <p>Op de pagina Ingangnaam wijzigen selecteert u de gewenste tekens voor het aangesloten ingangssignaal met ▲/▼/◀/▶ en OK.</p> <p>Als u klaar bent, drukt u op  TERUG om de wijzigingen op te slaan en af te sluiten.</p>
Automatische ingang	Hiermee kan de projector automatisch naar een signaal zoeken.
Geluid	<ul style="list-style-type: none"> • Geluidmodus <ul style="list-style-type: none"> • Effectmodus: u kunt uit diverse geluidsmodi kiezen. • Gebruiker-EQ: als Effectmodus is ingesteld op User, kunt u de modus verder aanpassen. • Geluid uit: schakelt het geluid tijdelijk uit. • Volume: past het geluidsniveau aan. • Beltoon aan/uit: schakelt de beltoon uit tijdens het opstarten of uitschakelen van de projector. <p></p> <p>De enige manier om Beltoon aan/uit te veranderen is door hier Aan of Uit in te stellen. Het geluid dempen of het geluidsniveau wijzigen, heeft geen invloed op de Beltoon aan/uit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audio-instellingen resetten: alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Geluid worden hersteld naar de standaard fabriekswaarden. • Luidspreker: schakelt de luidspreker(s) van de projector in of uit. • Audio retour (HDMI-2): hiermee kan het geluid van de projector (via HDMI 2) op andere apparaten worden afgespeeld. • SPDIF: schakelt de SPDIF-audio-uitgang in of uit.
Oogbescherming	Maakt het scherm automatisch leeg als een voorwerp binnen 30 cm voor de projectielens komt.

Menu SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd

Lichtbroninstellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Lichtbrontimer: zie De gebruikstijd van de lichtbron weergeven op pagina 42. 				
HDMI-instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Hdmi-formaat: selecteert een geschikt RGB-kleurbereik om de kleurgetrouwheid te corrigeren. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: selecteert automatisch een geschikt kleurbereik voor het inkomende HDMI-sigitaal. • RGB beperkt: maakt gebruik van het beperkte bereik RGB 16-235. • RGB volledig: maakt gebruik van het volledige bereik RGB 0-255. • YUV: maakt gebruik van het YUV-kleurbereik. • Hdmi-equalizer: past de versterkingsinstellingen van de equalizer aan voor een HDMI-sigitaal. Hoe hoger de instelling, des te sterker is de gain-waarde. Als er meer dan één HDMI-poort is op de projector, selecteert u eerste de HDMI-projector alvorens de waarde af te stellen. • HDMI EDID: hiermee kunt u de EDID-instellingen van elke HDMI-ingang aanpassen. • Elektronische bediening: hiermee kunt u de HDMI Electronics Control-functie in- of uitschakelen. • Inschakelkoppeling/Uitschakelen bij koppeling Als u een met HDMI CEC compatibel apparaat met een HDMI-kabel op de projector aansluit, kunt u het in/uitschakelgedrag tussen het apparaat en de projector instellen. <table border="1" data-bbox="405 1137 1458 1294"> <tr> <td data-bbox="405 1137 719 1211">Van projector</td> <td data-bbox="719 1137 1458 1211">Als de projector wordt in/uitgeschakeld, wordt het aangesloten apparaat ook geactiveerd/uitgeschakeld.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="405 1211 719 1294">Van apparaat</td> <td data-bbox="719 1211 1458 1294">Als het aangesloten apparaat wordt in/uitgeschakeld, wordt de projector ook geactiveerd/uitgeschakeld.</td> </tr> </table> 	Van projector	Als de projector wordt in/uitgeschakeld, wordt het aangesloten apparaat ook geactiveerd/uitgeschakeld.	Van apparaat	Als het aangesloten apparaat wordt in/uitgeschakeld, wordt de projector ook geactiveerd/uitgeschakeld.
Van projector	Als de projector wordt in/uitgeschakeld, wordt het aangesloten apparaat ook geactiveerd/uitgeschakeld.				
Van apparaat	Als het aangesloten apparaat wordt in/uitgeschakeld, wordt de projector ook geactiveerd/uitgeschakeld.				
Wachtwoord	Zie De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 22.				
Toetsblokkering	<p>Als de toetsen op de projector en de afstandsbediening zijn geblokkeerd, kunnen de instellingen van de projector niet per ongeluk worden veranderd (bijvoorbeeld door kinderen). Als de Toetsblokkering is ingeschakeld, functioneert geen enkele toets op de projector, behalve  AAN/UIT.</p> <p>U kunt de toetsblokkering opheffen door ► (de rechertoets) op de projector of afstandsbediening gedurende 3 seconden ingedrukt te houden.</p>  <p>Als u de projector uitschakelt zonder de paneeltoetsblokkering op te heffen, zijn de paneeltoetsen van de projector nog steeds geblokkeerd als de projector weer wordt ingeschakeld.</p>				
LED-indicator	U kunt de led-waarschuwingslampjes uitschakelen. Dit voorkomt lichtstoring als u beelden bekijkt in een donkere ruimte.				
Instellingen herstellen	<p>Brengt alle instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.</p>  <p>De volgende instellingen zullen blijven: Beeldmodus, Gebruikermodusbeheer, Helderheid, Contrast, Kleur, Tint, Scherppte, Geavanceerd, Projectorpositie, Ingangnaam wijzigen en Wachtwoord.</p>				

Menu INFORMATIE

Huidige systeemstatus

- **Ingang:** geeft de huidige signaalbron weer.
- **Beeldmodus:** geeft de geselecteerde modus in het menu **BEELD** weer.
- **Dynamisch bereik:** toont het actuele dynamische bereik.
- **Resolutie:** geeft de eigenresolutie van het ingangssignaal weer.
- **Kleursysteem:** geeft de indeling van het ingangssysteem aan.
- **Gebruikstijd licht:** geeft het aantal uur weer dat de lichtbron is gebruikt.
- **3D-formaat:** geeft de huidige 3D-modus aan.



3D-formaat is uitsluitend beschikbaar als 3D is ingeschakeld.

- **Firmware-versie:** toont de firmware-versie van de projector.
- **Servicecode:** toont het serienummer van de projector.

Onderhoud

Zorg voor de projector

De lens reinigen

Reinig de lens zodra u vuil of stof op het oppervlak waarneemt. Zorg dat u de projector uitschakelt en deze geheel laat afkoelen, alvorens u de lens reinigt.

- Gebruik perslucht om stof te verwijderen.
- Als er vuil of vegen zijn, gebruik dan papier voor lensreiniging of bevochtig een zachte doek met lensreiniger en veeg het lensoppervlak voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een soort van schuurspons, basisch of zuur reinigingsmiddel, schuurpoeder of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, benzeen, thinner of insecticide. Door dergelijk materiaal te gebruiken of langdurig contact te houden met rubber of vinyl materiaal kan resulteren in schade aan het oppervlak van de projector en het materiaal van de behuizing.

De projectorbehuizing reinigen

Alvorens u de behuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen volgens de juiste uitschakelingsprocedure, zoals wordt beschreven in [De projector uitschakelen op pagina 27](#) en de voedingskabel uittrekken.

- Om vuil of stof te verwijderen, veegt u de behuizing met een zachte, pluisvrije doek schoon.
- Om hardnekkig vuil of vlekken te verwijderen, maakt u een zachte doek vochtig met water en een neutrale pH-reinigingsmiddel. Veeg vervolgens de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzeen, thinner of andere chemische reinigingsmiddelen. Deze kunnen de behuizing beschadigen.

De projector opslaan

Als u de projector voor een langere periode moet opslaan, dient u de onderstaande instructies te volgen:

- zorg dat de temperatuur en vochtigheid in de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector zijn. Raadpleeg [Specificaties op pagina 45](#) of vraag uw dealer over advies betreffende het bereik.
- Schuif de verstelpootjes in.
- Verwijder de batterij uit de afstandsbediening.
- Pak de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan in.

De projector transporteren

Het wordt aanbevolen dat u de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan verzendt.

Informatie over de lichtbron

De gebruikstijd van de lichtbron weergeven

De gebruiksduur van de lichtbron (in uren) wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer als de projector wordt gebruikt. De equivalente gebruiksduur van de lichtbron wordt als volgt berekend:

Gebruikstijd van lichtbron = (aantal uren gebruikt in **Normaal** modus) + (aantal uren gebruikt in **Economisch** modus) + (aantal uren gebruikt in **SmartEco** modus)

Totaal (equivalent) aantal lichtbronuren = 1,0 x (aantal uren gebruikt in **Normaal** modus) + 1,0 x (aantal uren gebruikt in **Economisch** modus) + 1,0 x (aantal uren gebruikt in **SmartEco** modus)



Voor de gebruikstijd van elke lichtbronmodus weergegeven in OSD-menu:

- Gebruikstijd wordt opgeteld en afgerond op een heel getal in **uren**.
- Als de gebruikstijd minder dan 1 uur bedraagt, wordt 0 uur weergegeven.



Als u de Equivalente lichtbrontijd handmatig berekent, heeft dit waarschijnlijk een afwijking vergeleken met de waarde in het OSD-menu, omdat het projectorsysteem de gebruikstijd voor elk lichtbron in "Minuten" berekent en dit vervolgens afrondt naar een heel aantal uren.

Informatie over de gebruikstijd van de lichtbron weergeven:

Ga naar **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd > Lichtbroninstellingen > Lichtbrontimer** en druk op **OK**. De informatie over **Gebruikstijd licht** wordt weergegeven.

U kunt de informatie over de lichtbron ook zien in het menu **INFORMATIE > Gebruikstijd licht**.

De levensduur van de lichtbron optimaliseren

- Instellen van de **Lichtmodus**

Ga naar **BEELD > Geavanceerd > Lichtmodus** en druk op **OK**. Selecteert een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi.

Schakel de projector in de modus **Economisch** of **SmartEco** om de levensduur van de lichtbron te verlengen.








































Lichtmodus	Beschrijving
Normaal	Voor een lichtbron op volle helderheid
Economisch	Beperkt de helderheid om de levensduur van de lichtbron te verlengen en het geruis van de ventilator te verminderen
SmartEco	Past het vermogen van de lichtbron automatisch aan op de helderheid van de content

- Instellen van **Automatisch uit**

Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lichtbron niet onnodig wordt verbruikt.

Stel **Automatisch uit** in via **SYSTEEMINSTLL: Basis > Automatisch uit** en druk op ◀/▶.

Indicator

Verlichting	Status en beschrijving
 AAN/UIT-indicator (brandt continu of knippert)	
Stroomgebeurtenissen	
	Standby-modus
 0.5s >  0.5s >  0.5s >  0.5s <	Opstarten
	Normale werking
 0.5s >  0.5s >  0.5s >  0.5s <	Normale afkoeling bij uitschakeling
	Lensklepstoring
 0.5s >  0.5s >  0.5s >  0.5s <	Download TI
	Inbranden AAN
 0.5s >  0.5s >  0.5s >  0.5s <	Inbranden UIT
 0.5s >  0.5s >  1s <	CW mislukt
 0.5s >  0.5s >  1s <	PW mislukt
Lichtbrongebeurtenissen	
 0.5s >  0.5s >  1s <	Lichtbronstoring bij normaal gebruik
 0.5s >  0.5s >  1s <	Lichtbron brandt niet
Thermische gebeurtenissen	
 0.5s >  0.5s >  1s <	Temperatuur I fout (over temperatuursgrens)
 0.5s >  0.5s >  1s <	Storing bij ventilator I ~ 6 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)

	 : Uit	 : Blauw	 : Wit	 : Rood	 : Groen
---	---	---	---	--	---

Probleemoplossen

? De project kan niet inschakelen.

Oorzaak	Oplossing
Er is geen voeding via de voedingskabel.	Steek de voedingskabel in de voedingsbus voor wisselstroom op de projector en steek de voedingskabel in het stopcontact. Als het stopcontact een schakelaar heeft, zorg dan dat deze is ingeschakeld.
Er is een poging gedaan om de projector tijdens het afkoelingsproces weer in te schakelen.	Wacht tot het afkoelingsproces is voltooid.

? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of is niet juist aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel juist is aangesloten.
De projector is niet juist op het apparaat van het ingangssignaal aangesloten.	Controleer de verbinding.
Het ingangssignaal is niet juist geselecteerd.	Selecteer het juiste ingangssignaal met de toets INGANG .
De lensklep is nog gesloten.	Open de lenskap.

? Wazig beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet juist scherp gesteld.	Pas de focusinstellingen aan.
De projector en het scherm zijn niet juist uitgelijnd.	Stel de projecthoek en richting af, evenals de hoogte van de projector als dit nodig is.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lenskap.

? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen door nieuwe.
Er is een obstakel tussen de afstandbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bent te ver verwijderd van de projector.	Sta binnen 8 meter (26 voet) van de projector.

Specificaties

Specificaties van de projector



Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Optisch

Resolutie
4K UHD 3840 x 2160

Weergavesysteem
1-CHIP DMD

Objectief
F = 2,0 mm

Open focusbereik
70"–120"

Lichtbron
Laser

Elektrisch

Voeding
AC 100-240 V, 5,1 A, 50-60 Hz (automatisch)

Stroomverbruik
480 W (max); < 0,5 W (stand-by)

Mechanisch

Gewicht
10 kg ± 100 g (22,05 ± 0,22 lbs)

Uitgangen

Luidspreker
5 Watt x 2

Audiosignaal-uitgang
S/PDIF x 1

Bediening

Usb
Type-A x 3 (1 A/1,5 A/2,5 A voeding)

RS-232 seriële besturing
9-pin x 1

IR-ontvanger x 1

Ingangen

Video-ingangssignaal
Digitaal
HDMI (2.0, HDCP 2.2) x 2

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur
0°C–40°C op zeeniveau

Opslagtemperatuur
-20°C–60°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid in bedrijf/in opslag
10%–90% (zonder condensvorming)

Bedrijfshoogte
0–1499 m op 0°C–35°C
1500–3000 m op 0°C–30°C (met
Hoogtemodus geactiveerd)

Opslaghoogte
30°C @ 0–12.200 m boven zeeniveau

Reparatie

Ga naar onderstaande website en kies uw land voor de contactgegevens.

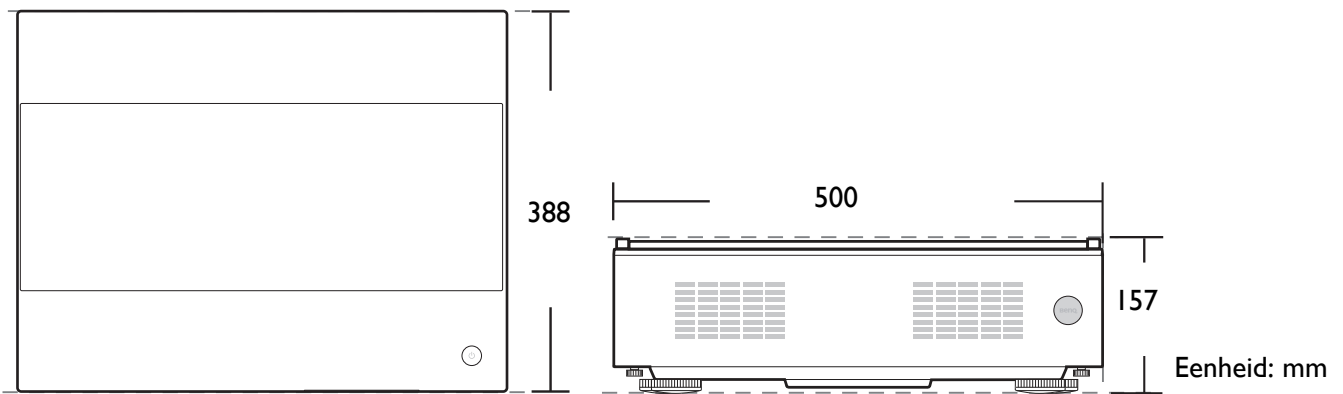
<http://www.benq.com/welcome>

Transport

Originele verpakking of gelijksoortig wordt aanbevolen.

Afmetingen

500 (B) x 388 (D) x 157 (H) (inclusief voet en schuifdeur)



Timing-diagram

Ondersteunde timing voor HDMI (HDCP)-ingang

- PC-timings

Resolutie	Modus	Vernieuwings-frequentie (Hz)	H-frequentie (kHz)	Klok (MHz)	3D-veld sequentieel	3D boven onder	3D naast elkaar
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		Ondersteund	Ondersteund
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		Ondersteund	Ondersteund
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000			
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		Ondersteund	Ondersteund
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,500			
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Timing BenQ-notebook	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Timing BenQ-notebook	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Ondersteund	Ondersteund
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		Ondersteund	Ondersteund
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		Ondersteund	Ondersteund
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25			
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Ondersteund	Ondersteund
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Ondersteund	Ondersteund
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Ondersteund	Ondersteund
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Ondersteund	Ondersteund
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Ondersteund	Ondersteund
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154		Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	59,963	67,158	173			
1920 x 1080@120 Hz	1920 x 1080_120 (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Ondersteunt alleen HDMI 2.0)	60	135	594			



Bovenstaande timingen worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Het is mogelijk dat sommige timingen niet kunnen worden gekozen.

• Videotimings

Timing	Resolutie	Horizontale frequentie (KHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok-frequentie (MHz)	3D frame-packing	3D boven onder	3D naast elkaar
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27			
576p	720 x 576	31,25	50	27			
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25			
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25			
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25			Ondersteund
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25			Ondersteund
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5		Ondersteund	Ondersteund
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5		Ondersteund	Ondersteund
2160/24P	3840 x 2160 (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	54	24	297			
2160/25P	3840 x 2160 (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	56,25	25	297			
2160/30P	3840 x 2160 (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	67,5	30	297			
2160/50P	3840 x 2160 (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	112,5	50	594			
2160/60P	3840 x 2160 (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	135	60	594			