

EPSON[®]
EXCEED YOUR VISION

androidtv



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

CO-FH02

Gebruikte symbolen en tekens 5

Gebruik de handleiding om informatie te zoeken 6

 Zoeken op trefwoord 6

 Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan 6

 Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt..... 6

De nieuwste versie van de documenten verkrijgen 7

Kennismaken met uw projector 8

Onderdelen en functies van de projector..... 9

 Projectoronderdelen - Voorkant 9

 Projectoronderdelen - zijkant 10

 Projectoronderdelen - Achterzijde 10

 Projectoronderdelen - Onderkant..... 11

 Projectoronderdelen - Afstandsbediening projector 11

 Projectoronderdelen - Afstandsbediening voor streaming mediaspeler 13

De projector installeren 15

Plaatsing van de projector 16

 Voorzorgsmaatregelen bij de installatie..... 17

 Configuratie van de projector en opties voor de montage..... 17

 Projectieafstand 18

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen 19

 Gebruik van de afstandsbediening 19

Projectoraansluitingen 21

 Aansluiten op videobronnen 21

 Aansluiten op een HDMI-videobron 21

 Aansluiten op een computer 22

 Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio 22

 Aansluiten op een iPad/iPhone..... 22

 Aansluiten van een streaming mediaspeler..... 23

De basisfuncties van de projector gebruiken 24

De projector inschakelen 25

 Android TV instellen op de streaming mediaspeler 26

De projector uitschakelen 29

De taal voor de menu's van de projector selecteren..... 30

Projectiemodi 31

 De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening 31

 De projectiemodus wijzigen via de menu's 31

Een testpatroon weergeven..... 33

De beeldhoogte aanpassen..... 34

Beeldvorm..... 35

 Autom. V-Keystone 35

 De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop 35

 De beeldvorm corrigeren met Quick Corner 36

Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel 38

De grootte van het beeld aanpassen met zoom..... 39

De beeldpositie aanpassen met Beeldverschuiving..... 40

Hoogte-breedteverhouding beeld 42

 De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen 42

 Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld..... 43

Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus) 44

 De kleurmodus wijzigen 44

 Beschikbare kleurmodi 44

Het volume regelen met de volumeknoppen 45

Projectorfuncties aanpassen 46

Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen).....	47
Het geluid tijdelijk onderbreken (Dempen)	48
De video-actie tijdelijk stoppen	49
In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)	50
Het beeld van een gebruikerslogo opslaan	51
Een gebruikerspatroon opslaan	53
Beveiligingsfuncties projector.....	54
Soorten wachtwoordbeveiliging.....	54
Een wachtwoord instellen.....	54
Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren.....	55
Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector	56
Een beveiligingskabel installeren.....	56

De menu-instellingen aanpassen 57

De projectormenu's gebruiken	58
Het weergegeven toetsenbord gebruiken	59
Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken	59
Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld.....	60
Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen	62
Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie	65
Menu Informatie - Menu Projectorinformatie.....	65
Opties projector resetten- Menu Resetten	66
Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling) 67	
Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation	67
Instellingen overdragen vanaf een computer.....	68
Foutmelding batchinstelling.....	69

De projector onderhouden 70

Onderhoud projector.....	71
De lens reinigen	72
De projectorbehuizing reinigen	73
De ventilatieopeningen reinigen	74

Problemen oplossen 75

Projectieproblemen	76
Status projectorindicator	77
Problemen met het in- of uitschakelen van de projector oplossen	79
Problemen met de projectorvoeding oplossen	79
Wanneer de projectorlamp niet inschakelt	79
Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen.....	79
Problemen met beelden oplossen	81
Oplossen van problemen met ontbrekende beelden.....	81
Een afbeelding aanpassen die niet rechthoekig is.....	81
Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen.....	82
Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen.....	82
Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat	83
Een flikkerend beeld aanpassen	83
Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen	83
Aanpassen van een afbeelding die ondersteboven ligt.....	84
Geluidsproblemen oplossen	85
Problemen met de bediening van de afstandsbediening oplossen	86
Problemen met HDMI-link oplossen	87
Problemen met Epson Streaming-mediaspeler oplossen.....	88

Wanneer het bericht "Het is tijd om de projector te vervangen." verschijnt.....	89
--	-----------

Bijlage **90**



Optionele accessoires en reserveonderdelen	91
Externe apparaten.....	91
Schermgrootte en projectieafstand	92
Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven	93
Specificaties van de projector	94
Specificaties connectors	94
Externe afmetingen	95
Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies	96
Waarschuwingslabels	98
Woordenlijst	99
Mededelingen	101
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	101
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	101
Gebruiksbeperkingen.....	101
De projector verwijderen.....	102
Referenties besturingssysteem.....	102
Handelsmerken.....	102
Kennisgeving betreffende auteursrechten	102
Toekenning van auteursrechten	103

Gebruikte symbolen en tekens








Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen en -tekens

 Let op	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
Knop 	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop 
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu Beeld  Beeld > Kleur
	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

» Verwante koppelingen

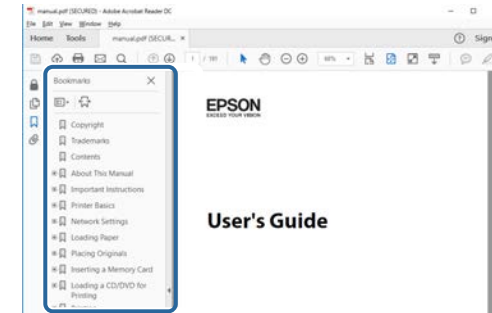
- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.6](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.7](#)

Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

» Verwante koppelingen

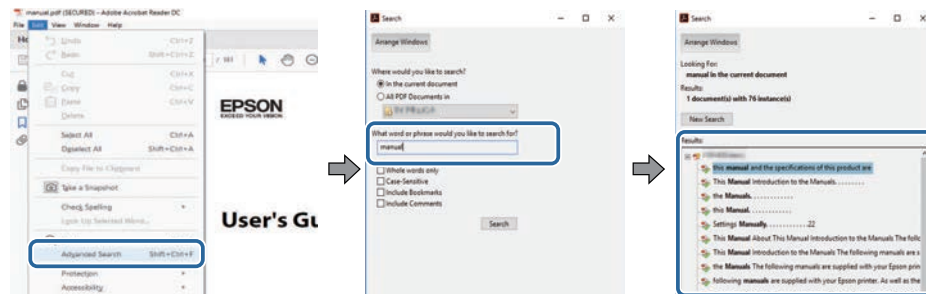
- "Zoeken op trefwoord" pag.6
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" pag.6
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" pag.6

- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op ⌘.



Zoeken op trefwoord

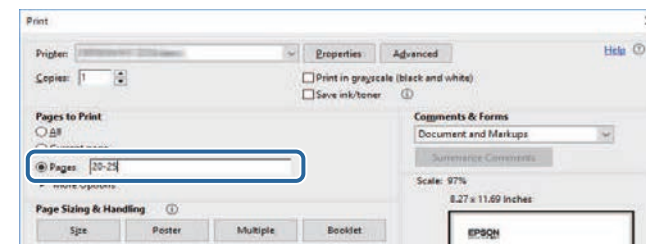
Klik op **Bewerken > Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.



Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's in Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.
Voorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.
Voorbeeld: 5, 10, 15



Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: Houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op ⌵.

U kunt de nieuwste versie van de handleidingen en specificaties verkrijgen op de website van Epson.

Bezoek [epson.sn](https://www.epson.sn) en voer uw modelnaam in.

Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

» **Verwante koppelingen**

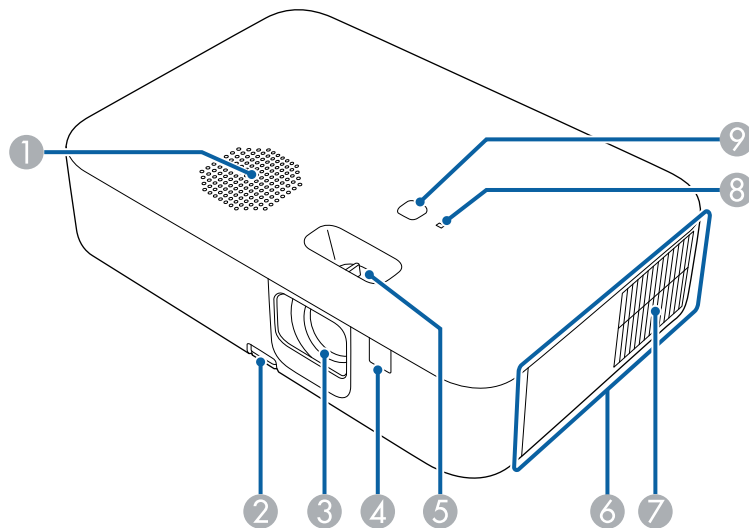
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.9](#)

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectoronderdelen - Voorkant" [pag.9](#)
- "Projectoronderdelen - zijkant" [pag.10](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.10](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.11](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening projector" [pag.11](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening voor streaming mediaspeler" [pag.13](#)

Projectoronderdelen - Voorkant



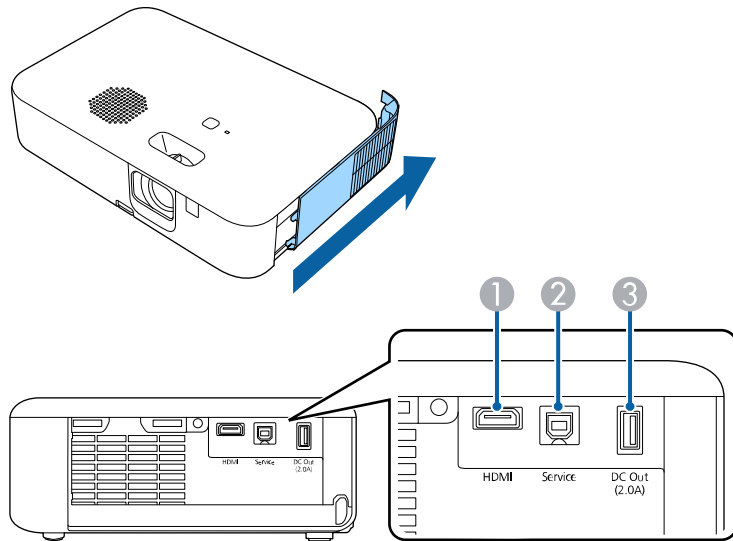
Naam	Naam	Functie
②	Hendel voor het ontgrendelen van de voet	Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de instelbare voet aan de voorkant uit te schuiven en in te trekken.
③	Lens	Beelden worden geprojecteerd vanaf hier.
④	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
⑤	Hendel voor scherpteregeling	Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld.
⑥	Zijklep	Open deze op de HDMI-poort, Service-poort en DC Out (2.0A)-poort te gebruiken.
⑦	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
⑧	Statusindicator	Geeft de projectorstatus weer.
⑨	Aan/uit-knop [⏻]	Hiermee wordt de projector in- of uitgeschakeld.

» **Verwante koppelingen**

- "Status projectorindicator" [pag.77](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.19](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.38](#)
- "De ventilatieopeningen reinigen" [pag.74](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.34](#)

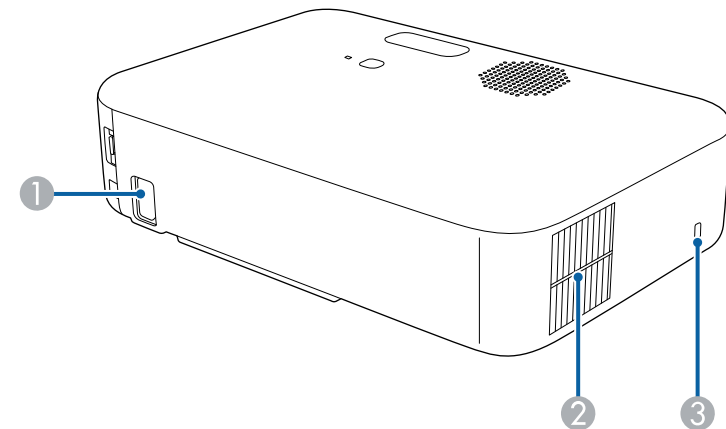
Naam	Naam	Functie
①	Luidspreker	Geeft het geluid weer.

Projectoronderdelen - zijkant



Naam	Functie
① HDMI-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze poort is compatibel met HDCP 2.3.
② Service-poort	Deze poort wordt normaal niet gebruikt.
③ USB-A (DC Out (2.0A))-poort	Sluit een streaming mediaspeler aan om deze aan te zetten. Gebruik deze om een USB-geheugenapparaat te verbinden om fout- en bewerkingslogboekbestanden op te slaan. Deze wordt ook gebruikt voor batchinstellingen en de firmware-update. Deze poort wordt hierna de USB-A-poort genoemd.

Projectoronderdelen - Achterzijde



Naam	Functie
① Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
② Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>⚠ Waarschuwing</p> <p>Kijk niet in de ventilatieopeningen. Als de lamp ontploft, kunnen er niet alleen gassen vrijkomen, maar ook kleine glasfragmenten die kunnen verspreid worden. Dit kan letsel veroorzaken. Neem contact op met een arts als er fragmenten gebroken glas zijn ingeademd of in de ogen of mond zijn terechtgekomen.</p> </div>

» Verwante koppelingen

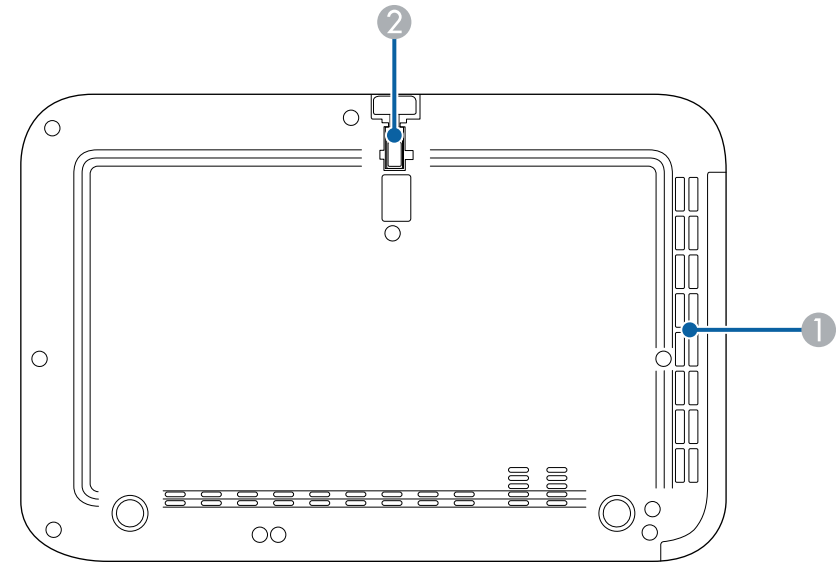
- "Projectoraansluitingen" pag.21

Naam		Functie
		<p>⚠ Let op</p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p>
3	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

» **Verwante koppelingen**

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.56](#)

Projectoronderdelen - Onderkant



Naam		Functie
1	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
2	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bijv. op een bureau, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.

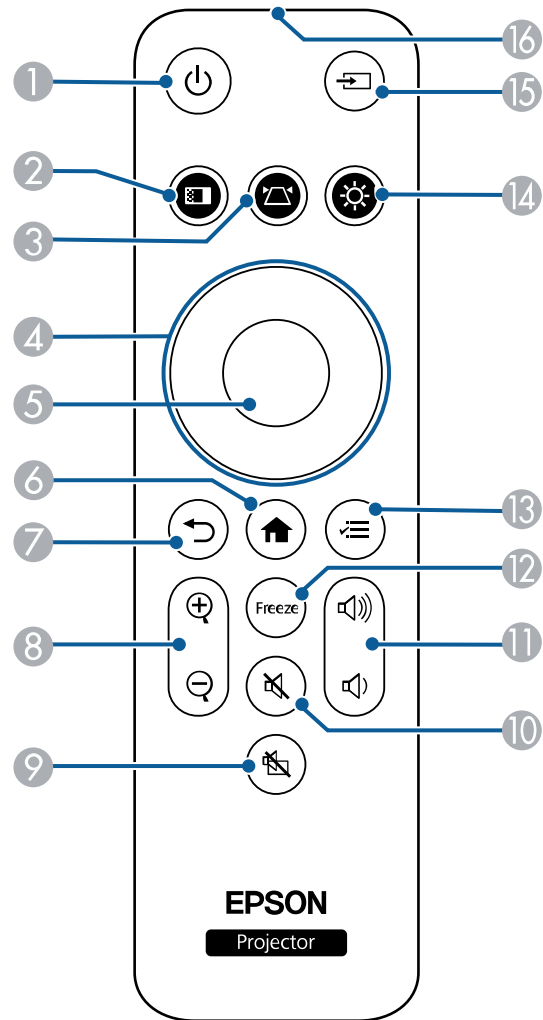
» **Verwante koppelingen**



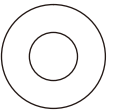






- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.34](#)






Projectoronderdelen - Afstandsbediening projector

U kunt uw projector bedienen met deze afstandsbediening.

Tenzij anders vermeld, worden alle bewerkingen via de afstandsbediening toegelicht in deze handleiding.



Naam	Functie
1 Aan/uit-knop 	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
2 Knop Kleurmodus 	Wijzigt de kleurmodus.
3 Knop Keystone 	Geeft het Keystone -aanpassingsscherm of het Quick Corner -scherm weer.
4 Pijlknoppen 	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven. Wanneer het pictogram ▲▼ of ◀▶ wordt weergegeven op het menuscherm, gebruikt u deze knoppen om de menu-items te selecteren.
5 Knop [Enter] 	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
6 Knop Home 	Toont het startscherm van de Android TV™ wanneer u de streaming mediaspeler gebruikt.
7 Knop Esc 	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
8 E-zoomknoppen 	Zoomt in op een gebied van het geprojecteerde beeld en vergroot dit op het scherm.
9 Knop A/V dempen 	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
10 Knop Dempen 	Hiermee schakelt u de audio tijdelijk in of uit.

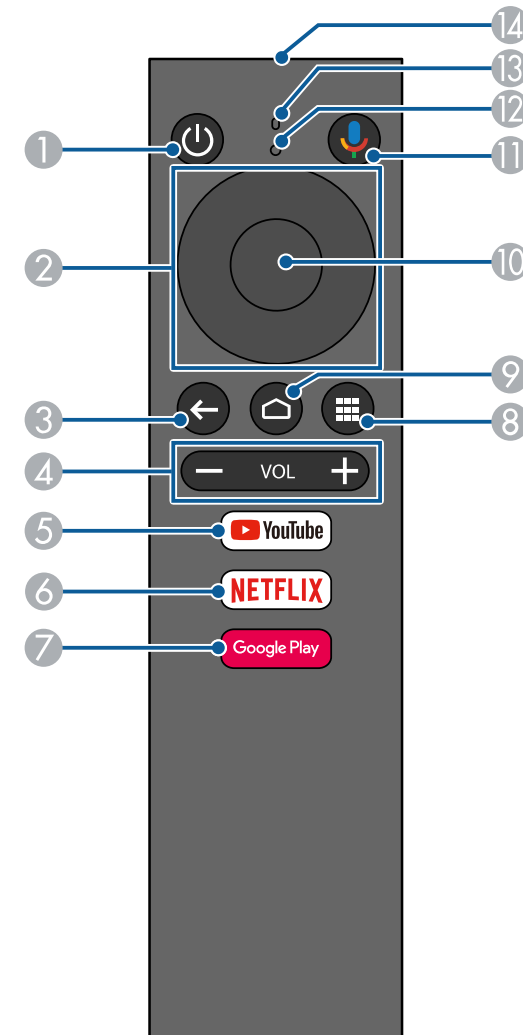
Naam	Functie
11 Knoppen Volume omhoog/omlaag 	Hiermee wordt het volume voor de luidspreker en de hoofdtelefoon aangepast.
12 Knop Freeze 	Pauzeert of hervat beelden.
13 Knop Menu 	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten. U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt.
14 Knop Helderheid 	Wijzigt de helderheid van het geprojecteerde beeld.
15 Knop Source 	Deze knop wordt niet gebruikt.
16 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.


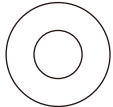







» Verwante koppelingen


- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.50](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.44](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop" [pag.35](#)
- "De projectormenu's gebruiken" [pag.58](#)

Projectoronderdelen - Afstandsbediening voor streaming mediaspeler

U kunt de Epson streaming mediaspeler (ELPAP12) bedienen met deze afstandsbediening.



Naam	Functie
1 Aan/uit-knop 	Hiermee zet u de Epson streaming mediaspeler aan of uit.
2 Navigatiepad 	Selecteert menu-items.
3 Knop Esc 	Keert terug naar het vorige menuniveau.
4 Knoppen Volume omhoog/omlaag 	Regelt het volume voor de Epson streaming mediaspeler.
5 YouTube-knop 	Start de YouTube-toepassing.
6 Netflix-knop 	Start de Netflix-toepassing.
7 Google Play-knop 	Opent Google Play.
8 Knop Toepassingen 	Toont een lijst van de toepassingen.
9 Knop Home 	Toont het startscherm van de Android TV.
10 Knop Enter 	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau.

Naam	Functie
11 Knop Google Assistant 	Hiermee kunt u snel zoeken in meer dan 400.000 films en programma's, aanbevelingen krijgen die overeenkomen met uw stemming, slimme huishoudapparatuur bedienen en meer.
12 Indicator	Licht op wanneer signalen worden uitgevoerd vanaf de afstandsbediening.
13 Microfoon	Detecteert audio wanneer u op de knop Google Assistant drukt.
14 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

» Verwante koppelingen

- "Android TV instellen op de streaming mediaspeler" [pag.26](#)

De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

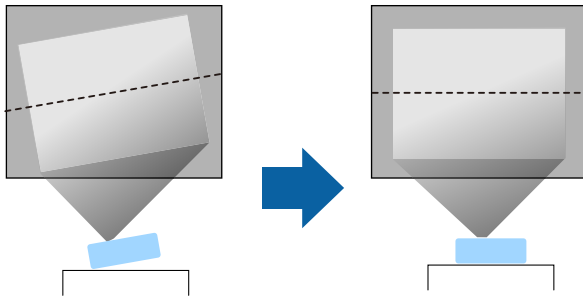
► **Verwante koppelingen**

- "Plaatsing van de projector" [pag.16](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.19](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.21](#)

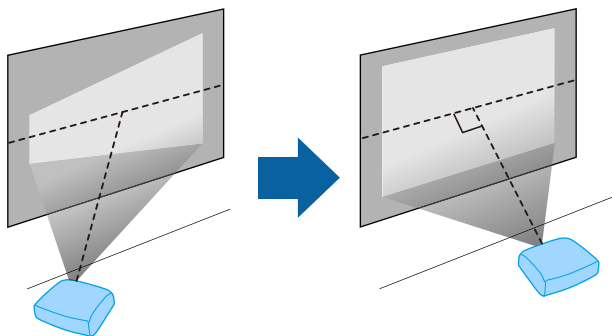
U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig en horizontaal oppervlak.



- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector zo dat deze recht naar het scherm is gericht, niet in een hoek.



Als u de projector niet recht voor het scherm kunt installeren, moet u de keystone-vertanding corrigeren met de projectorbediening. Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.

⚠ Waarschuwing

- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.

⚠ Waarschuwing

- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- De projector mag niet in locaties worden gebruikt of opgeslagen waar het wordt onderworpen aan stof of vuil. De kwaliteit van het geprojecteerde beeld kan anders verminderen of de luchtfilter kan verstopt raken. Dit kan resulteren in een storing of brand.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Gebruik de projector niet op een brandbaar oppervlak (zoals een krant, plastic vel of tapijt) of een elektrisch tapijt. De grote hitte die wordt gegenereerd door de projector kan ze vervormen of verkleuren, wat kan resulteren in brand.
- Wanneer u de projector installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving, en om ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.
- Wanneer u het project 's nachts buiten gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u niet valt over eventuele verlengkabels die u gebruikt. Anders kan de projector vallen of kantelen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.

Let op

- Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan een storing in de projector veroorzaken.
- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
☛ **Instellingen > Bewerking > Hoogtemodus**
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel rook van open vuren of tabaksrook.

» Verwante koppelingen

- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.17](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.17](#)
- "Projectieafstand" [pag.18](#)
- "Beeldvorm" [pag.35](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.34](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.38](#)

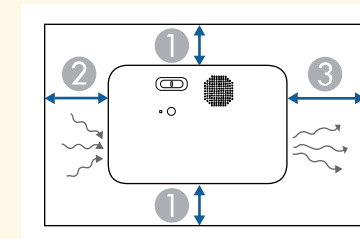
Voorzorgsmaatregelen bij de installatie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen bij het installeren van de projector.

Installatieruimte

Let op

- Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.
- Installeer de projector niet op een locatie waar er geen lucht kan circuleren, zoals op een plank of in een doos.

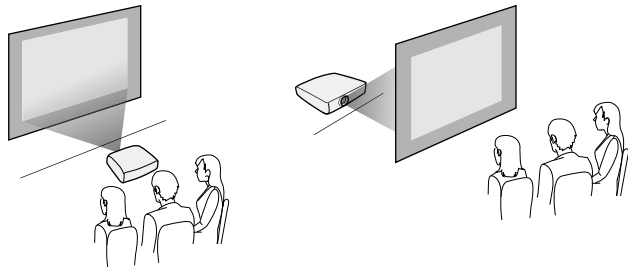


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Voor/achter



Zorg dat u de juiste optie voor **Projectie** selecteert in het menu **Instellingen** van de projector volgens de installatiemethode die wordt gebruikt.

☛ **Instellingen > Installatie > Projectie**

» **Verwante koppelingen**

- "Projectiemodi" [pag.31](#)

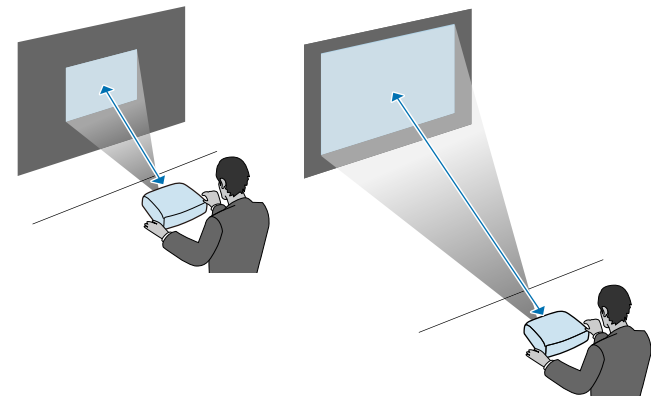
Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



Wanneer u de keystone-vervalsing corrigeert, wordt uw beeld iets kleiner.



» **Verwante koppelingen**

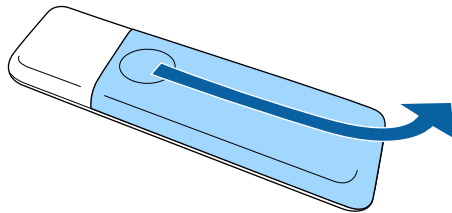
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.92](#)

De afstandsbediening werkt met twee AAA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

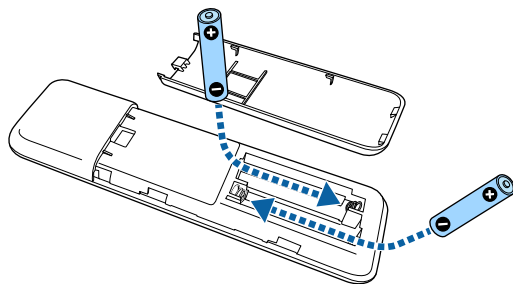


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

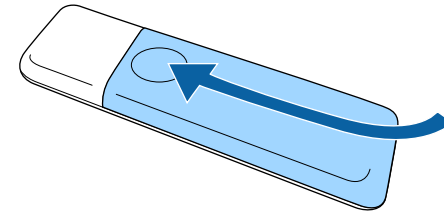
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en - in de weergegeven richting.



⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



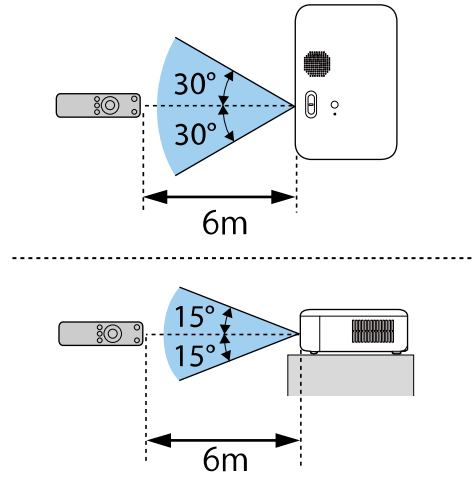
» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.19](#)

Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



- Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

Let op

- Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Introductiehandleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op videobronnen" [pag.21](#)
- "Aansluiten op een computer" [pag.22](#)
- "Aansluiten van een streaming mediaspeler" [pag.23](#)

Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.21](#)

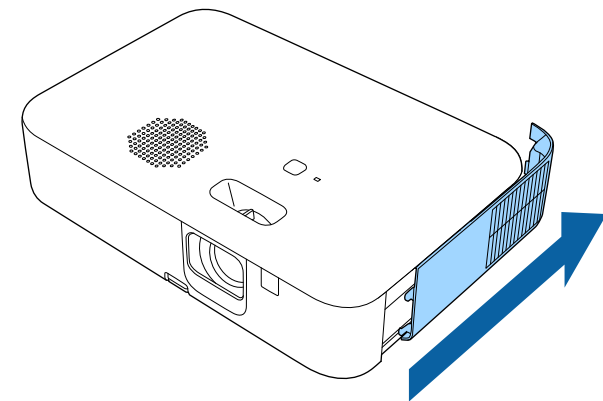
Aansluiten op een HDMI-videobron

Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

Let op

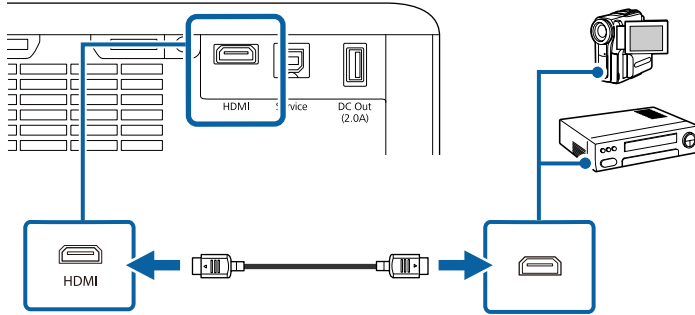
Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 1** Verwijder de zijklep door deze naar achter te schuiven.



- 2** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.

- 3** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

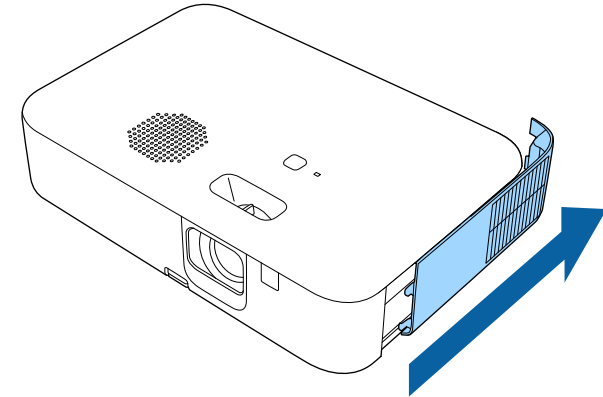
» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.22](#)
- "Aansluiten op een iPad/iPhone" [pag.22](#)

Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

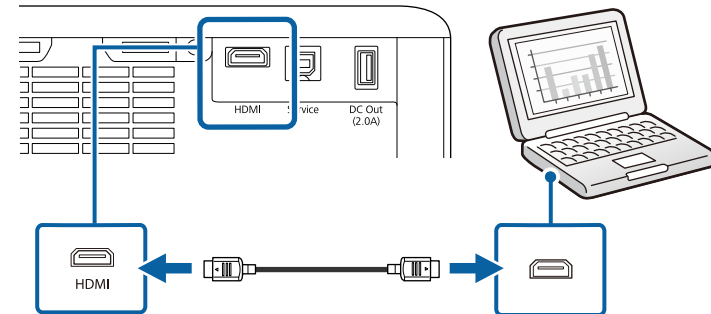
Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.

- 1** Verwijder de zijklep door deze naar achter te schuiven.



- 2** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.

- 3** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Aansluiten op een iPad/iPhone

U kunt uw iPad/iPhone aansluiten voor het projecteren van video's. Om uw apparaat aan te sluiten op de HDMI-poort van de projector, gebruikt u een in de handel verkrijgbare kabel, zoals een HDMI-conversieadapter.

Aansluiten van een streaming mediaspeler

U kunt uw streaming mediaspeler aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Door de USB-voedingskabel aan te sluiten, kunt u de streaming mediaspeler via de projector van stroom voorzien.

Wanneer u de projector voor de eerste keer inschakelt, verschijnt een scherm met de vraag de streaming-mediaspeler aan te sluiten. Volg de instructies op het scherm om deze aan te sluiten op de projector.

De basisfuncties van de projector gebruiken

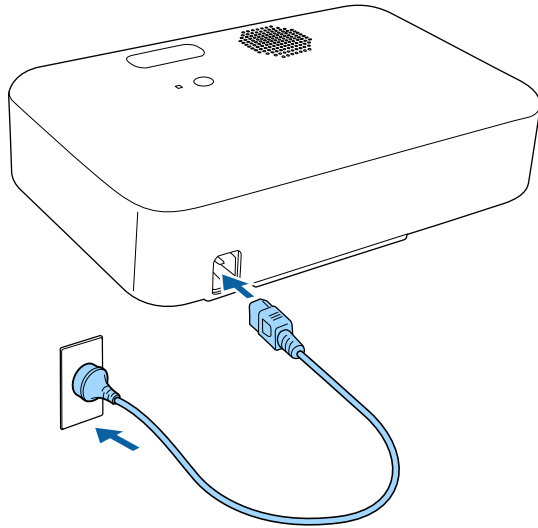
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

» **Verwante koppelingen**

- "De projector inschakelen" [pag.25](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.29](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.30](#)
- "Projectiemodi" [pag.31](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.33](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.34](#)
- "Beeldvorm" [pag.35](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.38](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met zoom" [pag.39](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Beeldverschuiving" [pag.40](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.42](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.44](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.45](#)

Schakel de computer of het video-apparaat in dat u wilt gebruiken nadat u de projector hebt ingeschakeld.

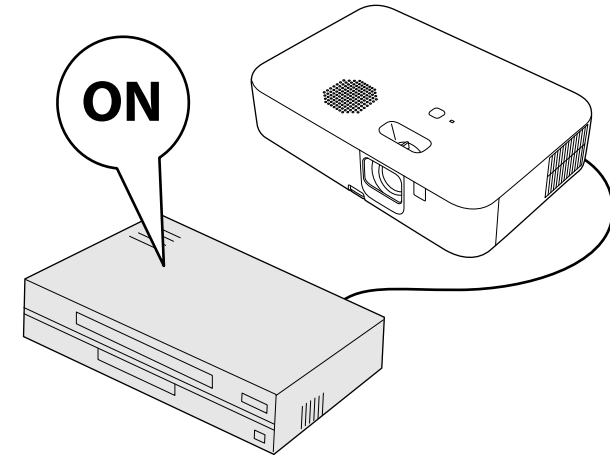
- 1** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



- 2** Druk op de voedingsknop op de projector of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

Het statusindicatielampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

- 3** Als u een computer of video-apparaat hebt aangesloten, schakelt u aangesloten computer of het video-apparaat dat u wilt gebruiken, in.



Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lamp brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Raak de projector niet aan tijdens de projectie. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projectorlamp, kan brand of letsel veroorzaken.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.
- Als lichtbron van de projector wordt een kwiklamp met hoge interne druk gebruikt. Als de lamp wordt onderworpen aan trillingen of schokken, of als deze te lang is gebruikt, kan de lamp breken of niet inschakelen. Als de lamp ontploft, kunnen er niet alleen gassen vrijkomen, maar ook kleine glasfragmenten die kunnen verspreid worden. Dit kan letsel veroorzaken. Zorg dat u de onderstaande instructies naleeft.
 - Breng uw gezicht niet dicht bij de projector terwijl deze in gebruik is.
 - Draai of kantel de projector niet. Er kunnen glasscherven uitvallen en er kunnen letsels worden veroorzaakt. Zorg dat er geen dergelijke glasscherven in uw ogen of mond terecht komen.
- Als de lamp breekt moet u het gebied onmiddellijk ventileren. Neem ook contact op met een arts als er fragmenten gebroken glas zijn ingeademd of in de ogen of mond zijn terechtgekomen.
- Schakel de projector niet onmiddellijk opnieuw in nadat u deze hebt uitgeschakeld. Het veelvuldig in-/uitschakelen van projector kan de levensduur van de lampen verkorten.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Instellingen** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.
 - ☛ **Instellingen > Bewerking > Dir. Inschakelen**
- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Instellingen** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.
 - ☛ **Instellingen > Bewerking > Autom. inschakeling**

» Verwante koppelingen


- "Android TV instellen op de streaming mediaspeler" [pag.26](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

Android TV instellen op de streaming mediaspeler

Wanneer u de projector voor de eerste keer inschakelt, verschijnt een scherm met de vraag de streaming-mediaspeler aan te sluiten. Volg de instructies op het scherm om deze aan te sluiten op de projector.

Volg daarna de instructies op het scherm om de Android TV in te stellen.



U kunt elke instelling wijzigen, zelfs na het voltooiën van de eerste installatie. Wijzig de instellingen in het menu dat wordt weergegeven wanneer u drukt op  rechtsboven op het startscherm van de Android TV.

1

Zet de projector aan.

2

Wanneer een scherm verschijnt met de vraag de streaming mediaspeler aan te sluiten, volgt u de instructies op het scherm om deze aan te sluiten op de projector.

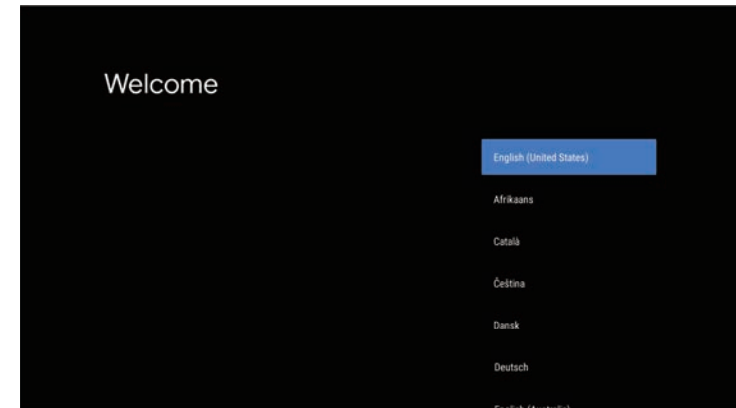



Als u de streaming mediaspeler al hebt aangesloten, wordt dit scherm niet weergegeven.

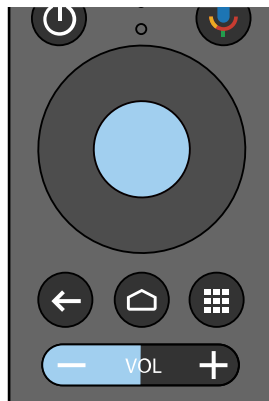


Wanneer het koppelen start, knippert het lampje op de afstandsbediening. Wanneer het koppelen is voltooid, dooft het lampje.

- 4** Als het taalselectiescherm wordt weergegeven., selecteert u de taal die u wilt gebruiken.



- 3** Wanneer het scherm voor de koppeling verschijnt, houdt u de [Enter]-knop en de -knop op de afstandsbediening tegelijkertijd ingedrukt om de afstandsbediening en de projector te koppelen.



- 5** Wanneer het scherm met de wifi-instellingen verschijnt, selecteert u het draadloos netwerk dat u wilt gebruiken en volgt u de instructies op het scherm om de nodige instellingen op te geven.

- Er is een internetverbinding vereist om online inhoud weer te geven. Controleer of u de wifiservice kunt gebruiken.
- De klant is verantwoordelijk voor alle communicatiekosten die worden aangerekend voor het downloaden van de app of het bekijken van online inhoud.

- 6** Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, meldt u zich aan met uw Google-account.

- U kunt verschillende populaire apps en games downloaden op Google Play door aan te melden bij uw Google-account.
- U kunt ook een Google-account maken op uw computer of smart-apparaat.

Wanneer u de eerste installatie hebt voltooid, verschijnt het startscherm.

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lamp verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.

- 1** Druk op de voedingsknop op de projector of de afstandsbediening.
De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.




- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)
Het geprojecteerde beeld verdwijnt en de statusindicator wordt uitgeschakeld.





Met de Instant Off-technologie van Epson is er geen afkoelperiode zodat u de projector altijd meteen kunt inpakken en meenemen.

- 3** Om de projector te vervoeren of op te slaan, moet u controleren of de statusindicator op de projector uit is en vervolgens de voedingskabel loskoppelen.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].
- 6** Druk op  of  om de menu's af te sluiten.

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.



- **Voor**kant is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/Ondersteboven** spiegelt het beeld verticaal om het ondersteboven te projecteren.
- **Achter**kant spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/Ondersteboven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.

» **Verwante koppelingen**

- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.31](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.31](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.17](#)


De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Houd de knop  op de afstandsbediening gedurende vijf seconden ingedrukt.
Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.
- 3** Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop  opnieuw vijf seconden ingedrukt.

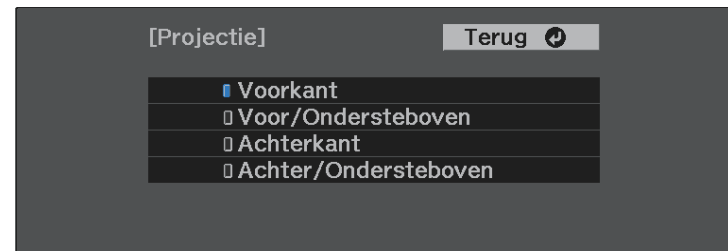
De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.


- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Installatie > Projectie** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].




Als u **Voor**kant selecteert, verschijnt het aanpassingsscherm **Keystone**. Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om de beeldvorm aan te passen zoals nodig.

6 Druk op  om de menu's af te sluiten.


U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld zonder een computer of video-apparaat aan te sluiten.



U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld nauwkeurig af te stemmen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].

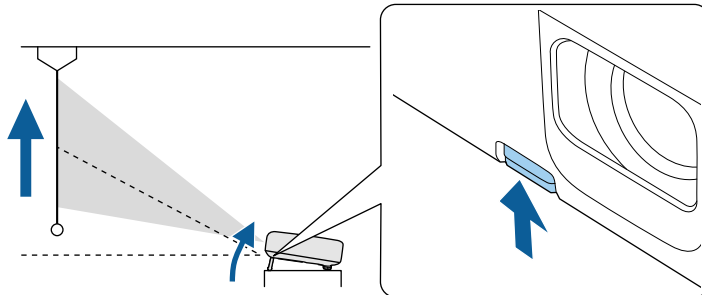


- 4** Selecteer **Installatie > Patroon > Testpatroon** en druk op [Enter].
Het testpatroon wordt weergegeven.
- 5** Pas het beeld aan zoals nodig door de scherpstelling aan te passen of de projectorpositie te wijzigen.
- 6** Druk op  om het testpatroon te wissen.

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voet van de projector.

Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de instelbare voet aan de voorkant uit te schuiven en in te trekken.



De voet steken uit de projector.

U kunt de positie afstellen tot 12 graden.

- 3** Laat de hendel los om de voeten te vergrendelen.

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

» **Verwante koppelingen**

- "Beeldvorm" [pag.35](#)

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.

» **Verwante koppelingen**

- "Autom. V-Keystone" [pag.35](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop" [pag.35](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.36](#)

Autom. V-Keystone

Wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld, corrigeert **Autom. V-Keystone** automatisch elke verticale keystone-vertorming.

Autom. V-Keystone kan de vertorming van het geprojecteerde beeld corrigeren in deze omstandigheden:

- De projectiehoek is ongeveer 30° omhoog of omlaag
- De instelling **Projectie** is ingesteld op **Voorkant** in the menu **Instellingen** van de projector

☛ **Instellingen > Installatie > Projectie**



- Als u de functie **Autom. V-Keystone** niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. V-Keystone** in op **Uit** in het menu van de projector.
☛ **Instellingen > Installatie > Keystone > H/V-Keystone > Autom. V-Keystone**

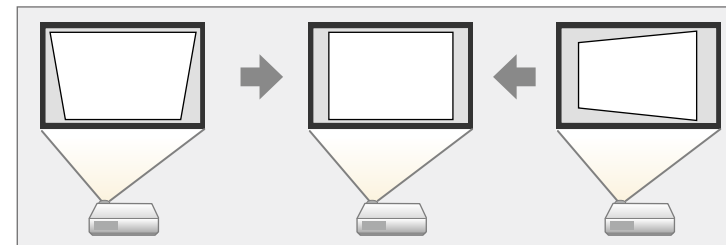
» **Verwante koppelingen**

- "Projectiemodi" [pag.31](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop

U kunt de vorm van een beeld dat een vierhoek met een paar evenwijdige zijden is, corrigeren.

Om de vertorming onafhankelijk te corrigeren in horizontale en verticale richting, gebruikt u de knop op de afstandsbediening.



- U kunt de H/V-Keystone-correctie niet combineren met andere methoden voor beeldvormcorrectie.
- U kunt de keystone-vertorming corrigeren tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag.

1

Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2

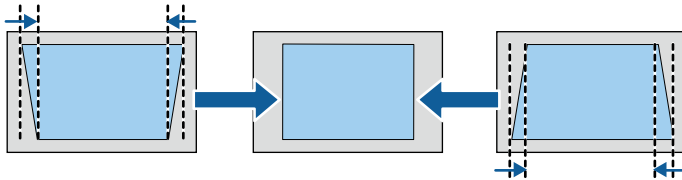
Druk op de knop op de afstandsbediening, selecteer **H/V-Keystone** en druk dan op [Enter].

U ziet het aanpassingsscherm **Keystone**:

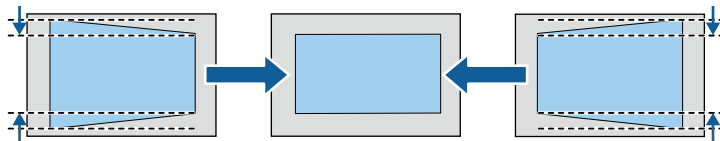


3 Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om te kiezen tussen de verticale en horizontale keystone-correctie en om de beeldvorm zo nodig aan te passen.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



4 Druk op  wanneer u klaar bent.

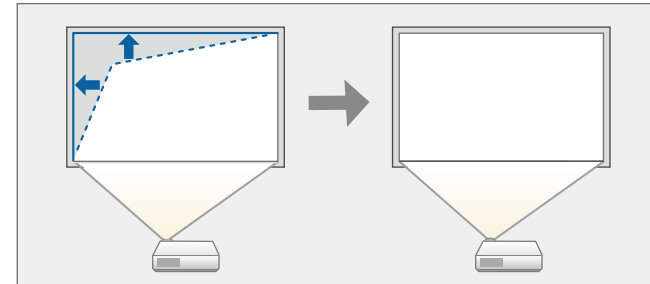
Na de correctie is uw beeld iets kleiner.


» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling **Quick Corner** van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

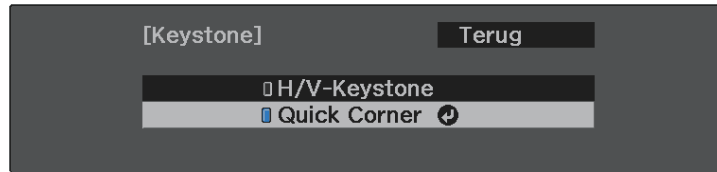


- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



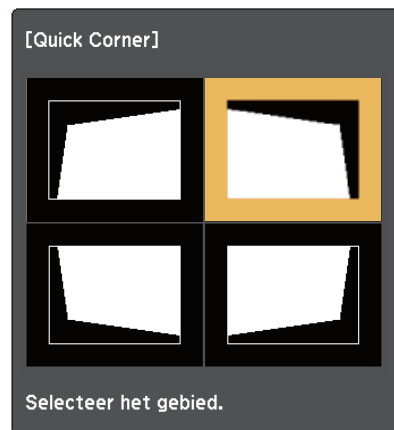
- 4** Selecteer **Installatie > Keystone** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Druk dan opnieuw op [Enter] indien nodig.



U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk dan op [Enter].



Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteert u vervolgens **Ja**.



Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



- 8** Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

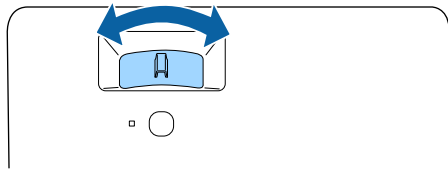
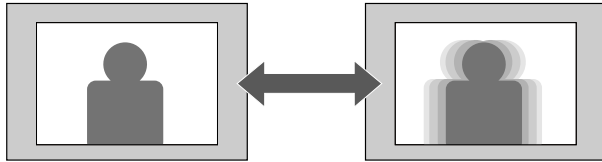
- 9** Druk op  wanneer u klaar bent.

» **Verwante koppelingen**

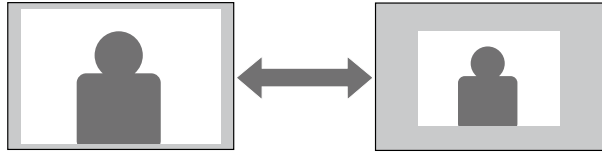
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)


- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig.

U kunt de scherpstelling corrigeren met de scherpstelhendel.



U kunt de grootte van het beeld wijzigen met het menu van de projector.



6 Druk op  om de menu's af te sluiten.

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



4 Selecteer **Installatie > Zoom** en druk op [Enter].

5 Druk op de pijlknop naar links of rechts om de zoominstelling van het beeld aan te passen en druk op [Enter].

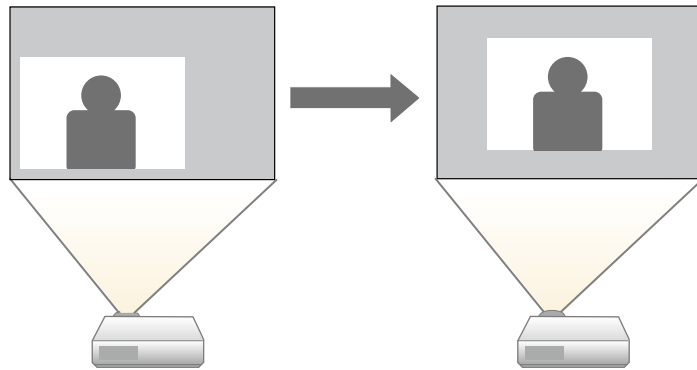



U kunt de functie **Beeldverschuiving** gebruiken voor het aanpassen van de beeldpositie zonder de projector te verplaatsen.



Deze functie is niet beschikbaar als **Zoomen** is ingesteld op de breedste instelling.

☛ **Instellingen > Installatie > Zoomen**



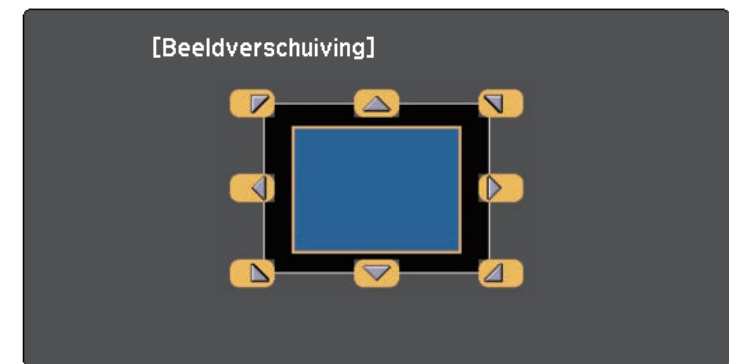
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].




- 4** Selecteer **Installatie > Beeldverschuiving** en druk op [Enter].

- 5** Druk op de pijlknoppen om de beeldpositie aan te passen.



U kunt het beeld diagonaal verschuiven door op een willekeurig paar aangrenzende toetsen op de afstandsbediening te drukken.

6 Druk op de knop  om het instelscherm te sluiten.



De ingestelde **Beeldverschuiving** blijft bewaard wanneer de projector wordt uitgeschakeld. U moet de positie opnieuw afstellen wanneer u de installatieplaats of hoek van de projector verandert.

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt hetingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. U kunt de hoogte-breedteverhouding echter wijzigen voor bepaalde beelden zodat ze op uw scherm passen.


Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Afbeelding** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.42](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.43](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.60](#)

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening.


- 3** Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Hoogte-breedte** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer een van de beschikbare beeldverhoudingen voor uw invoersignaal en druk op [Enter].



- 6** Druk op  om de menu's af te sluiten.



De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van hetingangssignaal.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.60](#)

Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van het ingangssignaal van uw beeldbron.



- Als u de beeldverhoudingsfunctie van de projector gebruikt voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor openbare weergave, kan een inbreuk betekenen van de rechten van de copyrighthouder van dat beeld op basis van de wet op auteursrecht.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal.
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
Zoomen	Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
Bronformaat	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden).



De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

» Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.44](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.44](#)

De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.
De naam van de Kleurmodus verschijnt kort op het scherm en daarna wijzigt het uiterlijk van het beeld.
- 3** Om te bladeren door alle beschikbare kleurmodi voor uwingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop .



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Beeld** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.60](#)

Beschikbare kleurmodi



U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Levendig	Ideaal om van inhoud te genieten, met heldere kleuren.
Cinema	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films.
Natuurlijk	Reproduceert natuurlijke kleuren. Dit is de beste optie wanneer u de beeldkleur wilt aanpassen.

De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector.
U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.



- Om het volume aan te passen voor een aangesloten audio-/videosysteem, zet u de instelling **HDMI-link** op **Aan** en de instelling **Audiuitvoerapparaat** op **AV-systeem** in het menu **Instellingen** van de projector.
 - **Instellingen** > **Bewerking** > **HDMI-link** > **HDMI-link**
 - **Instellingen** > **Bewerking** > **HDMI-link** > **Audiuitvoerapparaat**

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knop  of  op de afstandsbediening om het volume te verlagen of te verhogen.
Een volumemeter verschijnt op het scherm.
- 3** Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Instellingen** van de projector.

Let op

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

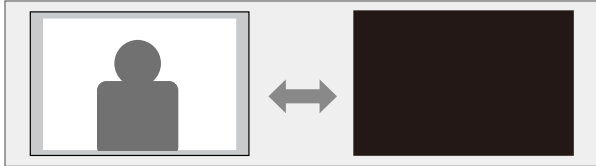
Projectorfuncties aanpassen


Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.


» **Verwante koppelingen**


- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen)" [pag.47](#)
- "Het geluid tijdelijk onderbreken (Dempen)" [pag.48](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.49](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.50](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.51](#)
- "Een gebruikerspatroon opslaan" [pag.53](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.54](#)


U kunt het geprojecteerde beeld en geluid tijdelijk uitschakelen. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



Als u een beeld, zoals een bedrijfslogo of foto wilt weergeven wanneer er op de knop  wordt gedrukt, kunt u het scherm selecteren dat wordt weergegeven in de instelling **A/V dempen** in het menu **Instellingen** van de projector.


 **Instellingen > Weergeven > A/V dempen**

1 Druk op de knop  op de afstandsbediening.
Het geprojecteerde beeld en geluid worden onderbroken.

2 Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op .



- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functies uitschakelen.



 **Instellingen > Bewerking > Timer A/V dempen**

- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.



» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

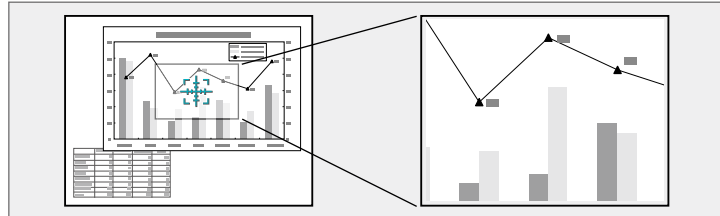
U kunt het geluid tijdelijk uitschakelen.

- 1** Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 2** Om het geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op .

U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

- 1** Druk op de knop  op de afstandsbediening om de videoactie te stoppen.
- 2** Om de lopende video-actie te herstarten, drukt u opnieuw op .





U kunt inzoomen op een gebied van het geprojecteerde beeld en dit vergroten op het scherm.



1 Druk op de knop  op de afstandsbediening.

U ziet een dradenkruis op het scherm dat het midden van het zoomgebied aanduidt.

2 Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.

- Gebruik de pijlknoppen om het dradenkruis te plaatsen in het beeldgebied waarop u wilt inzoomen. Om het dradenkruis diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Druk herhaaldelijk op de knop  om in te zoomen op het beeldgebied. Houd de knop  ingedrukt om sneller in te zoomen.
- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeldgebied.
- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop .
- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op .

Het vergrote beeld wordt geprojecteerd en het vergrotingspercentage verschijnt op het scherm.

U kunt het geselecteerde gebied een tot vier keer vergroten in 25 incrementele stappen.

U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geeningangssignaal ontvangt. Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Als **Gebr. logo beveil.** in de instelling **Wachtwoordbeveiliging** Is ingesteld op **Aan**, stelt u dit in op **Uit** voordat u het gebruikerslogo opslaat.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.

1 Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



4 Selecteer **Weergeven** > **Gebruikerslogo** > **Instelling starten** en druk op [Enter].

U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.




Aanpassingen, zoals Keystone, Zoom en Hoogte-breedte worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

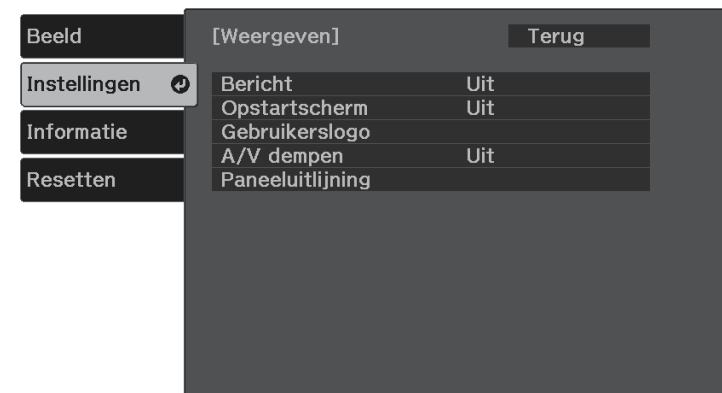
5 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

6 Controleer het weergegeven beeld en selecteer dan **Ja** om het op te slaan als gebruikerslogo.


Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

7 Druk op  om het berichtenvenster af te sluiten.

8 Selecteer wanneer u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven:



- Om dit weer te geven wanneer u de projector inschakelt, selecteert u **Opstartscherm** en stelt u dit in op **Aan**.

- Om dit weer te geven wanneer u op de knop  drukt, selecteert u **A/V Mute** en stelt u dit in op **Logo**.



Om iemand te verhinderen om de instellingen Gebruikerslogo te wijzigen zonder eerst een wachtwoord in te voeren, zet u de instelling **Gebr. logo beveil.** op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging** en stelt u het wachtwoord in.

» **Verwante koppelingen**


- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.55](#)

Er zijn vier typen patronen vooraf geregistreerd in de projector, zoals liniaalijnen en rasterpatronen. U kunt deze patronen projecteren om te helpen bij presentaties met de instellingen **Patroonweergave**.

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd ook opslaan als Gebruikerspatroon.



Nadat u een Gebruikerspatroon eenmaal hebt opgeslagen, kan het standaardpatroon niet meer worden teruggezet.


- 1** Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het Gebruikerspatroon.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Installatie > Patroon > Gebruikerspatroon** en druk op [Enter].
U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als het Gebruikerspatroon.



- Aanpassingen, zoals Keystone, Zoom en Hoogte-breedte worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerspatroon** selecteert.
- U kunt digitale beelden die door middel van HDCP-technologie worden geprojecteerd niet als een Gebruikerspatroon opslaan.

- 5** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Enter].
Een bericht waarin u wordt gevraagd het geprojecteerde beeld op te slaan als een Gebruikerspatroon wordt weergegeven.
- 7** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
Een voltooiingsbericht wordt weergegeven.
- 8** Druk op [Enter].
- 9** Selecteer **Patroontype** en stel dit in op **Gebruikerspatroon**.
- 10** Druk op .
- 11** Selecteer **Patroonweergave** en druk op [Enter].
Het opgeslagen beeld wordt geprojecteerd.

U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruik voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Wachtwoordbeveiliging om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiefstal functie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

» **Verwante koppelingen**

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.54](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.56](#)

Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op **Dir. Inschakelen** en **Autom. inschakeling**.
- **Gebr. logo beveil.** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat door de projector wordt weergegeven bij het inschakelen, als er geen signaal wordt ingevoerd of als u de functie A/V dempen gebruikt. Het aangepaste scherm voorkomt diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.

» **Verwante koppelingen**


- "Een wachtwoord instellen" [pag.54](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.55](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.56](#)

Een wachtwoord instellen

Om wachtwoordbeveiliging te gebruiken, moet u een wachtwoord instellen.



Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit naar uw persoonlijk wachtwoord.

- 1** Houd de knop  op de afstandsbediening gedurende ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging.

- 2** Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].




U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].




Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging opnieuw weergegeven.

- 4** Geef een viercijferig wachtwoord op.

Markeer een cijfer met de knop [Enter] en de pijlknoppen en druk dan op [Enter] om het te selecteren. Om cijfers te selecteren van 5 tot 9, drukt u op de knop .




Het wachtwoord wordt weergegeven als **** terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5** Voer het wachtwoord opnieuw in.
U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.
- 6** Druk  om terug te keren naar het menu.
- 7** Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop  op de afstandsbediening gedurende vijf seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Inschakelbeveiliging**.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Gebr. logo beveil.**

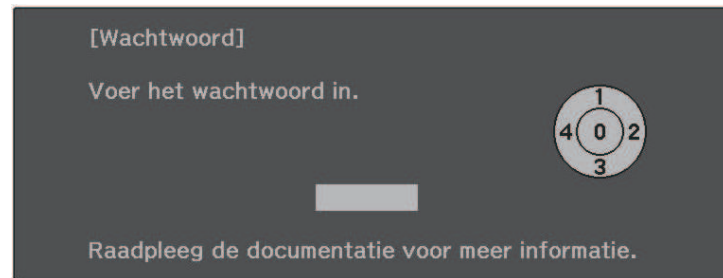
U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.




Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.



- 1** Voer het wachtwoord in via de knop [Enter] en de pijltoetsen op de afstandsbediening.

Om cijfers te selecteren van 5 tot 9, drukt u op de knop .

Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2** Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

Let op

- Als u vijf keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen**: xxxxx" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereen een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

Een beveiligingskabel installeren

U kunt de beveiligings sleuf op de projector gebruiken om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen als een antidiefstalsysteem.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System, zie <http://www.kensington.com/>.

» Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.10](#)

De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

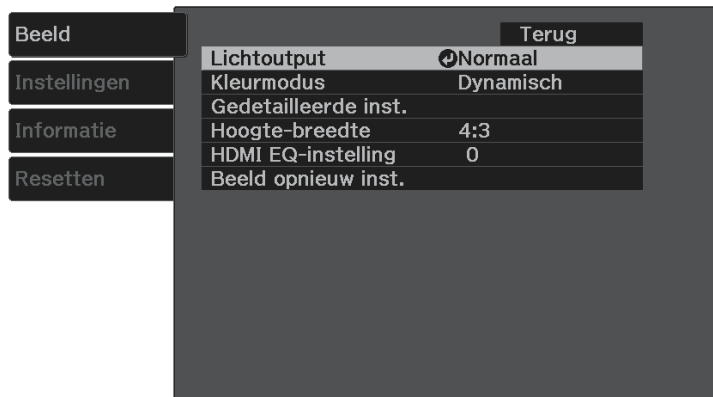
» **Verwante koppelingen**



- "De projectormenu's gebruiken" [pag.58](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.59](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.60](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.65](#)
- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.66](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.67](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.



- 1 Druk op de knop  op de afstandsbediening.

U ziet het menuscherm met de instellingen voor het menu **Beeld**.



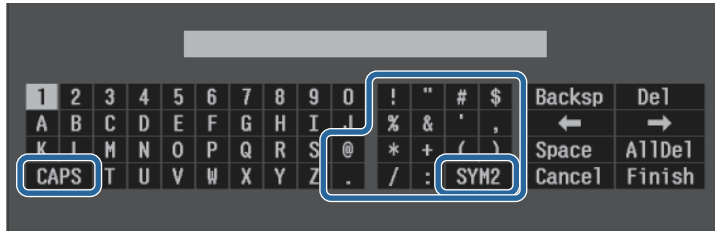
- 2 Druk op de pijlknop omhoog of omlaag  om door de menu's aan de linkerzijde te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.
- 3 Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4 Druk op de pijl omhoog of omlaag  om door de instellingen te lopen.
- 5 Wijzig de instellingen met de knoppen die onderaan op de menuschermen zijn weergegeven.
- 6 Om alle instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Resetten**.

- 7 Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op .

- 8 Druk op  of  om de menu's af te sluiten.

U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken om cijfers en tekens in te voeren.

- 1 Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de **CAPS**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2 Na het invoeren van de tekst, selecteert u **Finish** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.

» Verwante koppelingen

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.59](#)

Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789

Teksttype	Details
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Met de instellingen in het menu **Beeld** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen voor de ingangsbron die u momenteel gebruikt.



Instelling	Opties	Beschrijving
Lichtoutput	Normaal Laag (Eco)	Past de helderheid voor de lichtbron aan.
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Gedetailleerde inst.	Helderheid	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder. Helderheid: maakt het algemene beeld helderder of donkerder. Contrast: stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld. Scèneaanp. gamma: past de kleur aan volgens de scène en verkrijgt een levendiger beeld. Selecteer een hoger getal om het contrast te verbeteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Kleur	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan. Kleurverzadiging: past de intensiteit van de beeldkleuren aan. Tint: past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan. Witbalans: Kleurtemperatuur stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode. Op maat past de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan.
	Scherpte	Pas de scherpste of zachtheid van beelddetails.
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen.	Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de ingangsbron.
HDMI EQ-instelling	—	Past het niveau van het HDMI-ingangssignaal aan afhankelijk van de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort. Als er veel ruis in het beeld is of als er een probleem is, zoals wanneer geen dergelijk beeld wordt geprojecteerd, wijzigt u de instelling. Als er geen beelden worden weergegeven met een apparaat in miniatuurformaat voor mediastreaming, selecteert u 1 .
Beeld opnieuw inst.	—	Herstelt alle correctiewaarden die u voor de geselecteerde kleurmodus hebt ingesteld in het menu Beeld naar hun standaardwaarden. Aanpassingswaarden voor volgend(e) item(s) worden niet gereset: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI EQ-instelling



De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de lamphelderheidsmodus te wijzigen, gebruikt u de **Lichtoutput**-instelling.

» **Verwante koppelingen**

- "Beschikbare kleurmodi" [pag.44](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.43](#)

Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Volume	-	Past het volume van het luidsprekersysteem van de projector aan.
Installatie	Keystone	H/V-Keystone: selecteer deze optie om de horizontale en verticale zijden handmatig te corrigeren. Quick Corner: selecteer deze optie om de beeldvorm en uitlijning te corrigeren via een weergave op het scherm.
	Zoomen	Past de beeldgrootte aan.
	Beeldverschuiving	Verschuift de beeldpositie horizontaal en verticaal. Deze functie is niet beschikbaar als de optie Zoomen is ingesteld op de breedste instelling.
	Projectie	Selecteert de manier waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Patroon	Selecteert verschillende patroonweergave-opties. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>Let op Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p> </div> <p>Patroonweergave: hiermee kunt u het geselecteerde patroontype weergeven op het scherm om u te helpen bij de presentatie. Patroontype: u hebt de keuze uit patronen 1 tot 4 of het Gebruikerspatroon. Patronen 1 tot 4 tonen vooraf geregistreerde patronen in de projector, zoals lijnen met liniëring of rasterpatronen. Gebruikerspatroon: neemt een geprojecteerd scherm op en bewaart het als een patroon voor weergave. Testpatroon: toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de knop om de patroonweergave te annuleren).</p>
Weergeven	Bericht	Stel dit in op Aan om berichten weer te geven, zoals de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld. Stel dit in op Uit als u geen berichten wilt weergeven.
	Opstartscherm	Stel dit in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven wanneer de projector start.

Instelling	Opties	Beschrijving	
	Gebruikerslogo	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren.	
	A/V dempen	Stelt de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer A/V dempen is ingeschakeld.	
Bewerking	HDMI-link	<p>Apparaatverbindingen: toont de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort.</p> <p>HDMI-link: schakelt de functies van HDMI-link in of uit.</p> <p>Audiouitvoerapparaat: selecteert of audio moet worden uitgevoerd van de interne luidsprekers of een aangesloten audio-/videosysteem.</p> <p>Link aan: bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectioneel: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd. • Apparaat -> PJ: schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt. • PJ -> Apparaat: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt. <p>Link uit: bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.</p>	
		Sluimerstand	Schakelt de projector automatisch uit na een interval van inactiviteit (wanneer Aan).
		Tijd sluimerstand	Stelt het interval in voor de Sluimerstand .

Instelling	Opties	Beschrijving
	Timer A/V dempen	De voeding van de projector schakelt na 30 minuten automatisch uit als A/V dempen is ingeschakeld (wanneer Aan).
	Dir. Inschakelen	Hiermee kunt u de projector inschakelen zonder op de voedingsknop te drukken.
	Autom. inschakeling	Selecteer Aan om de projectie automatisch te starten wanneer de projector een ingangssignaal detecteert in stand-bymodus.
	Hoogtemodus	Regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.
	Indicatoren	Stel dit in op Uit om de indicators op de projector uit te schakelen, behalve wanneer een fout of waarschuwing optreedt.
Taal	Geavanceerd	<p>Opslagbest.logboek: stelt de locatie in waar de fout- en bewerkingslogboekbestanden worden opgeslagen.</p> <p>Batchconf. bereik: selecteer Alles om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie. Selecteer Beperkt als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Instellingen Wachtwoordbeveiliging
	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.

Instelling	Opties	Beschrijving
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Instellingen opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none">• Zoomen• Beeldverschuiving• Projectie• Audiuitvoerapparaat• Link aan• Link uit• Hoogtemodus• Taal



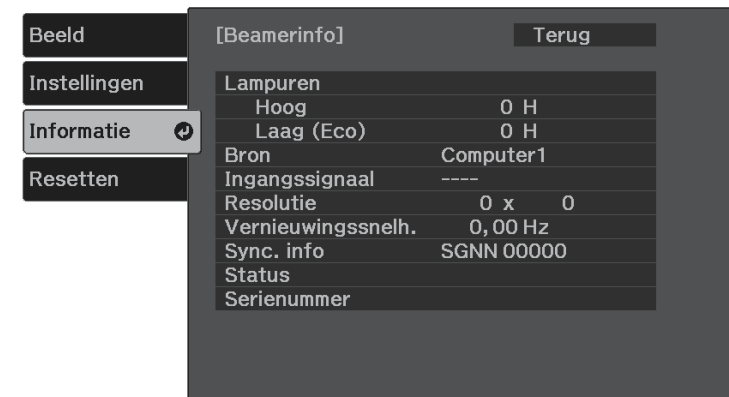
Wanneer u **Gebr. logo beveil.** instelt op **Aan** op het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de instellingen met betrekking tot de weergave van het gebruikerslogo (**Opstartscherm**, **A/V dempen** in de instelling **Weergeven**) niet wijzigen. Stel **Gebr. logo beveil.** eerst in op **Uit**.

U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.



Menu Informatie - Menu Projectorinformatie

U kunt informatie weergeven over de projector en de invoerbronnen via het menu **Beamerinfo** in het menu **Informatie** van de projector.



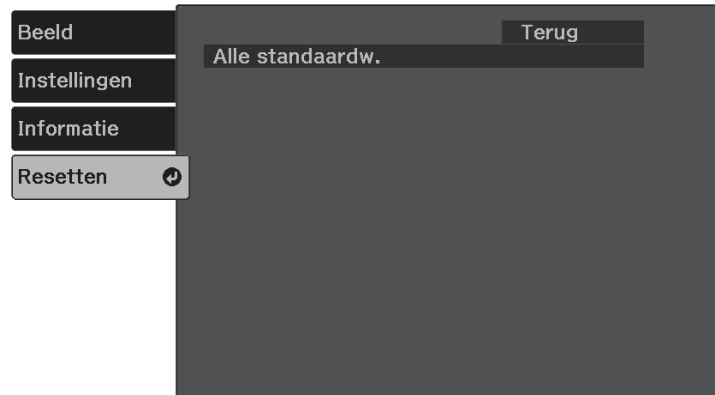
Informatie-item	Beschrijving
Beamerinfo	Toont de projectorinformatie.
Versie	Toont de firmwareversie van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Menu Informatie - Menu Projectorinformatie" [pag.65](#)

Informatie-item	Beschrijving
Lampuren	Geeft het aantal uren weer (H) dat de lamp gebruikt is in Hoog en Laag (Eco) .
Bron	Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.
Ingangssignaal	Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron.
Resolutie	Toont de resolutie van de huidige ingangsbron.
Vernieuwingssnelh.	Toont de vernieuwingsfrequentie van de huidige ingangsbron.
Sync. info	Toont informatie die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Status	Toont informatie over projectorproblemen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Serienummer	Toont het serienummer van de projector.

U kunt de meeste projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden met de optie **Alle standaardw.** in het menu **Resetten**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Alle standaardw.	—	Hiermee worden de meeste projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden.

U kunt de volgende instellingen niet resetten via de optie **Alle standaardw.**:

- Zoomen
- Beeldverschuiving
- Taal

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel

Menu-instellingen zoals de volgende, worden niet naar de andere projector gekopieerd.

• Lampuren en Status in het menu **Beamerinfo**



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vertormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
 - Instellingen **Wachtwoordbeveiliging**
 - **Instellingen > Bewerking > Geavanceerd > Batchconf. bereik**

Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

» **Verwante koppelingen**



- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.67](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.68](#)

Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de -knop op de afstandsbediening ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop  los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 5** Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
- 8** Houd de -knop op de afstandsbediening ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop  los wanneer alle lampjes van de projector branden. Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** Verwijder het USB-flashstation.

Instellingen overdragen vanaf een computer



U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service (USB Mini-B)-poort van de projector.
- 3** Houd de -knop op de afstandsbediening ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop  los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 7** Koppel de USB-kabel los. De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 9** Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service (USB Mini-B)-poort van de projector.

- 10** Houd de -knop op de afstandsbediening ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop  los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 14** Koppel de USB-kabel los.
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

» **Verwante koppelingen**

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.69](#)

Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
Knipperend oranje	Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of de USB-stick of de USB-kabel zijn mogelijk niet correct aangesloten. Koppel de USB-stick of de USB-kabel los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw. Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.

De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

► **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.71](#)
- "De lens reinigen" [pag.72](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.73](#)
- "De ventilatieopeningen reinigen" [pag.74](#)

U moet mogelijk de projectorlens periodiek reinigen en de ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

Het enig onderdeel dat u moet vervangen, zijn de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens af met schoon en droog lensreinigingspapier.
- Als er stof op de lens zit, blaast u dit weg met een blazer en veegt u daarna de lens af.

Waarschuwing

- Voordat u de lens reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.
- Gebruik geen brandbare gassprays, zoals spuitbussen met perslucht om stof weg te blazen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

Let op

- Veeg de lens niet meteen na het uitschakelen van de projector uit. Hierdoor kunt u de lens beschadigen.
- Gebruik geen ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan deze beschadigd raken.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

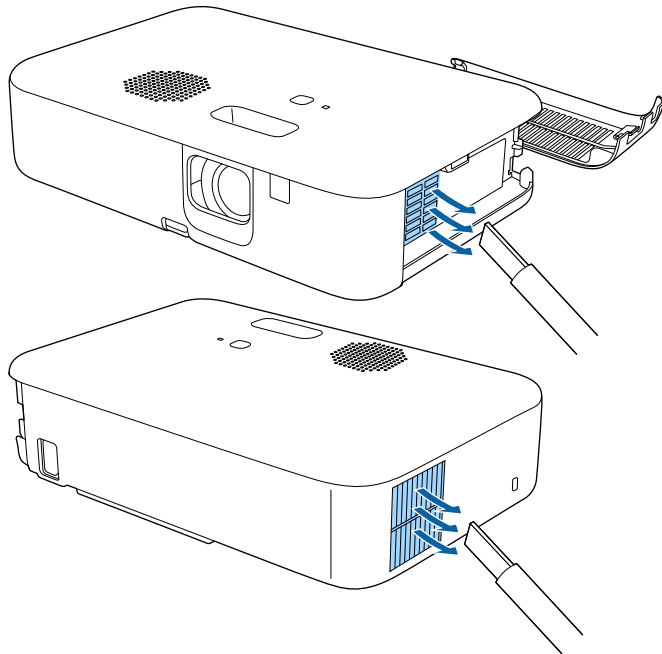
- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

Let op

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Reinig de luchtinlaat-/uitlaatopeningen van de projector periodiek of wanneer u stof opmerkt op het oppervlak van de ventilatieopeningen om te voorkomen dat de projector oververhit door een geblokkeerde ventilatie.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Verwijder het stof nauwgezet met een stofzuiger of een borstel.



Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.76](#)
- "Status projectorindicator" [pag.77](#)
- "Problemen met het in- of uitschakelen van de projector oplossen" [pag.79](#)
- "Problemen met beelden oplossen" [pag.81](#)
- "Geluidsproblemen oplossen" [pag.85](#)
- "Problemen met de bediening van de afstandsbediening oplossen" [pag.86](#)
- "Problemen met HDMI-link oplossen" [pag.87](#)
- "Problemen met Epson Streaming-mediaspeler oplossen" [pag.88](#)
- "Wanneer het bericht "Het is tijd om de projector te vervangen." verschijnt" [pag.89](#)


Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

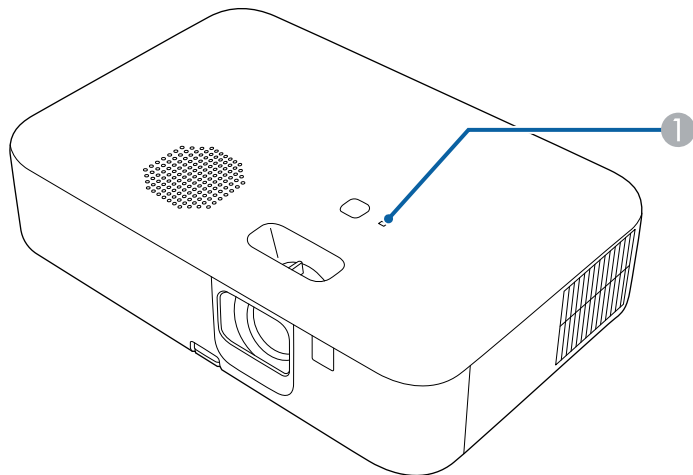
Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.

 Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.



① Statusindicatielampje

Projectorstatus

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
Blauw opgelicht	Normale werking.
Knipperend blauw	Opwarmen, uitschakelen of afkoelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Gebruik van de afstandsbediening kan worden uitgeschakeld wanneer de indicator blauw knippert.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
Uit	Projector is in stand-bystatus. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Oranje opgelicht	<p>De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de ventilatieopeningen niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. • Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. • Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp. <p>Luchtstroom laag door luchtfilter</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de ventilatieopeningen niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. • Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. • Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp. <p>Luchtstroom laag door projector</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de ventilatieopeningen niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. • Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. • Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
Knipperend oranje	Er is een probleem met de lamp. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
	Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
	Interne projectorfout. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
	Voedingsfout (ballast). Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

Controleer de oplossingen in deze secties als de projector niet wordt ingeschakeld wanneer u op de aan/uit-knop drukt of als deze onverwacht wordt uitgeschakeld.

» **Verwante koppelingen**

- "Problemen met de projectorvoeding oplossen" [pag.79](#)
- "Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen" [pag.79](#)

Problemen met de projectorvoeding oplossen

Als de projector niet wordt ingeschakeld wanneer u op de aan/uit-knop drukt, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Controleer de volgende items.
 - Als u de afstandsbediening gebruikt, controleer dan de batterijen van de afstandsbediening.
 - Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
 - Controleer of u de afstandsbediening niet gebruikt voor de streaming mediaspeler. Zorg dat u de afstandsbediening van de projector gebruikt.

- 2** Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

» **Verwante koppelingen**

- "Wanneer de projectorlamp niet inschakelt" [pag.79](#)

Wanneer de projectorlamp niet inschakelt

Als de projectorlamp niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt, is de lamp mogelijk gebroken.

Waarschuwing

- Draai of kantel de projector niet. Er kunnen glasscherven uitvallen en er kunnen letsels worden veroorzaakt.
- Neem onmiddellijk contact op met een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog is terechtgekomen.

Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen

Als de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, probeert u de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Projectoren kunnen na een periode van inactiviteit in de sluimerstand zijn gegaan. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de sluimerstand uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Sluimerstand**.
 - ☛ **Instellingen > Bewerking > Sluimerstand**
- 2** Als de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Om Timer A/V dempen uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Timer A/V dempen** in het menu **Instellingen** van de projector.
 - ☛ **Instellingen > Bewerking > Timer A/V dempen**
- 3** Wanneer de statusindicator oranje oplicht, is de projector oververhit en heeft zichzelf uitgeschakeld.



Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden.


» **Verwante koppelingen**

- "Oplossen van problemen met ontbrekende beelden" [pag.81](#)
- "Een afbeelding aanpassen die niet rechthoekig is" [pag.81](#)
- "Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen" [pag.82](#)
- "Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen" [pag.82](#)
- "Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat" [pag.83](#)
- "Een flikkerend beeld aanpassen" [pag.83](#)
- "Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen" [pag.83](#)
- "Aanpassen van een afbeelding die ondersteboven ligt" [pag.84](#)

Oplossen van problemen met ontbrekende beelden

Als er geen beeld wordt weergegeven, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

1 Controleer de status van de projector:

- Druk op de knop  op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer het statusindicatielampje om te controleren of de projector in de normale werkingsstatus verkeert.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.

☛ **Instellingen > Bewerking > Sluimerstand**

2 Controleer de kabelverbinding:

- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector is ingeschakeld.
- Sluit de videobron rechtstreeks op de projector aan.
- Vervang de HDMI-kabel door een kortere kabel.

3 Controleer de status van uw videobron:

- Als u projecteert vanaf een streaming mediaspeler, zorg dan dat deze wordt gevoed door de USB-voedingskabel op de projector.
- Schakel de aangesloten streaming mediaspeler in en druk op Afspelen om een video te starten, indien nodig.
- Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.

4 Controleer de volgende items:

- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten streaming mediaspeler of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Stel de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start het apparaat opnieuw op.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)
- Hiermee worden alle projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden.

☛ **Resetten > Alle standaardw.**

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)
- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.66](#)

Een afbeelding aanpassen die niet rechthoekig is

Als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

1 Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.

2 Pas de beeldvorm aan met de instellingen voor **Keystone**.

- ☛ **Instellingen** > **Installatie** > **Keystone** > **H/V-Keystone**
- ☛ **Instellingen** > **Installatie** > **Keystone** > **Quick Corner**

» Verwante koppelingen

- "Autom. V-Keystone" [pag.35](#)
- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.66](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop" [pag.35](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.36](#)

Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen

Als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

1 Stel de scherpstelling van het beeld in met behulp van de focushendel.

2 Controleer de volgende items:

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.

3 Reinig de projectoerlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

4 Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.

☛ **Beeld** > **Gedetailleerde inst.** > **Scherpte**

5 Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.60](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.38](#)
- "De lens reinigen" [pag.72](#)

Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen

Als slechts een gedeeltelijk computerbeeld wordt weergegeven, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

1 Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de instelling **Zoom**, drukt u op de knop  tot de projector terugkeert naar een volledige weergave.

2 Controleer of u de juiste projectiemodus hebt geselecteerd. U kunt dit selecteren met de instelling **Projectie** in het menu **Instellingen** van de projector.

☛ **Instellingen** > **Installatie** > **Projectie**

3 Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat

Als het geprojecteerde beeld elektronische storing (ruis) of statische electriciteit vertoont, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Controleer de kabels die uw videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
 - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
 - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
 - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- 2** Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
☛ **Beeld > Gedetailleerde inst. > Scherp**
- 3** Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- 4** Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.60](#)

Een flikkerend beeld aanpassen

Als het geprojecteerde scherm flikkert, probeert u een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Als het scherm alleen flikkert wanneer een videosignaal wordt ingevoerd, probeert u de kabel tussen de projector en het videoapparaat te vervangen.
- 2** Als **Lichtoutput** is ingesteld op **Laag (Eco)**, wijzigt u dit naar **Normaal** en probeert u een beeld gedurende ongeveer twee uur te projecteren om te zien of het nog steeds flikkert.
- 3** Koppel alle kabels tussen de projector en videoapparaten los, controleer of er geen signaal wordt ingevoerd en voer dan een reset uit van alle projectorinstellingen door **Alle standaardw.** uit te voeren in het menu **Resetten** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.66](#)

Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen

Als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn, probeer de volgende stappen totdat het probleem opgelost is:

- 1** Probeer verschillende kleurmodi voor uw beeld en omgeving door de instelling **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van de projector.
- 2** Controleer de instellingen van uw videobron.
- 3** Pas de beschikbare instellingen in het menu **Beeld** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint** en **Kleurverzadiging**.
 - ☛ **Beeld > Gedetailleerde inst. > Helderheid**
 - ☛ **Beeld > Gedetailleerde inst. > Kleur**

4 Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.

5 Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.60](#)

Aanpassen van een afbeelding die ondersteboven ligt



Als het geprojecteerde beeld ondersteboven ligt, selecteert u de juiste projectiemodus.

☛ **Instellingen > Installatie > Projectie**

» **Verwante koppelingen**



- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

Als er geen geluid is of als het volume te laag is, probeert u de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Pas de volume-instellingen van de projector aan met de knop  of  op de afstandsbediening.



Als u het volume voor de streaming mediaspeler hebt aangepast via de afstandsbediening voor de streaming mediaspeler, moe u het volume mogelijk opnieuw regelen.

- 2** Controleer de kabelaansluiting tussen de projector en uw videobron.
- 3** Controleer de volgende instellingen op de projector:
 - Druk op de knop  op de afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
 - Druk op de knop  op de afstandsbediening om audio opnieuw weer te geven als deze gedempt was.
- 4** Controleer de volgende instellingen op uw videoapparatuur:
 - Controleer uw streaming mediaspeler of videobron om er zeker van te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
 - Stel het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
 - Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, dient u te controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt.


» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.



Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

- 1** Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- 2** Controleer of u de afstandsbediening niet gebruikt voor de streaming mediaspeler. Zorg dat u de afstandsbediening van de projector gebruikt.
- 3** Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Laat de knop los om de afstandsbediening te activeren.
- 4** Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoek en het bereik van de projector.
- 5** Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- 6** Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
- 7** De streaming mediaspeler en de afstandsbediening zijn mogelijk losgekoppeld. Voer het koppelen opnieuw uit door de  en de rechterpijlknoppen op de afstandsbediening samen ingedrukt te houden gedurende ongeveer zeven seconden.

» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.19](#)


Als u de aangesloten apparaten niet kunt bedienen met de functies van HDMI-link, kunt u de volgende stappen proberen totdat het probleem is opgelost:

- 1** Zorg dat de kabel voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- 2** Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- 3** Controleer of het apparaat beschikbaar is in de lijst met **Apparaatverbindingen**.
Als het apparaat niet verschijnt in de lijst **Apparaatverbindingen**, voldoet dit niet aan de HDMI CEC-normen. Sluit een ander apparaat aan.
☛ **Instellingen > Bewerking > HDMI-link > Apparaatverbindingen**
- 4** Controleer of alle voor de HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- 5** Zorg dat de aangesloten apparaten zijn ingeschakeld en in stand-bystatus staan. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- 6** Als u een nieuw apparaat aansluit of de aansluiting wijzigt, stelt u de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start u het apparaat opnieuw op.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.62](#)

Als u de Epson streaming mediaspeler niet kunt bedienen, probeert u de volgende stappen tot het probleem is opgelost.

- 1** Controleer of de streaming mediaspeler goed is aangesloten op de projector.
- 2** U hebt een internetverbinding nodig om online inhoud weer te geven. Controleer of uw wifi aan is.
- 3** De Epson streaming-mediaspeler en de afstandsbediening zijn mogelijk losgekoppeld. Voer het koppelen opnieuw uit door de  en de rechterpijlknoppen op de afstandsbediening samen ingedrukt te houden gedurende zeven seconden.

Let op

De streaming mediaspeler die bij uw projector is geleverd, is ontworpen voor gebruik met deze projector. Afhankelijk van het aangesloten weergaveapparaat, zal de streaming mediaspeler mogelijk niet correct werken.



Na het repareren van de streaming mediaspeler, kan Epson het apparaat aan u terugbezorgen in zijn beginstatus. Zorg dat u de accountinformatie van elke online service noteert voordat u contact opneemt met uw lokale dealer of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.

Aan het einde van de levensduur van de lamp, verschijnt het bericht "**Het is tijd om de projector te vervangen. Raadpleeg de documentatie voor meer informatie.**" wordt weergegeven. Schakelt de projector uit en overweeg deze te vervangen, zelfs als de lamp nog steeds werkt.

Waarschuwing

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de levensduur van de lamp is verstreken, neemt de kans toe dat de lamp ontploft.
- Let op de volgende punten als de lamp breekt:
 - Verlucht het gebied onmiddellijk.
 - Draai of kantel de projector niet. Er kunnen glasscherven uitvallen en er kunnen letsels worden veroorzaakt.
 - Neem onmiddellijk contact op met een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog is terechtgekomen.

Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw product.

» **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.91](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.92](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.93](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.94](#)
- "Externe afmetingen" [pag.95](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.96](#)
- "Waarschuwinglabels" [pag.98](#)
- "Woordenlijst" [pag.99](#)
- "Mededelingen" [pag.101](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: maart 2022.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

» **Verwante koppelingen**

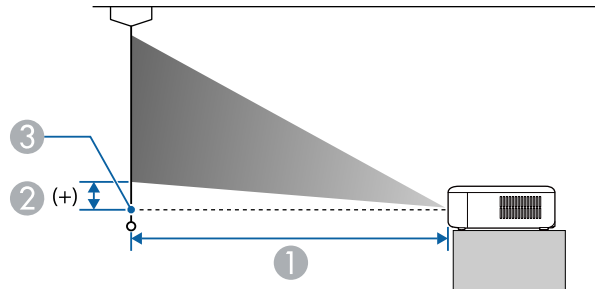
- "Externe apparaten" [pag.91](#)

Externe apparaten

Streaming mediaspeler ELPAP12

Gebruik deze streaming mediaspeler om online inhoud te bekijken.

Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderkant van het scherm (cm)
- ③ Lensmiddelpunt

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
26"	58 × 32	67 - 91	-4 - 0
34"	75 × 42	89 - 120	-5 - 1
40"	89 × 50	105 - 142	-6 - 1
60"	133 × 75	158 - 214	-9 - 1
80"	177 × 100	211 - 286	-12 - 1
100"	221 × 125	264 - 358	-15 - 2
200"	443 × 249	531 - 717	-30 - 4
290"	642 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	664 × 374	797 - 1077	-44 - 6
391"	866 × 487	1040 - 1404	-58 - 7

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
24"	52 × 32	67 - 91	-4 - 0
32"	69 × 43	90 - 122	-5 - 1
40"	86 × 54	113 - 154	-6 - 1
60"	129 × 81	171 - 231	-10 - 1
80"	172 × 108	228 - 309	-13 - 2
100"	215 × 135	286 - 387	-16 - 2
150"	323 × 202	430 - 581	-24 - 3
200"	431 × 269	574 - 776	-32 - 4
268"	577 × 361	770 - 1040	-43 - 5
300"	646 × 404	862 - 1165	-48 - 6
362"	780 × 487	1041 - 1406	-58 - 7

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
21"	43 × 32	66 - 91	-4 - 0
28"	57 × 43	89 - 121	-5 - 1
40"	81 × 61	128 - 174	-7 - 1
60"	122 × 91	194 - 262	-11 - 1
80"	163 × 122	259 - 350	-14 - 2
100"	203 × 152	324 - 438	-18 - 2
150"	305 × 229	487 - 658	-27 - 3
200"	406 × 305	650 - 878	-36 - 5
237"	482 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	610 × 457	976 - 1319	-54 - 7
320"	650 × 488	1042 - 1407	-58 - 7

De tabellen hier tonen de compatibele vernieuwingsfrequentie en resolutie voor elk compatibel videoweergaveformaat.

Ingangssignalen HDMI-poort

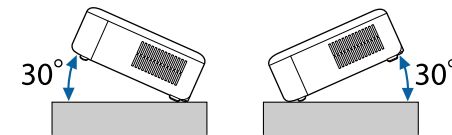
Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Productnaam	CO-FH02
Afmetingen	320 (B) × 82 (H) × 211 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	0,62"
Weergavemethode	Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie	2.073.600 pixels Full HD (1.920 (B) × 1.080 (H) punten) × 3
Scherpte instellen	Handmatig
Zoomaanpassing	1 tot 1,35 (digitale zoom)
Lamp	UHE-lamp, 188W
Levensduur lamp	Modus Normaal Lichtoutput: tot 6.000 uren Modus Laag (Eco) Lichtoutput: maximum tot 12.000 uren
Max. audio-uitvoer	5 W
Luidspreker	1
Voeding	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	In gebruik: 284 W
Stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	In gebruik: 270 W
Stroomverbruik in stand-by	0,5 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur *	Hoogte van 0 tot 2.286 m: +5 tot +40°C (geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: +5 tot +35°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (luchtvochtigheid van 10 tot 90%, geen condensatie)
Gewicht	Circa 2,6 kg

* Helderheid van de lamp dimt automatisch als de omgevingstemperatuur te hoog wordt. (Ongeveer 35°C bij een hoogte van 0 tot 2.286 m en ongeveer

30°C bij een hoogte van 2.287 to 3.048 m; dit kan echter variëren afhankelijk van de omgeving.)

Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

» Verwante koppelingen

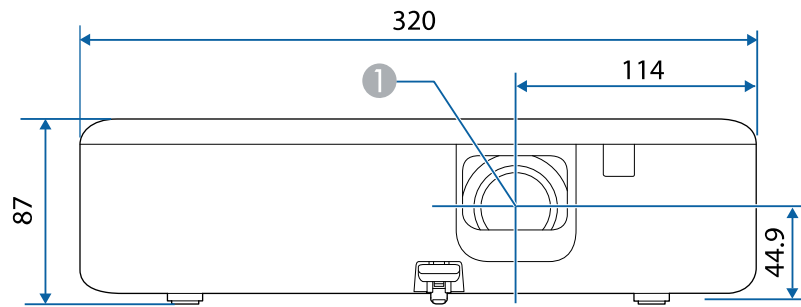
- "Specificaties connectors" [pag.94](#)

Specificaties connectors

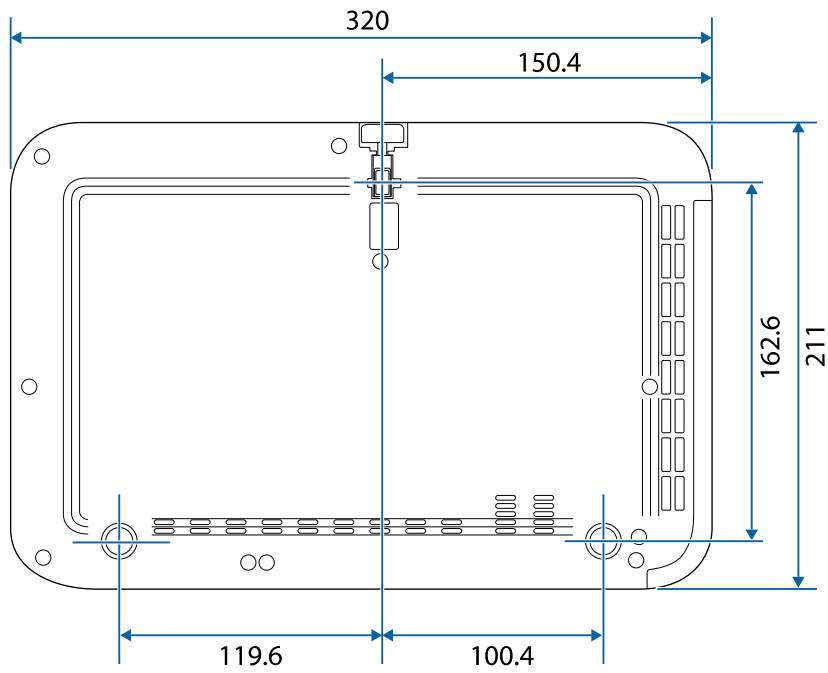
HDMI-poort	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
Service-poort	USB-connector (type B)
DC Out (2.0A)-poort	USB-connector (type A)



USB-A- en Service-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

















① Lensmiddelpunt



De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

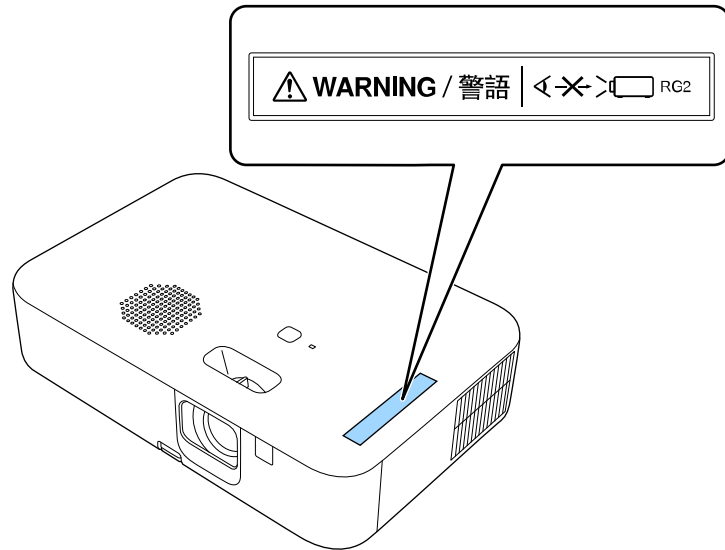
No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Hetzelfde als No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Hetzelfde als No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparaat in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent.
30		IEC60417 No. 5109	Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied.

Dit product wordt geleverd met waarschuwinglabels.



Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Full HD	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) x 1.080 (verticaal) punten.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.

HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
Vernieuwingsnel	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde verversd wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.

Sync.	<p>Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie.</p> <p>Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit.</p> <p>Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd.</p> <p>Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.</p>
VGA	<p>Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) × 480 (verticaal) punten.</p>
XGA	<p>Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) × 768 (verticaal) punten.</p>
WXGA	<p>Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 800 (verticaal) punten.</p>

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

► **Verwante koppelingen**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.101](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [pag.101](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.101](#)
- "De projector verwijderen" [pag.102](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.102](#)
- "Handelsmerken" [pag.102](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.102](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.103](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

De projector verwijderen

De lamp in dit product bevat kwik (Hg). Wanneer u de projector verwijdert aan het einde van de levensduur van het product, raden wij u aan de lokale wetten en regelgevingen met betrekking tot verwijderen of recyclen te raadplegen. Gooi deze niet bij het gewone huisvuil.

Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 11 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 8,1", "Windows 10" en "Windows 11". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

In deze handleiding wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac" gebruikt om te verwijzen naar alle bovenstaande besturingssystemen.

Handelsmerken


EPSON is een gedeponeed handelsmerk, EXCEED YOUR VISION, ELPLP en hun logo's zijn gedeponeede handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeede handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Google, Google Play, YouTube en Android TV zijn handelsmerken van Google LLC.

Google Assistant is niet beschikbaar in bepaalde talen en landen. Beschikbaarheid van services verschilt afhankelijk van het land en de taal.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeede handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Wi-Fi® is een handelsmerk van de Wi-Fi Alliance®.

Het Bluetooth® woordmerk en logo zijn gedeponeede handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en Seiko Epson Corporation gebruikt deze merken onder licentie. Andere handelsmerken of handelsnamen zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.

Netflix is een gedeponeed handelsmerk van Netflix, Inc. **NETFLIX**

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden veelevoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde

Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.

Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.4 414272600NL