

Gebruikershandleiding

EH-TW5800

EH-TW5700

Home Projector

De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

Veiligheidsvoorschriften

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.



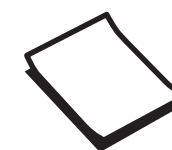
Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het Configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routine-onderhoud.



Introductiehandleiding

Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.



Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken en lichamelijk letsel of materiële schade kunt voorkomen. Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Zorg dat u deze waarschuwingssymbolen begrijpt voordat u deze handleiding leest.

Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.



Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen

Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.

	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het Configuratiemenu. Voorbeeld: Beeld - Kleurmodus
[Hardwarenamen]	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Menu]

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

De verschillende handleidingen gebruiken	1
Gebruikte symbolen en tekens	2
Veiligheidssymbolen	2
Algemene informatiesymbolen	2
Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"	2

Inleiding

Kenmerken van de projector	6
Uitgerust met beeldresolutie van hoge kwaliteit, geoptimaliseerd voor Full HD	6
Nieuwe functies waarmee u helemaal anders gaat genieten van gaming	6
Levenschte theaterervaring in uw woonkamer	6

Namen van onderdelen en functies	7
Voorzijde/bovenzijde	7
Bedieningspaneel	8
Achterkant	10
Onderkant	11
Afstandsbediening	12

Vorbereiden

Installeren	16
Geprojecteerd beeld en positie van projector	16
Parallel met het scherm installeren	16
De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen	16
Diverse manieren van instellen	17
Projecteren vanaf een tafel	18
Projecteren vanaf het plafond	18
Maximumwaarden projectieafstand en lensverschuiving	19
Een apparaat aansluiten	22
Videoapparatuur aansluiten	22
Een computer aansluiten	22
Externe apparatuur aansluiten	22

Bluetooth®-apparaten aansluiten	22
Externe luidsprekers aansluiten	24

De afstandsbediening klaarmaken 25

De batterijen van de afstandsbediening installeren	25
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	26
Bedieningsbereik (links/rechts)	26
Bedieningsbereik (boven/onder)	26

Basishandelingen

Beeld projecteren	27
De projector inschakelen	27
Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd	28
Uitschakelen	28

Het geprojecteerde beeld bijstellen 29

Scherpte bijstellen	29
De projectiegrootte bijstellen (Zoom instellen)	29
Hiermee wijzigt u de hoogte van het beeld	29
De kanteling van de projector bijstellen	30
De positie van het beeld wijzigen (lensverschuiving)(alleen EH-TW5800)	30
Keystone-vertekening (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	31
Handmatig corrigeren (Autom. V-Keystone)	31
Handmatig corrigeren (H-Keystone-regelaar)	31
Handmatig corrigeren (H/V-Keystone)	32
Handmatig corrigeren (Quick Corner)	32
Het volume bijstellen	34
Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen)	34

Het beeld bijstellen

Het beeld bijstellen	35
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus)	35
Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte)	35

De Scherpste bijstellen	37
De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering)	37
Instelling Autom. iris	38
Instelling Frame-interpolatie	38
De snelheid van Beeldverwerking instellen	39
De kleur bijstellen	40
De Kleurtemperatuur bijstellen	40
RGB aanpassen (Verschuiving en versterking)	40
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen	41
Het gamma bijstellen	42
Correctiewaarde selecteren en aanpassen	42
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek	43
Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen)	44
Opslaan in geheugen	44
Het laden, verwijderen en hernoemen van een geheugen	45
Nuttige functies	
Genieten van 3D	46
Vorbereiden om beelden in 3D te bekijken	46
Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven	46
3D-bril gebruiken	47
Meldingen over het bekijken van beelden in 3D	47
De functie HDMI-link gebruiken	49
Functie HDMI-link	49
Instellingen voor HDMI-link	49
Aansluiten	50
Configuratiemenu	
Functies uit het Configuratiemenu	51
Bewerkingen in het Configuratiemenu	51
Tabel van het Configuratiemenu	52
Menu Beeld	52

Menu Signaal	53
Menu Instellingen	54
Menu Uitgebreid	57
Menu Informatie	58
Menu Resetten	58

Problemen oplossen

Problemen oplossen	59
De indicatielampjes aflezen	59
Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen	59
Indicatielampjes bij normaal gebruik	61
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	62
Probleem controleren	62
Problemen met het beeld	63
Problemen met ruis	66
Problemen bij het starten van de projectie	66
Problemen met de afstandsbediening	67
Problemen met het bedieningspaneel	68
Problemen met 3D	68
Problemen met HDMI	69
Problemen met Bluetooth-apparaat	70
Problemen met een streaming mediaspeler	70

Onderhoud

Onderhoud	71
De onderdelen reinigen	71
De luchtfilter reinigen	71
De hoofdeenheid reinigen	72
De lens reinigen	73
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen	73
Periode voor vervanging van de luchtfilter	73
Periode voor vervanging van de lamp	73
Verbruiksmateriaal vervangen	74
De luchtfilter vervangen	74
De lamp vervangen	74
Lampuren terugzetten	76

Een streaming mediaspeler loskoppelen 78

Bijlage

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 79

Optionele items 79

Verbruiksmateriaal 79

Ondersteunde resoluties 80

PC 80

SD 80

HD 80

3D 81

Specificaties 83

EH-TW5800/EH-TW5700 83

Afmetingen 85

Lijst met veiligheidssymbolen 86

Woordenlijst 89

Algemene opmerkingen 90

Waarschuwinglabels 91

Afvalverwijdering 91

Algemene opmerking 92



Kenmerken van de projector

Uitgerust met beeldresolutie van hoge kwaliteit, geoptimaliseerd voor Full HD

- U kunt snel bewegende beelden vloeiend afspelen met de hulp van frame-interpolatie. 🖱️ [pag.38](#)
- U kunt zuivere beelden met een rijke textuur projecteren door gebruik te maken van de functies voor ruisvermindering en detailverbetering. 🖱️ [pag.37](#)

Nieuwe functies waarmee u helemaal anders gaat genieten van gaming

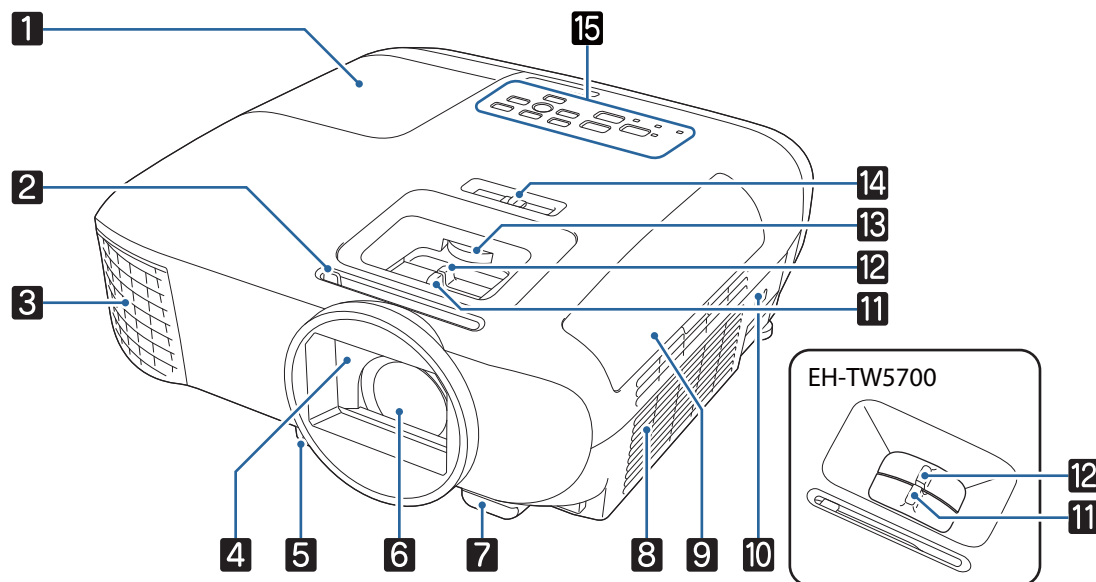
- Met ondersteuning van 21:9 ingang, kunt u spelinhoud weergeven op de volledige horizontale breedte van uw scherm.
- U kunt de beeldverwerkingsnelheid instellen en de responstijd voor snel bewegende beelden verbeteren. 🖱️ [pag.39](#)
- Met de functie Verh. donker gamma kunt u donkere gebieden aanpassen voor een betere zichtbaarheid. 🖱️ [pag.42](#)

Levenschte theaterervaring in uw woonkamer


- Met de ingebouwde Android TV™ kunt u gemakkelijk inhoud beginnen weergeven door verbinding te maken met internet.
- Dankzij de luidsprekerbehuizingen kunt u genieten van realistische audio.

Namen van onderdelen en functies

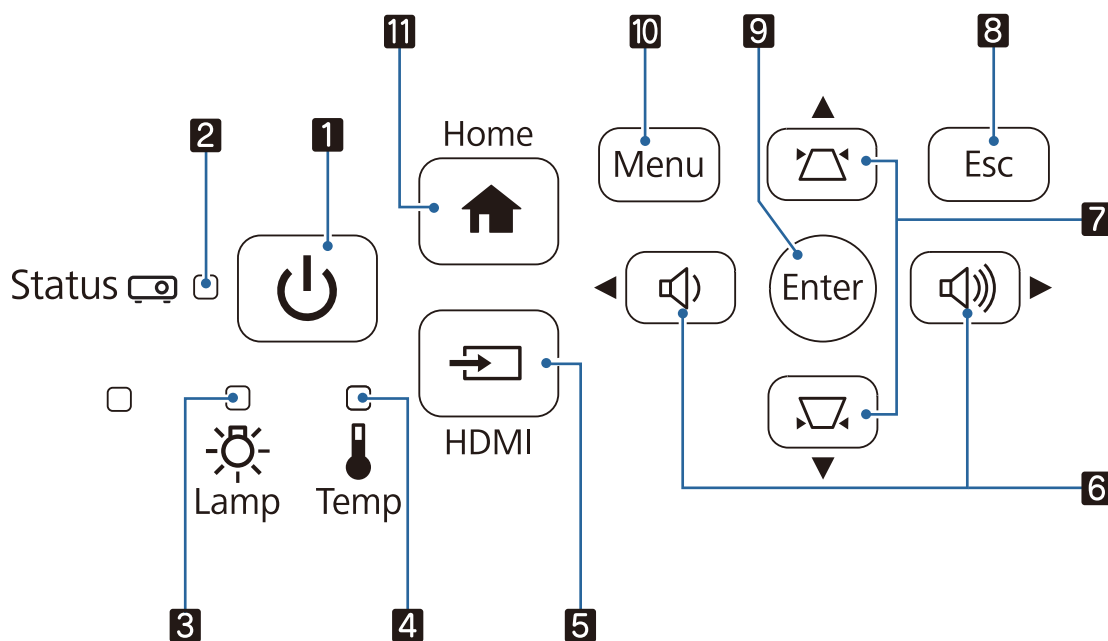
Voorzijde/bovenzijde















Naam		Functie
1	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ➡ pag.74
2	A/V dempen-schuifklep	Schuif de knop om de lensdop te openen en te sluiten. Door deze te sluiten tijdens de projectie kunt u beeld en audio verbergen. ➡ pag.34
3	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>⚠ Waarschuwing</p> <p>Kijk niet in de luchtuitlaat. Als de lamp ontploft, kunnen kleine rondvliegende glasscherven en vrijgekomen gas letsel veroorzaken. Als er glas in uw ogen of mond terecht komt, neemt u onmiddellijk contact op met uw lokale arts.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Let op</p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De warme lucht die uit de luchtuitlaat komt, kan brandwonden, vervorming van voorwerpen of ongelukken veroorzaken.</p> </div>
4	Lensdop	Sluit af als u de projector niet gebruikt om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ➡ pag.28
5	Hendel voor het ontgrendelen van de voet	Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de instelbare voet aan de voorkant uit te schuiven en in te trekken. ➡ pag.29

	Naam	Functie
6	Lens	Hiermee wordt het beeld geprojecteerd.
7	Afstandsbedienings-ontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. pag.26
8	Luchttoevoerventilator	Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector.
9	Luchtfilterdeksel	Open de kap en haal het filter eruit bij het vervangen van het luchtfilter. pag.74
10	beveiligingsleuf ()	De beveiligingsleuf compatibel met het MicroSaver beveiligingssysteem geproduceerd door Kensington. Voor meer informatie bezoekt u de homepage van Kensington op http://www.kensington.com/ .
11	Scherpstelling aanpassen (EH-TW5800) Scherpstelring (EH-TW5700)	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. pag.29
12	Zoom aanpassen (EH-TW5800) Zoomring (EH-TW5700)	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. pag.29
13	Draaiknop voor lensver-schuiving (alleen EH-TW5800)	Verplaatst de positie van het beeld verticaal. pag.30
14	Horizontale keystone-regelaar	Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit. pag.31
15	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. pag.8

Bedieningspaneel

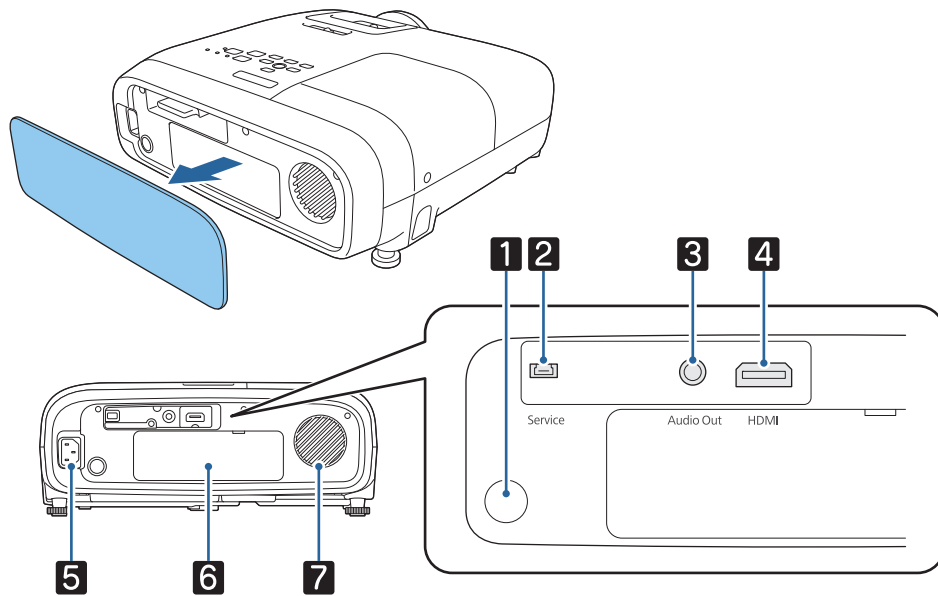


Naam		Functie
1	Knop Stand-by (Stand-by-indicator)	Hiermee schakelt u de projector in of uit.  pag.27 De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen.  pag.61
2	Statusindicatielampje	Knippert blauw om aan te geven dat de projector bezig is met opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen.  pag.59
3	Lampindicator	Het oranje lampje knippert wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen.  pag.59
4	Temperatuurindicator	Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen.  pag.59
5	[HDMI]-knop	Wijzigt naar het beeld vanaf de HDMI-poort.  pag.28
6	Volumeknoppen (links/rechts)	<ul style="list-style-type: none"> • Hiermee wordt het volume aangepast.  pag.34 • Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden. • Wanneer het scherm Keystone wordt weergegeven, voert u hiermee een horizontale keystonecorrectie uit.  pag.32
7	Keystone-knoppen (omhoog/omlaag)	<ul style="list-style-type: none"> • Hiermee past u de keystonevervorming in geprojecteerde beelden aan.  pag.32 • Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden.
8	[Esc]-knop	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau.  pag.51
9	[Enter]-knop	Wanneer een menu wordt weergegeven, selecteert u hiermee functies en instellingen.  pag.51
10	[Menu]-knop	Toont en sluit het Configuratiemenu. In het menu Configuratie kunt u aanpassingen en instellingen opgeven voor Signaal, Beeld, Ingangssignaal, enzovoort.  pag.51
11	[Home]-knop	Schakelt naar het beeld vanaf de Android TV™.



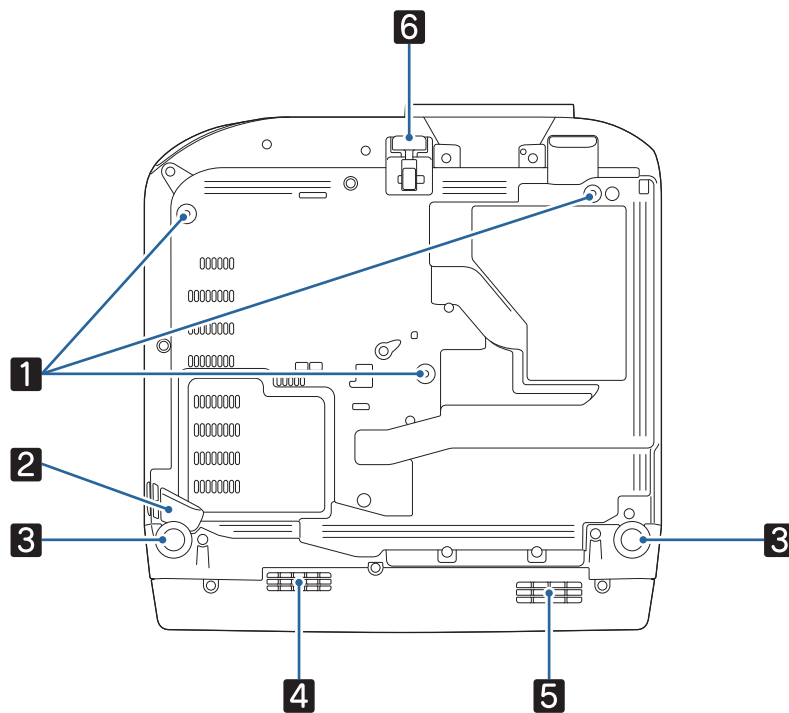
Als de Verlichting functie is ingesteld op **Uit**, zullen onder normale projectie-omstandigheden alle indicatielampjes uit zijn.  **Uitgebreid - Bewerking - Verlichting** [pag.57](#)

Achterkant



Naam		Functie
1	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. pag.26
2	Service-poort	Servicepoort. Deze wordt normaal gesproken niet gebruikt.
3	Audio Out-poort	Laat geluid horen tijdens het afspelen naar externe luidsprekers. pag.24
4	HDMI-poort	Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. pag.22
5	Voedingsingang	Voor het aansluiten van een voedingskabel. pag.27
6	Klep opslagruimte	Verwijder de klep wanneer u een streaming mediaspeler aansluit of loskoppelt. pag.78
7	Luidspreker	De ingebouwde luidspreker van de projector. Geeft het geluid weer.

Onderkant



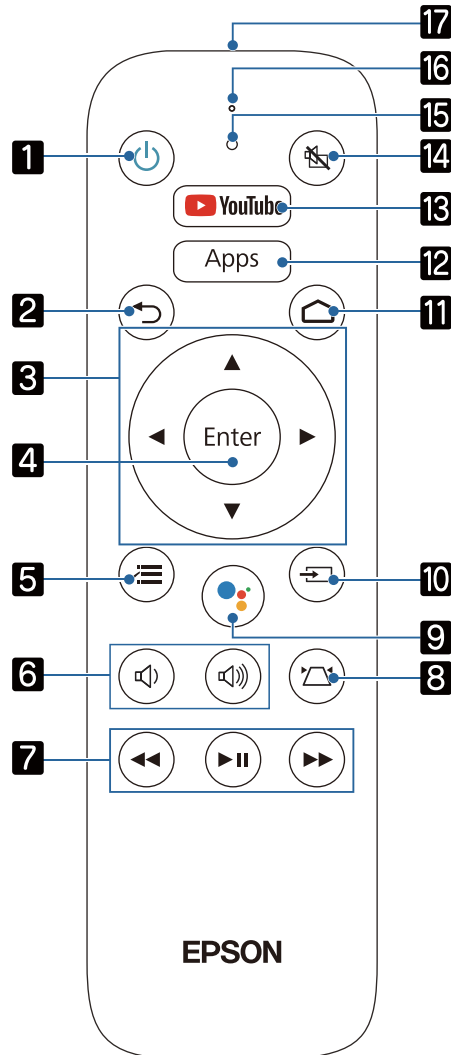
Naam		Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ➡ pag.79
2	Sectie beveiligingskabel	Bevestig een in de handel beschikbaar antidiefstal draadslot door deze sectie. U kunt ook een veiligheidsdraad vastmaken om te verhinderen dat de projector valt.
3	Voeten achteraan	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voeten uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. ➡ pag.30
4	Luchtafvoerventiel	Luchtuitlaat voor het afkoelen van de streaming mediaspeler.
5	Luchttoevoerventilator	Trek lucht naar binnen om de streaming mediaspeler af te koelen.
6	Instelbare voet aan voorzijde	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de hoogte van het beeld. ➡ pag.30

Afstandsbediening



Afstandsbediening projector

Afstandsbediening voor het bedienen van de projector en Android TV™.

Tenzij anders aangegeven, beschrijft deze gids de werking voor de afstandsbediening van de projector.

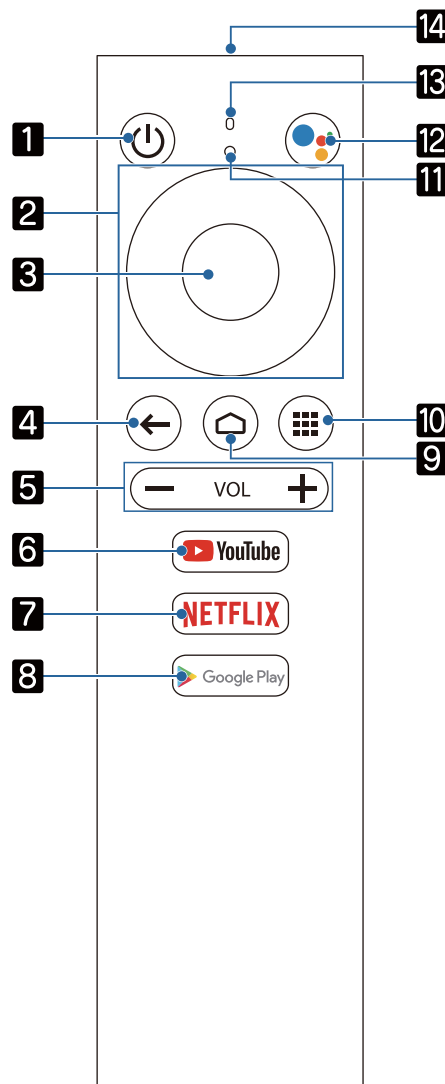


Naam		Functie
1	Knop Stand-by	Hiermee schakelt u de projector in of uit. pag.27
2	Knop Esc	Sluit de huidige functie. Indrukken wanneer een menu wordt weergegeven om terug te keren naar het vorige menuniveau. pag.51
3	Knoppen Omhoog/ Omlaag/Links/ Rechts	Hiermee selecteert u menuopties en waarden. pag.51
4	[Enter]-knop	Wanneer een menu wordt weergegeven, bevestigt dit het huidige item en wordt doorgeslagen naar het volgende niveau. pag.51
5	Knop Menu	Toont en sluit het Configuratiemenu. In het menu Configuratie kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, enzovoorts. pag.51
6	Volumeknoppen	Hiermee wordt het volume aangepast. pag.34
7	Weergavebedieningsknoppen	Bedienen Android TV™ en video-apparaten die compatibel zijn met de HDMI CEC-standaard. pag.49

Naam		Functie
8	Knop Trapeziumcorrectie	Corrigeert de vervorming in het beeld.  pag.31
9	Mic-knop	Hiermee kun u met spraakopdrachten de Android TV™ bedienen. Als u op deze knop drukt, begint de microfoon op de afstandsbediening voor spraakopdrachten te luisteren.
10	Knop Bron	Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangpoort.
11	Knop Startscherm	Geeft het startscherm van Android TV™ weer of sluit deze.
12	Apps-knop	Geeft een lijst van apps weer voor Android TV™.
13	YouTube-knop	Opent de YouTube-app.
14	Knop A/V Dempen	Hiermee verbergt u het beeld en geluid tijdelijk en geeft u het opnieuw weer.  pag.34
15	Indicator	Wordt tijdens het gebruik van de afstandsbediening ingeschakeld.
16	Microfoonsectie	Deze detecteert spraakopdrachten als u op de knop Mic drukt.
17	Lichtuitstralend gebied afstandsbediening	Voert afstandsbedieningssignalen uit.

Afstandsbediening voor Android TV™

Afstandsbediening voor het bedienen van de Android TV™.



Naam		Funcctie
1	Knop Stand-by	Schakelt Android TV™ in of uit.
2	Knoppen Omhoog/ Omlaag/Links/ Rechts	Selecteert de menu-items van de Android TV™.
3	Invoeren-knop	Bevestigt het huidige menu-item van Android TV™ en gaat naar het volgende niveau.
4	Knop Esc	Druk terwijl Android TV™ wordt weergegeven om naar het vorige menuniveau terug te keren.
5	Volumeknoppen	Regelt het volume voor Android TV™.
6	YouTube-knop	Opent de YouTube-app.
7	Netflix-knop	Opent de Netflix-app.
8	Google Play-knop	Sluit aan op Google Play.
9	Knop Startscherm	Geeft het startscherm van Android TV™ weer.
10	Apps-knop	Geeft een lijst van apps weer voor Android TV™.

Naam		Functie
11	Indicator	Wordt tijdens het gebruik van de afstandsbediening ingeschakeld.
12	Mic-knop	Hiermee kun u met spraakopdrachten de Android TV™ bedienen. Als u op deze knop drukt, begint de microfoon op de afstandsbediening voor spraakopdrachten te luisteren.
13	Microfoonsectie	Deze detecteert spraakopdrachten als u op de knop Mic drukt.
14	Lichtuitstralend gebied afstandsbediening	Voert afstandsbedieningssignalen uit.

Installeren

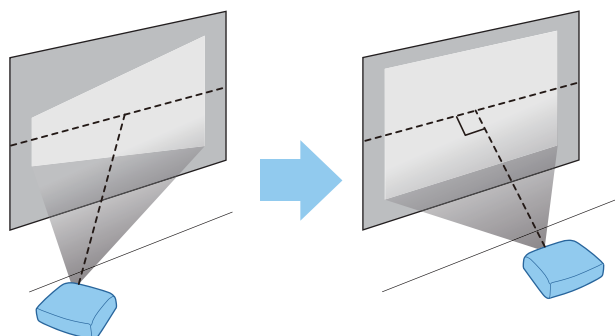
Geprojecteerd beeld en positie van projector

Installeer de projector als volgt.



Parallel met het scherm installeren

Indien de projector onder een hoek ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd, vindt keystonevervorming plaats in het geprojecteerde beeld.

Stel de positie van de projector zo af, dat deze parallel ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd.



Als de projector niet parallel kan worden geïnstalleerd, gebruikt u een van de volgende methoden om het geprojecteerde beeld aan te passen.

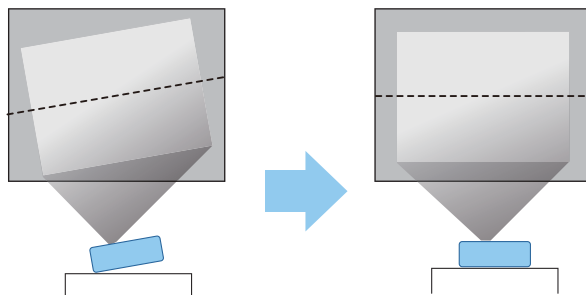
- Corrigeer de vervorming in het beeld met de horizontale keystone-regelaar of met H/V-Keystone
 [pag.31](#)
- Pas de positie aan als het geprojecteerde beeld lensverschuiving gebruikt (alleen EH-TW5800)
 [pag.30](#)

De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen

Indien de projector is gekanteld, is ook het geprojecteerde beeld gekanteld.

Installeer de projector horizontaal zodat beide kanten op dezelfde hoogte zijn.

Indien de projector niet horizontaal kan worden geprojecteerd, kunt u de kanteling van de projector afstellen met de voet aan de achterkant.  [pag.30](#)



Diverse manieren van instellen

Waarschuwing


- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan deze vallen en een ongeval of letsel veroorzaken.
- Als u de plafondbeugel niet installeert, kan de projector vallen. Zorg dat u de specifieke Epson-montagebeugel gebruikt die deze projector ondersteunt en maak alles stevig vast met de bevestigingspunten van de projector voor plafondmontage. Zorg ook dat u de projector en montagebeugel vastmaakt met draad en dergelijke zodat deze sterk genoeg zijn om het gewicht te dragen.
- Gebruik geen kleefstoffen, olie, smeermiddelen, schoonmaakmiddelen, oplosmiddelen, chemische producten enz. op de projectorbehuizing of de beugel. Anders kan de kwaliteit van de projectorbehuizing afnemen of beschadigd raken waardoor de projector van de beugel valt.
- Stel de projector niet op plaatsen op die blootgesteld zijn aan veel vocht of stof, of op een plaats die is blootgesteld aan olierook of damp, zoals op een keukenaanrecht, in de keuken of in de buurt van een luchtbevochtigingsapparaat. Dit kan brand of elektrische schok veroorzaken. Daarnaast kan de behuizing van de projector beschadigd raken door de olie-inhoud en kan de projector van het plafond vallen.

Voorbeelden van omgevingen waar de projector kan vallen door kwaliteitsvermindering/schade

- Locaties die worden blootgesteld aan olierook, zoals fabrieken, restaurantkeukens of keukens in privéwoningen
- Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemische producten bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
- Locaties waar olie, schoonmaakmiddelen, chemische producten enz. zich kunnen vasthechten aan de projector zoals fabrieken, restaurantkeukens of keukens in privéwoningen
- Locaties waarin vaak aromatische oliën worden gebruikt, zoals ontspanningsruimten
- Locaties dichtbij apparaten die overmatige rook, rondvliegende kleine oliedeeltjes of schuim bij evenementen uitstoten.
- Niet installeren op locaties waar schade door zout kan optreden, of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelgas van warmwaterbronnen. Anders kan de projector vallen als gevolg van corrosie. Hierdoor kan de projector ook defect raken.
- Niet installeren op een instabiele plank of op een plek buiten het belastingsbereik. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u de projector installeert op een hoge plek zoals op een plank, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden of riemen om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving, en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Blokkeer de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel van de projector niet. Het blokkeren van de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel kunnen leiden tot warmteophoping in de projector wat kan leiden tot brand.
- Gebruik of bewaar de projector niet op stofrijke of vuile locaties. Hierdoor kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld verslechteren of kan de luchtfilter verstopt raken met stof waardoor een defect of brand kan optreden.

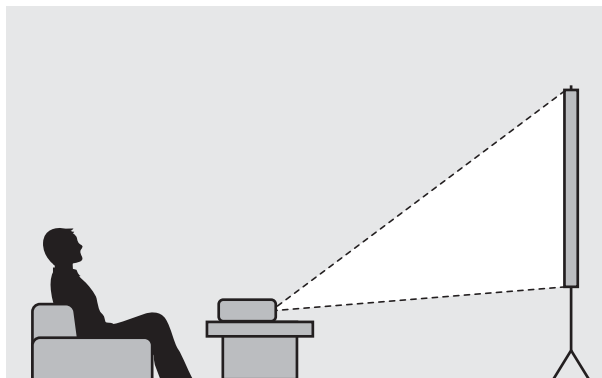
Let op

- Niet projecteren onder de volgende omstandigheden. Hierdoor kan een defect of ongeval optreden.
 - Niet projecteren terwijl de projector verticaal staat
 - Niet projecteren vanaf boven of onder
 - Niet projecteren door naar links of rechts te kantelen
- Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.

 pag.71

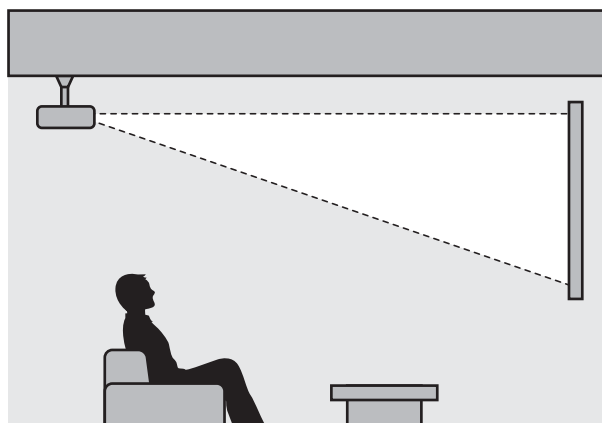
Projecteren vanaf een tafel

U kunt de projector op een tafel installeren in uw woonkamer of op een lage plank voor het projecteren van beelden.



Projecteren vanaf het plafond

U kunt de projector aan het plafond ophangen met de optionele ophangbeugel voor het projecteren van beelden.



Wanneer er wordt geprojecteerd vanaf het plafond, moet **Projectie** worden ingesteld op **Voor/bovenkant** of **Achter/boven**.  **Uitgebreid - Projectie** [pag.57](#)

Maximumwaarden projectieafstand en lensverschuiving

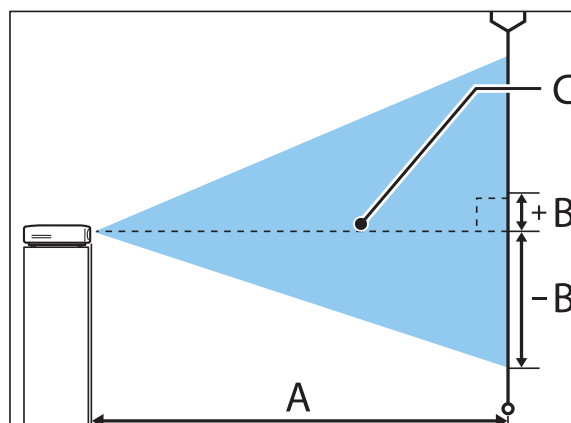
Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat.

Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.

De maximale waarden voor de lensverschuiving staan in de volgende tabel.



Bij het corrigeren van vervorming wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.



A : Projectieafstand van de projector tot het scherm

B : Hoogte vanaf het midden van de lens tot de onderste rand van het geprojecteerde beeld

C : Het midden van de lens

EH-TW5800

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectie-afstand (A)		Maximumwaarden lensverschuiving (B)	
		Minimum (veraf)	Langste (Kortbij)	Hoogst	Laagst
60"	133 x 75	176	286	-4	+7
80"	177 x 100	235	382	-5	+10
100"	221 x 125	295	478	-6	+12
120"	266 x 149	354	575	-7	+15
150"	332 x 187	443	719	-9	+19
200"	443 x 249	591	959	-12	+25
250"	553 x 311	740	1200	-16	+31
300"	664 x 374	888	1441	-19	+37

EH-TW5700

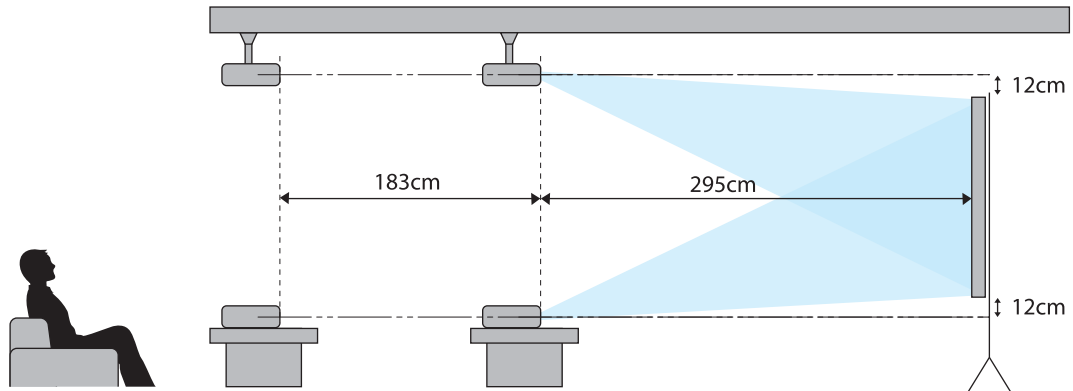
Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		A		B*
		Minimum (ver-af)	Langste (Kort-bij)	
60"	133 x 75	162	195	-5
80"	177 x 100	217	261	-7
100"	221 x 125	272	327	-8
150"	332 x 187	410	492	-12
200"	443 x 249	547	658	-16
250"	553 x 311	685	823	-20
332"	735 x 413	911	1094	-27

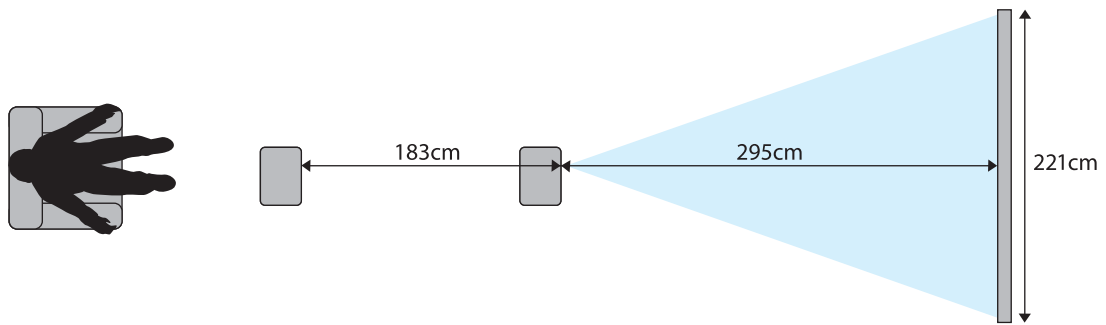
* Lensverschuiving wordt niet ondersteund.

Installatievoorbeeld (met 16:9 schermgrootte, 100" en de EH-TW5800)

Zijaanzicht



Bovenaanzicht



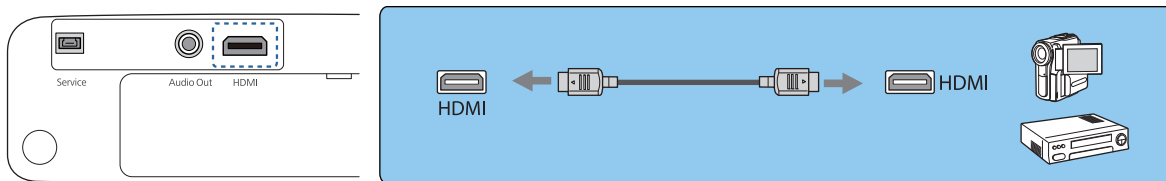
Een apparaat aansluiten

Let op

- Maak de kabelaansluitingen voordat u het apparaat aansluit op een stopcontact.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

Videoapparatuur aansluiten

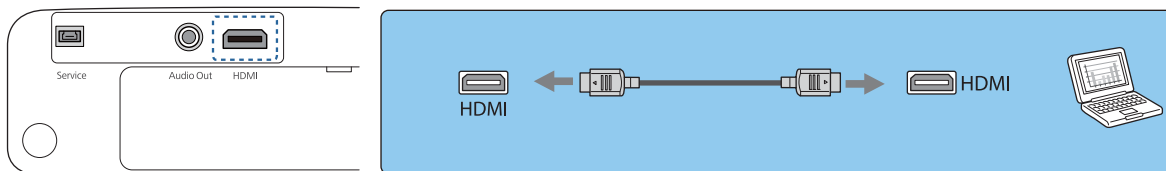
Om beelden van DVD/Blu-ray-spelers te projecteren, sluit u de projector aan met een HDMI-kabel (in de handel beschikbaar).



U kunt ook uw AV-installatie aansluiten als u het geluid van de aangesloten apparatuur wilt horen.

Een computer aansluiten

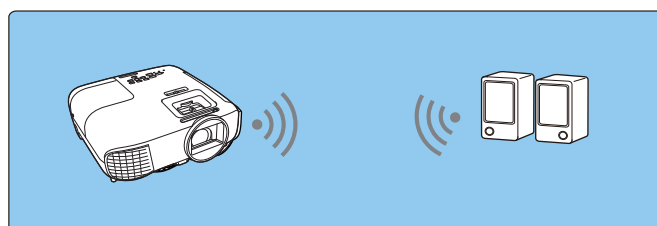
Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de projector aan met een HDMI-kabel (in de handel beschikbaar).



Externe apparatuur aansluiten

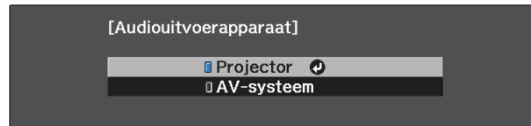
Bluetooth®-apparaten aansluiten

Door een Bluetooth compatibel audio-apparaat aan te sluiten kunt u audio uitvoeren vanaf streamingspelers of videoapparaten.



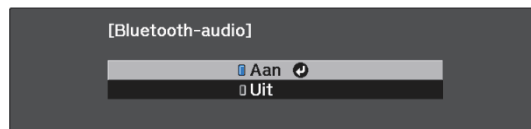
1 Druk op de knop [Menu] voor het weergeven van menu's in de volgorde **Instellingen - HDMI-link - Audiuitvoerapparaat**.

2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Projector** en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



3 Geef menu's weer in de volgorde **Instellingen - Bluetooth - Bluetooth-audio**.

4 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Aan** en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



5 Stel op het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding wilt maken de "modus koppelen" in. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het Bluetooth-apparaat dat u gebruikt.

6 Selecteer **Bluetooth-app. zoeken**. Een lijst met beschikbare apparaten wordt weergegeven.

7 Druk op de knoppen omhoog en omlaag om het Bluetooth-apparaat te selecteren waarmee u verbinding wilt maken en druk vervolgens op de knop [Enter] om verbinding te maken.



De volgende keer dat u de projector aanzet, zal deze automatisch verbinding maken met het laatste apparaat waarmee deze verbonden was.

Om het apparaat te wijzigen, herhaalt u de procedure van stap 5.

Bluetooth-specificaties

Versie	Bluetooth Ver. 3.0
Uitgang	Klasse 2
Afstand communicatie	Ongeveer 10 m
Ondersteunde profielen	A2DP
Inhoudbeveiliging	SCMS-T
Gebruikte frequentie	2,4 GHz band (2,402 tot 2,480 GHz)
Ondersteunde codecs	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

⚠ Waarschuwing

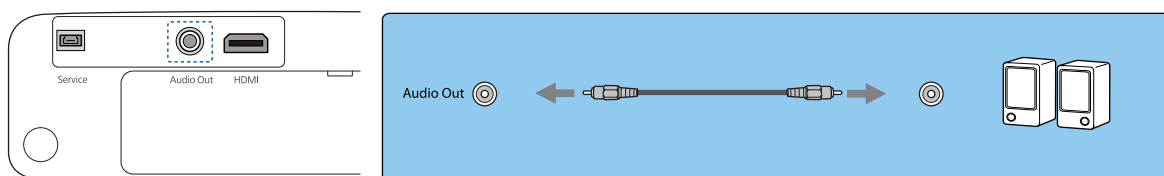
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.



- Sluit een Bluetooth-apparaat aan dat kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt.
- Het kan zijn dat u geen verbinding kunt maken afhankelijk van de standaard en het soort apparaat.
- Zelfs wanneer u binnen de gespecificeerde communicatieafstand verbinding maakt, kan de verbinding verloren gaan vanwege de status van het signaal.
- Bluetooth gebruikt voor de communicatie dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron. Als dergelijke apparatuur tegelijk wordt gebruikt, kan er een storing optreden. Het beeld en de audio kunnen worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en het Bluetooth-apparaat.
- U kunt niet meerdere Bluetooth-apparaten tegeliktijd verbinden met de projector.
- Er zit een vertraging in het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur.

■ Externe luidsprekers aansluiten

Om audio af te spelen op externe luidsprekers, sluit u de luidsprekers aan op de Audio Out-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.



- Om audio af te spelen via externe luidsprekers, stelt u het **Audiuitvoerapparaat** in op **Projector**. **Instellingen - HDMI-link - Audiuitvoerapparaat** [pag.54](#)
- Indien er geen AV-systeem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiuitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.



De afstandsbediening klaarmaken

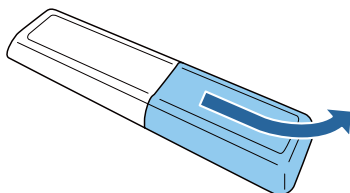
De batterijen van de afstandsbediening installeren

Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AAA-formaat te gebruiken.

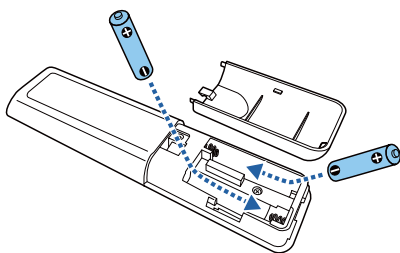
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



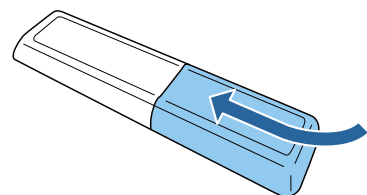
2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+) en (-) van de batterijen op de juiste plaats komen.



3 Breng de batterijklep weer aan.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang door twee nieuwe batterijen (mangaan- of alkalinebatterijen van AAA-formaat).

4

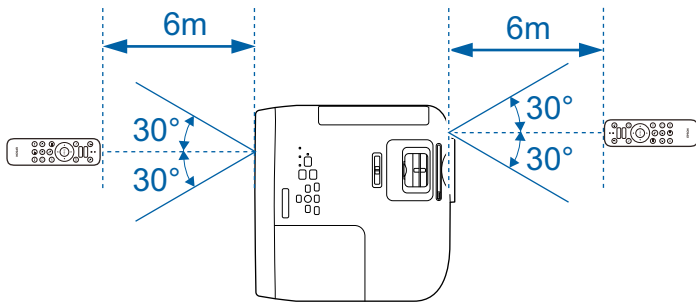
U moet de afstandsbediening van de projector koppelen (verbinden) met de Android TV™ om deze te bedienen met de afstandsbediening. Volg voor het uitvoeren van het koppelen, de instructies op het scherm en houd de knop Home en de knop [Enter] op de afstandsbediening gelijktijdig ongeveer drie seconden ingedrukt.



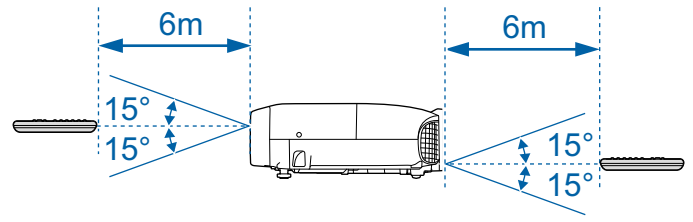
- Als de **HDMI-link** is ingesteld op **Uit**, moet deze worden ingesteld op **Aan**. [pag.49](#)
- Het indicatielampje van de afstandsbediening knippert tijdens het koppelen.

Bedieningsbereik van de afstandsbediening

Bedieningsbereik (links/rechts)



Bedieningsbereik (boven/onder)

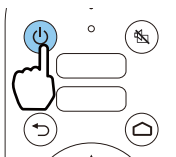


Beeld projecteren

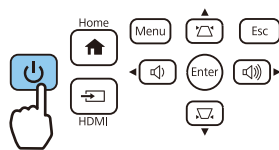
De projector inschakelen

- 1 Sluit de apparatuur aan op de projector.
- 2 Sluit de meegeleverde voedingskabel aan.
- 3 Druk op de standby-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector in te schakelen.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel

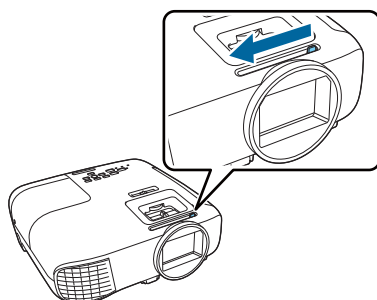


Het statusindicatielampje van de projector knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, lichten de stand-by-indicator en de statusindicator blauw op.

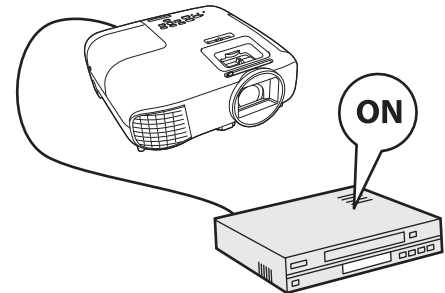


Wanneer **Dir. Inschakelen op Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u op een knop hoeft te drukken, door gewoon het stroomsnoer in de projector te steken. **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.57](#)

- 4 Open de lensdop.



- 5 Zet de aangesloten apparatuur aan.



Waarschuwing

- Gebruik de projector niet op locaties waar brandbare of explosieve gassen aanwezig zijn, zoals in airdusters of waar insecticiden aanwezig kunnen zijn in de atmosfeer. Als er brandbare sprays werden gebruikt rond de projector, moet u het gebied grondig verluchten voordat u de projector inschakelt.
- Kijk niet in de lens tijdens het projecteren. Het krachtige licht van de projector kan letsel toebrengen aan het gezichtsvermogen. Let goed op het gedrag van uw kind.
- Ga tijdens de projectie niet voor de lens staan. Kleding kan beschadigd raken vanwege de hoge temperatuur.
- Blokkeer het licht van de projector niet met een boek of dergelijke tijdens de projectie. Als u het licht van de projector blokkeert, kan het item dat blootgesteld wordt aan het licht warm worden en smelten, brandwonden of brand veroorzaken. Wanneer licht wordt teruggekaatst de projector in, kan de lens verhit raken en kan een storing optreden. Als u de projectie moet stoppen, gebruikt u A/V dempen of schakelt u de projector uit.



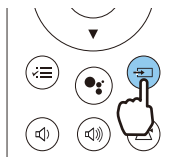
- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector.
 - ☛ **Instellingen - Slotinstelling - Kinderslot/Toetsvergrendeling** pag.54
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**.
 - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** pag.57

■ Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd

Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u op een van de volgende manieren van bron veranderen.

Afstandsbediening

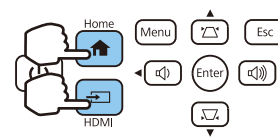
Druk op de knop source en selecteer de doelpoort.



Bedieningspaneel

Druk op de [Home]-knop om te schakelen naar het beeld vanaf Android TV™.

Druk op de [HDMI]-knop om te schakelen naar het beeld vanaf de HDMI-poort .

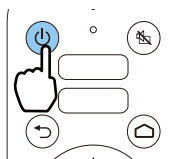


Uitschakelen

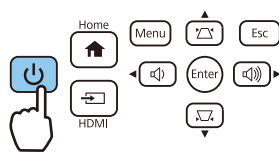
1 Zet de aangesloten apparatuur uit.

2 Druk op de Stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



Er wordt een bevestiging weergegeven.

3 Druk opnieuw op de stand-byknop.

Uitschakelen?

- Ja : Druk op
- Nee: Druk op een andere knop

De statusindicator knippert en de projector begint af te koelen.

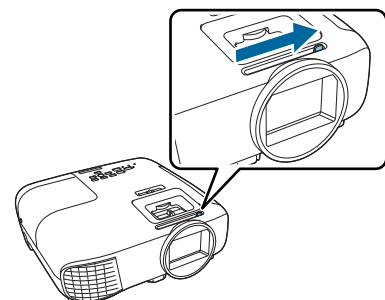
4 Wacht tot de projector is afgekoeld. Wanneer de projector is afgekoeld, stopt de statusindicator met knippen.

5 Het stroomsnoer loskoppelen.



- Als het stroomsnoer aangesloten wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt ook als er niets wordt gedaan.
- Wacht voldoende tijdsinterval af voordat u het stroomsnoer weer aansluit.

6 Sluit de lensdop.



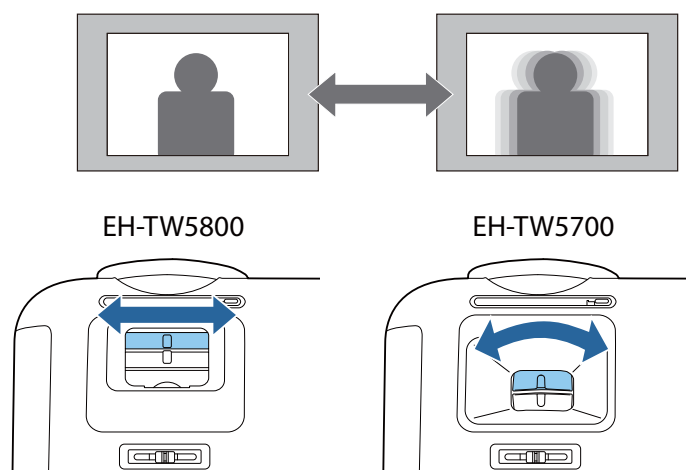
Het geprojecteerde beeld bijstellen



Omdat beelden direct nadat de projector is aangezet, instabiel zijn, raden we u aan om 30 minuten of meer te wachten na het projecteren van de beelden voordat u gaat scherpstellen, zoomen of instellingen wijzigt voor lensverschuiving.

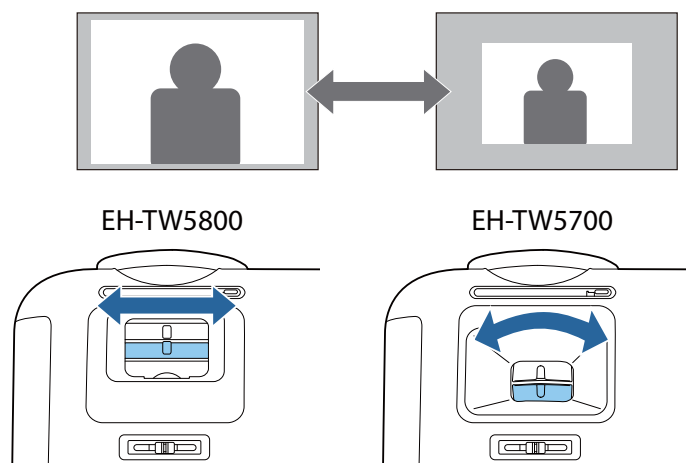
Scherpte bijstellen

Pas de scherpstelling aan met de scherpste-aanpassing of de scherpstelring.



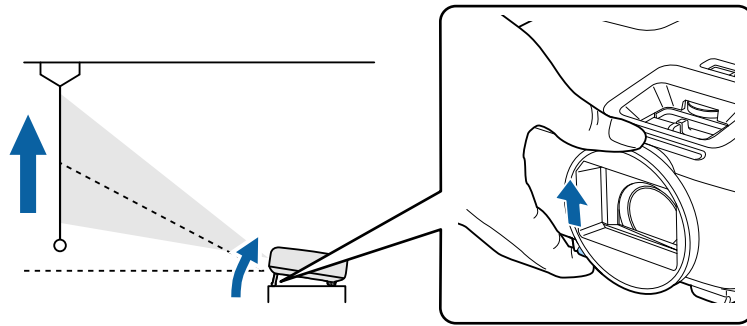
De projectiegrootte bijstellen (Zoom instellen)

Pas de grootte van het geprojecteerde beeld aan met de zoomaanpassing of de zoomring.



Hiermee wijzigt u de hoogte van het beeld

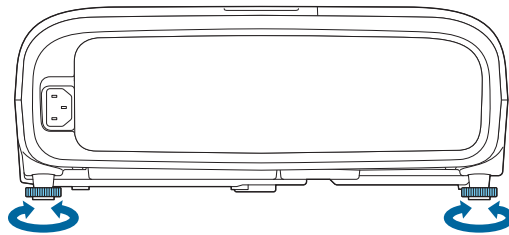
Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de voorste instelbare voet uit te trekken. U kunt de projector tot 11° kantelen om de hoogte van het beeld af te stellen.



Hoe hoger de kantelhoek hoe moeilijker het wordt om scherp te stellen. Gebruik een matige kantelhoek.

De kanteling van de projector bijstellen

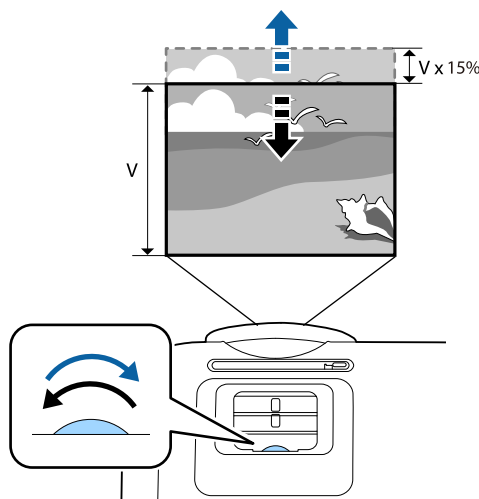
Wanneer de projector op een tafel staat en het geprojecteerde beeld horizontaal schuin staat (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voet aan de achterkant afstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.



De positie van het beeld wijzigen (lensverschuiving)(alleen EH-TW5800)

Als de projector niet direct recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd, kunt u de beeldpositie gemakkelijk bijregelen door middel van lensverschuiving.

Draai aan de draaiknop voor de lensverschuiving op de projector om de positie van het beeld aan te passen.



- Bij het gebruiken van de lensverschuiving voor het afstellen van de positie van het beeld, dient u het beeld af te stellen door het omhoog te verplaatsen.
- Bij het afstellen van de projectiepositie met gebruik van de lensverschuiving, wordt aanbevolen om de projector parallel ten opzichte van het scherm te installeren.

Keystone-vertorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevertorming op een van de volgende manieren corrigeren.

Automatisch corrigeren	Autom. V-Keystone	Hiermee wordt verticale keystonevertekening automatisch gecorrigeerd.
Handmatig corrigeren	H-Keystone-regelaar	Pas de horizontale keystonevertorming aan met de horizontale keystone-regelaar.
	H/V-Keystone	Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.
	Quick Corner	Pas de vier hoeken van het geprojecteerde beeld individueel aan.



- Bij het corrigeren van vertorming wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.
- Installeer de projector parallel met het scherm zonder beeldkwaliteit te verliezen. Als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren, pas dan de vorm van het beeld aan met behulp van H/V-keystonecorrectie.
- Wanneer u de vertorming corrigeert, draait u de draaiknop voor de lensverschuiving om de lenspositie aan te passen naar de bovenste rand. Als de lenspositie fout is, kan het projectiescherm vertormd worden (alleen EH-TW5800).

■ Handmatig corrigeren (Autom. V-Keystone)

Wanneer de projector een kantelbeweging detecteert tijdens de projectie, corrigeert Autom. V-Keystone automatisch elke verticale keystonevertorming. Twee seconden nadat de projector is gekanteld, wordt een aanpassingsscherm weergegeven en wordt het geprojecteerde beeld automatisch gecorrigeerd.

Autom. V-Keystone kan de vertorming van het geprojecteerde beeld corrigeren in deze omstandigheden:

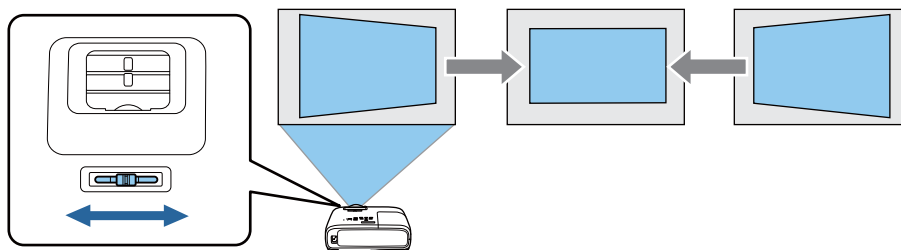
- De projectiehoek is ongeveer 30° omhoog of omlaag.
- **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**. **Uitgebreid - Projectie** pag.57



Als u de functie Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, zet **Autom. V-Keystone** dan op **Uit**. **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone** pag.54

■ Handmatig corrigeren (H-Keystone-regelaar)

Schuif de horizontale keystone-regelaar naar rechts of links voor het uitvoeren van een horizontale keystonecorrectie.



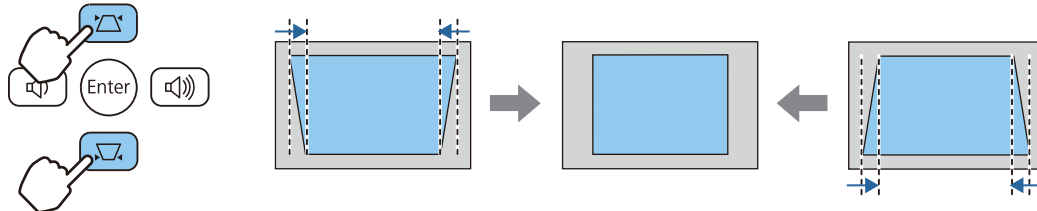
- Wanneer **Keystone** is ingesteld op **Quick Corner**, werkt H-Keystone-regelaar niet. Stel dit in op **H/V-Keystone**. **Instellingen - Keystone** pag.54
- U kunt beelden corrigeren tot 30° links of rechts.

Handmatig corrigeren (H/V-Keystone)

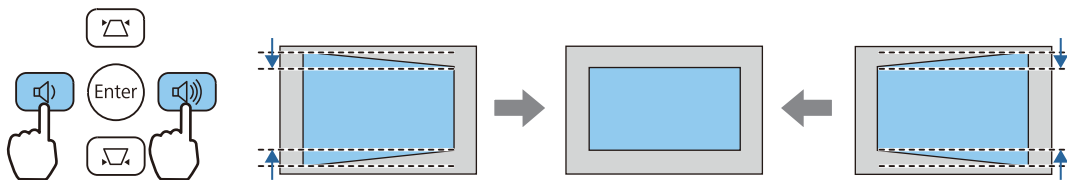
U kunt de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts op het bedieningspaneel gebruiken voor het corrigeren van de verticale en horizontale keystone-vertorming.

Druk op de knop omhoog of omlaag om de hulplijnen voor V-Keystone/H-Keystone weer te geven. Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen omhoog en omlaag voor verticale correctie, en op de knoppen links en rechts voor horizontale correctie.

Te breed aan de boven- of onderkant



Te breed aan de linker- of rechterkant



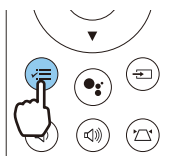
- U kunt beelden corrigeren tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag.
- U kunt het volume regelen door op de knoppen V-Keystone/H-Keystone te drukken wanneer de hulplijnen niet worden weergegeven. [pag.34](#)
- U kunt H/V-Keystone ook instellen in het configuratiemenu. **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [pag.54](#)

Handmatig corrigeren (Quick Corner)

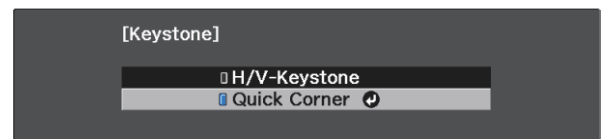
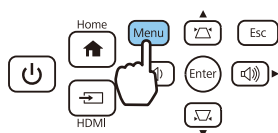
U kunt de instelling Quick Corner van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde **Instellingen - Keystone**.
- 2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Quick Corner** en druk vervolgens op de knop [Enter]. Druk indien nodig opnieuw op de knop [Enter].

Afstandsbediening

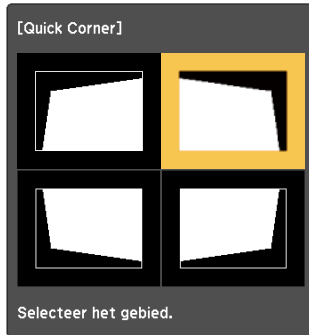


Bedieningspaneel



Het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven.

- 3** Gebruik de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op de knop [Enter].



Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 4** Druk op de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om de vorm van het beeld aan te passen zoals nodig. Druk op de knop [Enter] om terug te keren naar het gebiedsselectiescherm.



Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



- 5** Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 6** Druk op de knop [Esc] wanneer u klaar bent.

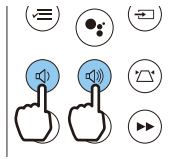


Na het uitvoeren van Quick Corner, is de instelling **Keystone** nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Instellingen** van de projector. Als u op het bedieningspaneel op de knoppen omhoog/omlaag of op de afstandsbediening op de knop Keystone drukt wordt het scherm Gebiedsselectie weergegeven.

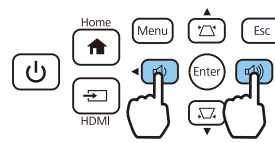
Het volume bijstellen

U kunt het volume regelen met de volumeknoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- U kunt het volume ook aanpassen vanuit het configuratiemenu. **Instellingen - Geluid - Volume pag.54**
- Wanneer een AV-systeem is aangesloten op de projector en u het volume voor het AV-systeem wilt aanpassen, dan stelt u **HDMI-link** in op **Aan** en **Audiuitvoerapparaat** op **AV-systeem**. **Instellingen - HDMI-link pag.54**
- Als u de afstandsbediening hebt gebruikt voor Android TV™ om het volume op de Android TV™ te dempen, kunt u het volume niet luider instellen met de afstandsbediening van de projector. Verhoog het volume met de afstandsbediening voor Android TV™ voordat u afstellingen uitvoert.



Let op

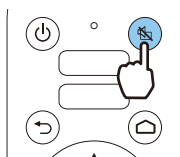
Begin niet met een hoog volume.

Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

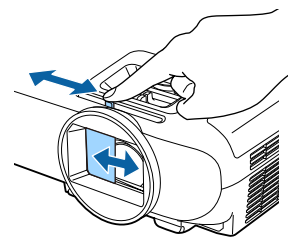
Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen)

U kunt de projectie tijdelijk stoppen en alle geluid dempen door op de afstandsbediening op de knop A/V dempen te drukken of door de lensdop te sluiten. Om het beeld en geluid opnieuw weer te geven, drukt u opnieuw op de knop of opent u de lensdop.

Afstandsbediening



Hoofdapparaat



- Voor films blijft het beeld en de audio afspelen, zelfs tijdens A/V dempen. U kunt de projectie niet hervatten vanaf het punt dat u de video en audio hebt gedempt met de knop A/V dempen.
- Bij het uitvoeren van audio uit een AV-systeem en u wilt het volume aanpassen voor het AV-systeem, stelt u **HDMI-link** in op **Aan** en **Audiuitvoerapparaat** op **AV-systeem**. **Instellingen - HDMI-link pag.54**



Het beeld bijstellen

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus)

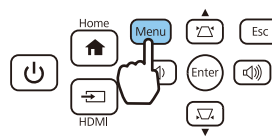
U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Kleurmodus**.

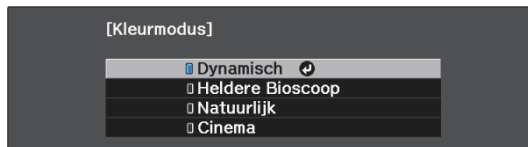
Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om een modus te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



Modus	Toepassing
Dynamisch	Dit is de helderste modus. De beste optie voor het prioriteren van de helderheid.
Heldere Bioscoop	De beste optie voor het projecteren van levendige beelden.
Natuurlijk	De beste optie voor het natuurgetrouw reproduceren van de kleur van de bronafbeelding.
Cinema	De beste optie voor het genieten van content zoals films.

Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte)

U kunt de **Hoogte-breedte** van het geprojecteerde beeld wijzigen volgens hetingangssignaaltype, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie.

Welke instellingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.



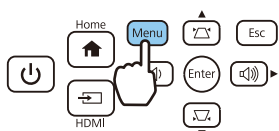
Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

- 1** Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde:
Signaal - Hoogte-breedte.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de modus Hoogte-breedte te selecteren en druk dan op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



Automatisch is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het typeingangssignaal.

Wanneer u **Automatisch**, selecteert, wordt hetingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

De onderstaande tabel toont het beeld geprojecteerd op een 16:9 scherm.

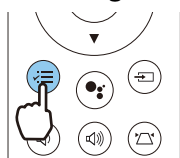
Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding vooringangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Normaal			
Volledig			
Zoom			

De Scherpste bijstellen

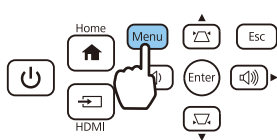
Stel hier de scherpste van het beeld in.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Scherpste**.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



Het scherm voor aanpassing van de **Scherpste** wordt weergegeven.

- 2 Breng wijzigingen aan met de knoppen links en rechts.

Naar rechts (positief) is extra aanzetten en naar links (negatief) is zachter.



- 3 Druk op de knop [Menu] om het menu af te sluiten.

De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld bijstellen met behulp van de functie Beeldverbetering.

De volgende inhoud kan worden aangepast.

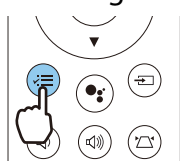
Voorinst. Beeldst.	Selecteer de vooraf ingestelde instellingen voor Ruisvermindering , MPEG ruisonderdrukking en Detailverbetering .
Ruisvermindering*1 *2	Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'.
MPEG ruisonderdrukking*1 *2	Vermindert punten en blokkeert ruis die in contouren optreedt bij het projecteren van MPEG-films.
Detailverbetering*2	Verbeterd het contrast in een beeld om nadrukkelijker structuur en materiaalgevoel te creëren.

*1 Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Signaal** is ingesteld op **Geavanceerd- Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.

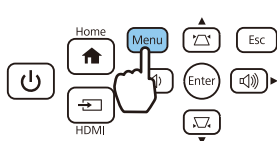
*2 Dit kan op elk ogenblik worden ingesteld behalve wanneer **Voorinst. Beeldst.** is ingesteld op **Uit**.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Beeldverbetering**.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



- 3 Breng wijzigingen aan met de knoppen links en rechts.

Druk op de knop [Esc] om een ander item aan te passen.



- 4 Druk op de knop [Menu] om het menu af te sluiten.

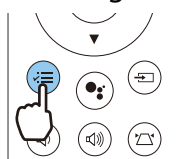
Instelling Autom. iris

Door de luminantie automatisch overeenkomstig het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

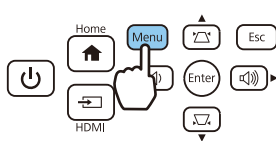
Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Autom. iris**.

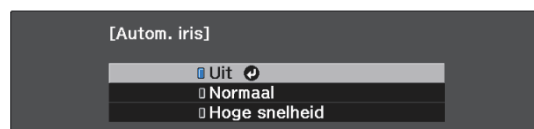
Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



Afhankelijk van het beeld, hoort u mogelijk de werking van Autom. iris, maar dit is geen storing.

Instelling Frame-interpolatie

U kunt snelle beelden goed afspelen door automatisch tussenliggende frames te produceren tussen de originele frames.

Frame-interpolatie is beschikbaar in de volgende omstandigheden.

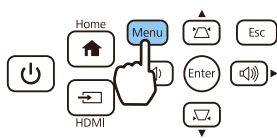
- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.  **Signaal - Geavanceerd - Beeldverwerking** pag.53
- **Voringest. Beeldst.** is ingesteld op iets anders dan **Uit**.  **Beeld - Beeldverbetering - Voringest. Beeldst.** pag.52
- Bij het afspelen van 2D-signalen of 3D-signalen (1080p 24 Hz).  pag.80

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Beeldverbetering - Frame-interpolatie**.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



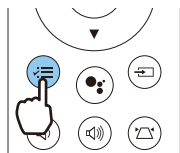
De snelheid van Beeldverwerking instellen

Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.

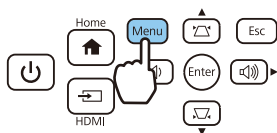
Dit is alleen beschikbaar wanneer u een progressieve signaalingang ontvangt.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Signaal - Geavanceerd - Beeldverwerking**.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2 Gebruik de knoppen omhoog/omlaag om te schakelen tussen **Fijn** en **Snel**.



- 3D niet ondersteund.
- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel**, worden **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** en **Frame-interpolatie** vast ingesteld op **Uit**.

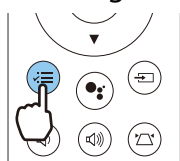
De kleur bijstellen

De Kleurtemperatuur bijstellen

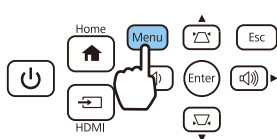
Stel hier de tint van het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Witbalans - Kleurtemperatuur**

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2 Breng wijzigingen aan met de knoppen links en rechts.

Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarde worden roodtinten sterker.

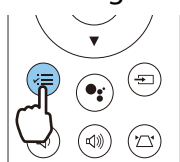


RGB aanpassen (Verschuiving en versterking)

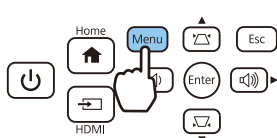
U kunt de helderheid van donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aanpassen voor R (rood), G (groen) en B (blauw).

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Witbalans - Op maat**.

Afstandsbediening

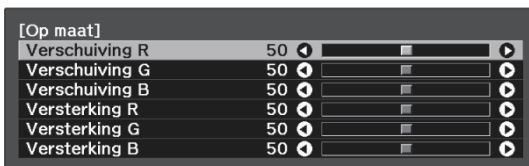


Bedieningspaneel



- 2 Druk op de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen links en rechts.

Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.



Verschuiving	Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar.
Versterking	Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen.

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

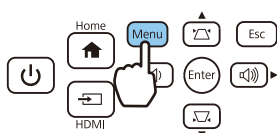
Tint	Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood).
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.
Helderheid	Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Geavanceerd - RGBCMY**.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

[RGBCMY]			
	Tint	Verzadiging	Helderheid
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 3 Druk op de knoppen omhoog en omlaag om **Tint, Verzadiging of Helderheid** te selecteren.

- 4 Breng wijzigingen aan met de knoppen links en rechts.

[R]			
Tint	50	R	
Verzadiging	50		
Helderheid	50		

Druk op de knop [Esc] om een andere kleur aan te passen.

- 5 Druk op de knop [Menu] om het menu af te sluiten.

Het gamma bijstellen

Het is mogelijk om kleine kleurverschillen bij te regelen die zichtbaar worden bij het weergeven van het beeld. U kunt dit instellen met behulp van een van de volgende methoden.

- Correctiewaarde selecteren en aanpassen
- Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

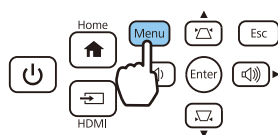
■ Correctiewaarde selecteren en aanpassen

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Geavanceerd - Gamma**.

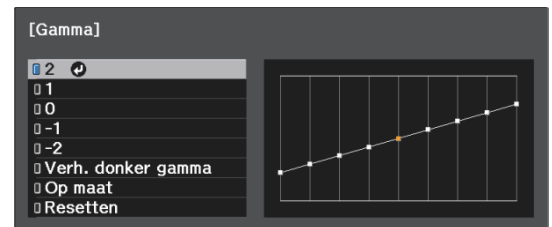
Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de correctiewaarde te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



Hoe groter de waarde, des te lichter de donkere delen van de afbeelding worden. In de lichtere delen kunnen de kleuren echter gaan afwijken. Het bovenste deel van de gammagrafiek wordt ronder. Hoe kleiner de waarde, hoe donkerder de lichte delen worden van het beeld. Het onderste deel van de gammagrafiek wordt ronder.



- De horizontale as van de gammagrafiek laat het signaalniveau van hetingangssignaal zien. De verticale as is het niveau van het uitgangssignaal.
- Selecteer **Verh. donker gamma** om donkere gebieden aan te passen voor een betere zichtbaarheid.
- Selecteer **Resetten** om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

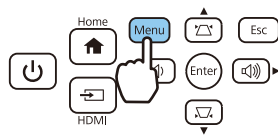
Selecteer een toonpunt op de grafiek en maak aanpassingen.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **Beeld - Geavanceerd - Gamma - Aangepast**.

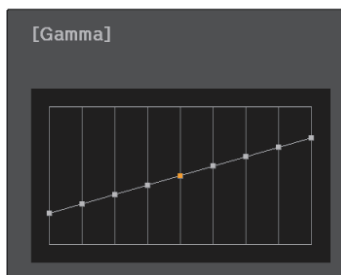
Afstandsbediening



Bedieningspaneel

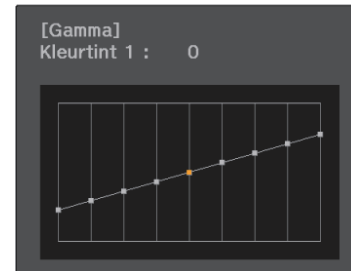


- 2 Gebruik de knoppen links en rechts om de gewenste toon te selecteren die u vanaf de grafiek wilt aanpassen.



Selecteer de linkerzijde van de grafiek om de donkere gebieden in het beeld aan te passen. Selecteer de rechterzijde van de grafiek om de lichte gebieden in het beeld aan te passen.

- 3 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de helderheid te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



Verhoog het toonpunt om het helderder te maken en verlaag het om het donkerder te maken.

Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen)

Opslaan in geheugen

Met behulp van de geheugenfunctie kunt u de instellingen voor **Beeld** registreren vanuit het menu Configuratie en ze vervolgens indien nodig laden.

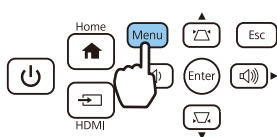
1 Maak de instellingen en aanpassingen die u wilt registreren.

2 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde:
Instellingen - Geheugen.

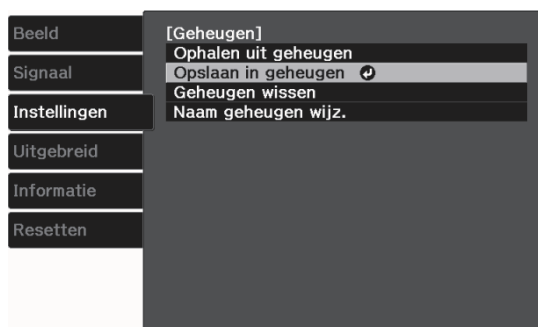
Afstandsbediening



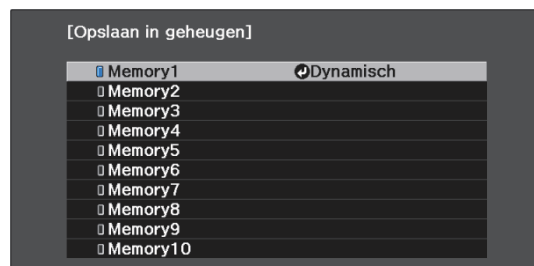
Bedieningspaneel



3 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Opslaan in geheugen** en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



4 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de naam van het geheugen te selecteren waar u wilt opslaan en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Als het teken links van de naam van het geheugen aquakleurig is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, verschijnt een bericht waarin u wordt gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** selecteert, wordt de reeds aanwezige inhoud gewist en komen de nieuwe instellingen in de plaats daarvan.

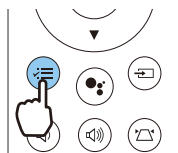
Het laden, verwijderen en hernoemen van een geheugen

U kunt geregistreerde geheugens laden, verwijderen en hernoemen.

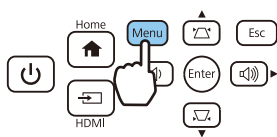
- 1** Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde:

Instellingen - Geheugen.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- 2** Selecteer de doelfunctie op het weergegeven scherm.

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Wanneer u een geheugen selecteert en op de knop [Enter] drukt, worden de instellingen toegepast op de huidige afbeelding vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u een opgeslagen geheugen. Wanneer u een geheugen-naam selecteert en op de knop [Enter] drukt, wordt een bericht weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [Enter] om het geselecteerde geheugen te wissen.
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de geheugennaam die u wilt wijzigen en druk vervolgens op de knop [Enter]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord. Als u klaar bent, beweegt u de cursor over Finish en drukt u vervolgens op de knop [Enter].

Genieten van 3D

Vorbereiden om beelden in 3D te bekijken

Om 3D-beelden weer te geven, moet u vooraf een in de handel verkrijgbare 3D-bril met actief sluitersysteem dat een communicatiesysteem met radiogolven ondersteunt (RF/Bluetooth), gereedhouden.

Controleer het volgende voor het bekijken van beelden in 3D.

- Stel **3D-weergave** in op **Automatisch** of **3D**.  **Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave** pag.53
- 3D-bril koppelen.

Deze projector projecteert de volgende 3D-formaten.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

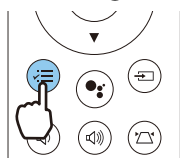
■ Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven

De projector projecteert automatisch een 3D-beeld bij het detecteren van een 3D-formaat.

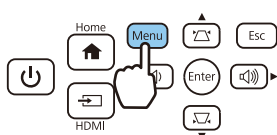
Bepaalde 3D-tv-uitzendingen bevatten mogelijk geen signalen in 3D-formaat. Indien dit gebeurt, volg dan de onderstaande stappen om het 3D-formaat in te stellen.

- 1 Druk op de knop [Menu] om menu's weergegeven in de volgorde **Signaal - 3D-instellingen**.

Afstandsbediening



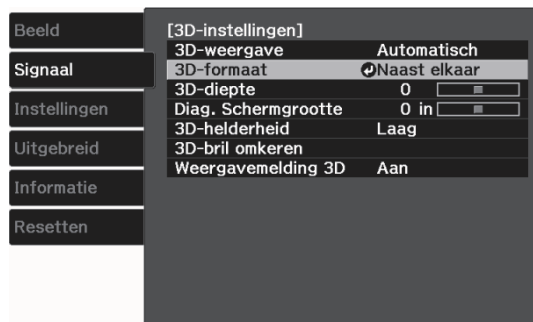
Bedieningspaneel



- 2 Stel **3D-weergave** naar **3D**.

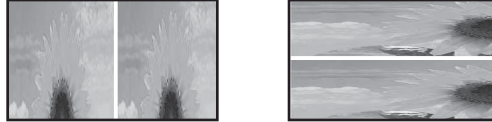
- 3 Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm.

- 4 Selecteer **3D-formaat** en selecteer vervolgens het 3D-formaat op het AV-apparaat.





- Als u een apparaat of kabel gebruikt die geen 3D-beelden ondersteunt, kan de 3D-projectie niet uitgevoerd worden.
- Voor meer informatie over 3D-formaatinstellingen op het AV-apparaat, raadpleegt u de documentatie die bij het AV-apparaat is meegeleverd.
- Wanneer het 3D-formaat niet correct is ingesteld, wordt een afbeelding niet juist geprojecteerd zoals hieronder wordt weergegeven.



- Indien een 3D-beeld niet juist wordt geprojecteerd, zelfs wanneer een 3D-formaat is ingesteld, is de synchronisatietiming voor de 3D-bril mogelijk omgekeerd. Keer de synchronisatietiming om met **3D-bril omkeren**. **Signaal - 3D-instellingen - 3D-bril omkeren** [pag.53](#)
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Wanneer u 3D-beelden gaat projecteren, wordt een melding over het bekijken van 3D-beelden weergegeven. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. **Signaal - 3D-instellingen - Weergavemelding 3D** [pag.53](#)
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het Configuratiemenu niet worden gewijzigd.
Frame-interpolatie, Hoogte-breedte (Normaal vast), Overscannen (Uit vastgesteld)
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

3D-bril gebruiken

U kunt 3D-beelden weergeven met een in de handel verkrijgbare 3D-bril (met actief sluitersysteem dat een communicatiesysteem met radiogolven (RF/Bluetooth) ondersteunt).

Om 3D-beelden te bekijken, moet u de 3D-bril eerst koppelen aan de projector. Raadpleeg voor meer informatie de Gebruikershandleiding die bij uw 3D-bril is geleverd.

Meldingen over het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.



Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze. Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

 Let op

3D kijken

- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D.
U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt.
Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt.
Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten.
Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u 3D-beelden bekijkt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte. De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter.
Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

 Let op

Risico's voor de gezondheid

- Bekijk geen 3D-beelden als u gevoelig bent voor licht, als u een hartaandoening hebt of als u zich niet goed voelt.
Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

 Let op

Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.

De functie HDMI-link gebruiken

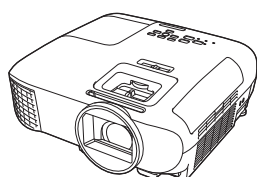
Functie HDMI-link

Wanneer u een AV-apparaat dat aan de HDMI CEC-normen voldoet, aansluit op de HDMI-poort van de projector, kunt u met één afstandsbediening ook bepaalde handelingen verrichten op de AV-versterker, zoals het apparaat inschakelen en het volume aanpassen.

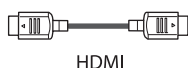


- Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-versterker zelf geldt dit echter wel.
- U kunt maximaal 1 multimediaspeler die aan de HDMI CEC-normen voldoet, tegelijk aansluiten.

Voorbeeld



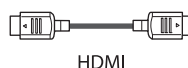
Projector



HDMI



Versterker



HDMI

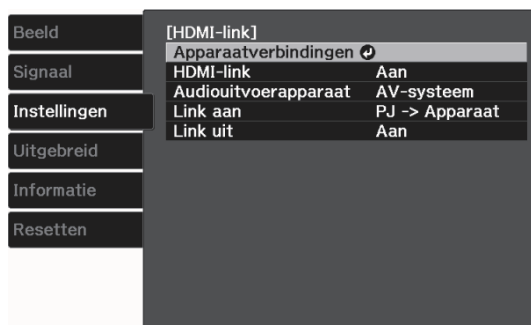


Multimediaspelers enzovoort

Instellingen voor HDMI-link

Wanneer **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**, kunt u de volgende handelingen uitvoeren. ➡ **Instellingen - HDMI-link - HDMI-link** pag.54

- Bron wijzigen via link
Schakelt de ingangsbron van de projector naar HDMI wanneer inhoud wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
- Handelingen op aangesloten apparatuur
U kunt met de afstandsbediening van de projector bewerkingen uitvoeren, zoals afspelen, stoppen, vooruit- en achteruitspoelen, naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan, pauzeren, volume regelen en geluid dempen.



U kunt tevens de volgende functies selecteren op het scherm **HDMI-link**.

Functie	Uitleg
Audiuitvoerapparaat	Selecteert welk apparaat het geluid weergeeft. Projector: selecteer deze optie voor het uitvoeren van audio via de ingebouwde luidsprekers van de projector of vanaf een externe luidspreker die is aangesloten op de Audio Out-poort. AV-systeem: Selecteer deze bij het uitzenden van geluid vanaf een AV-versterker die de HDMI CEC-normen ondersteunt.

Functie	Uitleg
Link aan	Als Linkaan is ingesteld, worden handelingen gekoppeld zoals hieronder aangegeven. <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer de projector wordt aangezet, worden ook de aangesloten apparaten ingeschakeld. • En wanneer aangesloten apparaten worden aangezet en inhoud wordt afgespeeld, gaat de projector aan.
Link uit	Wanneer Link uit is ingesteld op Aan en de projector wordt uitgezet, worden ook de aangesloten apparaten uitgeschakeld. <ul style="list-style-type: none"> • Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld. • Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.



Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

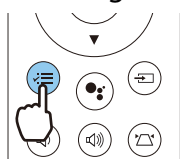
Aansluiten

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

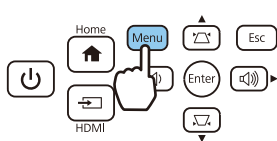
Voor het weergeven van de lijst met aangesloten apparaten moet u controleren dat **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**. ➡ **Instellingen - HDMI-link - HDMI-link** [pag.54](#)

1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde: **HDMI-link - Apparaatverbindingen**.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een aquakleurig pictogram aan de linkerkant zijn gelinkt door HDMI-link.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

2 Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.

[Apparaatverbindingen]		
Type	Naam	Bron
Recorder 1	BW-XXX	HDMI1
Player 1	DWR-XXX	HDMI2
AV System	YSP-XXX	HDMI2



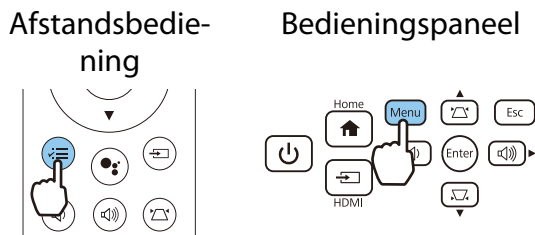
- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Functies uit het Configuratiemenu

Bewerkingen in het Configuratiemenu

Op het Configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, Ingangsignaal, enzovoorts.

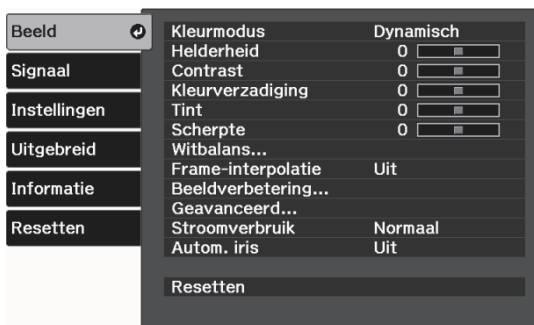
1 Druk op de knop [Menu].



Het Configuratiemenu wordt weergegeven.

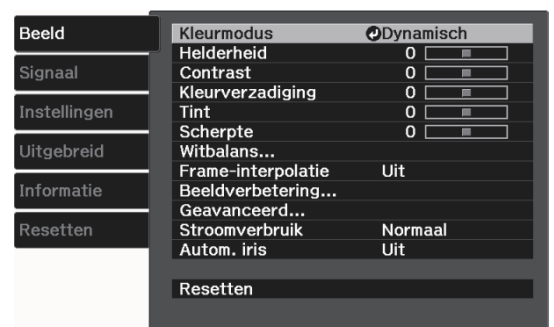
2 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het hoofdmenu links te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.



Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

3 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het hoofdmenu rechts te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



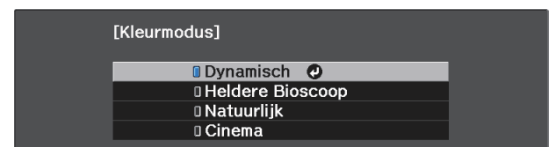
Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

4 Gebruik de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om de instellingen aan te passen.

Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden



Druk op de knop [Enter] wanneer u op een item staat waarbij het pictogram wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het vorige niveau.

- 5** Druk op de knop [Menu] om het menu af te sluiten.

Tabel van het Configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het **Beeld** of **Signaal** in het menu Configuratie aan te passen. De items die worden weergegeven voor het **Beeld**, het **Signaal** en overige **Informatie** hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

Menu Beeld

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Kleurmodus	Dynamisch, Heldere Bioscoop, Natuurlijk, Cinema		Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert. pag.35
Helderheid			Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast			Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger.
Kleurverzadiging			Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint			Stel hier de tint van het beeld in.
Scherpte			Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Witbalans	Kleurtemperatuur		Hiermee wijzigt u de algemene kleur van het beeld. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood.
	Op maat		Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B.
Frame-interpolatie	Uit, Laag, Normaal, Hoog		Hiermee wijzigt u de vloeiendheid van de beweging van het beeld.
Beeldverbetering	Vooringest. Beeldst.	Uit, Voorinstelling 1 tot Voorinstelling 5	Selecteer de vooraf ingestelde instellingen voor Ruisvermindering , MPEG ruisonderdrukking en Detailverbetering .
	Ruisvermindering		Hiermee wijzigt u de ruis van het beeld.
	MPEG ruisonderdrukking		Hierdoor worden beelden in MPEG met ruis opgeschoond.
	Detailverbetering	Sterkte, Bereik	Hiermee creëert u een meer nadrukkelijker structuur en fysisch gevoel van het beeld.
Geavanceerd	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Verh. donker gamma, Aangepast*, Resetten	Hiermee wijzigt u het gamma. U kunt een ruwe waarde selecteren of aanpassen met behulp van een aangepaste waarde. pag.42
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Tint, Verzadiging, Helderheid

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Stroomverbruik	Normaal, ECO	U kunt hier de helderheid van de project-orlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als het geprojecteerde beeld te licht is. Met ECO geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.
Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid	U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. ☛ pag.38
Resetten	Ja, Nee	Hiermee reset u de aanpassingswaarden van het Beeld ingesteld in de huidige Kleurmodus naar de standaardinstellingen.

* Instellingen worden opgeslagen voor elk type signaalbron of Kleurmodus.

■ Menu Signaal




Functie	Menu/instellingen		Uitleg
3D-instellingen	3D-weergave	Automatisch, 3D, 2D	Om 3D-beelden weer te geven, stelt u dit in op Automatisch of 3D . ☛ pag.46
	3D-formaat	Naast elkaar, Boven en beneden	Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft.
	3D-diepte	-10 tot 10	Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in.
	Diag. Schermgrootte	60 tot 300	Hiermee stelt u de projectiegrootte van het 3D-beeld in. Door aanpassing aan de eigenlijke grootte bereikt u een optimaal 3D-effect.
	3D-helderheid	Laag, Middel, Hoog	Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in.
	3D-bril omkeren		Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven.
	Weergavemelding 3D	Aan, Uit	Dit schakelt de melding die wordt weergegeven bij het weergeven van 3D-inhoud aan of uit.
Hoogte-breedte* ¹	Automatisch* ² , Normaal, Volledig, Zoom		Hiermee selecteert u de beeldverhouding. ☛ pag.35
Overscannen* ¹	Automatisch, Uit, 4% en 8%		<p>Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit, 4% op 8%: Hiermee stelt u het bereik van het beeld in. Wanneer ingesteld op Uit, zal het gehele bereik van het beeld worden geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld. • Automatisch: afhankelijk van hetingangssignaal, kan deze optie automatisch op Uit of 8% worden ingesteld.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Geavanceerd	Videobereik*1	Automatisch, Beperkt (16-235), Volledig (0-255)	Wanneer u dit instelt op Automatisch , wordt het videoniveau voor het dvd-ingangssignaal automatisch gedetecteerd en ingesteld. Als u onder- of overbelichting ziet in de stand Automatisch , stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd- of Blu-ray-speler. Uw speler is mogelijk ingesteld op Normaal (beperkt) of Uitbreiden (Volledig).
	EDID	Normaal, 21:9	Hiermee kunt u de EDID-instellingen wijzigen. Start de projector opnieuw op na het wijzigen van de EDID.
	Beeldverwerking	Fijn, Snel	Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.
Resetten	Ja, Nee		Reset alle Signaal -instellingen, behalve voor Diag. Schermgrootte, Weergavemelding 3D en Hoogte-breedte .


*1 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.

*2 U kunt mogelijk geen selecties maken afhankelijk van de bron of het type signaal.

Menu Instellingen

Functie	Menu/instellingen		Uitleg	
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 tot 60	Corrigeert keystone-vertorming.  pag.31 • H/V-Keystone: Corrigeert horizontale en verticale vertormingen handmatig.  pag.31 • Quick Corner: corrigeert de hoeken van het geprojecteerde beeld individueel.  pag.32
		H-Keystone	-60 tot 60	
		Autom. V-Keystone	Aan, Uit	
		H-Keystone-regelaar	Aan, Uit	
	Quick Corner	-		
Geluid	Volume	0 tot 20		Past het volume van de ingebouwde luidspreker van de projector aan. U kunt ook het volume aanpassen voor het Bluetooth-audio-apparaat dat is aangesloten op de projector. U moet het volume van de ingebouwde luidspreker en het bluetooth-audio-apparaat individueel regelen.
	Geluidsmodus	Standaard, Vocaal, Muziek, Film		Selecteert de geluidsmodus volgens de inhoud die u wilt afspelen. Dit is niet beschikbaar wanneer audio wordt uitgevoerd vanaf een Bluetooth-audio-apparaat.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
HDMI-link	Apparaatverbindingen	-	Toont een lijst van apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poorten.
	HDMI-link	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit.
	Audiuitvoerapparaat	Projector, AV-systeem	Selecteert welk apparaat het geluid weergeeft. 👉 pag.49
	Link aan	Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat	Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aangezet. <ul style="list-style-type: none"> • Om de projector in te schakelen wanneer u het aangesloten apparaat bedient, selecteert u Bidirectioneel of Apparaat -> PJ. • Om het aangesloten apparaat in te schakelen wanneer u de projector inschakelt, selecteert u Bidirectioneel of PJ -> Apparaat.
	Link uit	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.
Bluetooth	Bluetooth-app. zoeken	-	Zoekt naar beschikbare Bluetooth-apparaten en geeft deze in een lijst weer.
	Bluetooth-audio	Aan, Uit	Schakelt het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur in of uit. Setup kan in de volgende gevallen niet worden uitgevoerd. <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer Audiuitvoerapparaat in het menu HDMI-link is ingesteld op AV-systeem
	Aangesloten apparaat	-	Toont informatie over het aangesloten Bluetooth-audio-apparaat.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Slotinstelling	Kinderslot	Aan, Uit	Hiermee vergrendelt u de stand-byknop op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de stand-byknop ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat nog steeds op de gebruikelijke manier uitzetten met de stand-byknop of bewerkingen uitvoeren met de afstandsbediening. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Let erop dat zelfs wanneer Kinderslot is ingesteld op Aan , de projector nog steeds aan gaat wanneer het stroomsnoer is aangesloten als Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan .
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend., Uit	Voll. vergrend.: schakelt alle knoppen van de projector uit. Toetsvergrend.: schakelt alle knoppen van de projector uit behalve de stand-byknop.  wordt weergegeven op het scherm wanneer knoppen worden ingedrukt terwijl de projector is vergrendeld. Om te ontgrendelen drukt u op de stand-byknop op het bedieningspaneel gedurende minstens 7 seconden. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het Configuratiemenu sluit.
Geheugen	Ophalen uit geheugen	Memory1 tot Memory10	Hiermee laadt u de instellingen die zijn opgeslagen in Opslaan in geheugen om het beeld aan te passen.
	Opslaan in geheugen	Memory1 tot Memory10	Hiermee slaat u de instellingen, geconfigureerd onder Beeld , op naar een geheugen.
	Geheugen wissen	Memory1 tot Memory10	Hiermee wist u een opgeslagen geheugen.
	Naam geheugen wijz.	Memory1 tot Memory10, Standaard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Op maat	Hiermee wijzigt u de opgeslagen geheugen-naam.
Resetten	Ja, Nee		Herstelt alle Instellingen behalve Audiouitvoerapparaat , Link aan , Link uit en Geheugen .

Menu Uitgebreid

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Weergeven	Bericht	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). <ul style="list-style-type: none"> • Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi en beeldverhoudingen. • Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd.
	Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo	Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.
	Opstart-scherm	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.
Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven		Wijzigt deze instelling op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd.
Bewerking	Dir. Inschakelen	Aan, Uit	Hiermee stelt u de projector zo in, dat de projectie wordt gestart zodra het stroomsnoer wordt aangesloten. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken. Met deze instelling op Aan wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en het stroomsnoer nog steeds in de projector zit.
	Sluimerstand	Aan, Uit	Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). In stand-by-modus drukt u op de voedingsknop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel om de projectie te starten.
	Tijd sluimerstand	1 tot 30 min.	Stelt het interval in voor de Sluimerstand .
	Verlichting	Aan, Uit	Zet deze optie op Uit als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte.
	Hoogtemodus	Aan, Uit	Zet deze optie op Aan als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.
Taal	-		Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven.
Resetten	Ja, Nee		Zet alle instellingen voor Uitgebreid terug, behalve voor Projectie , Hoogtemodus en Taal .

■ Menu Informatie

Funcctie	Menu/instellingen	Uitleg
Beamerinfo	Lampuren	Hiermee geeft u de totale brandduur van de lamp weer.
	Bron	Toont de huidige ingangsbron.
	Ingangssignaal	Toont het formaat van hetingangssignaal van de huidige ingangsbron.
	Resolutie	Hiermee geeft u de resolutie weer.
	Scanmodus	Hiermee geeft u de scanmodus weer.
	Vernieuwingsnelh.	Hiermee geeft u de vernieuwingsnelheid weer.
	3D Format	Hiermee geeft u het type 3D van hetingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
	Sync. info	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Kleurdiepte	Geeft kleurdiepte en kleurverschil weer.
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Versie	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Main	Toont de firmware-versie van de projector.
Video2		

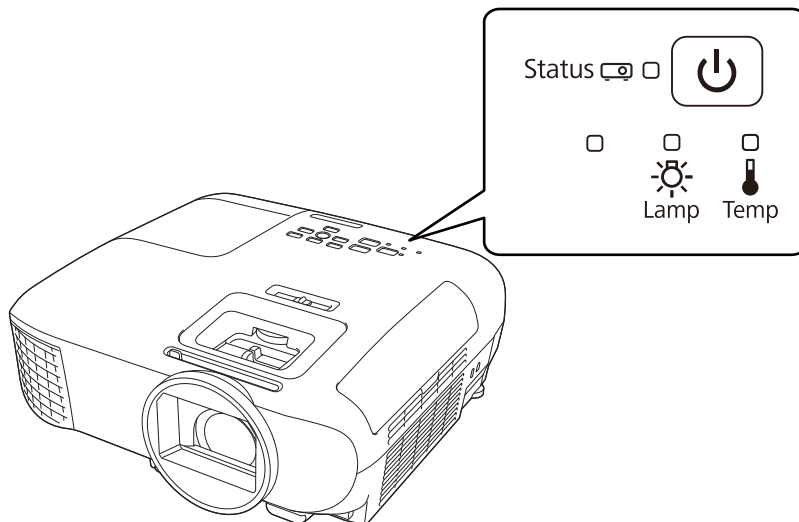
■ Menu Resetten

Funcctie	Uitleg
Lampuren terugzetten	Hiermee kunt u de cumulatieve lampuren opnieuw instellen op 0 H. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.
Geheugen resetten	Hiermee zet u alle items voor Geheugen terug op hun standaardinstellingen.
Alle standaardw.	Hiermee geeft u alle items uit het Configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende items worden niet teruggezet naar hun standaard waarden: Geheugen, Lampuren en Taal.

Problemen oplossen

De indicatielampjes aflezen











U kunt de status van de projector controleren met de knipperende en brandende statusindicator, stand-by-indicator, lampindicator en temperatuurindicator op het bedieningspaneel.








































Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

■ Indicielampje bij fouten/waarschuwingen

⚡ : Knippert ● : Brandt ☹ : Status gehandhaafd □ : Uit










Indicatielampjes	Status	Oplossing
Status    (blauw)   (oranje)	Lamp vervangen	Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk voor een nieuwe. ➡ pag.74 Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen.
Status    (blauw)   (oranje)	Waarsch.: hoge temp.	U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. <ul style="list-style-type: none"> • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ➡ pag.71 • Controleer of er niets het gebied rond de ingang blokkeert en of de temperatuur rond de ingang niet te hoog is. ➡ pag.83



Indicatielampjes	Status	Oplossing
Status    (blauw)   (oranje)	Interne fout	Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector
Status    (blauw)   (oranje)	Fout: ventilator Fout: sensor	
Status    (blauw)   (oranje)	Fout: autom. iris	
Status    (blauw)   (oranje)	Power Err. (Ballast)	
Status    (blauw)   (oranje)	Fout: lamp Lamp defect Afdekking lamp open	Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt. <ul style="list-style-type: none"> Trek het stroomsnoer los en kijk of de lamp kapot is.  pag.74 Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan. Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, beëindigt u het gebruik van de projector, trekt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector Controleer of de lampdeksel goed is gesloten.

Indicatielampjes	Status	Oplossing
Status    (blauw)   (oranje)	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	De binnentemperatuur is te hoog. <ul style="list-style-type: none"> • De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak het stroomsnoer los wanneer de ventilator is gestopt. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  pag.71 • Controleer of er niets het gebied rond de ingang blokkeert en of de temperatuur rond de ingang niet te hoog is.  pag.83 • Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector • Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.57

■ Indicatielampjes bij normaal gebruik

 : Knippert  : Brandt  : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
Status    (blauw)	Stand-by	Als u op de standby-knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel drukt, begint de projectie na een korte wachttijd.
Status    (blauw)	Projector wordt opgewarmd Afkoeling is aan de gang	Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld. Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om welke reden dan ook het netsnoer is losgekoppeld tijdens het afkoelen, wacht u tot de lamp voldoende (ongeveer 10 minuten) is afgekoeld, sluit u het netsnoer aan en drukt u op de standby-knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.
Status    (blauw)	Er wordt geprojecteerd	De projector werkt normaal.

-  • Tijdens normaal gebruik van de projector zijn de temperatuur- en lampindicators uit.
- Als de **Verlichting** functie is ingesteld op **Uit**, zullen onder normale projectie-omstandigheden alle indicatielampjes uit zijn.  **Uitgebreid - Bewerking - Verlichting** [pag.57](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

■ Probleem controleren

Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

	Probleem	Pagina
Problemen met het beeld	Geen beeld	pag.63
	De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.	
	Geen bewegende beelden	pag.63
	"Niet ondersteund." wordt weergegeven	pag.63
	"Geen signaal." wordt weergegeven	pag.64
	Keystonevervorming van geprojecteerd beeld	pag.64
	Vaag of onscherp beeld	pag.64
	Interferentie/vervorming in beelden	pag.64
	Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld.	pag.65
	De beeldkleuren zijn niet juist	pag.65
	Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.*	
	Donker beeld	pag.65
De projectie stopt automatisch	pag.66	
Problemen met ruis	Geen geluid of geluid te zacht	pag.66
Problemen bij het starten van de projectie	De projector gaat niet aan	pag.66
Problemen met de afstandsbediening	De afstandsbediening reageert niet	pag.67
Problemen met het bedieningspaneel	Kan het bedieningspaneel niet bedienen	pag.68
Problemen met 3D	Kan niet goed projecteren in 3D	pag.68
Problemen met HDMI	HDMI-link werkt niet	pag.69
	De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen	pag.69
Problemen met Bluetooth-apparaat	Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten	pag.70
	De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat wordt verbroken	pag.70
Problemen met een streaming mediaspeler	Kan geen beelden weergeven vanaf een streaming mediaspeler	pag.70

* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

■ Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de Stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.
Is het stroomsnoer aangesloten?	Sluit het stroomsnoer aan.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het drukken op de aan/uit-knop na het maken van de verbinding ervoor zorgt dat de projector aan gaat.
Komt er een beeldsignaal binnen?	Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer Bericht wordt ingesteld op Aan in het configuratiemenu, worden beeldsignaalberichten weergegeven. 🗨 Uitgebreid - Weergeven - Bericht pag.57
Krijgt de AV-versterker geen stroom meer?	Als er een AV-versterker is aangesloten, controleer dan de stroomvoorziening daarvan.
Stuurt het apparaat wel een beeldsignaal uit?	Controleer of het aangesloten apparaat een beeldsignaal uitstuurt.
Zijn de instellingen in het Configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. 🗨 Resetten - Alle standaardw. pag.58
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld?	Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de Fn-knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.



Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Gaaf het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor?	Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven. Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.


"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus?	Controleer het beeldsignaal dat wordt ingevoerd in Resolutie van het menu Configuratie en controleer of dit overeenkomt met de resolutie van de projector. 🗨 Informatie - Beamerinfo pag.58 🗨 "Ondersteunde resoluties" pag.80



"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  pag.22
Is de juiste ingang geselecteerd?	Druk op de knop Source op de afstandsbediening of de knop [Home]/[HDMI] op het bedieningspaneel om te schakelen tussen de invoerbeelden.  pag.28
Staat het aangesloten apparaat aan?	Zet het apparaat aan.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?	<p>Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.</p> <p>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.</p>


Keystonevervorming van geprojecteerd beeld

Controleer	Oplossing
Is keystonevervorming aangepast binnen het correctiebereik?	Indien het beeld van buiten het correctiebereik wordt geprojecteerd, kunt u mogelijk de keystonevervorming niet volledig corrigeren. Installeer de projector horizontaal zover mogelijk voor en parallel ten opzichte van het scherm en pas dan de projectiepositie aan met de lensverschuiving.  pag.16

Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte gewijzigd?	Stel de scherpte bij.  pag.29
Zit de lensdop er nog op?	Open de lensdop.
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer het aanbevolen bereik.  pag.19
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak het stroomsnoer los en laat alles zo even staan.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  pag.22

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ pag.80

Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling geselecteerd bij Hoogte-breedte ?	Selecteer de hoogte-breedteverhouding die overeenkomt met hetingangssignaal onder Hoogte-breedte vanuit het Configuratiemenu. 🖱️ Signaal - Hoogte-breedte pag.53
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ pag.80


De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ pag.22
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast aan in het Configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Contrast pag.52
Is de kleur juist ingesteld?	Pas de instelling voor Geavanceerd aan in het Configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Geavanceerd pag.52
(Alleen als er beeld van een videoapparaat wordt geprojecteerd) Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de Kleurverzadiging en Tint instellingen in het Configuratiemenu aan. 🖱️ Beeld - Kleurverzadiging/Tint pag.52

Donker beeld




Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het Configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Helderheid pag.52
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast aan in het Configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Contrast pag.52
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. 🖱️ pag.74

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingeschakeld?	Als de ingestelde tijd is overschreden en er geen signaal wordt ingevoerd, gaat de lamp automatisch uit en gaat de projector naar stand-by. Druk op de standby-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand wilt uitschakelen, wijzigt u deze instelling naar Uit .  Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.57


■ Problemen met ruis



Geen geluid of geluid te zacht

Controleer	Oplossing
Is de audiokabel goed aangesloten?	Probeerde kabel uit de Audio Out-poort te halen en het er vervolgens weer in te steken.
Is het volume te laag?	Regel het volume bij zodat u het geluid kunt horen.  pag.34
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Zijn de instellingen voor Audiouitvoerapparaat correct?	Controleer of de instellingen voor Audiouitvoerapparaat correct zijn in het Configuratiemenu.  Instellingen - HDMI-link - Audiouitvoerapparaat pag.54
Zijn de instellingen voor Bluetooth-audio juist?	Stel de volgende instellingen in bij het aansluiten van een Bluetooth-audioapparaat. <ul style="list-style-type: none"> • Om audio uit te voeren vanaf de luidspreker van de projector of een versterker, zet u Bluetooth-audio op Uit. • Om audio af te spelen via Bluetooth-audioapparatuur, stelt u het Bluetooth-audio in op Aan.  Instellingen - Bluetooth - Bluetooth-audio pag.54

■ Problemen bij het starten van de projectie






De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de Stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.
Is Kinderslot ingesteld op Aan ?	Wanneer Kinderslot is ingesteld op Aan vanaf het Configuratie-menu, houdt u de stand-byknop op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of u voert de handeling uit vanaf de afstandsbediening.  Instellingen - Slotinstelling - Kinderslot pag.54

Controleer	Oplossing
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het stroomsnoer wordt aangeraakt?	Zet de projector uit, koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector
Zijn de lampdeksel en de lampen goed geïnstalleerd?	Als de lamp of lampdeksel onjuist zijn geïnstalleerd kan de projector niet aan gaan. Controleer hoe deze zijn geïnstalleerd.  pag.74


▣ Problemen met de afstandsbediening

De afstandsbediening reageert niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik.  pag.26
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik.  pag.26
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  pag.25
Is de streaming mediaspeler gekoppeld?	<ul style="list-style-type: none"> • Wanneer het scherm Koppelen wordt weergegeven, houdt dan de knop [Enter] en de knop Home op de afstandsbediening tegelijkertijd gedurende ongeveer drie seconden ingedrukt om de apparaten te koppelen.  pag.25 • Als het scherm Koppelen niet wordt weergegeven, zorg dan dat de projector en de streaming mediaspeler zijn ingeschakeld en houd op de afstandsbediening de knop Esc en de rechterknop ongeveer zeven seconden ingedrukt. Hierdoor moet het scherm Koppelen worden weergegeven zodat u de koppeling kunt uitvoeren.  pag.25
Gebruikt u de afstandsbediening voor Android TV™ om handelingen uit te voeren?	Controleer of u niet de afstandsbediening voor Android TV™ gebruik. Gebruik de afstandsbediening voor de projector.



■ Problemen met het bedieningspaneel

Kan het bedieningspaneel niet bedienen

Controleer	Oplossing
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. of Toetsvergrend. ?	Wanneer Vergrendeling bedieningspaneel is ingesteld op Voll. vergrend. in het Configuratie-menu, zijn alle knopbewerkingen op het bedieningspaneel uitgeschakeld; wanneer Toetsvergrend. is ingesteld, dan is alleen de stand-byknop op het bedieningspaneel beschikbaar. Gebruik de afstandsbediening.  Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling pag.54

■ Problemen met 3D

Kan niet goed projecteren in 3D

Controleer	Oplossing
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan.
Is de 3D-bril volledig opgeladen?	Laad de 3D-bril op.
Wordt er geprojecteerd in 3D?	Als de projector projecteert in 2D of als er op de projector een fout optreedt die het projecteren van 3D onmogelijk maakt, kunt u niet kijken in 3D, ook al hebt u een 3D-bril op.
Is hetingangssignaal wel 3D?	Controleer of hetingangssignaal compatibel is met 3D. Aangezien de meeste tv-uitzendingen geen signaal in 3D-formaat bevatten, moet 3D-ontvangst handmatig worden ingesteld.
Is 3D-weergave ingesteld op 2D ?	Als 3D-weergave is ingesteld op 2D in het Configuratiemenu, springt de projector niet automatisch naar 3D wanneer een 3D-afbeelding wordt ingevoerd. Stel 3D-weergave in op 3D of Automatisch .  Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave pag.53
Is het 3D-formaat correct ingesteld?	Tenzij het 3D-formaat van het A/V-apparaat en het 3D-formaat van de projector hetzelfde zijn, wordt een deel van het beeld niet weergegeven. Controleer of de instelling 3D-formaat van de projector overeenkomt met de instelling 3D-formaat van het AV-apparaat.  Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat pag.53 Bij wijziging van het 3D-formaat , stelt u 3D-weergave in op 3D en drukt u vervolgens op de knop [3D Format].
Bevindt u zich binnen het bereik?	Indien de afstand tussen de projector en de 3D-bril groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats de 3D-bril dichterbij de projector.
Is de koppeling correct uitgevoerd?	Raadpleeg de Gebruikershandleiding die bij uw 3D-bril is geleverd en voer het koppelen uit.

Controleer	Oplossing
Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken?	Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur.

■ Problemen met HDMI

HDMI-link werkt niet

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet?	Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk.
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Controleer ook of het apparaat beschikbaar is onder Apparaatverbindingen . 🖱️ pag.50
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ pag.49
Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan?	Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Als u een luidspreker bijvoorbeeld hebt aangesloten, stel de aangesloten apparatuur dan in op de weergave van PCM.
Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd?	Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten.
Zijn er veel multimediaspelers aangesloten?	U kunt maximaal 1 multimediaspeler die aan de HDMI CEC-normen voldoet, tegelijk aansluiten.

De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen

Controleer	Oplossing
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

■ Problemen met Bluetooth-apparaat

Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten

Controleer	Oplossing
Is het zoeken van een apparaat uitgevoerd?	Wanneer u een Bluetooth-apparaat voor de eerste keer aansluit of wanneer u overgaat naar een ander Bluetooth-apparaat, voer dan Bluetooth-app. zoeken.  pag.22
Ondersteunt het apparaat kopieerbeveiliging (SCMS-T)?	U kunt een Bluetooth-apparaat dat geen kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt, niet aansluiten.
Is het apparaat gebaseerd op A2DP?	U kunt een Bluetooth-apparaat dat A2DP ondersteunt, niet aansluiten.

De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat wordt verbroken

Controleer	Oplossing
Zijn er obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat?	Controleer op obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
Is het apparaat verbonden binnen de opgegeven communicatie-afstand?	Indien de afstand tussen de projector en het Bluetooth-apparaat groter is dan 10 m, kan de verbinding verbroken. Plaats het Bluetooth-apparaat dichterbij de projector.
Zijn er draadloze apparaten of magnetrons in de buurt?	Indien het apparaat tegelijkertijd wordt gebruikt met andere draadloze apparaten of magnetrons, kan er radiostoring optreden en kunnen het beeld en de audio worden verstoord. Vermijd apparatuur die storing kan veroorzaken.

■ Problemen met een streaming mediaspeler

Kan geen beelden weergeven vanaf een streaming mediaspeler

Controleer	Oplossing
Is het apparaat verbonden met internet?	U hebt een internetverbinding nodig om online inhoud weer te geven. Zorg dat u verbinding kunt maken met wifi.
Kunt u schermbewerkingen uitvoeren via de afstandsbediening of het bedieningspaneel?	Als u geen bewerkingen kunt uitvoeren, start u de projector opnieuw op.



Onderhoud

De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Waarschuwing

- Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens, de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.
- Gebruik de projector niet op locaties waar brandbare of explosieve gassen aanwezig zijn, zoals in airdusters of waar insecticiden aanwezig kunnen zijn in de atmosfeer.
De lamp binnenin de projector is warm.
Brandbare bestanddelen van airdusters, insecticiden, deodorants enz. kunnen in de projector worden gezogen en kunnen brand en brandwonden veroorzaken. Als er brandbare sprays werden gebruikt rond de projector, moet u het gebied grondig verluchten voordat u de projector inschakelt.

De luchtfilter reinigen

Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

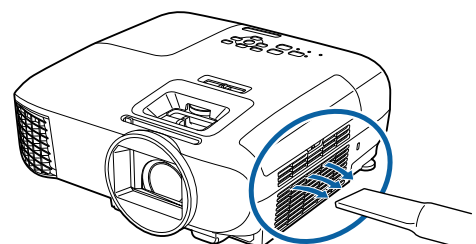
Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Gebruik geen air duster. Er kan brandbaar materiaal achterblijven en er kan stof binnendringen in de precisieonderdelen.

Voor EH-TW5700 (ELPAF54)

- 1 Druk op de stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

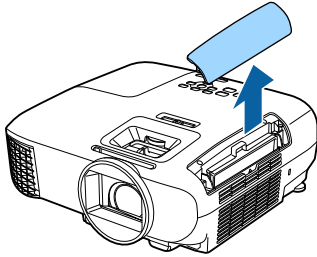
- 2 Verwijder mogelijk stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



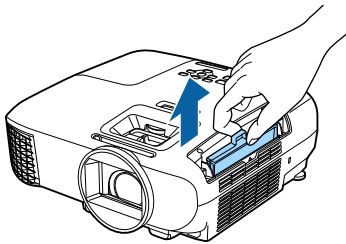
Voor EH-TW5800 (ELPAF55)

1 Druk op de stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

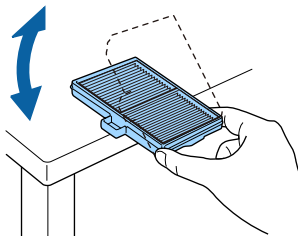
2 Open de klep van de luchtfilter.



3 Verwijder de luchtfilter.
Pak het label van de kap van het luchtfilter en trek deze recht omhoog.



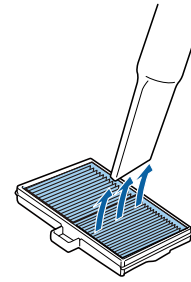
4 Houd de luchtfilter met de bestofte zijde omlaag en tik vier of vijf keer om het stof te verwijderen.
Leg het luchtfilter op de zijde om het stof te verwijderen.



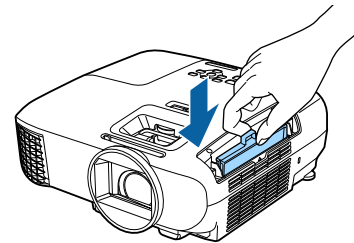
Let op

Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

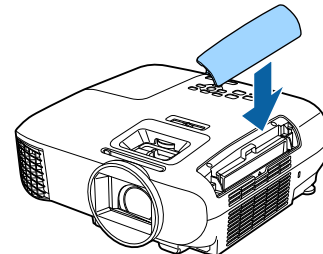
5 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



6 Breng de luchtfilter aan.
Schuif het luchtfilter erin tot deze op zijn plaats klikt.



7 Sluit de luchtfilterklep.



De hoofdeenheid reinigen

Voor het reinigen moet u de voedingskabel loskoppelen van het stopcontact.

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als deze bijzonder vuil is, gebruikt u een goed uitgewrongen doek, bevochtigd met water, en veegt u het oppervlak opnieuw af met een droge doek.

Let op

Gebruik geen keukenreinigingsmiddelen of vluchtige substanties zoals was, benzine of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. De kwaliteit van de behuizing kan verslechteren of de verf kan loskomen.

■ De lens reinigen

Voor het reinigen moet u de voedingskabel loskoppelen van het stopcontact.

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

- De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.
- Gebruik geen air duster. Er kan brandbaar materiaal achterblijven en er kan stof binnendringen in de precisieonderdelen.

Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

■ Periode voor vervanging van de luchtfilter

Als het vervangingsbericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd. 🖱️ [pag.71](#)

■ Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer het volgende bericht verschijnt als de projectie start:
Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."
- Wanneer het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.
- Als het lampvervangingsbericht wordt weergegeven. Het bericht wordt weergegeven wanneer het lampgebruik aan 100 uur vóór zijn verwachte levensduur komt en verdwijnt na 30 seconden.



- De helderheid van het geprojecteerde beeld neemt af naarmate projectietijd verstrijkt. Het bericht voor de lampvervangings wordt weergegeven om u te helpen de helderheid en beeldkwaliteit van het originele beeld te behouden. De weergaveduur van het bericht verschilt afhankelijk van de menu-instellingen, de omgevings- en de gebruiksomstandigheden.
Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Verbruiksmateriaal vervangen

De luchtfilter vervangen



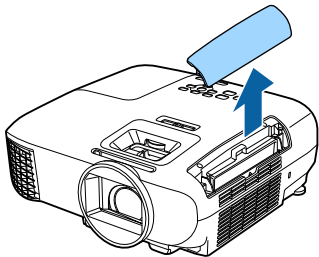
Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Filterframe: ABS (ELPAF54)/polypropyleen (ELPAF55)

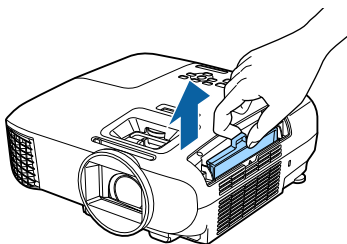
Filter: polyurethaanschuim (ELPAF54)/polypropyleen (ELPAF55)

- 1 Druk op de stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

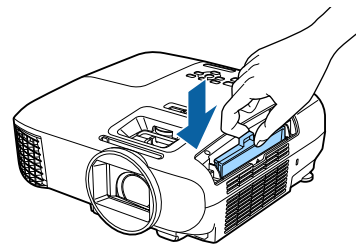
- 2 Open de klep van de luchtfilter.



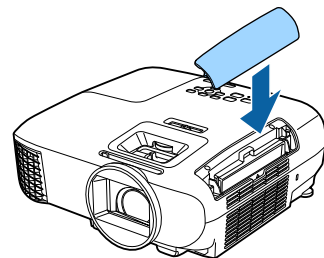
- 3 Verwijder de oude luchtfilter.
Pak het label van de kap van het luchtfilter en trek deze recht omhoog.



- 4 Installeer het nieuwe luchtfilter.
Schuif het luchtfilter erin tot deze op zijn plaats klikt.



- 5 Sluit de luchtfilterklep.



De lamp vervangen



Waarschuwing

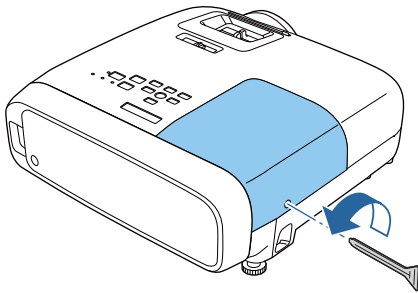
Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

 **Let op**

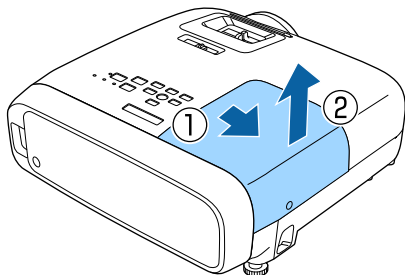
- Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Anders kunt u brandwonden oplopen.
- Wij raden het gebruik van originele EPSON-lampen aan. Het gebruik van niet-originele lampen kan invloed hebben op de projectiekwaliteit en veiligheid. Schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen worden niet gedekt door de garantie van Epson.

- 1** Druk op de stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

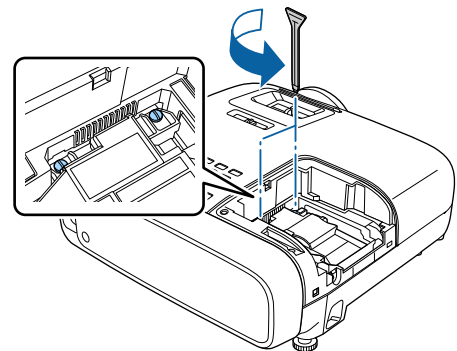
- 2** Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.



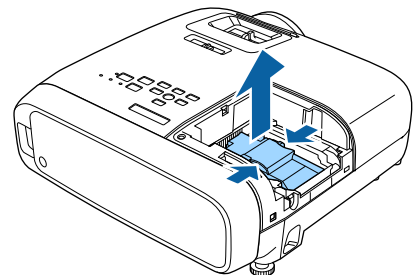
- 3** Verwijder de lampdeksel. Schuif het lampdeksel recht en verwijder het.



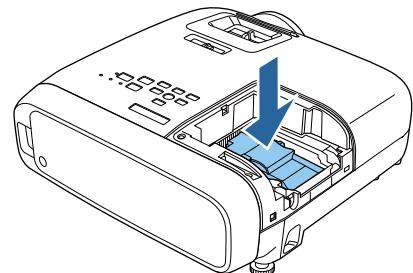
- 4** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



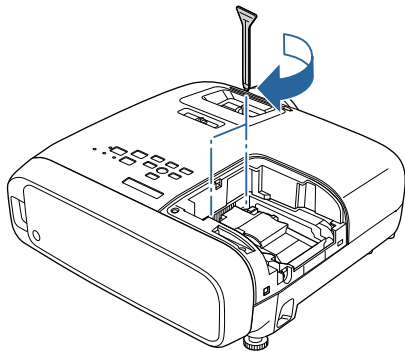
- 5** Verwijder de oude lamp. Pak de projectie goed vast en trek hem er recht uit.



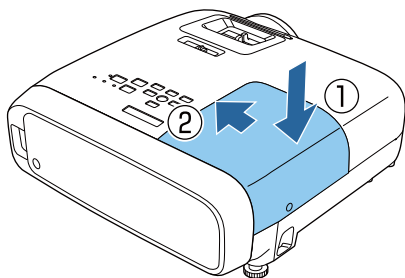
- 6** Installeer de nieuwe lamp. Zorg ervoor dat de lamp in de juiste richting wijst en duw de lamp naar binnen.



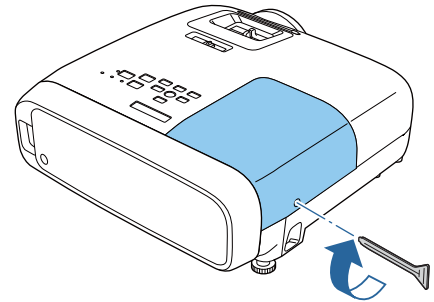
- 7** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp vast.



- 8** Plaats de lampdeksel terug.
Schuif de deksel terug.



- 9** Draai de schroef opnieuw vast.



! Waarschuwing

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of uit elkaar gehaalde lamp is geïnstalleerd in de projector en gebruikt, dan kan dit brand, een elektrische schok of een ongeluk veroorzaken.

! Let op

- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik (Hg). Verwijder versleten lampen in overeenstemming met de lokale wetten en voorschriften. Wanneer u deze gebruikt in een bedrijf, moet u de voorschriften en regels van uw bedrijf naleven.

■ Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.

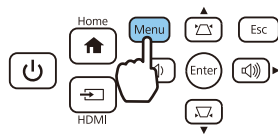
- 1** Zet de projector aan.

2 Druk op de knop [Menu].

Afstandsbediening



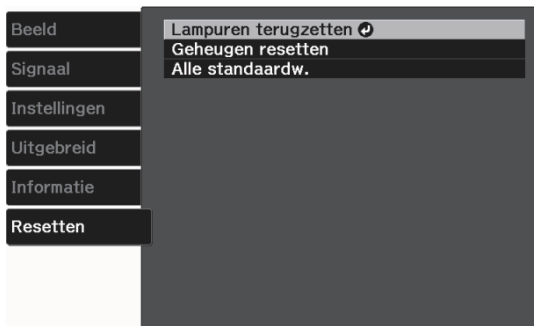
Bedieningspaneel



Het Configuratiemenu wordt weergegeven.

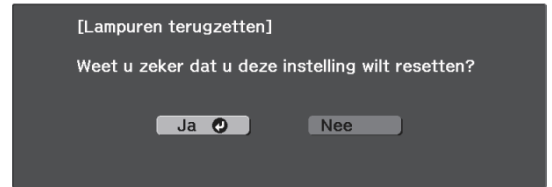
3 Selecteer **Resetten - Lampuren terugzetten.**

Er wordt een bevestiging weergegeven.



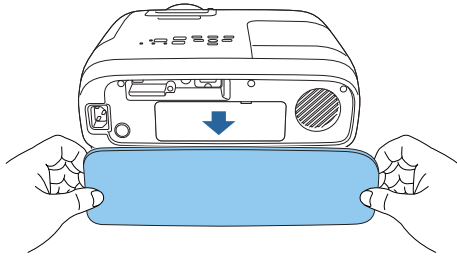
4 Druk op de knoppen links en rechts om **Ja** te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om uit te voeren.

Het aantal branduren staat nu weer op nul.

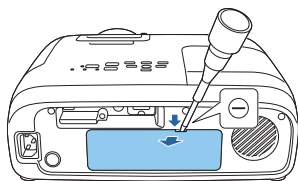


Een streaming mediaspeler loskoppelen

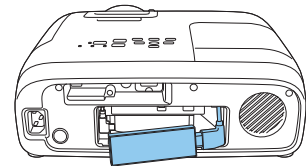
1 Verwijder de klep.



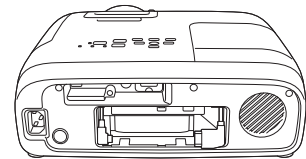
2 Verwijder de klep van de opslagruimte.



3 Trek de streaming mediaspeler uit en koppel de USB-voedingskabel los.



4 Koppel de HDMI-kabel los.



Let op

- Wanneer u de projector gebruikt, moet u de ingebouwde streaming mediaspeler aansluiten.
- De ingebouwde streaming mediaspeler is specifiek voorzien voor deze projector. Afhankelijk van de video-apparatuur die u aansluit, werkt het mogelijk niet juist.



Als de ingebouwde streaming mediaspeler voor reparatie wordt verzonden, is deze bij terugkeer mogelijk gereset. Zorg dat u voor uw online diensten accountgegevens opslaat alvorens hem voor reparaties te sturen.

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires en verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst met optionele accessoires en verbruiksgoederen is geldig vanaf februari 2020. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

Optionele items

Naam	Modelnr.	Uitleg
Plafondmontage (wit)*	ELPMB23	Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.
Bevestiging veiligheidsdraad	ELPWR01	Hiermee sluit u de projector aan met de plafondbeugel om te voorkomen dat deze valt.
Plafondbuis 450 (450 mm wit)*	ELPFP13	Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.
Plafondbuis 700 (700 mm wit)*	ELPFP14	
Computerkabel (1,8 m)	ELPKC02	Gebruiken wanneer een computerscherm wordt geprojecteerd.
Computerkabel (3,0 m)	ELPKC09	
Computerkabel (20,0 m)	ELPKC10	

*Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

Verbruiksmateriaal

Naam	Modelnr.	Uitleg
Projectorlamp	ELPLP97	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp)
Luchtfilter	ELPAF54 (voor EH-TW5700) ELPAF55 (voor EH-TW5800)	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (bevat 2 luchtfilters)

Ondersteunde resoluties

Als de projector signalen ontvangt met een hogere resolutie dan deze van het projectorpaneel, kan de beeldkwaliteit verminderen.

De projector ondersteunt signalen die zijn gemarkeerd met een vinkje.

PC

Signaalformaat	Resolutie (punt)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
VGA60	640	480	60	25,175	✓								
UWHD	2560	1080	60	198,000	✓								

SD

Signaalformaat	Resolutie (punt)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓			

HD

Signaalformaat	Resolutie (punt)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓			

Signaalformaat	Resolutie (punt)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

3D

Signaalformaat	Resolutie (punt)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D-formaat	HDMI						
						RGB		YCbCr				
								4:4:4		4:2:2		
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Boven en beneden	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Boven en beneden	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Boven en beneden	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Frame Packing							
					74,250	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Boven en beneden						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Frame Packing							
					74,250	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Boven en beneden						

Signaalformaat	Resolutie (punt)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D-formaat	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Frame Packing						
				74,250	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Boven en beneden						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Boven en beneden	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Boven en beneden	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Frame Packing						
				148,500	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Boven en beneden						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Frame Packing						
				148,500	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Boven en beneden						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Frame Packing						
				148,500	Naast elkaar	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Boven en beneden						



Specificaties

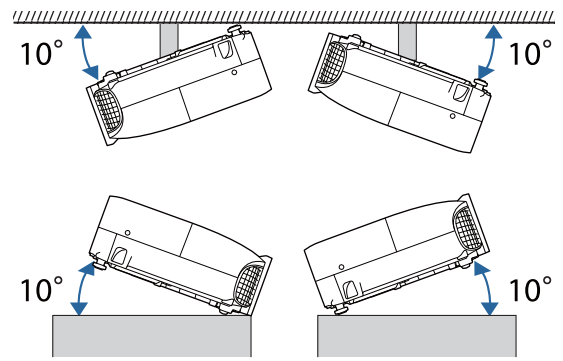
EH-TW5800/EH-TW5700

Productnaam	EH-TW5800		EH-TW5700
Afmetingen	309 (B) x 107 (H) x 308 (D) mm (zonder instelbare voet)		
Beeldschermformaat	0,61" breed		
Weergavemethode	Polisiliconen TFT actieve matrix		
Resolutie	1920 (B) x 1080 (H) x 3		
Scherpte instellen	Handmatig		
Zoom instellen	Handmatig (ca. 1 tot 1,6)		Handmatig (ca. 1 tot 1,2)
Lamp (lichtbron)	UHE-lamp 200 W		
Verwachte levensduur lamp	Wanneer Stroomverbruik is ingesteld op Hoog in het menu Beeld: ca. 4.500 uur Wanneer Stroomverbruik is ingesteld op ECO in het menu Beeld: ca. 7.500 uur		
Voeding	100 - 240 V AC \pm 10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A		
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	Nominaal stroomverbruik: 310 W Voedingsverbruik in stand-by: 0,3 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	Nominaal stroomverbruik: 297 W Voedingsverbruik in stand-by: 0,3 W	
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3048 m		
Bedrijfstemperatuur	+5 tot +35°C (geen condensatie) (op een hoogte van 0 tot 2286 m) +5 tot +30°C (geen condensatie) (op een hoogte van 2287 tot 3048 m)		
Opslagtemperatuur	-10 to +60°C (geen condensvorming)		
Gewicht	Ongeveer 3,8 kg		Ongeveer 3,6 kg
Luidspreker	10 W x 1 (behuizing)		
Aansluitingen	HDMI-poort	1	HDMI HDCP1.4 ondersteund, CEC-signalen ondersteund, 3D-signalen ondersteund, Lineaire PCM ondersteund, Diepe kleur
	Audio Out-poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)
	Service-poort*	1	USB-connector (type B)

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

Kantelhoek

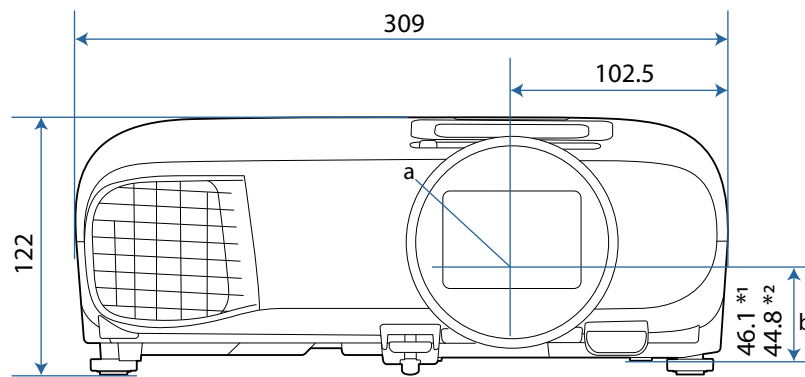
Als u de projector gebruikt wanneer deze wordt gekanteld onder een hoek van meer dan 10° , kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.





Afmetingen

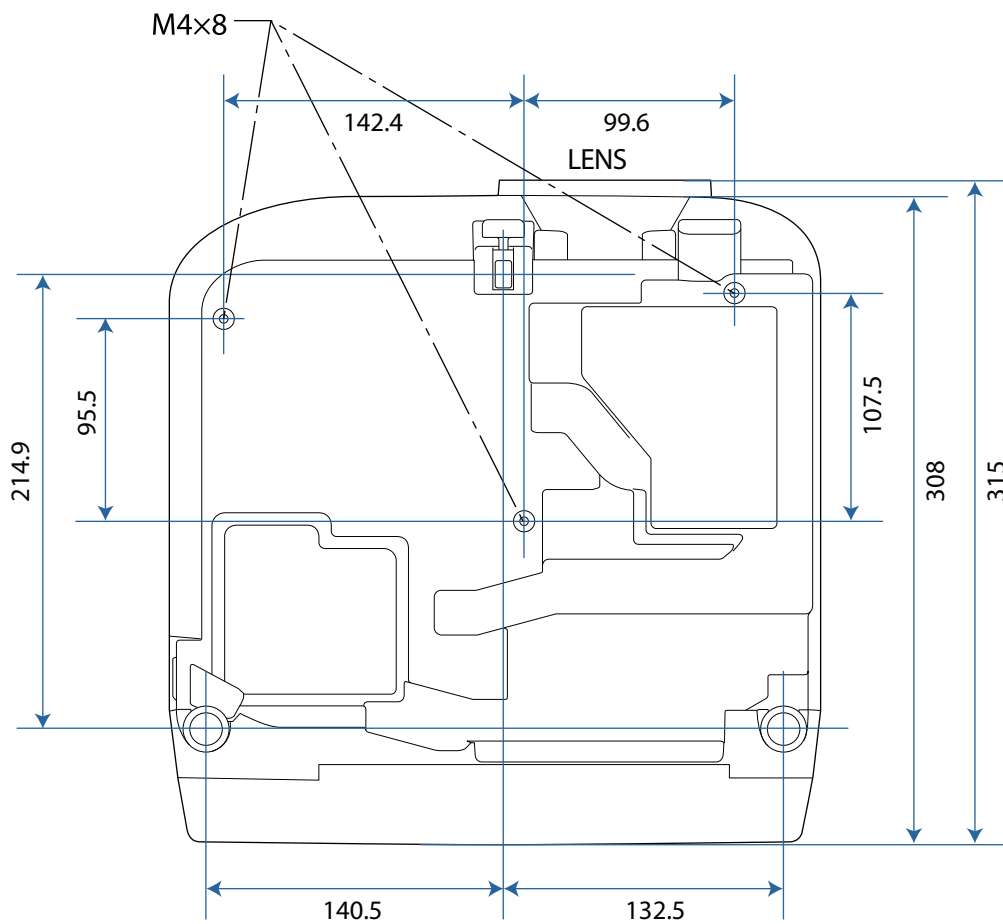
Eenheid: mm



*1: EH-TW5800














*2: EH-TW5700
















- a Lensmidden
- b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel






Lijst met veiligheidssymbolen

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 No.5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
	IEC60417 No.5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
	IEC60417 No.5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
	ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
	IEC60417 No.5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
	IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
	IEC60417 No.5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.
	IEC60417 No.5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
	---	
	IEC60417 No.5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
	IEC60417 No.5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
	---	
	IEC60417 No.5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 No.5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool  niet expliciet is vereist.
	IEC60417 No.5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 No.5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 No.5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
	ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
	ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
	---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
	---	Om aan te geven dat u niets op de projector mag plaatsen.
	ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met lasersstralen heeft.
	ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
	IEC60417 No.5266	Stand-by, gedeeltelijke stand-by Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat.
	ISO3864 IEC60417 No.5057	Voorzichtig, beweegbare delen Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen.
	IEC 60417-6056	Opgelet (beweegbare ventilatorbladen) Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bladen van de bewegende ventilator.
	IEC 60417-6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om aan te geven dat u de scherpe hoeken van het product niet mag aanraken in overeenstemming met de beschermingsnormen.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	--	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
	ISO7010 Nr. W027 ISO 3864	Waarschuwing, lichtemissie (UV, zichtbaar licht, IR enz.) Om aan te geven dat u moet vermijden dat u oog- of huidletsel oploopt wanneer u in de buurt van onderdelen die licht uitstralen bent.
	IEC60417 Nr. 5109	Niet gebruiken in woongebieden Om aan te geven dat de elektrische uitrusting/apparatuur niet geschikt is voor gebruik in een woongebied.



Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Koppelen	Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television).
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
YCbCr	In een componentensignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan.
YPbPr	In een componentensignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan.



Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

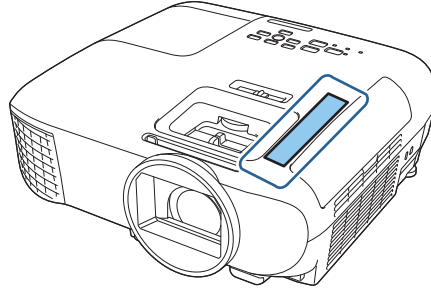
Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Waarschuwingslabels

Waarschuwing

- Dit product wordt geleverd met waarschuwingslabels.



- Net als met elke heldere bron, mag u niet in de straal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Afvalverwijdering

Let op

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Verwijderd de projector in overeenstemming met de nationale of lokale voorschriften.

Algemene opmerking

"EPSON" is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" en "ELPLP" zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X en iOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Het Bluetooth[®] woordmerk mark en logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en Seiko Epson Corporation gebruikt deze merken onder licentie. Andere handelsmerken of handelsnamen zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.

Bluetopia[®] is provided for your use by Stonestreet One, LLC[®] under a software license agreement. Stonestreet One, LLC[®] is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia[®] and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC[®] reserves all rights related to Bluetopia[®] not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC[®].

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC[®] All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Wi-Fi[®] is een gedeponeerd handelsmerk van de Wi-Fi Alliance.

Netflix is een geregistreerd handelsmerk van Netflix, Inc. **NETFLIX**

Google, Android TV[™], Chromecast, Google Assistant, YouTube[™] and Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

© 2020 Seiko Epson Corporation



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

- 3**
- 3D-beelden 46
 - 3D-bril 47
 - 3D-bril omkeren 53
 - 3D-formaat 53
 - 3D-helderheid 53
 - 3D-instellingen 53
 - 3D-weergave 53
- A**
- A/V dempen 34
 - Aanpassen van de positie van het beeld 30
 - Aansluiten 22
 - Achtergrond weerg. 57
 - Afkoelen 28
 - Afmetingen 85
 - Afstandsbediening 12, 25
 - Afstandsbediening projector 12
 - Afstandsbediening voor Android TV 14
 - Alle standaardw. 58
 - Auto iris 38
 - Autom. iris 53
 - Autom. V-Keystone 31
- B**
- Beamerinfo 58
 - Bedieningsbereik 26
 - Bedieningspaneel 7, 8
 - Bedrijfstijd 58
 - Beeld 35
 - Beeldverbetering 37
 - Beeldverwerking 39, 54
 - Berichten 57
 - Bevestigingsschroef van lampdeksel 75
 - Bewerking 57
 - Bluetooth 55
 - Bluetooth-apparaten aansluiten 22
 - Branduur 76
 - Bron 28
- C**
- CEC-normen 49
 - Configuratiemenu 51
 - Contrast 52
- D**
- De hoofdeenheid reinigen 72
 - De kanteling bijstellen 30
 - De lamp vervangen 74
 - De lens reinigen 73
 - De luchtfilter reinigen 71
 - Dempen 34
 - Detailverbetering 37, 52
 - Dir. inschakelen 57
 - Draaiknop voor lensverschuiving 30
- E**
- EDID 54
 - Een computer aansluiten 22
 - Externe apparatuur aansluiten 22
 - Externe luidsprekers aansluiten 24
- F**
- Frame-interpolatie 38, 52
- G**
- Gamma 42, 52
 - Geavanceerd 52, 54
 - Geheugen 56
 - Geheugen resetten 58
 - Geheugenfunctie 44
- H**
- H/V-Keystone 31
 - HDMI-link 49, 55
 - HDMI-poort 10, 49
 - Helderheid 41, 52
 - het luchtfilter vervangen 74
 - H-Keystone-regelaar 31
 - Hoofdmenu 51
 - Hoogteafstelling 29
 - Hoogte-breedte 35, 53
 - Hoogtemodus 57
 - Horizontale keystone-regelaar 8
- I**
- Indicatielampjes 59
- K**
- Keystone 54
 - Keystonevervorming 31, 54
 - Keystone-ervorming 32
 - Kinderslot 56
 - Klep van luchtfilter 72, 74
 - Kleurdiepte 58
 - Kleurmodus 35, 52
 - Kleurverzadiging 52
 - Koppelen 25

L

Lampdeksel	7, 75
Lampjes voor fouten/waarschuwingen	59
Lampuren	58
Lampuren terugzetten	58, 76
Lensverschuiving aanpassen	7
Luchtfilter	71, 74

M

Menu	51
Menu Beeld	52
Menu Informatie	58
Menu Instellingen	54
Menu Resetten	58
Menu Signaal	53
Menu Uitgebreid	57
MPEG ruisonderdrukking	37

O

Ondersteunde resoluties	80
Ophalen uit geheugen	45
Opslaan in geheugen	44
Opstartscherm	57
Overscannen	53

P

Periode voor vervanging van de lamp	73
Periode voor vervanging van de luchtfilter	73
Projectie	57
Projectiegrootte	29

Q

Quick Corner	32
--------------------	----

R

Resetten	53, 54, 56, 57
RGB aanpassen	40
RGBCMY	41, 52
Ruis	64
Ruisvermindering	37, 52

S

Scherpstelling	64
Scherpstelling aanpassen	7
Scherpstelring	29
Scherpte	37, 52
Scherpte instellen	29

Slotinstelling	56
Sluimerstand	57
Specificaties	83
Stroomverbruik	53
Submenu	51

T

Taal	57
Tijd voor vervanging	73
Tint	41, 52
Toetsvergrendeling	56

V

Verbruiksmateriaal vervangen	74
Verlichting	57
Verschuiving	40, 52
Versie	58
Versterking	40, 52
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen	73
Verzadiging	41, 52
Videoapparatuur aansluiten	22
Voeding	27, 28
Volledig	35
Volume	34, 54
Voringest. Beeldst.	52
Voringest. beeldst.	37

W

Weergavemelding 3D	53
Weergeven	57
Witbalans	52

Z

Zoom	35
Zoom aanpassen	7, 29
Zoom instellen	29