



GEBRUIKERSHANDLEIDING

# LG CineBeam AI ThinQ

DLP Projector

---

Lees de veiligheidsinformatie zorgvuldig door voordat u dit product gebruikt.

HU715QW (HU715QW-GL)

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Alle rechten voorbehouden.

# INHOUDSOPGAVE

## VOORBEREIDING

### INSTALLATIE

- 10 Plafondtype-installatie
- 11 Projectieafstand per schermafmeting
- 13 De focus van het projectiescherm aanpassen
- 14 Het Kensington-beveiligingssysteem

### MAGIC LIGHTING-AFSTANDSBEDIENING GEBRUIKEN

- 15 Batterijen in de afstandsbediening plaatsen
- 16 De functies van de afstandsbediening bekijken
- 20 De Magic Lighting-afstandsbediening registreren
- 20 De Magic Lighting-afstandsbediening opnieuw registreren
- 21 Gebruik van de Magic Lighting-afstandsbediening

### APPARATEN AANSLUITEN

- 23 Aansluiten met een HDMI-kabel
- 24 Een digitale versterker aansluiten
- 25 Een slim apparaat aansluiten (smartphone, tablet enz.)

### VEILIGHEIDSMATREGELEN

### CONTROLE VOORDAT U EEN STORING MELDT

- 38 Veiligheidscontrole van de projector
- 39 Problemen oplossen

### INFORMATIE CONTROLEREN

- 41 Specificaties
- 42 Ondersteunde modus voor HDMI
- 46 Licenties
- 46 Informatiebericht over Open Source-software
- 47 Andere specificaties
- 48 Symbolen

Deze handleiding is gemaakt voor openbaar gebruik en kan afbeeldingen of inhoud bevatten die verschillen van het product dat u hebt gekocht.

Deze handleiding is onderhevig aan wijzigingen afhankelijk van de omstandigheden van het bedrijf.

# VOORBEREIDING

Het product ziet er mogelijk iets anders uit dan op de afbeeldingen.

## Accessoires

Hieronder worden de accessoires weergegeven die bij de projector worden geleverd.

De accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Er kunnen nieuwe accessoires worden toegevoegd en oude worden verwijderd.



Magic Lighting-afstandsbediening  
Twee AA-batterijen

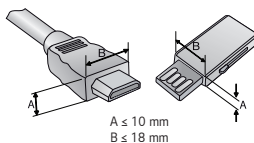


Gebruikershandleiding



Netsnoer

- Gebruik bij het aansluiten van een HDMI-kabel, USB-kabel of USB-flashstation op een HDMI- of USB-poort een product dat niet breder is dan 18 mm en niet hoger is dan 10 mm. Als de USB-kabel of het USB-flashstation niet op de USB-poorten van de projector past, gebruik dan een verlengsnoer dat USB 2.0 ondersteunt.



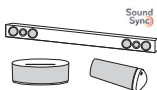
- Wanneer u twee USB-apparaten tegelijk aansluit, moeten beide apparaten een rand hebben van minder dan 8,5 mm dik.
- Gebruik een goedgekeurde kabel waarop het HDMI-logo staat.
- Als u geen goedgekeurde HDMI-kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingfout optreden. (Aanbevolen HDMI-kabeltypen)
  - Ultra High Speed HDMI<sup>®</sup>/TM-kabel (3 m of korter)

## Optionele accessoires

Voor accessoires gaat u naar een electronicawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product hebt gekocht. Optionele accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.



Projectiescherm



LG-audioapparaat

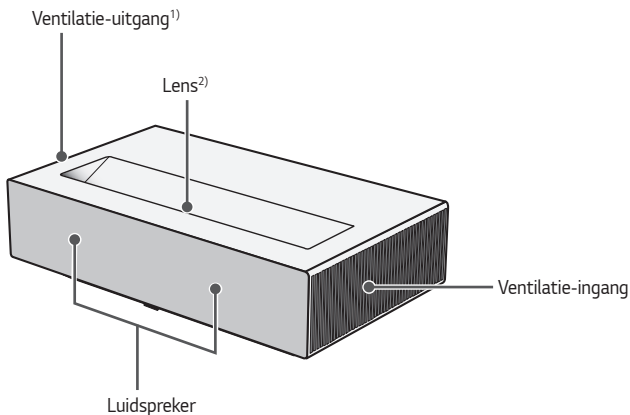


HDMI-kabel



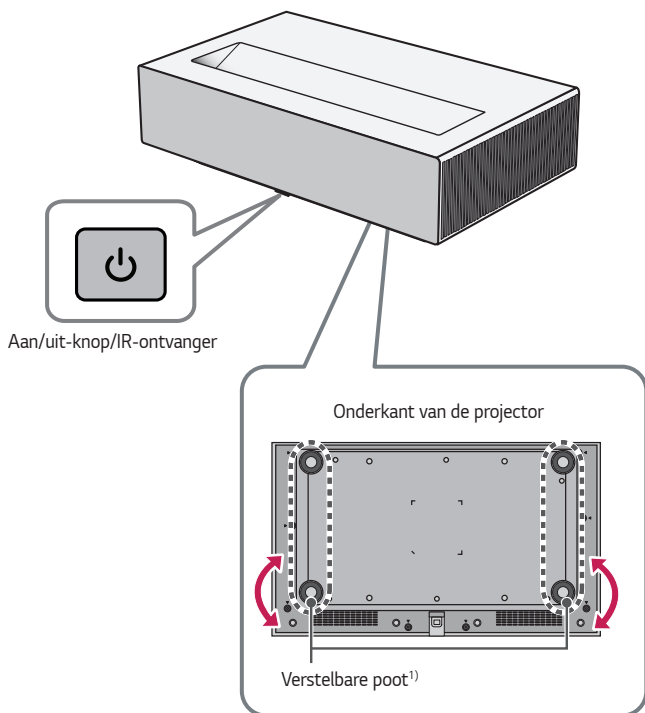
Optische kabel

## Onderdelen en componenten

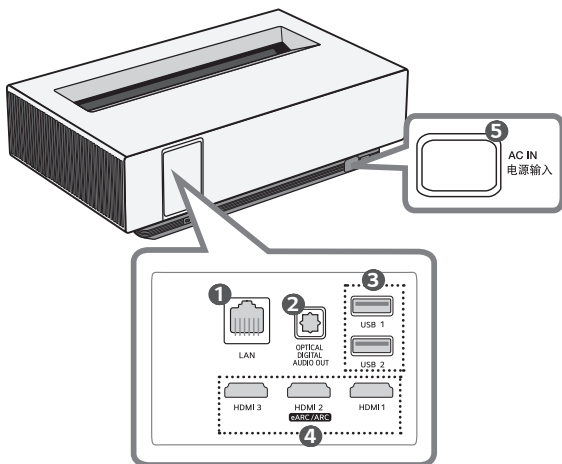


1) Kom niet in de buurt van het ventilatiegebied, want de temperatuur is hier hoog.

2) Raak de lens van de projector niet aan wanneer deze in gebruik is. De lens kan beschadigd raken. (Houd de lens uit de buurt van scherpe voorwerpen.)




1) Draai de verstelbare poot naar links of rechts om de hoek aan te passen.



- 1** LAN poort
- 2** OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT poort
- 3** USB poort
- 4** HDMI poort
- 5** AC IN 电源输入 (AC IN poort)

## De aan/uit knop gebruiken

De projector kan in- en uitgeschakeld worden met de  **Aan/uit**-knop op het product.


- Kort indrukken voor inschakelen en lang indrukken voor uitschakelen van alle functies en het scherm.



---

### **OPMERKING**

- De vorm en de locatie van de aan/uit knop kan verschillen afhankelijk van het model van de projector.
  - Wanneer de projector voor de eerste keer wordt ingeschakeld, zal het initialiseren van de projector ongeveer één minuut duren.
- 

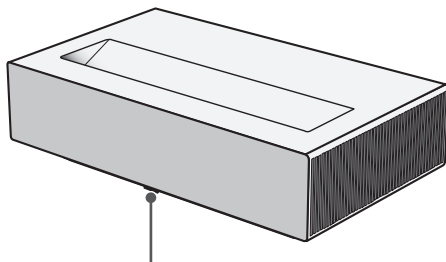
## Het menu aanpassen

Wanneer de projector aan staat, drukt u eenmaal op de  **Aan/uit**-knop om de menu's voor regeling van in- en uitschakelen, volumeregeling en externe ingangsbron onder aan het scherm weer te geven. Houd de knop ingedrukt om het menu te selecteren of om naar een ander menu te gaan.

-  Het apparaat uitschakelen.
-  Hiermee wordt de ingangsbron gewijzigd.
- + , - Hiermee wordt het volumeniveau geregeld.



## Statusindicatielampjes van de projector



LED stroom indicator

LED stroom indicator	
<b>Rood</b>	Voeding op stand-by
<b>Rood (Knipperen)</b>	Aanzetten
<b>Uit</b>	De projector werkt met de voeding.

# INSTALLATIE

## Plafondtype-installatie

### WAARSCHUWING

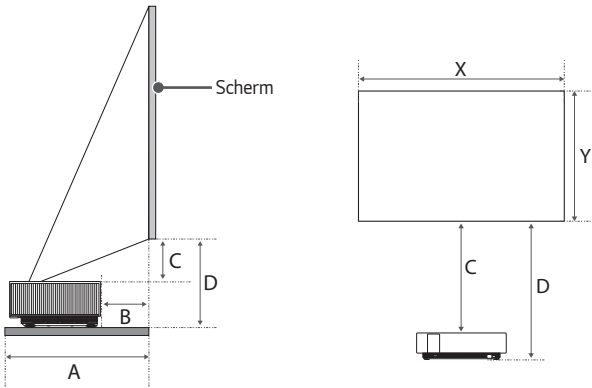
**Neem bij het installeren van het product aan het plafond de volgende voorzorgsmaatregelen, om te voorkomen dat de projector valt:**

- Het wordt aanbevolen om het product te laten installeren door een professionele installateur. (Wijzig bij installatie aan het plafond de instellingen van de PJT-stand van de projector)
- Gebruik geen lijm, smeermiddel, olie, etc. bij gebruik van het montagegereedschap.
- Draai de schroeven niet te krachtig aan omdat de projector kan vallen als gevolg van een breuk in de schroefverbinding.
- Standaard Schroef: M4 x 8 mm, M6 x 10 mm, 1/4-20 UNC x 5 mm  
(Het type schroef dat moet worden gebruikt, kan per model verschillen.)
- Aanbevolen aanhaalmoment: 5-8 kgf.cm
- Het niet opvolgen van de voorzorgsmaatregelen kan leiden tot letsel of tot de dood en schade aan het product als gevolg van het vallen van het product.

## Projectieafstand per schermafmeting

- 1** Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak, bij de PC of de audio-/videobron.
- 2** Plaats de projector op geschikte afstand van het scherm. De afstand tussen de projector en het scherm bepaalt de daadwerkelijke grootte van het beeld.
- 3** Plaats de projector zo dat de lens een rechte hoek maakt met het scherm. Indien de projector niet is ingesteld op de juiste hoek, zal het schermbeeld vervormd zijn. Gebruik de functie Randaanpassing om de vervorming te corrigeren.
- 4** Sluit het netsnoer van de projector en het aangesloten apparaat aan op het stopcontact.

## Verhouding omhoog gerichte projectie: 118 %



Schermafmeting		Schermhogte (X) x Schermbreedte (Y)	A	B	C	D
inches	mm	mm	mm	mm	mm	mm
80	2032	1771 x 996	433	118	141	298
90	2286	1992 x 1121	483	168	164	321
100	2540	2214 x 1245	532	217	186	343
110	2794	2435 x 1370	582	267	209	366
120	3048	2657 x 1494	632	317	231	388


De projectieafstand kan variëren afhankelijk van de installatieomstandigheden.

### ✓ OPMERKING

- Als het geprojecteerde beeld vervormd of verbogen lijkt, controleer dan of het scherm goed is geïnstalleerd.

## De focus van het projectiescherm aanpassen

Wanneer er beeld op het scherm verschijnt, controleer dan of dit scherp is en of dit goed in het scherm past.

- 1 Druk op de knop  (**Installatie**) op de afstandsbediening om de functie [Scherpstelling] uit te voeren.
- 2 U kunt de scherpstelling aanpassen met de linker en rechter knoppen op de afstandsbediening. U kunt de scherpstelling het meest effectief aanpassen wanneer het linker- en rechterscherm in balans zijn. Zorg ervoor dat het product niet schudt bij het aanpassen.

---

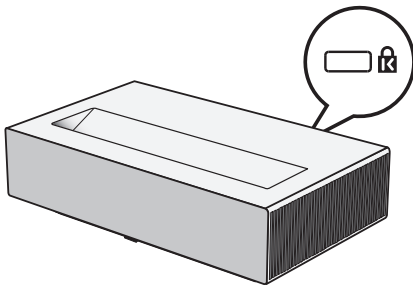
### **OPMERKING**

- Bij gebruik van het product op kamertemperatuur kan na het inschakelen van de stroom het beeld minder scherp zijn als de binnentemperatuur laag is, maar dit zal zich na verloop van tijd herstellen.
  - Deze onscherpte is een tijdelijk fenomeen dat optreedt in omgevingen met lage temperaturen en dit heeft geen invloed op de prestaties of levensduur van het product.
-

## Het Kensington-beveiligingssysteem

- Deze projector is uitgerust met een Kensington-beveiligingssysteem als anti-diefstalmechanisme. Sluit een Kensington-veiligheidskabel aan zoals hieronder is aangegeven.
- Raadpleeg de gebruikershandleiding van het Kensington-beveiligingssysteem voor meer informatie over de installatie en het gebruik van het Kensington-beveiligingssysteem.
- Het Kensington-beveiligingssysteem is een optioneel accessoire.
- Wat is Kensington?

Kensington is een bedrijf dat beveiligingssystemen levert voor laptops en andere elektronische apparatuur. Website: <http://www.kensington.com>



# MAGIC LIGHTING- AFSTANDSBEDIENING GEBRUIKEN

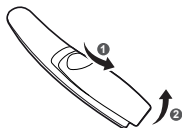
- Afhankelijk van het land

## Batterijen in de afstandsbediening plaatsen

Vervang de batterijen als het bericht wordt weergegeven dat de batterijen bijna leeg zijn.

Gebruik AA-alkalinebatterijen van 1,5 V. Vervang de twee batterijen door nieuwe en plaats ze volgens de richtingsindicator in de afstandsbediening.

- 1** Verwijder het batterijklepje aan de achterkant van de afstandsbediening door het naar beneden te schuiven.
- 2** Plaats de batterijen zodat ze overeenkomen met de polariteitssymbolen + en -.
- 3** Sluit het batterijklepje.

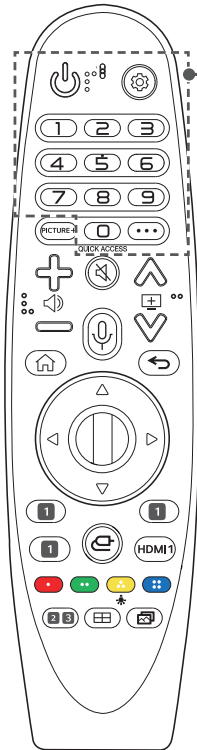


### LET OP

- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.


## De functies van de afstandsbediening bekijken

\* : Houd de knop langer dan 3 seconden ingedrukt om deze te gebruiken.



 (AAN/UIT)

Hiermee wordt de projector in- of uitgeschakeld.

 (Snelle instellingen)

Hiermee wordt het menu Snelle instellingen geopend.

 (Snelle instellingen) \*

Toont het menu [Alle instellingen].

**Cijfertoetsen**

Hiermee voert u cijfers in.

 \*

Hiermee wordt het menu [Quick Help] geopend.

**QUICK ACCESS \***

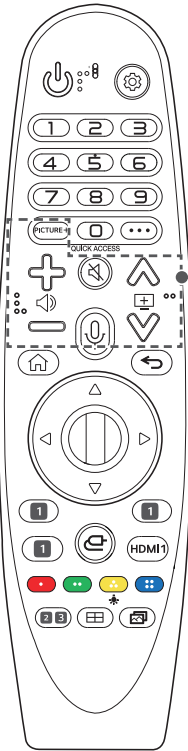
Hiermee kan SNELLE TOEGANG worden bewerkt.

(SNELLE TOEGANG is een functie waarmee u direct toegang krijgt tot een aangewezen app door de cijfertoetsen ingedrukt te houden).

**... (MEER ACTIES)**

Hiermee worden meer functies van de afstandsbediening weergegeven.





## PICTURE+

Het menu verschijnt in de volgorde van [Iris Mode]/[Adaptive Contrast]/[HDR Tone Mapping]/[Bioscoopscherm]/[TruMotion].

Afhankelijk van het ingangssignaal of de videomodusinstelling kan het menu worden gedeactiveerd en van het scherm verdwijnen.

De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

- [HDR Tone Mapping]: Wanneer het signaal niet HDR10 is
- [Bioscoopscherm]: Wanneer het ingangssignaal niet 24 Hz is/Wanneer [Beeldmodus] is ingesteld op [Game Optimizer]/Wanneer ingesteld op [TruMotion]
- [TruMotion]: Wanneer het ingangssignaal 60 Hz is/Wanneer [Beeldmodus] [Game Optimizer] is



Hiermee wordt het volumeniveau geregeld.



**(DEMPEN)**

Hiermee wordt het geluid gedempt.



**(DEMPEN) \***

Geeft toegang tot het menu [Toegankelijkheid].



**(Spraakherkenning)**

Een netwerkverbinding is vereist voor het gebruik van de functie voor spraakherkenning.

Controleer op aanbevolen inhoud.

(Sommige aanbevolen diensten zijn in sommige landen mogelijk niet beschikbaar.)

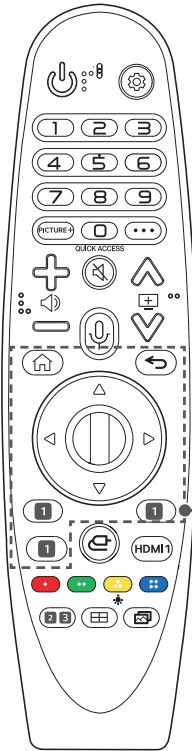


**(Spraakherkenning) \***

Spreek terwijl u de knop ingedrukt houdt om de spraakherkenningsfunctie te gebruiken.



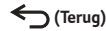
Hiermee gaat u naar de vorige/volgende pagina.



Hiermee heeft u toegang tot het Hoofdmenu.



Start de laatst gebruikte apps.



Hiermee keert u terug naar het vorige scherm.



Hiermee wist u alle schermmenu's en keert u terug naar de laatste invoer.



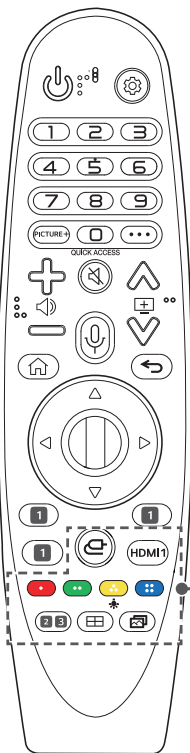
Druk op de knop omhoog, omlaag, links of rechts om door het menu te bladeren. Als u op de knoppen  $\triangle$   $\nabla$   $\triangleleft$   $\triangleright$  drukt terwijl de aanwijzer in gebruik is, verdwijnt de aanwijzer van het scherm en werkt de Magic Lighting-afstandsbediening als een normale afstandsbediening. Schud de Magic Lighting-afstandsbediening heen en weer om de aanwijzer opnieuw weer te geven.



Druk in het midden van de knop Wiel om een menu te selecteren. U kunt de cursor of het menu verplaatsen met behulp van de knop Wiel.

### **1 Streaming-serviceknoppen**

Hiermee wordt verbinding gemaakt met de Video Streaming Service.



### (INVOER)

Hiermee wordt de ingangsbron gewijzigd.

### (INVOER) \*

Hiermee heeft u toegang tot het [Thuisdashboard].

### HDMI 1

Wijzig de invoerbron naar [HDMI 1].





Hiermee heeft u toegang tot speciale functies in sommige menu's.



De knoppen op de afstandsbediening lichten op zodat u de afstandsbediening in het donker kunt gebruiken.

Als de afstandsbediening niet beweegt, verdwijnt de aanwijzer en gaat het lampje van de afstandsbediening na ongeveer 5 seconden uit.

De verlichtingsfunctie wordt toegepast wanneer het product wordt verplaatst, en als u de knop  gedurende meer dan 5 seconden ingedrukt houdt, knippert de knop  (AAN/UIT) tweemaal en kunt u de verlichtingsfunctie in- of uitschakelen.

### **2** (Geluidsmodus)

Hiermee wijzigt u de [Geluidsmodus].

### **3** (Beeldverhouding)

Als u op deze knop drukt, wijzigt u de beeldverhouding van het scherm.

### (Installatie)

[Scherpstelling] uitvoeren.

### (Beeldmodus)

Hiermee wijzigt u de [Beeldmodus].

## De Magic Lighting-afstandsbediening registreren

U moet de Magic Lighting-afstandsbediening koppelen met de projector om deze te kunnen gebruiken.

Koppel de Magic Lighting-afstandsbediening als volgt voordat u deze in gebruik neemt.

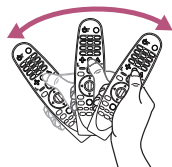
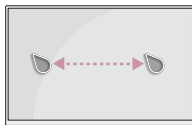
- 1 Plaats batterijen in de Magic Lighting-afstandsbediening en schakel de projector in.
  - 2 Richt de Magic Lighting-afstandsbediening op uw projector en druk op  **Wiel (OK)** op de afstandsbediening.
- Wanneer registratie van de Magic Lighting-afstandsbediening registreren mislukt, schakel dan de projector uit en weer in en probeer het vervolgens opnieuw.



## De Magic Lighting-afstandsbediening opnieuw registreren

- 1 Druk vijf seconden lang tegelijkertijd op de knoppen  en  om de Magic Lighting-afstandsbediening van uw projector te ontkoppelen.
  - 2 Druk de knop  **Wiel (OK)** richting de projector om de Magic Lighting-afstandsbediening opnieuw te registreren.
- Richt de afstandsbediening op de projector en druk langer dan 5 seconden tegelijk op de knoppen  en  (**Snelle instellingen**) totdat de instructies verschijnen. De registratie van de eerder geregistreerde afstandsbediening wordt ongedaan gemaakt en de afstandsbediening wordt vervolgens opnieuw geregistreerd.

## Gebruik van de Magic Lighting-afstandsbediening

- Als u de Magic Lighting-afstandsbediening naar links en rechts schudt of aan het wiel draait terwijl u deze op de projector richt, verschijnt er een aanwijzer op het scherm van de projector. Als u de afstandsbediening in de gewenste richting beweegt, volgt de aanwijzer deze beweging. Verplaats de aanwijzer naar de gewenste locatie en druk op de knop **Wiel (OK)** om de functie uit te voeren.



- U kunt de snelheid en grootte van de aanwijzer op het scherm instellen.  
 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Aanvullende instellingen] → [Aanwijzeropties]
  - [Tracking-snelheid]: Hiermee kunt u de snelheid van de aanwijzer instellen.
  - [Grootte van aanwijzer]: Hiermee kunt u de grootte van de aanwijzer selecteren.
- Als de aanwijzer gedurende een bepaalde periode niet wordt gebruikt, zal deze verdwijnen. Wanneer de aanwijzer van het scherm verdwijnt, schud dan de Magic Lighting-afstandsbediening naar rechts en naar links. De aanwijzer verdwijnt als u op de knoppen omhoog, omlaag, links en rechts drukt, waarna de afstandsbediening weer als een normale afstandsbediening werkt.
- Als de aanwijzer niet probleemloos reageert, kunt u de aanwijzer resetten door deze naar de rand van het scherm te verplaatsen.
- Gebruik de afstandsbediening binnen het maximale communicatiebereik (binnen 10 meter). Er doen zich mogelijk communicatiefouten voor wanneer u het apparaat buiten het bereik gebruikt of als zich binnen het bereik obstakels bevinden.
- Afhankelijk van de accessoires kunnen communicatiefouten optreden. Apparaten, zoals magnetrons en draadloze LAN, werken binnen hetzelfde frequentiebereik (2,4 GHz) als de Magic Lighting-afstandsbediening. Dit kan communicatieproblemen veroorzaken.
- Stoten kan ertoe leiden dat de Magic Lighting-afstandsbediening niet goed werkt.
- Zorg dat u bij het gebruik van de Magic Lighting-afstandsbediening niet tegen meubels, elektronische apparatuur of andere personen in de buurt aanloopt.
- De Magic Lighting-afstandsbediening werkt mogelijk niet correct als er een draadloze router (AP) op minder dan 0,2 meter afstand van de projector staat. De draadloze router moet op ten minste 0,2 meter afstand van uw projector staan.

# APPARATEN AANSLUITEN


U kunt diverse externe apparaten op de projectorpoorten aansluiten.

## Aansluiten met een HDMI-kabel

Sluit een HD-ontvanger, DVD, PC, notebook of externe apparaten aan op de projector en selecteer de bijbehorende invoermodus.

Met een HDMI-kabel kunt u genieten van hoogwaardige beeld- en geluidskwaliteit.


Sluit met een HDMI-kabel de **HDMI**-poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van het apparaat dat u wilt aansluiten. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd.

-  **(INVOER)** → [Thuisdashboard] → [Invoer] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]



### ✓ OPMERKING

#### ARC (Audio Return Channel)

- Externe audioapparaten die ondersteuning bieden voor SIMPLINK en ARC moeten op de poort  worden aangesloten. (+)
- Indien verbonden met een HDMI®/™-kabel voor ultrasnelle verbindingen, werken externe audioapparaten die ARC- of SPDIF-uitvoer ondersteunen met de SIMPLINK-functie zonder dat er een extra optische audiokabel nodig is.



#### Bij het aansluiten van een PC/laptop

- Plug and Play wordt door de projector ondersteund. Uw PC detecteert de projector automatisch en u hoeft geen stuurprogramma te installeren.

## Een digitale versterker aansluiten

Sluit met een optische kabel de ingangspoort voor digitale audio van een digitale versterker aan op de **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**-poort van de projector.

De uitgang van een versterker met een digitale converter moet worden ingesteld op de gewenste audio-indeling. Als op hetzelfde moment een projector, home theater of de luidspreker van een extern audio-apparaat is ingeschakeld, klinkt er een echo.

-  **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Bekabelde luidspreker gebruiken] → [Optisch uitgangsapparaat]



Optionele accessoires




### ✓ OPMERKING

- Raadpleeg ook de gebruikershandleiding van het audioapparaat dat u wilt aansluiten.
- Wanneer u dit product aansluit op andere apparaten, moet u ervoor zorgen dat u alle apparaten uitschakelt en de stekker uit het stopcontact haalt.
- De audio-uitgang van dit product heeft een grote audiobandbreedte en het volume van de ontvanger moet dus goed worden afgesteld. Luidsprekers kunnen beschadigd raken door onverwacht hoge frequenties.
- Het aansluiten van de **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**-poort van de projector op de poort van de digitale audio-ingang van een digitale versterker, en de poort van de audio-ingang van de projector op de poort van de analoge audio-uitgang van de digitale versterker, kan geluidstrillingen veroorzaken als gevolg van het gesloten circuit. Verwijder een van de twee aansluitingen om dit te voorkomen. (Dit geldt ook voor home theater-apparaten.)



## Een slim apparaat aansluiten (smartphone, tablet enz.)

•  (**INVOER**) → [Thuisdashboard] → [Invoer] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]

• Het product ziet er mogelijk iets anders uit dan op de afbeelding.

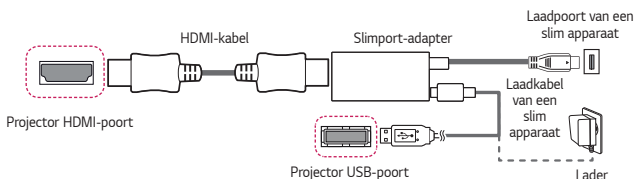
Sluit een slim apparaat aan op de projector met een kabel <sup>1)</sup> en stel de externe invoer van de projector in op HDMI. Het scherm van het slimme apparaat wordt vervolgens via de projector weergegeven. U kunt verbinding maken met elke gewenste HDMI-ingangspoort.

Raadpleeg de fabrikant van het slimme apparaat voor modelspecifieke instructies voor de bekabelde verbinding.

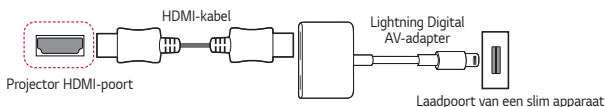
Ondersteunde slimme apparaten kunnen wijzigen, afhankelijk van de omstandigheden van elke fabrikant.

1) Voorbeelden van het aansluiten van een kabel op verschillende slimme apparaten (kabel apart aan te schaffen).

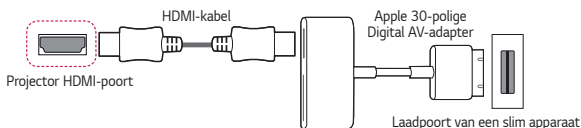
### Door Slimport ondersteunde apparaten



### Door Apple Lightning Digital AV-adapter ondersteunde apparaten



### Door Apple 30-polige Digital AV-adapter ondersteunde apparaten




# VEILIGHEIDSMATREGELEN


Let op de veiligheidsinstructies om ongelukken of verkeerd gebruik van de projector te voorkomen.

Letsel bij kinderen kan voorkomen worden door deze eenvoudige voorzorgsmaatregelen te volgen.

De voorzorgsmaatregelen moeten op dezelfde manier gevolgd worden als wanneer u uw bestaande projector opslaat of verplaatst.

- Veiligheidsmaatregelen worden op twee manieren aangegeven, via de hieronder uitgelegde meldingen **WAARSCHUWING** en **LET OP**.

 **WAARSCHUWING:** Het niet opvolgen van de instructies kan leiden tot ernstig letsel en zelfs tot de dood.

 **LET OP:** Het niet opvolgen van deze instructies kan leiden tot persoonlijk letsel of schade aan het product.

- Lees de gebruikershandleiding goed door en houd deze bij de hand.



Het symbool van de bliksem binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen voor de aanwezigheid van niet-geïsoleerde gevaarlijke spanning binnen de behuizing van het product. De hoogte van die spanning kan een gevaar van elektrocutie voor personen vormen.



Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker er op te wijzen dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies (service) in de documentatie van het apparaat staan.

## WAARSCHUWING/LET OP

- STEL DIT PRODUCT NIET BLOOT AAN REGEN OF VOCHT OM HET RISICO OP BRAND OF ELEKTRISCHE SCHOKKEN TE BEPERKEN.

Lees deze instructies. Bewaar deze instructies.

Neem alle waarschuwingen in acht. Volg alle instructies.

## Installatie binnenshuis

### WAARSCHUWING

**Installeer producten, zoals projectoren en afstandsbedieningen, niet op de volgende plaatsen:**

- Plaatsen blootgesteld aan direct zonlicht;
  - Vochtige plaatsen, zoals de badkamer;
  - Plaatsen in de buurt van hete voorwerpen, zoals een brandhaard of fornuis;
  - Plaatsen waar olie, olienevel en stoom kan komen, zoals een werkblad of plaatsen in de buurt van een luchtbevochtiger;
  - Plaatsen met een risico op spatten water, zoals een vaas of aquarium;
  - Stoffige plaatsen of plaatsen die zijn blootgesteld aan wind en regen;
  - Een plaats onder een airconditioner of direct blootgesteld aan lucht uit een airconditioner;
  - Plaatsen in de buurt van ontvlambare materialen, zoals ontvlambare spuitbussen, etc.; of
  - Kasten, planken in boekenkasten of kast zonder bevestiging en plaatsen waar een huisdier bij kan.
- Dit kan een elektrische schok, brand, storing, vervorming of vallen tot gevolg hebben.

**Zorg dat u uw projector niet laat vallen wanneer u een extern apparaat aansluit.**

- Dit kan persoonlijk letsel of schade aan het product veroorzaken.

**Neem de volgende voorzorgsmaatregelen om te voorkomen dat de temperatuur in de projector stijgt:**

- Monteer de ventilatieroosters minstens 30 cm van de muur.
- Installeer het product niet op een plaats zonder ventilatie, zoals op een boekenkast of in een kast.
- Plaats de projector niet op een tapijt of kussen.
- Zorg dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafelkleed, gordijn, etc.
- Dit kan brand veroorzaken.

**Het product mag niet aan de muur of het plafond worden bevestigd op plaatsen waar olie of olienevel kan komen.**

- Het product kan beschadigd raken en vallen.

**Laat kinderen niet aan de geïnstalleerde projector hangen of erop klimmen.**

- De projector kan vallen en letsel of de dood veroorzaken.

 **LET OP**

**Wanneer u de projector verplaatst, dient u de aan/uitschakelaar uit te schakelen en de stekker, antennekabel en het aansluitsnoer tussen de apparaten los te koppelen.**

- Als u dit niet doet, kan de projector of het snoer beschadigd raken, wat kan leiden tot brand of een elektrische schok.

**Installeer de projector niet op een wankel plank, een schuin aflopende plaats, een plaats die onderhevig is aan trillingen, een plaats waar de projector niet volledig wordt ondersteund of op stof, zoals een tafelkleed.**

- Dit kan letsel veroorzaken als de projector valt of omvalt, of het kan een storing aan de projector veroorzaken.

**Om schade aan het netsnoer of de stekker te voorkomen, mag u de projector niet op een plaats installeren waar op het snoer gestapt kan worden.**

- Dit kan namelijk brand of een elektrische schok veroorzaken.

**Wanneer u de projector installeert, mag u deze niet te dicht bij een muur installeren.**

- De kabelaansluiting kan verslechteren of de projector en de kabels kunnen beschadigd raken.

**Wanneer u de projector op een kast of plank installeert, zorg dan dat de voorzijde van de onderkant van de projector niet uitsteekt.**

- De projector kan vallen als gevolg van de onbalans in het zwaartepunt en letsel of een storing veroorzaken.

## Tijdens gebruik

### WAARSCHUWING

**Trek bij onweer of blikseminslag de stekker uit het stopcontact en raak de antennedraad niet aan.**

- Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.

**Raak bij een lek in een gasleiding, het stopcontact niet aan en zorg voor ventilatie door het raam te openen.**

- Er kunnen vonken ontstaan die kunnen leiden tot brand of brandwonden.

**Als u het product gebruikt met een aangesloten extern apparaat, zoals een gameconsole, zorg dan dat de aansluitkabel lang genoeg is.**

- Het product kan omvallen en letsel of schade aan het product veroorzaken.

**Vorkom krassen op of deuken in de projector via metalen materialen of voorwerpen.**

- Dit kan leiden tot elektrische schokken bij personen of schade aan het product.

**Steek geen metalen voorwerpen, zoals munten, haarspelden of een stuk ijzer of brandbare voorwerpen, zoals papier of lucifers, in de projector.**

- Dit kan namelijk brand of een elektrische schok veroorzaken.

**Let bij het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening erop dat kinderen deze niet in hun mond stoppen en houd ze buiten het bereik van kinderen.**

- Raadpleeg onmiddellijk een arts als een kind de batterij inslikt.

**Houd het plastic van het verpakkingsmateriaal van het product buiten het bereik van kinderen.**

- Als een kind het op de verkeerde manier gebruikt, kan het leiden tot verstikking bij het kind.

**Tijdens de bediening of onmiddellijk nadat de voeding is uitgeschakeld, mag de omgeving van de ventilatieopeningen niet worden aangeraakt, aangezien deze intense hitte genereren.**

- De hitte betekent niet dat de projector defect is of een storing heeft wanneer deze in bedrijf is, dus gebruik hem met vertrouwen.

**Kijk niet direct voorin de lens wanneer de projector in gebruik is. Het product projecteert sterk licht, wat uw ogen kan beschadigen.**

**Probeer de projector nooit zelf uit elkaar te halen of te modificeren. Zoek altijd een erkende servicemonteur of neem contact op met uw dealer of het plaatselijke servicecentrum voor inspectie, afstelling of reparatie.**

- Dit kan namelijk brand of een elektrische schok veroorzaken.

 LET OP

**Gebruik geen product dat gebruik maakt van hoogspanningsstroom in de buurt van de projector (bijv. een elektrische vliegennep).**

- Dit kan een storing veroorzaken.

**Plaats geen houders van vloeistoffen, zoals een vaas, pot, beker, cosmetica of medicijnen, of decoratie, zoals kaarsen of zware voorwerpen op de projector.**

- Dit kan leiden tot brand, elektrische schokken en letsel als gevolg van defecten.

**Het oppervlak van de AC-adapter is heet, dus zorg dat uw huid daar niet mee in aanraking komt en laat de kinderen het oppervlak niet aanraken tijdens het gebruik. (Met uitzondering van de modellen zonder adapter).**

**Houd of verplaats het product niet ondersteboven door hem alleen bij het netsnoer, de signaalkabel of projectiespiegel vast te pakken.**

- Als u dit wel doet, kan het product beschadigd raken of kan er een elektrische schok of brand optreden.

**Zelfs als de projector wordt uitgeschakeld met de afstandsbediening of de knop, wordt de stroom niet volledig onderbroken als het netsnoer is aangesloten.**

**Als u een hoofdtelefoon of oordopjes gebruikt, gebruik deze dan niet met hoog volume of voor een lange periode gebruiken. (Alleen van toepassing op modellen die een hoofdtelefoon (oordopjes) ondersteunen.)**

- Als u dit wel doet, kan uw gehoor beschadigd raken.

**Start de projector niet terwijl het volume hoog staat.**

- Een hard volume kan leiden tot gehoorverlies.

**Gebruik of bewaar de projector niet voor langere tijd buitenshuis.**

**Raak de lens van de projector niet aan en stoot er niet tegenaan.**

- Dit kan schade aan het product veroorzaken.



**Blokkeer de lichtstraal die wordt uitgezonden door de projector niet met een boek of ander voorwerp.**

- Als de lichtstraal van de projector lange tijd op een object schijnt, kan dit brand veroorzaken door de hitte van de lichtstraal. Ook kan het gereflecteerde licht de lens verwarmen en schade aan de projector veroorzaken.

**Gebruik geen oude en nieuwe batterijen tegelijk.**

- Dit kan scheuren of brand of een elektrische schok tot gevolg hebben door vloeistoflekkage.

**Als u batterijen vervangt, zorg er dan voor dat deze correct geplaatst zijn volgens de polariteit (+, -).**

- Gescheurde of lekkende batterijen kunnen leiden tot brand, een explosie, letsel of verontreiniging (schade aan) de omgeving.

**Stel de batterijen niet bloot aan direct zonlicht, open haard, elektrische verwarming, een hoge temperatuur boven 60 °C, hoogvochtige plaatsen of overmatige hitte.**

- Dit kan een explosie of brand veroorzaken.

**Gooi niet met de batterij en demonteer deze niet.**

- De schade aan de batterij zou kunnen leiden tot brand of een explosie.

**Gooi oude batterijen niet zomaar weg.**

- Dit kan een explosie of brand veroorzaken. De correcte wijze van weggooien van de batterij kan per land of regio verschillen. Gooi deze op de juiste wijze weg.

**Als u de batterij vervangt door een batterij van een incorrect type, dan verhoogt u het risico op brand of een explosie.**

**Houd toezicht op kinderen en zorg ervoor dat ze nooit in de straal van de projector kijken, ongeacht de afstand.**

**Als u zich voor de projectorenlens bevindt en de projector met de afstandsbediening bedient, zorg er dan voor dat u niet in de projector kijkt.**

**Gebruikers moeten optische hulpmiddelen zoals verrekijkers of telescopen in de straal vermijden.**

## Aan/Uit

### WAARSCHUWING

**Zorg dat de stekker goed in het stopcontact zit, om te voorkomen dat deze gaat schudden.**

- Als de aansluiting onstabiel is, kan dit brand veroorzaken.

**Sluit niet te veel apparaten aan op hetzelfde stopcontact.**

- Dit kan resulteren in brand als gevolg van oververhitting van het stopcontact.

**Steek geen metalen voorwerpen, zoals eetstokjes, in het andere uiteinde van de stekker terwijl deze zich in het stopcontact bevindt. Raak daarnaast de stekker niet onmiddellijk aan nadat u deze uit het stopcontact hebt getrokken.**

- Dit kan een elektrische schok veroorzaken.

**Sluit de stekker aan op een geaard stopcontact of geaarde stekkerdoos. (Behalve apparaten die niet zijn geaard)**

- Als u dit niet doet, kan dit een elektrische schok veroorzaken als gevolg van een storing of kortsluiting.

**Raak de stekker nooit met natte handen aan.**

- Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.

**Trek de stekker uit het stopcontact als u de projector lange tijd niet gebruikt of als u lange tijd weg bent.**

- Opgehoopt stof kan resulteren in een elektrische schok of brand, veroorzaakt door kortsluiting als gevolg van hitte, ontbranding en isolatie/degradatie.

**De stekker is de uitschakelinrichting. In geval van nood moet de stekker eenvoudig toegankelijk blijven.**

**Als een van de volgende situaties zich voordoet, kan dat een storing aan het product zijn en moet u de projector onmiddellijk uitschakelen, het netsnoer uit het stopcontact trekken en contact opnemen met het servicecentrum:**

- wanneer het product is beschadigd;
  - wanneer het product niet goed functioneert;
  - wanneer zich een vreemde stof in het product bevindt; of
  - wanneer er rook of stank uit het product komt.
- Dit kan namelijk brand of een elektrische schok veroorzaken.

 **LET OP**

**Trek de stekker niet uit het stopcontact zolang de aan/uitschakelaar is ingeschakeld. (Gebruik het netsnoer niet als aan/uit-knop.)**

- Dit kan brand of storing veroorzaken.

**Houd de stekker vast bij het verwijderen van de AC-adapter of netsnoer.**

- Als u dit niet doet, kan brand of schade aan het product ontstaan.

**Beschadig de AC-adapter, het netsnoer of de stekker niet, plaats er geen zware voorwerpen op zorg dat deze niet wordt ingedrukt.**

- Dit kan leiden tot brand, elektrische schokken of schade aan het product.

**Sluit het netsnoer en de AC-adapter die op de projector zijn aangesloten, zodanig aan dat ze goed op hun plaats zitten.**

- Slecht contact kan een slechte werking van het product en brand veroorzaken.

**Als er stof op het polen van de stekker of het stopcontact zit, verwijder dat dan grondig.**

- Dit kan brand veroorzaken.

**Stel het netsnoer niet bloot aan warmtebronnen.**

- De coating van het snoer kan smelten en brand of een elektrische schok veroorzaken.

**Gebruik alleen het goedgekeurde netsnoer of de door LG Electronics geleverde AC-adapter. Gebruik geen andere producten.**

- Dit kan een storing aan het product, brand of een elektrische schok veroorzaken.

## Reiniging



### WAARSCHUWING

**Sluit bij het schoonmaken van de projector geen water rechtstreeks op de projector.**

- Dit kan namelijk brand of een elektrische schok veroorzaken.



### LET OP

#### De projector reinigen

- Haal voor het reinigen de stekker uit het stopcontact.
- Veeg het optische systeem (de lens en de spiegel) niet onmiddellijk af nadat de stroom is uitgeschakeld.
- Besproei het product niet met water en veeg het product niet af met een vochtige doek.
- Veeg het product voorzichtig af met een zachte doek.
- Gebruik geen schoonmaakmiddelen, glansproducten, bijtende stoffen, was, benzeen of alcohol.
- Dit kan brand, een elektrische schokken of schade aan de projector veroorzaken (vervorming, corrosie en breuk).

#### De lens reinigen

- Reinig de lens zodra deze stoffig of vies wordt.
- Reinig de lens met een luchtspuitbus of een zachte, droge doek.
- Gebruik voor het verwijderen van stof of vlekken op de lens een air duster, wattenstaafje of zachte doek om de lens voorzichtig schoon te vegen.
- Reinig de lens nooit wanneer de projector in werking is of onmiddellijk nadat de projector is uitgeschakeld.
- Gebruik geen reinigingsmiddelen, glansproducten, schuurmiddelen, was, benzeen, alcohol, water, enzovoorts, voor de lens. Dit kan leiden tot beschadiging van de projector.

**Neem eenmaal per jaar contact op met uw dealer of ons servicecentrum om de binnenkant van de projector te laten reinigen.**

- Als u de binnenkant van de projector lange tijd niet reinigt, kan stof zich ophopen en brand of een storing veroorzaken.

## Laser

### ⚠ WAARSCHUWING

- U loopt risico om te worden blootgesteld aan laserstraling als u het product manipuleert of aanpast op een manier die niet in de gebruikershandleiding wordt beschreven.
- Zorg dat kleine kinderen of personen met een ziekte niet direct in de lichtbron kijken.

### ⚠ LET OP

- Dit product is een klasse 1 laserapparaat dat voldoet aan IEC 60825-1.

### Ingebouwde laserstandaard (klasse-4 lasermodule)

- Blauw
  - Golflengte: 449 nm - 461 nm
  - Lichtopbrengst: ca. 105 W

### Productlaserklasselabel



Het laserklasselabel van het product bevindt zich onder op het product.

# CONTROLE VOORDAT U EEN STORING MELDT

Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.

## Veiligheidscontrole van de projector

Symptomen
<ul style="list-style-type: none"> <li>• De projector geeft niets weer op het scherm of geeft geen uitvoergeluiden weer wanneer hij is ingeschakeld.</li> <li>• Er komt rook of een brandlucht uit de projector.</li> <li>• Er bevindt zich water of een vreemde stof in het product.</li> <li>• Een deel van het geprojecteerde beeld is uitgesneden.</li> <li>• Er komt regelmatig een vreemd geluid (gekraak of geritsel) van binnenuit de projector.</li> <li>• Er worden nog steeds beelden weergegeven op het scherm of er is geluid hoorbaar terwijl de projector is uitgeschakeld.</li> <li>• Er zijn andere fouten of storingen.</li> </ul>
Oorzaken en oplossingen
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schakel voor de veiligheid de netschakelaar uit en trek de stekker uit het stopcontact.</li> <li>• Neem contact op met de verkoper of goedgekeurd servicecentrum voor inspectie van het product.</li> <li>• Probeer het product niet zelf te repareren.</li> </ul>

## Problemen oplossen

Symptomen	Oorzaken en oplossingen
<b>Ik kan de projector niet inschakelen.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de stekker goed in het stopcontact zit.</li> <li>• Er kan een probleem zijn met het stopcontact: probeer het netsnoer van een ander product in het stopcontact te steken waarop de projector was aangesloten.</li> </ul>
<b>Kan de projector niet bedienen met de afstandsbediening.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De afstandsbediening werkt mogelijk niet correct als er een lamp met een elektronische stabilisator of lamp met drie golfengten is geïnstalleerd.             <ul style="list-style-type: none"> <li>— Vervang in dit geval de lamp met de elektronische stabilisator of de lamp met drie golfengten door internationale standaardproducten, om te zorgen dat de afstandsbediening goed werkt.</li> </ul> </li> <li>• Controleer of er een obstakel is tussen het product en de afstandsbediening.</li> <li>• Als u batterijen vervangt, zorg er dan voor dat deze correct geplaatst zijn volgens de polariteit (+, -).</li> <li>• Vervang beide gebruikte batterijen door nieuwe.</li> </ul>
<b>De stroom wordt plotseling uitgeschakeld.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of [Slaaptimer], [Automatisch Uit] of [Automatisch uitschakelen] is ingesteld.</li> <li>• Kijk of de externe apparaten samen werken.</li> <li>• De automatische uitschakelfunctie is mogelijk geactiveerd. Dit product is voorzien van een automatische uitschakelfunctie die, afhankelijk van de instellingen voor de automatische uitschakelfunctie, het product automatisch uitschakelt wanneer er geen signaal aanwezig is of wanneer de afstandsbediening niet is ingedrukt.</li> </ul>

Symptomen	Oorzaken en oplossingen
<p><b>Ik zie stippen op het scherm.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is een gekleurde stip (heldere, donkere, vaste en/of flikkerende stippen) op het scherm te zien. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Bij productie van de projector is gebruikgemaakt van hogeprecisietechnologie. Er kan echter een kleine donkere of heldere stip op het scherm verschijnen. Dit is een veelvoorkomend verschijnsel als gevolg van het productieproces en geeft geen functionele storing aan.</li> </ul> </li> <li>※ Heldere stip: helder verlichte stippen. Donkere stip: onzichtbare of wazige tekst- of objectpunten. Knipperend: knipperende stippen. Heldere stippen: gloeiende stippen die helderder zijn dan gewone afbeeldingen</li> </ul>
<p><b>Ik hoor een geluid.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Elektrische ruis:</b> dit is een zacht geluid dat wordt gegenereerd door de werking van het snelle schakelcircuit dat stroom levert aan de projector, en de ruis kan variëren afhankelijk van het product. Dit geluid is normaal en heeft geen invloed op de functies van de projector. LG Electronics beheert de fabricage van projectoren volgens strikte normen. Een constant geluidsniveau duidt niet op een probleem. Dit is geen reden voor omruiling of terugbetaling.</li> <li>• <b>Ventilatorgeluid:</b> om de temperatuur in de projector op een passend niveau te houden, kan het ventilatorgeluid toenemen of afnemen, afhankelijk van de omgevingstemperatuur.</li> </ul>



# INFORMATIE CONTROLEREN

## Specificaties

MODELLEN	HU715QW (HU715QW-GL)	
<b>Resolutie (Pixels)</b>	3840 (Horizontaal) x 2160 (Verticaal) <sup>1)</sup>	
<b>Beeldverhouding</b>	16:9 (Horizontaal:Verticaal)	
<b>Projectieafstand – Schermgrootte</b>	118 mm tot 317 mm – 2032 mm tot 3048 mm (80 inches tot 120 inches)	
<b>Verhouding omhoog gerichte projectie</b>	118 %	
<b>Energieverbruik</b>	350 W	
<b>Aan/Uit</b>	AC 100 - 240 V~, 50/60 Hz, 3,5 A	
<b>Audio-uitvoer</b>	20 W + 20 W	
<b>Hoogte</b>	153 mm (zonder standaard), 156,6 mm (met standaard)	
<b>Breedte</b>	533 mm	
<b>Diepte</b>	315 mm	
<b>Gewicht</b>	11,1 kg	
<b>USB-apparaat</b>	5 V, 0,5 A (Max.)	
<b>Omgevingsomstandigheden</b>	<b>Temperatuur</b>	
	<b>In bedrijf</b>	0 °C tot 40 °C
	<b>Opslag</b>	-20 °C tot 60 °C
	<b>Relatieve vochtigheid</b>	
	<b>In bedrijf</b>	0 % tot 80 %
	<b>Opslag</b>	0 % tot 85 %

- Als gevolg van aangebrachte verbeteringen in het product kan de inhoud van deze handleiding zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

1) 4K UHD-resolutie met 8,3 miljoen discrete pixels geprojecteerd door XPR (Expanded Pixel Resolution) video-verwerking.

## Ondersteunde modus voor HDMI

### HDMI (DTV)

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	44,96	59,94
1280 x 720	45	60
1280 x 720	37,5	50
1920 x 1080	28,12	50
1920 x 1080	33,72	59,94
1920 x 1080	33,75	60
1920 x 1080	26,97	23,97
1920 x 1080	27	24
1920 x 1080	33,71	29,97
1920 x 1080	33,75	30
1920 x 1080	56,25	50
1920 x 1080	67,43	59,94
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	112,5	100
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120

<b>Resolutie</b>	<b>Horizontale frequentie (kHz)</b>	<b>Verticale frequentie (Hz)</b>
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60

**HDMI (PC)**

<b>Resolutie</b>	<b>Horizontale frequentie (kHz)</b>	<b>Verticale frequentie (Hz)</b>
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60
2560 x 1440	88,78	59,95

- Als er een ongeldig signaal in de projector binnenkomt, wordt dit niet goed op het scherm weergegeven of verschijnt er een bericht als [Geen signaal] of [Ongeldige indeling] op het scherm.
- De projector van het type DDC1/2B beschikt over een Plug and Play-functie (automatische herkenning van de PC-monitor).
- 3840 x 2160 wordt aanbevolen als de beste beeldkwaliteit in de PC-modus.

## Licenties

Ondersteunde licenties kunnen per model verschillen. Ga voor meer informatie over de licenties naar [www.lg.com](http://www.lg.com).



De begrippen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.

Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos en het dubbele-D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

# QUICKSET®



## Informatiebericht over Open Source-software

Ga naar <https://opensource.lge.com> om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen.

Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechtenaanduidingen beschikbaar om te downloaden.

LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Deze aanbieding is geldig voor een periode van drie jaar na onze laatste zending van dit product. Deze aanbieding is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt.

## Andere specificaties

Kijk, net als bij alle andere heldere lichtbronnen, niet in de straal, RG2 IEC 62471-5:2015.

### Risicogroep 2

**LET OP** Dit product zendt mogelijk gevaarlijke optische straling uit. Kijk niet in de projectorlamp. Dit kan schadelijk zijn voor het oog.

Dit label is bevestigd aan de onderzijde van het product en de taal kan verschillen.

## Symbolen

	Verwijst naar wisselstroom (AC).
	Verwijst naar gelijkstroom (DC).
	Verwijst naar Klasse II-apparatuur.
	Verwijst naar stand-by.
	Verwijst naar "AAN" (stroom).
	Verwijst naar gevaarlijk voltage.





# OVER DE LG-PROJECTOR

---

De afbeeldingen in deze gebruikershandleiding zijn alleen ter illustratie en kunnen er anders uitzien dan het echte product.

De inhoud van deze gebruikershandleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd of aangevuld om de kwaliteit van het product te verbeteren.

De OSD (schermweergave) van uw projector kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

[ ] : de knoppen en de tekst die worden weergegeven op het projectorscherm.

# INHOUDSOPGAVE


<b>3</b>	<b>OVER DE LG-PROJECTOR</b>
<b>11</b>	<b>PROJECTOR BEDIENEN</b>
<b>22</b>	<b>APPS EN INHOUD</b>
<b>26</b>	<b>ANDERE APPARATEN AANSLUITEN</b>
<b>43</b>	<b>OPTIMAAL PROFITEREN VAN SMART PROJECTOR</b>
<b>48</b>	<b>INSTELLINGEN</b>
<b>89</b>	<b>PROBLEMEN OPLOSSEN</b>
<b>103</b>	<b>LET OP DE VOLGENDE INFORMATIE</b>

# OVER DE LG-PROJECTOR

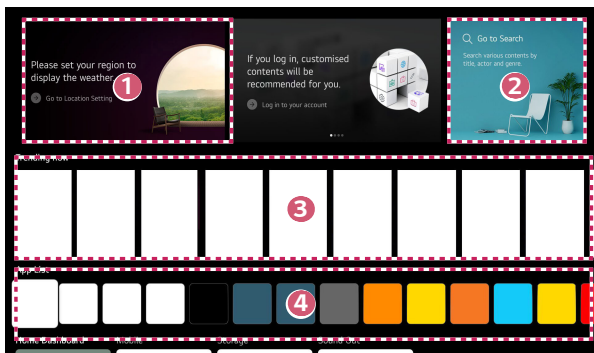
## Zelfstudie

### De Home-functie van LG-projector gebruiken


Druk op de knop  op uw afstandsbediening om het beginscherm te openen.

U kunt meer functies gebruiken door met de knop  **Wiel (OK)** op de Magic Lighting-afstandsbediening te scrollen.

U kunt apps en content openen of verschillende functies van de slimme projector gebruiken.








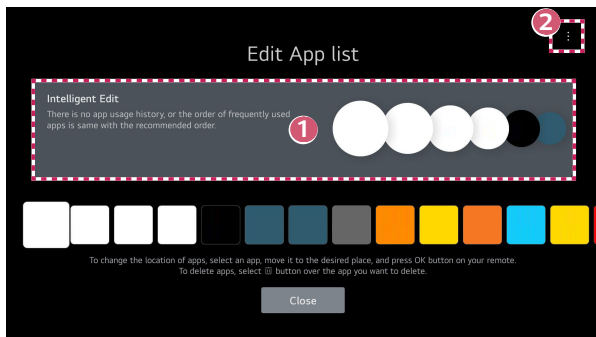
- 1 U kunt weersinformatie en handige projectorfuncties bekijken.
- 2 Start [Zoeken].  
Raadpleeg "Inhoud zoeken" voor meer details.

- 3 U kunt aanbevelingen krijgen over verschillende inhoud.
- U moet zich aanmelden op uw LG-account om gepersonaliseerde inhoudsaanbevelingen te krijgen.
  - U moet verbinding maken met het netwerk om de aanbevelingsfunctie te kunnen gebruiken.
- 4 U kunt de op de projector geïnstalleerde apps uitvoeren, verplaatsen en verwijderen.
- Elke keer wanneer de projector wordt ingeschakeld, worden [App-lijst] en [Beste keuzes voor u] automatisch op het scherm weergegeven. Om deze functie uit te schakelen, stelt u [Startpagina automatisch starten] van  **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Aanvullende instellingen] → [Startpagina-instellingen] op [Uit].
  - De beschikbaarheid van en toegang tot inhoud en services van het LGE-apparaat kunnen te allen tijde zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
  - De beschikbare functies kunnen variëren, afhankelijk van de regio of de service.

## Het beginscherm van LG Projector beheren

U kunt een lijst met alle apps die op uw projector zijn geïnstalleerd, bekijken, de apps verplaatsen of ze verwijderen.

- 1** Selecteer de app die u wilt bewerken en houd vervolgens de knop  **Wiel (OK)** op de afstandsbediening ingedrukt om naar [App-lijst bewerken] te gaan.  
U kunt ook op de knop [App-lijst bewerken] drukken die aan het einde van de [App-lijst] staat.
- 2** Ga naar de gewenste positie en druk op de  **Wiel (OK)** om de positie van de app te wijzigen.  
Om een app te verwijderen selecteert u het pictogram  boven de app.
  - U kunt apps ook verplaatsen met de knoppen   op uw afstandsbediening.
- 3** Nadat het bewerken is voltooid, klikt u op [Sluiten] onderaan het scherm om de modus App bewerken te verlaten.
  - De standaardapp voor de projector kan niet worden verwijderd.



- 1 De apps worden automatisch gerangschikt volgens hun gebruiksfrequentie.
- 2 [Volgorde van de apps opnieuw instellen]: Hiermee stelt u de volgorde van items in de app-lijst opnieuw in.  
[Gebruiksgegevens verwijderen]: Hiermee wordt de kijkgeschiedenis van inhoud en gebruiksgeschiedenis van apps opnieuw ingesteld. Als u deze opnieuw instelt, duurt het even voordat u weer aanbevelingen voor inhoud ontvangt.

# Netwerkinstelling



## Netwerkinstelling

Als u de instellingen voor het netwerk configureert, kunt u verschillende services gebruiken zoals online-inhoud en -applicaties.



### Een bekabeld netwerk instellen

- 1 Sluit de LAN-poort op de projector met een LAN-kabel aan op de router. Verbind de router eerst met internet.
  - Als de router DHCP ondersteunt, wordt de projector automatisch verbonden met uw netwerk wanneer u de projector met een LAN-kabel op het netwerk aansluit.

### Als het netwerk niet automatisch wordt verbonden

- 2 Druk op de knop  (**Snelle instellingen**) op de afstandsbediening.
- 3 Selecteer  → [Algemeen] → [Netwerk] → [Bekabelde verbinding (Ethernet)].

### Een draadloos netwerk instellen

- 1 Schakel de stroom in van de router die is verbonden met internet.
- 2 Druk op de knop  (**Snelle instellingen**) op de afstandsbediening.
- 3 Selecteer  → [Algemeen] → [Netwerk] → [Wi-Fi verbinding].
- 4 Als het zoeken naar een netwerk is voltooid, wordt de lijst met beschikbare netwerken getoond.
- 5 Selecteer een netwerk waarmee u verbinding wilt maken. Als uw draadloze router met een wachtwoord is beveiligd, voert u dit wachtwoord in.



## Waarschuwingen voor netwerkinstellingen



- Gebruik een standaard LAN-kabel (categorie 7 of hoger, met RJ45-aansluiting, voor een 10 Base-T- of 100 Base TX LAN-poort).
- U kunt bepaalde netwerkproblemen verhelpen door de router opnieuw in te stellen. Schakel de stroom uit, koppel het modem los en verbind het weer. Schakel vervolgens de stroom weer in om het probleem te verhelpen.
- LG Electronics is niet verantwoordelijk voor netwerkconnectiviteit of storingen als gevolg van problemen, zoals apparaatstoringen of losgekoppelde kabels.
- Mogelijk werkt de netwerkverbinding niet goed vanwege de netwerkinstellingen of de internetserviceprovider.
- DSL-service moet een DSL-modem gebruiken. Een kabelservice moet een kabelmodem gebruiken. Omdat er slechts een beperkt aantal netwerkverbindingen beschikbaar is, kan het zijn dat de netwerkinstelling op de projector niet kan worden gebruikt. Dit is afhankelijk van uw contract met de internetserviceprovider. (Indien het contract niet meer dan één apparaat per lijn toestaat, kan de reeds aangesloten PC worden gebruikt.)
- Een draadloos netwerk kan hinder ondervinden van andere apparaten die gebruikmaken van de frequentie 2,4 GHz (zoals draadloze telefoons, Bluetooth-apparaten of magnetrons). Storingen kunnen ook optreden bij gebruik van de frequentie 5 GHz, maar dit gebeurt minder vaak.
- De draadloze omgeving kan ervoor zorgen dat het draadloze netwerk traag wordt.
- Het gebruik van meerdere draadloze apparaten tegelijk kan uw netwerk vertragen.
- Het toegangspuntapparaat dient draadloze verbindingen te ondersteunen en de functie voor draadloze verbinding dient op het apparaat te zijn ingeschakeld voor een toegangspuntverbinding. Neem contact op de serviceprovider over de beschikbaarheid van de draadloze verbinding op uw toegangspunt.
- Controleer de SSID en de beveiligingsinstellingen van het toegangspunt. Raadpleeg de desbetreffende documentatie voor de SSID en de beveiligingsinstellingen van het toegangspunt.
- Ongeldige instellingen op netwerkkapparaten (bekabeld/draadloos apparaat voor het delen van lijnen, hub) kunnen ervoor zorgen dat de projector langzaam reageert of niet goed werkt. Installeer de apparaten op de juiste wijze, in overeenstemming met de handleidingen van de apparaten en het netwerk in.
- De verbindingsmethode kan verschillen op basis van de fabrikant van het toegangspunt.
- Raadpleeg "PROBLEMEN OPLOSSEN" voor het oplossen van problemen met deze functie.

## Uw LG-account beheren

### LG-lidmaatschap

Met uw LG-account kunt u aangepaste aanbevelingen ontvangen en verschillende app-services gebruiken.



In LG-account kunt u zich met een e-mailadres aanmelden voor een LG-lidmaatschap. U kunt ook een LG-lidmaatschap aanmaken en aanmelden met de ID en het wachtwoord van een externe serviceaccount.

- 1 Selecteer  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [Systeem] → [LG-account].
- 2 Kies een van de drie opties, meld u aan met de [Aanmelden met de webbrowser]/[Meld u aan met de afstandsbediening van de projector] en meld u aan voor een LG-lidmaatschap.
- 3 Ga akkoord met de gebruikersovereenkomsten en voer de benodigde informatie in om u aan te melden.
  - De vereiste informatie kan variëren, afhankelijk van het land.
- 4 Er wordt een verificatielink verzonden naar het e-mailadres dat u hebt ingevoerd toen u zich aanmeldde. Voltooi de e-mailverificatie binnen de geldigheidsperiode.
- 5 Zodra uw e-mailadres is geverifieerd, kunt u zich aanmelden met uw aanmeldingsgegevens.
  - Deze functie is mogelijk niet in alle landen beschikbaar.
  - Er kunnen leeftijdsbeperkingen gelden voor het aanmelden.
  - Raadpleeg "PROBLEMEN OPLOSSEN" voor het oplossen van problemen met deze functie.

## Uw LG-account beheren

U kunt de basisinformatie over het ingelogde account bekijken.



U kunt uw wachtwoord wijzigen of uw accountinformatie bewerken.

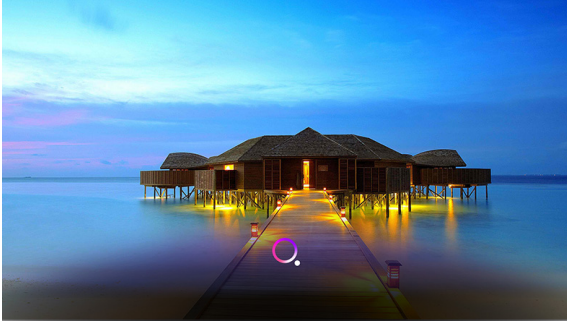
- 1 Druk op de knop  (**Snelle instellingen**) op de afstandsbediening.
- 2 Selecteer  → [Algemeen] → [Systeem] → [LG-account] om aan te melden.







# PROJECTOR BEDIENEN

## Projectorfuncties gebruiken via spraak


Via spraakherkenning krijgt u eenvoudig en snel toegang tot de verschillende functies van de projector.

- 1** Houd de knop  (**Spraakherkenning**) op de afstandsbediening ingedrukt en spreek de functie uit die u wilt starten of het trefwoord dat u voor uw zoekopdracht wilt gebruiken.
- 2** Zodra u de knop  (**Spraakherkenning**) na uw spraakinvoer loslaat, wordt de bijbehorende functie gestart.



- Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- Uw [Locatie] moet overeenkomen met de taal voor exacte zoekresultaten. Sommige functies zijn mogelijk niet beschikbaar als uw locatie- en taalinstellingen van elkaar verschillen.
- U kunt de taal wijzigen in  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Taal] → [Taal van het menu].
- De beschikbare talen voor spraakherkenningsfuncties kunnen worden gewijzigd in overeenstemming met het servicebeheerbeleid.
- Details van de service kunnen per model verschillen.
- Houd er rekening mee dat de AI Service zonder kennisgeving kan worden gewijzigd, verwijderd of beëindigd door LGE of haar externe leveranciers.
- U kunt controleren welke functies beschikbaar zijn voor spraakherkenning in  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [AI Service] → [Hulp bij spraakherkenning].
- U kunt functies voor spraakherkenning instellen in  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [AI Service] → [Spraakherkenningsinstellingen].

### Waarschuwingen voor spraakherkenning

- Voor spraakherkenning is een Magic Lighting-afstandsbediening vereist die mogelijk niet door bepaalde modellen wordt ondersteund.
- Om alle spraakherkenningsfuncties te gebruiken, moet u uw regio enz. instellen. Anders kunt u sommige functies niet gebruiken.
- Voor de spraakherkenningsfunctie is een netwerkverbinding vereist.
- Als u een netwerkverbinding hebt, moet u de algemene voorwaarden accepteren om spraakherkenning te kunnen gebruiken.
- Om de set-top box die op de projector is aangesloten te bedienen met spraakherkenning, moet u de universele afstandsbediening instellen in  **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Apparaten] → [Externe apparaten] → [Instellingen voor de universele afstandsbediening].
- Het wordt aanbevolen om de Magic Lighting-afstandsbediening na de spraakinvoer op de set-top box te richten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de gebruiker (stemvolume, uitspraak, accent en spreeknelheid) en de omgeving (lawaaï en projectorvolume), kan de snelheid van spraakherkenning variëren.
- Om uw spraak nauwkeurig te herkennen, moet u de woorden langzaam en duidelijk uitspreken met een passend stemvolume op een afstand van ongeveer 10 cm van de microfoon van de Magic Lighting-afstandsbediening.
- Als wat u zegt niet goed wordt herkend, kan spraakherkenning anders werken dan u oorspronkelijk had bedoeld.

## Meer functies van de afstandsbediening bekijken

U kunt meer functies of externe apparaten die met uw projector zijn verbonden, bedienen via de knoppen die op het scherm van de projector worden weergegeven.

- 1 Druk op de knop **•••** op de afstandsbediening.
- 2 Gebruik de afstandsbediening om de gewenste knop te selecteren op [Meer acties] op het scherm van de projector.



- 1 U kunt de universele afstandsbediening instellen.
    - U hebt de Magic Lighting-afstandsbediening nodig om de functie universele afstandsbediening te kunnen gebruiken. (De meegeleverde afstandsbediening verschilt per model.)
  - 2 Externe invoer informatie wordt op het scherm weergegeven.
  - 3 Wanneer de projector niet goed functioneert, kunt u hulp krijgen om het probleem op te lossen.
- De soorten knoppen die op [Meer acties] verschijnen, zijn afhankelijk van de regio en het type aangesloten apparaat.
  - De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

## Universele afstandsbediening

### **Automatisch instellen van de universele afstandsbediening**

Wanneer u de universele afstandsbediening instelt, kunt u de randapparatuur (Blu-ray/DVD-speler, thuisbioscoop, set-top box, enz.) met de Magic Lighting-afstandsbediening bedienen in plaats van met hun eigen afstandsbedieningen.

Sluit de apparaten aan die op de HDMI-ingang van de projector moeten worden ingesteld en schakel het apparaat in.

De projector scant het aangesloten apparaat om de universele afstandsbediening automatisch in te stellen, zodat handmatige instelling niet nodig is.

- Nadat u de universele afstandsbediening hebt ingesteld, moet u mogelijk enkele aanvullende gebruikersinstellingen opgeven.
- Het kan enkele seconden duren om de instellingen voor de universele afstandsbediening te voltooien.
- Bij bepaalde modellen kunt u de universele afstandsbediening alleen instellen na het converteren naar een ingang van een aangesloten apparaat.
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat wordt de automatische instelfunctie van de universele afstandsbediening (automatische apparaataansluiting) mogelijk niet ondersteund.



## Handmatig instellen van de universele afstandsbediening

Als de universele afstandsbediening niet automatisch wordt ingesteld, kunt u deze handmatig instellen.

- 1** Selecteer  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [Apparaten] → [Externe apparaten] → [Instellingen voor de universele afstandsbediening].
- 2** Selecteer het type apparaat dat u wilt instellen.
- 3** Voltooi de instellingen voor de universele afstandsbediening volgens de richtlijnen op het scherm.  
U kunt de instellingen voor de universele afstandsbediening wijzigen of annuleren.
  - Deze functie is alleen bruikbaar met de Magic Lighting-afstandsbediening. (De meegeleverde afstandsbediening verschilt per model.)
  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
  - Controleer bij het wijzigen van de instellingen of het te wijzigen apparaat is ingeschakeld.
  - Om de universele afstandsbediening in te stellen met de laatste informatie, maakt u verbinding met een netwerk en gaat u akkoord met de gebruikersovereenkomsten.
  - De handmatige instelfunctie voor de universele afstandsbediening wordt niet ondersteund voor een gameconsole.
  - Sommige knoppen werken mogelijk niet afhankelijk van het model van het externe apparaat.
  - Richt de Magic Lighting-afstandsbediening op het apparaat dat u wilt bedienen. Zorg ervoor dat er geen voorwerpen voor het apparaat liggen zodat het signaal van de afstandsbediening goed wordt ontvangen.

## Apps starten via [Quick Access]

### Snel en eenvoudig apps gebruiken met [Quick Access]

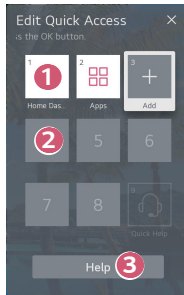
Houd een cijfertoets op de afstandsbediening ingedrukt om een app te openen of om een externe invoer te activeren die geregistreerd is voor de toets.

#### [Quick Access] instellen

- 1** Start de app of de invoer die u wilt toewijzen.
- 2** Houd de cijfertoets (1-8) ingedrukt die u wilt registreren.  
Nr. 9 is vast ingesteld op [Quick Help].
- 3** Wanneer het pop-upvenster voor registratie verschijnt, selecteert u [Ja].
  - Als u een cijfertoets ingedrukt houdt die al is geregistreerd, wordt de geregistreerde functie uitgevoerd.
  - Om de items te bekijken die kunnen worden geregistreerd, selecteert u een cijfer dat niet is geregistreerd in de modus [Quick Access bewerken].
  - Als u zich in een modus bevindt waar [Quick Access] niet kan worden uitgevoerd, wordt er geen actie uitgevoerd.
  - Als u een geregistreerde app verwijdert, wordt [Quick Access] ook afgemeld.

### [Quick Access] controleren en bewerken





Houd de cijfertoets **0** ingedrukt op de afstandsbediening. Het bewerkingsscherm van [Quick Access] verschijnt.



- 1 Als u een cijfer selecteert dat al geregistreerd is, kunt u deze registratie annuleren.
- 2 Als u een cijfer selecteert dat nog niet geregistreerd is, worden er items weergegeven die kunnen worden geregistreerd.
  - Een item dat reeds geregistreerd is op een ander nummer, wordt aangegeven met een vinkje.
- 3 U kunt een korte instructie voor deze functie bekijken.

## SIMPLINK gebruiken

Met één enkele afstandsbediening bedient u eenvoudig verschillende apparaten, zoals een geluidsbalk of set-top box die met HDMI aangesloten is op een projector.

- Er kunnen maximaal drie apparaten tegelijk worden aangesloten en gebruikt.
- 1** Sluit de SIMPLINK HDMI-uitgangspoort aan op de HDMI IN-poort van de projector met een HDMI®-kabel.
  - 2** Selecteer  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [Apparaten] → [HDMI-instellingen].
  - 3** Stel [SIMPLINK (HDMI-CEC)] in op [Aan].
  - 4** Schakel het aangesloten apparaat in. Als de projector automatisch verbinding maakt met het apparaat, schakelt het ingangssignaal over. Als het apparaat niet automatisch met de projector wordt verbonden, klikt u op de knop .
    - Deze functie werkt alleen met apparaten met het -logo. Controleer of het SIMPLINK-logo op het externe apparaat staat. Als het apparaat niet voldoet aan de vereiste specificaties, kan het apparaat mogelijk niet goed gebruikt worden.
    - Er is een HDMI®-kabel voor snelle verbindingen met CEC-functie (Consumer Electronics Control) vereist voor het gebruik van SIMPLINK. Pin 13 van de HDMI®-kabel voor snelle verbindingen wordt gebruikt voor dataoverdracht tussen apparaten.
    - Als u geluid wilt uitvoeren naar de externe audioapparatuur die is aangesloten via de HDMI®-kabel, stelt u [SIMPLINK (HDMI-CEC)] in op [Aan].

## Ondersteunde SIMPLINK-functies

- **Direct afspelen**

Wanneer u een multimedia-apparaat start, kunt u de inhoud van het apparaat direct op de projector bekijken zonder bediening.

- **Apparaten bedienen met de afstandsbediening van de projector**

Hiermee kan de gebruiker multimedia-apparaten beheren met de afstandsbediening van de projector en de inhoud bekijken.

- Het menu van het multimedia-apparaat kan worden bediend met de pijltjestoetsen op de afstandsbediening.

- **Hoofdstroomvoorziening uit**

Als u de projector uitschakelt, worden ook de apparaten uitgeschakeld die via SIMPLINK zijn aangesloten.

- Deze functie is alleen beschikbaar voor bepaalde apparaten.

- **Hoofdstroomvoorziening aan**

Als u een SIMPLINK-apparaat inschakelt, wordt ook de projector ingeschakeld.

- Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.

## Een invoerapparaat op USB aansluiten

### Een vaste/draadloze USB-muis gebruiken

Sluit de muis aan op de USB-poort. Gebruik de muis om de aanwijzer op het projectorscherm te verplaatsen en het gewenste menu te selecteren.

- De rechterknop en de speciale knoppen van de muis werken niet.
- Bij gebruik van een draadloze USB-muis kan de verbinding worden verbroken of vertraagd, afhankelijk van de afstand tussen de projector en de muis en de draadloze omgeving.

### Een vast/draadloos USB-toetsenbord gebruiken

Sluit het toetsenbord aan op de USB-poort. Via het aangesloten toetsenbord kunt u tekst invoeren.

- Op sommige schermen kunt u geen tekst invoeren.
- U wordt aanbevolen om een product te gebruiken waarvan de compatibiliteit met LG-projectoren is getest.  
LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K750, LG Electronics MKS-1200
- U kunt de invoertaal wijzigen door op de taaltoets (of de rechter-Alt-toets) te drukken. De taal kan ook worden gewijzigd door tegelijkertijd op de Ctrl-toets en de spatietoets te drukken.
- Bij gebruik van een draadloos USB-toetsenbord kan de verbinding worden verbroken of vertraagd, afhankelijk van de afstand tussen de projector en het toetsenbord en de draadloze omgeving.
- Gebruik het toetsenbord op het projectorscherm of een USB-toetsenbord als u tekst wilt invoeren in het tekstveld.

### Een gamepad gebruiken

Sluit uw gamepad aan op de USB-poort van de projector als een gamepad vereist is voor de game.

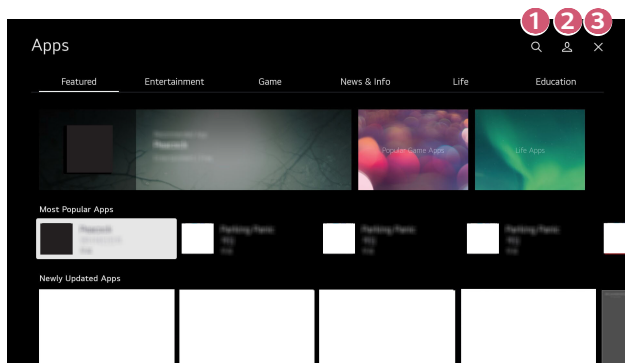
- U wordt aanbevolen om een gamepad te gebruiken waarvan de compatibiliteit met LG-projectoren is getest.  
PS Dual Shock4 ver:1 & ver:2, MICROSOFT Xbox 360-controller (kabel), NVIDIA Shield Controller, LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, SONY Playstation(R)3 Controller

# APPS EN INHOUD



## Apps installeren

U kunt in verschillende categorieën apps installeren, zoals games, educatief en nieuws, en ze gemakkelijk gebruiken op uw projectoren.

- 1** Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 2** Start [Apps].
- 3** Selecteer een categorie of druk op de knop Zoeken om een app te zoeken.
- 4** Selecteer een app om te installeren.
- 5** Lees de details van de app en druk vervolgens op [Installeren].
- 6** Wanneer de installatie voltooid is, kunt u de app direct uitvoeren.



- 1 Zoekt naar inhoud.  
Raadpleeg "Inhoud zoeken" voor meer details.
- 2 U kunt zich aanmelden met uw LG-account en apps beheren.
- 3 Sluit [Apps].




- Om apps te installeren, moet u aangemeld zijn.
- De beschikbare categorieën kunnen variëren, afhankelijk van het land of de servicestatus.
- Als uw projector onvoldoende opslagruimte heeft, kunt u de apps installeren door een extern geheugenapparaat aan te sluiten.
- Sommige USB-opslagapparaten worden mogelijk niet ondersteund of werken niet goed.
- USB-stations die apps van andere LG TV's of -projectoren bevatten, kunnen niet worden gebruikt.
- Wees voorzichtig bij gebruik door kinderen. Kinderen kunnen via dit product toegang krijgen tot ongeschikte online-inhoud. U kunt ongeschikte online-inhoud blokkeren door de toegang tot bepaalde apps te beperken.
  - Configureer de instellingen in  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Veiligheid] → [Toepassingsblokkeringen].



## Inhoudsaanbevelingen


Als u de projector bekijkt met behulp van een set-top box, moet u de installatie van de universele afstandsbediening voltooiën om de aanbevelingsfunctie normaal te kunnen gebruiken.

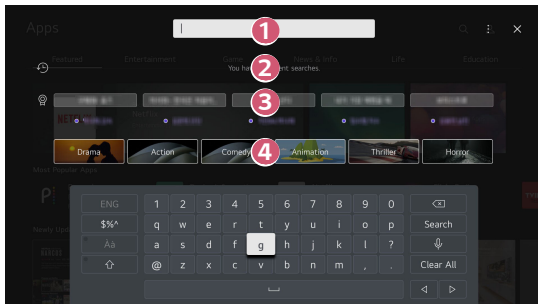
Raadpleeg "Universele afstandsbediening" voor meer details.

- 1** Druk op de knop  (**Spraakherkenning**) op de Magic Lighting-afstandsbediening. Het scherm Inhoudsaanbevelingen verschijnt.
  - Druk bij gebruik van een standaard afstandsbediening op de knop .
- 2** U kunt meer inhoud bekijken door op het pictogram  op het scherm te drukken.
  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
  - U moet verbinding maken met het netwerk om de aanbevelingsfunctie te kunnen gebruiken.
  - De ondersteunde diensten verschillen per land, dus de aanbevelingen kunnen verschillend zijn.
  - De lijst van de aanbevelingen kan minder relevant of irrelevant zijn, afhankelijk van de informatie van het programma waar u naar kijkt.

## Inhoud zoeken

Zoekt naar inhoud op titel, acteur/actrice en genre.

- 1 Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 2 Start [Zoeken].
- 3 Zoek naar allerlei inhoud en informatie door de gewenste zoektermen in te tikken.





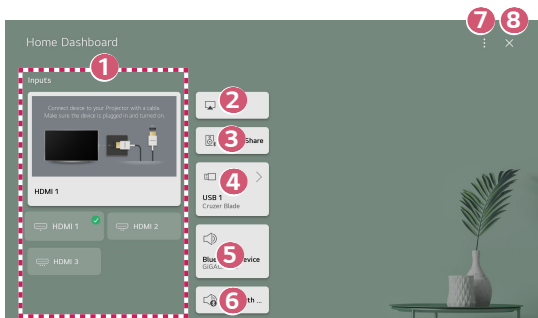
- 1 Voer de gewenste zoekterm in.
  - 2 Toont recente zoekopdrachten.
  - 3 U kunt een van de voorgestelde trefwoorden selecteren en doorgaan met zoeken.
  - 4 Zorgt voor een lijst met inhoud voor het geselecteerde genre.
- U moet verbinding maken met het netwerk om de zoekfunctie te kunnen gebruiken.
  - De zoekresultaten kunnen variëren, afhankelijk van de regio, de netwerkinstellingen en of u akkoord bent gegaan met de algemene voorwaarden.

# ANDERE APPARATEN AANSLUITEN

## met behulp van [Thuisdashboard]

U kunt een apparaat (mobiel, extern apparaat, enz.) dat op de projector is aangesloten selecteren of bedienen.

- Druk op de knop  op de afstandsbediening en selecteer [Thuisdashboard].
- U kunt ook de knop  op de afstandsbediening ingedrukt houden.



- 1 U kunt het externe apparaat controleren en selecteren dat via de externe invoerpoort of het externe netwerk is aangesloten.
- 2 Gebruik AirPlay/HomeKit om uw projector te bedienen en om inhoud van uw iPad of Mac op het projectorscherf te bekijken.
  - De beschikbaarheid van en toegang tot inhoud en services van het LGE-apparaat kunnen te allen tijde zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

- 3 U kunt geluid afspelen van een smart-apparaat dat is verbonden via Bluetooth.  
Raadpleeg "Geluid van een smart-apparaat via de luidsprekers van de projector afspelen" voor gedetailleerde instructies.
  - 4 Dit kan alleen worden geselecteerd als u een USB-opslagapparaat of een mediaserver hebt aangesloten.
  - 5 De momenteel geselecteerde uitgangsluidspreker wordt weergegeven en u kunt naar het instellingenscherf van de uitgangsluidspreker navigeren.
  - 6 U kunt de lijst met verbonden Bluetooth-apparaten bekijken en er een selecteren.
  - 7 [Bewerken]: U kunt de naam van het apparaat dat is aangesloten op [Ingangen bewerken] of de bijbehorende instellingen configureren.  
[Instellingen voor de universele afstandsbediening]: Ga naar de app [Instellingen voor de universele afstandsbediening].
  - 8 Verlaat het [Thuisdashboard].
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

## Het scherm van het smart-apparaat op de projector weergeven

### Het scherm van het mobiele apparaat op de projector weergeven

- 1** Schakel de modus Screen Share in op het mobiele apparaat.
  - 2** Uw projector wordt weergegeven in de lijst met beschikbare apparaten.
  - 3** Selecteer uw projector en vraag om verbinding.
  - 4** Selecteer accepteren in het pop-upvenster van de verbindingsaanvraag.
  - 5** Nadat de verbinding tot stand is gebracht, geeft de projector het scherm van het verbonden apparaat weer.
- Voor een betrouwbare verbinding moet het op uw projector aangesloten apparaat altijd worden bijgewerkt met de nieuwste versie van het besturingssysteem.
  - Een apparaat dat niet van LGE is, kan mogelijk niet worden verbonden, ook al wordt het gedetecteerd.
  - Sluit het apparaat met een router van 5 GHz te verbinden, omdat de prestaties beïnvloed kunnen worden door uw draadloze omgeving.
  - De reactiesnelheid is afhankelijk van de omgeving van de gebruiker.
  - Dit varieert per apparaat. Zie de gebruikershandleiding van het apparaat waarmee u verbinding wilt maken voor meer informatie.
  - Als de verbinding telkens mislukt, schakelt u de projector en het apparaat uit waarmee u verbinding wilt maken. Vervolgens schakelt u ze weer in en probeert u het opnieuw.

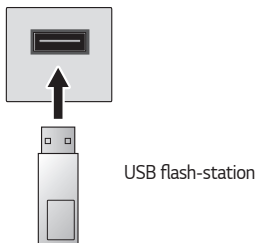
## Geluid van een smart-apparaat via de luidsprekers van de projector afspelen

Sluit via Bluetooth een smart-apparaat aan op de projector om geluid van het smart-apparaat via de luidsprekers van de projector weer te geven.

- 1** Schakel de Bluetooth-functie van het smart-apparaat in en selecteer vervolgens de projector in de lijst met apparaten.
- 2** De projector wordt verbonden met het smart-apparaat.
  - Als de uitgangsluidspreker is ingesteld op [Bluetooth-apparaat] of een instellingsgeschiedenis heeft, is het mogelijk dat de projector niet wordt gedetecteerd in de lijst met smart-apparaten.
  - Als de uitgangsluidspreker is ingesteld op [Bluetooth-apparaat], houdt u de knop  op de afstandsbediening ingedrukt om [Thuisdashboard] te openen en selecteert u vervolgens [Sound Share] in het mobiele gedeelte om verbinding te maken.

## USB aansluiten

Sluit een USB-opslagapparaat (USB-HDD, USB-flashstation) aan op de USB-poort van de projector om op de projector eenvoudig te kunnen genieten van de bestanden die zijn opgeslagen op het USB-opslagapparaat.




## Tips voor het gebruik van USB-opslagapparaten

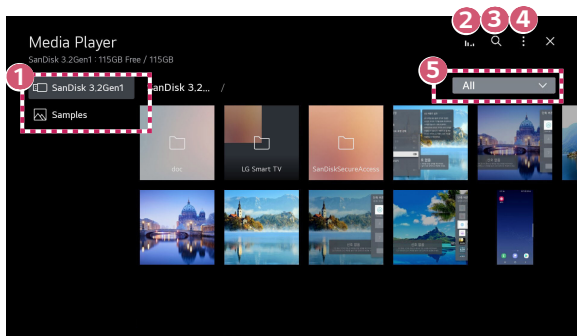
- USB-opslagapparaten met ingebouwde automatische herkenning of apparaten die een eigen stuurprogramma gebruiken, worden mogelijk niet herkend.
- Sommige USB-opslagapparaten worden mogelijk niet ondersteund of werken niet goed.
- Als u een USB-verlengkabel gebruikt, wordt het USB-opslagapparaat mogelijk niet herkend of werkt het mogelijk niet goed.
- Gebruik alleen USB-opslagapparaten die zijn geformatteerd met het FAT32- of NTFS-bestandssysteem van het Windows-besturingssysteem.
- Het wordt aanbevolen om gebruik te maken van een externe USB-HDD met een nominale spanning van 5 V of minder, en een nominale stroom van 500 mA of minder. Als u een apparaat gebruikt dat een hogere spanning/stroom vereist dan de nominale spanning/stroom, kan het niet goed werken door een gebrek aan stroom.
- Voor USB-hubs en USB-opslagapparaten wordt aanbevolen een type te gebruiken dat stroom levert door de wisselstroomadapter aan te sluiten op een stopcontact.
- Het wordt aanbevolen om een USB-stick met een capaciteit van 32 GB of minder of een USB-HDD met een capaciteit van 2 TB of minder te gebruiken.
- Als een USB-HDD met energiebesparende functie niet werkt, kunt u proberen het probleem op te lossen door de schijf uit te schakelen en opnieuw in te schakelen. Zie de gebruikershandleiding van de USB-HDD voor meer informatie.
- De data op een USB-opslagapparaat kunnen beschadigd raken. Het is daarom raadzaam om een back-up te maken van belangrijke bestanden. De gebruiker is verantwoordelijk voor het databeheer. De fabrikant is hiervoor niet verantwoordelijk.
- Druk op de knop  op de afstandsbediening. Druk als u het USB-opslagapparaat wilt verwijderen, op de knop [Uitwerpen], die bovenaan verschijnt wanneer u de focus richt op het USB-opslagapparaat dat u wilt verwijderen. Als u het USB-opslagapparaat loskoppelt zonder [Uitwerpen] te selecteren, kan er een fout optreden in uw projector of opslagapparaat.
- Wanneer u een USB-opslagapparaat van een bestandssysteem dat niet door de projector wordt ondersteund, aansluit op de USB-ingangspoort, verschijnt het formaatbericht. Om het aangesloten USB-opslagapparaat te gebruiken, moet u het apparaat eerst formatteren. Na het formatteren worden alle gegevens van het USB-opslagapparaat verwijderd en als NTFS-of FAT32-bestandssysteem geformatteerd.
- Houd de knop  ingedrukt op uw afstandsbediening. Selecteer de aangesloten USB op [Thuisdashboard] en selecteer de knop [Formatteren] om het USB-opslagapparaat te formatteren.
- Als u verbinding maakt met een USB-opslagapparaat, kan er een willekeurig bestand/willekeurige map worden gemaakt om Smart projector-services zoals het opslaan en ophalen van miniatuurafbeeldingen mogelijk te maken.




## De [Media Player] gebruiken

Met de app [Media Player] kunt u foto's zoeken en bekijken of video's en nummers afspelen.

- 1 Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 2 Voer de app [Media Player] uit.
- 3 Selecteer in de apparatenlijst een apparaat dat u wilt gebruiken.
- 4 Selecteer de inhoud die u wilt afspelen.



- 1 U kunt een apparaat selecteren dat op uw projector is aangesloten.
  - 2 Wordt alleen weergegeven als er muziek wordt afgespeeld. Druk op  om het scherm Muziek afspelen te openen.
  - 3 Start [Zoeken].
  - 4 [Weergavetype]: Selecteert een weergavemodus voor inhoud.  
[Sorteren]: Selecteer de optie om inhoud te sorteren.  
[Groep]: Als u filtert op [Muziek], kunt u inhoud groeperen in categorieën, zoals [Artiest] en [Album].  
[Selectie afspelen]: U kunt meerdere stukken inhoud selecteren en afspelen.  
[Verwijderen]: U kunt meerdere stukken inhoud selecteren en verwijderen.
  - 5 Toont alleen de inhoud van het geselecteerde type.
- Het is niet mogelijk bestanden te verwijderen die worden gedeeld met andere apparaten.
  - Afhankelijk van de filtering of het model dat u hebt geselecteerd, zijn verschillende instellingsitems beschikbaar.
  - Bepaalde inhoud kan niet worden weergegeven in de lijst als het aantal bestanden groter is dan 40000.

## Foto's bekijken

U kunt een foto selecteren in de app [Media Player] en de foto bekijken.

U kunt meer functies gebruiken door op de afstandsbediening op de knop  te drukken tijdens het bekijken van een foto.



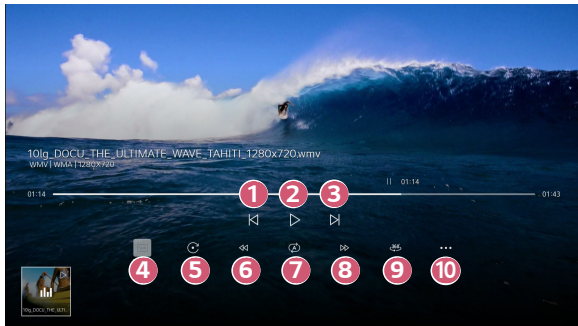
- 1 Hiermee wordt eerdere inhoud weergegeven.
- 2 Hiermee start u de diavoorstelling.
- 3 Hiermee wordt de volgende inhoud getoond.
- 4 Hiermee roteert u foto's.
- 5 U kunt de foto's in- en uitzoomen.
- 6 360-graden foto's kunnen in 360 graden worden weergegeven.
  - Als u de 360°-modus voor afspelen van VR voor een normale foto gebruikt, kan dit het beeld vervormen.
  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- 7 Speelt een muziekbestand af dat op het opslagapparaat is geselecteerd als achtergrondmuziek.
- 8 U kunt het formaat van een foto instellen of de snelheid en effecten van een diavoorstelling wijzigen.
  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.

## Video's afspelen

U kunt een video selecteren in de app [Media Player] en de video afspelen.

Door op de afstandsbediening op de knoppen </> te drukken kunt u 10 seconden vooruit/achteruit springen.

U krijgt toegang tot meer functies door op de afstandsbediening op de knop ▾ te drukken tijdens het afspelen van een video.

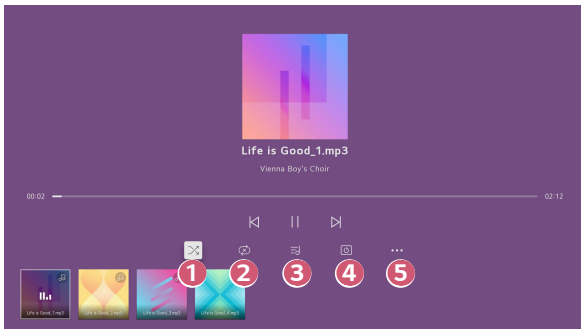


- 1 Toont de vorige video.
- 2 Speelt of pauzeert de video.
- 3 Toont de volgende video.
- 4 U kunt de instellingen voor ondertiteling wijzigen.
- 5 Roteert video's.
- 6 Spoelt de video snel terug op hogere snelheden.
- 7 U kunt de instellingen met betrekking tot afspelen bij het herhalen van de video aanpassen.
- 8 Spoelt de video vooruit op hogere snelheden.
- 9 360-graden video's kunnen in 360 graden worden weergegeven.
  - Als u de 360°-modus voor afspelen van VR voor een normale video gebruikt, kan dit het beeld vervormen.
  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- 10 [Afspelen hervatten]: U kunt verder kijken instellen om het afspelen van de laatst bekeken scène te hervatten.  
[Afspeelsnelheid]: Hiermee stelt u de afspeelsnelheid in.  
[Audiospoor]: U kunt audiotracks instellen.

## Naar muziek luisteren

U kunt een nummer selecteren in de app [Media Player] en het nummer afspelen.

U kunt meer functies gebruiken door op de afstandsbediening op de knop  $\nabla$  te drukken tijdens het afspelen van een nummer.



- 1 U kunt de modus willekeurig afspelen instellen.
- 2 U kunt de herhaalmodus instellen.
- 3 Er zijn teksten beschikbaar voor muziekbestanden die deze leveren. In sommige muziekbestanden kunt u een tekstgedeelte selecteren en de afspelpositie verplaatsen.
  - De tekstfunctie wordt alleen door bepaalde apparaten ondersteund.
  - De teksten worden mogelijk niet synchroon weergegeven, afhankelijk van het tekstbestand in het muziekbestand.
- 4 U kunt naar muziek luisteren terwijl het scherm is uitgeschakeld.
- 5 U kunt de snelheid van de tekst instellen.
  - Deze functie wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van de muziek.

## Computerbestanden bekijken

### Inhoud opgeslagen op uw PC op de projector bekijken

U kunt genieten van op uw PC opgeslagen video's/muziek/foto's op de projector als deze apparaten op hetzelfde netwerk zijn aangesloten.

#### Door de inhoud op uw PC bladeren om deze op de projector te bekijken

##### (Windows 10)

- 1** Verbind uw projector en PC met hetzelfde netwerk.
  - 2** Klik met de rechtermuisknop op het bestand dat u wilt afspelen en selecteer 'Naar apparaat casten'.
  - 3** Selecteer de naam van de projector waarop u iets uit de weergegeven lijst wilt bekijken en het afspelen begint op die projector.
- Zelfs wanneer er meerdere projectoren of apparaten zijn aangesloten, wordt het geselecteerde bestand slechts via één apparaat afgespeeld. De afspeelsnelheid is afhankelijk van de netwerkverbinding.
  - Raadpleeg de handleiding van het besturingssysteem/apparaat om op andere besturingssystemen of apparaten te spelen.

**Met de projector door op de PC opgeslagen inhoud bladeren en bekijken****(Windows 10)**

- 1** Verbind uw projector en PC met hetzelfde netwerk.
  - 2** Open het menu 'Start' op uw PC, zoek naar 'opties voor mediastreaming' en selecteer vervolgens het resultaat dat verschijnt.
  - 3** Selecteer de knop 'Mediastreaming inschakelen' in het venster dat wordt geopend.
  - 4** Sta alle 'opties voor mediastreaming' toe.
  - 5** Selecteer "OK" om de instellingen op te slaan.
  - 6** Selecteer de aangesloten PC in de app [Thuisdashboard] op de projector, selecteer het gewenste bestand en speel het af.
- Raadpleeg de handleiding van het besturingssysteem/apparaat om op andere besturingssystemen of apparaten te spelen.



**Waar u specifiek op moet letten bij het delen van inhoud**

- Controleer uw netwerkinstellingen als de optie Inhoud delen niet correct werkt.
- Werkt mogelijk niet correct in een draadloos netwerk. We raden u aan gebruik te maken van een bekabelde netwerkverbinding.
- Werkt mogelijk niet goed. Dit is afhankelijk van de netwerkomgeving.
- Als er meerdere displayapparaten op één apparaat zijn aangesloten, wordt de inhoud mogelijk niet correct afgespeeld. Dit is afhankelijk van de prestaties van de server.
- Voor het bekijken van 1080p-video's via de functie Inhoud delen, is een router met een frequentie van 5 GHz vereist. Als een router van 2,4 GHz wordt gebruikt, worden de video's mogelijk niet goed afgespeeld.
- De functie voor het delen van inhoud wordt mogelijk niet ondersteund voor een router die geen ondersteuning biedt voor multicasting. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding die bij de router is geleverd, of neem contact op met de fabrikant.
- Ondertiteling wordt alleen op sommige aangesloten apparaten ondersteund.
- Als u achteraf een ondertitelingsbestand hebt toegevoegd, schakelt u de gedeelde map op de PC uit en vervolgens weer in.
- De DRM-bestanden op het aangesloten apparaat worden niet afgespeeld.
- Zelfs voor de bestandsindeling die door de projector wordt ondersteund, kan de ondersteunde bestandsindeling verschillen. Dit is afhankelijk van de omgeving van het aangesloten apparaat.
- Als een map te veel mappen of bestanden bevat, werkt dit wellicht niet naar behoren.
- Mogelijk wordt de informatie over het bestand dat vanaf het aangesloten apparaat is geïmporteerd, niet goed weergegeven.
- Afhankelijk van de codering, kunnen sommige streams mogelijk niet in de modus voor het delen van inhoud worden afgespeeld.


# Het scherm van de PC op de projector weergeven

## Het scherm van de PC op de projector weergeven

### Draadloos verbinden

- 1** Schakel de modus Screen Share in op de PC. Uw projector wordt weergegeven in de lijst met beschikbare apparaten.
- 2** Selecteer uw projector en vraag om verbinding.
- 3** Nadat de verbinding tot stand is gebracht, geeft de projector het scherm van het verbonden apparaat weer.
  - Voor een betrouwbare verbinding moet het op uw projector aangesloten apparaat altijd worden bijgewerkt met de nieuwste versie van het besturingssysteem.
  - Aanbevolen wordt om deze functie op korte afstand te gebruiken.
  - Start Scherm delen sneller door uw mobiele apparaat of PC met hetzelfde netwerk als de projector te verbinden.
  - Het is mogelijk om verbinding te maken zonder draadloze router, maar aanbevolen wordt om het apparaat te verbinden met een 5 GHz router omdat de prestaties kunnen worden beïnvloed door de omringende draadloze omgeving.
  - De reactiesnelheid is afhankelijk van de omgeving van de gebruiker.
  - Dit varieert per Windows-versie. Zie de gebruikershandleiding van het apparaat waarmee u verbinding wilt maken voor meer informatie.
  - Als de verbinding telkens mislukt, schakelt u de projector en het apparaat uit waarmee u verbinding wilt maken. Vervolgens schakelt u ze weer in en probeert u het opnieuw.

**Bekabeld aansluiten**

- 1** Sluit de PC aan op de projector met de HDMI®-kabel.
- 2** Wijzig in  → [Thuisdashboard] de ingang naar de terminal waarop de HDMI-kabel is aangesloten.
- 3** Nadat de verbinding tot stand is gebracht, geeft de projector het scherm van de verbonden PC weer.
  - Als er een probleem is met uw verbinding, raadpleeg dan: "Problemen met PC-verbinding oplossen".

# OPTIMAAL PROFITEREN VAN SMART PROJECTOR

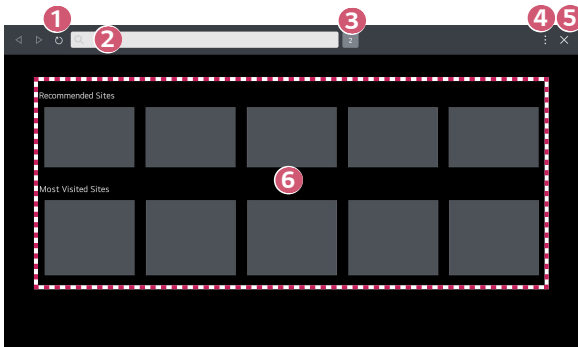
## De [Webbrowser] gebruiken

### De [Webbrowser] gebruiken



U kunt de website openen wanneer u het webadres in de URL-balk typt.

Als u het zoekwoord invoert, wordt informatie over het zoekwoord opgezocht op basis van de zoekmachine.

- 1 Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 2 Start de applicatie [Webbrowser].





- 1 U kunt de webpagina die u bekijkt verversen.
- 2 U kunt een webadres ingeven om naar een specifieke website te navigeren of direct een zoekterm ingeven.
- 3 U kunt de tabbladen bekijken die op dit moment geopend zijn.


- 4** U kunt in- of uitzoomen op het scherm tijdens het surfen op de website.  
[Advertenties blokkeren]: U kunt advertenties blokkeren binnen de webpagina die u bekijkt.  
Deze knop wordt echter alleen weergegeven wanneer  → [Instellingen] → [Gebruik advertenties blokkeren] is ingesteld op [Aan].  
[Projector View]: Splits het scherm om het projectiescherm weer te geven. U kunt door webpagina's bladeren terwijl u naar de projector kijkt.  
[Toevoegen aan favorieten]: U kunt de website die u momenteel bekijkt toevoegen aan uw favorieten.  
[Geschiedenis]: U kunt de bezoeks geschiedenis van de website bekijken en verwijderen.  
[Bladwijzers]: U kunt de lijst met websites die u hebt toegevoegd aan uw favorieten bekijken en verwijderen.  
[Instellingen]: U kunt de instellingen van de webbrowser wijzigen.
- 5** Hiermee sluit u de [Webbrowser] af.
- 6** Het nieuwe tabbladscherm toont een lijst met [Aanbevolen sites] en [Meest Bezochte Site].  
Als u [Aanbevolen sites] niet wilt weergeven, stelt u  → [Instellingen] → [Aanbevolen sites weergeven] in op [Uit].  
[Aanbevolen sites] kunnen per land verschillen en zijn alleen in bepaalde landen beschikbaar.

- De [Webbrowser] app op uw projector is een browser voor de projector en kan dus anders werken dan de browser voor uw PC.
  - Bepaalde inhoud wordt mogelijk niet correct afgespeeld.
  - Flash Plug-in wordt niet ondersteund, en alleen HTML5-media wordt ondersteund.
  - Plug-in installatie wordt niet ondersteund.
  - Media in andere formaten dan JPEG / PNG / GIF worden mogelijk niet afgespeeld.
  - Apps kunnen worden gedwongen om af te sluiten als de projector zonder geheugen komt te zitten.
  - De op de projector meegeleverde lettertypen worden gebruikt. Afhankelijk van de inhoud kunnen de tekens er anders uitzien op PC- of mobiele browsers.
  - Downloads van bestanden en lettertypes worden niet ondersteund.
  - Voorzichtigheid is geboden omdat kwaadaardige of phishingites niet automatisch worden geblokkeerd.
  - Sommige functies worden tijdelijk niet ondersteund vanwege externe factoren van de webbrowser.
- De website is toegankelijk via de [Webbrowser] app van de projector, dus moet u ervoor zorgen dat kinderen geen toegang tot schadelijke online inhoud kunnen krijgen.


U kunt de [Webbrowser] app vergrendelen om toegang tot schadelijke online inhoud te voorkomen.

Configureer de instellingen in  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Veiligheid] → [Toepassingsblokkeringen].
- Raadpleeg Problemen oplossen als u problemen ondervindt tijdens het gebruik van de webbrowser.

## Instellingen van de webbrower wijzigen

Selecteer  → [Instellingen] bovenin de app [Webbrower].

- [Bij Opstarten]  
U kunt de pagina kiezen die verschijnt wanneer u de app [Webbrower] start.
- [Zoekmachines]  
U kunt een zoekmachine selecteren om te zoeken wanneer u een trefwoord in de adresbalk invoert.
  - Instellingen voor zoekmachines kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd al naar gelang de omstandigheden van de leverancier.
- [Aanbevolen sites weergeven]  
U kunt instellen of u een lijst met [Aanbevolen sites] op het nieuwe tabbladscherm wilt weergeven of niet.
- [De adresbalk altijd weergeven]  
Wanneer deze optie is ingesteld op [Aan], worden de adresbalk en de menubalk bovenin altijd weergegeven.
- [Privé Browsen]  
Indien ingesteld op [Aan], wordt de geschiedenis van de websitebezoeken niet opgeslagen.
- [Filteren van website]  
U kunt websites registreren om te blokkeren of toe te staan.  
[Goedgekeurde Websites]: U kunt de instellingen configureren om alleen geregistreerde webpagina's te openen.  
[Geblokkeerde Websites]: U kunt de instellingen configureren om bepaalde websites te blokkeren.
  - Als u de functie [Filteren van website] wilt gebruiken, moet u het wachtwoord voor de projector invoeren.
- [Pop-upblocker]  
Hiermee blokkeert u pop-ups die automatisch worden weergegeven door webpagina's.
- [Niet volgen]  
U kunt vragen om geen geschiedenis van uw bezoek achter te laten op de website. Hoe u dit kunt doen kan variëren afhankelijk van het beleid van de website.
- [Adaptive Streaming met behulp van JavaScript]  
De media streaming technologie die gebruik maakt van JavaScript maakt het mogelijk om video te bekijken met een geoptimaliseerde resolutie.  
Als dit is ingesteld op [Uit], is de resolutie van de video's die worden afgespeeld in [Webbrower] beperkt tot 720p.

- [Cookies-instellingen]  
Maakt het mogelijk om op de website cookies op te slaan en te gebruiken.
- [Gebruik advertenties blokkeren]  
Indien ingesteld op [Aan], verschijnt er een knop om [Gebruik advertenties blokkeren] in of uit te schakelen wanneer u op het pictogram  bovenaan [Webbrowser] klikt. Het inschakelen van de functie [Gebruik advertenties blokkeren] versnelt het laden van de pagina's door het blokkeren van advertenties die in de website zijn opgenomen.
- [Automatisch webbrower-probleemrapport]  
Als deze is ingesteld op [Aan] en er een fout optreedt (storing, fout bij het afspelen van media, fout bij het laden van pagina's, abnormaal afsluiten, vertraging in reactie vanwege onvoldoende geheugen, enz.) tijdens het gebruik van de webbrower, wordt de relevante informatie automatisch verzonden naar het ontwikkelingsteam van de webbrower op het hoofdkantoor van LG Electronics (Korea). De ingediende informatie wordt alleen gebruikt om de prestaties van de Webbrowser te verbeteren.
- [Browsegegevens wissen]  
[Cookies wissen]: Wist cookiegegevens. Indien gewist, wordt u van de meeste sites uitgelogd.  
[Alle browsegegevens wissen]: Wist alle browsegegevens, inclusief cookies.



# INSTELLINGEN

De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.


## Snelle instellingen

### Snelle instellingen

Geeft een set met eenvoudig en snel te bedienen knoppen weer, zoals [Beeldmodus], [Geluidsuitgang], [Slaaptimer] enz.



Druk op de knop  (**Snelle instellingen**) op de afstandsbediening.



- 1 Hiermee kunt u de [Beeldmodus] instellen.
  - 2 Hiermee kunt u [Geluidsuitgang] kiezen.
  - 3 Ga naar het scherm [Game Optimizer].
  - 4 U kunt de [Slaaptimer] instellen.
  - 5 Ga naar het scherm [Netwerk].
  - 6 Hiermee kunt u de [PJT-stand] instellen.  
U kunt meer opties instellen.
    - U kunt ook de knop  (**Snelle instellingen**) op de afstandsbediening lang indrukken om 'Alle instellingen' rechtstreeks te laten uitvoeren.
  - 8 U kunt de snelle instellingen toevoegen/verwijderen of de volgorde ervan wijzigen.
- Houd na het invoeren van elk item de knop **Wiel (OK)** op de afstandsbediening ingedrukt om naar het bijbehorende menu te gaan.

## [Beeld]

### Een beeldmodus selecteren

 **(Snelle instellingen)** →  → [Beeld] → [Modus selecteren]

Selecteer de afbeeldingsmodus die het beste past bij uw kijkomgeving, voorkeuren of videotype.

Selecteer een beeldmodus. Door elk item meer in detail aan te passen en in te stellen op basis van de modus, wordt uw video beter geoptimaliseerd op basis van zijn kenmerken.

- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.
- Afhankelijk van het ingangssignaal kunnen de beschikbare beeldmodi verschillen.
- Tijdens het bekijken van online inhoud kan de beeldmodus veranderd worden om te passen bij de weergegeven inhoud.
- Wanneer u [Modus selecteren] wijzigt, kan het diafragma van de lens bewegen en een geluid maken, wat een normale bewerking is.

## Wanneer u normale signalen gebruikt

- [Levendig]  
Zorgt voor scherper beeld door het verhogen van het contrast, de helderheid en scherpte.
- [Standaard]  
Geeft het beeld weer met standaardcontrast-, helderheid- en scherpteniveaus.
- [Bioscoop]  
Hiermee optimaliseert u het scherm voor films.
- [Sport]/[Voetbal]/[Cricket]  
Hiermee optimaliseert u het scherm voor sportwedstrijden. Zorgt voor een scherper beeld van snelle bewegingen zoals het schoppen of gooien van een bal.  
– De naam van de sport kan per regio verschillen.
- [Game Optimizer]  
Hiermee optimaliseert u het scherm voor het spelen van games.
- [FILMMAKER MODE]  
Biedt geoptimaliseerde Cinema Picture-kwaliteit, gecertificeerd door UHD Alliance, de standaardinstelling voor UHD-gerelateerde technologieën.  
– Om automatisch te schakelen naar [FILMMAKER MODE] wanneer een signaal wordt ingevoerd dat met deze modus kan worden bediend, stelt u [Automatische wijziging FILMMAKER MODE] in op [Aan].
- [Brightest]  
Het geeft de maximale schermhelderheid weer onder de geschikte beeldomstandigheden.
- [Expert (Heldere ruimte, overdag)]/[Expert (Donkere ruimte, nacht)]  
Deze modus is geschikt voor films, enz. die in een donkere omgeving worden bekeken.  
[Expert (Donkere ruimte, nacht)] heeft een lagere kleurtemperatuur dan [Expert (Heldere ruimte, overdag)]. Selecteer een modus die geschikt is voor de film die u bekijkt.

### Wanneer u de HDR gebruikt

- [Levendig]  
Zorgt voor scherper beeld door het verhogen van het contrast, de helderheid en scherpte.
- [Standaard]  
In een normale kijkomgeving opent het een scherm dat de expressiviteit en helderheid van HDR goed kan weergeven.
- [Cinema Home]  
Het scherm verschijnt helderder en duidelijker dan dat van het [Bioscoop] scherm.
- [Bioscoop]  
Geschikt beeld voor HDR-videosignaal.
- [Game Optimizer]  
Hiermee optimaliseert u het scherm voor het spelen van games.
- [FILMMAKER MODE]  
Biedt geoptimaliseerde Cinema Picture-kwaliteit, gecertificeerd door UHD Alliance, de standaardinstelling voor UHD-gerelateerde technologieën.
  - Om automatisch te schakelen naar [FILMMAKER MODE] wanneer een signaal wordt ingevoerd dat met deze modus kan worden bediend, stelt u [Automatische wijziging FILMMAKER MODE] in op [Aan].
- [Brightest]  
Het geeft de maximale schermhelderheid weer onder de geschikte beeldomstandigheden.
- Als er een HDR-videosignaal wordt ingevoerd op de modellen die de HDR-technologie niet ondersteunen, worden de opties voor de normale signaalbeeldmodus beschikbaar gesteld.
- Afhankelijk van het ingangssignaal kunnen de beschikbare beeldmodi verschillen.
- Tijdens het bekijken van online inhoud kan de beeldmodus veranderd worden om te passen bij de weergegeven inhoud.
- Wijzigingen aan [Modus selecteren] kunnen de instellingen van [Energiebesparing] wijzigen en kunnen het energieverbruik beïnvloeden. U kunt de instellingen wijzigen in [Ondersteuning] → [Energiebesparing].

## De schermgrootte instellen

 (Snelle instellingen) →  → [Beeld] → [Beeldverhouding] →

[Gebruikersselectie]

U kunt de schermgrootte wijzigen op basis van het type inhoud dat u bekijkt.

- [16:9]  
Toont een beeldverhouding van 16:9.
- [Origineel]  
De optimale schermverhouding verandert afhankelijk van het ingangssignaal.
- [4:3]  
Toont een beeldverhouding van 4:3.
- [Verticale zoom]  
U kunt de verticale afmeting van het scherm aanpassen en het scherm verticaal uitlijnen met behulp van [Zoomratio aanpassen] en [Schermpositie aanpassen].
- [Zoom via 4 pijlen]  
U kunt de horizontale/verticale/diagonale afmeting van het scherm aanpassen en het scherm horizontaal/verticaal uitlijnen met behulp van [Zoomratio aanpassen] en [Schermpositie aanpassen].
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.
- Het beeld kan vervormd raken tijdens het in- of uitzoomen.
- Als u een ander schermformaat selecteert dan het oorspronkelijke formaat, kan de afbeelding er anders uitzien.
- Afhankelijk van de combinatie van beeldformaat en schermformaat kunnen de randen verborgen zijn of in het zwart worden weergegeven, of kunnen beide zijden van het beeld flikkeren.
- Afhankelijk van het ingangssignaal kan de beeldverhouding verschillen.



## Schermbekijken met [Scannen]

 (Snelle instellingen) →  → [Beeld] → [Beeldverhouding] → [Scannen]

Als u deze functie [Aan] zet, kunt u de inhoud bekijken in de beeldverhouding die in de beeldbron is opgenomen. Als de rand van het scherm niet schoon is, schakelt u dit [Uit]. Indien ingesteld op [Automatisch], schakelt de functie tussen de status [Aan] of [Uit] afhankelijk van de informatie in het videosignaal.

- De items die geselecteerd kunnen worden, zijn afhankelijk van de gebruikte invoer.

## De helderheid van een beeld aanpassen

 (Snelle instellingen) →  → [Beeld] → [Geavanceerde instellingen] → [Helderheid]

U kunt de helderheid van het hele scherm aanpassen.

- [Contrast aanpassen]  
Hiermee past u contrast van de lichte en donkere gebieden van het beeld aan. Hoe dichter bij 100, hoe hoger het contrast.
- [Schermhelderheid]  
Hiermee stelt u de helderheid van het scherm in. Hoe dichter bij 100, hoe helderder het scherm.  
U kunt de instellingen voor [Schermhelderheid] specifiek gebruiken om het donkere deel van het beeld in te stellen.
- [Autodynamisch contrast]  
Hiermee corrigeert u het verschil tussen de heldere en donkere delen van het scherm voor optimale resultaten, afhankelijk van de helderheid van het beeld.
- [HDR Tone Mapping]  
Geschikte contrastinstellingen op basis van de beeldhelderheid van de HDR-inhoud.
- [Maximale helderheid]  
Pas de maximale helderheid aan voor de helderste helderheid.
- [Gamma (Helderheid aanpassen)]  
Hiermee past u de gemiddelde helderheid van het beeld aan.  
U kunt selecteren uit [1.9]/[2.2]/[2.4]/[BT.1886].  
– [BT.1886] drukt de gradatie uit in ITU-R BT.1886, wat een internationale standaard is.
- [Zwartniveau]  
Past de donkerheid van het scherm aan om perfect zwart weer te geven.  
Selecteer [Automatisch], [Beperkt] of [Volledig] om overeen te komen met het kleurbereik van het externe invoerapparaat.  
– Deze functie kan worden gebruikt tijdens het bekijken van inhoud via een externe invoer.
- De beschikbare opties kunnen variëren, afhankelijk van het invoersignaal of de geselecteerde beeldmodus.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

**[Brightness Optimizer]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Beeld] → [Geavanceerde instellingen] →

[Brightness Optimizer]

De functie [Brightness Optimizer] past het scherm aan voor een optimale resolutie in overeenstemming met de video- en omgevingslichtomstandigheden.

Gebruik [Iris Mode] om de helderheid van de projector te optimaliseren op basis van de lichtomstandigheden in de omgeving en gebruik de functie [Adaptive Contrast] om de helderheid van het beeld te optimaliseren.

- [Iris Mode]: In donkere kijkomgevingen wordt het gebruik van de modus [DarkRoom] aanbevolen voor een optimaal uitgebalanceerde beeldkwaliteit. In een heldere omgeving opent de instelling op de modus [BrightRoom] de Iris van de projector, zodat u kunt genieten van een helderder beeld. In de modus [Gebruikersselectie] kunnen de helderheidsinstellingen nauwkeurig worden aangepast.
- [Adaptive Contrast]: Met deze functie kunt u een hoog contrast bereiken.



## De kleur van een beeld aanpassen

 **(Snelle instellingen)** →  → [Beeld] → [Geavanceerde instellingen] → [Kleur]

- [Kleurdiepte]
 

Hiermee vervlakt of verdiept u de kleuren die op het scherm worden weergegeven. Hoe dichterbij 100, hoe dieper de kleur.
- [Tint]
 

Hiermee past u de kleurbalans tussen rood en groen op het scherm aan. Hoe dichterbij rood 50, hoe roder de kleur. Hoe dichterbij groen 50, hoe groener de kleur.
- [Kleurbereik]
 

Hiermee selecteert u het bereik van de weer te geven kleuren. Stel het kleurengamma in op [Automatisch detecteren] volgens het signaal, of op [Origineel] om levendigere en rijkere kleuren weer te geven.
- [Fijnafstemming]
 

Dit wordt door experts via een testpatroon bediend. U kunt het regelen door zes kleurvlakken te selecteren ([Rood]/[Groen]/[Blauw]/[Cyaan]/[Magenta]/[Geel]). Aanpassingen leiden bij normale beelden mogelijk niet tot waarneembare kleurveranderingen.

  - [Kleurverbetering]: Hiermee past u de kleur en verzadiging van het beeld aan, om het beeld kleurrijker en levendiger te maken.
  - [Kleur selecteren]: Selecteer uit [Rood]/[Groen]/[Blauw]/[Cyaan]/[Magenta]/[Geel] een tint om aan te passen.
  - [Verzadiging aanpassen]/[Tint aanpassen]/[Luminantie aanpassen]: Pas de chroma/tint/luminantie van de toon aan in het bereik van -30 tot +30.

- [Witbalans]
 

Met de functie om elke kleur aan te passen die nauwkeuriger moet worden weergegeven op basis van wit, kunt u de algehele kleurtint van het scherm naar uw voorkeur aanpassen.

  - [Methode]: Deze methode wordt gebruikt voor het fijnafstemmen van de instelling voor kleurtemperatuur.
 

U kunt de kleurtemperatuur op twee punten van het heldere gedeelte en het donkere gedeelte van de video regelen als u [2 punten] selecteert, op elk punt van 10 niveaus als u [10 punten signaalniveau (%)] selecteert en op elk punt van 22 niveaus van de video als u [22 punten signaalniveau (%)] selecteert.
  - [Stap]: Selecteer de schermhelderheid voor het aanpassen van de kleurtemperatuur.
 

Als [Methode] is ingesteld op [2 punten]; gebruik dan Laag om schaduwen te selecteren en Hoog om highlights te selecteren.

Wanneer de [Methode] is ingesteld op [10 punten signaalniveau (%)], kunt u de helderheid met de 10 helderheidsniveaus selecteren.

Wanneer de [Methode] is ingesteld op [22 punten signaalniveau (%)], kunt u de helderheid met de 22 helderheidsniveaus selecteren.
  - [Signaalniveau (%): Selecteer de schermhelderheid voor het aanpassen van de kleurtemperatuur.
 

Wanneer de [Methode] is ingesteld op [10 punten signaalniveau (%)], kunt u de helderheid met de 10 helderheidsniveaus selecteren.

Wanneer de [Methode] is ingesteld op [22 punten signaalniveau (%)], kunt u de helderheid met de 22 helderheidsniveaus selecteren.
  - [Toon helderheidsniveau op het maximale signaalniveau (%): Stel de luminantie in op de hoogste IRE (100 punten).
  - [Instellen van het helderheidsniveau op het geselecteerde signaalniveau (%):
 

U kunt de geselecteerde helderheid per punt aanpassen.



U kunt deze instellingen alleen gebruiken als de [Beeld] → [Modus selecteren] is ingesteld op [Live toneel], [Expert (Heldere ruimte, overdag)] of [Expert (Donkere ruimte, nacht)] en wanneer de [Methode] is ingesteld op [10 punten signaalniveau (%)] of [22 punten signaalniveau (%)].
  - [Rood]/[Groen]/[Blauw]: Pas de kleurtemperatuur van het gekozen punt aan.
 

Pas de intensiteit van [Rood]/[Groen]/[Blauw] aan in het bereik van -50 tot 50.

U kunt de respectieve waarden voor de in [Stap] geselecteerde helderheid aanpassen.
- [Kleurtemperatuur]
 

Hiermee past u de kleurtemperatuur koel/medium/warm aan.
- De beschikbare opties kunnen variëren, afhankelijk van het invoersignaal of de geselecteerde beeldmodus.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.



## Het contrast van een beeld aanpassen

 (Snelle instellingen) →  → [Beeld] → [Geavanceerde instellingen] → [Zuiverheid]

U kunt het contrast van een beeld aanpassen om dit duidelijker weer te geven.



- [Scherpte aanpassen]  
Hiermee stelt u de scherpste van het beeld in. Hoe dichterbij 50, hoe scherper en duidelijker het beeld.
- [Superresolutie]  
Hiermee past u de resolutie aan, om matte en vage beelden duidelijker te maken.
- [Ruisonderdrukking]  
Hiermee worden kleine opvallende puntjes verwijderd om het beeld op te schonen.
- [MPEG-ruisonderdrukking]  
Hiermee wordt de ruis onderdrukt die ontstaat tijdens het maken van digitale videosignalen.
- [Soepele gradatie]  
Het vermindert het fenomeen dat de omtrek van het beeld ruw is en met een trappatroon en geeft een vloeiender scherm weer.
- [Bioscoopscherm]  
Optimaliseert de weergave voor films.
- [TruMotion]  
Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.  
Optimaliseert de beeldkwaliteit van snelbewegende beelden.
  - [Uit]: Schakelt [TruMotion] uit.
  - [Cinematografische beweging]: Past het schudden van de beweging op het scherm aan zodat het lijkt alsof u in een bioscoop zit.
  - [Natuurlijk]: Stelt beelden in met veel bewegingen om er natuurlijk en helder uit te zien.
  - [Vloeiende beweging]: Verzacht snelbewegende beelden.
  - [Gebruikersselectie]: Stelt [TruMotion] handmatig in.
    - [De-Judder]: Past schudden op het scherm aan.
    - De geavanceerde instellingen kunnen alleen in de modus [Gebruikersselectie] worden gewijzigd.
- De beschikbare opties kunnen variëren, afhankelijk van het invoersignaal of de geselecteerde beeldmodus.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

### De huidige beeldinstellingen toepassen op alle ingangen

 **(Snelle instellingen)** →  → [Beeld] → [Geavanceerde instellingen] → [Toepassen op alle ingangen]



De instellingen die u opgeeft, gelden alleen voor de op dat moment geselecteerde invoermodus. Om uw huidige beeldinstellingen toe te passen op alle invoermodi, selecteert u [Toepassen op alle ingangen].

### Beeldmodus resetten

 **(Snelle instellingen)** →  → [Beeld] → [Geavanceerde instellingen] → [Terugzetten]

Als u de beeldinstellingen wilt terugzetten naar de fabrieksinstellingen na het configureren van de beeldinstellingen, selecteert u terugzetten voor elke beeldmodus.

### [FILMMAKER MODUS Automatische start]

 **(Snelle instellingen)** →  → [Beeld] → [Geavanceerde instellingen] → [FILMMAKER MODUS Automatische start]

Instellen op [Aan]. Wanneer de HDMI-ingang een filminhoud herkent, schakelt deze automatisch over naar [FILMMAKER MODE].

- Hoewel deze modus eigenlijk de bedoeling van de maker weergeeft, kan deze donkerder lijken dan andere modusselecties.

## [Geluid]

### Geluidsmodus selecteren

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Modus selecteren]

U kunt de meest geschikte geluidsmodus voor elk genre selecteren.

- [AI-geluid]/[AI-geluid Pro]  
Optimaliseert automatisch het geluid aan de hand van het type inhoud.
- [Standaard]  
Hiermee optimaliseert u het geluid voor alle soorten inhoud.
- [Bioscoop]  
Hiermee optimaliseert u het geluid voor bioscopen.
- [Heldere stem]/[Heldere stem Pro]  
Helderder stemgeluid.
- [Sport]/[Voetbal]/[Cricket]  
Hiermee optimaliseert u het geluid voor sport.
  - De naam van de sport kan per regio verschillen.
- [Muziek]  
Hiermee optimaliseert u het geluid voor muziek.
- [Game Optimizer]  
Hiermee optimaliseert u het geluid voor het spelen van games.
- Deze instelling is alleen van toepassing op de interne luidsprekers van de projector of op HDMI (ARC) aangesloten apparaten die [Projector Sound Mode Share] ondersteunen.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

### [Projectorluidspreker gebruiken]

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geluidsuitgang] →

[Projectorluidspreker gebruiken]

Geluid wordt afgespeeld via de interne luidsprekers van de projector.

**[Bekabelde luidspreker gebruiken]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geluidsuitgang] →

[Bekabelde luidspreker gebruiken]

**[Optisch uitgangssapparaat]**

U kunt een audioapparaat dat [Optisch uitgangssapparaat] ondersteunt, aansluiten op de optische digitale audio-uitgang om te genieten van een voller projectorgeluid.

- Alleen beschikbaar voor modellen met een optische digitale poort.
- U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken om het volume van bepaalde apparaten aan te passen.

**[HDMI (ARC)-apparaat]**

Geluid van de projector kan worden uitgevoerd via een extern audioapparaat dat is aangesloten via een HDMI-poort (ARC).

- Selecteer [HDMI (ARC)-apparaat] om SIMPLINK automatisch in te schakelen. Als SIMPLINK eenmaal is uitgeschakeld, keren de instellingen van de uitvoerluidspreker automatisch terug naar de standaardinstellingen voor onderbroken audio-uitvoer.

**[Draadloze luidspreker gebruiken]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geluidsuitgang] →

[Draadloze luidspreker gebruiken]

**[WiSA-speakers]**

U kunt de projector draadloos aansluiten op de [WiSA-speakers] om te genieten van hoogwaardig geluid.


Selecteer  om de gedetailleerde instellingen voor [WiSA-speakers] aan te passen.

- Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- Om de WiSA-speaker te gebruiken, moet u de exclusieve dongle aansluiten.
- Verbindingsproblemen tussen de WiSA-dongle en de WiSA-speaker kunnen zich voordoen in omgevingen met draadloze interferentie. Neem in dit geval contact op met de fabrikant van de luidsprekers.
- Meer informatie over de aankoop van door WiSA geautoriseerde producten vindt u op [www.wisaassociation.org](http://www.wisaassociation.org).

### [Bluetooth-apparaat]


U kunt een Bluetooth-audioapparaat of een Bluetooth-headset draadloos verbinden en gemakkelijker van een rijker geluid op uw projector genieten.

Raadpleeg de gebruikershandleiding van het Bluetooth-audioapparaat voor meer informatie over het aansluiten en gebruiken van het apparaat.

- Druk op  om de aangesloten apparaten of de apparaten die kunnen worden aangesloten te bekijken en met een van deze apparaten verbinding te maken.
- LG Sound Sync-apparaten proberen automatisch een verbinding te maken met recent gebruikte apparaten zodra u de projector inschakelt.
- Wij raden aan dat u een audioapparaat aansluit dat LG Sound Sync ondersteunt met de modus LG TV of de modus LG Sound Sync op het apparaat.
- Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- Als het apparaat geen verbinding maakt, controleert u de voeding van het apparaat dat u wilt aansluiten en of het audioapparaat goed werkt.
- Afhankelijk van het type Bluetooth-apparaat, wordt het apparaat mogelijk niet goed verbonden of er kan abnormaal gedrag optreden, zoals niet-gesynchroniseerde video en audio. (De headsets voor alleen mobiele telefoons werken mogelijk niet.)
- Het geluid kan haperen of de geluidskwaliteit kan worden verminderd als:
  - het Bluetooth-apparaat zich te ver van de projector bevindt;
  - er obstakels tussen het Bluetooth-apparaat en de projector zijn; of
  - het Bluetooth-apparaat wordt gebruikt in combinatie met elektrische apparaten, zoals een magnetron of draadloos LAN-netwerk.
- Als [Beeld] → [Modus selecteren] [Game Optimizer] is en [Geluidsuitgang] ingesteld is op [Bluetooth-apparaat], wordt [Beeld] → [Modus selecteren] gewijzigd in [Standaard].
- Als u problemen blijft ondervinden, raden wij u aan een bekabelde verbinding te gebruiken. (Optische digitale, HDMI (ARC)-poort)
- Gebruik van Bluetooth-luidsprekers die ondersteuning bieden voor Dual-modus/dubbele modus/2-kanaalsmodus in combinatie met de Magic Lighting-afstandsbediening kan de bruikbaarheid van de luidsprekers beperken.



**[Meerdere luidsprekers gebruiken]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Meerdere luidsprekers gebruiken]

U kunt geluid via meerdere apparaten tegelijk afspelen.

**[Bluetooth-apparaat + projectorluidspreker]**

Zowel de interne luidspreker van de projector als de Bluetooth-luidspreker kunnen worden gebruikt om het geluid gelijktijdig uit te voeren of er kan een surround-geluid worden gebruikt.

Er kunnen maximaal twee Bluetooth-apparaten van hetzelfde model worden aangesloten.



- 1** Selecteer  om een Bluetooth-luidspreker aan te sluiten.
- 2** Voer [Audiovertraging] uit om de interne luidspreker van de projector te synchroniseren met de Bluetooth-luidspreker. U kunt de synchronisatie automatisch of handmatig aanpassen.
  - Het beeld en de stem lopen mogelijk niet synchroon tijdens het gebruik van de modus Scherm delen. We raden aan om [Projectorluidspreker gebruiken] in [Geluidsuitgang] te gebruiken.
  - Afhankelijk van het type Bluetooth-apparaat is het mogelijk dat twee apparaten niet tegelijk verbonden kunnen worden.
  - Afhankelijk van het type Bluetooth-apparaat, wordt het apparaat mogelijk niet goed verbonden of er kan abnormaal gedrag optreden, zoals niet-gesynchroniseerde video en audio.
  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.

**[Optical out-apparaat + projectorluidspreker]**

Het geluid wordt tegelijkertijd afgespeeld via de ingebouwde luidsprekers van de projector en het audioapparaat dat is aangesloten op de digitale optische audiopoort.


- Alleen beschikbaar voor modellen met een optische digitale poort.

**[Balans]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Balans]  
U kunt het volume van de linker- en rechterluidspreker aanpassen.

- Deze instelling is alleen beschikbaar voor Interne projectorluidspreker.


**[Equalizer]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Equalizer]

U kunt het geluid aanpassen door de uitvoer van het specifieke frequentiebereik van het spraaksignaal te verhogen of te verlagen.

- Deze optie kan worden ingeschakeld als [Geluid] → [Modus selecteren] is ingesteld op [Standaard].
- Deze instelling is alleen van toepassing op de interne luidsprekers van de projector of op HDMI (ARC) aangesloten apparaten die [Projector Sound Mode Share] ondersteunen.



**[Automatische volumeaanpassing]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Automatische volumeaanpassing]

Als dit is ingesteld op [Aan], wordt het volume automatisch aangepast aan een passend niveau voor elke inhoud die u bekijkt, wat aangenamer kijkplezier oplevert.

- Deze instelling is alleen van toepassing op de interne luidsprekers van de projector of op HDMI (ARC) aangesloten apparaten die [Projector Sound Mode Share] ondersteunen.

**[AV-synchronisatie aanpassen]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Scherm en geluid overeenstemmen]



Hiermee past u de synchronisatie van het geluid van de luidsprekers aan.

Hoe dichterbij de waarde bij 60 is ingesteld, hoe langzamer de spraakuitvoersnelheid zal zijn dan de standaardsnelheid.

Als u [Bypass] selecteert, wordt het geluid van externe apparaten zonder audiooverdraging uitgevoerd. Audio kan soms vóór video worden uitgevoerd, omdat het even duurt voordat video-invoer via de projector wordt verwerkt.

- De instelbare items zijn afhankelijk van [Geluidsuitgang].

**[Audioformaat HDMI-ingang selecteren]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Audioformaat HDMI-ingang selecteren]

U kunt voor elke HDMI-ingang het audioformaat instellen. Wanneer het via de HDMI-poort geleverde stemgeluid niet wordt gesynchroniseerd, kunt u dit instellen op [PCM].



**[Projector Sound Mode Share]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Projector Sound Mode Share]

Koppel een LG-geluidsalk die [Projector Sound Mode Share] ondersteunt en stel deze in op [Aan]. [Geluid] → [Modus selecteren] ingesteld op de projector wordt toegepast op de geluidsalk, zodat u kunt genieten van verschillende geluiden.

**[Regelmodus geluidsalk]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Regelmodus geluidsalk]

Sluit een LG-geluidsalk aan die [Regelmodus geluidsalk] ondersteunt en zet deze op [Aan]. U kunt de geluidsmodus van de geluidsalk instellen in  **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Modus selecteren] van de projector.

- Afhankelijk van het model kan de naam van de geluidsmodus die op de geluidsalk wordt weergegeven verschillen van die van [Geluid] → [Modus selecteren] van de projector. In dit geval is de geluidsalk verbonden met een geluidsmodus die een soortgelijk effect heeft.


**[LG Sound Sync]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [LG Sound Sync]



Sluit het LG Sound Sync-apparaat aan op de optische digitale ingangspoort en zet [Geluidsuitgang] op [Optisch uitgangsparaat]. Door deze functie in te stellen op [Aan], kunt u het volume van het aangesloten LG Sound Sync-apparaat aanpassen met een afstandsbediening van de projector.

- Als de functie voor automatisch inschakelen van de geluidsalk die LG Sound Sync ondersteunt, is ingesteld op Aan, wordt de geluidsalk tegelijk met de projector in- of uitgeschakeld.

### [Uitgang digitaal geluid]

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Uitgang digitaal geluid]

U kunt de instellingen voor [Uitgang digitaal geluid] configureren.

- U kunt instellen wanneer  **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Bekabelde luidspreker gebruiken] is ingesteld op [Optisch uitgangsaparaat]/[HDMI (ARC)-apparaat].
- Wanneer [Passeren] is ingeschakeld, worden mogelijk geen geluidseffecten uitgevoerd.
- De codec-uitvoer kan bij een apparaat afwijken van invoersignalen.

	Geluidsinvoer	Digitale audiouitvoer
[PCM]	Alle	PCM
[Automatisch]/ [Passeren]	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus/ Atmos	(Optisch) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	Dolby TrueHD (alleen HDMI)	(Optisch) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	HE-AAC	Dolby Digital

- Dolby TrueHD, HDMI eARC, Dolby Atmos: Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- Indien aangesloten via HDMI eARC is het type audio-uitvoer afhankelijk van het audiotype dat door het aangesloten apparaat wordt ondersteund.
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat en het type audio-ingang, kan het worden uitgevoerd als Dolby MAT PCM (Dolby Metadata-Enhanced Audio Transmission PCM).
- Wanneer [Uitgang digitaal geluid] is ingesteld op [Passeren] en de HDMI-ingang Dolby TrueHD, Multi-Channel PCM is, kan audio worden uitgevoerd als bypass.

### Een eARC ondersteund audioapparaat gebruiken

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [eARC-ondersteuning]

eARC is een technologie die een snellere overdracht van meer akoestische informatie mogelijk maakt, omdat het een grotere bandbreedte heeft dan conventionele ARC. Via het aangesloten audioapparaat kan het geluid van de projector in een hogere geluidskwaliteit dan bij ARC worden weergegeven.

- 1** Sluit een audioapparaat dat eARC ondersteunt aan op de HDMI (ARC)-poort.
- 2** Selecteer [HDMI (ARC)-apparaat] in [Geluidsuitgang] → [Bekabelde luidspreker gebruiken].
- 3** Stel [eARC-ondersteuning] in op [Aan].

### Geluidsinstellingen initialiseren

 **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Terugzetten]

Verandert de gedetailleerde geluidsinstellingen van de [Standaard]-modus naar fabrieksinstellingen.

Deze instelling is alleen van toepassing op de interne luidsprekers van de projector of op HDMI (ARC) aangesloten apparaten die [Projector Sound Mode Share] ondersteunen.

## [Algemeen]

### [AI Service]

 (Snelle instellingen) →  → [Algemeen] → [AI Service]

- [AI-geluid]
 

Wanneer deze optie is ingesteld op [Aan], wordt de beeldkwaliteit automatisch geoptimaliseerd voor inhoudskenmerken op basis van de algoritmen die met behulp van diepgaande leertechnieken zijn aangeleerd.

  - Deze instelling is alleen van toepassing op de interne luidsprekers van de projector of op HDMI (ARC) aangesloten apparaten die [Projector Sound Mode Share] ondersteunen.
- [Hulp bij spraakherkenning]
 



U kunt de beschikbare functies met uw stem nagaan.
- [Spraakherkenninginstellingen]
 

U kunt de functies met betrekking tot spraakherkenning instellen.
- [AI-aanbevelingen]
 





U kunt aanbevelingsberichten ontvangen over inhoud op basis van uw kijkgeschiedenis en gebruiksgeschiedenis van apps.

  - [Slimme tips]: U kunt handige slimme functies leren kennen bij het gebruik van de projector of de app.
  - [Volgende keuzes]: U kunt contentaanbevelingen ontvangen op basis van uw content-kijkpatroon op de projector.
    - Deze functie is mogelijk niet in alle landen beschikbaar.
  - [Gebruiksgegevens resetten]: Hiermee wordt de kijkgeschiedenis van inhoud en gebruiksgeschiedenis van apps opnieuw ingesteld. Als u deze opnieuw instelt, duurt het even voordat u weer aanbevelingen voor inhoud ontvangt.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

**[Game Optimizer]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Game Optimizer]

Stelt de functies in voor een meeslepende ervaring wanneer u met een videogameconsole speelt.

- 1** Druk op de knop  **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening.
- 2** Selecteer  op het scherm.
- 3** Als u [Aan] selecteert, worden alle gerelateerde instellingen ingeschakeld.
  - Het werkt alleen met HDMI-ingangen.
  - Wanneer [Game Optimizer] is ingesteld op [Aan], kan audiooverdraging optreden als [Geluidsuitgang] is ingesteld op [Bluetooth-apparaat]/[WiSA-speakers]/[Optisch uitgangapparaat]/[HDMI (ARC)-apparaat].
  - Schakel over naar [Projectorluidspreker gebruiken] of wijzig  **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Audioformaat HDMI-ingang selecteren] in [PCM].
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

## Projector instellen

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Apparaten] → [Projectorbeheer]

- [Thuisgebruik/winkeldemo]

U kunt kiezen uit [Thuisgebruik] en [Winkeldemo].

Om de projector thuis te gebruiken, selecteert u [Thuisgebruik].

Selecteer [Winkeldemo] alleen wanneer de projector in een winkel wordt gebruikt. De [Winkeldemo] bevat instellingen die toegespitst zijn op gebruik in een winkel.

- [Projector-informatie]

U kunt informatie controleren zoals [Model], [Serienummer] en [Apparaatnaam].



## Verbindingen met externe apparaten beheren

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Apparaten] → [Instellingen]

U kunt instellen dat een slim apparaat dat op de projector is aangesloten, wordt gebruikt om de projector te bedienen of om de aansluitingsgeschiedenis te beheren.

De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

- [Bluetooth-controller aansluiten]

Met uw projector kunt u apparaten aansluiten en gebruiken, zoals een Bluetooth-toetsenbord, muis of een gamepad.

Zet het apparaat aan, schakel het in op de koppelmodus en klik vervolgens op [Aansluiten] op uw projectorscherm. Wanneer een apparaat dat u eerder hebt aangesloten, wordt ingeschakeld, maakt het automatisch verbinding met uw projector. Klik op [Loskoppelen] om de bestaande verbinding te verbreken.

- U wordt aanbevolen om een product te gebruiken waarvan de compatibiliteit met LG-projectoren is getest.

Bluetooth-toetsenbord: LG Rolly Keyboard2 KBB-710, Arteck HB192, LOGITECH K480, Apple Magic Keyboard, Arteck HB030B Keyboard

Bluetooth-muis: LOGITECH Mx Master 2S, LOGITECH M535, Apple Magic Mouse2

Bluetooth-gamepad: SONY Dualshock4, MICROSOFT Xbox One S, NVIDIA Shield Controller

- Deze functie is alleen beschikbaar voor modellen met Bluetooth.
- Het verbinden van meerdere Bluetooth-apparaten kan leiden tot een slechte verbinding of slechte werking.
- Als het Bluetooth-apparaat te ver van de projector verwijderd is, of als er obstakels tussen staan, kan dit de werking beïnvloeden.
- Afhankelijk van apparatuur in de buurt (draadloze router, magnetron, enz.), kunnen communicatiestoringen optreden.
- Als het apparaat dat u hebt geselecteerd bij [Geregistreerde apparaten] niet opnieuw verbinding maakt, druk dan op [Loskoppelen] en verbind het apparaat opnieuw.
- Dit varieert per apparaat. Raadpleeg de gebruikershandleiding van het apparaat voor meer informatie wanneer u probeert verbinding te maken met een apparaat.

- [Instellingen voor de universele afstandsbediening]

Als u de universele afstandsbediening instelt, kunt u randapparatuur die op de projector is aangesloten, bedienen met de Magic Lighting-afstandsbediening in plaats van met hun eigen afstandsbediening.

Raadpleeg "Universele afstandsbediening" voor meer details.

- [Projector inschakelen met Mobiel]  
Als [Inschakelen via Wi-Fi] of [Inschakelen via Bluetooth] is ingesteld op [Aan], kunt u uw projector inschakelen met behulp van een app die ondersteuning biedt voor [Projector inschakelen met Mobiel] of het scherm van de applicatie op de projector weergeven.
  - De projector moet op een netwerk zijn aangesloten.
  - De projector en het apparaat dat u wilt gaan gebruiken moeten op hetzelfde netwerk zijn aangesloten.
  - De optie [Inschakelen via Wi-Fi] moet in een app worden gebruikt op een smart apparaat dat de optie ondersteunt.
  - De optie [Inschakelen via Bluetooth] kan alleen worden gebruikt met bepaalde smartphones van LG Electronics.
  - De stekker van de projector moet in het stopcontact zitten.
  - Als u voor de eerste keer verbinding wilt maken, dient u ervoor te zorgen dat het beoogde apparaat gereed is om verbinding te maken.
  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- [Verbindingsgeschiedenis verwijderen]  
U kunt de verbindingsgeschiedenis verwijderen van de apparaten die via het draadloze netwerk zijn aangesloten op de projector.

## Externe HDMI-ingang instellen

 (Snelle instellingen) →  → [Algemeen] → [Apparaten] → [HDMI-instellingen]

U kunt instellingen toepassen om een helder beeld en eenvoudige bediening voor de HDMI-aangesloten apparaten te garanderen.

### [HDMI Deep Colour]

Als u een apparaat aansluit dat de functie [HDMI Deep Colour] ondersteunt, krijgt u een helderder beeld. Sluit een afspeelapparaat aan en stel [HDMI Deep Colour] in op [4K].

Als het apparaat dit niet ondersteunt, kan het mogelijk niet goed werken.

Verander in dat geval de instelling [HDMI Deep Colour] van de projector in [Uit].

- Ondersteunde beeldresolutie
  - 4K: Ondersteunt 4K bij 60 Hz (4:4:4, 4:2:2 en 4:2:0)
  - Uit: Ondersteunt 4K bij 60 Hz (4:2:0)
- Ondersteunde indeling 4K@50/60 Hz

Resolutie	Beeldsnelheid (Hz)	Kleurdiepte/chroma sampling		
		8 bit	10 bit	12 bit
3840 × 2160p 4096 × 2160p	50 59,94 60	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 <sup>1)</sup>	
		YCbCr 4:2:2 <sup>1)</sup>		
		YCbCr 4:4:4 <sup>1)</sup>	-	-
		RGB 4:4:4 <sup>1)</sup>	-	-
1) Ondersteund als [HDMI Deep Colour] is ingesteld op [4K].				



- Instellingen zijn alleen aanpasbaar voor de actieve HDMI-ingang.
- U kunt voor elke HDMI-poort een andere instelling opgeven.
- Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.

### [SIMPLINK (HDMI-CEC)]

U kunt verschillende multimedia-apparaten die via HDMI zijn aangesloten gemakkelijk bedienen en gebruiken met de afstandsbediening van de projector.

Raadpleeg "SIMPLINK gebruiken" voor meer details.

## Een bekabeld netwerk instellen

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Netwerk] → [Bekabelde verbinding (Ethernet)]

Als u de instellingen voor het netwerk configureert, kunt u verschillende services gebruiken zoals online-inhoud en -applicaties.

Als de op het netwerk aangesloten router de DHCP-functie ondersteunt, worden de projector en de router automatisch via een draad verbonden met het netwerk.

Als de automatische installatie niet wordt ondersteund, kunt u [Bewerken] selecteren om de netwerkverbinding handmatig in te stellen.



- De IPv6-instelling ondersteunt [BEWERKEN] niet.

## Een draadloos netwerk instellen



 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Netwerk] → [Wi-Fi verbinding]

Als u de instellingen voor het netwerk configureert, kunt u verschillende services gebruiken zoals online-inhoud en -applicaties.

Als u de projector hebt ingesteld op een draadloos netwerk, kunt u de beschikbare draadloze internet-netwerken controleren en hiermee verbinding maken.

- 1** Druk op de knop  **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening.
  - 2** Selecteer  → [Algemeen] → [Netwerk] → [Wi-Fi verbinding].
  - 3** Stel in op [Aan].
  - 4** Selecteer de draadloze router om verbinding mee te maken.  
Selecteer [Ander netwerk] voor meer gedetailleerde instellingen.
- [Voeg een verborgen draadloos netwerk toe]  
Als u de naam van het netwerk rechtstreeks opgeeft, kunt u een draadloos netwerk toevoegen.
  - [Verbinding maken via WPS PBC]  
Als de draadloze router waarmee u verbinding wilt maken de functie Wi-Fi Protected Setup-Push Button Configuration (WPS-PBC, een knop om een beveiligde Wi-Fi verbinding tot stand te brengen) heeft, kunt u eenvoudig verbinding maken met de draadloze router door op de WPS-PBC-knop op de router te drukken. Druk op de WPS-PBC-knop van de draadloze router en druk vervolgens op de knop [Aansluiten] van de projector.
  - [Verbinding maken via WPS PIN]  
Dit is een methode om verbinding te maken met een toegangspunt met behulp van een Wi-Fi Protected Setup-Personal Identification Number (WPS-PIN). Selecteer het toegangspunt (AP) waarmee u verbinding wilt maken. Voer de pincode in die wordt weergegeven op het Wi-Fi-apparaat van het toegangspunt.
  - [Geavanceerde Wi-Fi-instellingen]  
Zodra u verbinding maakt met een draadloos netwerk kunt u verbindinginformatie bekijken, zoals gedetailleerde informatie over het IP-adres. Daarnaast kunt u het IP-adres en DNS-serveradres waarmee u verbinding wilt maken wijzigen door op de knop [Bewerken] te drukken.
    - De IPv6-instelling ondersteunt [BEWERKEN] niet.



## Taalinstellingen configureren

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Taal]

U kunt de taal van het menu selecteren die u op het scherm wilt weergeven.

- [Taal van het menu]  
U kunt een van de menutalen selecteren die u op het scherm wilt weergeven.  
De taal voor de spraakherkenning wordt automatisch ingesteld op de geselecteerde taal voor het menu.
  - De spraakherkenning wordt slechts bij enkele modellen toegepast.
- [Toetsenbordtalen]  
Selecteer de taal voor het schermtoetsenbord.

## De locatie instellen

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Locatie]

U kunt de locatie-instelling van uw projector wijzigen.

De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

- [Land van uitzending]  
Selecteer het land van uitzending.
- [Adresinstelling]/[Postcode]  
U kunt de gedetailleerde locatie instellen.
  - Het kan worden gewijzigd, afhankelijk van de instellingen van het land van uitzending.
- [Land voor LG-services]  
Selecteer het land waar u toegang wilt krijgen tot de diensten van LG.  
De diensten kunnen variëren afhankelijk van de locatie.
  - U moet het land handmatig instellen wanneer u niet met het netwerk bent verbonden.

## De tijd instellen

 (Snelle instellingen) →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Tijd en Timer]

U kunt de tijd controleren of gerelateerde instellingen configureren.

De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

- [Automatisch instellen]
  - Stelt automatisch de projectortijd in.
- [Tijd]/[Datum]/[Tijdzone]
  - U kunt de datum en tijd, enz. handmatig instellen.
- [Tijdzone aanpassen]
  - Wanneer [Tijdzone] is ingesteld op [Aangepast], is [Tijdzone aanpassen] ingeschakeld.
- [Timers]
  - [Slaaptimer]
    - De projector wordt op een vooraf ingesteld tijdstip uitgeschakeld.
    - Als u [Slaaptimer] wilt uitschakelen, selecteert u [Uit].
  - [Timer inschakelen]
    - Stel [Timer inschakelen] in op [Aan].
    - De projector wordt op het ingestelde tijdstip ingeschakeld.
      - [Tijd]: Stel de inschakeltijd in.
      - [Herhaling timer]: Stel de dag van de week in. Stel de optie in op [Geen] om de functie slechts één keer te bedienen.
      - [Ingang]: Stel een externe ingang in die wordt weergegeven wanneer de stroom wordt ingeschakeld.
      - [Volume]: Stel het geluidsvolume in om te gebruiken wanneer de stroom wordt ingeschakeld.
  - [Timer uitschakelen]
    - Stel [Timer uitschakelen] in op [Aan].
    - De projector wordt op het ingestelde tijdstip uitgeschakeld.
      - [Tijd]: Stel het tijdstip in waarop de projector moet worden uitgeschakeld.
      - [Herhaling timer]: Stel de dag van de week in. Stel de optie in op [Geen] om de functie slechts één keer te bedienen.
  - [Automatisch Uit]
    - Als er geen ingangssignaal is of niet op een knop wordt gedrukt, gaat de projector automatisch uit nadat de vooraf ingestelde tijd is verstreken.
- Stel de tijd correct in om [Timer inschakelen]/[Timer uitschakelen] te kunnen gebruiken.

## [Veiligheid] instellen











 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Veiligheid]

Om [Veiligheid] in te stellen, stelt u dit in op [Aan].

- [Toepassingsblokkeringen]
  - U kunt de toepassing vergrendelen of ontgrendelen.
    - De vergrendelingsfunctie is niet direct beschikbaar voor de app die momenteel wordt uitgevoerd.
- [Invoervergrendelinge]
  - U kunt de invoerblokkeringen in- of uitschakelen.
- [Wachtwoord resetten]
  - U kunt hier het wachtwoord voor de projector instellen of wijzigen.
    - Het eerste wachtwoord is 0000.
    - Wanneer Frankrijk of Noorwegen is geselecteerd als Land, is het wachtwoord niet "0000" maar "1234".

### Een vergeten wachtwoord opnieuw instellen

Als u het ingestelde wachtwoord bent vergeten, kunt u het als volgt resetten:



- 1 Selecteer  **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Veiligheid].
- 2 Druk op   →   →   →   op de afstandsbediening. Het invoerscherm voor het wachtwoord verschijnt.
- 3 Voer de cijfers "0313" in het invoergeedeelte in en druk vervolgens op [Invoeren]. Het wachtwoord wordt opnieuw ingesteld.



**Uw LG-account beheren**



 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [LG-account]  
 In [LG-account] kunt u met uw e-mailadres een nieuw LG-account aanmaken.

**[Meldingen] gebruiken**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Aanvullende instellingen] → [Meldingen]



U kunt alle meldingen van projector-apps en LG-service tegelijkertijd bekijken. U kunt elke melding bekijken en verwijderen en direct naar de app of website gaan met behulp van meldingen die snelkoppelingen ondersteunen.

**[Startpagina-intellingen]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Aanvullende instellingen] → [Startpagina-intellingen]

- [Startpagina automatisch starten]  
 U kunt de Startpagina zo instellen dat het automatisch wordt gestart wanneer u de projector inschakelt.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

**[Aanwijzeropties]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Aanvullende instellingen] → [Aanwijzeropties]

U kunt de snelheid en grootte van de aanwijzer op het scherm instellen.

- [Tracking-snelheid]  
 Hiermee kunt u de snelheid van de aanwijzer instellen.
- [Grootte van aanwijzer]  
 Hiermee kunt u de grootte van de aanwijzer selecteren.

## De standaardinstellingen herstellen



 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Terugzetten op begininstellingen]

Stel de projector weer op de oorspronkelijke instellingen in. Hierdoor worden de standaardinstellingen hersteld.

Na het resetten wordt de projector automatisch uit- en weer ingeschakeld.

- Als [Veiligheid] is ingesteld op [Aan], dient u het wachtwoord in te typen voor [Terugzetten op begininstellingen].
- Schakel de stroom niet uit tijdens de initialisatie.
- We raden aan om de projector terug te zetten naar [Terugzetten op begininstellingen] voordat u hem verkoopt of aan een ander doorgeeft.

**Audiobegeleiding gebruiken**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Toegankelijkheid] →

[Audiobegeleiding]

Als [Audiobegeleiding] is ingesteld op [Aan], worden audiobegeleidingen verstrekt in verschillende situaties, zoals wanneer u het volume aanpast of instellingen en ingangssignalen wijzigt.

- [Snelheid]  
Pas de snelheid van de gesproken begeleiding aan.
- [Volume]  
Pas het volume van de gesproken begeleiding aan.
- [Toonhoogte]  
Pas de toonhoogte van de gesproken begeleiding aan.
- Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde talen.
- Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.
- Voor slechtziende gebruikers.

### [Projector aan/uit geluid]

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Toegankelijkheid] → [Projector aan/uit geluid]



Het waarschuwt u met een geluid wanneer de projector wordt in- of uitgeschakeld. Als de uitgang van het digitale geluid is ingesteld op Passeren, wordt er mogelijk geen geluid weergegeven.

### Het menu wijzigen in een scherm met hoog contrast

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Toegankelijkheid] → [Hoog contrast]

Als deze optie [Aan] is, past het de achtergrond aan van sommige menu's op het scherm en tekstkleuren voor een beter contrast tussen de lichte en donkere gebieden.

### [Grijstinten]

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Toegankelijkheid] → [Grijstinten]  
Verander de kleur van het menu op het scherm in zwart-wit om vage grenzen scherper te maken. Instellen op [Aan].

### [Kleuren omkeren]

 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Toegankelijkheid] → [Kleuren omkeren]

Om de zichtbaarheid van de menu's op het scherm te verbeteren, kunt u in sommige menu's bepaalde kleuren omkeren en kalibreren. Instellen op [Aan].



## [Installatie]

### [PJT-stand]

 **(Snelle instellingen)** →  → [Installatie] → [PJT-stand]

Deze functie draait het geprojecteerde beeld ondersteboven of spiegelt het beeld horizontaal.

### [Randaanpassing]



 **(Snelle instellingen)** →  → [Installatie] → [Randaanpassing]

Door de functie [Randaanpassing] worden de horizontale en verticale zijden van het geprojecteerde beeld aangepast als de projector zich onder een hoek en niet loodrecht ten opzichte van het scherm staat opgesteld. Door deze functie wordt voorkomen dat het geprojecteerde beeld wordt vervormd.

Gebruik deze functie alleen als de projector niet in een optimale hoek kan worden opgesteld. [Randaanpassing] kan tot verlies van beeldkwaliteit leiden.

- Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.
- U kunt het scherm aanpassen door een van de [4 punts]/[9 punts]/[15 punts] te selecteren.
- [4 punts]  
De pasmaat van het scherm is verstelbaar met 4 punten.
- [9 punts]  
De pasmaat van het scherm is verstelbaar met 9 punten.
- [15 punts]  
De pasmaat van het scherm is verstelbaar met 15 punten.

**[Grote hoogte]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Installatie] → [Grote hoogte]

Schakel deze optie in als de projector op een hoogte van meer dan 1200 meter wordt gebruikt.

Anders kan de projector oververhit raken of kan de beveiligingsfunctie worden ingeschakeld. Als dit gebeurt, schakelt u de projector uit en na een paar minuten weer in.

- Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.

**[Voeding afstandsbediening]**



 **(Snelle instellingen)** →  → [Installatie] → [Voeding afstandsbediening]

De aan/uit-knop op de afstandsbediening van de LG TV kan afzonderlijk of samen met de projector worden gebruikt.

- [Projector + tv]  
De aan/uit-knop van de projector en de TV kunnen samen worden gebruikt. U kunt de projector in- en uitschakelen met de LG TV-afstandsbediening.
- [Alleen projector]  
De aan/uit-knop van de projector en de tv kunnen afzonderlijk worden gebruikt. U kunt de projector niet in- en uitschakelen met de LG TV-afstandsbediening.
- Sommige projectormodellen ondersteunen deze functie mogelijk niet.
- Producten van andere bedrijven zijn niet compatibel.

## [Ondersteuning]

### [Software-update]

 **(Snelle instellingen)** →  → [Ondersteuning] → [Software-update]

Als de software moet worden bijgewerkt, voert u Software-update uit om de nieuwste softwareversie toe te passen voor gebruik.

- [Automatische update]
  - Indien ingesteld op [Aan], zullen updates automatisch worden uitgevoerd zonder te vragen wanneer er een nieuwe update is na een versiecontrole.
- [Controleren op updates]
  - Als u op de nieuwste updateversie controleert, kunt u updates alleen uitvoeren als een updatebestand van een latere versie beschikbaar is. De projector controleert automatisch de versie van de software maar indien nodig kunt u een handmatige controle uitvoeren.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.
- De nieuwste versie is via een internetverbinding verkrijgbaar.
- Als de software niet wordt bijgewerkt, werken sommige functies mogelijk niet goed.
- In sommige landen wordt [Automatische update] niet weergegeven als u niet verbonden bent met internet.

## De functie energiebesparing gebruiken

 **(Snelle instellingen)** →  → [Ondersteuning] → [Energiebesparing]

Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.

Als u de functie [Energiebesparingsstap] gebruikt, zal dit de helderheid van uw projector beïnvloeden.

- [Energiebesparingsstap]
  - [Minimum]/[Gemiddeld]/[Maximum]: Past de vooraf ingestelde Energiebesparingsmodus toe.
- [Automatisch uitschakelen]

Als de projector is ingeschakeld, wordt deze automatisch uitgeschakeld als u niet binnen de ingestelde tijd op een knop drukt.

  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.



**[Zelfdiagnose scherm]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Ondersteuning] → [Zelfdiagnose scherm]

Start eerst de Beeldtest om te zien of de uitvoer van het videosignaal normaal is. Stel vervolgens vast of er een probleem is.

Als er geen problemen zijn met de test, controleert u het aangesloten externe apparaat.

**[Zelfdiagnose geluid]**

 **(Snelle instellingen)** →  → [Ondersteuning] → [Zelfdiagnose geluid]

Start eerst de Geluidstest om te zien of de uitvoer van het geluidssignaal normaal is. Stel vervolgens vast of er een probleem is.

Als u tijdens de test geen problemen hebt gevonden, controleer dan het aangesloten externe apparaat.

**[Privacy en Voorwaarden]**



 **(Snelle instellingen)** →  → [Ondersteuning] → [Privacy en Voorwaarden]

- [Gebruikersovereenkomsten]  
Dit zijn de voorwaarden voor privacy voor het gebruik van Smart projector-gerelateerde diensten.
- [Juridische kennisgeving]  
Het is een juridische kennisgeving voor diensten die via de projector worden geleverd.
- [Melding Open source-software]  
U kunt de instructies voor elk item bekijken.

# PROBLEMEN OPLOSSEN


Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.

Informatie over klantenservice voor productproblemen is beschikbaar in

 (**Snelle instellingen**) →  → [Ondersteuning] op de projector.

## Controle uitvoeren met behulp van de [Quick Help].

Wanneer de projector niet goed functioneert, kunt u hulp krijgen om het probleem op te lossen.

Druk op de knop  (**Snelle instellingen**) van de afstandsbediening om  → [Ondersteuning] → [Quick Help] te selecteren.

U kunt ook lang op de cijfertoets  van de afstandsbediening drukken om de [Quick Help] uit te voeren.

- [Optimalisatie-instellingen]  
U kunt de algemene status van uw projector automatisch controleren en de aanbevolen instelwaarden bekijken en wijzigen.
- [Items controleren]  
Selecteer het item waarbij het probleem zich voordoet om hulp te krijgen bij het oplossen ervan.
  - [Zelfdiagnose van projectorinstellingen]: Selecteer het item dat overeenkomt met het symptoom om instructies te vinden waarmee u het probleem mogelijk kunt oplossen.
  - [Controleer de status van de projector]: U kunt de huidige status van uw projector voor het geselecteerde item controleren.
- [LG Remote Service]  
U kunt hulp krijgen bij het oplossen van het probleem via Remote Service. Neem voor [LG Remote Service] contact op met de klantenservice van LG Electronics.
  - Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.
  - Deze functie is mogelijk niet in alle landen beschikbaar.
- Als er geen gerelateerde inhoud is in de [Quick Help], raadpleeg dan "PROBLEMEN OPLOSSEN".
- Neem, als u het probleem nog steeds niet kunt oplossen, contact op met onze klantenservice.

## Problemen met de stroom/afstandsbediening oplossen

Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.





### Ik kan de projector niet inschakelen.

- Controleer of de stekker goed in het stopcontact zit.
- Als u een stekkerdoos gebruikt, controleer dan of dit goed werkt. Steek, om te controleren of een stekkerdoos goed werkt, de stekker van de projector rechtstreeks in een stopcontact en controleer of hij werkt.
- Probeer in te schakelen met de knop op de projector.
- Als u een standby-stroomonderbreker gebruikt, schakelt u standby-stroomonderbreker uit en de stroom weer in.

### De stroom is ingeschakeld, maar het duurt even voordat het scherm aan gaat.

- Dit is geen teken van een defect, omdat het scherm later kan worden ingeschakeld om mogelijke ruis van het scherm te voorkomen wanneer de stroom wordt ingeschakeld.

### De aanwijzer van de Magic Lighting-afstandsbediening wordt niet op het scherm weergegeven.

- Richt de afstandsbediening op de projector en druk langer dan 5 seconden tegelijk op de knoppen  en  (**Snelle instellingen**) totdat de instructies verschijnen. De registratie van de eerder geregistreerde afstandsbediening wordt ongedaan gemaakt en de afstandsbediening wordt vervolgens opnieuw geregistreerd.
- Vervang de batterijen zodra dit via het scherm van uw projector wordt gevraagd. (Gebruik alkalinebatterijen.)
- Als  (**Snelle instellingen**) →  → [Algemeen] → [Toegankelijkheid] → [Audiobegeleiding] is ingesteld op [Aan], verschijnt de aanwijzer van de Magic Lighting-afstandsbediening niet. Stel [Audiobegeleiding] in op [Uit]. (Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.)

**Ik kan de projector niet inschakelen via de afstandsbediening.**



- Controleer of de stekker goed in het stopcontact zit.
- Vervang de batterijen in de afstandsbediening. (Gebruik alkalinebatterijen.)
- Controleer of een obstakel de sensor van de afstandsbediening van de projector blokkeert. Geluidsbalken of andere obstakels die zich voor de onderste ontvanger van de projector bevinden, kan de ontvangst van IR-signalen belemmeren.

**De stroom wordt plotseling uitgeschakeld.**


- Zorg ervoor dat [Timer uitschakelen] is ingesteld.
- Er is ook een kans dat het interne beveiligingscircuit is geactiveerd omdat de interne temperatuur van het product ongewoon of overmatig is gestegen.

## Problemen met het scherm oplossen

Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.

Voer eerst  (**Snelle instellingen**) →  → [Ondersteuning] → [Zelfdiagnose scherm] uit om te controleren op eventuele afwijkingen in de projector.  
Als u een set-top box gebruikt, schakel deze dan uit en weer in.  
Controleer of de set-top box goed op de projector is aangesloten.

### Ik ontvang het bericht dat het scherm geen signaal ontvangt.

- Controleer of de kabel die is aangesloten op het externe apparaat goed is aangesloten op de projector.
- Ga naar  om de aangesloten ingang te kiezen.
- Controleer of het externe apparaat, zoals een set-top box of Blu-ray-speler is ingeschakeld.



### Een deel van het geprojecteerde beeld is uitgesneden.

- Probeer dit te veranderen  (**Snelle instellingen**) →  → [Beeld] → [Beeldverhouding].



### Het scherm trilt nadat tijdelijk verticale/horizontale lijnen en netpatronen zijn verschenen.

- Gebruik een ander stopcontact dan die waarvoor u draadloze telefoons, föhns, elektrische boren enz. gebruikt. Het probleem wordt veroorzaakt door elektronische apparatuur met een hoge frequentie, zoals een andere projector of sterke elektromagnetische bronnen.





**Ik zie verticale lijnen in de linker-, rechter-, boven- en benedenhoeken van het scherm, of kleuren zijn vaag als ik probeer om verbinding te maken met HDMI.**

-  **(Snelle instellingen)** →  → [Beeld] → [Beeldverhouding] → [Scannen]  
Stel [Scannen] in op [Uit].  
[Scannen] toont het oorspronkelijke beeld zoals dit is. Als het signaal ruis bevat, is er mogelijk ruis te zien in de linker-, rechter-, boven- en benedenhoeken van het scherm.


**Ik zie niets of het beeld blijft flikkeren wanneer ik de HDMI-kabel probeer aan te sluiten.**

- Controleer of uw HDMI<sup>®</sup>-kabel voldoet aan de specificaties. U kunt flikkeringen of een leeg scherm zien als de HDMI<sup>®</sup>-kabel defect is (verbogen, gebroken).
- Controleer of de kabel stevig in de poort zit. Als deze niet goed of los zit, kan dit problemen met de weergave op het scherm veroorzaken.
- Pas bij gebruik van een UHD-set-top box het volgende aan:  
 **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Apparaten] → [HDMI-instellingen] → [HDMI Deep Colour].

**Het scherm ziet er schemerig of te donker uit.**



-  **(Snelle instellingen)** →  → [Beeld] → [Modus selecteren]  
Schakel in [Modus selecteren] de gewenste beeldmodus in. ([Standaard], [Levendig] enz.) Dit geldt alleen voor de huidige invoermodus.
-  **(Snelle instellingen)** →  → [Ondersteuning] → [Energiebesparing] → [Energiebesparingsstap]  
Zet [Energiebesparingsstap] op [Minimum].

**Het scherm is in zwart/wit of vertoont vreemde kleuren.**



- Controleer de invoermodus of kabelverbinding.
- Ga naar  om de aangesloten ingang te kiezen.
- Controleer de instellingen [Hoog contrast], [Grijstinten] en [Kleuren omkeren].

## Problemen met geluid oplossen



Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.

Voer eerst  **(Snelle instellingen)** →  → [Ondersteuning] → [Zelfdiagnose geluid] uit om te controleren op eventuele afwijkingen in de projector. Als u een set-top box gebruikt, schakel deze dan uit en weer in. Controleer of de set-top box goed op de projector is aangesloten.



### Het scherm werkt goed, maar er wordt geen geluid afgespeeld.

- Als u een set-top box gebruikt, is er geen geluid als u het volume van de box of van de projector op 0 hebt gezet of Dempfen hebt ingeschakeld. Stel het volume in op het juiste niveau.
-  **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geluidsuitgang] Stel [Geluidsuitgang] in op [Optical out-apparaat + projectorluidspreker] of [Projectorluidspreker gebruiken] en controleer het opnieuw. Als u het geluid normaal kunt horen, controleer dan de aansluiting van de externe speaker zoals de geluidsbalk en de instellingen van de externe luidspreker.

### Er komt geen geluid uit een van de luidsprekers.

-  **(Snelle instellingen)** →  → [Geluid] → [Geavanceerde instellingen] → [Balans] Pas de balans zo nodig aan met de navigatieknop in [Balans].

## Problemen met PC-verbinding oplossen

Houd de knop  ingedrukt op uw afstandsbediening. Selecteer  → [Bewerken] → [Ingangen bewerken] in de rechterbovenhoek van [Thuisdashboard]. Stel in de bewerkmodus het pictogram van de HDMI-aansluiting die op de PC is aangesloten, in op [Pc] om de instellingen voor de video en beeldverhouding toe te passen die zijn uitgelijnd met de PC.



Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.

Om een ander apparaat op dezelfde invoeraansluiting aan te sluiten, moet u het pictogram opnieuw instellen, omdat de instellingen van het bewerkingspictogram niet automatisch worden hersteld.

### Het scherm blijft leeg nadat dit op een PC is aangesloten.

- Controleer of de PC correct is aangesloten op de projector.
- Schakel de projector uit en weer in met de afstandsbediening.
- Start de PC opnieuw op terwijl de projector is ingeschakeld.
- Zorg ervoor dat de uitvoerresolutie die op de PC is ingesteld, is ingesteld op de HDMI-PC-ondersteunde resolutie van de projector.
- Als u twee schermen wilt gebruiken, controleert u of de desbetreffende modus wordt ondersteund op de PC of de notebook.
- Sluit de HDMI®-kabel opnieuw aan.
- Als u de RGB-uitgangspoort van uw PC hebt aangesloten op de HDMI-ingangspoort of uw projector. U hebt een RGB-naar-HDMI-verloopstuk nodig. U ziet niets op het scherm als u een HDMI-naar-RGB verloopstuk gebruikt.

### Het scherm wordt afgesneden of naar de zijkant verplaatst nadat het op een PC is aangesloten.

- Stel de resolutie van de PC in op een resolutie die door de projector wordt ondersteund.
- Stel de naam van het aangesloten HDMI-apparaat in op PC. Houd de knop  ingedrukt op uw afstandsbediening. Selecteer  → [Bewerken] → [Ingangen bewerken] in de rechterbovenhoek van [Thuisdashboard]. Wijzig het pictogram van de HDMI-poort die is aangesloten op [Ingang] in PC en selecteer [Opslaan].

### Er wordt geen geluid afgespeeld als de PC is aangesloten met een HDMI®-kabel.

- Stel in de PC-instellingen Bedieningspaneel → Geluid → Afspelen → LG-projector als het standaard apparaat.
- Neem contact op met de fabrikant over de vraag of uw grafische kaart HDMI-audio-uitvoer ondersteunt.



## Problemen met het afspelen van films oplossen

Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.

Zie voor meer informatie over ondersteunde bestanden "De [Media Player] gebruiken".

### **Ik kan een bestand niet vinden in [Media Player].**

- Controleer of de bestanden op het USB-opslagapparaat op de PC kunnen worden gelezen.
- Controleer of de bestandsextensie wordt ondersteund.
- Wijzig het filter in [Alles].

### **Ik krijg de notificatie dat het bestand niet wordt ondersteund, of het geluid wordt wel goed afgespeeld maar de video niet.**

- Controleer of het bestand wel goed wordt afgespeeld op de videospeler op een PC. Controleer ook of het bestand beschadigd is.
- Controleer of de bestandsextensie wordt ondersteund.
- Controleer of de resolutie wordt ondersteund.
- Controleer of de videocodec wordt ondersteund.
- Controleer of de framesnelheid wordt ondersteund.

### **Ik krijg de notificatie dat de audio niet wordt ondersteund, of de video wordt wel goed afgespeeld maar het geluid niet.**

- Controleer of het bestand wel goed wordt afgespeeld op de videospeler op een PC. Controleer ook of het bestand beschadigd is.
- Controleer of de bestandsextensie wordt ondersteund.
- Controleer of de audiocodec wordt ondersteund.
- Controleer of de bitsnelheid wordt ondersteund.
- Controleer of de bemonsteringsfrequentie wordt ondersteund.
- Controleer of de audiokanaalscheiding wordt ondersteund.

**Ik zie geen ondertiteling.**

- Controleer of het bestand wel goed wordt afgespeeld op de videospeler op een PC. Controleer ook of het bestand beschadigd is.
- Controleer of de video- en ondertitelingsbestanden dezelfde naam hebben.
- Controleer ook of het videobestand en het ondertitelingsbestanden zich in dezelfde map bevinden.
- Controleer of de indeling van het ondertitelingsbestand wordt ondersteund.
- Controleer of de taal wordt ondersteund. (U kunt de taal van het ondertitelingsbestand controleren door het bestand in Kladblok te openen.) Als de codering van de ondertiteling verkeerd is ingesteld, wordt de ondertiteling mogelijk niet goed weergegeven. Druk op de knop ▾ op de afstandsbediening tijdens het afspelen van een video.  
Wijzig de waarde van [Codepagina] door **SUB** te selecteren.
- Als u via de functie voor het delen van inhoud een videobestand afspeelt dat op een ander apparaat is opgeslagen, kan het zijn dat ondertiteling niet beschikbaar is, afhankelijk van het programma dat u gebruikt.
- Ondertiteling wordt niet ondersteund als u video afspeelt via een NAS-eenheid. Neem contact op met uw NAS-fabrikant.

**Mijn USB-opslagapparaat wordt niet herkend wanneer het is aangesloten.**





- Controleer of dit een USB-opslagapparaat is dat door de projector wordt ondersteund.  
Raadpleeg "USB aansluiten" voor meer details.

## Problemen met de netwerkverbinding oplossen

Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.

Voordat u verbinding maakt met een draadloos netwerk, controleert u de naam en het wachtwoord van het Wi-Fi-apparaat waarmee u verbinding wilt maken.

U kunt de netwerkverbindingstatus controleren zoals hieronder wordt getoond.

-  **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Netwerk] → [Bekabelde verbinding (Ethernet)]
-  **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Netwerk] → [Wi-Fi verbinding] → [Ander netwerk] → [Geavanceerde Wi-Fi-instellingen]



### Als er naast de projector een X wordt weergegeven

- Controleer de projector of de AP (router).
- Controleer de verbindingstatus van de projector, AP (router) en het kabelmodem.
- Schakel de volgende apparaten uit en weer in, in de onderstaande volgorde;
  1. Het kabelmodem, wacht tot het kabelmodem is gereset.
  2. Schakel uw kabelmodem uit en weer in en wacht tot het apparaat is gereset.
  3. De projector.
- Als u een bekabelde LAN-verbinding tot stand wilt brengen, controleer dan of een IP-adres op de juiste manier via uw router kan worden verkregen. Als u uw netwerk handmatig instelt, controleer dan of alle instellingen correct zijn.
- Als u een draadloze verbinding wilt maken, controleer dan ook de volgende punten.
  1. Stel de SSID (netwerknaam) of het draadloze kanaal van uw router in.
  2. Stel de beveiligingssleutel van uw router in.

Als u deze instelling niet kent, controleer dan de gebruiksaanwijzing van de router en de handleiding van de internetprovider. Als u nog steeds niet zeker bent, neem dan contact op met het routerbedrijf of het internetbedrijf.
- Als u een statisch IP-adres gebruikt, voert u dit direct in.



### Als er naast de gateway een X wordt weergegeven

- Controleer de AP (router) of neem contact op met uw internetprovider.
- Koppel het netsnoer los van de AP (router), kabelmodem, en wacht 10 seconden. Schakel het apparaat weer in.
- Initialiseer (terugzetten) de AP (router) of het kabelmodem.
- Controleer de website van de fabrikant van de AP (router) om te zien of er op uw router de nieuwste firmwareversie is geïnstalleerd.
- Als u deze instelling niet kent, controleer dan de gebruiksaanwijzing van de router en de handleiding van de internetprovider. Als u nog steeds niet zeker bent, neem dan contact op met het routerbedrijf of het internetbedrijf.



### Als er naast DNS een X wordt weergegeven

- Controleer de AP (router) of neem contact op met uw internetprovider.
- Koppel het netsnoer los van de AP (router), kabelmodem, en wacht 10 seconden. Schakel het apparaat weer in.
- Initialiseer (terugzetten) de AP (router) of het kabelmodem.
- Controleer of het MAC-adres van de projector/AP (router) bij uw internetprovider is geregistreerd. (Het MAC-adres dat in het deelvenster van het netwerkstatusvenster wordt weergegeven, moet bij uw internetprovider zijn geregistreerd.)
- Als u deze instelling niet kent, controleer dan de gebruiksaanwijzing van de router en de handleiding van de internetprovider. Als u nog steeds niet zeker bent, neem dan contact op met het routerbedrijf of het internetbedrijf.

## Problemen met LG-accounts oplossen

In sommige landen kan de toegang tot de website ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com)) beperkt zijn.

### **Ik heb me al aangemeld op de projector. Moet ik me opnieuw aanmelden op de website ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com))?**

- U kunt de website gebruiken met de lidmaatschapsinformatie die u hebt gebruikt bij het aanmelden op de projector.

### **Ik ben mijn wachtwoord vergeten. Wat moet ik doen?**

- Selecteer op het aanmeldingsscherf van de projector de optie [Wachtwoord vergeten?] Selecteer de knop om naar de pagina 'wachtwoord zoeken' te gaan. Voer uw e-mailadres in op de pagina voor het zoeken van uw wachtwoord en wij sturen u een link om uw wachtwoord te resetten.
- U kunt uw wachtwoord ook resetten in het LG-account → Wachtwoord resetten op de website ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com)).

## Problemen met inhoud oplossen

Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.


### Ik zie geen inhoud in START.

- Mogelijk ziet u geen inhoud als de Instelling land van service is gewijzigd. Wijzig het land dat u wilt gebruiken in  **(Snelle instellingen)** →  → [Algemeen] → [Systeem] → [Locatie] → [Land voor LG-services]. (Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.)
- Als u sommige apps niet kunt zien, kan het zijn dat u ze hebt verwijderd. Installeer de betreffende app opnieuw.
- Als de app is verwijderd, kunt u de app downloaden via [Apps] en deze opnieuw installeren. Zoek de gewenste app in  → [Apps] en installeer hem.
- Het type ondersteunde inhoud verschilt per land.
- Het aanbod is onderhevig aan veranderingen of onderbreking door de aanbieder.

## Problemen met internetbrowser oplossen

Controleer de onderstaande lijst wanneer u de volgende symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product. Het is misschien geen storing.


### Sommige delen van een bepaalde website zijn niet zichtbaar als ik internet gebruik.

- De webbrowser ondersteunt alleen HTML5-media, niet de Flash-plug-in.
- De webbrowser ondersteunt geen installatie van plug-ins.
- In de webbrowser kunnen mediabestanden mogelijk niet worden afgespeeld als deze een andere indeling hebben dan : JPEG/PNG/GIF
- U kunt geen bijlagen of afbeeldingen opslaan.
- Als de functie [Gebruik advertenties blokkeren] is ingeschakeld, verschijnt het gebied op de website dat een advertentie lijkt te tonen, leeg. Als een deel van de inhoud van de website geblokkeerd is en niet wordt weergegeven, probeer dan  → [Instellingen] → [Gebruik advertenties blokkeren] in te stellen op [Uit] in [Webbrowser]. Zelfs als [Gebruik advertenties blokkeren] is ingesteld op [Uit], wordt [Gesponsorde advertentie] op de nieuwe tabbladpagina weergegeven.

### De internetbrowser wordt automatisch uitgeschakeld als ik naar een website ga.

- De internetbrowser wordt mogelijk gedwongen afgesloten als er niet genoeg geheugen beschikbaar is voor de beeldinformatie van een bepaalde website. Controleer of u de website met het probleem op uw PC kunt openen.

### Wanneer ik een video bekijkt in webbrowser, wordt de video uitgeschakeld.

- U kunt dit mogelijk oplossen door  → [Instellingen] → [Adaptive Streaming met behulp van JavaScript] in te stellen op [Uit] in [Webbrowser]. De instelling wordt niet toegepast op tabbladen die open waren vóór de wijziging en wordt alleen toegepast op tabbladen die na de wijziging worden geopend.

# LET OP DE VOLGENDE INFORMATIE

## Ondersteunde fotobestanden

Bestandstype	Indeling	Resolutie
<b>jpeg, jpg, jpe</b>	<b>JPEG</b>	Minimaal: 64 x 64 Maximaal Normaal type: 15360 x 8640 (b x h) Progressief type: 1920 x 1440 (b x h)
<b>png</b>	<b>PNG</b>	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: 5760 x 5760 (b x h)
<b>bmp</b>	<b>BMP</b>	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: 1920 x 1080 (b x h)



## Ondersteunde videobestanden

### Maximale overdrachtssnelheid

- Full HD-video  
H.264 1920 x 1080@60P BP/MP/HP@L4.2 Maximum 40 Mbps  
HEVC 1920 x 1080@60P Main/Main10@L4.1 Maximum 40 Mbps
- ULTRA HD video (alleen model ULTRA HD)  
H.264 3840 x 2160@30P BP/MP/HP@L5.1 Maximum 50 Mbps  
HEVC 3840 x 2160@60P Main/Main10@L5.1 Maximum 60 Mbps

### Ondersteunde externe ondertiteling

smi, srt, sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), ass, ssa, txt (TMPlayer), psb (PowerDivX), dcs (DLP Cinema)

### Ondersteunde indelingen voor geïntegreerde ondertiteling

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Getimedede tekst

## Ondersteunde videocodexs

Extensie	Codec	
asf wmv	Video	VC-1 geavanceerd profiel (behalve WMVA), VC-1 eenvoudig profiel en hoofdprofiel
	Geluid	WMA Standard (behalve WMA v1/WMA Speech)
avi	Video	XViD (behalve GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM
mp4 m4v mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC, AV1
	Geluid	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio
3gp 3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Geluid	AAC, AMR-NB, AMR-WB
mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC, AV1
	Geluid	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
ts trp tp mts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
mpg mpeg dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Geluid	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio: Bepaalde modellen worden mogelijk niet ondersteund.

## Waarschuwingen voor het afspelen van video's

- Bepaalde door de gebruiker gemaakte ondertitels werken mogelijk niet correct.
- De video- en ondertitelingsbestanden moeten in dezelfde map worden geplaatst. Zorg ervoor dat de video- en ondertitelingsbestanden dezelfde naam hebben, anders worden ondertitelingen niet correct weergegeven.
- Afhankelijk van fabrikant en model worden ondertitels op een Network Attached Storage (NAS)-apparaat mogelijk niet ondersteund.
- Het streamen van bestanden, waaronder GMC (Global Motion Compensation) en Qpel (Quarterpel Motion Estimation), wordt niet ondersteund.
- ULTRA HD video (alleen model ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160  
Sommige HEVC-gecodeerde ULTRA HD-video's anders dan de inhoud die officieel wordt geleverd door LG Electronics kan mogelijk niet worden weergegeven.  
Sommige codecs worden ondersteund na een software upgrade.

Extensie	Codec	
mkv mp4 ts	Video	H.264/AVC, HEVC
	Geluid	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

- Alleen Windows Media Audio V7 en hoger worden ondersteund.
- Het hoofdprofiel AAC wordt niet ondersteund.
- Videobestanden die met bepaalde encoders zijn gemaakt, kunnen mogelijk niet worden afgespeeld.
- Videobestanden met een andere indeling dan aangegeven, worden mogelijk niet correct afgespeeld.
- Videobestanden die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat dat geen hoge snelheid ondersteunt, worden mogelijk niet correct afgespeeld.

## Ondersteunde bestandsindelingen voor muziek

Bestandstype	Item	Info
mp3	Bitsnelheid	32 kbps ~ 320 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	16 kHz - 48 kHz
	Ondersteuning	MPEG-1, MPEG-2
	Kanalen	mono, stereo
wav	Bitsnelheid	-
	Bemonsteringsfrequentie	8 kHz - 96 kHz
	Ondersteuning	PCM
	Kanalen	mono, stereo
ogg	Bitsnelheid	64 kbps ~ 320 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	8 kHz - 48 kHz
	Ondersteuning	Vorbis
	Kanalen	mono, stereo
wma	Bitsnelheid	128 kbps ~ 320 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	8 kHz - 48 kHz
	Ondersteuning	WMA
	Kanalen	maximaal 6 kanalen
flac	Bitsnelheid	-
	Bemonsteringsfrequentie	8 kHz - 96 kHz
	Ondersteuning	FLAC
	Kanalen	mono, stereo

- Het aantal ondersteunde kanalen varieert afhankelijk van de bemonsteringsfrequentie.

